スクウェア新作大攻勢／役立ち付録! ダビスタGI制覇BOOK

じゅげむ
Jugemu

ゲーム情報は毎月1冊じゅげむでOK

10
定価490yen
毎月30日発売
1997 October

役立ち付録
ダビスタGI制覇BOOK

上半期ゲーム業界総決算&大予測
ゲーム少年の事件簿

珍問笑問
シルエットクイズ50

脱! シミュレーションバージン
はじめてのシミュレーション

お局いじめはどうやるの?
OLパソコン秘密の花園

今月はこれを買え
- スーパーロボット大戦F
- ラグナキュール
- ブレス オブ ファイアIII
- ブルーブレイカー～剣よりも微笑を～

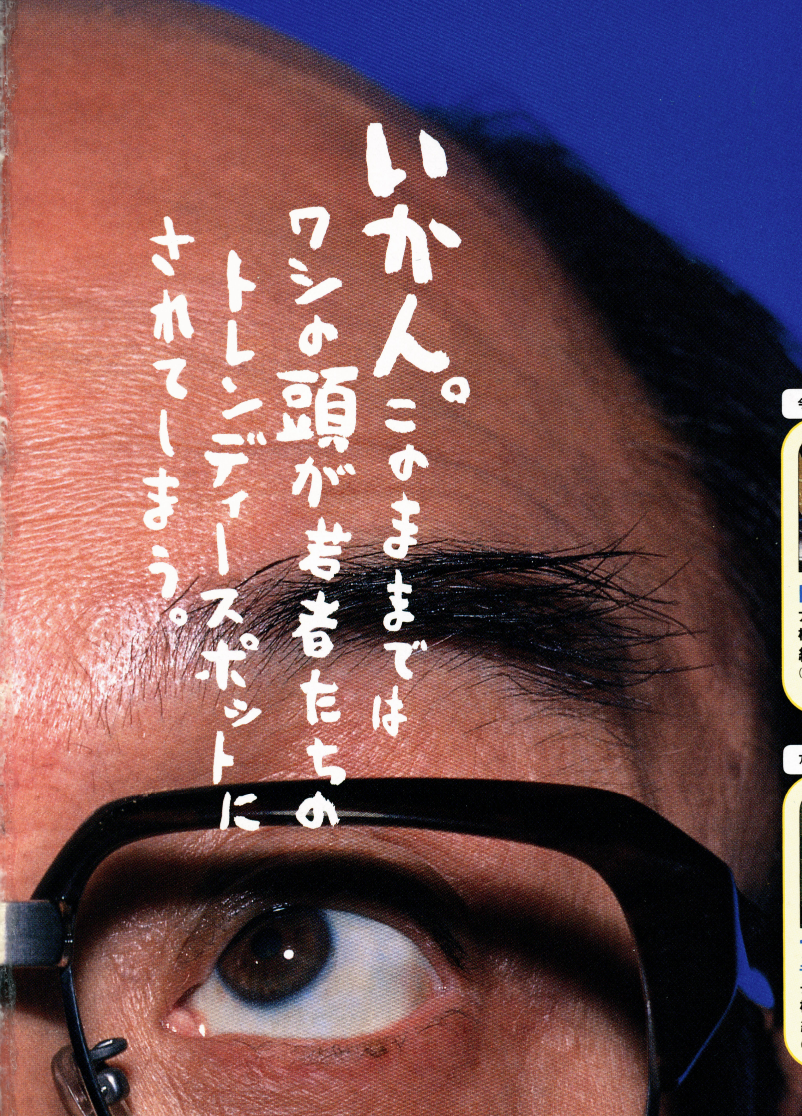
強力6タイトルの凄い中身を徹底公開!
スクウェア大攻勢の全貌

先取り情報満載!
- ゼノギアス
- チョコボの不思議なダンジョン
- プロ野球チームもつくろう!
- この世の果てで恋を唄う少女YU-NO
- ワールド・ネバーランド

http://www.recruit.co.jp/jugemu/

柳明日香

林「夏！」
—夏！
林「夏といえば」
—夏といえば。
林「スノボー」
—なんで？
林「そう言えって言われた」
—『COOL BOARDERS 2』の製作会社のウエップシステムの社長さんにですか？
林「そう」
—この写真の男の人にバーコードをつけたような顔の人ですか。
林「そう。それでこの企画が決まったとき笑いながら眉毛ピクピクして血管ういてた人」
—そうですか。では『COOL BOARDERS 2』の解説を。
林「始めましょう。面と向かうと思わず頭の方を見ちゃう社長の話はおいといて」
—おいといてください。
林「私がブラジャーのパッドを大きくしてこの夏はオトコを誘惑してやるぞ！
なんて決意したこともこの際おいといて」
—おいといてください。
林「ではナムコの『ガンバレット』についてね」
—違います。
林「あれは爽快感が凄いのよ。短時間でできるし、ルールは撃つだけだから
なーんにも考えなくていいし、かなりスカッとできるわね。
真夜中に『高浜のヤロ～』なんて言いながらバシバシ撃つのにもってこい」
—『佐伯のヤロ～』とも言ってるとか？
林「じゃあ話しを戻しましょう。『COOL BOARDERS 2』の凄いところは、
とにかく新しいモードがめちゃくちゃ増えたとこ。どのくらい増えたかというと、
毎日同じ部屋で仕事してる広報担当でさえどんなモードが増えたのか分からないくらい
増えたので、開発担当に何が増えたのか聞いたら『なんで知らねえんだよ』って
怒られたからそれきり恐くて聞けなくなって、いまだに知らないモードがたくさんあるぐらい
増えたんだって。楽しいぞ」
—で、結局どんなモードが増えたんですか？
林「そんなことは知らないわね」
—む、無責任な。広報失格。佐伯さんに言ってやる！
林「プー。佐伯は出張中～」
—くっ、仕方ない。・・・その他に情報は？
林「じゃあ言ってあげましょう。登場キャラ8人のキャラクター設定をしたグラフィックチームの
清水くんは『すべて自分の好みで描きました』て言ってるんだけど、8人中5人がオトコです」
—そうですか。では内容のことで何か？
林「広報の柴崎は酔った勢いで初回受注30万本いかなかったら
全身の毛を剃るって約束したらしいんだけど、みんなしっかり覚えてて
『その毛で筆でもつくろう』って計画が持ち上がってます。けけけ」
—そうですか。
ちなみに『COOL BOARDERS 2』は長野オリンピックの正式競技になるハーフパイプを
はじめジャンプとレースの複合競技SBCや画面を分割する対戦システム、
ワンメイクジャンプ、ボードパークなど新しいモードが盛りだくさん。
コースやBGMにもこだわりまくってるお奨めの一本だ。広報 柴崎さんのためにも、買おう。



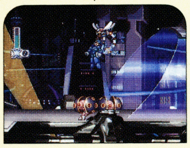
今月のタコゲー

タコゲーとは、指にタコができるほどにハマるゲームのことなり。

ユーザーの声に応えた数々の新システム搭載！

COOL BOARDERS 2
— Killing Session —
スノーボード シミュレーション
標準価格5,800円（税抜）
絶賛発売中
(株)ウエップシステム

今度はライバル「ゼロ」も使える。楽しさ2倍だ！

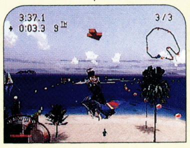


ロックマンX 4
アクション
標準価格5,800円（税抜）
絶賛発売中
(株)カプコン

バキュンバキュン撃つ爽快感。とにかく楽しいぞ。

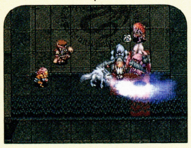
ガンバレット
バラエティ ガン シューティング
標準価格5,800円（税抜）
絶賛発売中
(株)ナムコ

飛ぶ！吹っ飛ばす！興奮エアバイクレース。



JetMoto
痛快冒険レース
標準価格5,800円（税抜）
絶賛発売中
(株)ソニー・コンピュータエンタテインメント

アーク2のセーブデータを使ったモンスター対戦！



アークザラッド
モンスターゲーム with カジノゲーム
データバトル
標準価格4,800円（税抜）
絶賛発売中
(株)ソニー・コンピュータエンタテインメント

あのドラゴンボールがついに3Dポリゴン格闘へ。

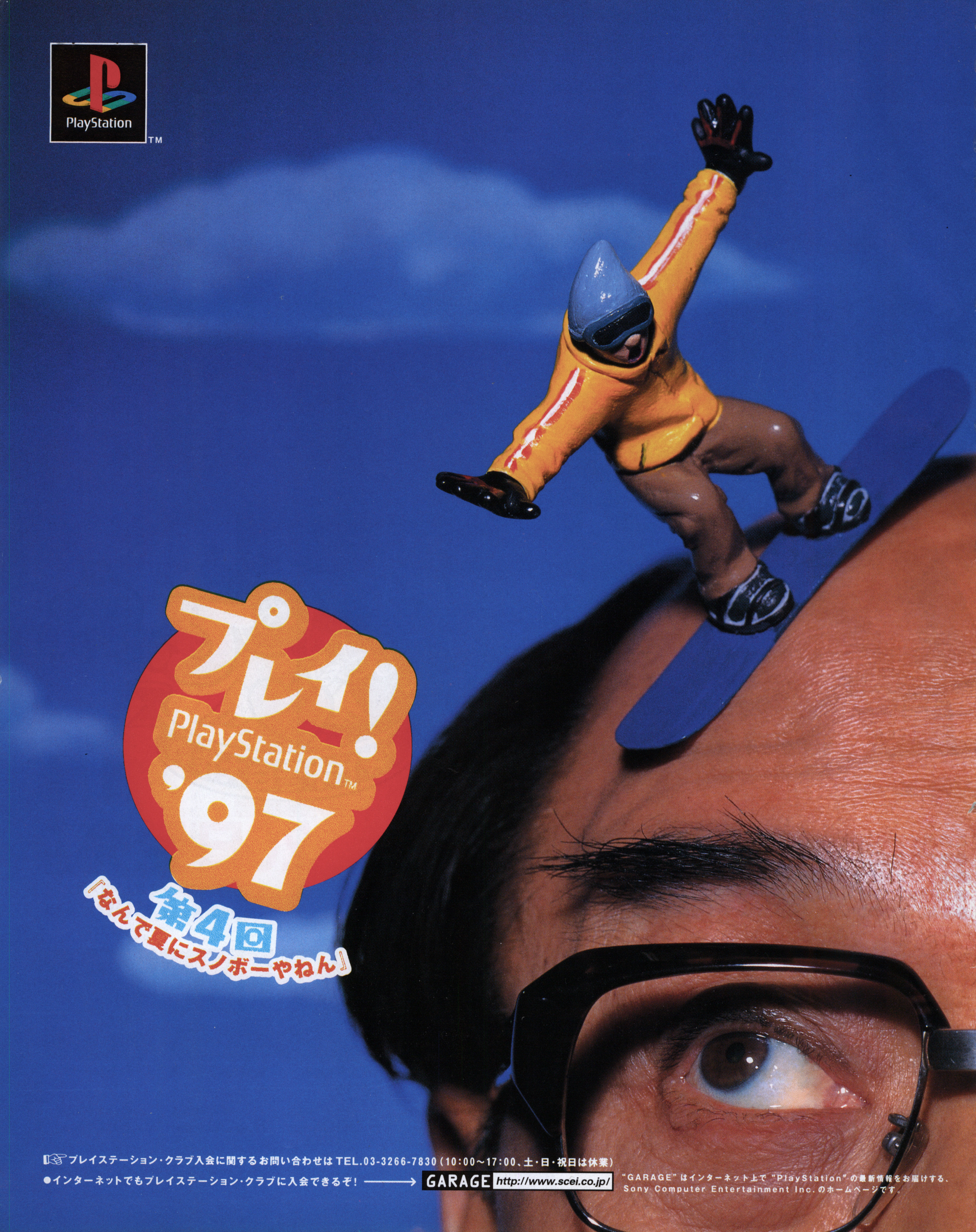
ドラゴンボール FINAL BOUT
3D格闘アクション
標準価格5,800円（税抜）
8月下旬発売予定
(株)バンダイ

PlayStation™
絶賛発売中
標準価格19,800円（税抜）

SCPH-5500

SONY
COMPUTER ENTERTAINMENT™

©1997 UEP Systems,Inc. ©CAPCOM CO.,LTD. 1997 ALL RIGHTS RESERVED. ©1994,1997 NAMCO LTD. ©1996 Sony Interactive Entertainment Inc. ©1996,1997 Sony Computer Entertainment Inc. ©バードスタジオ／集英社・フジテレビ・東映動画 ©BANDAI 1997
"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。● 商品についてのお問い合わせ先 (株)ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター 03-3475-7444


PlayStation
プレイ!
PlayStation
'97
第4回
『なんで夏にスノボーやねん』
プレイステーション・クラブ入会に関するお問い合わせは TEL.03-3266-7830（10:00〜17:00、土・日・祝日は休業）
●インターネットでもプレイステーション・クラブに入会できるぞ！
GARAGE http://www.scei.co.jp/
"GARAGE"はインターネット上で"PlayStation"の最新情報をお届けする、Sony Computer Entertainment Inc.のホームページです。

恋ほどおもしろいゲームはない。

まじかるで～と™
ドキドキ告白大作戦

3人の美少女から好みのギャルを選び、キミの恋は始まる。ワガママの連発に耐え、ライバルの出現にもあわてず、目ざすはクリスマスパーティ後に行われる告白タイム。果たして、きみは“カレシ”になることができるか？××なサービスもついてるよ。

このポイントにひとめ惚れ。
- ●魅力的な3Dキャラの女の子、多彩なミニゲームやイベントがデート気分を盛り上げます。
- ●各ラウンドは春・夏・秋・冬に分けられ、それぞれ海、花火、スキーなどサイコーの舞台を用意。
- ●2P同時プレイ可能。2Pプレイ時は、一人の女の子を奪い合うストーリーで進行。
- ●成績トップのプレイヤーが“カレシ”として登録される「恋人宣言」機能を搭載。

11月20日発売予定

プレイステーション用ソフト
メーカー希望小売価格5,800円（税別）

シューティング

レイストーム
メーカー希望小売価格
5,800円（税別）

パズル

THE BEST パズルボブル2
メーカー希望小売価格
2,800円（税別）

格闘

ファイターズインパクト
メーカー希望小売価格
5,800円（税別）

スポーツ

スーパーフットボールチャンプ
メーカー希望小売価格
5,800円（税別）

スポーツ

チャンピオンレスラー実況ライブ
メーカー希望小売価格
5,800円（税別）

アクション

タイムギャル&忍者ハヤテ
©東映ビデオ
メーカー希望小売価格
6,800円（税別）

ムービーノベル

東京SHADOW
©西谷 史・シップス／メディアワークス
メーカー希望小売価格
8,800円（税別）

ドライブ

レイ・トレーサー
メーカー希望小売価格
5,800円（税別）

タイトーホームページ http://www.taito.co.jp

株式会社タイトー®

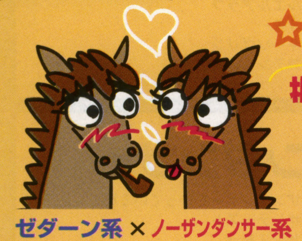
本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 ©TAITO CORP. 1997 “PS”マークおよび“PlayStation”は（株）ソニー・コンピュータエンタテイメントの商標です。

キャッチ・ザ・ハート ——
TAITO®
☆初回特典!
未公開シーン満載の
《プレミアムCD》が付いています。
スペシャルキャラクターボイス
(留守電メッセージや目覚しメッセージ)
サイキックフォース2(仮称)
最新㊙情報
キュートなソニアが、
かっこいいバーンが!
パズルゲームで
あの人気キャラに
会おう。
サイキックフォース
パズル大戦
PSYCHIC FORCE PUZZLE TAISEN™
大ブレイクを巻き起こした「サイキックフォース」の超能力者達が、ハマリ度No.1ゲーム「パズルボブル」のキャラクターとなって新たなる闘いを仕掛ける。サイキックファンもパズボブファンも絶対見逃せないゲームの誕生だ!
●1Pモード、2P対戦モード、シナリオモードの3種類。
●オリジナル主題歌、エンディングテーマも、おなじみの「影山ヒロノブ」氏を起用。
●オープニングアニメ、デモ画面は「サイキックフォース」で人気を博した「竹内浩志」氏が演出。
10月2日発売予定
プレイステーション用ソフト メーカー希望小売価格5,800円(税別)
東京ゲームショウ'97秋
CESA PRESENTS
TOKYO GAME SHOW 1997 AUTUMN
首都圏のプレイガイドで
前売券好評発売中
●前売券 一般: 800円
●当日券 一般:1,000円
一般=中学生以上
(小学生以下入場無料)
会場:幕張メッセ(日本コンベンションセンター)
展示ホール2・3・4・5・6
開催日:9月6日(土)・7日(日)
10:00〜19:00
(6日は10:00〜14:00の間、高校生以下の入場不可)
主催:社団法人コンピュータエンターテインメントソフトウェア協会(CESA)
後援:通商産業省
お問い合わせ:東京ゲームショウイベント事務局03-3246-6053
品切れの時はお店の人に取り寄せてもらいましょう♥
話題独占
プレイステーション
ラインナップ
絶賛発売中!!
シューティング
スペースインベーダー
メーカー希望小売価格
2,800円(税別)
パズルアクション
アルカノイドリターンズ
メーカー希望小売価格
4,800円(税別)
格闘
サイキックフォース
メーカー希望小売価格
5,800円(税別)
大好評につき「RAY・RAYキャンペーン」延長決定!
くわしくは「レイストーム」と「レイ・トレーサー」のパッケージに付いているハガキを御覧下さい。

SEGASATURN
今、冒険の旅へ…君と出会うために!!
出会いの数だけ、愛があるよ。
この秋、超大作恋愛RPGがセガサターンに登場。
恋愛RPG
BLUE BREAKER
ブルーブレイカー
~剣よりも微笑みを~
9.25 ON SALE
初回超豪華特典付き!!
HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN
ヒューマン株式会社 〒180 東京都武蔵野市吉祥寺南町4-4-13 ■ヒューマンテレホン通信 0422(70)7796 ■ホームページアドレス http : // www . human . co . jp
●スタッフ募集中●職種：1.プログラマー 2.CGデザイナー(2D・3D) 3.プランナー 4.サウンドクリエイター 5.クリエイター養成スクールの専任講師または運営管理 6.広報・宣伝 7.営業 ※詳細は電話にてお問い合わせください。総務部Tel.0422(70)7777
日本国内において販売されている、このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。
●SEGA、セガサターン、SEGASATURNは、(株)セガ·エンタープライゼスの商標です。
●本製品のコピー、転送等の行為は禁止されています。また、権利者の許可なく賃貸もしくは公衆向けに本製品を使用することは違法行為となります。
©HUNEX 1996,1997 ©NEC Home Electronics,Ltd. 1996,1997 ©HUMAN 1997

その3 ニックスを使って配合するには？

☆そもそもニックスとは？



種牡馬と繁殖牝馬の系統の組み合わせの中で、相性のよいもの同士の配合をニックスという。ニックスには、産駒の能力を全般的に底上げする効果があるのだ。積極的に取り入れて、強い馬を作ろう。

☆欠点はあるのか？

クロス配合は、能力を急激にアップさせる分、体が弱くなってしまうという欠点があった。しかし、ニックス配合にはデメリットがまったく存在していない。少しでも強い馬を作りたいのなら、どんどんニックスを使っていこう。なかでも、ノーザンダンサー系は相性の良い系統が多いので、序盤ではかなり役に立つハズ。逆にプレニム系は種牡馬の数が少ないので使いづらいかも。

↑能力をアップさせることができて、デメリットがないニックス配合。どんどん使おう

ニックスとなる組み合わせは、右にあげた18種類。種牡馬、繁殖牝馬の組み合わせが逆になっていても効果は同じだ。今回、新しくリボー系×ノーザンダンサー系という組み合わせが増えており、より配合の幅が広がっている。

コレでOK!

↑ノーザンダンサー系はニックスの相手が豊富。代表格のノーザンテーストにヘイルトゥリーズン系の繁殖牝馬を配合すれば、強い産駒が産まれてくるぞ

ニックス一覧表

- エタン系×ネヴァーベンド系
- エタン系×ヘイルトゥリーズン系
- エタン系×レッドゴッド系
- クラリオン系×ノーザンダンサー系
- ゼダーン系×ノーザンダンサー系
- テディ系×ノーザンダンサー系
- トムフール系×レイズアネイティヴ系
- ネヴァーベンド系×ハビタット系
- ノーザンダンサー系×ファイントップ系
- ノーザンダンサー系×ヘイルトゥリーズン系
- ノーザンダンサー系×レッドゴッド系
- ノーザンダンサー系×リボー系
- プリンスキロ系×ボールドルーラー系
- プリンスキロ系×リボー系
- プリンスリーギフト系×レリック系
- プレニム系×レイズアネイティヴ系
- プレニム系×レッドゴッド系
- ボールドルーラー系×リボー系

配合するには？

☆クロス配合の利点とは？

クロス配合の利点は、何といっても能力を伸ばせること。クロスする馬によってスピードを伸ばしたり、スタミナを増やしたり、勝負根性をアップさせることが可能。低額種牡馬と繁殖牝馬の組み合わせでも、クロスさえあればGIを勝てるような馬を作り出せる。資金不足の序盤ではかなり有効なテクニックだ。

←スピードやスタミナを高めるためには、クロスを使って配合するのが一

☆クロス配合の欠点とは？

優れた能力を伝えるクロス配合にも、もちろん欠点がある。それは体の弱い産駒が生まれやすいということだ。すぐに体調を崩してしまい、思い通りに調整ができない場合もあるぞ。

←あまりにクロスが濃すぎると、牧場長に注意されてしまう

その5 デビュー前に馬の能力を見極めよう

デビュー前のコメント一覧

産駒が3歳になったら、かならず牧場長のコメントをチェックしよう。スピードがすぐれているとか、スタミナがあるとか、産駒の特徴を教えてくれるぞ。

➡様々な特徴を教えてくれる牧場長。3歳の1月からデビューがOKになるまで毎週チェックしよう

スピードあり	スピード感あふれる走りを見せています。	丈夫	とても丈夫な馬でみっちり鍛えられています。
スタミナあり	スタミナがかなりついてきました。	落ち着きあり	とても落ち着いている馬です。
勝負根性あり	なかなかいい勝負根性を持っています。	気性難	ときどきチャカついたり、気性面では激しいところがあります。
早熟タイプ	早い時期にデビューできそうです。	体調不良	ただ、ちょっと体質的に弱いところがあるようです。
晩成タイプ	どうもオク手のタイプのようでデビューは遅れるかもしれません。	父親似	毛色もそうですが、父親にソックリです。

その2 クロスを使って

1	2	3	4	5
レインボークエスト	ブラッシンググルーム Blushing Groom	レッドゴッド Red God	ナスルーラ Nasrullah	Nearco
				Menow
			ワイルドリスク Wild Risk	Rialto
				Tudor Minstrel
		エルバジェ Herbaber	ヴァンダル Vandale	Plassy
				Escamillo
			レイズアネイティヴ Raise a Native	Native Dancer
				Mossborough
プチカプリース	ノーザンダンサー Northern Dancer	ニアークティック Nearctic	ネアルコ Nearco	Pharos
				Hyperion
			ネイティヴダンサー Native Dancer	Polynesian
				Mahmoud
		ダマスカス Damascus	スウォードダンサー Sword Dancer	Sunglow
				My Babu
			アクロポリス Acropolis	Donatello
				Mossborough

例➡レインボークエスト×プチカプリースの場合

父と母の先祖5代前までに同じ馬が存在する配合のことを、クロス（インブリード）と呼ぶ。この馬の場合、ネアルコとネイティヴダンサーのクロスが発生しており、スピード、スタミナ、勝負根性がバランス良くアップする。

その6 調教効果早見表

ダート スタミナをアップさせる。脚元への影響は中程度。

芝 スピードがアップできる。脚元への影響が大きい。

ウッド スタミナをアップさせる。効果はダートの半分程度。

単走 あまり調子を変えないで調教することが可能。あまり体重が減らないので、デビュー後はメインで使おう。

併せ 体調を変える効果があり、さらに強め以上だと勝負根性もアップする。デビュー前に絞りたいときに使おう。

馬なり ごく軽い調教。能力はアップしないが、体重もあまり減らないので、レース前の仕上げに使うのがベスト。

強め 単走で2キロ、併せ馬で4キロ体重が減る。ダートや芝など、走るコースによって能力がアップするぞ。

一杯 脚元への負担がものすごく多いが、調教効果は最大。あまり無理をさせないよう、デビュー前の調教に使おう。

プール 脚元へまったく負担を掛けずにスタミナをアップさせることが可能。故障がちの馬に使おう。

坂路 少しだけスピードアップが可能。ただし、あまり使いすぎるとレース中の故障の原因となる。

初心者でも安心。用語解説！

ダビスタで登場する専門用語を詳しく解説。
分からないことがあったら、コレを読んでみよう！

[イレ込む]「いれこむ」
馬が激しく興奮して落ち着きのない状態。気性の悪い馬に良く見られる。

[インブリード]「いんぶりーど」
クロス配合（→P4参照）と同じで、種牡馬と繁殖牝馬に共通した先祖を持つ配合のこと。能力アップに最適だが、あまりにも多いと危険な配合となり産駒の体質が極端に弱くなってしまう。

[脚質]「きゃくしつ」
馬の得意な戦法のこと。逃げ、先行、差し、追い込み、自在の5種類がある。

[クラシック]「くらしっく」
4歳牡馬限定の皐月賞、日本ダービー、菊花賞。4歳牝馬限定の桜花賞、オークスの5レースの総称。

[古馬]「こば」
5歳以上になったサラブレットの呼び名。生まれたばかりの仔馬は「当歳（とうさい）」と呼ばれる。

[GⅠ]「じーわん」
レースの中で最も格式の高い重賞レースのこと。上から順番にGⅠ、GⅡ、GⅢとなっている。

[種付け]「たねつけ」
種牡馬と繁殖牝馬を配合すること。

[不受胎]「ふじゅたい」
種付けしても受胎しなかった状態のこと指す。種付け料は返還されない。

[牡馬]「ぼば」
牡（オス）馬の総称。牝（メス）馬は牝馬（ひんば）、去勢した馬はセン馬と呼ばれる。

©1997 パリティビット

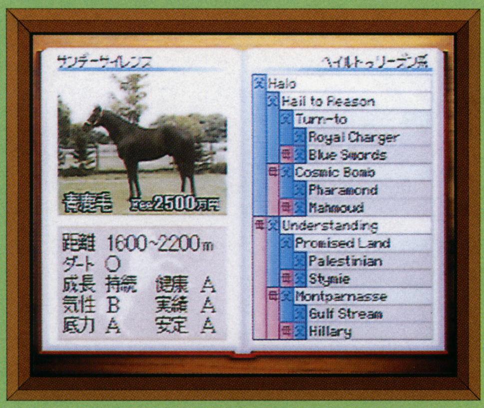
ダビスタ ブリーディングブック

種牡馬パラ

その1

→ 血統表

種牡馬がどんな血統をしているのかを表にしたもの。前作までは4代前までしか表示されていなかったのだが、今回から5代前まできちんと表示されるようになっている。配合の時には、この表と首っ引きで、何代前に有効なクロスがあるのか、面白配合になるのかを確認することになる。



→ 毛色

種牡馬がどんな毛色をしているのかを表したもの。鹿、青鹿、青、黒鹿、栗、栃栗、芦の7種類がある。ちなみに、産駒の毛色には白毛というものもあり、生まれてくる確率はかなり低い。

→ 種付け料

種付けをするときにかかる費用。もちろん1回につきの料金で、不受胎になってもお金は戻ってこない。値段の高い馬ほど売り切れ（BookFull）になってしまう可能性が高い。

オススメ配合

その8

初期繁殖牝馬に対応したオススメ配合を紹介！

クロスタイプ
リーチ×ミズノアーチ

グレイソヴリンとネイティヴダンサーのクロスが発生するので、スピードの豊かな産駒が多く輩出されるだろう。また、リーチの種付け料が安いのも非常にグッド。資金稼ぎには持ってこいだ。

面白タイプ
アーティアス×テーブルワイン

タイプでは面白配合と分類しているが、リボー系とプリンスキロ系のニックスも同時に発生し、さらに底力とスピードのアップするハイペリオンのクロスもある、超オススメ配合だ。

ニックスタイプ
トレボロ×アイマイミーマイン

ヘイルトゥリーズン系とノーザンダンサー系のニックスで全体的な能力をアップ。トレボロの距離適性が長いので産駒はスタミナ型が多く生まれるが、ナスルーラのクロスでカバーできるだろう。

クロスタイプ
ゲイメセン×ペットボトル

異系同士の配合だが、残念ながら面白配合ではない。しかし、スピードとスタミナのアップするサーゲイロードを持ち合わせているので、短距離で活躍できる産駒が生まれてくることだろう。

クロスタイプ
サクラチヨノオー×クリヨンルージュ

同系配合だが、ニジンスキー、ノーザンダンサー、グレイソヴリン、ナスルーラと効果の高いクロスが目白押し。一発の魅力を秘めている配合だ。ただし、気性難と体調不良には充分注意しよう。

ニックスタイプ
ダイナサンキュー×シャンポンマーチ

ノーザンダンサー系×ヘイルトゥリーズン系のニックスとネアルコのクロスで能力をアップさせた配合。早熟型の産駒が多く生まれてくるので、序盤の資金稼ぎにはピッタリ。

オススメクロス一覧表

たくさんの種類が用意されているクロスの中で、最も使い勝手の良い4つをここで紹介しよう。

スピード◎ → ネイティブダンサー

単純にスピードが2倍になるわけではないが、かなり優秀なスピードを産駒に伝えてくれる。さらにスタミナアップの効果もあるので、様々な距離でのレースを要求される4歳クラシックを狙うなら、ぜひ使っておきたい配合だ。

☆ネイティヴダンサーを持っている種牡馬
- ●ノーザンテースト
- ●マルゼンスキー
- ●ヘクタープロテクター
- ●ジェイドロバリー
- ●オグリキャップ
- ●ヤマニンスキー
- ●キンググローリアス
- ●エブロス

スピード → ハイペリオン

スピード◎ほど強烈ではないが、GⅠ制覇を狙うのならスピードアップのクロスも欠かせない。なかでもハイペリオンはスピードだけではなく、勝負根性も同時にアップしてくれる。かなりお得なクロスといえよう。

☆ハイペリオンを持っている種牡馬
- ●トニービン
- ●サクラユタカオー
- ●ニホンピロウイナー
- ●メジロティターン
- ●シェリフズスター
- ●ワッスルタッチ
- ●ノーザンディクテイター
- ●マグニテュード

どうやるの？？？

☆面白配合の利点とは？

面白配合の利点は、父と母の父の底力が両方ともAだった場合、産駒は100%「勝負根性あり」のコメントが表示されること。ゴール前での接戦で、絶対に交わされないような底力のある馬を作りたいときに利用しよう。

←面白い配合はクロスやニックスと組み合わせることで、さらなる能力アップをはかることもできる。いろいろ工夫してみよう。

☆面白となる系統の分類

ダビスタに登場する全ての馬の血統は、全部で13種類に分類される。しかし、画面に表示されている血統からはどの系統に分類されているのかを判断できず、さらにニックスやクロスがあると、「面白い配合ですね！」というコメントも発生しない。血統に詳しくないと使いこなせないだろう。

- ●エクリプス系
- ●オーランド系
- ●スインフォード系
- ●セントサイモン系
- ●トムフール系
- ●ハンプトン系
- ●フェアウェイ系
- ●テディ系
- ●ヘロド系
- ●ネアルコ系
- ●シックル系
- ●ファロス系
- ●マッチェム系

じゅげむ Contents 1

1997 vol.10 Octover

第1特集●'97上半期のトピックスから、来年、未来の予測まで…これさえ読めば君も立派なウンチクマン!?

ゲーム少年の事件簿 …… 55

第2特集●『ゼノギアス』『チョコボの不思議なダンジョン』『パラサイト・イヴ』など新作大紹介！月刊スクウェア特大号だ

スクウェア大攻勢の全貌 …… 65

第3特集●戦略と戦術の美学

シミュレーション超入門 …… 77

第4特集●珍問笑問 キミは何問わかるかな？

シルエットクイズ50 …… 108

特別企画●今年後半のゲームが勢ぞろい！国内最大のゲームイベントへGO！

東京ゲームショウ'97秋ガイド …… 83

パソコン特集●ナビゲーターといっても色々あるのよ

OLパソコン事情 …… 176

じゅげむNEWS PRESS

CESAの倫理規定制定で、今後のゲームはどう変わる? …… 30

特別付録 これだけ読めば三冠馬も夢じゃない

ダビスタGI制覇 CDBOOK …… 7

撮影●宮澤正明
スタイリング●広田聡
ヘアメイク●山田信之介
アート・ディレクション●坪井碇
撮影協力●バックグラウンズ ファクトリー
TEL/03-3448-9019

MINI² INTERVIEW

柳明日香

『97年フジテレビ・ビジュアルクイーンに選ばれ、ビデオも写真集も大好評の柳明日香ちゃん。バラエティ番組や、ドラマ『D×D』にも出演中の女のコだ。

「家では兄姉みんなで『鉄拳2』をやったりします。使ってるキャラはニーナ。でも外では絶対やらないんですよ。だって乱入されたりすると、すぐ負けちゃうから…。だからゲーセンでは、友達がやってるのを見てるか、パズルボブルをやってるか、それかプリクラ撮りに行きますね」

キリッとした顔立ち…。でも話してみるとふわふわしてて、とらえどころのない不思議美少女!!!　そんな彼女のマイブームは『エヴァンゲリオン』。深夜の再放送を見て、思わずハマッちゃったんだとか。

「私、何かイキナリ変なことして、みんなに天然とかって言われてちゃうんですよ。私はみんなを楽しませてあげようって、サービス精神でやってるんですけどねぇ。血液型もホントはAなんですけど、みんなにBって言われちゃうんです」

待望の大河ドラマにも出演し、今後は映画作品にも出たいという明日香ちゃん。これからの活躍に期待大だ!

©1997スクウェア

SEGASATURN
やっと会えるね！
NECインターチャネル
ソフトラインナップ
『卒業S』スペシャルBOX仕様
限定40,000本に清華学園の
生徒手帳と校章が付いてる！
育成シミュレーション
卒業 Graduation S
9月発売予定
希望小売価格 6,800円（税別）
©1997 NEC Interchannel,Ltd. LICENCED BY HEADROOM
好評発売中
恋愛シミュレーション
同級生2
希望小売価格 7,900円（税別）
©elf ©NEC Interchannel,Ltd.
elf
好評発売中
魔法少女
プリティサミー
マルチシナリオ・
デジタルコミック
〜恐るべし身体測定！ 核爆発5秒前!! 〜
希望小売価格 6,800円（税別）
©AIC / PIONEER LDC・テレビ東京・SOFTX・萬年社
©1997 NEC Interchannel,Ltd.
東京ゲームショウ'97秋
会　場：幕張メッセ（日本コンベンションセンター）展示ホール1・2・3・4・5・6
開催日：9月6日（土）・7日（日） 10:00〜19:00
（6日は10:00〜14:00の間、高校生以下の入場不可）
CESA PRESENTS
1997 AUTUMN
TOKYO GAME SHOW
主催：社団法人コンピュータエンターテインメントソフトウェア協会（CESA）
後援：通商産業省
●前売券　一般：　800円（好評発売中）
●当日券　一般：1,000円
一般＝中学生以上（小学生以下入場無料）
●お問い合わせ：東京ゲームショウイベント事務局 03-3246-6053
NECインターチャネルのブースは、
展示ホール・3のB11です。
みんなで遊びに来てね！
Inter Channel
NECインターチャネル株式会社
〒101 東京都千代田区神田神保町1-2-5 和栗ハトヤビル3F
アミューズメントグループ　ユーザーサポート受付
(03)3293-7008（月〜金曜日：午後1時〜6時）
このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエア
および周辺機器は、セガサターンと互換性があります。
SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、
SEGASATURN専用の周辺機器,ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。

Contents 2

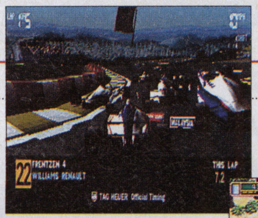
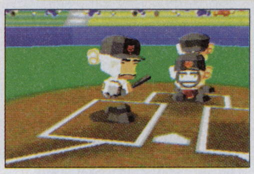
じゅげむ

1997 vol.10
Octover

旬のゲームが勢揃い!

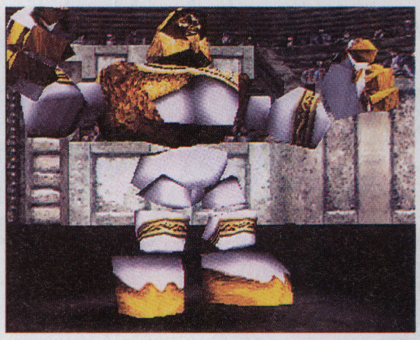
先取りGAME情報局 …… 35

まじかるで~と　ドキドキ告白大作戦
あいたくて……your smiles in my heart
ワールド・ネバーランド~オルルド王国物語~
この世の果てで恋を唄う少女　YU-NO
プロ野球チームもつくろう!
ほか

短期集中連載 1Pでよさゲー

君はもうクラウドに会ったか?
獅子戦争白書 …… 92
強いヤツはどこだ!! イン モンスターファーム。
野村怪物工場 …… 93



今月のTVゲーム情報ページ

TVGAME

じゅげむオススメ今月の注目ソフト
TVゲーム 今月はコレで遊べ! …… 131

じゅげむセレクション
スーパーロボット大戦F …… 134
ブルーブレイカー~剣よりも微笑みを~ …… 136
DESIRE …… 138
装甲騎兵ボトムズ外伝　青の騎士ベルセルガ物語 …… 139
ラグナキュール …… 140
バロウォーズ …… 142
ブレス　オブ　ファイアIII …… 143

8月・9月発売の
TVゲーム情報154本 …… 144

パソコンページはここから

PC

魚の次は「鳥」育成!オープンブック9003インタビューだ!!
マルチメディアMonthly News …… 180
今月のキーワードは「モバイル・パソコン」
月刊PC STATION …… 182
PCカレンダー …… 184

8月発売の
パソコンゲーム情報44本 …… 185

新作スケジュール
スーパーじゅげむカレンダー …… 50
INDEX …… 126
●タイトルINDEX
●メーカーINDEX

REGULARS

戦場と繋がった部屋
FRONTLINE …… 19
突然のひらめきをゲーム化で大ヒット!　I.Q作者のI.Qに迫る
ゲームの天才-佐藤雅彦 …… 21
売り上げ、口コミ、前人気、すべてのデータはここから始まる
じゅげむDATA BANK …… 23
「モンスターファーム開発の謎に肉薄
元宮秀介のプレイステーション・ビート …… 88
サクラ大戦歌謡ショウレポート
SATURN LIFE …… 90
幅広いラインナップが人気の秘密!?
ハードウェアガイド …… 94
9月新刊の詳細情報をキミに
じゅげむBOOKS赤丸チェック …… 95
せんせの考えたジョブ「親父士」…。そんなFFT編ッス
小林真文のあの方と私 …… 107
第10回「代官山に大感謝」
飯野賢治の世界ふらふら日記 …… 112
プレゼント第二弾!今回もスゴイよ
カプコン 岡本吉起の「気まぐれらくがき帖」其の五 …… 113
9月発売のスケジュールがわかるのはこれだけ
BOOKS・CD・EVENTガイド …… 114
唐突にまたもリニュアル!読者参加企画が大増えでもう大変
GEM団5 …… 116
ひぇ~となりの人が恐竜に~!ロストワールドで喰われろ!?
アーケードに吠えろ! …… 190
夏の大作タイトルウラ技続々!ワンポイントテクも満載!
G FILE(ゲームファイル) …… 194
行ってみた聞いてみた
コナミの巻 …… 87
デジタルハリウッドの巻 …… 99
モニターに花咲くデジタル・エロティックな関係
エロティカ・ヘブン …… 197
8月号『ソニック ジャム』当選者発表も載ってます!
じゅげむプレゼント&アンケート …… 202

今月のアソビトモダチ

ニーナ
『ブレス オブ ファイアIII』

ニーナは飛翼族の王女さまで、シリーズを通してヒロインにはこの名前がついている。歴代のニーナにもそれぞれ魅力はあったけど、『III』のニーナは今まででで最高のヒロインだ。

幼少時代に登場する彼女は、正義感と好奇心(ほとんど好奇心?)でリュウの旅についてくる。もちろん、旅の途中にはさまざまな事件が起こり、ヒロインならば主人公であるリュウを優しくサポートするのが普通だと思う。けれど、ニーナは違う。持ち前の積極的な性格で、逆にリュウをぐいぐい引っ張っていくのだ。リュウが困っているときも奇想天外なアイデアでピンチを切り抜けたり、どんな窮地に陥ってもユーモアは忘れない。こんな彼女がいつも側にいてくれるおかげで、リュウも、そしてプレイヤーも元気づけられるのだ。彼女は物語が進むといったん姿を消して、大人になってから再び現れる。でも活発な性格はそのままで、またリュウを引っ張ってくれる大切な存在になる。人一倍気が強く、自分に素直で、気だてのいい彼女。こんなコが理想の人も多いんじゃないかな?

「じゅげむ」のホームページにアクセスしよう
本誌には載ってない最新情報満載!見てないひとは遅れちゃうぞ
アドレス http://www.recruit.co.jp/jugemu

©1997FOCA. Pubulished under licence from PSYGNOSIS LIMITED. ©1997 PSYGNOSIS LIMITED. Developed by Bizarre Creations. PSYGNOSIS is a trademark of PSYGNOSIS LIMITED and is used with permission. All rights reserved.©1997Riverhillsoft Inc.(社)日本野球機構、プロ野球12球団公認ゲーム©SEGA ENTERPRISES,LTD.,1997©TECMO,LTD. 1997©CAPCOM CO.,LTD.

SEGASATURN
このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。
は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、
格闘美少女、
衝撃デビュー!!
Tactical Fighter
タクティカル・ファイター
9月下旬発売予定
標準価格 6,800円(税別)
失踪した父を追い、格闘の世界に身を投じるヒロイン"瞳"。
彼女の成長は全てプレイヤーの腕にかかっている。
従来の育成SLGとは、一線を画する斬新な育成システムに加え、
コマンドを駆使する格闘システム。
ドラマチックなストーリーを彩る豪華声優陣!
育成ゲームの世界を変える美少女格闘家、衝撃のデビュー!!
どうしますか
Character Voices
●今井 由香 ●菊地 志穂 ●八木田 真樹 ●千葉 繁
●荒木 香恵 ●新山 志保 ●冬馬 由美 ●青野 武
●根谷 美智子 ●渡辺 まほろ ●山寺 宏一 他
© 1997 MEDIA RINGS CORPORATION
MEDIA RINGS CORPORATION
株式会社メディアリング
〒107 東京都港区赤坂8-5-32 赤坂山勝ビル2F TEL.03-5474-1684 FAX.03-5474-1650
●テレホン・サービス/TEL.03-5474-8634 ■瞳の情報が満載のホームページ・http://www.mrc.mpi-mrc.co.jp/

取材・文/大岡まさひ
撮影/赤城耕一

戦場と繋がった部屋

ジャック イン

夜、テレホーダイの時間帯がやってくると、
戦場たるサイバースペースがにわかに活気づく。
多国籍多人数通信ゲームの抗しがたい悪魔のような魅力が、
プレイヤーの魂を鷲づかみにしてここに連れてくる。
ただ面白いからやる、という、今一番ピュアで、最先端のゲームの形。

PentiumPro233MHzを載せた自作機はもちろんクエーク専用マシン。やり過ぎで白内障を患ったため、今後は健康に気をつけるとのこと。

酸素のない宇宙空間では眠っていた脳の認識力が増大する、このことにより覚醒した人間は、たとえばずば抜けた反射神経や遠く離れた場所でもお互いの意志を通じ合う能力を持つことになる――。これは、『機動戦士ガンダム』における"ニュータイプ"の概念である。

なぜ唐突にガンダムの話など持ち出すのかといえば、ハイローラーこと渋谷洋一氏の話を聞いていて、つい「そりゃニュータイプですね」と口走ってしまったからだ。それはこんなくだりだった。

「現実世界っていうのは肉体が見えて心が見えにくい世界でしょう。サイバースペースは逆で、肉体が見えず心がむき出しになっている世界。そんな中でしのぎを削っていると、どんどん感覚が研ぎ澄まされてくる。自分がいま撃った、その音を聞きつけて他のやつが狙ってる、極端にいえばそいつが右にいるか左にいるかまでわかることがあるんですよ」

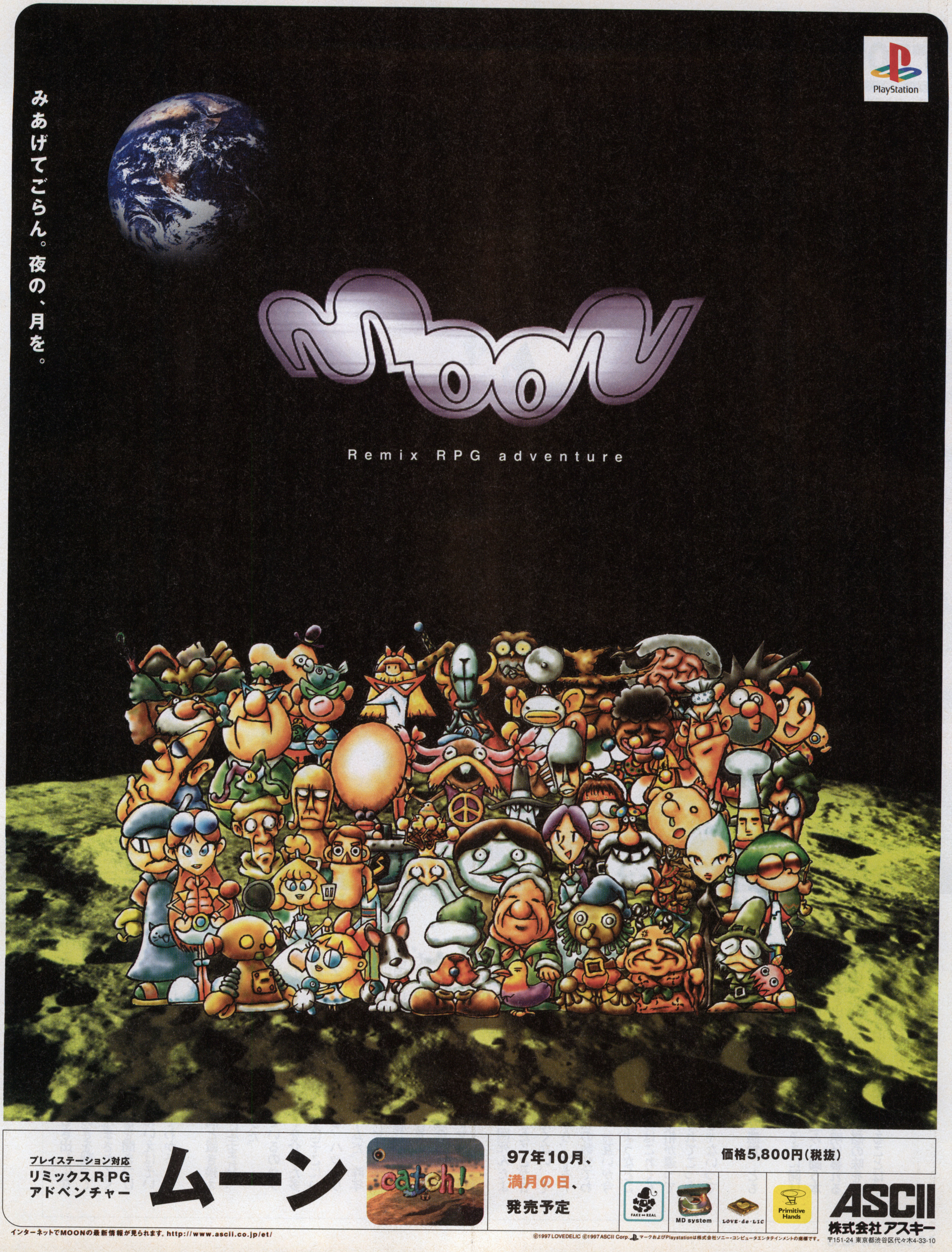
サイバースペースを宇宙空間と置き換えればいい。ネットワークの海に生まれた、まさにサイバーなニュータイプだ。

渋谷氏が目下、ハマり狂っているのがクエークである。インターネットを介した多国籍多人数通信対戦。武器を手にそこにいるプレイヤーたちを殺しまくる、ハッキリいってひたすらそれだけのゲームだ。昨年9月からとり憑かれたようにプレイし続け、国内ではトップクラスにまで登り詰めた。その歴戦の経験を背負ってこの夏、E3にまで遠征。だが、アメリカの大会優勝者トレッシュ氏とのエキビジションマッチでは惨敗を喫した。

「あのとき、自分は精神的に一回死んだようなもんです。今までやってきたことが甘かったなんてことは絶対言いたくない、それくらいやってきたつもりだから。でもトレッシュと戦ったときは、最初の数分でわかったんです。クエークって、お互いが今持っているものを全部出し合うようなところがある。俺の持っているものはこれくらい、でも彼の持っているものは桁が違ってた。だから、仮にどんなにまぐれでこっちが勝っても、それは全然勝ちじゃないってわかったんです」

それは魂の見せ合いみたいな感覚、とも渋谷氏は表現した。

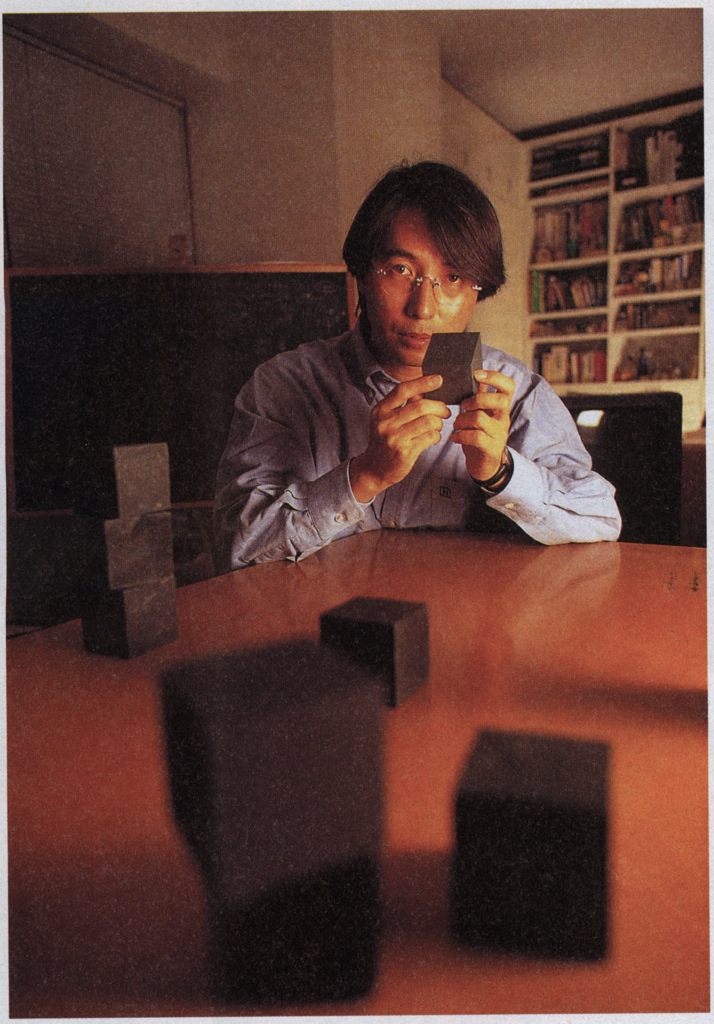
地球を覆うインターネット。そこに開けた新しい世界に己が魂を送り込み、闘う本能をむき出しにして殺し合いに明け暮れるプレイヤーたち。この恐怖と快感の味をしめたら、もう旧人類に後戻りすることはできないのかもしれない。


PlayStation
みあげてごらん。夜の、月を。
MOON
Remix RPG adventure
プレイステーション対応
リミックスRPG
アドベンチャー
ムーン
catch!
97年10月、
満月の日、
発売予定
価格5,800円(税抜)
FAKE⇔REAL
MD system
LOVE·de·LIC
Primitive Hands
ASCII
株式会社アスキー
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
インターネットでMOONの最新情報が見られます。http://www.ascii.co.jp/et/
©1997 LOVEDELIC ©1997 ASCII Corp. マークおよびPlaystationは株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

ゲームの天才 Vol.15

現在もロングランを続ける『I.Q～インテリジェントキューブ』の作者、
佐藤雅彦さんは「スコーン」や「バザールでござーる」のCMディレクターである
ゲームでも天性のひらめきを炸裂させている佐藤さんの、そのI.Qに迫ってみよう

取材・文/小島幸博
写真/栗原克己



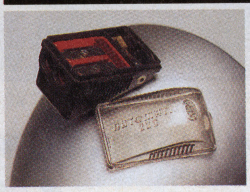
原点こそ意味があって美しいその不安定さが創造を生むんです

佐藤雅彦

CMプランナー

さとう　まさひこ●1954年静岡県生まれ。'77年、東京大学教育学部卒。同年電通に入社。代表的なCMに「モルツ』『バザールでござーる』「スコーン」など。広告の原点に戻った新鮮さで数々の賞を受賞。'94年に企画会社トピックスを設立し、幅広い活動を開始。昼間に突然ひらめいたという『I.Q～インテリジェントキューブ』をソニー・コンピュータエンタテインメントに持参し、完成までこぎつけた。ちなみに無類のアイスホッケー好きである。

佐藤雅彦さんご愛用の一品



AUTOMATIC社の鉛筆削り

自分にとっては世界一の鉛筆削り。替え刃も内蔵され機能性・デザインともに抜群一品。ドイツ製。

NEXT 次回もすご～いゲストが登場するぞ。あまりにすご過ぎて、今はまだ秘密。さあて、いったい誰でしょう？

ルービックキューブで覚醒 営業からCMプランナーに

僕は電通の営業をやっていて、27歳の頃ですかね、夏休みに静岡に帰省することがあって、僕の姉に子供がいるので、その子におみやげを買っていこうと思ったんですね。それが後で大ヒットする「ルービックキューブ」で、それを買って新幹線の中でやっているうちに、急にガーンっとなった。……生まれて初めてでしたね、物事がイメージで見えたというのは。頭の中が真っ暗になって解き方だけが出た。で、その映像に則ってやったらルービックキューブが解けたんです。それから半年後に急に映像がガーン、ガーンとまた来るようになった。で、自分は営業より、制作に移った方がいいなって思って、CMプランナーになったわけです。

最初はどうやって作っていいかわからなかったんですが、たとえばコイケヤ「スコーン」なら、♪スコーン、スコーン、コイケヤスコーンという音があって、これにつける映像はなにかなーって考えてると急にあの映像が始まっちゃったんです。同じように「バザールでござーる」とか「モルツ」とか、映像が突然ひらめいて、クラっと来たんです。

そしてI.Qの映像が突如出現 初めてのゲーム作りを試みる

一昨年に急にこのI.Qの画面が来て、ゲーム作ったことのない人間が、ソニー・コンピュータエンタテインメントに行って、「こういうのが浮かんだんですけど」ってプレゼンテーションして……随分無謀なやり方だけどスタッフが聞く耳を持っていてホント、ラッキーでした。

僕はやっぱりゲームっていうのは、ゲーム性だなと思っていて、テトリスとか、インベーダーとかテニスゲームとか、ものすごく単純だけどみんな独特のゲーム性を持っています。たとえば机の上にマッチ箱を置いて10円玉を使って2人でどっちが倒すかって遊びでもすごく熱中するんですよ。こんなね、10円玉一個でも面白いのに5000円も出したCD-ROMより面白いということもあるんですね。

僕が今すごく好きなのは笑われるかもしれないけど、ビートルズなんですよね。もう感激しちゃってるんですよ。ものすごく綺麗で全然古くないですよ。ビートルズはレトロでもなんでもなくて、そういう原点のようなものを作りたいですね。最初ってすごく意味があって美しいんですよ。作りたいゲームはいっぱいあります。でもI.Qみたいに訳もなく行動を起こさせるくらいの衝動を与えられるものは、まだ見えてないですね。それがまたガーンと来たときには、作りますけど。

NINTENDO64
VIDEO SYSTEM
SONIC WINGS ASSAULT
ソニックウイングス アサルト
人気シリーズ「ソニックウイングス」が
3DシューティングとなってNINTENDO64に登場！
戦うのは一人じゃない！
今回の戦闘では、君には共に戦う仲間がいる。
3機の僚機と、互いに援護しながら敵戦力に立ち向かえ！
迫力の映像と操作感！
フライトシミュレーターの開発で定評のある、米国パラダイム社との共同開発により実現された迫力ある映像と抜群の操作感が、君を「プレイヤー」から「パイロット」へと変化させる！
振動パックに対応！
振動パックを使えば、敵の攻撃や衝突がコントローラーに伝わり、
実際にコックピットに座っているような迫力が味わえるぞ！
'97年11月発売予定
予定価格 ¥8,800（税別）
CESA PRESENTS
1997 AUTUMN
TOKYO GAME SHOW
東京ゲームショウ'97秋
会　場：幕張メッセ（日本コンベンションセンター）展示ホール1･2･3･4･5･6
開催日：9月6日（土）・7日（日） 10:00〜19:00
（6日は10:00〜14:00の間、高校生以下の入場不可）
主催：社団法人コンピュータエンターテインメントソフトウェア協会（CESA）
後援：通商産業省
首都圏の主要プレイガイドで前売券好評発売中
●前売券　一般：　800円
●当日券　一般：1,000円
一般＝中学生以上　（小学生以下入場無料）
お問い合わせ：東京ゲームショウイベント事務局 03-3246-6053
ビデオシステム株式会社
〒600 京都市下京区中堂寺粟田町1番地
京都リサーチパーク サイエンスセンタービル4号館7階
ホームページ アドレス http://www.dreamsquare.co.jp
※画面は開発中のものです。
と NINTENDO64 および 振動パック は任天堂の商標です。
©VIDEO SYSTEM 1992•1997 ©PARADIGM ENTERTAINMENT Inc.

じゅげむ

DATA BANK

'97 6/30 ▼ 7/27

もう夏も終わり。海行きたかったなぁ、そんな言葉も後の祭り…。ゲーム三昧だったからダメなのか!? 今月と来月のデータバンクは、そんな人たちの声で作られているとか、いないとか。

週間売り上げ Top10

7/6 | 7/13 | 7/20 | 7/27

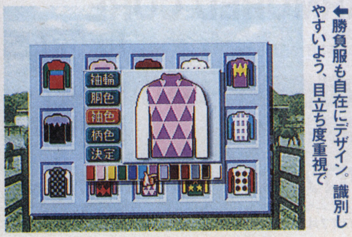
7/27	機種	タイトル
1	PS	ダービースタリオン
2	SS	スレイヤーズろいやる
3	PS	モンスターファーム
4	PS	サガ フロンティア
5	PS	みんなのGOLF
6	SS	バイオ ハザード
7	PS	ストリートファイターEX plus α
8	PS	ファイナルファンタジータクティクス
9	PS	DX人生ゲームII
10	GB	ゲームで発見!! たまごっち

このグラフの白ヌキの数字は初登場を意味します。また実線はランクの上昇を、破線は下降を、点線はランキングが先週と変わらないことを表わしています。

↑パドックでは、ついついコメントに一喜一憂してしまう人もいるハズ。今回は、馬のグラフィックでも調子が表現される。馬を見れば一目瞭然だ

今月のNo.1 ダービースタリオン

進化を重ね、着実にファンを増やしたダビスタ。待望のPS版はシリーズ6代目。配合の選択肢やイベントも多くなり、名馬を作る醍醐味が増した。



←勝負服も自在にデザイン。識別しやすいよう、目立ち度重視で

月間総合売り上げ Top20

順位	前回比	タイトル	データ	売り上げ
1位	NEW	ダービースタリオン	●PS●アスキー●シミュレーション ●97年7月17日●6800円	865729p.
2位	NEW	サガ フロンティア	●PS●スクウェア●ロールプレイング ●97年7月11日●6800円	659444p.
3位	↓1	ファイナルファンタジータクティクス	●PS●スクウェア●ロールプレイング ●97年6月20日●6800円	183953p.
4位	NEW	みんなのGOLF	●PS●SCE●スポーツ ●97年7月17日●4800円	148485p.
5位	NEW	ストリートファイターEX plus α	●PS●アリカ●格闘 ●97年7月17日●5800円	137415p.
6位	↓3	ゲームで発見!! たまごっち	●GB●バンダイ●シミュレーション ●97年6月27日●4500円	91428p.
7位	NEW	スレイヤーズろいやる	●SS●角川書店／ESP●ロールプレイング ●97年7月25日●6300円	67203p.
8位	NEW	モンスターファーム	●PS●テクモ●シミュレーション ●97年7月24日●5800円	63089p.
9位	↓7	タイムクライシス＋ガンコン	●PS●ナムコ●シューティング ●97年6月27日●7800円	61617p.
10位	NEW	同級生2	●SS●NECインターチャネル ●シミュレーション●97年7月11日●7900円	60040p.
11位	NEW	ARMORED CORE	●PS●フロム・ソフトウェア ●アクション●97年7月10日●5800円	53694p.
12位	NEW	バイオ ハザード	●SS●カプコン●アドベンチャー ●97年7月25日●4800円	44710p.
13位	NEW	攻殻機動隊 ~GHOST IN THE SHELL~	●PS●SCE●シューティング ●97年7月17日●5800円	41059p.
14位	NEW	クロックタワー The First Fear	●PS●ヒューマン●アドベンチャー ●97年7月17日●3800円	34575p.
15位	NEW	ときめきメモリアルドラマシリーズVol.1~虹色の青春~	●PS●コナミ●アドベンチャー ●97年7月10日●4800円	34219p.
16位	↓2	エースコンバット 2	●PS●ナムコ●シューティング ●97年5月30日●5800円	32429p.
17位	↓9	デジカルリーグ	●PS●アクエス●スポーツ ●97年6月6日●5800円	31067p.
18位	↓12	ポケットモンスター赤	●GB●任天堂●ロールプレイング ●96年2月27日●3900円	29925p.
19位	↓13	ポケットモンスター緑	●GB●任天堂●ロールプレイング ●96年2月27日●3900円	27949p.
20位	↓10	甲子園V	●PS●魔法●スポーツ ●97年5月16日●5800円	27303p.

「じゅげむDATA BANK」に掲載のデータは株式会社ブルート、株式会社デジキューブ、SRGタカミヤ株式会社スタンバイのご協力のもとに、じゅげむ編集部が独自に作成したものです。

©パリティビット

NINTENDO64 Top10

1位 NEW マルチレーシング チャンピオンシップ

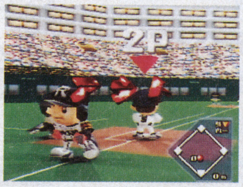
●イマジニア●レース
●97年7月17日●8900円
16530p.

路面の感覚を振動パックで再現 64のレースゲームは一味違う

セッティングにこだわるのはベストタイムを出すため。でも時にはフリー走行モードで、時間を気にせずドライブをしてみよう。レース時はつらい雪道も、美しい雪景色であることに気づくはず。

2位 ↑— 超空間ナイタープロ野球キング

●イマジニア●スポーツ
●96年12月20日●9980円
10887p.



このゲームは協力プレイがアツい！ 最大4人まで遊べるぞ。友達と協力してつかんだ優勝なら、きっと感慨もひとしおだね。

3位 ↓1 スターフォックス64

●任天堂●シューティング
●97年4月27日●8700円
9557p.

中盤で登場するランドマスター。条件を満たせばVSでも使えるのだ。空とは違う楽しさがあるけど、何か別のゲームみたい!?

4位 NEW スーパーマリオ64（振動パック対応バージョン）

●任天堂●アクション
●97年7月18日●6800円
8778p.

5位 ↓2 スター・ウォーズ -帝国の影-

●任天堂●シューティング
●97年6月14日●7800円
7239p.

6位 ↓4 マリオカート 64

●任天堂●レース
●96年12月14日●9800円
6308p.

7位 ↑— ワンダープロジェクトJ2

●エニックス●アドベンチャー
●96年11月22日●9800円
5111p.

8位 NEW ウエーブレース64 カワサキジェットスキー（振動パック対応バージョン）

●任天堂●レース
●97年7月18日●6800円
4788p.

9位 ↓5 実況パワフルプロ野球4

●コナミ●スポーツ
●97年3月14日●8900円
4731p.

10位 ↑— パイロットウイングス64

●任天堂●スポーツ
●96年6月23日●9800円
3078p.

プレイステーションTop10

1位 NEW ダービースタリオン

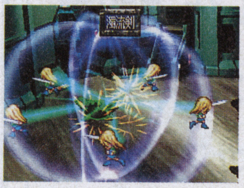
●アスキー●シミュレーション
●97年7月17日●6800円
865729p.

グラフィックも向上のPS版！ 愛馬の毛ヅヤが君には見えるか？

プレイヤー同士でレースができるブリーダーズカップ。PSでもパスワード制は引き継がれたが、今までのシリーズのものは無効に。残念。でも新規プレイヤーが優勝できる可能性は高まったかもね。

2位 NEW サガ フロンティア

●スクウェア●ロールプレイング
●97年7月11日●6800円
659444p.



今回の主人公キャラは7人。これまで「サガ」シリーズでは自由に名前がつけられたが、今回はそうでないキャラも。その意味とは？

3位 ↓1 ファイナルファンタジータクティクス

●スクウェア●ロールプレイング
●97年6月20日●6800円
183953p.

ヘルプボタンは超便利！ 魔法の効果からジョブチェンジの条件まで何でも教えてくれる。もう説明書も攻略本もいらない！かな？

4位 NEW みんなのGOLF

●SCE●スポーツ
●97年7月17日●4800円
148485p.

5位 NEW ストリートファイターEX plus α

●アリカ●格闘
●97年7月17日●5800円
137415p.

6位 NEW モンスターファーム

●テクモ●シミュレーション
●97年7月24日●5800円
63089p.

7位 ↓5 タイムクライシス+ガンコン

●ナムコ●シューティング
●97年6月27日●7800円
61617p.

8位 NEW ARMORED CORE

●フロム・ソフトウェア●アクション
●97年7月10日●5800円
53694p.

9位 NEW 攻殻機動隊 ~GHOST IN THE SHELL~

●SCE●シューティング
●97年7月17日●5800円
41059p.

10位 NEW クロックタワー The First Fear

●ヒューマン●アドベンチャー
●97年7月17日●3800円
34575p.

サターンTop10

1位 NEW スレイヤーズろいやる

●角川書店／ESP●ロールプレイング
●97年7月25日●6300円
67203p.

ファンなら嬉しい、夢の共演 もったいぶらずに暴れちゃえッ！

強力な攻撃魔法をガンガン使えるのが楽しいバトル。AIをおまかせ型で戦うと、原作の性格に忠実に戦うぞ。リナは味方を攻撃の巻きぞえにしたりとメチャクチャになるが、それはそれで面白い。

2位 NEW 同級生2

●NECインターチャネル●シミュレーション
●97年7月11日●7900円
60040p.

物語の舞台は冬休み。他シリーズと比べても期間が短いのだ。よって、このゲームでグズグズしてるヒマはない。実行あるのみ！

3位 NEW バイオ ハザード

●カプコン●アドベンチャー
●97年7月25日●4800円
44710p.

SS版の楽しみといえば「バトルゲーム」。敵を倒すだけとはいえ、弾の数には限りがある。緊張することに変わりはないぞ。

4位 NEW リアルサウンド～風のリグレット～

●ワープ●アドベンチャー
●97年7月18日●6400円
25443p.

5位 NEW ときめきメモリアルドラマシリーズVol.1～虹色の青春～

●コナミ●アドベンチャー
●97年7月10日●4800円
22610p.

6位 NEW 悠久幻想曲

●メディアワークス●シミュレーション
●97年7月18日●5800円
19988p.

7位 ↓5 真説サムライスピリッツ武士道烈伝

●エス・エヌ・ケイ●ロールプレイング
●97年6月27日●6800円
14744p.

8位 ↓2 SONIC JAM

●セガ●アクション
●97年6月20日●4800円
12996p.

9位 NEW mr. BONES

●セガ●アクション
●97年6月27日●5800円
12185p.

10位 NEW タクティクス オウガ

●リバーヒルソフト●シミュレーション
●96年12月13日●5800円
9158p.

©パリティビット©神坂一・あらいずみるい/角川書店/テレビ東京・SOFTX・丸紅©1997角川書店/ESP©elf /NEC InterChannel,Ltd. ©CAPCOM CO.,LTD
©パリティビット©1997 スクウェア©スクウェア©1997 Genki Co.,Ltd. ©1997 Imagineer Co.,Ltd.©1996 Genki Co.,Ltd.
©Imagineer Co.,Ltd （社）日本野球機構、プロ野球12球団公認ゲーム©1997 Nintendo

読者が選ぶ5月・6月・7月の 面白かったソフトTop20

1位 NEW　ファイナルファンタジータクティクス　825p.
●PS●スクウェア●ロールプレイング●97年6月20日●6800円

豊富なジョブと魅力的なキャラ。遊ぶ人を選ぶシミュレーションRPGにもかかわらず、ライトからコアユーザーまで幅広い人気だ。来月もこの位置をキープできるか？

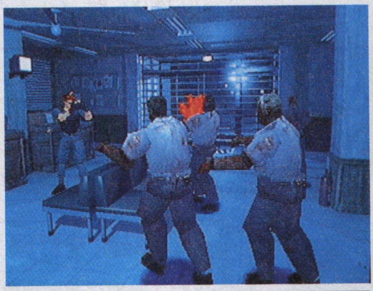
順位	変動	タイトル	データ	ポイント
2位	↑3	マリーのアトリエ～ザールブルグの錬金術士～	●PS●ガスト●ロールプレイング●97年5月23日●5800円	592p.
3位	↑4	エースコンバット2	●PS●ナムコ●シューティング●97年5月30日●5800円	489p.
4位	↑6	がんばれ森川君2号	●PS●SCE●バラエティ●97年5月23日●4800円	381p.
5位	NEW	SONIC JAM	●SS●セガ●アクション●97年6月20日●4800円	341p.
6位	↑7	RUNABOUT	●PS●やのまんゲームズ●レース●97年5月23日●5800円	274p.
7位	↑8	機動戦艦ナデシコ～やっぱり最後は『愛が勝つ』？～	●SS●セガ●アドベンチャー●97年5月2日●5800円	165p.
8位	NEW	タイムクライシス+ガンコン	●PS●ナムコ●シューティング●97年6月27日●7800円	62p.
9位	NEW	QUIZなないろDREAMS　虹色町の奇跡	●SS●カプコン●アドベンチャー●97年6月27日●5800円	59p.
10位	NEW	ネクストキング　恋の千年王国	●PS●バンダイ●シミュレーション●97年6月27日●6800円	56p.
11位	NEW	超時空要塞マクロス　愛・おぼえていますか	●SS●バンダイビジュアル●シューティング●97年6月6日●6800円	51p.
12位	NEW	マジカルドロップⅢ～とれたて増刊号！～	●SS●データイースト●パズル●97年6月20日●5800円	50p.
13位	↑16	甲子園V	●PS●魔法●スポーツ●97年5月16日●5800円	39p.
14位	NEW	mr. BONES	●SS●セガ●アクション●97年6月27日●5800円	37p.
15位	NEW	TOTAL NBA`97	●PS●SCE●スポーツ●97年6月27日●4800円	34p.
16位	↓15	GROOVE ON FIGHT	●SS●アトラス●格闘●97年5月16日●5800円	32p.
17位	NEW	スター・ウォーズ　-帝国の影-	●N64●任天堂●シューティング●97年6月14日●7800円	31p.
18位	NEW	ZERO DIVIDE2 -THE SECRET WISH-	●PS●ZOOM●格闘●97年6月27日●5800円	29p.
19位	NEW	わくわく7	●SS●サンソフト●格闘●97年6月20日●5800円	25p.
20位	NEW	時空戦士テュロック	●N64●アクレイムジャパン●シューティング●97年5月30日●7800円	19p.

期待の新作Top10

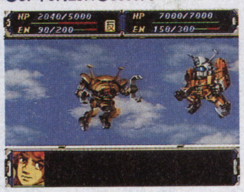
1位 →1　バイオハザード2　1129p.
●PS●カプコン●アドベンチャー●97年冬●価格未定

しのびよる影、死の恐怖…はたして彼らに勝算はあるか？

『2』の発売が待ちきれない今日このごろ。そんな皆サマは、バイハザのディレクターズカット集が発売されることは知ってるよね！　遊び倒したゲームも、これで違った一面が見えてくるかも。

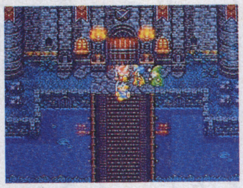


2位 ↑―　スーパーロボット大戦F　938p.
●SS●バンプレスト●シミュレーション●97年9月25日●6800円



発売延期になったものの、期待は高まる。エヴァはロボットでなく人造人間だ、なんてカタイことは言わず、楽しみに待ちましょ。

3位 ↓2　ドラゴンクエストⅦ　795p.
●PS●エニックス●ロールプレイング●未定●価格未定



DQではサブゲームも楽しみのひとつ。カジノやすごろくに続き、今度はどんなゲームが登場するだろう？（画面はⅢのものです）

順位	変動	タイトル	データ	ポイント
4位	↓3	グランディア	●SS●ゲーム アーツ●ロールプレイング●未定●価格未定	604p.
5位	↓4	ゼルダの伝説64	●N64●任天堂●ロールプレイング●98年●価格未定	485p.
6位	NEW	デビルサマナー ソウルハッカーズ	●SS●アトラス●ロールプレイング●97年11月●6800円	394p.
7位	NEW	DESIRE	●SS●イマジニア●アドベンチャー●97年9月11日●6800円	365p.
8位	↓3	parasite　EVE	●PS●スクウェア●ロールプレイング●97年冬●価格未定	318p.
9位	↓5	MOTHER3	●N64●任天堂●ロールプレイング●未定●価格未定	297p.
10位	↓6	鉄拳3	●PS●ナムコ●格闘●未定●価格未定	266p.

スーパーファミコンTop3

順位	変動	タイトル	データ	ポイント
1位	→1	糸井重里のバス釣りNo.1	●任天堂●シミュレーション●97年2月21日●7800円	5225p.
2位	↑―	実況パワフルプロ野球3' 97春	●コナミ●シミュレーション●97年3月20日●6800円	4332p.
3位	→3	す～ぱ～ぷよぷよ通リミックス	●コンパイル●パズル●96年3月7日●6800円	4351p.

PC-FXTop3

順位	変動	タイトル	データ	ポイント
1位	NEW	惑星攻機隊りとる・キャッツ	●NECホームエレクトロニクス●シミュレーション●97年7月4日●7800円	1596p.
2位	NEW	となりのプリンセス ロルフィー	●NECホームエレクトロニクス●アドベンチャー●97年7月25日●7800円	1102p.
3位	↓1	続　初恋物語　修学旅行	●徳間書店インターメディア／NECホームエレクトロニクス●シミュレーション●97年6月6日●8800円	646p.

ゲームボーイTop3

順位	変動	タイトル	データ	ポイント
1位	→1	ゲームで発見!! たまごっち	●バンダイ●シミュレーション●97年6月27日●4500円	91428p.
2位	→2	ポケットモンスター赤	●任天堂●ロールプレイング●96年2月27日●3900円	29925p.
3位	→3	ポケットモンスター緑	●任天堂●ロールプレイング●96年2月27日●3900円	27949p.

売り上げ累計Top10

集計期間 '97.1/27 ▼ '97.7/27

順位	変動	タイトル	データ	ポイント
1位	→1	ファイナルファンタジーⅦ	●PS●スクウェア●ロールプレイング●97年1月31日●6800円	3323930p.
2位	→2	ファイナルファンタジータクティクス	●PS●スクウェア●ロールプレイング●97年6月20日●6800円	980455p.
3位	NEW	ダービースタリオン	●PS●アスキー●シミュレーション●97年7月17日●6800円	865729p.
4位	NEW	サガ　フロンティア	●PS●スクウェア●ロールプレイング●97年7月11日●6800円	659444p.
5位	↓3	I.Q　～インテリジェント キューブ	●PS●SCE●パズル●97年1月31日●4800円	414105p.
6位	↓4	ブシドーブレード	●PS●スクウェア●格闘●97年3月14日●5800円	379000p.
7位	↓5	エースコンバット2	●PS●ナムコ●シューティング●97年5月30日●5800円	365807p.
8位	↓6	TOBAL 2	●PS●スクウェア●格闘●97年4月25日●5800円	310000p.
9位	↓7	パラッパラッパー	●PS●SCE●バラエティ●96年12月6日●4800円	306801p.
10位	↓8	ファイナルファンタジーⅣ	●PS●スクウェア●ロールプレイング●97年3月21日●4800円	283000p.

©CAPCOM CO., LTD.©葦プロ ©GAINAX/Project Eva.・テレビ東京・NAS ©サンライズ・東急エージェンシー・テレビ東京 ©創通エージェンシー・サンライズ ©ダイナミック企画 ©東映 ©BANDAI・VICTOR・GAINAX ©BANPRESTO 1997©エニックス©スクウェア

あなたの声で1本のソフトを細かく検証

ソフトみじん斬り

「田中く〜ん」っていう例のCMからは、想像できないほどのドッグファイトを体験させる『エースコンバット２』。プレイヤーの気分はマーベリックか、それとも風間真？

エースコンバット2の場合

●プレイステーション
●ナムコ
●シューティング
●97年5月30日
●5800円

イケてるッ！戦闘機ランキング！

◇戦闘機ランキングでは映画や漫画で活躍した機体に人気が集中。特に映画『トップガン』でトム・クルーズが搭乗したF-14は圧倒的な人気だ。ミッションもこれらの戦闘機の性能を活かせるモノが得票を集めた。

No.1 音速のドラ猫 **F-14 203PT2**

No.2 東の大横綱 **SU-35 SU-35**

No.3 空の重戦車 **A-10 104PT**

AC2感覚な映画ランキング

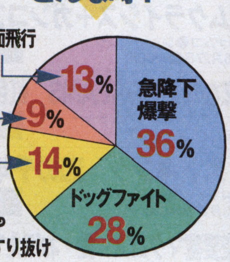
1. トップガン
2. エリア88
3. アイアンイーグル

人気ミッションランキング

1. 補給港奇襲
2. 敵制圧都市攻撃
3. 高高度追撃戦

検証1 気分爽快！俺のドッグファイト

爽快感を感じたのはどんな時？



◇爽快感を簡単にまとめると、右の表のようになりました。その他のコアな戦闘報告も聞いてくれ。

●地面スレスレを背面飛行して、地上目標をロックオン。ミサイル発射と、ともに上空へ離脱。BINGO！　（岡山県　近藤）

●輸送機や爆撃機などスピードの遅い敵機を追い回す。そしてバルカンのみで攻撃。俺ってかなり性格悪いか？　（静岡県　GTO）

●A-10でビルの谷間をくぐり抜けて、高度を上げてお月様を拝む。　（鳥取県　ちかんしんし）

●上空から約90度でターゲットへ向かい急降下。ミサイルを発射して一気に上昇する。破壊した目標の煙をくぐればさらにベスト。　（北海道　久保はじめ）

●雲を抜けながら宙返りをして、敵の背後に回り込んで撃破。やっぱ雲ですよ。雲！　（神奈川県　塩背勇人）

●「ファントム無頼」のノリで、F-14だけで全ステージをクリアーする。　（福岡県　小牧健夫）

◇みなさん、完全にパイロットになりきってますね。では、ゲームとしてのAC2のウリと問題点とは？　続いて見てみましょう。

検証2 エースコンバット2 ウリと問題点

●グラフィックがスゴイ。なんといっても地面など、芸が細かい。ムービーもいっぱいあるぞ。　（鳥取県　ちかんしんし）

●エアブレーキなど機体の細かい動きまで再現したグラフィック。　（長崎県　黒川卓宏）

●景色を見てるだけでも楽しい。　（東京都　紺碧艦隊）

●各機のミサイル収容数が増えて遊びやすくなった。リプレイ時の視点変更にハマってます。　（北海道　リアルじゅげむ）

●3Dシューティングが苦手でもクリアできる難易度。女の子でも楽しめるんじゃないかな。　（千葉県　風呂ポン）

●前作にはなかったライバル機の存在がストーリー性を、さらに高めた。コイツとのドッグファイトは映画も顔負けだ。　（東京都　ユンカース）

●いままでのドッグファイトゲームはハードロック系中心のサウンドだったが、テクノやジャズ系のBGMが入っていたのは新鮮。　（鳥取県　DUKE）

●雰囲気を出す演出はわかるが、ブリーフィング画面でのミッションの説明がわかりにくい。　（東京都　利根光太郎）

●バーナーを吹かしてもあまり加速を実感できなかった。　（広島県　古賀翔蒸）

◇悪かった点で最も多かったのが最後の「加速を実感できない」という意見。しかし、「悪いところなどナイ」という意見も多く、読者の評価はとても高いぞ。

検証3 コントローラーで差をつけろ！

◇今回、投稿してくれた約半数がネジコンかアナコンを購入している。どちらが使い易いか、みんなの意見を参考にしてくれ。

アナログコントローラー派

●ノーマルパットよりもサイズが大きく、スティックの位置が下にありすぎて握りにくい。　（東京都　ノエル伍長）

●振動が一種類しかないので慣れてしまうと単調に感じる。　（神奈川県　ダビすた夫）

●バルカンを喰らった時の振動がとても気持ちいい。　（大阪府　隅野慎吾）

ネジコン派

●「ねじる」という感覚はノーマルパットと操作が、がらりと変わるので、同じソフトも新鮮に感じる。　（大阪府　森井利行）

●ロールや旋回のしやすさが抜群。慣れてくるとかなりの微調整ができるようになる。　（埼玉県　noi）

検証4 次に乗るならこんな戦闘機

◇なぜか、零戦やP-51などレシプロ機が大人気。こうなったらレシプロしばりのACもアリ。どうっスか？　ナムコさん。

登場を期待する戦闘機

零戦／B-29／P-51／紫電改／コルセア／P-47／メッサf109／スピットファイア／P-38／雷電／メッサーf206／P3C／C-130／B-25／ミグ24／B-747／F-5E／Yok-38／52式艦上戦闘機／SFX／AV-8ハリアー／T-4(ブルーインパルス)／F-1／AH-64／バルキリー／Xウイング／コアブースター／ソルバルウ

©（株）ナムコ

読者 GooレBooビュー

GooはGood
BooはBooing
の意味

夏休み突入のせいか、GooBooハガキの数が増加中。この号が発売するころには夏も終わりだけどね。おや、ついにコーナー初のFXソフトの投稿が!?

PS ファイナルファンタジータクティクス
SLG初心者から特に好評

Goo! キャラがカワイイ、カッコイイ。ジョブがたくさんあって今、いろいろ試すため何度もくりかえして遊んでいる。今までのFFシリーズとは違ったカンジでいい。（長野県　ガンズ番長）

● シミュレーションにしては敷居が低く、誰でも入りこめる。歴史を振り返り、真実を捜すストーリーというのも、発見する喜びがあり面白い。（奈良県　小林輪太）

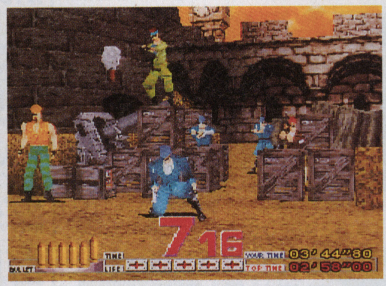
Boo! 敵の強さのバランスが悪い。こちらがレベルを上げれば上げるほど敵も強くなってしまう。おかげで2時間やって何も成果がないことも！　時間を惜しんでゲームやってるプレイヤーには耐えられん。（大阪府　てんちょ）

● 一度の戦闘で戦えるメンバーが少ない。その上ゲストキャラは勝手に動くので、稼ぎたい時は敵同然の扱いをせざるをえず、余計に難易度が上がってるような…。（茨城県　シトロン）

PS タイムクライシス+ガンコン
つい一緒に隠れてしまう…

Goo! アーケードの興奮そのままで、障害物に隠れて顔を出しつつ撃つという、まるで自分が、刑事ドラマの主人公みたいな気分になれる。スペシャルモードが嬉しい。（和歌山県　えんぴつけずり）

Boo! 2人でプレイできないのが残念。ステージ数も少し物足りない。あとガンコンは、ボタンが押しづらいような…。片手プレイには向いてないな。（群馬県　ムッソリーニ）



⬆身を隠す緊張感、豪快な銃撃戦の快感は文句なし。Booに集中したのはブローバック不可なこと。これはかりは…

SS SONIC JAM
女の子の人気も高いゾ

Goo! 単にMD版を移植しただけでなく、難易度などが調整されており、遊びやすくなった。MDではクリアできなかった自分も、今回はイージーモードでクリアできて嬉しい。（滋賀県　カブのふ）

● 3Dソニックがイカスー　最初すごく扱いにくかったケド、慣れると駆け回るのが楽しくて仕方ない。（広島県　万石戦侍丸）

Boo! 3Dソニックには期待していたが、実際やってみるとスピード感がない。カメラアングルも見づらい、ていうか不親切。3Dになっても、ソニックはスピード命のゲームであってほしいのだが…。（茨城県　メガソニック）

● 『ソニックCD』も入ってるとよかった。『ソニックス・ピンボール』や、GGソフトも合わせて、シリーズをコンプリートして欲しい！（兵庫県　高槻ノリコ）

PS ネクストキング　恋の千年王国
恋愛争奪戦にキミも参加！

Goo! 12人の女の子それぞれに何らかのバックストーリーがあることがよい。そして、ゲーム全体にそこはかとなくただようバカバカしい雰囲気がたまらない。（千葉県　内海隼人）

● 基本ルールがシンプルなのに、戦略や駆け引きが超奥深い！　ゲーム本編の面白さもさながら、「創り手の顔」や「哲学」がよく見えるのがよい。（奈良県　二階堂イカス）

Boo! RPG、SLG感覚とはいえ、スゴロクなのにゲーム進行がだらだらしすぎ。もう少しテンポよく遊びたい。（岐阜県　緑のマナ）

● セリフと口の動きが、イマイチ合っていないような…。（山口県　KUNI）

SS Mr.Bones
毒を喰らわば骨まで愛して

Goo! ムービーやアクションがとてもユニークで、皆でやっても面白い！　難易度は高いけど、やりこめば初心者でもOKだと思う。（東京都　だーだ）

● ぜひお子様から大人まで楽しんでほしいの一言！　一度クリアしてしまえば面セレクトができるというところにも、遊んで欲しいという姿勢が見える。あの骨の動きが～ウヒッ。（愛媛県　PALIS）

⬆ヘンなセンス&ヘンなゲーム。ツボにハマれば、たまらない1本になりそう。好き嫌いは別れると思うけど

SS 機動戦艦ナデシコ～やっぱり最後は『愛が勝つ』?～
男なら、一生一度は頼られたい

Goo! これは面白い！　ゲームになってキャラクターの凶悪さが136%アップ。これでホウメイガールズがいれば完璧なんですが…。（新潟県　不幸の代名詞）

Boo! イベントシーンやデートシーンが静止画なのはちょっと…。キャラのグラフィックもバラつきがあるように思う。せめてエンディングだけでもアニメーションが欲しかった。戦闘も単調で面倒くさい。（兵庫県　OASI）

PS TOTAL NBA97
今年もNBAはやるゼ！

Goo! 前作よりも操作が簡単で嬉しい。バスケのファンじゃなくても、充分楽しめる。（東京都　劇団らふれしあ）

Boo! アリウープが何か変。やろうとするとアイコン使わないといけないのでばれるし。リプレイもすべてのシュートにあるとよかった。（岐阜県　堀部隆光）

ラン外 de GooBoo!!

PS 攻殻機動隊～GHOST IN THE SHELL～
原作に登場のフチコマが活躍

Goo! 単なる原作アニメファン向けのものかと思っていたが、3D感覚がたっぷり楽しめる。とても完成度の高いアクションゲームだ。サウンドも最高。（東京都　TOMA）

Boo! ロックオンの性能が悪くストレスはたまる一方。原作の面白い点であるチーム連携プレイも見せかけだけで、実際は孤独な戦いばかり。アニメやテクノはともかく、ゲーム性には原作の良さが生かされてないと思う。（神奈川県　のんちゃん）

PS 週刊プロレス監修プロレス戦国伝
歴史を学ぶ&レスラー育成

Boo! レスラーの名前、ファイトスタイル、外見を好きなように作れるので感情移入しやすい点はよい。しかし字が小さく読みにくい。イベントなども少なく盛り上がりに欠ける。（千葉県　サバイバー塩瀬）

PS 信長秘録～下天の夢～
戦国時代の「もしも」の世界

Goo! 話の分岐は決して多いとは言えないが、テキストがとてもおもしろいのであきない。関連する人物が100人もいるのでそれを皆探すのも楽しみの一つ。ぜひいろいろな武将でシリーズ化してほしい作品。（福島県　キヨシ）

FX アルバレアの乙女
恋する心を忘れないで

Goo! 面白い！　アンジェの対抗馬として悪い先入観を持ってプレイしたけど、ハマってしまいそうです。聖騎士のセリフも良いし、ボイスも多い。若年層より20代後半以上におすすめ。（愛知県　佐々木楓）

©（株）ナムコ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996,1997

お買い得ソフト情報

上段は新品価格、
下段は中古価格です

ファンキー・ヘッドボクサーズ+

●SS●セガ・吉本興業●スポーツ●97年5月2日●5800円

5220円
3980円

勝負はカオが命!? 吉本タレントの熱きファイトのリメイク版。難易度や操作性が改良されている。

テラファンタスティカ

●SS●セガ●ロールプレイング●96年12月27日●5800円

2950円
1980円

ファンタジー度の高いSRPG。戦闘前に行う作戦会議はシナリオに影響するだけでなく、感情移入度をも高めてくれる。

LUNAR シルバースターストーリー

●SS●角川書店/ゲームアーツ●ロールプレイング●96年10月25日●6800円

6120円
2980円

メガCD版で人気を得たRPGをリメイク&アレンジ。どんな人でも楽しめる、SS定番の1本だ。

こんな価格で出ています

タイトル	標準価格	新品価格	中古価格
攻殻機動隊~GHOST IN THE SHELL~ ●PS●SCE●シューティング●97年7月17日	5800円	5450円	-----
ARMORED CORE ●PS●フロム・ソフトウエア●アクション●97年7月10日	5800円	5450円	-----
ZERO DIVIDE2 -THE SECRET WISH- ●PS●ZOOM●格闘●97年6月27日	5800円	5220円	-----
エースコンバット2 ●PS●ナムコ●シューティング●97年5月30日	5800円	5220円	-----
がんばれ森川君2号 ●PS●SCE●バラエティ●97年5月23日	4800円	4320円	-----
マリーのアトリエ~ザールブルグの錬金術士~ ●PS●ガスト●ロールプレイング●97年5月23日	5800円	5450円	-----
RUNABOUT ●PS●やのまんゲームズ●レース●97年5月23日	5800円	4950円	-----
悠久幻想曲 ●SS●メディアワークス●シミュレーション●97年7月18日	5800円	5220円	3980円
リアルサウンド~風のリグレット ●SS●ワープ●アドベンチャー●97年7月18日	6400円	5220円	4480円
サイドポケット3 ●SS●データイースト●ボード&テーブル●97年7月18日	5800円	5220円	3980円
サンダーフォースV ●SS●テクノソフト●シューティング●97年7月11日	6800円	6120円	-----
同級生2 ●SS●NECインターチャネル●シミュレーション●97年7月11日	7900円	6450円	-----
ときめきメモリアルドラマシリーズVol.1~虹色の青春~ ●SS●コナミ●アドベンチャー●97年7月10日	4800円	4320円	3480円
QUIZなないろDREAMS 虹色町の奇跡 ●SS●カプコン●アドベンチャー●97年6月27日	5800円	5220円	4480円
真説サムライスピリッツ武士道烈伝 ●SS●エス・エヌ・ケイ●ロールプレイング●97年6月27日	6800円	5950円	4980円
SONIC JAM ●SS●セガ●アクション●97年6月20日	4800円	4250円	3980円
ゼロヨンチャンプDooZy-J Type-R ●SS●メディアリング●レース●97年6月20日	6800円	5950円	4980円
超時空要塞マクロス 愛・おぼえていますか ●SS●バンダイビジュアル●シューティング●97年6月6日	6800円	5950円	3480円
ジ アンソルブド ●SS●ヴァージンインタラクティブ●アドベンチャー●97年5月2日	7800円	7020円	4980円
ゆけゆけ!! トラブルメーカーズ ●N64●エニックス●アクション●97年6月27日	8900円	7950円	6480円
スター・ウォーズ-帝国の影- ●N64●任天堂●シューティング●97年6月14日	7800円	6950円	5980円
時空戦士テュロック ●N64●アクレイムジャパン●シューティング●97年5月30日	7800円	6950円	5980円
ポケット麻雀 ●GB●ボトムアップ●ボード&テーブル●97年7月18日	3980円	3100円	-----
ゲームで発見!! たまごっち ●GB●バンダイ●シミュレーション●97年6月27日	4500円	3950円	2480円

ザ・コンビニ・ラインナップ

その他の9月の発売ソフトは、カゼが放つ『デジタルピンボール』とファンも多い『スパロボF』。先月紹介した『フロントミッションオルタナティヴ』は発売延期になっちゃいました。

ドラゴンボール FINAL BOUT

●PS●バンダイ●格闘
●97年8月21日●5800円

シリーズで初の3D格闘。闘い方によって成長度が変わる、ビルドアップモードが楽しい。コンビニ専用ソフト。

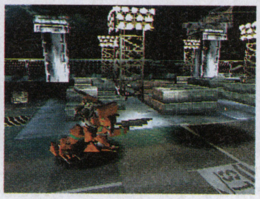
COOL BOARDERS2 Killing Session

●PS●ウェップシステム
●レース●97年8月28日●5800円

クールに熱くなれるスノボをシミュレート。今回は性能の異なる男女4人の中から、マイキャラを選ぶことができる。

フロントミッション セカンド

●PS●スクウェア●シミュレーション
●97年9月25日●6800円



シリーズ最新作は、マップ、メカともに3Dポリゴンによって描かれている。波乱の世界のヒューマンドラマに酔え。

スーパーロボット大戦F
●SS●バンプレスト●シミュレーション●97年9月25日●6800円

デジタルピンボール~ラストグラディエイターズ Ver.9.7
●SS●カゼ●ボード&テーブル●97年9月11日●5800円

VIRUS
●SS●ハドソン●アドベンチャー●97年8月22日●6800円

バイオハザード
●SS●カプコン●アドベンチャー●97年7月25日●4800円

ロックマンX4
●PS●カプコン●アクション●97年8月1日●6800円

ハード・ブロウ
●PS●EAV●スポーツ●97年7月31日●5800円

モンスターファーム
●PS●テクモ●シミュレーション●97年7月24日●5800円

DX人生ゲームII
●PS●タカラ●ボード&シミュレーション●97年7月24日●5800円

リアルサウンド~風のリグレット~
●SS●ワープ●アドベンチャー●97年7月18日●6400円

クロックタワー The First Fear
●PS●ヒューマン●アドベンチャー●97年7月17日●3800円

ダービースタリオン
●PS●アスキー●シミュレーション●97年7月17日●6800円

ストリートファイターEX plus α
●PS●アリカ●格闘●97年7月17日●5800円

みんなのGOLF
●PS●SCE●スポーツ●97年7月17日●4800円

サガ フロンティア
●PS●スクウェア●ロールプレイング●97年7月11日●6800円

【その他のラインナップ】雷弩機兵ガイブレイブ●PS●アクセラ●5800円／mr.BONES●SS●セガ●5800円／デジカルリーグ●PS●アクエス●5800円／ファイナルファンタジータクティクス●PS●スクウェア●6800円／エースコンバット2●PS●ナムコ●5800円／がんばれ森川君2号●PS●SCE●4800円／マリーのアトリエ●PS●ガスト●5800円／TOBAL2●PS●スクウェア●5800円／新テーマパーク●PS●EAビクター●5800円／パワーステークス●PS●アクエス●5800円／ファイナルファンタジー IV●PS●スクウェア●4800円／ブシドーブレード●PS●スクウェア●5800円／プロロジック麻雀 牌神●PS●アクエス●5800円／ファイナルファンタジーVII●PS●スクウェア●6800円／ワイルドアームズ●PS●SCE●5800円／ソウルエッジ●PS●ナムコ●5800円／クロックタワー2●PS●ヒューマン●5800円／FORMULA1●PS●SCE●5800円／パラッパラッパー●PS●SCE●4800円／レイジレーサー●PS●ナムコ●5800円／ぷよぷよ通 決定盤●PS●コンパイル●4800円／ギャロップレーサー●PS●テクモ●5800円

※一部店舗では販売が終了しているものもありますので、あらかじめご了承下さい。取材協力：株式会社デジキューブ

じゅげむ総研

電子遊技仮想空間ゲームショウへ、ようこそ

9月の6日、7日の両日に千葉の幕張メッセにて「東京ゲームショウ97秋」が開催される（詳しくは83ページを）。春に開催されたゲームショウではのべ12万人を動員、会場にメッカ巡礼のごとく数珠つなぎの列ができるのも、よくある風景となった。ゲームメーカーはこぞって新作や大作を発表、それぞれのブースで行われるイベントも凝ったものが多く、その話題作りや仕掛けには余念がない。

さて、ショウ自体が大きなテーマパークだとすれば、ゲームショウはもはやゲームの国のカーニバル的様相すら呈している。雑誌でしか読めなかったゲーム情報に実際に触れて体験できるというゲーム体感遊園地、というよりは巨大な遊びの仮想空間とでも表現すれば、その楽しさ言わずもがなであろう。

これは、ようやくCESAの運営が成熟してきた証拠なのかもしれないが、できれば遠地のユーザーに対しても何かできればもっと良くなると思うのだが、どうだろう？ 遠地のユーザーは簡単に足を運ぶことができないので、悔しい思いをしてしまうけれども、僕らができることは、その楽しさや面白さを少しでもじゅげむを通じて伝えていくことである。「ゲームはやっぱり楽しいものなんだ」と。（編集部・小島）

©ORIGINAL GAME SEGA 1995 REPROGRAMMED GAME ©1997 Yoshimoto Kogyo Multimedia Produce©SEGA ENTERPRISES,LTD.1996©1992 STUDIO ALEX／GAME ARTS
©1996 角川書店／GAME ARTS／JAM キャラクターデザイン／窪岡俊之©バードスタジオ／集英社・フジテレビ・東映動画 ©BANDAI 1997©1997 UEP Systems,Inc.©スクウェア

"PlayStation"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

PlayStation

聖地・・・。

栄光のセントアンドリュース

St Andrews Old Course

Welcome to
"The Home of Golf"
The Old Course of St Andrews.
God given, shaped by time,
to become the most famous course
in the world.
We wish you good luck
your round today.

究極のゴルフゲーム

フルポリゴンで、あの聖地を完全再現！

登場。

プレイ人数1〜4人

- 多彩なオリジナルコースでの予選など、本格的なトーナメントモード
- オリジナルプレイヤーの育成も可能。
- モーションキャプチャーを駆使したリアルショット。ダイレクトプレイ感覚
- 各コースの攻略法、セントアンドリュース周辺の街並みを高品位ムービーで収録

■お問い合わせ
（株）小学館プロダクション
〒101 東京都千代田区神田小川町2-12 進興ビル新館
Tel.03−5281−6828

SHOGAKUKAN PRODUCTION

LICENSED BY ST ANDREWS LINKS TRUST
©1997 SETA CORPORATION ©1997 SHOGAKUKAN PRODUCTION

●リンクストラスト（セントアンドリュースコース管理機構）全面監修
●秋山真邦（写真家）監修協力

好評発売中！

●標準価格●
5,800円(税別)

CESA PRESENTS
1997 AUTUMN
TOKYO GAME SHOW

東京ゲームショウ'97秋

会　場：幕張メッセ(日本コンベンションセンター)展示ホール2・3・4・5・6
開催日：9月6日(土)・7日(日) 10:00〜19:00
(6日は10:00〜14:00の間、高校生以下の入場不可)

主催：社団法人コンピュータエンターテインメントソフトウェア協会(CESA)
後援：通商産業省
首都圏の主要プレイガイドで前売券好評発売中
●前売券　一般：　800円
●当日券　一般：1,000円
一般＝中学生以上　（小学生以下入場無料）
お問い合わせ：東京ゲームショウイベント事務局 03-3246-6053

じゅげむ News Press

最新情報満載!

Topics

ハードメーカー3社に今後の対応を直撃アンケート！

CESAのゲーム倫理規定制定で今後のゲームはどう変わる？

CESA専務理事にインタビュー

まず左のコラムを読んでいただきたい。これは7月中旬に新聞各紙で大きく取り上げられたCESA（社団法人コンピュータエンターテインメントソフトウエア協会）の倫理規定。

表現のかなり細かいところまで規定され、違反した場合にはCESAからの除名もありうるというこの規定。このまま運用されれば、ゲームが大きく変わってしまうのではないか？　と心配した編集部は、CESAに直撃インタビューを敢行した。

「運用が重要となりますね」とCESAの専務理事神田卓司氏はまず語る。あくまでソフトメーカー自身が自らのために作った紳士規定とでもいうべきもので、自らの首を絞めることを目的としたものではないという。

「部分だけで判断するのでなく、全体の脈絡の中で判断します。字面は一見厳しいけど、表現の自由を束縛する意志はありません」

とはいえ、規定のギリギリのところを、抜け道を探すようなことはして欲しくない。とも語る神田氏。

まずはややきつめのルールを発表して、ソフトメーカーの倫理への姿勢を示したというのが実際のところのようだ。

編集部で調べたところ、この規定はセガの18歳以上推奨の規定とほぼ同レベル。結論からいうと、各ハードメーカーの通常のソフトにはそれほどの影響はなさそうだ。（ただしCESAは年齢による例外は認めていない）

コラムを見てもわかる通り、流動的なこの問題。今回の取り組みがどう発展するか、編集部ではこれからも注目していきたい。

➡取材に応えていただいたCESA専務理事神田卓司氏

これがCESAの倫理規定の抜粋だ！

倫理規定に抵触する対象ソフトウエアであるとの審査結果が出された場合は、改造しない限り「販売禁止」とする。

1.通則（一部略）

1）本規定の運用や解釈にあたっては、それが表現行為に対して抑制的な効果をもちうるものであるため、慎重になされるものとする。

2.基本理念（略）

3.差別的表現及び名誉毀損的表現（略）

4.教育にかかわる表現（略）

5.性的表現

1）性行為・性行為にいたる過程をどのような手法を用いても表現してはならない。

2）実写・アニメーション表現にかかわらず性的感情を刺激するような裸体表現をしてはならない。

3）たとえ、下着などの着衣の状態でも性的感情を刺激するような表現をしてはならない。

4）その他青少年に対して著しく性的感情を刺激するような表現をしてはならない。

6.反社会的な行為、暴力および犯罪についての表現

1）殺人、障害、暴力等の犯罪を刺激的に表現し、又、これらの手口を示唆する表現を行ってはならない。

2）人間または動物などの肢体を分離した状態や、それらが欠損した状態を刺激的に表現してはならない。

3）麻薬、シンナー等の規制薬物の吸引、結婚や家庭生活を損なう不倫、不純異性交遊、売春等不健全な性風俗を誘発助長する表現を行ってはならない。

4）動物を虐待する行為や自然環境を著しく破壊する行為を肯定的に扱わない。

5）その他著しく粗暴性、残虐性若しくは犯罪を誘発助長する表現をしてはならない。

スクウェアの見解

倫理規定の基本的考えは？

ゲームソフトのユーザーは、社会的な責任と義務を理解し、善悪に対する判断が的確な成人のみでなく、むしろ善悪の判断能力が不十分な未成年者のほうが圧倒的に多いのが現状です。そういったユーザー層に対して大きな影響力を持つメディアであるゲームというものを提供している側の責任として、自ずから一定の配慮が求められることは当然のことであると考えています。

セガ・エンタープライゼスの見解

今後のCESA規定との関係は？

お金も人手もかかり運用が大変な審査、レイティングを独自に運営してきた自負はある。今後もセガとしての規定は続行するが、CESAの規定との方向性が一致するならば協力していくことも考えている。

今後の規制の方向性について

社会的責任を認識し、その規制内容を社会に明らかにしていきたい。今後はやや厳しくしていく可能性もあるが、実際の基準を運用して、守っていくという継続性が大切だと考えている。

ソニー・コンピュータエンタテインメントの見解

倫理規定の基本的考えは？

公序良俗に反しないこと。老若男女誰もが不快感を覚えずに遊べること。

今回のCESA規定に関しての評価は？

現時点では特にコメントはございません。どのように運用されていかれるのかを見守っていきたいと考えています。

御社の倫理規定へのCESA規定の影響は？

現時点では変化はないと考えています。

任天堂の見解

サードパーティーへの倫理規定の基本的考えは？

公序良俗に反するようなゲームソフトが出ないよう協力をお願いする。契約上でも最低限のレベルが確保できるよう合意しています。

その他倫理規定、表現の規制についてのお考えは？

ゲームソフトのあるべき姿、本質を認識し、存在を確信すべきだと思います。一部の風潮やためにする論議や非難に惑わされ、軽々に規定だ、規制だと騒ぐのは考えものだと思います。

Topics

『オーバーブラッド2』リリース決定！ リバーヒルソフト、地元の福岡で制作発表会開催

目指すは国内50万本 リバーヒルの発表会

8月6日(水)、福岡のシーホークホテルにて、リバーヒルソフトの新作『オーバーブラッド2』の制作発表会に50人を越える取材陣が集まった。会は趣向を凝らした内容で——『オーバーブラッド2』の中で、地球脱出計画をたくらむハヤノリュウイチ氏が、暗闇の中、突如登場し地球脱出計画を発表する——という形で行われた。

リバーヒルソフトの岡崎社長は「お陰様で、今年15年目を迎えました。社員も増えビルの移転も4回目となり、新たにモーションキャプチャーシステムを導入しました。前作は、国内・海外・ベスト版併せて30万本売れました。今回は国内50万本を目指します」とコメント。

SCE業務部の斉藤課長も訪れて「今回の『オーバーブラッド2』は、シナリオはもちろん、フルポリゴンによる『光と影』そして水の表現が素晴らしい。並々ならぬ期待を寄せています」と語った。

最後にディレクター日野氏より「今回は新システムのWAS(WORLD ACTIVE SUPER VIZER)システムを導入しました。3D空間を完全にシミュレートでき、制限なく自由に遊ぶことができます。水の中にも飛び込めるし木の上にも上れるのです」とゲームの説明があり、発表会は幕を閉じた。

⬇オーバーブラッド2の意気込みを語る岡崎社長

⬆意気込みも新たなリバーヒルソフト新社屋

⬅新しいWASシステム採用して作られる『オーバーブラッド2』は98年に発売の予定。今から発売が楽しみだ

⬆懇親会での乾杯風景。左から、岡崎社長、SCE斉藤課長、ハヤノ総帥

Event

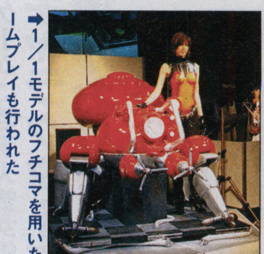
絶妙のDJプレイが会場を席巻!! 初夏の一夜を堪能！ 攻殻機動隊イベント

実物大フチコマを用いたゲーム体験も

7月18日恵比寿ザ・ガーデンホール&ルームにおいて、ゲーム、テクノ、映画のメディアミックスによるPS用ソフト『攻殻機動隊～GHOST IN THE SHELL～』の発売記念イベントがオールナイトで催された。

会場には多数の試遊台が用意され、1／1モデルのフチコマと大型モニターによるゲームのプレイ、劇場版の映画上映、『攻殻～』のサウンドを手掛けた石野卓球、マイク・バンダイクらによるテクノライブも披露され、訪れたお客さんは思う存分初夏の一夜を堪能していた。

⬆DJに石野卓球らを迎え、大いに盛り上がったテクノライブ



⬆1／1モデルのフチコマを用いたゲームプレイも行われた

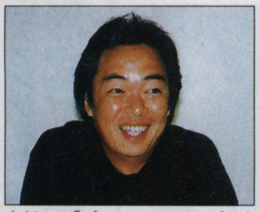
Event

EXPOに代わり「体験型」イベント登場 プレイステーション フェスティバル'97開催決定!!

全国規模のイベントが主要5都市で開催

11月から「プレイステーション フェスティバル'97」(主催：プレイステーションクラブ事務局)が主要5都市で開催される。「ユーザーにソフトを体験できる場所を提供する」ために、これまでの「プレイステーションEXPO」に代わり、全国規模のイベントに生まれ変わる。東京会場では試遊機が500台以上(その他の地域でも300台以上)用意され、最新ゲームがプレイできる、いい意味で「地味な」イベントになるようだ。

なお、プレイステーションクラブ会員には特別な特典が付く。



⬆新しい「プレ～フェスティバル」について語ってくれた、SCEの佐伯プロモーション企画部部長。

イベント開催地	
東京	幕張メッセ 11月15日(土)～16日(日)
名古屋	レインボーホール 11月23日(日)～24日(祝)
福岡	マリンメッセ福岡 11月29日(土)～30日(日)
大阪	アジア太平洋 トレードセンター 12月6日(土)～7日(日)
札幌	グリーンドーム 12月20日(土)～21日(日)

開催は主要5都市。最新ソフトに触れるチャンスがすぐ近くに来る

Event

CMもニューバージョンで大人気！ ロッキー&ホッパー アルタ前で大騒ぎ！

整髪剤のCMでブレイクし、PS用ソフトとしてゲームキャラクターにも使用された人気者イワトビペンギンROCKYとHOPPERが、7月20日新宿ステーションスクエアに出現。ソフトの販売促進を兼ねたサマーキャンペーンを行った。ステージゲーム大会などが催され、通りを歩く見物客が足を止めて、イベントを見入っている姿が数多く見受けられた。

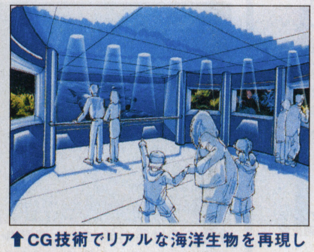
⬅優勝者にはディズニーランドのペアチケットが贈られるとあって、皆こぞって参加していたゲーム大会

Topics

JR京都伊勢丹に新スポットオープン 女性とカップル層が狙い「京都ジョイポリス」

セガの屋内型レジャー施設「京都ジョイポリス」(年中無休 10時～23時：入場無料)が、9月に新京都駅ビルJR京都伊勢丹の10階にオープンする。

新開発初公開のアトラクション7種を含めた10種類の最新アトラクションが設置され、加えて飲食施設の充実、ミニゲームの拡充など、恋人や友人たちが示し合わせて来場できる場として提供する。



⬆CG技術でリアルな海洋生物を再現した水族館「アクアリーナ」(初公開)

Event

本格的スケートボードシーズン到来！ この夏スケーターが熱い！ COOLなヤツら求む

アーケード用体感ゲーム『TOP SKATER』の全国大会「SKATERS SESSION 1997」が開催。出場希望者はセガ直営店舗にてエントリー(参加費200円)【予選(8／1～8／30)：全国セガ店舗】【エリア決定戦(8／31)：セガ大型11店舗】「STUNTTRACKERS TROPHY」【本大会(9／14)：セガ本社】。

⬆大会に出場できるのは各店舗30名のみ。腕に自信がある人は速急に！

© Riverhillsoft Inc. © SEGA 1997

Event

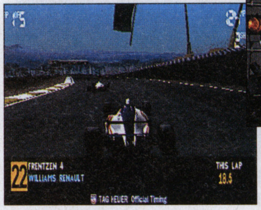
F1ドライバー中野信治も挑戦

『FORMULA 1'97』お台場F-1イベント

試遊台も設置 ユーザーの反応は好評

本格F1ソフトとして、美麗なグラフィックとリアルなサウンドからユーザーの評価が高く、シリーズ最新作が待ち望まれていたPS用レースゲーム『FORMULA 1 97』が、ついに日本発売決定。7月28日～8月3日まで開催されたフジテレビジョンのイベント「お台場 Do Don' Pa!、PlayStation Formula 1 97 ODAIBA GRAND PRIX」においてイベントが催された。

また、このタイトルのCMにジャン・アレジと後藤久美子夫妻が出演することも発表され、メイキングシーンも放映された。



⬇今シーズンから参戦したドライバーも、カラーリングが変更したマシンでもプレイできる！

⬆F1実況者3人が揃う豪華なステージに、会場に訪れた来場者も大いに盛り上がった

Event

新作タイトルの試遊台に長蛇の列

大阪の新名所で開催 PSイベント大盛況

熱烈なファンが殺到！ ラジオ番組の公開録音

全国にチェーン展開するゲームショップ「TVパニック」主催による「サマーフェスティバル in OSAKA」が、7月20日、21日京橋ツイン21で開催。1万5千人もの人出で賑わった。

プレイステーションの最新タイトルがプレイできるとあって、大勢のゲームファンが足を運び、72台用意された試遊台には長蛇の列ができるほどの盛況ぶり。また、ラジオ大阪「宮村優子の直球で行こう」「アニメトピアR」の公開録音も行われ、普段声しか聞こえない声優のトークに、訪れたファンも大満足のようだった。

⬇➡ゲーム大会は大型マルチビジョンで行われ、出場者や観客の喚声が飛び交い会場は白熱した熱気に包まれた

Event

限定版ポスターにファンが殺到！

授業参観形式で開催『センチ～』イベント

11月に発売が予定されているSS用恋愛シミュレーション『センチメンタルグラフティ』のファンイベント「Sentimental Graffiti the Fineday」が、7月30日東京ビッグサイトで催された。

当日は雨天にも関わらず、多数のファンが足を運びイベントは大盛況。12人の声優陣によるトークショウほか、フィギュアなどの関連商品の販売も行われた。

⬆声優のサイン入りTシャツが当たる大抽選会では、ファンが超燃え燃え！

Event

ハイスコアには優勝賞金100万円が！

おちシューを体験 カルコロ大会開催

クレフインベンションから11月に発売予定のPS用ソフト『CALCOL～カルコロ！おちものシューティング～』の体験版を用いた「プレCALCOLO！大会」が、9月初旬～10月20日まで開催される。体験版は9月初旬より販売店より配布され、参戦希望者は「カルコロものがたり」モードをプレイし、スコアをハガキに記入して送る。

⬆今秋の東京ゲームショウでプレイすると、その場でエントリーできるぞ！

Topics

大人気スノボーゲームに若手人気女優

イメージキャラクターに女優の高橋かおりさん

先日発売されたPS用ソフト『COOL BOADERS 2』のメインキャラクターに女優としてテレビに、舞台にと大活躍中の高橋かおりさんを起用。テレビCMによるイメージアップを図る。CM撮影は7月2日に行われ、高橋さん、スタッフともに和やかな雰囲気で進められ、暑い夏に吹く清涼剤のようなCMが完成した。

⬅オンエアはもう見たかな？ スノボーをやるために、早くシーズンにならないかなぁと待ち遠しくなるよね

Event

子供の頃に恐れた想い出のお化け、妖怪たち

ナンジャタウンにもののけ番外地オープン

CMでお馴染み！ たまと稲川淳二も参加

日本最大のビルイン型テーマパーク「ナムコ・ナンジャタウン」（池袋サンシャインシティ内）に開園1周年記念として新テーマタウン「もののけ番外地」が新しくオープンし、完成発表会が7月26日に行われた。

「もののけ番外地」は5つのアトラクションと100ヵ所にものぼる仕掛けが施されている、巨大お化けタウン。発表会にはナムコの中村雅哉会長自ら参加してコメントを発表されたほか、テーマソングを歌うアコースティックバンド「たま」、CMに出演している稲川淳二氏も駆けつけ、盛大に行われた。

⬆もののけ番外地はナムコグループである映画会社の日活が本格的に参加している

⬆霊界三輪車に乗って登場した稲川淳二氏

じゅげむ World News 国際面

世界発！ 新作ニュース

N64、PS、SSの最新動向チェック！ 世界はゴシップ満載だ!!

N64、PS周辺のあんな動き、こんな動きに要注目

全米で売り上げ絶好調の『Star Fox64』が、カナダでも記録的なセールス。6月30日発売以降、1週間で4万本を突破。7月末の段階で6万本を超えた模様。また、ヨーロッパでも任天堂に吉報。以前から審議されていた任天堂の最新ライセンス協定に対し、欧州連合法はようやく合法的であるとの見解を発表。これで、N64の世界戦略にますます拍車がかかる予定。

また、SCEはAI（人工知能）技術のゲーム応用に定評のあるMillennium Interactiveを1000万ドルで買収。同社を軸に、英国ケンブリッジに研究開発センターを設立すると発表。森川君を超えるAIゲームがここから生まれてくるかも？

GOODもBADも、SS関連ニュースは世界を駆け巡る

プロフットボール界のスーパースター、ジョー・モンタナがSega of Americaを告訴。同氏サイドは、独占契約に基づくアメフトゲームの発売に際しライセンス料が支払われなかったと発言。SOAは現在ノーコメント。また、同社はオンラインサービス『HEAT』『Sega Soft.com』にCyber Cashを導入。0.25～10ドルの商品を簡単にダウンロードし購入できるようになる。最後に英語版『Enemy Zero』の話題。ローラ役声優が、ロックバンド「ラシャス・ジャクソン」のリードボーカルに決定。SS版、PC版共に今秋発売とのこと。

●データ提供　GAME JAPAN
（http://www.rcp.co.jp/recca/）
GAME JAPANは世界のゲーム情報満載のオンラインメディア。レッドゾーンぎりぎりネタ、超業界通ネタを毎週火曜日アップデート！

© 1997 CLEF
Published under licence from PSYGNOSIS LIMITED. © 1997 PSYGNOSIS LIMITED. Developed by Bizarre Creations. PSYGNOSIS TM is a trademark of PSYGNOSIS LIMITED and is used with permission. All rights reserved.

Flash News

Event
ラングリッサーイベント お台場にファンが殺到!

日本コンピュータシステムより大好評発売中のPS・SS用ソフト『ラングリッサーI＆II』『ラングリッサーIV』発売記念イベント「ラングリッサーワールド in 台場マルチシアター」が、7月22日に開催された。岩男潤子、冬馬由美によるゲストトーク、ディスカッションなどのほか、7階屋上庭園フジテレビプラザでのコスプレ撮影会も行われ、ユーザーも満足できる1日になったはず。

←当日はゲスト、訪れたお客さんともに大盛り上がりを見せ、会場は白熱した熱気に包まれた

Network
出来映えは秀逸! ワープHP開設

昨今、大躍進を遂げた飯野賢治氏率いるワープが、8月1日よりホームページを開設した。新作ソフトや出版物、イベント情報から、今日一日の飯野氏のスケジュールが分かる「飯野のページ」、チャットルームなど盛りだくさんの仕上がりになっている。特に飯野氏のラク描き集やメンバーひとりひとりの情報は必見だ!
【URL：htttp://www.warp-jp.com】

←どしどしメッセージを送ろう。

Topics
応募総数10836通! 声優オーディション

今冬、発売されるPS用ソフト『迷宮のエフィカス』(元気)に登場する「深見遥＝パルテ・エフィカス」役の声優オーディションが、7月20日フジテレビマルチシアターで行われた。オーディションは予選を突破した10人によって選考され、アフレコ審査、歌唱審査、特技審査・質疑応答の結果、代々木アニメーション学院に通う那須めぐみさん(18歳)が、見事パルテ役を射止めた。

↑これから声優として厳しい道のりを踏み出すめぐみさんを応援しよう!

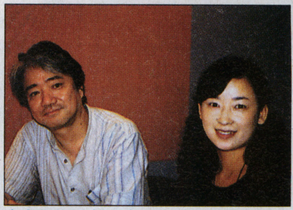
Topics
往年の名車がズラリ 筑波でムービー撮影

今冬エポック社より発売予定のPS用レースゲーム『名車列伝Greatest70's』に使用されるムービーシーン撮影が、7月17日筑波サーキットで行われた。サーキットにはトヨタ2000GTやホンダS800などの70年代の名車が勢揃いし、ソフトの監修を務めた生沢徹氏らによる華麗なドライビングテクニックが披露された。ゲーム画面にリアルに再現される名車の数々に期待が膨らむばかりだ。

←この日集められた往年の名車の数々は、名車クラブの人たちの所有車なのだ! マニア垂涎の名車ばかりだ!

Topics
ラジオドラマ「街」 物語はキミが紡ぐ!

「佐竹雅昭・林原めぐみの無法塾」(文化放送【KHz1134】 毎週火曜日21:30～22:00)内で放送されているラジオドラマ「街」リスナーのハガキ投票によって選ばれた選択肢によって、次回の物語が展開していく「街」の大まかなストーリーは、兵士のいでたちで外人のフリをする怪しいパトリック・ダンディ(真名古敬二)と、高校女教師の小糸真巳(皆口祐子)との物語。


↑文化放送(東京)では8月26日より放送が開始されており、ラジオ大阪(大阪)では9月1日から放送予定

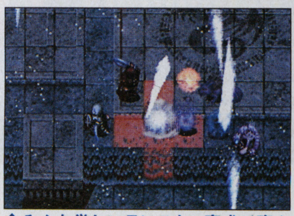
Topics
『Quake II』も発表 新作発表会大盛況!!

アクティビジョン・ジャパンの本年度に発売予定のゲームソフト新作発表会が、7月24日パークハイアット東京で行われた。発表されたのは、9月発売予定の『インターステート'76』、『ダーク・レイン』、そして世界中に数多くのファンを持ち、今か今かと発売が待ち望まれている『Quake II』など。当日、会場に訪れた報道陣の反応は上々で、クオリティの高い作品が顔を揃えていた。

↑再びあの熱いネット対戦がッ! 今のうちに「I」で腕を磨いておくと吉

Event
『アークザラッド・モンスターバトル』

自分で育てたモンスターと、他の人のモンスターを戦わせることができる『アークザラッド・モンスターゲーム with カジノゲーム』。このソフトで育てたモンスターバトル大会「アークザラッド・モンスターゲーム」データバトル全国決戦が、9月7日の東京ゲームショウ・SCEブースにおいて開催される。当日参加はできないが、会場の応援者にもプレゼントが用意されている。


↑みんな厳しいモンスター育成で臨んでくるため、決勝大会では熾烈なモンスターバトルが予想される

Topics
SS用ソフトウェア 新名称に変更

徳間書店／インターメディア・カンパニーより発売予定のセガサターン用ソフトウェア「BASIC for SEGASATURN」の商品名が変更される。新名称は「POLYGON BASIC for SEGASATURN」(パソコン接続タイプ・セガサターン対応タイプ)。名称が変更されても商品構成、価格は変わらず、従来通り今秋に発売される見通しだ。

Network
『維新の嵐』最新作 キミのBGMを採用

光栄は、ゲーム産業初のインターネットを用いたゲームミュージックコンテストを実施する。テーマは来春に発売予定のWin95用『維新の嵐・幕末志士伝』で使用される「坂本龍馬、土方歳三のテーマ」。優秀賞に輝いた作品は本作品のBGMとして採用される。募集期間：8月22日～10月3日【URL：http:musiccontest.koei.co.jp/】

Campaign
『風のノータム』 レア絵画プレゼント

アートディングでは、PS用レジャーシミュレーション『風のノータム－NOTAM of WIND－』の発売記念キャンペーンを実施。ソフト同梱のアンケートハガキに必要事項を記入して返送すると、抽選で20名にイラストレーター永井博氏が描くゲームのメインビジュアルをプレゼント。直筆サイン、ナンバリングされている完全限定品だ。

Topics
第3日曜日は定着 「サターンの日」

毎月第3日曜日に開催されている「セガサターンフェスタ in 東京ジョイポリス」。SSの新作タイトルにちなんだイベントを行い、ゲームユーザー以外の、新たな一般層の獲得を目的として催されている。来場者が参加できるステージ構成で、ゲーム自体のモチーフの楽しさを伝えるのが狙い。今後の開催日程はP115ページ参照。

Topics
SCEヨーロッパ ゲーム開発部門買収

SCEE(ソニー・コンピュータエンタテインメント・ヨーロッパ)は、英国のソフトウェア開発会社サイバーライフテクノロジー(旧社名ミレニアム)から、ゲームソフト開発部門を買収し、ヨーロッパのプレイステーション向けソフトを開発する。今後、日本向けのゲームソフトが開発されるかは未定となっている。

Topics
セガ出版事業を強化 相乗効果が狙い

セガ・エンタープライゼスは、同社から発売されるゲームソフトの攻略本などの出版事業を強化する。同社が書籍の発行元となり、他の出版社が発売元となる形で進め、将来的には発行・発売元となり出版事業を展開していく方針。ゲームの発売に合わせて関連書籍を制作し、ゲームソフトとの相乗効果の狙いも。

Topics
ゲーム産業初 統括データ資料

CESAは、コンピュータエンターテインメント産業に関するソフトメーカーからの流通、消費者動向、ハードウェア産業などの各種データを体系的・組織的に収録、編集した統計調査資料「'97CESA ゲーム白書」を発刊する(対象期間は平成8年1月から同年12月まで)。購入希望者は事務局まで。TEL：03-3432-5671

Topics
ヤマギワソフト 日本橋に新店舗

8月29日、パソコンソフトから映画、音楽、ゲーム、アニメソフトなどに至るまでさまざまなメディアの商品を取り揃えたメディアコンプレックス型店舗「ヤマギワソフト大阪」が、大阪・日本橋にオープンする。ソフト商品を購入すると無料で入会でき、さまざまな特典サービスが得られるポイントカード会員も随時募集中だ。

リアルサウンド体験場プレゼント／ワープより大好評発売中のSS用インタラクティブサウンドドラマ「リアルサウンド～風のリグレット～」の体験版を抽選で10名にプレゼント。欲しい人は、じゅげむ編集部「リアルサウンド体験版プレゼント」係まで。応募締切：9月30日

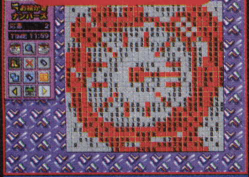
© Quake II TM © 1997 Id Software, Inc. All Rights Reserved. Distributed by Activision, Inc. under license. Quake II © is a trademark of Id Software, Inc. The Id Software name is a trademark of Id Software, Inc. The Id Software logo is a registered trademark of Id Software, Inc. Activision R is a registered trademark of Activision, Inc. All other trademarks and trade names are properties of their respective owners.1997 Activision, Inc. All rights reserved. © 1996.1997 Sony Computer Entertainment Inc.

9月5日新発売！

パズルの惑星 Vol.3

たっぷり遊んで、懸賞が当たる！

お絵かきナンバーズ



数字のルールにしたがって、マス目をぬりつぶしていくと、絵が出てくるよ。

ナンバークロス

カギのないクロスワードパズル。ワンクリックで文字が入って気持ちがいい！

ボンバーガール・ルナ

おてんば爆弾娘ルナちゃんが、お星サマを爆破しながらパズルの迷宮を抜け出す！

磁石の塔～マグネティック・ルナ～

鉄の服を着たルナちゃん、磁石がくっついて大変。なんとか避けてゴールしよう！

プラネットクイズ

宇宙でイチバンおもしろいクイズ100問が大集合。宇宙のクイズ王を目指そう！

パズルの惑星 Vol.3

なんと5タイトル全部が懸賞パズル！各パズルのキーワードを集めると、プレステ、セガサターン、ゲームボーイなど今スグ欲しい賞品がドッカーンと当たる！

(http://www.sekaibunka.com/digital)

同時発売

ゲーム宝箱6号

「セガラリー・チャンピオンシップ」など、スリルと興奮が飛び出す体験版集５本入りだ！

(http://www.ibm.co.jp/takarabako/)

電流イライラ棒 VOL.1

「ウッチャンナンチャンの炎のチャレンジャー」の電流イライラ棒がバーチャル体験できる！

(http://www.ibm.co.jp/takarabako/)

ピュアファイターERIKA

スタート直後からとにかくハイスピード！爆破の嵐の中を走って撃ちまくる気分は最高!

(http://www.fj-parex.com/)

パズルボブル ライトパック

ルールも操作もとっても簡単。出てくる泡が壁ではねかえるビリヤード感覚のパズルゲーム。

(http://www.neic.co.jp/)

Catz

あなたのPCで子猫が飼える！マウスでじゃれたり、ネズミを追いかけたり好奇心いっぱい！

(http://www.neic.co.jp/)

※この広告で使用されている製品のイメージ、仕様は出荷時のものと一部異なることがあります。この広告に記載されている価格は1997年7月のもので、事前の予告なしに変更される場合があります。また、消費税抜きのものです。

KAO

広告に関するご意見・ご感想をお寄せください。

問い合わせ先 〒131 東京都墨田区文花2-1-3 花王株式会社 情報事業本部 CD-ROMソフト係 電話 (03) 5630-9985

http://www.want.or.jp/kao_cdrom/ 発売中のCD-ROMに関する詳しい説明は花王マルチメディア情報のホームページをご覧ください。

コンビニ・スーパーで毎月5日に6タイトル新発売

先取り!! 食欲の秋、最新ゲーム情報73本食いだおれ！

GAME情報局

今月のトピックス
- 『あいたくて… your smiles in my heart』
- 『この世の果てで恋を唄う少女 YU-NO』
- 『フレンズ』
- 『FORMULA1 '97』
- 『プロ野球チームもつくろう！』

コナミ期待の恋愛シミュレーション、そのプロローグ編をテストプレイ！
恋愛という、せつない気持ちを謳う作品

Jコード068578

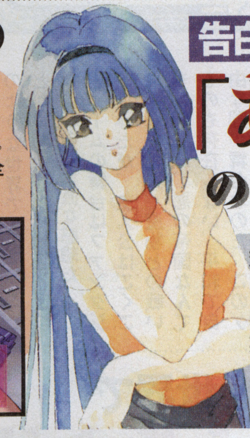
あいたくて… your smiles in my heart

●プレイステーション●コナミ
●恋愛シミュレーション●98年春予定●価格未定

先月号のコナミ特集で一足先にお伝えしたが、今月のトップ記事は『あいたくて…』。あの『ときメモ』の生みの親、三品善徳氏がプロデュースする、期待の恋愛シミュレーションだ。先月はプロット的な紹介のみだったが、実は先日発売されたウィンドウズ用スクリーンセイバー集『どきどきびっくり箱』に、この『あいたくて…』のプロローグ編が収録されており、そのゲーム的な部分も一部明らかになった。

これをプレイしてみる限りでは、プロローグ編は、セリフ選択でさまざまなイベントが起きる、「会話メインのアドベンチャースタイル」。しかし、この作品は付き合ってから先のことを含めた「恋愛の過程」を追求しているとの話。つまり、女の子と出会い、別れ、ケンカしたり、仲直りしたり、といった恋愛模様が楽しめるはず。となるともっと本編ではどういうスタイルなのか？ 具体的なシステム部分については、どうなるのか？ そのへんの詳細はまだ不明だ。しかし、今からブレイクが予感できそうな作品なので、刮目して続報に期待したい。

告白してからの方が恋はせつなくなるもの…
「あいたくて…」のヒロイン達



恋愛ゲームで気になるのは、なんといっても女の子達。この作品では、双子の美人姉妹、千菜・麻子を始め、個性的なヒロインがたくさん登場する。魅力的な子ばかりで、悩むなあ…。

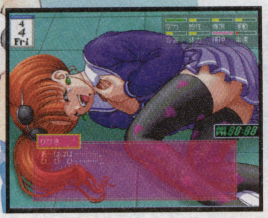
男勝りな剣道少女
神城 絢

言葉が荒く、男勝りな性格の剣道少女。母を亡くしているので、家では家事全般をこなす。質実剛健な叔父が理想。

➡廊下でぶつかるなり、この荒っぽい言葉使いでご挨拶。でも嫌味には感じない子だ

芸能界を目指す高気圧少女
藍原ひびき

小さい頃からレッスンに通い、芸能界を目指している女の子。アバウトで明るい性格な上に、笑い上戸なのだ。



⬅一緒にいるだけで、なにかと面白いことが転がりこんできそうなそうな明るいコだ

性格が正反対の双子
二宮麻子・千菜

姉の千菜はおっとりタイプで、麻子はボーイッシュなお節介焼き。性格は正反対だけど、仲はとてもいい2人なのだ。

➡⬇お節介焼きの麻子は、おっとりタイプの千菜をほっとけないって様子だ

マジメな風紀委員
篠崎百合華

➡真面目な風紀委員、百合華。入学式の朝から校門前で、ナンパ野郎、三好のアタックされて、困っている

魅惑の不良少女
入江里沙

⬅素行不良の女の子。この日も始業式をさぼっていたのだが、接している限りそんな悪そうなコには思えない……

恋の予感は入学式の朝から始まった…

高校入学を控えた春休み、主人公の父親は急遽米国転勤が決定、主人公は1人日本に残され、祖母の家にやっかいになる。せっかく合格した地元の高校はやめて、「桃花学院」に通うことになる。そんなある日主人公は、父親の電話から、米国で自分の縁談が勝手に進んでいることを知る。主人公は「自分の相手は自分で見つける」と堅く決意する。

そして入学式の当日。朝家を飛び出したところで、双子の姉妹にばったり遭遇。このことをきっかけに、淡くせつない高校生活が始まろうとしていた……。

➡これが運命の出会いかも？

⬅ナンパ魔、三好は主人公の友人

Jコード068896

Play Station

ワールド・ネバーランド ～オルルド王国物語～

●リバーヒルソフト●シミュレーション●97年10月23日発売●5800円

架空世界の住人になる!? その斬新な切り口とプレイ感を大紹介！

長年にわたり個性的なソフトを輩出してきた老舗のソフトハウス、リバーヒルソフトが開発中のこのゲーム。架空の王国で生活するのが目的という、かつてない新鮮な内容のゲームだ。今回は、その斬新な切り口に迫ってみよう。

リバーヒルが開発中のゲームとあって、本作はとびきり個性的な作品となっている。サンプルのプレイ感からこのゲームを説明するなら、「箱庭のような世界で生活する」ことが目的のシミュレーション、というのが素直な感想だ。

ゲームの舞台はファンタジー世界だが、主人公はごくごく平凡な住民。魔物との戦いもなければ、悪の帝国なんてものも存在しない。平和で自由な国が舞台なのだ。このゲームの世界では、すべての登場人物がリアルタイムで考え、行動している。そして主人公もまた、そんな他の登場人物と同等の存在なのだ。周囲のキャラクターと同じように、働き、自らを鍛え、ささやかな恋をする……。住民達とコミュニケーションを取りながら自分の思うままに生活していくという、まったく新しいタイプのゲームなのだ。

かつてないほどの緻密な世界設定

本作の魅力の１つが、非常に緻密な背景設定。建国の歴史や王国内にあるすべての物の由来が設定されているというから驚きだ。また、市場による経済、闘技場による競いあいや、キャラクター同士の人間関係なども綿密に設定されているのだ。徹底的に、架空世界のリアル感を醸し出すことを追求した作りなのだ。

⬆➡すべての登場人物が名前から人間関係まで設定されている

何をするのも自由な世界で もう１つの人生を体験!!

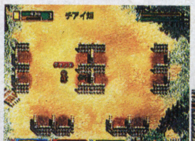
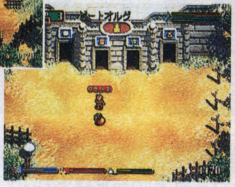
本作では、プレイヤーもあくまで他の住人と対等の存在だ。そのかわり、何をするかのもすべて自由。強くなることに生きがいを求めてもいいし、お金を稼ぎまくってもいい。別に家でずっと寝ていたっていいのだ。自分で目的を定め、それに従い生きていく。まさしく今までにないゲームなのである。

さまざまな催し物に参加 イベント

⬆➡イベントは多彩に揃っている。参加せずに、見物するだけでもいい

キャラクターのランクを決める試合や、未婚者のお見合いなどの、さまざまな行事はスケジュールに沿って行われる。これに参加するも、しないもプレイヤーの気持ち次第。

仕事に就いてとにかく稼ぐ 働く

⬆➡畑で野菜を育てる。栽培と収穫を繰り返して、賃金を稼ごう

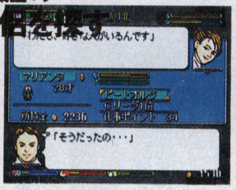
３つあるギルド（組合）ごとに仕事の内容は異なっている。仕事をすれば、ランクもＵＰ。またキャラクターのランクによって、もらえる仕事のレベルも決められているのだ。

サンプルロムの気になるプレイ感は？

最初は用意された舞台に突然、放り出されたようで、妙な感覚がする。だが、この世界のルールを覚え、いろんな体験ができるようになっていく。ルールを手さぐりで探し当て、拡張していくというプロセスは、今までになく新鮮で、面白味がある。

結婚 生涯の伴侶を探す

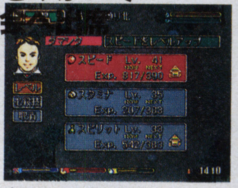
異性と付き合い、恋愛を経て結婚することもできる。さらに生まれた子供に、次の人生を託してプレイを継続することも可能だ。キャラクターの特質は受け継がれるぞ。



⬆相手に評価してもらえなければふられまくることも!?

鍛練 腕をみがいて大会へ出場

戦いの腕を磨くため鍛錬を積んで、試合へ臨む。この試合で勝ち進めば、ギルド内でのランクが上がるのだ。地味な訓練の積み重ねこそが、何より重要となってくる。



⬆剣技、格闘、魔法の３つを個別に修得することができる

続報!!

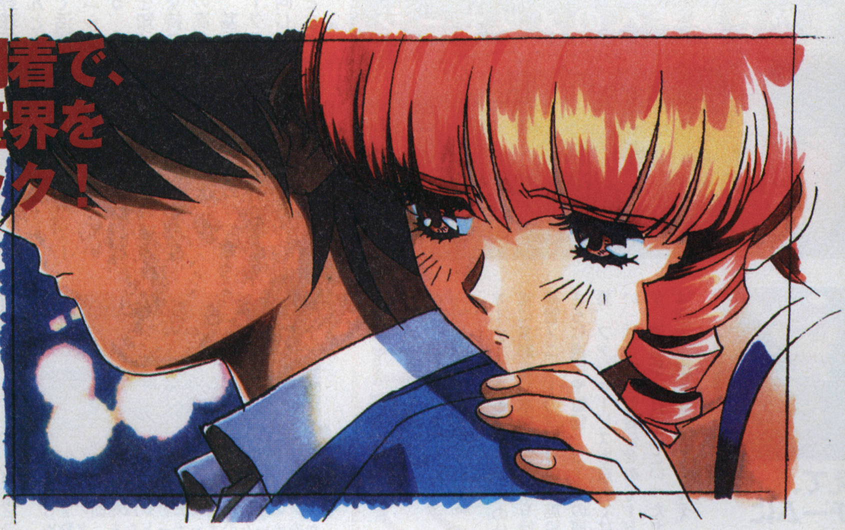
Jコード067571

SATURN

この世の果てで恋を唄う少女 YU-NO

●エルフ●マルチストーリーシステムA・D・M・S●97年予定●価格未定

サターン版画面到着で、独特の神秘的な世界をいちはやくチェック！



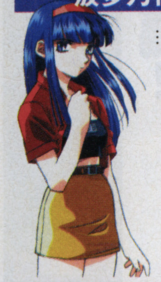
早くも移植が発表され話題沸騰、エルフの最新作『YU-NO』。今回は待望のサターン版新着画面と、気になるキャラクター陣の最新情報をお届けするぞ！

8月号で移植決定の情報をお知らせした、PC版のヒット作『YU-NO』。早くも注目を集めている本作品だが、今回ついにサターン版の背景画面が到着！　合わせて登場キャラクターもバッチリ紹介するので、じっくり眺めて期待に胸を膨らませて欲しい。なお、気になるシナリオの加筆や声優陣などについては、今のところ詳細は不明。こちらの方は情報が入り次第お伝えしていくので、期待して待っていよう！

Character エルフお得意の魅力的な男女が交差する！

この作品の見どころとなるのが、魅力的なキャラクター陣が織りなす奥の深い人間関係。中心舞台となる境町学園では、いずれ劣らぬ個性を持つ14人の男女が、入れ替わり立ち替わり主人公に絡んでくる。その中から、物語の要となる人物を紹介しよう。

波多乃神奈



主人公と宿命で結ばれたヒロイン的存在。一見優等生タイプだが……。

武田絵里子

校医兼主人公のクラス担任。秘密の夜間行動など、多くの謎を持つ。

島津みお

主人公に思いを寄せているが、顔を合わせるといつもケンカをしてしまう。

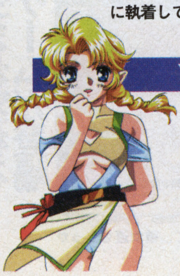
龍蔵寺幸三

境町学園学長。なぜか最近、異常なほど研究に執着している。

結城正勝

主人公の後輩。好きなみおと尊敬する主人公の関係に毎日悩んでいる。

YU-NO



すべてが謎に包まれた可憐な少女。彼女を探し出すことも目的の1つとなる。

並列世界をA.D.M.Sで旅する！

核となるシステムが、A.D.M.S.という新方式の分岐システム。これは複雑に入り組んだ分岐を画面表示することで、フローチャートのようにストーリーの流れを分かりやすくさせてくれるものだ。

Graphic サターン版ならではの美麗な風景描写をご覧あれ

サターン版になって、より隅々まで美しく描き込まれた背景画面に注目！　さらに、これらの背景には多彩なアニメーションが盛り込まれるとのことで、一段と美麗な世界を堪能させてくれそうだ。

これが舞台MAP

アニメ背景から伝わる幻想的な世界

時の移り変わりを美しく演出

↑陽の光を浴びる森の姿がとても幻想的。しかも、木漏れ陽がちらちらと移り変わるのだ

↑主人公が通う境町学園前の風景。さんさんと輝く太陽と白い雲が、いかにもすがすがしい

↑高台からのぞかせる、真夏の海。太陽光線を反射してキラキラ輝く風景は、まさに夏を感じさせる

↑上の風景と同じ場所だが、日が暮れるに従って、一層魅惑的なムードを増している

続報!!

SATURN

プロ野球チームもつくろう!

●セガ・エンタープライゼス●スポーツ育成シミュレーション●97年予定●価格未定

初登場

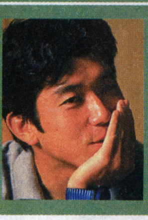
野茂が監修を務める育成シミュレーションが登場!

プロサッカークラブの代表兼監督となって、チームを育成していくシミュレーション『Jリーグ プロサッカークラブをつくろう!』に姉妹作が登場する。その名も『プロ野球チームもつくろう!』。ファン待望のプロ野球版だ。開発に際しては、なんと大リーグ・LAドジャースで活躍中の野茂英雄投手がゲームシステムの監修を務めている。日本とアメリカのプロ野球を知り尽くし、豊富な野球経験を持つ野茂投手だけに、完成度の高い作品が期待できる。

基本システムは『プロサッカークラブをつくろう!』とほぼ同じ。球団のオーナーとなり、さまざまな手段と努力によって、理想のチームへ育てていくというもの。実名の選手が300人以上も登場するので、プロ野球ファンにとっては嬉しい限り。さらに架空の選手を含めると、合計で3千人以上の選手が登場する。まさしく野球ファンの夢を叶えてくれる作品だ。

⬆プレイヤーは実在する12球団いずれかのチームのオーナーとなる。名称や本拠地も変えられるのだ

野茂選手から読者へのメッセージ



➡95年より大リーグ・LAドジャーズで活躍。独特のトルネード投法で、米国でも三振の山を築く

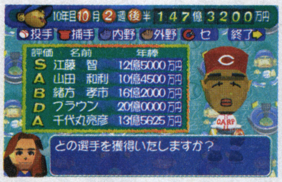
野球ファンの皆さんは、よく「なぜ、あの選手をとったんだ?」とか「あの選手がうちにいればなぁ」、「自分が監督だったら…」という話をされますよね。そういった皆さんの夢を実現させようと思い、このゲームを制作しました。ルールもダイナミックですし、これは面白いゲームになりますよ。

プロ野球ファンの夢を叶える充実したシステム!

オーナーであるプレイヤーの仕事は非常に多彩だ。本拠地選びから始まって、練習メニューの決定や球場施設の設置。さらに選手や監督、コーチの雇用、解雇、ファンサービスも忘れてはならない。試合では監督任せのモードもあるが、満塁や一打逆転といったヤマ場では指示を出すこともできるぞ。

球団名を変えて、自分だけのチームに

実在する球団のオーナーもいいが、本拠地や球団名を変更し、思いっ切り個性的な球団にするのも面白い。

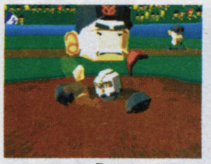


好きな選手を集めて、夢のチームを作る!

球団経営がうまくいけば、資金力で好きな選手を集めることもできる。ただし強くなるかは分からないが…。

ホテルに遊園地に駅…多角経営で資金を調達

球団経営には、お金がかかる。球場周辺に駅やホテルを設置するなどして、資金を集めるのも重要な仕事だ。



2頭身の選手がコミカルに動き回る!

本物のプロ野球選手もSD化された!

本作ではすべての選手がSD化されて登場する。試合では本人そっくりのかわいいキャラクターが、球場内を動き回るのだ。

PlayStation

ひざの上の同居人(仮) -KITTY ON YOUR LAP-

●カネコ●猫少女育成シミュレーション●97年冬予定●価格未定

初登場

愛情次第で人間に生まれ変わる! ネコ耳美少女育成ゲームが登場

美少女を題材としたイラストで有名な、都築和彦氏。氏の描く、ネコ耳美少女を育てていくという育成シミュレーションのリリースが発表された。ときどき人間に変身してしまう仔猫を育てて、完全な人間に成長させるというのがゲームの目的。またそれと同時に、彼女達の心を射止めていくという恋愛要素も加味されているのだ。

⬆パラメーターを管理して、彼女達をしっかり教育していきましょう

3人(匹?)のネコ耳女の子を育てよう!!

プレイヤーが育てるネコ耳少女は全部で3人。いずれもかわいい美少女ばかりだ。1年の間、しっかり面倒を見て、立派な人間に育てよう!

都築和彦氏が描く猫少女ワールド

Jコード070807

SATURN

忍ペンまん丸

●エニックス●フルポリゴン・アクシヨンゲーム
●97年12月中旬予定●価格未定

初登場

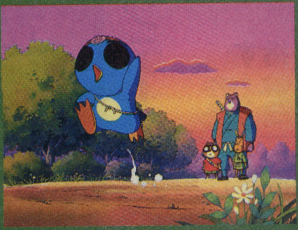
「まん丸」がポリゴンになる!?

TVシリーズや、少年ガンガン誌上の連載が好調な『忍ペンまん丸』が、アクションゲーム化されることが決定した。今回届いた映像は、主人公のペンギン忍者のまん丸が、ポリゴンの平原を動きまわっているところ。彼は念雅流の忍者のネンガの弟子になり、兄弟弟子のタヌ太郎やツネ次郎とともに忍者の修行に励んでいる。ゲームは、3Dマップの中でまん丸を自由に操作して、お師匠様のネンガの指示をクリアしながらいち早くゴールを目指すというもの。同じように行く手には罠やシカケ、同じようにゴールを目指すライバル達が待ちかまえているのだ。

⬇まん丸とツネ次郎の2ショットだ

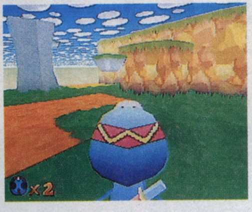
まん丸の修行の日々はほのぼの感覚がたっぷり

『忍ペンまん丸』の原作者は、動物ギャグマンガを描かせたら右に出るものはいない、いがらしみきお氏。代表作の『ぼのぼの』で見せてくれた「かわいいけどチョット変!?」という動物キャラクター達が、この作品でも冴えわたっている。ちなみにまん丸の口癖は「こまったなー」である。

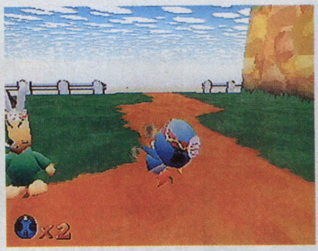


⬆原作の持つほのぼの感覚がゲームにどう活かされるのか、注目したい

⬇まん丸の視点でフィールドを見わたしてみたところ。画面からして、ゲームの舞台はかなりの広さがあることがわかるはずだ



⬆地面に影が見えるので、ジャンプだろうか。ゲームでも元気がよさそう



⬆走り出したまん丸。このままダッシュ移動などすることができる！

Jコード066109

SATURN

七ツ風の島物語

●エニックス●アドベンチャー
●97年11月27日●価格未定

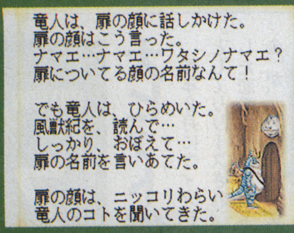
続報!!

待望のサンプルをプレイ報告だ

これまで断片的なことしかわからなかった、エニックスの『七ツ風の島物語』。今回は入手したサンプルを基に、ゲーム進行をお伝えしよう。主人公ガープの基本操作は十字ボタンと、会話、アイテム呼び出し、ジャンプの3ボタンで行う。彼がいきなりフィールドに放り出されているので少し戸惑うが、とにかく彼を動かし、行動を起こしてみる。何か反応があれば、それをきっかけにいろんな動物や住人と交流していけるのだ。どんどん自分から行動を起こすことで、物語は先へ先へと進んで行く。探求心をくすぐられる不思議なプレイ感と言える。

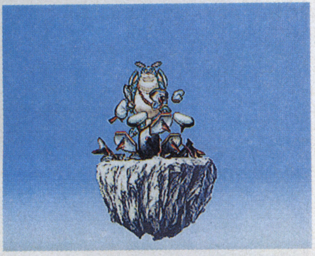
プレイヤーの取った行動が絵本の中に記録される！

物語の節目になると、それまでフィールドで行っていたガープの行動は絵本の中に自動記録される。絵本には、何回試したとか、ジャンプしてみたとか、今回のプレイで彼が起こした行動に沿って文章が記載される。この、「物語を作っていく」という感覚が独特で面白い。



⬆絵本の題名は『七ツ風の島物語』。ガープの自宅に保管されている

⬇卵から生まれた、本編の主人公ガープ



⬇ガープの自宅にある「風獣紀」には、この島の生物についての詳細が記されている。ゲームを先へ進めるヒントが隠されている

⬆拾った道具も、いろんな場所で使って試してみる。必ず反応する場所があるはず

⬆とにかく辺りを歩いて、気になるモノの前でボタンを押してみる

Jコード053449

Play Station

テイルズ オブ デスティニー

●ナムコ●SFファンタジックRPG
●97年予定●価格未定

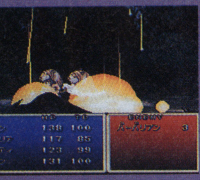
続報!!

会話し、成長する「知能ある剣」

続々と新着画面が到着し、開発も順調に進んでいる、ナムコの大作ロールプレイング『テイルズ オブ デスティニー』！今回の素材は物語序盤のマップ画面中心に届いているのだが、この中で主人公スタンが、知能のある剣に出会うシーンがある。この剣こそが、キャラクターの一員として冒険に参加し、会話し、しかも成長までする「ソーディアン」なのだ。ソーディアンは経験値によって成長していき、独自の術も習得する。この剣の力と、それを扱う人間（ソーディアンマスター）の剣術を組み合せれば、強力な技を産むことも可能なのだ。

メガネっ娘フィリアの晶術写真もいくつかご紹介

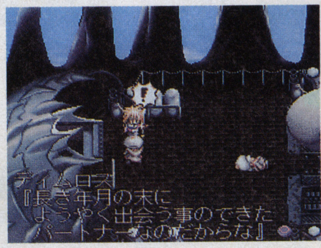
➡「レイ」は、敵の頭上に無数の交光線を浴びせる晶術だ



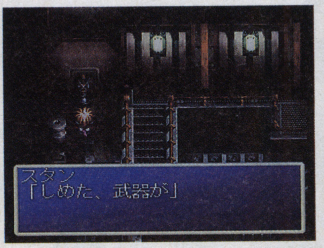
⬆重力を狂わせる「トラクタービーム」。これってやっぱり『ギャラガ』の!?

⬇冒頭、密航が見つかり捕らえらるスタン

⬇マスター、ソーディアンともにレベルアップすれば、剣術と晶力の組み合わせによって強力な技が産まれる



⬆「ディムロス」は会話できる剣。マスターを諭すこともある、大事な仲間なのだ



⬆モンスターに追われた彼は、飛行竜の奥でソーディアン「ディムロス」を発見する

Jコード070131

SATURN

DJ wars

●スパイク●ミュージックRPG●97年秋発売●5800円予定

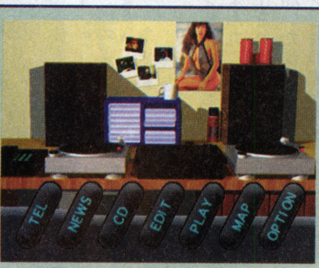
パッドでターンテーブルを操るDJゲーム!!

華麗な手さばきでターンテーブルやミキサーを操作し、音を重ねたりつなげたりして新たな曲を生み出す。それが、最近若者を中心に人気の高いDJなる職業だ。そんなDJと、さらにはクラブシーンを題材としたゲームが登場! 5人の若きDJが登場し、プレイヤーはその中の1人となって街一番のDJを目指す。あちこちのクラブでDJプレイをして、徐々に人気を得ていくのだ。なお、BGMはavex groupが全面サポートしており、ノリノリなサウンドを満喫できそうだ。

市販の音楽CDもOK

自分の好きな曲で、グルーヴを唸らす!!

このゲームには、オリジナル内蔵サウンドが50曲も入っている。しかも、手持ちの音楽CDをミックスしてのDJプレイもできるのだ。



➡音の種類は、ハウスやテクノ系など、50曲も用意されている

MAIN CHARACTERS

一流のDJを目指す 5人の若者達

登場するキャラクターデザインは、イラストレーターの今井トゥーンズ氏が担当。今回はその中から、5人のメインキャラクターを紹介しよう。

キュートな19歳 ユウヒ

➡好奇心旺盛なかわいい女の子。ルックスを武器に、DJ修行に励む

ギャングスター アレックス

⬅恐い物知らずのパワフルDJ。音楽でメジャーになることを夢見ている

センス抜群! スティール

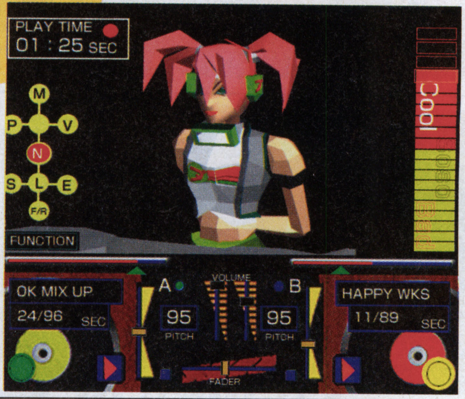
➡多趣味で多彩なDJ。副業のDJが、いつしか本職へと変わってしまう

セクシーボディ アニータ

➡お酒好きな、オトナの女性。お姉さんタイプで、クラバーの間でも信頼がある

とにかく陽気! トオル

⬅ノリのよさはピカイチ。気になる女の子にモテたい一心でDJを始める



※画面は開発中のものです

初登場

Jコード070521

SATURN

フレンズ～青春の輝き～

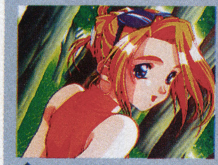
●NECインターチャンネル●恋愛アドベンチャー●発売日未定●価格未定

大ヒット作『同窓会』のリニューアル版が登場

昨年9月にウィンドウズ95用としてリリースされ、人気を博した恋愛アドベンチャー『同窓会』が、サターンに登場することとなった。サターン版では、シナリオやビジュアルの大幅な追加がなされることも決定している。もちろん声優による声の演出も施されるぞ。

➡サターン版オリジナルのストーリー展開も用意されるとのこと。期待大!

それは一通の手紙から始まった…



⬆ドキドキするようなシチュエーションが盛りだくさん!

大学生となった主人公のもとに、中学時代に所属していたテニス部の同窓会の知らせが届く。喜びを分かち合った仲間達や幼馴染み、そして初恋の人との再会…。6泊7日、高原でのバカンスの間には、どんなドラマが待っているのだろうか。

個性豊かで魅力的な登場人物達

登場する女の子は8人。爽やかな夏の高原で、どんな恋を見つけることができるのか!?

佐伯夏奈子
同窓会のメンバーである憧れの先輩と共に行動するため、強引に参加する。

若林 鮎
明朗活発な性格。主人公の幼馴染みで、何かと彼の行動を気にしている。

村田深雪
地元の女子高生。東京に憧れており、連れ出してくれる彼氏を探している。

青木桃子
一行が宿泊するペンションで働く年上の女性。優しい性格だが、笑顔は寂しげ。

狩野真琴
中学時代は目立たなかったが、現在は大学に通いつつモデルの仕事をしている。

秋山みどり
瑞穂の親友。高校時代の恋人、洋介と別れたことを、今も後悔している。

緒方静香
中学ではテニス部だったが、3年時は幽霊部員だった。性格は勝ち気。

小早川瑞穂
主人公の初恋の人。常に男子生徒の注目の的だったが、誰も告白せずに終わっていた。

初登場

街

SATURN

●チュンソフト●サウンドノベル
●97年10月30日●5800円

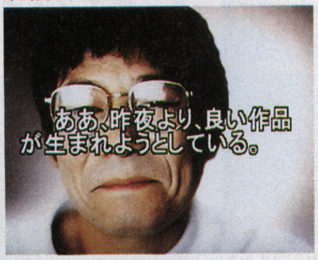
Jコード061794

自分の存在に悩むサイコホラー

徐々に全貌が見え、期待が高まる、チュンソフトの新作サウンドノベル『街』。今回新たに主人公の1人、市川文靖のシナリオが判明したので紹介しよう。

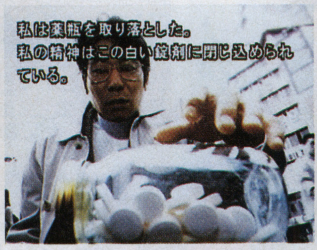
シナリオタイトルは「シュレディンガーの手」。売れない作家の市川は、文学的な作品を世に送り出すことを夢見る毎日。ある日、書いた覚えのない低俗な作品が、ドラマ化され大ヒット！　一転して人気脚本家に生まれ変わった市川だが、以来、どんな文学作品を書いても、目覚めると俗悪な内容に変わってしまう。そんな生活に耐えきれなくなった市川は、真実の追求に乗り出すが……。

⬇高尚な作品を追い続ける市川だが……



⬇正体不明の相手と闘う市川。生と死は重なり合っているというパラドックス理論が、このシナリオの伏線となっている

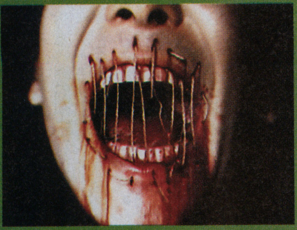
⬆売れっ子になって再びよりを戻した恋人が、物語にどう絡んでくるのだろうか



⬆真面目な作家が、徐々に自分を見失いなっていく過程が見どころとなりそうだ

身の毛もよだつホラーなカット続出の異色なシナリオ

『街』に収録されている他のシナリオはいたって現実っぽいものが多いが、市川文靖の物語だけは異色な雰囲気になっている。サイコホラーをテーマにしているだけあって、おどろおどろしい画面が恐怖感を演出するなど、過去のシリーズにもっとも近い内容と言えそうだ。



⬆この画面を見るだけでも、恐ろしい雰囲気がひしひしと伝わってくる

続報!!

Tactics Formula

SATURN

●SEGA+AKI●ボードゲーム
●97年10月9日予定●5800円予定

Jコード063380

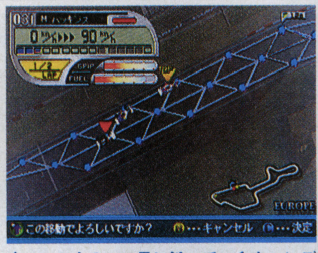
ボードゲーム型カーレース登場

フォーミュラーカーレースの興奮が戦略的に楽しめる、まったく新しいタイプのボードゲームが登場する。プレイヤーはマス目の描かれたコース上を、割り振った速度やブレーキの数値から、決められた移動力だけマシンを移動。ライバルカーの動きを見ながら、的確なライン取りでゴールを目指していく。レースは操作が落ち着いて行える分、ライン取りやブロックといった、戦略性の高いレースが楽しめるのが特徴だ。また、操作は反射神経をまったく必要としないので、3Dレースが苦手な人でも、テクニカルなカーレースの醍醐味が満喫できる作品になりそうだ。

⬇レースは最大で4人同時プレイが可能

⬇緊張感漂うシグナルランプの点灯。グリーンランプ点灯の瞬間、ボタンを押すタイミングによってスタート時のダッシュ力が変わる

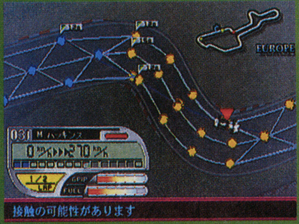
⬆加速力や制動力など、4種類のパラメータを設定。これがマシンの性能となるのだ



⬆コース上のマス目に沿って、1ターンごとにマシンを移動させてライバルと競う

忠実に再現されたF1の世界が、興奮のレースを実現

3Dタイプのフォーミュラーカーレース同様、マシンの挙動や移動力が設定されているのが面白い。たとえば、制動時の負担がタイヤを消耗させてグリップ力を落としたり、速度が出すぎるとオーバーステアで壁と接触したりする。このような緻密な作りが戦略性を高め、レースを盛り上げるのだ。



⬆無理なライン取りをすると、接触事故を起こしてクラッシュする危険性がある

続報!!

Jリーグ プロサッカークラブをつくろう！2

SATURN

●セガ・エンタープライゼス●スポーツ育成シミュレーション
●97年10月2日●5800円

Jコード062316

盛りだくさんの新要素を紹介！

Jリーグクラブのオーナーとなり、チームを育成していくシミュレーションの第2弾。前作からパワーアップした点をいくつか紹介しよう。まず本拠地が日本全国の1229都市から選択可能となった。しかも東京23区はそれぞれが都市として扱われ、伊豆諸島や奄美諸島も網羅している徹底ぶり。日本全国でクラブを作れるようになったのだ。また、前作では入場料による収入が重要視されていたが、本作ではスポンサー収入がメイン。さらに成績が悪ければスポンサー料を回収されたり、契約を切られてしまうなど、シビアな設定になっている。

⬇本物のJリーガーの顔写真も登場する

⬇試合中の指示として、監督の感情表現が出せるようになった。静観、怒る、誉めるの3種類を使い分け選手のやる気を引き出そう

⬆ニュース画面では前節までの順位が表示され、順位の変動が分かりやすくなった

⬆新要素の選手エディットでは、将来どんな選手に成長するか、細かく設定できる

煩わしさが解消された練習設定で長期的な育成を

練習モードにおいても、バージョンアップがなされている。前作では「監督に任せる」にしない限り、練習項目を毎ターン入力しなければならなかった。だが、2では「1カ月練習」の項目が設定され、煩わしさも解消された。また、これにより中・長期的な練習も簡単に組み立てられるのだ。

⬆フリーキックやコンディションを向上させる特別練習も新たに設定された

続報!!

Jコード070122

Play Station

BLOODY ROAR

●ハドソン●3D格闘アクション●97年11月6日●5800円

3D格闘初の獣人バトルがPSに堂々登場!

現在アーケードで稼働中の3D格闘『BLOODY ROAR』が、早くもプレイステーションに登場というニュースをゲット! この作品は一見すると普通の3D格闘に見えるが、「獣化&必殺技」という変わったボタンが存在する。このボタンが最大の特徴で、実はこのボタンを使うと、操作キャラクター全員、「獣人」の姿に変身できるのである。虎や狼、モグラに猪など、キャラクターによって変身する姿はさまざま。「獣人」に変身すれば攻撃力は2倍にパワーアップし、技の数も人間時に比べて大幅に増える。この「獣人化」による幅広い攻防戦が、この作品の醍醐味なのだ。

プレイステーション版登場にあたって、オリジナルモードが追加されるとのことだが、現時点ではその詳細は不明。続報に期待しよう。

初登場

変身!獣のチカラを身につけて戦え!
コイツが壮絶な獣人バトルだ!!

変身した動物独自の能力を生かして、ワイルドかつパワフルな攻撃ができる「獣人変化」。人間時にビーストゲージを溜めれば、いつでも変身できる。変身すれば攻撃力は上がり、入る連続コンボや必殺技も大幅に増えるので、これを活用しない手はない!

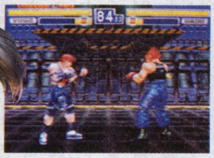
⬆そりゃあ獣ですから、ワイルドに噛みつくことだってあります

⬆変身する動物の姿は、キャラクターによって決まっている。狼に変身する青年の名前はユウゴ

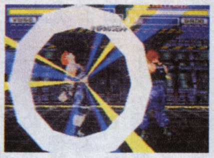
⬆浮かせ技の性能も上がるので、空中コンボもより多く入ってしまうのだ!

⬆ウサギならキック力に秀でている。動物独自の能力を活用せよ

連続写真で獣化プロセスを見てみると…



⬆ビーストゲージが溜まって、ボタンを押せば変身だ



⬆変身直後は無敵状態。近くの敵はフッとばされるぞ

⬆光の中でだんだん姿が獣人に変わりつつある

⬆変身完了! さあ、ケモノの力を見せてやろうぜ!

Jコード068527

Play Station

FORMULA1 '97

●SCEI●レースゲーム●97年10月9日●5800円

最新ロム入手!

チームやドライバー、さらに公式サーキットまで97年度の最新データを使用した本作。今回、ついにそのサンプルロムを入手! 前作からパワーアップした2大モード、アーケードとグランプリの詳細をお伝えする。

どちらのモードも基本内容は前作そのままだが、97年度のデータに合わせたさまざまな設定変更がなされている。今シーズンから参加したドライバーはもちろん、最新のベネトンマシンを運転するアレジが登場したりといった具合だ。

➡今作ではレース中、ピットクルーによるアドバイスが無線で入ってくる

中継時のコメントも大幅に増加!!

前作同様、移り変わるレース状況などを伝える中継が、レースを盛り上げてくれる。さらに今作では、各サーキットのコーナー名・歴史に始まり、チームの紹介まで、レース前のちょっとした情報なども教えてくれるのだ。

2大モードが明らかに

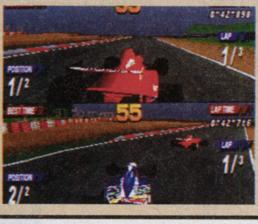
CHECK
前作よりさらにグレードアップした2つのモード

「単純に爽快なレースゲームを楽しみたい」「F1ならではの緻密な運転を体験したい」。前作に引き続き今作でも、それらユーザーの要望を2つのモードが叶えてくれる。

アーケード

よりゲーム色の強いF1レースを楽しめるのがこのモード。レース前の細かいセッティングも不要で、さらにマシンが破損することがないので、とことん豪快な走りを堪能できるのだ。

2人対戦OK!!



➡プレイヤー同士の一騎討ちもOK。縦と横の画面分割方式から選べ、白熱すること確実!

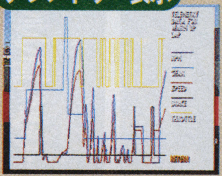
最低限のセッティング

➡マシンの細かい調整は、各マシンにあらかじめ設定済。後はATかMTかをキメるだけだ

グランプリ

正確なライン取り、微妙なブレーキングなど、緻密な走りが要求されるモード。レース前の細かいマシン設定も不可欠で、今作ではマシン性能のすべてが97年度のデータに基づいている。

テレメトリー表示



⬆さまざまなマシン設定を、グラフで確認できる

サーキット選択

⬇97年度公式の、18サーキットを自由に走行可能!

マシン設定

⬆練習走行で確認しながら、コースに合った設定をする

続報!!

Jコード064211

PlayStation

情熱★熱血アスリーツ ～泣き虫コーチの日記～

●アスミック●育成シミュレーション
●97年10月9日予定●5800円

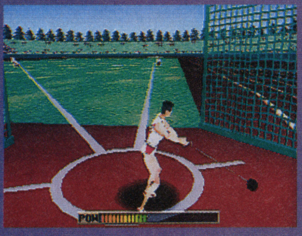
初登場

コーチとなって陸上選手を育成

最近のプロスポーツ選手と言えば、スポンサーに有名企業を選び、社員となりながらスポーツ活動するのが常。このゲームの設定もそれに基づき、そんなアスリート達を指導するコーチ役をプレイヤーが担うのだ。会社から振り込まれたお金を使って、1週間ごとに緻密なスケジュールを立てていく。競技種目はスプリント系中心の6種目。選手の体はもちろん、精神的な面までケアすることも重要となる。最初は地区大会から、果ては世界大会まで、選手と一心同体となりトップアスリートを目指す、あくまでマジメな育成シミュレーションだ。

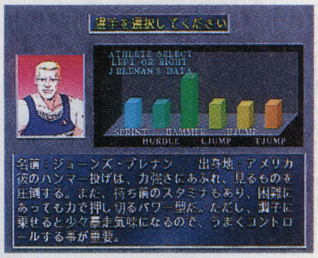
3Dで繰り広げられる大会での選手達に注目！

コツコツと選手の育成をしているときは1枚絵だった画面。それが成長の真価を問われる大会では自動視点切り替えによる3Dモードに早変わり。選手の能力がそのまま反映された体の動きは正直そのもの。また、マッチプレイモードでは、この画面を使ったアクションゲームも楽しい。

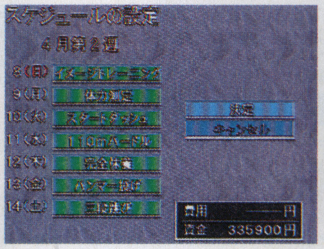


⬆ロクに鍛えてないと、絵にもならない無様な格好をさらけ出すことに

⬇最初は4人の選手から1人を選ぶ



⬇厳しい練習も必要だが、時には完全休養を取らせたり、旅行や買い物に行かせることも重要。精神的安定が図れるのだ



⬆スケジュールを決めるときは、体力測定や選手の能力を考慮してバランス良く

⬆コーチであるプレイヤーの他にも、広報の人やマッサージ師なども関わっている

Jコード058530

PlayStation

メルティランサー Re-inforce

●イマジニア●シミュレーション
●97年秋予定●6800円予定●2枚組

続報!!

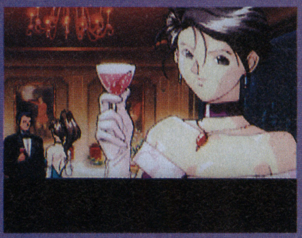
ストーリーの一部がついに判明

美人婦警さんに「育てられ」、一人前の捜査官を目指す『メルティランサー』シリーズ第2弾。今回明かになったのは、主人公のランディが候補生として過ごす2年間の内、赴任1年目の進行についてだ。

まず最初の3カ月は、基礎訓練ということで所轄の重要拠点や、基本任務を先輩ランサーがレクチャーしてくれる。4カ月目からは先輩と一緒に現場に行く実地訓練。週初めに指導を受けるランサーを選び、1週間行動を共にする。月末には勤務評価がなされ、それを学習の指針としながら1年間は突発的な事件を解決してすごすのだ。

好評オープニングムービーがパワーアップして登場！

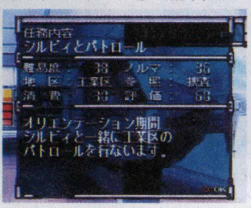
➡TVアニメのオープニングを意識したノリは健在だった！

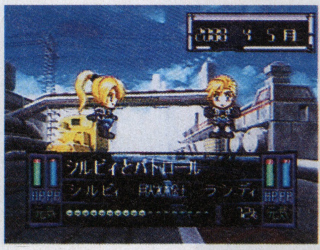


⬆ランサー達の日常が楽しめるのも、オープニングの見所なのだ

⬇メルピナの評価。悪いと養成学校へ？

⬇任務内容はきちんと確認。成長する能力値も、ココである程度判断できる。ちなみにここでは、まだオリエンテーション期間中だ





⬆2等身キャラクターによる、パトロール画面。各種パラメータが増減する

⬆出動前のコミュニケーション。任務はキッチリこなしていきたい

Jコード070203

PlayStation

HAPPY HOTEL

●東映ビデオ／東北新社●ハートフルシミュレーション
●97年11月27日●5800円予定

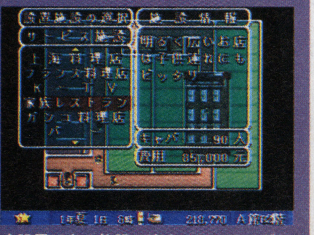
初登場

幸せを与えるホテルを作ろう

ホテルの支配人となり、これを経営していくシミュレーションが登場する。作品のキーワードとなっているのは、「幸せ」。訪れるお客さんを幸せな気持ちで満たすという、サービス精神がポイントとなりそうだ。プレイヤーの仕事は、ホテルのイメージや従業員の制服、設置する施設の決定や、人事の管理など。このため、実際に自分でホテルを経営するかのような手ごたえも得ることができる。なお、ゲームはリアルタイム進行する。ボヤや食中毒といったアクシデントも発生するので、迅速に指示を出す判断力も必要となりそうだ。

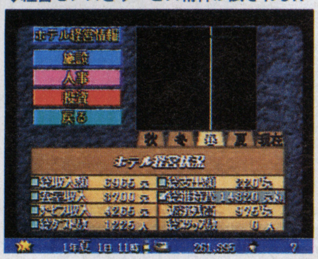
基本設計によって、ホテルのスタイルが変わる

本作では、まず建築家にホテルの基本設計を依頼する。誰に頼むかによって、ホテルのスタイルが変化する。スタイルは3種類。それぞれ外観はもちろんのこと、設置できる施設や従業員の制服も変化するようになっている。自分の好みに合ったスタイルのホテルを設計しよう。



⬆設置できる施設は決まっている。どこに何を配置するのかは、プレイヤー次第

⬇経営センスとサービス精神が試される!?



⬇舞台となるのは上海。そして、特定の企業が実名で登場する。このため、実際に支配人となってホテル経営をする気分が楽しめる

⬆宿泊しているお客さんの部屋に出向き、生の声を聞くこともできる

⬆プレイヤーの元に、ホテル経営を依頼する手紙が届くところから物語は始まる

Jコード056090

NINTENDO 64

魔法聖紀エルテイル(仮)

●イマジニア●ロールプレイング
●97年冬発売予定●価格未定

続報!!

注目の魔法システムが明らかに

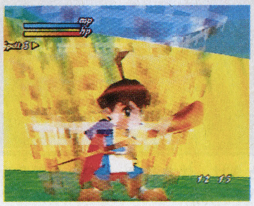
少年魔法使いの活躍を描くロールプレイング、『魔法聖紀エルテイル(仮)』。先月は魔法システムについて若干触れたが、今回はその詳細が明らかになったので、お伝えしよう。作品中では、火・水・風・土の精霊の力を借りて魔法を唱える。例えば火の精霊に働きかけると、「ファイアーボール」などが発動する。しかし、これだけではない。複数の精霊に働きかけることによって、新たな魔法が作り出されるのだ。レベルが上がると、呼びかけることができる精霊の数もアップ。組み合わせを捜すという楽しさが、広がっていく。(画面は開発中です)

↑飛び道具としての攻撃魔法が中心だが、杖の攻撃力を上げる補助系の魔法もある

↑敵の体力を吸い取り、自分の体力に変換する魔法には、お世話になりそうだ

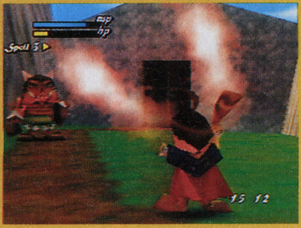
↓各属性には、それぞれ特性がある

↓風×2と土×1で発動する攻撃魔法、サイクロン。レベルが上がれば、属性を3つ以上使った高度な魔法も使用可能になる



これが、魔法が発動するまでのプロセスだ!

魔法を使う手順は、まずCボタンユニットに割り振られている、魔法の属性を選択、それからZボタンを押すと発動する。複数の属性を組み合わせるときは、使用する属性のボタンを順番に押し、それからZボタンを押せばOK。なお、同じ属性を重複して使用することもできる。



↑火と火の属性を組み合わせたら、ファイアーボールレベル2が完成した!

Jコード050920

NINTENDO 64

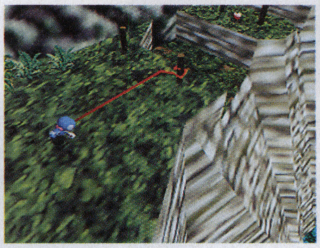
カメレオン・ツイスト

●日本システムサプライ●アクション
●97年11月予定●価格未定

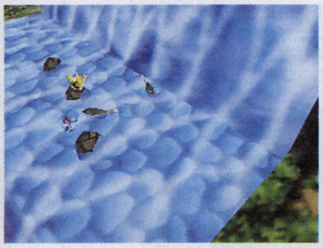
続報!!

新ステージ判明 そのプレイ感は

主人公のカメレオンが自在に動く舌を武器に動き回るアクションゲーム。今回は2つの新しいステージをプレイできたので紹介しよう。まずジャングルランドは、起伏の激しいステージで針ねずみが敵となる。池や川も登場し、カメレオンは泳いで渡るのだ。ボムランドは、工場のような場所。ロボットの敵を舌で捕まえ、吐き出すと爆発するという設定だ。どちらもさほど難しくなく、操作バランスもいい。また、対戦モードが搭載されることも判明した。対戦ルールは未定だが、8種類のステージが用意されているとのことなので期待したい。

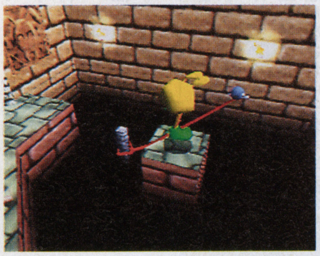


↑舌で杭をつかみ、その反動を使って移動することもできる。とにかく器用な舌だ

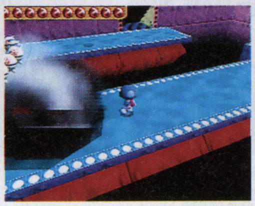


↑流れの速い川の中を必死に泳ぐカメレオン。何ともかわいいアクションだ

↓つかんだ杭を軸に回転することもできる



↓舌でからめ取ったロボットを吐き出すと爆発するボムランド。他のステージでも、こういった仕掛けが施されているのだろうか



迷い込んだ不思議な国から元の世界へと戻る方法は?

本作の主人公の名前はデイビー。好奇心の強いカメレオンの少年だ。彼はある日、帽子をかぶった白ウサギの後を付いて、見たこともない不思議な国に迷い込んでしまった。そこでデイビーは白ウサギを見つけ出し、元の世界へ戻る方法を聞くことに…。では、不思議な国の冒険へ出発!

↑不思議な国に迷い込んだら、カメレオンらしくない格好に変身してしまった

Jコード070793

NINTENDO 64

バンジョーカズーイ(仮)

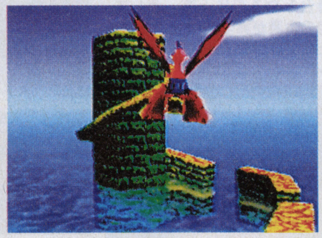
●任天堂●アクション
●97年予定●価格未定

初登場

E3で好評を博した、任天堂期待の新作タイトルの画面公開!

今年の6月にアトランタで開催されたE3。この世界最大のゲームショーで好評を得た任天堂のソフトが、この『バンジョーカズーイ(仮)』だ。このゲームの主人公はオスの熊バンジョーと、メスの鳥カズーイの珍コンビ。この2匹が、互いの特徴を活かした様々なアクションで冒険を繰り広げるとのことだ。

↑彼が熊のバンジョー。背中に背負っているリュックの中にカズーイが入っている



↑空を飛ぶときはカズーイの出番。2人の息のあったコンビネーションが楽しみだ

Jコード067661

NINTENDO 64

64大相撲

●ボトムアップ●スポーツ
●97年秋予定●価格未定

続報!!

南極、月面でもノコッタ、ノコッタ ポリゴン大相撲の新着画面を紹介

二等身のキャラクターが愛くるしい、相撲を題材にした作品。育成と対戦の両面で楽しめるのが特徴だが、ミニゲームも豊富だ。力士が釣りに挑戦していたり、牛などの動物に囲まれていたりと詳細は不明だが多彩なイベントが用意されているらしい。南極や月面で相撲を取るなど、ユニークな設定も面白い。

↑ちゃんこ鍋の材料を釣っているのだろうか? 釣りゲームとしても楽しめるのだ

↑なぜ南極の氷の上で相撲を…。寒そうな表情で戦っているのが笑わせてくれる

Jコード048500

SATURN

センチメンタルグラフティ

●NECインターチャンネル●恋愛シミュレーション
●97年11月予定●5800円予定

続報!!

話題のビックタイトルは製作順調 システムに関する情報を入手！

発売前から多くのファンを獲得している恋愛シミュレーションのビックタイトル。ついにシステムが明かされてきた。主人公の主なパラメータは「時間」「所持金」「行動力」。時間や所持金の消費量を考えながら、ヒッチハイクや快速列車などの交通手段を使い、ヒロイン達が待つ全国12都市を旅するのだ。

↑スケールの大きい全国マップでの移動。日時や所持金残高などが気になる

↑ヒロインのいる都市では、彼女達と周辺の観光スポットなどでデートできる

Jコード064262

SATURN

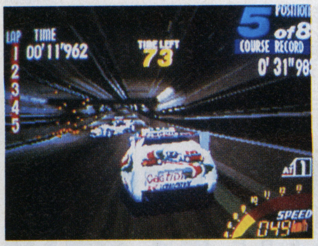
セガ・ツーリングカー・チャンピオンシップ

●セガ・エンタープライゼス●レース
●97年秋発売予定●価格未定

続報!!

全3戦の頂点に立つ者だけが挑戦できる、超上級コースとは……！

着々と制作が進んでいる『セガ・ツーリングカー・チャンピオンシップ』だが、今回は上級者だけが挑戦可能なコースの情報を入手。このコースは、アーケードモードの全3戦の合計タイムがトップであると進めるのだ。暗闇の高速道路のようなテクニカルコースで、体感スピードもピカイチとのこと。



↑これが超上級コース「Urban Circuit」。ちなみにグランプリモードでもプレイ可

↑ローリングスタート時における、ペースカーのあのキラキラした車体も完全再現

Jコード068748

SATURN

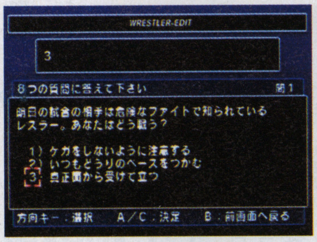
全日本プロレス featuring Virtua（仮）

●セガ・エンタープライゼス●対戦格闘
●97年10月23日●5800円

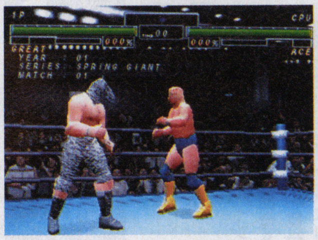
続報!!

オリジナル選手で王座を目指せ！ 新たに判明した入団モードを紹介

セガと全日本プロレスが全面提携を結んで制作中の対戦格闘ゲーム。本作には普通の対戦モードだけでなく、プレイヤーが架空のレスラーを作成し、決められた日程どおりに試合を行っていく入団モードも搭載される。技を習得しながら勝ち進み、最強の証明ともいえる3冠ヘビー級王座を目指すのだ。



↑レスラーメイキングでは心理テストも行われ、これによってタイプも変わってくる



↑マスクマンだって作ることができる。馬場選手からのアドバイスもあるぞ

Jコード070271

Play Station

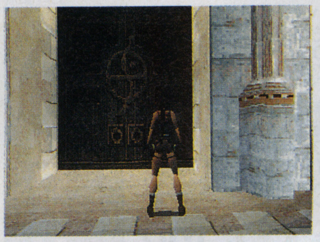
トゥーム・レイダー2

●ビクターインタラクティブソフトウェア
●アクションアドベンチャー●97年未定●5800円

初登場

新たなアクションを追加して、女賞金稼ぎレイラが帰ってきた！

主人公レイラの多彩なアクションが話題を呼んだ、アクションアドベンチャー第2弾。今作ではさらに、「壁をよじ登る」「這う」という動作を新追加！レイラの外観も、髪が揺れたり服装が変化したりと、より表情が豊かになった。武器も増えるらしく、前作以上のダイナミックな遺跡探索が楽しめそうだ。



↑今回のお目当ては伝説の短剣。冒険は、万里の長城の封印された扉から始まる

↑敵キャラクターは一新。さらに、レイラに協力する味方キャラクターも登場！

Jコード069311

SATURN

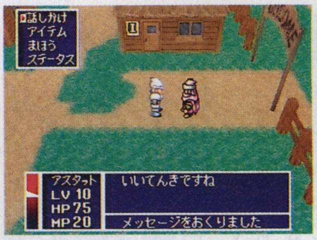
ワーズ

●ショウエイシステム●マルチプレイネットワークロールプレイング
●発売日未定●6800円予定

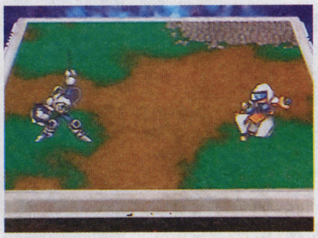
初登場

パソコンの特権だったネットワークゲームが、サターンに上陸する！

セガネットを利用した、国内コンシューマでは初のネットワークロールプレイングがリリースされる。基本的には純ファンタジーものだが、勇者コース、商人コース、僧正コースと3つのプレイ方法が楽しめるのが特徴だ。ネット内で、他のプレイヤーとどう関わっていくのが今後の気になるところ。



↑こんな風に、出会った他のプレイヤーにメッセージを送ることもできる



↑戦闘シーン。一対一のバトルのようだが、システムの詳細は今のところ不明

Jコード062367(PS) 063207(SS)

Play Station SATURN

マリア 君たちが生まれた理由（わけ）

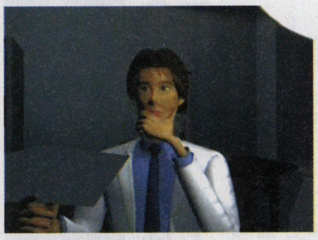
●アクセラ●サイコアドベンチャー
●97年12月11日●6800円予定

続報!!

多重人格の心理療法をモチーフにした実験的アドベンチャーの続報

プレイヤーが医師になって、多重人格の少女の治療にあたりながら、その過去に隠された謎に挑んで行く異色のアドベンチャー『マリア』。その新たなゲーム画面が到着した。ゲームは「読む」テキストパート、「操作する」インタラクティブパート、「見る」ムービーパートが融合して進行していく、とのことだ。

↑マリアとの対面。テキストパートでは、分岐の選択などがある



↑主人公の青年医師高野。なぜかマリアの過去とだぶる記憶を持っている

Jコード065374

PlayStation

DEBUT21

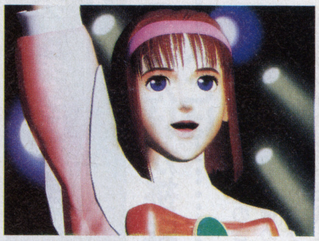
●NECインターチャネル●育成シミュレーション
●97年未定●価格未定

続報!!

MIME機能を使用した表情が表現豊かな感情を実現！

育成シミュレーションのヒット作『誕生』の流れを汲む『DEBUT21』。今回はMIME機能を使ったデート画面を見ることができたので報告しよう。この映像では、キャラクターのしぐさや表情の変化などがポリゴンとは思えぬほどよく出ている。プロ顔負けの彼女のダンスシーンなども期待できそうだ。

⬆ちょっとした目の動きなど、しぐさが実によく表現されている


⬆こちらはイメージCG。アンドロイドの彼女をトップアイドルに育てろ

Jコード068241

PlayStation

Parlor! PRO2

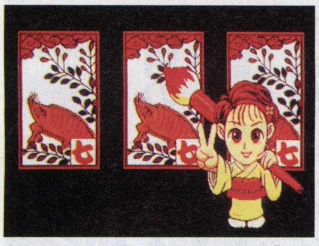
パチンコ実機シミュレーションゲーム

●日本テレネット●パチンコシミュレーション
●97年10月下旬予定●5200円

続報!!

7月発売の新台「CR華観月X」を搭載。新モードなどの詳細も判明

97年4月に発売され大好評を博した『パーラープロ』の第2弾が早くも登場。搭載機種は最新機種「CR華観月X」と権利物「CRニューロードスター」の2つ。前作で好評だった炎の7日間モードは、旅打ちモードに名を変えてバージョンアップ。リーチパターンの研究に役立つリーチギャラリーも追加される。


⬆大当り中に演歌が流れる噂の新台「CR華観月X」(京楽) は新基準CRデジパチ

⬆図柄が浮遊しているみたいな画面。これが完全再現されるとなると、今から楽しみ

Jコード064769

PlayStation

MOON ~ムーン~

●アスキー●リミックスRPGアドベンチャー
●97年10月未定●5800円

続報!!

ゲーム中最大の注目点である、人助けイベントの一部が判明！

人助けをすることでレベルアップしていく新感覚RPG『MOON』。今回は最新ロムが届いたので、序盤のイベントをちょっとだけ紹介しよう。異世界に入り込んだ主人公が最初に行う人助けは、おばあさんのお使い。この仕事をきっかけにして、指輪探しや王様の頼みなどを引き受けていくことになるのだ。

⬆孫に間違えられた主人公は、とりあえずおばあさんの頼みを引き受けてあげる

⬆夜にしか発生しないイベントも多く、慣れるまではイベント探しもなかなか難しい

Jコード069001

PlayStation

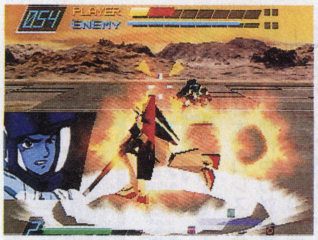
REAL ROBOTS Final Attack

●バンプレスト●対戦シューティング
●97年12月予定●6800円予定

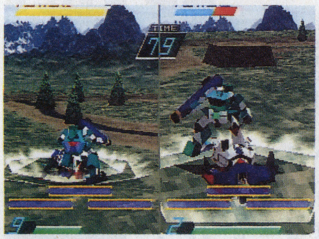
初登場

サンライズのリアルロボットが3Dバトルフィールドで激突！

サンライズ制作のアニメロボット達が激突するフルポリゴンの3D対戦シューティングが登場だ！　操作するロボットはZガンダム、エルガイム、ウォーカーギャリア、ダンバイン、ドラグナー1カスタム他全8体。都市や森、荒野などを舞台に、地形を生かしたリアルなロボットバトルが楽しめそうだ。



⬆必殺技を使用すると、パイロットの顔がカットインされ、セリフも喋ってくれる


⬆画面を2分割した対戦プレイ画面。通信ケーブルを使った対戦も可能だ

Jコード069442

PlayStation

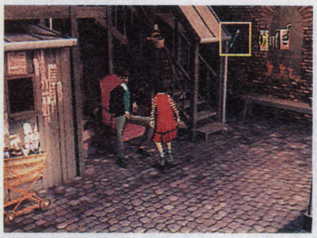
ロストチルドレン

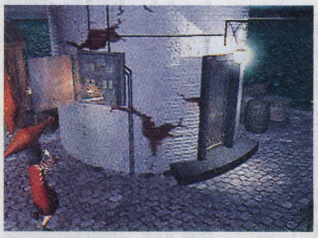
●ソフトバンク●3Dアドベンチャー
●97年冬予定●5800円予定

初登場

『WIPEOUT』のシグノシス社が放つミステリーアドベンチャー

『WIPEOUT』シリーズなど、洗練されたグラフィック&ゲーム感覚で多くのファンを獲得したシグノシス社が、3Dアドベンチャーを制作。過去でも未来でもない異世界の港町を舞台に、孤児院の子供達のリーダー、エミットの活躍を描いている。なおエミットの声には人気声優の宮村優子を起用。


⬆同名映画の世界観を踏襲。グラフィックは美術的で、落ち着いた大人の雰囲気だ


⬆重要なシーンには、ゲーム画面から切れ目なく続くムービーが挿入される

Jコード068900

PlayStation

CALCORO!

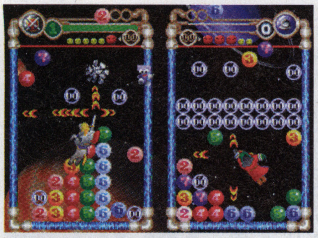
~カルコロ！おちものシューティング~

●クレフ　インベンション●おちものシューティング
●97年11月上旬予定●4800円予定

初登場

「撃って壊す」要素が入った、新世代アクションパズルが登場！

アクションパズルをベースにシューティングの要素を加えた、新ジャンルのゲームが発表された。従来の作品とはちょっと異なり、キャラクター達がゲーム画面を縦横に動きまわって、下りてくるブロックをある時は破壊し、またある時は下に積んで連鎖させていく。攻撃的な戦略が必要なゲームだ。


⬆スピードやショットのパワーが違う10種類のキャラクターが登場する

⬆必殺技など逆転の要素もあって、ビジュアル的にも面白そうだ

Jコード069345

PlayStation

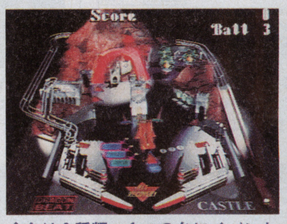
ドラゴンビート ～レジェンド・オブ・ピンボール～

●マップジャパン●ピンボール
●97年11月予定●5800円

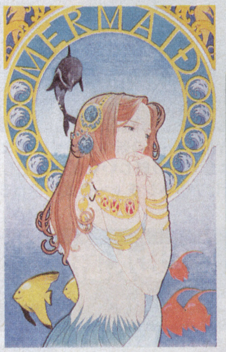
初登場

RPG的要素を加えた、新感覚ピンボールが新登場！

RPG風のイベントを盛り込んだ、ファンタジーデザインのピンボールゲーム。イベントは一般的なピンボール同様、条件を満たすことで発生するのだが、その内容が面白い。「魔法使いを倒す」「お姫様を助ける」などの他、ときにはモンスターが出現し、ボールを攻撃してくることも。また、ダガーやバトルソードなどの装備品をゲットすることで、得点率もアップするのだ。



⬆台は3種類。1つの台にイベントは4～6コほど用意されている。画面はこれから完成度が高まる予定だ



➡幻想的なイメージイラスト。ちなみにこれはマーメイド。他にも何人か用意されている

Jコード066745

PlayStation

風のクロノア ～door to phantomi le～

●ナムコ●3Dアクション
●97年未定●価格未定

続報!!

期待高まるナムコ新作アクション。その導入部分が明らかに！

ゲームシステムの公開に続き、ストーリーの導入部分が明らかになった。ある日、主人公のクロノアが住む風の村で、歌姫レフィスがガディウスというヤツにさらわれる。クロノアは、そこに残された月の国の紋章を型どったペンダントを手がかりに、ハラハラドキドキの大冒険へと旅立つことになるのだ。

⬆幻と言われる月の国。その紋章を拾ったことから、クロノアの冒険が始まる

⬆目的地への道には、数々の難関が待ち受ける。中にはパズル要素の強いモノもある

Jコード070246

PlayStation

ミサの魔法物語

●サミー●マルチシナリオ育成シミュレーション
●発売日未定●価格未定

初登場

マルチシナリオで、魔法少女を育てる楽しみを満喫できる！

魔法の国を救うため、小学6年生の少女・巫紗を一人前の魔法使いへと育て上げるRPG。時期によって起こるもの、突発的に起こるものなどイベントは多彩に存在するということで、見所タップリの内容が期待できる。また、マルチシナリオを採用しており、ゲーム中いたるところに分岐が存在するらしい。育成のシステム、ストーリーの行方などは、次号以降の追加情報でお伝えしていこう。

⬅⬆プレイヤーの分身となるのが、この妖精のフィリム。巫紗はかなりおっちょこちょいな性格だ

Jコード071129

PlayStation

オーバーブラッド2

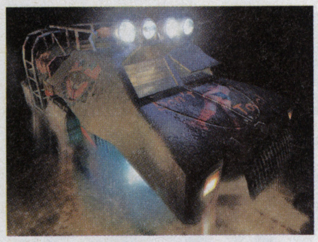
●リバーヒルソフト●3Dアクティブアドベンチャー
●98年春予定●価格未定

初登場

全編をポリゴンで綴った、アドベンチャーの第2弾が登場！

96年夏に発売され、好評を博したアドベンチャー『オーバーブラッド』。その第2弾が発売されることとなった。今回も、全編ポリゴンで構成された世界は健在。さらにイベント量は前作の4倍に増えている。なお、今回は前作から20年後の世界が舞台。アメリカ東部にある都市から物語が始まる。

⬆町の雰囲気は、退廃的な空気で満ちている。ここでいったい何が？


⬆舞台となる22世紀の未来では、反重力装置を搭載した車が主流となっている

Jコード070700

PlayStation

新日本プロレスリング 闘魂烈伝3

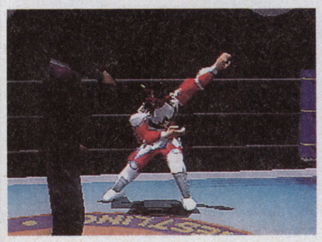
●トミー●スポーツ
●98年3月●価格未定

初登場

席巻するnWo軍団を始め、最新の新日マット界の魅力をここに凝縮！

『闘魂烈伝』に、ファン待望の最新作が登場。激動する新日マット界の情勢をいち早く取り入れており、蝶野正洋、グレート・ムタらのnWo軍団、のプロ格闘家となった小川直也など話題の選手が続々参戦する予定だ。また、新たにエディット機能が追加され、オリジナル選手の作成もできるようになった。

⬆注目の小川直也。STOなどの必殺技もしっかり収録されている


⬆選手は35人以上に及び、他団体の選手の参戦も交渉中とのことだ

Jコード068616

PlayStation

天誅 立体忍者活劇

●ソニー・ミュージックエンタテインメント
●アクション／アドベンチャー●97年予定●価格未定

続報!!

悪のお奉行に天誅！ ポリゴン忍者アクション見参でござる!!

先月フラッシュでお伝えした、タイトルにインパクトのあるゲーム『天誅』。この作品は、フルポリゴンで構成された、純和風の3Dアクション。プレイヤーは忍者やくの一を操作して、城下町や武家屋敷、天守閣を舞台に、悪党どもを抹殺する。手裏剣やまきびし、煙幕など、忍者アクションも多彩だ。

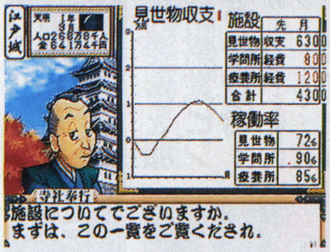
⬆豪快に血飛沫が噴き出し、倒れる悪党。殺伐とした「忍びの世界」が展開する

⬆モーションキャプチャーにより、滑らかな忍者の動きを表現している

J コード051080

SATURN 大江戸ルネッサンス

●パック・イン・ソフト●歴史都市開発シミュレーション
●97年秋予定●価格未定

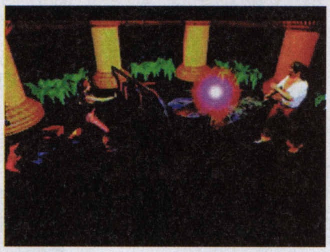


⬆ゲームの舞台は江戸中期。プレイヤーは田沼意次となって、幕府の財政を改革するという、変わったシミュレーションだ

J コード067644

SATURN Wizardryネメシス(仮)

●ショウエイシステム●アドベンチャーRPG
●97年秋予定●価格未定



⬆あの『Wizardry』の新作が登場。今までの世界とは全く別の新しい物語が展開し、ゲーム進行はアドベンチャー形式に変わる

J コード069663

PlayStation Option チューニングカーバトル（仮称）

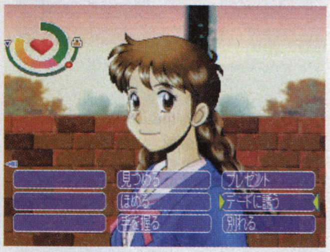
●エム・ティー・オー●チューニングカーレース
●97年12月予定●5800円予定

⬆車雑誌『OPTION』と11社のチューニングショップが完全バックアップしたカーレースが登場。登場車数は18車に及ぶ

J コード069931

PlayStation トゥルーラブ・ストーリー ~Remember My Heart~

●アスキー●恋愛シミュレーション
●97年冬予定●価格未定



⬆昨年発売された人気恋愛シミュレーションに待望の続編が登場！　今作は妹のみさきちゃんと下校することもできるのだ

Jコード055263

SATURN 毛利元就～誓いの三矢～

●光栄●シミュレーションRPG
●97年10月2日予定●7800円予定

⬆ＮＨＫ大河ドラマでも取り上げられている戦国武将、毛利元就の生涯をフィーチャーしたゲームがサターンに移植決定！

J コード060321

SATURN 幻想水滸伝

●コナミ●ロールプレイング
●97年秋予定●価格未定

⬆95年12月にＰＳで発売された、コナミの人気ロールプレイングがＳＳに移植決定。108人もの仲間がいてボリューム満点！

Jコード069141

PlayStation 名車列伝 Greatest 70's（仮称）

●エポック社●レース
●97年12月予定●5800円予定

⬆TOYOTA 2000GTやISUZU ベレット1600GT-Rなど、70年代に活躍した名車達が、ポリゴンレースで復活だ！

J コード065293

PlayStation どきどきシャッターチャンス☆ ～恋のパズルを組み立てて～

●日本一ソフトウェア●ジグソーパズル＆撮影アドベンチャー
●97年10月予定●5800円

⬆かわいい女の子達とジグソーパズルで対戦するパズルゲーム。勝てばご褒美に写真をバンバン撮らしてもらえるってわけ

J コード070114

NINTENDO 64 遥かなるオーガスタ MASTERS'98

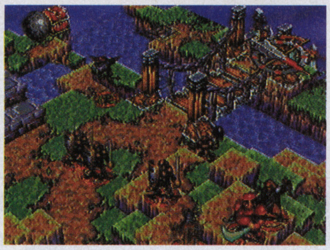
●T&E SOFT●ゴルフシミュレーション
●97年12月19日予定●価格未定

⬆T&Eのゴルフ『遥かなるオーガスタ』シリーズがN64に上陸。巧みなカメラワークと音声による実況中継がプレーを演出

J コード063606

SATURN ヴァンダルハーツ ～失われた古代文明～

●コナミ●シミュレーションＲＰＧ
●発売日未定●価格未定

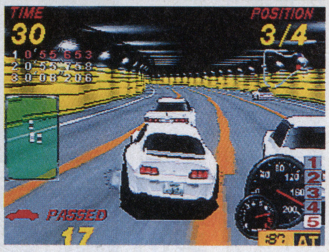


⬆同じくコナミの『ヴァンダルハーツ』もサターンに移植決定。ポリゴン地形を利用したバトルが特徴的な作品だ

J コード057169

PlayStation ミッドナイトラン ～ロードファイター 2 ～

●コナミ●レース
●発売日未定●価格未定

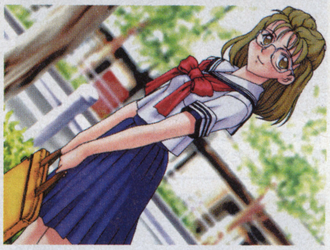


⬆真夜中の一般コースで繰り広げられるデッドヒートレース。観光バスやトレーラーをガンガン追い抜いていくのが爽快だ！

J コード069957

SATURN 放課後恋愛クラブ -恋のエチュード-

●サンソフト●恋愛シミュレーション
●発売日未定●価格未定



⬆昨年発売され、多くのファンを獲得したパソコン美少女ゲームがサターンに移植決定！　（画面はパソコン版のものです）

J コード070068

NINTENDO 64 HEIWAパチンコワールド64

●ショウエイシステム●パチンコシミュレーション
●97年秋予定●価格未定

⬆ＳＦＣで好評を博したパチンコ実機シミュレーションがN64に登場。『CRサクセスストーリーSP』他全４機種収録している

J コード069981

SATURN ルパン三世 ―ピラミッドの賢者―

●アスミック●アクション
●97年12月予定●価格未定

⬆人気アニメ『ルパン三世』がなんとポリゴンになって、活躍するゲームが登場。要塞の中からお宝を盗み出すのが目的だ

J コード069884

PlayStation 育て！蘭丸君

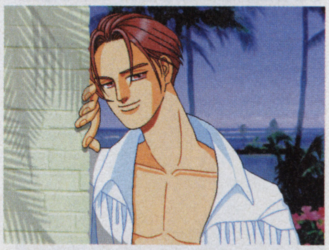
●アルファ・オメガソフト●ペット育成シミュレーション
●発売日未定●価格未定

⬆犬好きの人、要チェック！　コリー犬を育てていくシミュレーションが登場する。しっかりしつけて名犬に育てよう

J コード060828

SATURN HOP STEP あいどる☆

●メディアエンターテイメント●ボーイズアイドル育成シミュレーション
●97年秋予定●6800円予定



⬆発売前から話題騒然!?　噂の男性アイドル育成シミュレーションの新着画面が到着。露出の多い仕事とかもあるようだ

J コード060950

ゼルダの伝説64（仮）

NINTENDO 64

●任天堂●ロールプレイング
●98年予定●価格未定

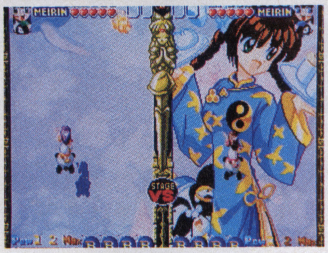
⬆64ユーザーが心待ちにしている『ゼルダの伝説64（仮）』の新着画面が到着。敵モンスターと戦うリンクの雄姿をご覧あれ

J コード066214

ティンクルスタースプライツ

SATURN

●エーディーケイ●対戦型シューティング
●97年秋予定●価格未定



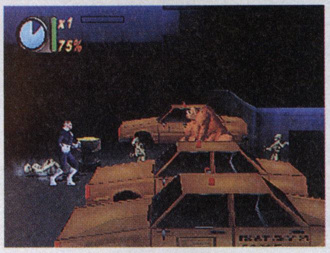
⬆ゲーム史上初の対戦シューティングがサターンに移植決定。オリジナルの新キャラクター「美鈴キサラギ」も登場する

J コード069094

ファンタスティック・フォー

Play Station

●アクレイムジャパン●アクション
●97年10月予定●5800円



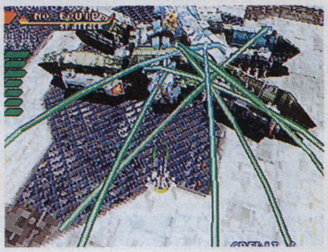
⬆マーヴルコミックスの『ファンタスティック・フォー』がアクションになって登場！ アメコミヒーローを操りガンガン敵を倒せ

Jコード056987

レイヤーセクションⅡ

SATURN

●メディアクエスト●シューティング
●97年10月30日予定●5800円



⬆昨年アーケードで発売された名作シューティング『レイストーム』のＳＳ移植作。選択できる自機が２機からに増えている

J コード49948

ヨッシーアイランド64（仮）

NINTENDO 64

●任天堂●アクション
●97年予定●価格未定

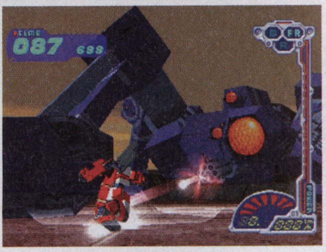
⬆お次は『ヨッシーアイランド64（仮）』の新着画面。大きなパックンが動き回るジャングルに迷い込んだヨッシーの運命は？

J コード068608

可変走攻ガンバイク

Play Station

●ソニー・ミュージックエンタテインメント
●アクション●97年予定●価格未定



⬆変形ロボットを扱った３Ｄアクション。ロボットに変形し、敵に体当たりするという豪快な攻撃方法に期待大!?

J コード064556

ゼルドナーシルト

SATURN

●セガ・エンタープライゼス/光栄●シミュレーションＲＰＧ
●97年秋予定●6800円予定

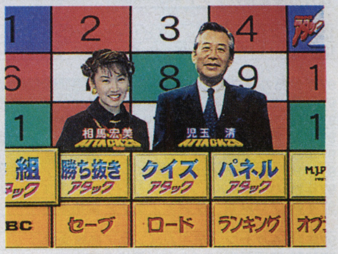
⬆傭兵となって、大陸の平和を目指すシミュレーションＲＰＧ。６つの異なる国家のどこに協力するかで物語が変化する

J コード070078

パネルクイズアタック25

Play Station

●富士通パソコンシステムズ●クイズ
●97年12月4日予定●5800円予定



⬆あの長寿クイズ番組『アタック25』がゲームになってＰＳに登場！　ちゃんと児玉清氏の司会でゲームが進行するのが嬉しい

J コード049930

エフゼロ64（仮）

NINTENDO 64

●任天堂●レース
●97年予定●価格未定

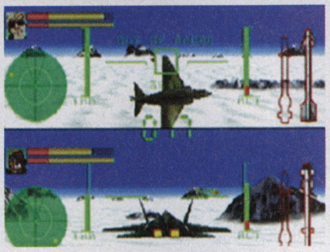
⬆そして今月最後のフラッシュは『エフゼロ64（仮）』の新着画面だ。対戦画面は、『マリオカート64』と同様の画面分割になるようだ

J コード060909

DEADLY SKIES（デッドリースカイ）

Play Station

●ココナッツジャパンエンターテイメント
●３Ｄドッグファイト●97年10月予定●6800円予定



⬆１対１のサシで勝負するドッグファイトが楽しめる３Ｄシューティングが登場。ミサイル複数発射など数々の必殺技が炸裂！

J コード070645

闘神伝カードクエスト

Play Station

●タカラ●カードバトル・ボードゲーム
●97年11月予定●5800円予定

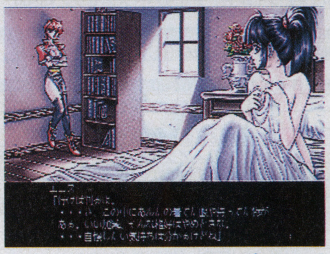
⬆人気の３Ｄ格闘『闘神伝』がボードゲームになった！　おなじみのエイジやトレーシーの他にオリジナルキャラクターも登場

J コード069183

黒の剣

Play Station

●シーディーブロス●ファンタジーＲＰＧ
●97年10月9日●5800円予定



⬆パソコンで好評だったロールプレイングがＰＳに移植。豪華声優陣による声の演出が追加されるなど、追加要素も満載だ

GIRIGIRI★GAMES

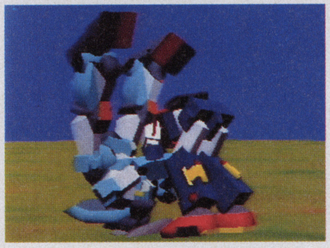
まだまだ夏バテ気味のあなたに贈るギリギリ新着情報ッス。コンパイルから『ぷよぷよSUN64』が10月に発売予定。ハードは当然N64だ。なんとあのアトラスもN64で新作『スノボキッズ』を発表。セガからは『サクラ大戦 蒸気ラジヲショウ（仮）』というデジタルファンディスクが11月に発売予定。サターンの看板タイトルだけに期待が高まる。最後はコナミ。なんとPSで『コナミアンティークス～MSXコレクションズVol.1』なるソフトが登場予定。いったいどんなメニューになるか楽しみだ。じゃ。

J コード057975

スーパーロボットスピリッツ

NINTENDO 64

●バンプレスト●３Ｄ対戦格闘
●97年12月予定●価格未定



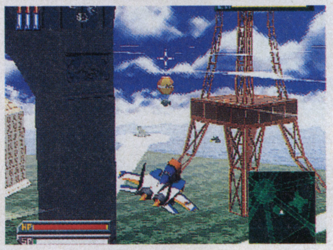
⬆期待のアニメロボット対戦格闘、『スーパーロボットスピリッツ』の新着画面が到着。ボルテスＶの背負い投げが決まった！

J コード070653

チョロQジェット レインボーウイングス

Play Station

●タカラ●３Ｄフライトアクション
●97年12月予定●5800円予定



⬆飛行機版チョロQ、「チョロQジェット」のゲームが登場。デフォルメされたF-15や零戦で、巨大ロボットやドラゴンを倒せ！

J コード070530

マジカルドロップⅢ ～よくばり特大号！～

Play Station

●データイースト●元祖アクションパズル
●97年10月30日予定●5800円予定

⬆中毒度の高いアクションパズル『マジカルドロップⅢ』がＰＳに移植決定。アーケード版対戦モードなどが収録された豪華版だ

SUPER じゅげむ カレンダー

CALENDER

97年9月以降に
発売予定の
TVゲームソフトを
集めました。

スーパーファミコン……SFC

9月発売のソフト

12日　実戦パチスロ必勝法！TWIN　vol.2／サミー／¥5980

11月発売のソフト

未定　同級生 2／バンプレスト／¥7980

97年発売のソフト

97年春　ああっ女神さまっ／ケイエスエス／¥10800
97年未定　マジックボール／POW／¥6800

発売日未定のソフト

サウンドファンタジー／任天堂／¥6800
バーチャルレイク(仮称)／任天堂／価格未定

NINTENDO64……N64

9月発売のソフト

5日　Jリーグダイナマイトサッカー64／イマジニア／¥8900
18日　実況ワールドサッカー3／コナミ／¥7500
26日　爆ボンバーマン／ハドソン／¥6980

10月発売のソフト

下旬　ぷよぷよSUN64／コンパイル／価格未定
未定　Jリーグ　イレブンビート1997／ハドソン／¥7800
未定　SONIC WINGS ASSAULT／ビデオシステム／¥9800

11月発売のソフト

未定　カメレオン・ツイスト／日本システムサプライ／価格未定

12月以降発売のソフト

12月.19　遥かなるオーガスタ　MASTERS'98／T&E SOFT／価格未定
12月.未定　スーパーロボットスピリッツ／バンプレスト／価格未定
12月.未定　ハイパーオリンピック イン ナガノ　64／コナミ／価格未定

97年発売のソフト

97年夏　キラッと解決！64探偵団／イマジニア／価格未定
97年夏　3D格闘(仮称)／イマジニア／価格未定
97年夏　飛龍の拳ツイン／カルチャーブレーン／価格未定
97年秋　64大相撲／ボトムアップ／価格未定
97年秋　シムシティ2000(仮称)／イマジニア／価格未定
97年秋　バーチャル・プロレスリング64／アスミック／価格未定
97年秋　プロ麻雀　極64／アテナ／価格未定
97年秋　HEIWAパチンコワールド64／ショウエイシステム／価格未定
97年秋　ヘクセン／ゲームバンク／価格未定
97年秋　森田将棋64／セタ／価格未定
97年秋　レブ　リミット／セタ／価格未定
97年冬　魔法聖紀　エルテイル／イマジニア／価格未定
97年未定　雷のごとく　～超高速囲碁～／セタ／¥9800
97年未定　エアロゲイジ／アスキー／価格未定
97年未定　新日本プロレス　闘魂炎導／ハドソン／価格未定
97年未定　超時空要塞マクロス Another Dimension(仮)／トミー／価格未定
97年未定　デュアルヒーローズ／ハドソン／価格未定
97年未定　トップギア・ラリー／ケムコ／価格未定
97年未定　バンジョーカズーイ(仮)／任天堂／価格未定
97年未定　MISSION：IMPOSSIBLE／パック・イン・ソフト／価格未定
97年未定　ワイルド　チョッパーズ／セタ／¥8800

98年発売のソフト

98年未定　ゼルダの伝説64(仮)／任天堂／価格未定

発売日未定のソフト

ウエイン・グレツキー・3Dホッケー／ゲームバンク／価格未定
NBA(仮)／コナミ／価格未定
エフゼロ 64(仮)／任天堂／価格未定
カービィのエアライド(仮称)／任天堂／¥9800
G.A.S.P!!～Fighters' NEXTream～／コナミ／価格未定
キャバリーバトル3000／日本システムサプライ／価格未定
金田一少年の事件簿(仮)／ハドソン／価格未定
Cu-On-Pa／T&E SOFT／¥9800
クライマー(仮称)／任天堂／¥9800
ゴルフ(仮称)／任天堂／¥9800
実況Jリーグパーフェクトストライカー2(仮)／コナミ／価格未定
実況パワフルプロ野球5(仮)／コナミ／価格未定
スノボキッズ／アトラス／価格未定
テトリスフィアー(仮称)／任天堂／¥9800
悪魔城ドラキュラ3D(仮)／コナミ／価格未定
ハイブリッドヘブン／コナミ／価格未定
バギーブギー(仮)／任天堂／価格未定
ファミスタ64／ナムコ／価格未定
ブレードアンドバレル／ケムコ／価格未定
ボディ ハーベスト／任天堂／¥9800
MOTHER3(仮)／任天堂／価格未定
ヨッシーアイランド 64(仮)／任天堂／価格未定

サターン……SS

9月発売のソフト

4日　ぷよぷよSUN FOR SEGANET／セガ・エンタープライゼス／¥2800
11日　Assault Rigs(アサルトリグス)／ソフトバンク／¥5800
11日　三國志Ⅳ　with　パワーアップキット／光栄／¥7800
11日　シルエットミラージュ／トレジャー／¥5800
11日　DESIRE／シーズウェア／イマジニア／¥6800
11日　デジタルピンボール～ラスト・グラディエイターズVer.9.7／KAZe／¥5800
11日　信長の野望・天翔記 with パワーアップキット／光栄／¥9800
11日　森高千里「渡良瀬橋／ララサンシャイン」／SEGA・ORACION／¥6800
18日　ストリートファイターコレクション／カプコン／¥5800
18日　パチスロ完全攻略　～ユニコレ'97～／日本シスコン／¥6800
18日　My Dream～On Airが待てなくて～／日本クリエイト／¥6800
25日　維新の嵐／光栄／¥6800
25日　御意見無用-Anarchy in the NIPPON-／ケイエスエス／¥5800

ご注意
今月号で初登場のソフトは赤い字で掲載されています
発売日などの情報は8月15日現在のものです

SUPERじゅげむカレンダー

- 11日 三國志Ⅳ with パワーアップキット／光栄／¥7800
- 11日 STARWINDER／J・ウイング／¥4800
- 11日 熱砂の惑星／伊藤忠商事／¥6300
- 11日 信長の野望・天翔記 with パワーアップキット／光栄／¥9800
- 11日 ブレス オブ ファイアⅢ／カプコン／¥5800
- 11日 聖刻1092 操兵伝 通常版／ユタカ／¥5800
- 11日 聖刻1092 操兵伝 限定版／ユタカ／¥9800
- 18日 ウィズ／ビー・ファクトリー／¥5800
- 18日 バトルバグス／マニング/QMCC／¥5800
- 18日 B級上のアリス～ALICE on Borderlines～／講談社／¥6800
- 18日 ボリスノーツ(ザ・ベスト版)／コナミ／価格未定
- 18日 My Dream～On Airが待てなくて～／日本クリエイト／¥6800
- 25日 アザーライフ・アザードリームス／コナミ／¥5800
- 25日 音楽ツクール かなでーる2／アスキー／¥5800
- 25日 火竜娘(かりゅうじょう)-柳 判官- -高 悠瑛-／ガスト／¥6800
- 25日 サウンドノベルツクール2／アスキー／¥5800
- 25日 シーバスフィッシング2／ビクターインタラクティブソフトウェア／ビクターソフト／¥5800
- 25日 J's RACIN'／デジタルフロンティア／¥5800
- 25日 タクティクスオウガ／アートディンク／¥5800
- 25日 鉄道王2／アトラス／¥5800
- 25日 天空のエスカフローネ／バンダイ／¥6800
- 25日 バイオハザード ディレクターズカット／カプコン／¥4800
- 25日 フリートーク・スタジオ／メディアエンターテイメント／¥5800
- 25日 プロレス戦国伝 HYPER TAG MATCH／ケイエスエス／¥5800
- 25日 フロントミッション セカンド／スクウェア／¥5800
- 25日 PORSCHE Challenge／SCEI／¥5800
- 25日 マーヴル・スーパーヒーローズ／カプコン／¥5800
- 25日 ラグナキュール／ソニー・ミュージックエンタテインメント／¥5800
- 25日 リンダキューブ アゲイン／SCEI／¥5800
- 下旬 くるみミラクル／バンプレスト／¥5800
- 未定 G・O・D pure／イマジニア／¥5800
- 未定 装甲騎兵ボトムズ外伝 青の騎士ベルゼルガ物語／タカラ／¥9800
- 未定 装甲騎兵ボトムズ外伝 青の騎士ベルゼルガ物語／タカラ／¥5800
- 未定 トリバズ △／サントス／¥4800
- 未定 トリプルプレイ98／EAV／価格未定
- 未定 BREAK POINT／コナミ／¥4800
- 未定 ムーンライトシンドローム／ヒューマン／価格未定

10月発売のソフト

- 2日 Winning Post2 ファイナル'97／光栄／¥6800
- 2日 サイキックフォースパズル大戦／タイトー／¥5800
- 2日 大航海時代外伝／光栄／¥6800
- 2日 パチスロ完全攻略 ～クランキーブロ～／日本シスコン／¥5200
- 2日 ファイナルドゥーム／ソフトバンク／¥5800
- 2日 ボイスファンタジア／アスク講談社／¥6800
- 9日 アイマックス将棋Ⅱ／アイマックス／¥6800
- 9日 黒の剣／シーディーブロス／¥5800
- 9日 情熱★熱血アスリーツ～泣き虫コーチの日記～／アスミック／¥5800
- 9日 スペクトラルフォース／アイディアファクトリー／¥5800
- 9日 Formula 1 '97／SCEI／¥5800
- 16日 EINHANDER アインハンダー／スクウェア／¥5800
- 16日 Wisard's Harmony2／アークシステムワークス／¥5500
- 16日 競馬最勝の法則'97 Vol.II ～TO HIT!／シャングリ・ラ／¥5700
- 23日 パワードール2／アスキー／¥6800
- 23日 ボールブレイザー チャンピオンズ／ビービーエス／¥4800
- 23日 ワールド・ネバーランド／リバーヒルソフト／¥5800
- 30日 スタースイープ／アクセラ／¥5800
- 30日 ナムコミュージアムアンコール／ナムコ／¥5800
- 30日 マジカルドロップⅢ ～よくばり特大号！～／データイースト／¥5800
- 下旬 イパラード／テレビ朝日／システムサコム／価格未定
- 下旬 Parlor! PRO2 パチンコ実機シミュレーションゲーム／日本テレネット／¥5200
- 下旬 バトルフォーメーション／バンプレスト／¥5800
- 下旬 パワーステークス Grade1／AQUES／¥4800
- 未定 Adidas Power Soccer International '97／SCEI／¥5800
- 未定 オーバードライビン スカイラインメモリアル／EAV／¥5800
- 未定 THE LAST REPORT ラストレポート／ショウエイシステム／¥5800
- 未定 ストリートファイターコレクション／カプコン／¥5800
- 未定 大運動会PS(仮)／インクリメントP／¥5800
- 未定 DEADLY SKIES(デッドリースカイ)／コナミ／ジャパンエンターテイメント／¥6800
- 未定 どきどきシャッターチャンス☆ ～恋のパズルを組み立てて～／日本一ソフトウェア／¥5800
- 未定 どきどきシャッターチャンス☆ ～恋のパズルを組み立てて～／日本一ソフトウェア／¥5800
- 未定 バトルスポーツ／アクレイムジャパン／¥5800
- 未定 ファンタスティック・フォー／アクレイムジャパン／¥5800
- 未定 プロジェクト ガイアレイ／翔泳社／¥5800
- 未定 マネーアイドル・エクスチェンジャー／アテナ／¥5800
- 未定 マリオ武者野の超将棋塾／キングレコード／¥7800
- 未定 MOON ～ムーン～／アスキー／¥5800

11月発売のソフト

- 6日 アイルトン・セナ カートデュエル2／ギャップス／¥5800
- 6日 トランスポートタイクーン3D～めざせ輸送王／伊藤忠商事／¥5800
- 6日 バーガーバーガー／ギャップス／¥5800
- 13日 ホームドクター／サクセス／¥6800
- 20日 サイドポケット3／データイースト／¥5800
- 20日 ヘラクレスの大冒険／ビーピーエス／¥5800
- 27日 HYBRID／エス・ビー・エス／¥5800
- 27日 HAPPY HOTEL／東映ビデオ/東北新社／¥5800
- 27日 ファーランドストーリー 四つの封印／TGL／¥6800
- 上旬 CALCOLO!／クレフ インベンション／¥4800
- 下旬 NOON／マイクロキャビン／価格未定
- 下旬 プリズムコート／富士通パソコンシステムズ／¥5800
- 未定 あの素晴しい弁当を2度3度／ボリグラム／¥4800
- 未定 グランストリーム伝紀／SCEI／¥5800
- 未定 CRITICAL BLOW／バンプレスト／¥5800
- 未定 伸縮対戦 It's a のに～！／TMF／¥4800
- 未定 ソウルマスター／光栄／¥5800
- 未定 闘神伝カードクエスト／タカラ／¥5800
- 未定 ドラゴンビート～レジェンドオブピンボール～／マッグジャパン／¥5800
- 未定 トラ！トラ！トラ！／ネクサスインターラクト／ダズ／¥6800
- 未定 バトルマスター／たき工房 VAL／価格未定
- 未定 ボールディランド／バンプレスト／¥5800

- 97年秋 マスデストラクション～お父さんもできるソフト～／BMGジャパン／¥5800
- 97年冬 宇宙のランデヴー～RAMA～／ソフトバンク／価格未定
- 97年冬 英雄志願 Gal Act Heroism／マイクロキャビン／¥6800
- 97年冬 サイキックフォース／ソフトバンク／価格未定
- 97年冬 ジャングルパーク(仮題)／BMGジャパン／¥4800
- 97年冬 七つの秘館 戦慄の微笑／光栄／価格未定
- 97年冬 海辺(ビーチ)でリーチ！／毎日コミュニケーションズ／¥5800
- 97年冬 FAKE DOWN(フェイクダウン)／システムサコム／価格未定
- 97年冬 魔導物語／コンパイル／¥5800
- 97年未定 アストラスーパースターズ(仮)／サンソフト／価格未定
- 97年未定 イメージファイト＆X-MULTIPLY／ゲーメストギアーズ／エクシング／¥4800
- 97年未定 Wisard's Harmony2／アークシステムワークス／¥5500
- 97年未定 エアーコマンダー／バンプレスト／¥5800
- 97年未定 エドワード・ランディ／ゲーメストギアーズ／エクシング／価格未定
- 97年未定 かもめ大作戦／ピング／価格未定
- 97年未定 きゅー爆っく／アクティビジョン・ジャパン／¥5800
- 97年未定 Guilty Gear／アークシステムワークス／¥5800
- 97年未定 グランディア／ゲーム アーツ／価格未定
- 97年未定 この世の果てで恋を唄う少女／エルフ／価格未定
- 97年未定 JリーグエキサイトステージⅥ／エポック社／価格未定
- 97年未定 シミュレーションRPGツクール／アスキー／¥5800
- 97年未定 シャイニング・フォースⅢ／セガ・エンタープライゼス／価格未定
- 97年未定 ジュンクラシックC.C.＆ロペ倶楽部／T&E SOFT／価格未定
- 97年未定 真髄・碁仙人／J・ウイング／¥8900
- 97年未定 SONIC R(仮)／セガ・エンタープライゼス／価格未定
- 97年未定 DREAM SQUARE 山田まりや／ビデオシステム／¥3800
- 97年未定 FARADOON／パイオニアLDC／価格未定
- 97年未定 プロ野球チームもつくろう！／セガ・エンタープライゼス／価格未定
- 97年未定 ワンダー3／ゲーメストギアーズ／エクシング／価格未定

98年発売のソフト

- 98年春 サクラ大戦2～君、死にたもうことなかれ～／セガ・エンタープライゼス／価格未定
- 98年春 制服～ハイスクールカウントダウン～／アローマ／価格未定
- 98年春 わくわくぷよぷよダンジョン／コンパイル／価格未定
- 98年夏 SYNCHRONICITY(仮)／A.D.M CO.,LTD／価格未定
- 98年夏 THE RUINS(仮)／A.D.M CO.,LTD／価格未定
- 98年未定 クーリエ・クライシス(仮)／BMGジャパン／価格未定
- 98年未定 スチームハーツ／TGL／¥7800
- 98年未定 LOOSE(仮)／シエラ・バイオニア／価格未定
- 98年2月 慟哭 そして…／データイースト／価格未定
- 98年4月 探偵神宮寺三郎 夢の終わりに／データイースト／価格未定

発売日未定のソフト

- パチンコファイター(仮称)／プレ・ステージ／価格未定
- 悪魔城ドラキュラ～月下の夜想曲～／コナミ／価格未定
- 囲碁／アスキー／¥6800
- ヴァンダルハーツ～失われた古代文明～／コナミ／価格未定
- ヴァンパイア セイヴァー／カプコン／価格未定
- SNKファン-CD 競狼伝説編(仮)／エス・エヌ・ケイ／価格未定
- X2／カプコン／価格未定
- NHL Breakaway／アクレイムジャパン／価格未定
- ガングリフォンⅡ／ゲーム アーツ／価格未定
- 機動戦士ガンダム ギレンの野望(仮)／バンダイ／価格未定
- 究極タイガー「PLUS」／ナグザット／¥5800
- 銀河お嬢様伝説ユナ3 ～ライトニング・エンジェル～／ハドソン／価格未定
- ゲーム日本史 ～天下人 秀吉と家康～／光栄／¥6800
- 幻想水滸伝／コナミ／価格未定
- 現代大戦略 STRIKES(仮題)／システムソフト／価格未定
- コントラ～レガシー・オブ・ウォー～／コナミ／価格未定
- 実況Jリーグサッカー(仮)／コナミ／価格未定
- 実況パワフルプロ野球'97 開幕版／コナミ／価格未定
- 神罰 人生の意味／ガイナックス／価格未定
- スーパーアドベンチャー ロックマン／カプコン／価格未定
- スタートリング・オデッセイⅠ／レイ・フォース／価格未定
- スタートリング・オデッセイⅡ／レイ・フォース／価格未定
- スタートリング・オデッセイⅢ／レイ・フォース／価格未定
- 汽船海賊(スチームパイレーツ)(仮)／ネバーランド／価格未定
- SEGA AGES／パワードリフト／セガ・エンタープライゼス／価格未定
- SEGA AGES／ファンタシースター(仮)／セガ・エンタープライゼス／価格未定
- SEGA AGES／メモリアルセレクションVOL.2／セガ・エンタープライゼス／価格未定
- ソニック・ザ・ファイターズ(仮)／セガ・エンタープライゼス／価格未定
- ダービースタリオン(仮)／アスキー／価格未定
- たまごっち(仮)／バンダイ／価格未定
- ダンジョンズ＆ドラゴンズRコレクション(仮称)／カプコン／価格未定
- ダンジョン・マスター(仮称)／ビクターインタラクティブソフトウェア／ビクターソフト／価格未定
- 都FLAPPY／デーピーソフト／¥5800
- 東京幻夢大学(仮)／ナグザット／¥5800
- ときめきメモリアルドラマシリーズVol.2 彩(いろどり)のラブソング／コナミ／価格未定
- ときめきメモリアルドラマシリーズ vol.3／コナミ／価格未定
- ときめきメモリアル ドラマシリーズVol.2 彩のラブソング／コナミ／価格未定
- ドラゴンナイト4／エルフ／価格未定
- ドラゴンナイト4[18歳以上推奨]／NECインターチャネル／価格未定
- バーチャファイター3／セガ・エンタープライゼス／価格未定
- ハート オブ ダークネス／セガ・エンタープライゼス／価格未定
- バイオハザード2／カプコン／価格未定
- バトルスポーツ／アクレイムジャパン／¥5800
- バロック(BAROQUE)／スティング／価格未定
- フレンズ[18歳以上推奨]／NECインターチャネル／価格未定
- プロピンボール／イマジニア／価格未定
- 放課後恋愛クラブ／サンソフト／価格未定
- MARVEL SUPER HEROES VS. STREETFIGHTER／カプコン／価格未定
- モンスターメーカー・ホーリーダガー／NECインターチャネル／¥6800
- リアルバウト餓狼伝説スペシャル／エス・エヌ・ケイ／価格未定
- ルナ～エターナルブルー～(仮)／角川書店／ESP／価格未定
- RAYMAN2(仮)／UBIソフト／価格未定
- ワーズ／ショウエイシステム／¥6800

プレイステーション PS

9月発売のソフト

- 予定 ダークシードⅡ／ビー・ファクトリー／¥5800
- 4日 バロウォーズ／コナミ／¥5800
- 11日 風のノータム／アートディンク／¥5800

- 25日 出動！ミニスカポリス(初回限定版)／Sada Soft／¥6800
- 25日 出動！ミニスカポリス(ノーマル版)／Sada Soft／¥4800
- 25日 新世紀エヴァンゲリオン デジタル・カード・ライブラリ／セガ・エンタープライゼス／¥4800
- 25日 スーパーロボット大戦F／バンプレスト／¥6800
- 25日 プロ野球グレイテストナイン'97メークミラクル／セガ・エンタープライゼス／¥5800
- 25日 桃太郎道中記／ハドソン／¥6800
- 下旬 ガンフロンティア／ゲーメストギアーズ／エクシング／価格未定
- 下旬 機動戦士Zガンダム 後編 宇宙を駆ける／バンダイ／¥6800
- 下旬 メックウォリアⅡ／バンダイビジュアル／¥5800
- 未定 i miss you.／ユーメディア／¥1980
- 未定 エルフを狩るモノたち-花札編-／アルトロン／¥6800
- 未定 卒業S／NECインターチャネル／¥6800
- 未定 ソビエトストライク／EAV／¥5800
- 未定 タイムボカンシリーズ ボカンと一発！ドロンボー完璧版／バンプレスト／¥5800
- 未定 怒首領蜂／アトラス／価格未定
- 未定 忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帖＜金＞／ジャレコ／¥5800
- 未定 ブルーブレイカー／ヒューマン／価格未定

10月発売のソフト

- 2日 Winning Post2 ファイナル'97／光栄／¥6800
- 2日 きゃんきゃんバニー・エクストラ／キッド／¥6800
- 2日 Cross Romance／日本物産／¥6800
- 2日 サムライスピリッツ 天草降臨／エス・エヌ・ケイ／価格未定
- 2日 ジーベクター／ソフトオフィス／¥5800
- 2日 Jリーグ プロサッカークラブをつくろう！2／セガ・エンタープライゼス／¥5800
- 2日 全国制服美少女グランプリ ファインドラブ／ダイキ／¥4800
- 2日 毛利元就 ～誓いの三矢～／光栄／¥7800
- 9日 Tactics Formula／SEGA+AKI／¥5800
- 9日 デザエモン2(DEZA2)／アテナ／¥5800
- 9日 DEAD OR ALIVE／テクモ／¥5800
- 16日 Tactical Fighter(タクティカルファイター)／メディアリング／¥6800
- 16日 美少女花札紀行 みちのく秘湯恋物語 Special／フォグ／¥5800
- 23日 落ちゲー・ゲームビルダー 作ってポン！／パック・イン・ソフト／¥5800
- 23日 仙窟活龍大戦 カオスシード／ネバーランド／¥6800
- 23日 スティーブ・スローブ・スライダーズ／パック・イン・ソフト／¥5800
- 23日 全日本プロレスfeaturing Virtua(仮称)／セガ・エンタープライゼス／¥5800
- 23日 道化師殺人事件／リバーヒルソフト／¥5800
- 23日 ぱすてるみゅーず／ソフトオフィス／¥4800
- 23日 ロスト・ワールド ジュラシック・パーク／セガ・エンタープライゼス／¥5800
- 30日 街／チュンソフト／¥5800
- 30日 レイヤーセクションⅡ／メディアクエスト／¥5800
- 下旬 RONDE～輪舞曲～／アトラス／¥6800
- 未定 あすか120%リミテッド／アスク講談社／¥5800
- 未定 CULDCEPT／大宮ソフト／¥5800
- 未定 SEGA AGES／コラムスアーケードコレクション／セガ・エンタープライゼス／¥4800
- 未定 トランスポートタイクーン／イマジニア／¥6800
- 未定 プリンセスクラウン／アトラス／¥5800
- 未定 マリオ武者野の超将棋塾／キングレコード／¥7800

11月発売のソフト

- 6日 チーム運営シミュレーション Formula Grand Prix1997／ココナッツジャパンエンターテイメント／¥6800
- 6日 ファルコムクラシックス 初回限定2枚版／日本ビクター／¥6800
- 6日 ファルコムクラシックス／日本ビクター／¥5800
- 13日 サクラ大戦 蒸気ラジヲショウ(仮)／セガ・エンタープライゼス／価格未定
- 20日 ヘラクレスの大冒険／ビーピーエス／¥5800
- 27日 七つ風の島物語／エニックス／価格未定
- 下旬 X-MEN VS. STREET FIGHTER／カプコン／価格未定
- 下旬 TILK～青い海から来た少女～／TGL／¥6800
- 下旬 NOON／マイクロキャビン／価格未定
- 未定 ガイアブリーダー／アスペクト／¥5800
- 未定 GRANDREAD／バンプレスト／¥5800
- 未定 センチメンタルグラフティ／NECインターチャネル／価格未定
- 未定 デビルサマナー ～ソウルハッカーズ～／アトラス／¥6800
- 未定 プリンセス クエスト／インクリメントP／¥5800
- 未定 ボールディランド／バンプレスト／価格未定
- 未定 魔法学園ルナ！／角川書店／ESP／¥6800

12月以降発売のソフト

- 12月.4 デジタ マックナイト ～アートコレクション～／増田屋コーポレーション／¥5800
- 12月.4 デジタ ラッセン ～アート コレクション～／増田屋コーポレーション／¥5800
- 12月.11 マリア／アクセラ／¥6800
- 12月.18 ユニバーサルナッツ／レイ・アップ／価格未定
- 12月.上旬 ラブリーポップ2in1 雀じゃん恋しましょ／ビスコ／¥6800
- 12月.中旬 ウルトラマン図鑑2／講談社／¥6800
- 12月.中旬 忍ペンまん丸／エニックス／価格未定
- 12月.未定 悪魔全書2(仮)／アトラス／価格未定
- 12月.未定 クロックパウパウアイランド／メディアクエスト／¥5800
- 12月.未定 SuperGT24h／ジャレコ／価格未定
- 12月.未定 速攻生徒会(仮)／バンプレスト／価格未定
- 12月.未定 バーチャルシアター／サクセス／¥6800
- 12月.未定 ファーランドサーガ／TGL／¥6800
- 12月.未定 ルパン三世-ピラミッドの賢者-／アスミック／価格未定

97年発売のソフト

- 97年夏 ファンタズム／アウトリガー工房／¥9800
- 97年夏 ROOMMATE／データム・ポリスター／¥5800
- 97年秋 DJ wars／スパイク／¥5800
- 97年秋 AZEL -パンツァードラグーンRPG-／セガ・エンタープライゼス／価格未定
- 97年秋 Wizardry ネメシス(仮)／ショウエイシステム／価格未定
- 97年秋 R?MJ THE MYSTERY HOSPITAL／バンダイ／価格未定
- 97年秋 大江戸ルネッサンス／パック・イン・ソフト／価格未定
- 97年秋 音楽ツクール かなでーる2／アスキー／¥5800
- 97年秋 仮面ライダー作戦ファイル1／東映ビデオ／¥6800
- 97年秋 金田一少年の事件簿／講談社／¥6800
- 97年秋 サウンドノベルツクール2／アスキー／¥5800
- 97年秋 スーチーパイアドベンチャー ドキドキ♥ナイトメア／ジャレコ／価格未定
- 97年秋 セガ・ツーリングカー・チャンピオンシップ／セガ・エンタープライゼス／価格未定
- 97年秋 ゼルドナーシルト／セガ・エンタープライゼス／光栄／¥6800
- 97年秋 ソロ・クライシス／クインテット／価格未定
- 97年秋 ティンクルスタースプライツ／エーディーケイ／価格未定
- 97年秋 ネクストキング 恋の千年王国／バンダイ／価格未定
- 97年秋 フォトジェニック／サンソフト／価格未定
- 97年秋 Hop Step あいどる☆／メディアエンターテイメント／¥6800

SUPERじゅげむカレンダー

3DO ……… 3DO

発売日未定のソフト
- キッズTV／The 3DO Company／価格未定
- スターファイター(仮)／The 3DO Company／価格未定
- バトルスポーツ(仮)／The 3DO Company／価格未定

PC-FX ……… PC-FX

9月発売のソフト
- 26日 こみっくろーど／NECホームエレクトロニクス／¥7800

97年発売のソフト
- 97年秋 ああっ 女神さまっ／NECホームエレクトロニクス／¥8800

発売日未定のソフト
- 卒業R／NECアベニュー／価格未定
- 天外魔境III NAMIDA／ハドソン／価格未定
- ペブルビーチの波涛(仮)／T&Eソフト／NECホームエレクトロニクス／価格未定
- 負けるな! 魔剣道Z／フィルインカフェ／NECホームエレクトロニクス／価格未定
- MASTERS 遥なるオーガスタ3(仮)／T&Eソフト／NECホームエレクトロニクス／価格未定
- みにまむなのにっく／スタジオOX／NECホームエレクトロニクス／価格未定
- ルルリ・ラ・ルラ／NECホームエレクトロニクス／¥7800

PC-FX ……… PC-FX

発売日未定のソフト
- デッド・オブ・ザ・ブレイン1&2[18歳以上推奨]／NECホームエレクトロニクス／¥7800

ネオジオ ……… NEO・GEO

9月発売のソフト
- 25日 ザ・キング・オブ・ファイターズ'97／エス・エヌ・ケイ／価格未定

発売日未定のソフト
- パルスター2(仮称)／エス・エヌ・ケイ／価格未定

NEO・CD ……… ネオジオCD

10月発売のソフト
- 未定 ザ・キング・オブ・ファイターズ'97／エス・エヌ・ケイ／価格未定

発売日未定のソフト
- 得点王 炎のリベロ／エス・エヌ・ケイ／価格未定
- NEOアクションゲーム(仮称)／ハドソン／価格未定
- パルスター2(仮称)／エス・エヌ・ケイ／価格未定
- 風雲スーパータッグバトル／エス・エヌ・ケイ／価格未定

ゲームボーイ ……… GB

9月発売のソフト
- 11日 あにまるぶりーだー／J・ウイング／¥4800
- 18日 ミニ4ボーイII／J・ウイング／¥4800
- 19日 川のぬし釣り3／パック・イン・ソフト／¥3600
- 未定 おやつクイズ もぐもぐQ／スターフィッシュ／¥3500

10月発売のソフト
- 未定 メダロット／イマジニア／価格未定

97年発売のソフト
- 97年夏 プロ麻雀兵GB(仮称)／カルチャーブレーン／¥3980
- 97年夏 ポケットモンスター2 金／任天堂／価格未定
- 97年夏 ポケットモンスター2 銀／任天堂／価格未定

発売日未定のソフト
- 悪魔城ドラキュラ～漆黒たる吹奏曲(ダークナイトプレリュード)～／コナミ／価格未定
- がんばれゴエモン～黒船党の謎～／コナミ／価格未定
- コナミGBコレクションVol.1／コナミ／価格未定
- コナミGBコレクションVol.2／コナミ／価格未定
- コナミGBコレクションVol.3／コナミ／価格未定
- コナミGBコレクションVOL.4／コナミ／価格未定
- シェラザード伝説／カルチャーブレーン／¥3980

バーチャルボーイ ……… VB

発売日未定のソフト
- ドラえもん のび太のドキドキ！おばけランド／エポック社／¥5500
- バーチャルボンバーマン／ハドソン／価格未定
- BOUND HIGH!／任天堂／価格未定

98年発売のソフト
- 98年春 あいたくて…your smiles in my heart／コナミ／価格未定
- 98年春 アンシャントロマン／日本システム／価格未定
- 98年春 オーバーブラッド2／リバーヒルソフト／価格未定
- 98年春 銃夢(仮称)／バンプレスト／価格未定
- 98年春 ヒロイン・ドリーム2／マップジャパン／価格未定
- 98年春 ボカンですよ／バンプレスト／¥5800
- 98年春 みつめてナイト／コナミ／価格未定
- 98年春 リアルロボット戦線／バンプレスト／¥6800
- 98年夏 SYNCHRONICITY(仮)／A.D.M CO.,LTD／価格未定
- 98年夏 トゥルー・ラブストーリー2／アスキー／価格未定
- 98年夏 THE RUINS(仮)／A.D.M CO.,LTD／価格未定
- 98年未定 アドヴァンストV.G.2(仮)／TGL／¥5800
- 98年未定 究極クイズ こたえてプリーズ(仮)／Tears／価格未定
- 98年未定 クーリエ・クライシス(仮)／BMGジャパン／価格未定
- 98年未定 最終電車／ヴィジット／価格未定
- 98年未定 卒業III(仮称)／小学館プロダクション／価格未定
- 98年未定 爆弾小僧 スクープ・ザ・キッド(仮)／Tears／価格未定
- 98年未定 パラダイスロスト／アスキー／価格未定
- 98年未定 メルト～フューチャリングエディ by アイアンメイデン／マップジャパン／価格未定
- 98年1月 RAVAGE D.C.X／ウイネット／¥5800
- 98年1月 トゥーム・レイダー2／ビクターインタラクティブソフトウェア／ビクターソフト／価格未定
- 98年1月 なげっと～激録！プルプル商店街～(仮)／アクティアート／価格未定
- 98年1月 PARANOIA SCAPE／マチルダ／¥5800
- 98年2月 どきどきポヤッチオ／キングレコード／¥5800
- 98年3月 新日本プロレスリング 闘魂列伝3／トミー／価格未定
- 98年4月 探偵神宮寺三郎 夢の終わりに／データイースト／価格未定

発売日未定のソフト
- 青山ラブストーリーズ／コナミ／価格未定
- 囲碁／アスキー／¥6800
- エイブ(仮)／ソフトバンク／価格未定
- AI将棋／ソフトバンク／価格未定
- SNKファン-CD 餓狼伝説編(仮)／エス・エヌ・ケイ／価格未定
- NHL Breakaway／アクレイムジャパン／価格未定
- NHLオープンアイス(仮称)／ソフトバンク／¥3800
- NBAパワーダンカーズ3／コナミ／価格未定
- 王国のグランシェフ／サラインターナショナル／価格未定
- オーガリアン～亜人伝～(仮)／ビジュアルアーツ／価格未定
- オメガブースト／SCEI／価格未定
- Kai チューニング・スピリッツ(仮)／元気／価格未定
- 監督～男と女の物語／トンキンハウス／価格未定
- クライムクラッカーズ 2／SCEI／価格未定
- ゲーム日本史 ～天下人 秀吉と家康～／光栄／¥6800
- 幻想水滸伝II／コナミ／価格未定
- コナミアンティークス～MSXコレクションズVol.1～(仮)／コナミ／価格未定
- THE HIVE WARS／ケイエスエス／¥6800
- ザ・マッチゴルフ／ズーメックス／¥5800
- サムライスピリッツ 天草降臨／エス・エヌ・ケイ／価格未定
- シェラザード伝説～黄金の帝国～(仮称)／カルチャーブレーン／価格未定
- 実況Jリーグ ウイニング イレブン3／コナミ／価格未定
- ジャージーデビル／コナミ／価格未定
- SHADOW TOWER／フロム・ソフトウェア／¥5800
- Jump KID(仮)／ニュー／価格未定
- 新体験3Dアクション／コナミ／価格未定
- スーパーアドベンチャー ロックマン／カプコン／価格未定
- スーパーライブスタジアム／AQUES／¥5800
- スノーブレイク／アトラス／価格未定
- 聖龍伝説～外伝～(仮題)／Vap／¥5800
- ゼノギアス／スクウェア／価格未定
- 蒼穹紅蓮隊・黄武出撃／データイースト／価格未定
- 装甲騎兵ボトムズ／タカラ／価格未定
- 育て！蘭丸君／(株)アルファ・オメガソフト／価格未定
- タイガーシャーク／ソフトバンク／¥3800
- たまごっち(仮)／バンダイ／価格未定
- ダンジョンズ&ドラゴンズRコレクション(仮称)／カプコン／価格未定
- チョコボの不思議なダンジョン／スクウェア／価格未定
- 鉄拳3／ナムコ／価格未定
- DEAD OR ALIVE(仮)／テクモ／価格未定
- DOOPERS／サイバーテックデザイン／価格未定
- ときめきメモリアル～forever with you～(ザ・ベスト版)／コナミ／価格未定
- ときめきメモリアルドラマシリーズVol.2 彩(いろどり)のラブソング／コナミ／価格未定
- ときめきメモリアルドラマシリーズvol.3／コナミ／価格未定
- NOëL 2(仮)／パイオニアLDC／価格未定
- バーチャルリモコン(ヘリポートI)／スリーディ／価格未定
- ハーミィホッパーヘッドのたまごDEパズル／SCEI／価格未定
- VIPER(仮題)／ギャガ・コミュニケーションズ／¥5800
- BOUNTY ARMS／データウエスト／¥6800
- バウンティソード・セカンド(仮)／パイオニアLDC／価格未定
- バックガイナー／ビング／価格未定
- 秘密結社Q／ライトスタッフ／価格未定
- 飛龍の拳コレクション(仮称)／カルチャーブレーン／¥5800
- FENSER／サイバーテックデザイン／価格未定
- ブリーディングスタッド2(仮)／コナミ／価格未定
- ブロークンヘリックス／コナミ／価格未定
- PROJECT CHAOS／サイバーテックデザイン／価格未定
- FRONT MISSION ALTERNATIVE／スクウェア／価格未定
- ボトム オブ ザ ナインス2／コナミ／価格未定
- マジック・ザ・ギャザリング／アクレイムジャパン／¥5800
- 魔導都市エルピス／バンプレスト／価格未定
- ミサの魔法物語／サミー／価格未定
- ミッドナイトラン～ロードファイター2～／コナミ／¥5800
- メイン・ローター(仮題)／エフコンピューターエンターテイメント／¥5800
- モータルコンバット・トリロジー／ソフトバンク／¥3800
- モンスターコレクション／トンキンハウス／価格未定
- 厄惨(仮)／アイディアファクトリー／¥5800
- リアルバウト餓狼伝説スペシャル／エス・エヌ・ケイ／価格未定
- リーサルエンフォーサーズ デラックスパック／コナミ／¥5800
- LIPROS(仮)／ビジュアルアーツ／価格未定
- RAYMAN2(仮)／UBIソフト／価格未定
- ロボトロンX／ソフトバンク／¥3800
- ワンダラーショック～1950アメリカンドリームズ～／SCEI／価格未定

12月以降発売のソフト
- 12月.4 エージェント・アームストロング 秘密指令大作戦／ウイネット／¥4800
- 12月.4 パネルクイズアタック25／富士通パソコンシステムズ／¥5800
- 12月.11 マリア／アクセラ／¥6800
- 12月.上旬 ラブリーポップ2in1 雀じゃん恋しましょ／ビスコ／¥6800
- 12月.中旬 クラシックロード優駿2(仮)／ビクターインタラクティブソフトウェア／ビクターソフト／価格未定
- 12月.未定 機動戦士Zガンダム／バンダイ／価格未定
- 12月.未定 クロック!パウパウアイランド／メディアクエスト／¥5800
- 12月.未定 SANKYO FEVER 実機シミュレーションVol.2(仮)／ティー・イー・エヌ研究所／価格未定
- 12月.未定 新世紀GPXサイバーフォーミュラSAGA～EXTREME SPEED～／Vap／¥5800
- 12月.未定 スペクトラルタワーII／アイディアファクトリー／¥5800
- 12月.未定 チョロQジェット レインボーウィングス／タカラ／¥5800
- 12月.未定 ハイパーオリンピック イン ナガノ／コナミ／価格未定
- 12月.未定 マジカル頭脳パワー!! PARTY SHOCK／Vap／¥5800
- 12月.未定 名車列伝 Greatest 70's(仮称)／エポック社／¥5800
- 12月.未定 REAL ROBOTS Final Attack／バンプレスト／¥6800
- 12月.未定 るろうに剣心 明治剣客浪漫譚／SCEI／価格未定

97年発売のソフト
- 97年夏 アルナムの翼／ライトスタッフ／価格未定
- 97年夏 サムライスピリッツ剣客指南パック／エス・エヌ・ケイ／¥5800
- 97年夏 ツタンカーメンの遺言(仮)／ウィザード／価格未定
- 97年秋 あいたくて…your smiles in my heart おろしたてのダイアリー(仮)／コナミ／価格未定
- 97年秋 イイナ／イマジニア／価格未定
- 97年秋 宇宙機動 VANARK／アスミック／価格未定
- 97年秋 R?MJ THE MYSTERY HOSPITAL／バンダイ／価格未定
- 97年秋 L.S.D(仮)／アスミック／価格未定
- 97年秋 Cu-On-Pa(クオンパ)／T&E SOFT／¥4800
- 97年秋 SIDEWINDER2／アスミック／¥5800
- 97年秋 ダムダム・ストンプランド／ソニー・ミュージックエンタテインメント／¥4800
- 97年秋 ツーリングカーグランプリ(仮)／TGL／価格未定
- 97年秋 Fighting Illusion ～K-1 REVENGE／エクシング／価格未定
- 97年秋 フォトジェニック／サンソフト／価格未定
- 97年秋 BLOODY ROAR(ブラッディロア)／ハドソン／価格未定
- 97年秋 ぼのぼ～ど／アミューズ／¥4800
- 97年秋 まじかるで～と ドキドキ告白大作戦／タイトー／¥5800
- 97年秋 マッドパニックコースター／博報堂／価格未定
- 97年秋 ミニ四駆 爆走兄弟レッツ&ゴー!!WGP ハイパーヒート／ジャレコ／価格未定
- 97年秋 メビウスリンク3D／伊藤忠商事／¥5800
- 97年秋 メルティランサー Re-inforce／イマジニア／¥6800
- 97年秋 森の王国(仮)／アスミック／価格未定
- 97年秋 夢・色いろ／フェザード／¥5800
- 97年秋 LUCIFERD(ルシファード)／ティー・イー・エヌ研究所／¥5800
- 97年冬 宇宙のランデヴー ～RAMA～／ソフトバンク／¥6800
- 97年冬 英雄志願 Gal Act Heroism／マイクロキャビン／¥6800
- 97年冬 Option チューニングカーバトル(仮称)／エム・ティー・オー／¥5800
- 97年冬 火星物語／アスキー／価格未定
- 97年冬 棋太平(仮)／エスピーエス／価格未定
- 97年冬 クラッシュ・バンディクー2(仮称)／SCEI／価格未定
- 97年冬 CYBER EGG BATTLE CHAMPION／バンダイ／価格未定
- 97年冬 ザ・心理ゲーム3／ヴィジット／価格未定
- 97年冬 修羅の門／講談社／¥5800
- 97年冬 電車でGO!／タイトー／価格未定
- 97年冬 トゥルー・ラブストーリー"Remember My Heart"／アスキー／価格未定
- 97年冬 Neorude 2(ネオリュード)／テクノソフト／¥5800
- 97年冬 バイオハザード2／カプコン／価格未定
- 97年冬 parasite EVE／スクウェア／価格未定
- 97年冬 ひざの上の同居人 -KITTY ON YOUR LAP-(仮)／カネコ／価格未定
- 97年冬 僕のプリンセス 迷宮のエフィカス／元気／価格未定
- 97年冬 マスデストラクション(仮題)／BMGジャパン／¥5800
- 97年冬 ロスト チルドレン／ソフトバンク／¥5800
- 97年冬 ロックマンNEO(仮称)／カプコン／価格未定
- 97年未定 RPGツクール3／アスキー／¥5800
- 97年未定 Ash to Ash／イースリースタッフ／価格未定
- 97年未定 アフレイドギア／アスミック／価格未定
- 97年未定 イメージファイト&X-MULTIPLY GAMEST GEARS Vol.P3／エクシング／¥4800
- 97年未定 ヴァーチャル・バス・フィッシング／イースリースタッフ／価格未定
- 97年未定 ウキウキ釣り天国 ～人魚伝説の謎～／テイチク／価格未定
- 97年未定 エアーコマンダー／バンプレスト／¥5800
- 97年未定 エスケイパー／ソニー・ミュージックエンタテインメント／価格未定
- 97年未定 on side(仮)／Tears／価格未定
- 97年未定 風のクロノア／ナムコ／価格未定
- 97年未定 可変走攻ガンバイク／ソニー・ミュージックエンタテインメント／価格未定
- 97年未定 Guilty Gear／アークシステムワークス／¥5800
- 97年未定 グランド・セフト・オート(仮)／BMGジャパン／価格未定
- 97年未定 GREAT PEAK ～蒼天の白き神の座～(仮)／SCEI／価格未定
- 97年未定 子育てクイズ マイエンジェル／ナムコ／¥5800
- 97年未定 コントラ～レガシー・オブ・ウォー～／コナミ／¥5800
- 97年未定 JリーグエキサイトステージVI／エポック社／価格未定
- 97年未定 シミュレーションRPGツクール／アスキー／¥5800
- 97年未定 ジャングルパーク／バンダイビジュアル／¥4800
- 97年未定 重装機兵ヴァルケン2／メサイヤ／価格未定
- 97年未定 ジュンクラシックC.C.&ロペ倶楽部／T&E SOFT／価格未定
- 97年未定 蜃気楼回廊／プレ・ステージ／¥5800
- 97年未定 真髄・碁仙人／J・ウイング／¥8900
- 97年未定 スノークィーン／東北新社／¥4800
- 97年未定 ツインビーRPG／コナミ／価格未定
- 97年未定 テイルズ オブ デスティニー／ナムコ／価格未定
- 97年未定 DEBUT 21／NECインターチャネル／価格未定
- 97年未定 天誅／ソニー・ミュージックエンタテインメント／価格未定
- 97年未定 道化師殺人事件／リバーヒルソフト／価格未定
- 97年未定 闘姫伝承／テクモ／価格未定
- 97年未定 true/real/fantasy(仮)／ドリームキューブ／¥5800
- 97年未定 Nightmare Project 〈YAKATA〉／アスク講談社／価格未定
- 97年未定 ハイパーツアー／スリーディ／価格未定
- 97年未定 ひとつや ふたつ… いつつや怪談(仮題)／システムサコム／¥5800
- 97年未定 ブリガンダイン 幻想大陸戦記／イースリースタッフ／¥5800
- 97年未定 ブレイズアンドブレイド～エターナルクエスト～／T&E SOFT／価格未定
- 97年未定 メタルギアソリッド／コナミ／価格未定
- 97年未定 メタルドレッド／バンダイビジュアル／¥5800
- 97年未定 LOVE GAME'S plus ～かなり対戦テニス～(仮)／Tears／価格未定
- 97年未定 ワンダー3／ゲーメストギアーズ／エクシング／¥5800

PlayStation

さあ動け！電車、飛行機、船にバス!!

だからトラポンは楽しいのだ

○交通網をひろげると、街もどんどん発展するのだ。
○儲かると、飛行機を飛ばしたり、新幹線だって走らせられる。
○時代にあわせて、最新型ののりものがどんどん登場するぞ。
○フル3Dの臨場快感！画面の隅々まで動きまわるのりものたちが愛くるしい。
○上空のアングルからはたらくのりものたちを追跡できる。ヒューン

鉄道模型セットが当たる!
●●●●トラポンキャンペーン!!●●●●

"トランスポートタイクーン"発売を記念して、トラポンキャンペーン開催！期間中トランスポートタイクーンのパッケージに入っているアンケートにお答えいただくと、鉄道模型セットをはじめ、豪華プレゼントが当たります。ガンガン応募してください。

GOLD賞—鉄道模型セット(Nゲージ)…5名様
SILVER賞—FOSSILのリストウォッチ…20名様
BRONZE賞—トラポンオリジナルピンバッチ…50名様

いろんなのりものネットワークゲーム
トランスポートタイクーン3D めざせ輸送王!

11月 発売予定

予価5,800円(税抜)

POWER HOUSE http://www.powerhouse.co.jp
※POWER HOUSEは、伊藤忠商事が提供するゲーム情報が満載のホームページです。

発売元／ITOCHU 伊藤忠商事株式会社 コンテンツ事業部
東京都港区北青山2-5-1 TEL.03-3497-7695
制作協力／株式会社アウトバック

ITOCHU

"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。 Licensed by Spectrum HoloByte,inc. ©MicroProse Software,inc. Gamedesigned and written by Chris Sawyer. All rights reserved. MicroProse Software,inc. is a subsidiary of Spectrum HoloByte,inc. ©ITOCHU Corp.

受付/月～日曜日：10時～17時（祝祭日含む）

「SEGA PC」シリーズは、通信販売でもお求めになれます。ご予約・ご注文は全国どこからでもフリーダイヤル（無料）で。 0120-556055

●ご購入申し込みは上記のフリーダイヤルで受け付けております。お申し込み後、商品は代金引き替えでお送りいたします。●通販の場合、上記金額には、送料・消費税が含まれております。（ただし、¥5,700以下の場合は、別途送料が必要となります。）●返品の場合は、商品到着後、8日以内に送料負担のうえ、ご返送ください。（なお、商品を開封された場合は、返品受付はできませんのでご注意ください。）●パソコンソフトのため、作動条件などは、ご注文時にご確認ください。●商品に関するご質問・ご相談は、「セガ PC」ユーザーサポートセンターへ、お電話にてお問い合わせください。TEL：047-380-6441　受付/月～金曜日：10時～17時（祝祭日除く）●Windowsは米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。●Pentium、MMXは米国Intel社の登録商標です。●ソフトの内容および発売日、価格等は、改善のためやむを得ず予告なしに変更する場合があります。●ソフトの動作環境については、必ず購入される商品のパッケージにてご確認ください。●表示価格は、消費税抜きの標準価格です。

セガPCホームページ　http://www.sega.co.jp/sega/athome/pc

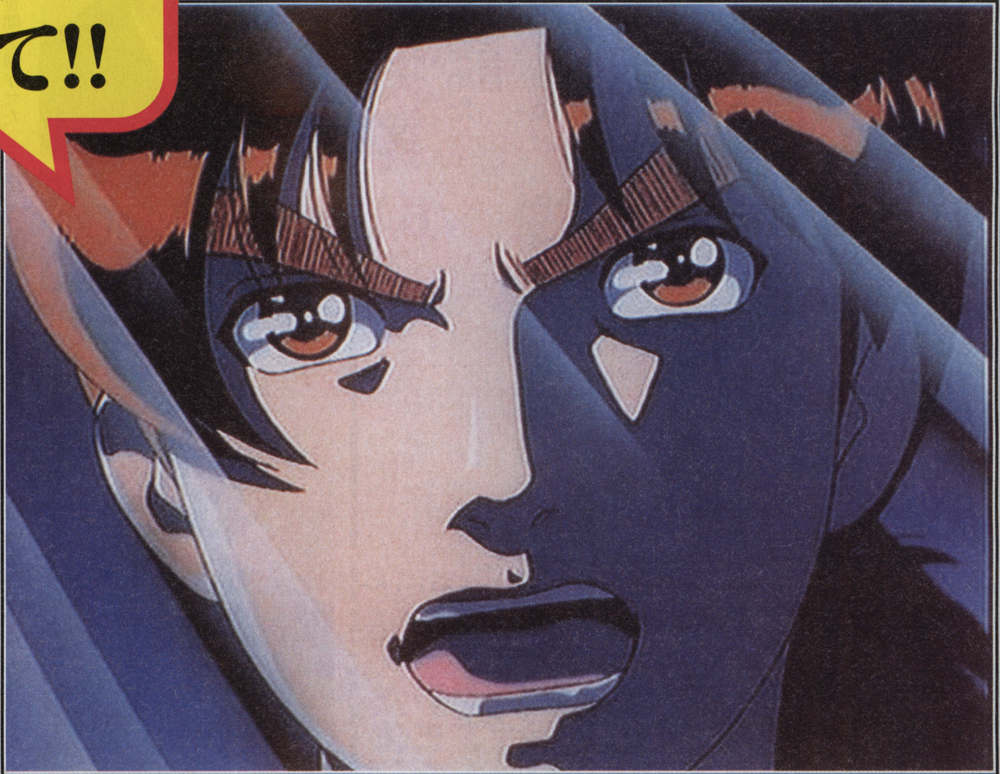
開発・発売／SEGA™ 株式会社セガ・エンタープライゼス

ゲーム少年の事件簿

（げーむしょうねんのじけんぼ）

'97年上半期の事件をひもとき、ゲーム業界の未来を推理!

じゅッチャンの名にかけて!!

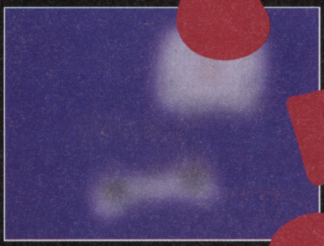


'97年上半期も、ゲーム業界には様々な事件が起こった。
セガバンダイ合併発表～解消、たまごっち、ポケモンの人気沸騰、
PS全出荷数1600万台突破、デジキューブのコンビニ販売開始、
などなど…。
そこで今回の特集では、激動の今年前半の出来事を一度整理し、
さらに、そこから今後の業界の動向を予測してみる。
任せてくれ。必ず謎は解ける。
ジッチャンの、
いや、じゅッチャンの名にかけて!!

イラスト：
『金田一少年の事件簿
～悲報島　新たなる惨劇』より
●講談社
●PS
●5800円
●推理アドベンチャー
●発売中
金田一少年になって「悲報島」で起こるさまざまな事件や謎を推理、犯人を見つけだせ!

©金成陽三郎／さとうふみや／週刊少年マガジン
©講談社／TYO

未来のゲーム業界はどうなる?
今、初めて明かされる次世代機の姿
『謎は全て解けた!?』



構成・文／工藤英人　堀　秀郎
（山猫有限会社）
まんが／小林真文

ゲーム業界事件簿
今年前半の重要事件はもちろん、近い将来に起こるであろう出来事までも貫く!
この事件簿で激動のゲーム業界の流れをつかめ!

ゲーム業界事件!総決算

'97年上半期

新ハードの登場、大手企業同士の合併報道、
そして次々と発売され、大ヒットを記録していった
キラーソフトたち。'97年上半期は、ゲーム業界に
とって激動の時代だったと言っていいだろう。
特に、あと2年半まで迫った21世紀への布石とも言える
事件が多かったのも気になるところ。ここはひとつ、じゅげむ編集部がこれまでに
取材、収集してきた'97年上半期の事件簿を、一気に公開してしまおう!

衝撃! 今年一番の大事件!! セガバンダイ合併発表から解消まで

合併~解消、そして提携までの道のり

'97年上半期の一大事といえば、何と言ってもこのセガバンダイの合併~解消騒動だ。日本のエンターテインメント産業における屈指の大企業の合併劇とあって、このニュースはゲーム業界にとどまらず、あらゆる方面で世間を騒がせた。

事の起こりは今年の1月23日。突如セガ、バンダイの両社が緊急記者会見を開き、97年10月1日に合併し、社名を「(株)セガバンダイ」とすると発表した。ゲームで培ったセガのデジタル技術と、バンダイのキャラクター・マーチャンダイジングのノウハウを融合、世界に通用するエンターテインメント・ビジネスを行うため、というのがその目的。しかし、一時はディズニーに匹敵するエンターテインメント企業の誕生かと騒がれたこのニュースも、発表から4カ月後の5月26日午後、突如バンダイが合併延期を発表。さらに同日21時、今度はセガが記者会見を行い、正式にバンダイ側から合併解消の申し出があり、これを受諾したと発表した。結局、業務提携という形に落ちついたセガ、バンダイの関係だが、現在のところ、依然として2社で何をやっていくのか、という結論は見えていない。

⬆セガ中山社長。合併は、昨年セガからバンダイに申し入れられた

⬆バンダイの山科前社長。合併解消後の5月29日に社長を辞任。後任は、元バンダイ・ビジュアル社長の茂木氏

写真提供:共同通信社

待望! 任天堂、64DD発表!!

続々姿を見せ始めた対応ソフトに注目

いま最も注目のハード「64DD」。この上半期は、64DDの詳細や対応ソフトが少しずつ明かされていった時期でもあった。

64DDの実物が初めて公開されたのは、昨年11月に千葉の幕張メッセで開催された「NINTENDO64スペースワールド」において。当日は64DDの実力を見せるために、特別に開発された64DD版『スーパーマリオ64』が展示され、来場者の注目を集めていた。さらに対応ソフトのなかで注目度No.1の『ゼルダの伝説64』も、初めて動いている画面が公開され、大いに64の未来を期待させてくれた。しかし、その後、同時発売の対応ソフト開発の遅れのため、当初、97年内だった発売予定は、来年の3月へと延期されることに。

⬆ゲームのデータを書き換えられる64DD。発売が今から待ち遠しい!

たまごっち人気いまだ衰えず!!

昨年11月に発売され、大ヒットとなった「たまごっち」。今年の6月からは欧米でも発売、アメリカの一部の学校が生徒の持ち込み禁止を決定したというニュースもあり、国際的なブームへと発展している。PHSと「たまごっち」が合体した「たまぴっち」、PC版、GB版も発売。さらにSS、PS版も予定されているという。まだまだブームは続きそうな気配だ。

←⬇続々と新種が登場する「たまごっち」。ちなみに「たまぴっち」は、なんとPHSの歴代売上げNo.1を記録したとか

'97年上半期ゲーム事件簿

1996年

11月15日 デジキューブ、コンビニでのゲーム販売を開始

11月23~24日 「NINTENDO64 スペースワールド'96」開催
千葉県・幕張メッセにて。64DD、振動パックなどの可動モデルが展示された。

12月6日 『パラッパラッパー』(PS)発売

1997年

1月 デジキューブ、初のコンビニ専売ソフト発売
SS用『DIGITALDANCEMIX~安室奈美恵』発売

1月10日 エニックス、PS用ソフトの開発を決定

1月14日 『ドラクエVII』、PSでの制作を発表
同時にエニックスは、サターン用のソフト開発も発表。

SCE、プレイステーション1000万台達成記念パーティーを開催
PSの生産出荷累計は1996年11月末日時点で1000万台(うち国内は1997年1月8日現在で500万台)に達した。

1月20日 デジキューブ、販売総数累計100万個を突破

1月23日 セガ&バンダイ合併発表
セガとバンダイが、新社名「(株)セガバンダイ」として、10月1日に合併することで合意したと発表。

1月31日 『ファイナルファンタジーVII』発売
発売3日前までに予約150万本を突破

2月2日 「たまごっち」の新種が発売
『新種発見!!たまごっち』が発売。都内のある有名玩具店では、寒空の下4000人近くの人が徹夜で並んだという。

『FFVII』、発売3日で実売204万本を達成

2月14日 PS、全世界の生産出荷台数1200万台を達成

2月19~20日 『AOU1997アミューズメントエキスポ』
SNK、『NEOGEO64』を発表
千葉・幕張メッセにて。ナムコ『鉄拳3』、カプコン『ヴァンパイア セイヴァー』等が展示される。SNKからは「NEOGEO64」が発表された。

2月21日 任天堂、NINTENDO64の値下げを発表
従来価格2万5000円を3月14日より、1万6800円に引き下げると発表。
また、一時問屋組織「初心会」をこの日付で解散。

2月24日 チュンソフト、セガサターンに参入
第一弾は、サウンドノベル『街』。

決定!

PS版『ドラクエVII』遂に制作開始

気になる発売は来年夏から年末?

3月13日、都内のホテルで発表された『ドラゴンクエストVII』制作開始の報。まさに全国数百万の『ドラクエ』ファンにとっては待望のニュースだったわけだけど、さらにこの記者会見の席上で、堀井雄二氏の口から「VIIは『ロト』でも『天空』でもない、新たなシリーズになる」などの発言が飛び出したからたまらない。発売日に関しては、現在でも公式には未定のままだが、この会見で堀井氏は、98年夏から年末の発売を目標としていると発言していた。

『ドラクエ』シリーズは、これまでFC～SFCと発売されてきた経緯から、N64で発売されるだろうとの見通しが強かったが、セガからも熱烈なラブコールがあったという噂もあり、どのハードで開発されるか注目の的であった。結局、発売時に最も普及しているだろうハードという事でPSでの発売が決定。このニュースによって、PS絶好調ムードが、決定的なものになったと言えるだろう。

➡記者会見で、がっちりと握手をかわす『ドラクエ』スタッフ陣

⬇PSでの発売となる『ドラクエVII』。『FFVII』はポリゴンをフルに使用したけど、はたして『ドラクエ』はどうなるのか!?

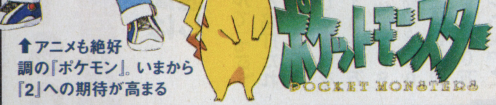
大人気!

『ポケモン』人気沸騰!!

日本ソフトウェア大賞も受賞

97年上半期、「たまごっち」と双璧をなす大ヒットといえば、この『ポケモン』だろう。ブームの中心に小学生たちがいるとはいえ、96年2月の発売以来、今でも月間で20万本以上も売れているという、まさに怪物的ヒット作となった。今年の4月に始まったアニメも高視聴率をゲット、カードなど関連商品も大ヒット。その破竹の勢いは衰えを知らない。日本ソフトウェア大賞も受賞、その内容も評価された。子供人気につられてか、大人のプレイヤーも増加。ゲームボーイ人気復活の原動力ともなった。

➡4月に発表された、日本ソフトウェア大賞のエンターテインメント部門大賞に選ばれた『ポケモン』



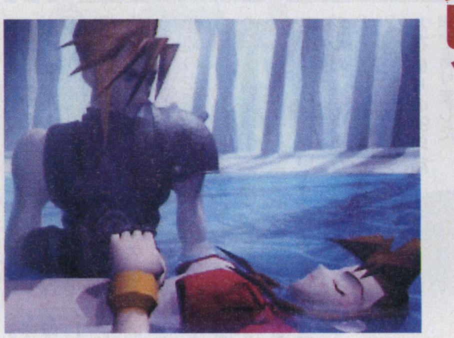
⬆アニメも絶好調の『ポケモン』。いまから『2』への期待が高まる

大ヒット!

『FFVII』300万本を超える大ヒット

発売前の総予約本数、150万本

1本のソフトが300万本も売れてしまう…これって、かなり異常なこと。しかしそのソフトが『FFVII』ならば、誰もが納得のいく結果ということになるだろう。『FFVII』の販売は、デジキューブによるコンビニ流通と、一般流通の両方でスタート。予約締め切り日までに集まったコンビニでの予約本数は150万本以上、発売初日で143万6015本を売り上げ、1ヶ月後には265万本を突破。現在では300万本を越える大ヒットを記録している。



⬆いまだに各ゲーム誌の月間販売ランキングではトップ5をキープ

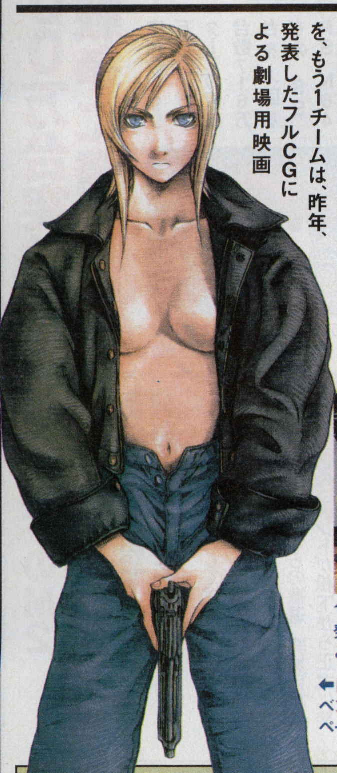
期待!

スクウェアUSA始動!

新作タイトル、映画、そして『FF』の続編

『FFVII』で世界でも最高水準の技術力を見せつけたスクウェアは、21世紀を見越して海外に新たな拠点を求めた。すでに活動を開始していたスクウェアUSA・LAスタジオは、その第1弾タイトルとして、日本で映画化もされた大ヒット小説『パラサイト・イヴ』のゲーム化を発表。さらに、新プロジェクトのためにハワイ・ホノルルスタジオを開設。まだ詳細は不明だが、1チームは『FFVII』の続編の可能性もあるというゲームを、もう1チームは、昨年、発表したフルCGによる劇場用映画を、それぞれ制作中だという。このホノルルスタジオ、今後「最も目が離せない場所」として、その動向に注目が集まる。

⬆プレス向けに催されたホノルルスタジオの発表会。スタジオ内のかなりの部分を見ることができた



⬅『パラサイト・イヴ』は、美麗なCGを持つアドベンチャー・ホラー・RPG。詳細は今号の特集ページを見よ!

2月25日 タカラのリカちゃん、デジタル・アイドルに
今年誕生30周年を迎える「リカちゃん」を、デジタルキャラクター「アイドルリカちゃん」として展開することを発表

『たまごっち』GBとパソコンに移植決定

2月27日 『FFVII』、発売1カ月で265万本を突破
内訳は、デジキューブによるコンビニ流通で約195万本、ソニーによる小売店流通で約70万本。(実売本数)

2月28日 PS、欧州などで値下げ決定
国により幅があるが、日本円で、およそ2万9000～4万円だった価格を、2万1000～2万9000円にした。

3月

3月3日 PS、アメリカでも大幅な値下げ開始
北米地域におけるPS本体価格を、従来の199ドルから149ドルへと変更

3月4日 ビデオCD機能搭載のプレイステーション登場
アジア地域専用モデルとして3月中旬より販売開始。ボディはホワイトカラーに変更された。

3月5日 セガサターン、出荷縮小
日経新聞に「サターン出荷縮小」の記事が掲載される。「予定どおり年内に1000万台達成の見込み」(セガ・梅村氏)が立ったため、以後、ハード消耗戦を離れて独自路線へ移行する、との内容であった。

3月7日 『ゼルダの伝説64(仮称)』ROM版での発売決定
任天堂、『ゼルダの伝説64(仮称)』を、かねてから発表していた64DD版に先駆け、ROM版で先行発売すると発表。

3月13日 セガ、ハドソン、エイベックス、3社共同製作発表
東京・六本木のヴェルファーレにて、ハドソン、セガ・エンタープライゼス、エイベックス・ディー・ディーの3社による共同プロジェクト作品『VIRUS(ウイルス)』の制作発表会が行われた。

『ドラゴンクエストVII』制作発表記者会見
東京・新宿のホテルセンチュリーハイアットにて、エニックスの『ドラゴンクエストVII』制作発表記者会見が行われた。

3月17日 NINTENDO64、アメリカで値下げ
発売当初199.95ドルだった北米での北米での希望小売価格を、同日より149.95ドルに値下げ

3月19日 PS、全世界の生産出荷台数1300万台を突破

3月21日 PSの品薄状態にSCE、増産を決定
当時の月産100万台から、4月度の135万台を経て、5月以降は150万台体制に移行することを発表。

3月28日 PS用、振動機構付き「アナログコントローラ」発売

3月30日 『FFVII』300万本まであと1歩
発売から丸2カ月で実売で累計販売本数297万本を達成。内訳は、デジキューブによるコンビニ販売で205万本、通販3万本、SCEによる小売店販売で89万本。

©エニックス ©1997 スクウェア ©スクウェア 原作／瀬名秀明 キャラクターイラスト／野村哲也 ©1995 Nintendo・CRETURES・GAMEFREAK・TV TOKYO・SHOPRO・JR KIKAKU

祝! 『サクラ対戦』CESA大賞を受賞

気になる続編『2』は来年春に発売予定

今年4月に開催された東京ゲームショウで、初の発表となった第1回CESA大賞。この賞は、ユーザーからの投票に重きをおき、過去1年以内の発売ゲームを対象に、業界に貢献したソフトを選定、表彰する目的で開設された。

そしてこの栄えある第1回CESA大賞に選ばれたタイトルが、『サクラ大戦』。なんと、大賞以外にもサブキャラクター賞、メインキャラクター賞、監督賞も受賞し、合計で4部門を制覇するという偉業を成し遂げてしまったのだ。

このCESA大賞で勢いに乗ったのか、その後、ミュージカル化され、アニメの制作も決定。そして、ファン待望の『2』の発売も、ついに来年春と決定した。

いまやセガサターンの今後の勢いを決定するタイトルとも言える『サクラ大戦』。『2』の発売が楽しみである。

↑CESA大賞では、並みいる強豪を退け、大賞を獲得した『サクラ大戦』

↑『サクラ大戦2』制作発表会で、一堂に会したお馴染みのスタッフ陣

お気軽~♪ デジキューブ、コンビニ販売開始!

いつでも気軽にゲームが買える!

この上半期は、ゲームがコンビニで買えるようになったという大きな変化があった。これは、デジキューブが、PS、SSのソフトを4つの大手コンビニ・チェーンで販売し始めたから。なかには、先頃発売された『ストリートファイターEX+α』などのようにコンビニ専売タイトルも登場し、5月の時点でコンビニでのゲーム総販売本数は累計502万65個を達成。「ゲーム買うならコンビニ」は、しっかり定着したと言えるだろう。

↑すっかりお馴染みとなったゲームソフト販売の専用棚。中央のモニターで放映される、クリエイターインタビューなども要チェックだ!

ビックリ! PS、1600万台突破 ハード普及戦争に勝利か!?

SCEの連結売上高は6500億円の見通し

6月、SCEが都内のホテルで「PlayStation Award'97 & Party」と銘打たれたパーティーを行った。これはSCEの今期の連結売上高見通しが6500億円を超え、PSの出荷台数が累計1350万台を突破したことを記念した催し。PSは、今年の1月の時点で出荷数1000万台(そのうち国内は500万台)を突破、2月に1200万台、3月に1300万台と、確実にその業績を上げていた。これらの数字は、昨年12月までのN64の販売台数399万台、セガサターンの販売台数716万台を上回るもの。SS、PS、N64で争ってきたハード普及戦争は、この時点ではひとまずSCEの勝利で決着したといっていいだろう。

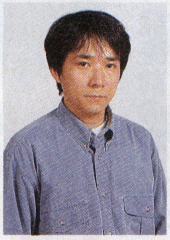
↑パーティー当日には、50万枚以上ヒットした作品がSCEより表彰された

注目! マリーガル・マネジメントゲーム制作開始!!

注目のクリエイターたちがN64で開発

『ダビスタ』の薗部博之氏、『アクアノートの休日』の飯田和敏氏といえば、ちょっと個性的なゲームを作ることで有名なクリエイターたち。当然、彼らが次にどんなゲームを作るかが気になるところだが、実は今、彼らは、任天堂とリクルートが共同出資して設立したマリーガル・マネジメントという会社と協力して、N64用ソフトを開発しているのだ。この会社は、複数のゲーム企画に対して投資家から資金を募り、才能あるクリエイターたちにゲーム制作の環境を与えることを目的としている。現在すでに、薗部氏らを含む6組のクリエイターたちがゲーム開発をスタートしているという。

発売時期や具体的な開発状況などはまだ公表されていないが、来年春にはマリーガル発の1作目がリリースされるともウワサされている。



↑PS版『ダビスタ』が大ヒット中の薗部博之氏。N64でどんなゲームを見せてくれるのか楽しみだ

残念… 松下のM2ゲームから撤退

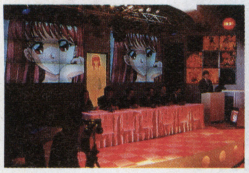
その技術は松下の別の分野で生かされる!?

3DOの後継機として注目されていた松下のM2だが、7月に入って突然、日経新聞に「開発断念」のニュースが掲載。後に、「あくまでゲーム市場からの撤退、開発は続けている」とのコメントが松下から正式に発表されたが、結局のところ、ゲーム機としてのM2登場はナシ、ということで残念な限り。今後、M2の技術は家庭用通信端末やTV電話に使われていくという事だが、M2で開発していたワープの『Dの食卓2』などはどうなるのだろうか!?すでに一部のアーケード基板に使用されているという話もあるM2。その動向には依然、注目である。

→すでに動いている画面も公開されていたM2の『Dの食卓2』。他ハードでの発売はあるのか!?

カワイイ! 『ときメモ』の藤崎詩織アイドルデビュー

ヴァーチャル・アイドルと言えば、ホリプロの「DK96」伊達杏子が代表格だけど、ゲーム業界からも期待の新人がデビュー!『ときめきメモリアル』の藤崎詩織が、なんとシングルCDをリリース。この曲はTVの深夜番組の主題歌にもなってしまったのだから立派。その他にも、タカラのリカちゃんが、CGでリアルタイムに動くデジタル・リカちゃんとして生まれ変わったり、『Dの食卓』『E0』の主人公、ローラが、フジテレビの深夜番組「デジタルチャット」にコメンテーターとして出演したりと、デジタル・アイドル花盛りの97年前半でありました。



4月

4月 ハドソン、PS参入を発表

4月4日~6日 東京ゲームショウ'97・春 開催 第一回CESA大賞に『サクラ大戦』

4月25日 サターンに「サタコレ」登場

5月

5月12日 ピピン@アットマーク事業縮小へ
バンダイは、「ピピン」事業の縮小を決定。現行機種は販売中止、既存ユーザーへのサービスと、法人向けの後継機「ATMARK-EX」販売へと特化。

5月10日 デジキューブのコンビニ販売累計502万個を突破
累計502万65個を記録。うち4割は『ファイナルファンタジーVII』が貢献。

5月15日 SCE、PS用ソフト発売日変更を発表
ソフトの発売日を7月3日より、金曜から木曜に変更すると発表。発売直後の売り上げ状況を土・日の供給にフィードバックでき、ソフトの売り切れが起こりにくくなる見込み。

5月16日 PS版『ダビスタ』がキヨスクで販売決定
セガ、TV電話などの家庭用マルチメディア事業を拡大
『SSネットワークス』など、家庭用マルチメディア事業の拡大を発表。これまでカタパルト・エンタテインメント社が運営してきたサガサターン用XBANDシステムを自社で運営、6月よりサービスを開始する。TV電話など関連ネットワークシステムを含め、将来的に50万人のサービス加入が目標。

5月26日 GBポケット、新色ピンクと『たまごっち』のセット販売が決定

5月27日 セガ、バンダイとの合併を白紙撤回!
セガとバンダイは都内で個別に記者会見を行い、両社の合併合意の解消を正式に発表。バンダイが合併解消の申し入れを行い、セガがこれを了承したかたち。

5月29日 バンダイ山科社長(当時)、辞任
バンダイの山科誠社長が、この日行われた臨時取締役会で正式に辞任を表明。新社長はバンダイビジュアル社長の茂木氏。

5月末 PS全世界の生産出荷累計1600万台達成

6月

6月2日 64DD、発売延期
年内の発売が予定されていた64DDが、対応ソフトの開発の遅れから、来年3月末に発売延期。「ソフトの完成度を上げてから、まとめて作品を出したい」(任天堂広報)

6月5日 任天堂、『ゲームキオスク(仮称)』ゲームボーイでも検討
当初発表されたスーパーファミコンの他、ゲームボーイソフトの書き換えも検討されていることが明らかに。

6月10日 日本工業新聞に、「松下M2、ゲーム機としての開発断念」の記事が掲載

©1995 WARP INC.

'97上半期、そしてこれからのゲーム業界について…

Key Person's Coments

今、ゲーム業界はどうなっているのか、そしてこれからどうなっていくのか？
6人のKeyPersonに聞いてみた。

E-mailアンケート———3つの質問

以下の5人の識者の皆さんには、電子メールでアンケートを送信、お答えいただいた。
①97年上半期(1月〜7月)で印象に残った事柄、重要だと思われる動きなどを挙げてください。
②97年下半期(8月〜12月)から来年にかけて、どのような動きが予想されるでしょうか？
③2001年頃(現行の家庭用機の後継機が揃い始めた頃と仮定して)の、ゲーム業界はどのような状況になっていると思われますか？

スタジオベントスタッフ代表 山下章

本誌連載「じゅげむ100選」でもおなじみ、業界最古参のゲームライター
「現在『サガ フロンティア解体真書』(アスペクト刊／9月12日発売予定)の制作で大忙し。10月には同ゲームの『裏解体真書』も発売予定。」

PS＆SSソフト濫造期に突入 N64の反攻が見どころ

①『FFⅦ』のセールス300万本突破は、ゲーム市場の主導権をPSが握ったことを印象づけた。ただ、これだけ大かがりな作品を見せられると、同タイプのゲームで真っ向勝負を挑むソフトハウスは減っていくかも。『DIABLO』大ヒットも特筆すべき事件。ゲームでは専用機に圧倒されていたWin95にスポットを当て、ネットワークの可能性を実践してみせた点で、業界貢献度は極めて高い。
②PS＆SSのマーケットは「ソフト濫造期」に突入した。売れるソフトと売れないソフトの格差はますます広がるはずだが、だからこそ一発逆転を狙った異色のアイデアが商品化される可能性がある。どこかしら尖った作品が登場して、業界に刺激を与えてくれることを期待したい。N64の反攻もじわじわと行われていくはず。宮本 茂ラインの新作と、マリーガルの作品群に秘められたクリエイターの志が結実するか——来年の見どころのひとつである。
③大量のデータを保存可能なDVD-RAMを搭載したゲーム機が主流となり、その特性を活かしたゲームがいくつか『発明』される。同時に、DVD-RAMという受け皿ができたことで、ようやく家庭への本格的なゲーム配信システムが定着しはじめる。

ライター 渋谷洋一

サイバーなハイローラーとして有名なゲームライター。
「サーバのセットアップ、慣れない英訳、英会話に追われつつ、『Quake』の対戦にいそしむ日々。世界規模で勝負できるゲームに身も心も奪われ中。クエーカー世界一を目指す。」

米Quake事情に想う…日本人は本当に楽しんでいるのか!?

①米E3での、クエークグランプリ決勝戦。そのときの賞品が、クエークのプログラマー所有のフェラーリ。クリエイターは「こんな車に乗る機会を与えてくれたゲーマーに返すのが筋」とコメント。
QuakeCon'97。プレイヤーのプレイヤーによるプレイヤーのための大パーティー。なんと参加者のほとんどが、パソコンとモニター持参で会場のホテルへ集合。500人の関係者が集まり、パソコンは200台以上並び、何度もホテルの電源が落ちた。5日間、熱狂的なクエーカーによる絶え間ない戦いが繰り広げられた。
いずれも、現状日本では考えられないことばかり。通信環境の違い、人々の姿勢、とにかくやることの違いを見せつけられて思うことは、日本人は本当にゲームを楽しんでいるのか!?ということ…。そんな根源的な問いすら浮かんでくる。
②どこのメーカーも当然考えているだろうが、ネットワーク対応ゲーム機の開発と発表。しかし最低、多国籍多人数通信対戦を可能とするものでなければ、意味はない。
③本格的なネットワーク化がなされたときに開花するであろう真のインタラクティビリティーがもたらす、プレイヤー主導の理想的業界。

フロッグネーション代表 佐藤大

ストリート感覚でゲームを語る第一人者。ゲームとクラブを融合させたイベントを初めて成功させた人物として知られる。
「自分の会社を作りました。年末に初の評論集『ジェネレーションN』を発売。現在、ゲーム・ソフトのプロデュースを企画中。あらゆる意味で勝負の年です。」

ポケモン＆ミニ四駆のヒットでゲームボーイの復権に注目

①セガ／バンダイ事件も印象に残りましたが、やはりポケモン＆ミニ四駆の大ヒット、たまごっちの移植などによるGB復権に注目。
②任天堂の巻き返しでしょう。64DDの発売もあり、発売タイトル数的にも今年の年末が任天堂VSソニーの本番なのでは？
③ソフト面だけを考えると、今までの様にRPGやアクションに代表される従来のジャンル分けに囚われないクロスオーバー的なソフトが増え、AI的な要素がより手軽で自然なカタチであらゆるソフトに導入される事になるでしょう。

(株)ダブ代表取締役 桝山寛

ゲームとネットをフィールドに研究も手がけるプロデューサー。テレビゲームミュージアム代表。本誌100選委員。
「N64のゲームをプロデュースしてます。来年末までには出るはず。12月14日まで、名古屋のNHKビル地下で『ビット・ジェネレーション97展』やってます。」

日米人気家庭用ゲーム機の「ネジレ現象」を読み解く鍵

①日米の人気家庭用ゲーム機の「ネジレ現象」。もちろん、これは、日＝プレステ、米＝N64、のことであり、ダークホースとしてのパソコンの存在が、この現象を読み解く鍵っていうか。
②プリクラやたまごっちやポケモン、のようなゲームのマネが流行る。PSソフトの一部が値崩れ。N64は横ばい。SSは、マニアック度を高める。新しいコントローラへの試みが注目されるかも。
③賢い企業は、「インタラクティブなメディアにおける、おもしろさの追求」というノウハウが、とんでもなくオイシイネタだと気づき、狭い意味のゲーム業界を飛び出す。余暇と仕事の区別がつきにくくなっているので、ゲームとプロダクテイビティ・ソフト(ツール的なもの)の境界が曖昧に。ビジネスや教育を主眼とした、マジなシミュレーションがチョー大隆盛となるが、もはやゲームとは呼ばれていない。

静岡大学情報学部助教授 赤尾晃一

本誌100選委員。ホームページ『わかば日記』で独自のゲーム論を展開。共著に『ゲームの大學』がある。
「今さらながら『電車でGo!』にハマる日々。だけど、移植版は買わない。」

マイクロソフトのゲーム市場参入が大きな影響を与えそう

①マイクロソフトの、デジタルTVやゲーム分野における長期戦略表明。DirectXシリーズを核に、ゲーム市場に本格的に参入していく意志を明確にしたことは、今後、大きな影響を与えそうだ。
②中古ソフトの是非を巡る、業界団体間の激しい攻防。結局は中古売上高の何%をメーカーに還元することで決着するのか？ソフトは売れるけれど、ハードは売れない(ユーザー層が広がらない)という状況が深刻化しそう。N64も64DDでソフトが安定供給されるまでは、苦しい状況が続くだろう。
③後継機がどうなろうが、家庭用ゲーム機の市場のパイ全体は、そう変わらない。マイクロソフトの戦略が本格化。それに荷担するメーカー、敵対するメーカー。ゲームとは微妙に異なる、デジタル・エンタテインメント市場で、新たな熱い戦いが展開するだろう。

ゲームアナリスト 平林久和インタビュー

《つながる》というキーワードで今まで見えなかった何かが見えてくる

「'97年前半、ゲーム業界に身を置くものとしては、セガバンダイ騒動はやはり重要な事件だったと思うけれど、じゅげむの普通の読者にとっては、結果的にそれで何かゲームが変わった訳ではないですよね。それよりも、PSのプロモーションの方に目が向いたのではないでしょうか。SCEソフトのCM、雑誌広告などの展開は実にうまかった。ゲーム広告が、これまでのように、単なる内容の説明ではなく、“生活の中のゲーム”を描くようになってきた点は大きいと思います。」
「ただ、SCEはヘンなソフトを広告だけでうまく売っている、みたいな見方があるようだけれど、実際にソフトをプレイすると『パラッパ〜』はやっぱりおもしろいし、『森川君』—新しい—、『I.Q』—センスいい—、といったように、やはりきちんと良さがあって、それを理解した上で広告が作られている。そこを勘違いして、ただ広告に金をつぎ込めば売れるといった、プロモーション至上主義的な考え方が出てきている気がします。例えば1本のソフトを売るのに、5億投資するとして、その配分が、これまで制作費3億、広告費2億だったところを逆転させてしまったり、更には、1億対4億なんてことになると、結果的にゲームはどんどん縮小傾向になっていってしまう。それではあまりにさびしいですよね。そこはちょっと危惧してします。」
「現在のハード状況について触れると、結構面白いことになっていて、日本だとPSの元気さが目立つし、あまり触れられないけどゲームボーイも元気ですよね。一方、海外では64、それ以上にPCの通信ゲームが元気。コレはナゼか？と考えてみると、今の業界をなんとなく把握できるのではないでしょうか？」
「これからの動きとして、まず任天堂が、TVを見つめながらコントローラで遊ぶ、ゲームキオスク構想などとからめ、売り方も含めた新しいゲームの環境に乗り出してくるでしょう。セガの場合だと、それは、やはり通信…になるのかも知れない。サターンか、その後継機でかは分からないけど、何か新しい話を出してくるでしょう。そのとき、ソニーはだまっているのか、PSのアッパーバージョンを発表してしまうのか？」
「ともあれ、ゲームの環境には確実に変化が訪れる。ただ、そのキーワードを『通信』だとか『ネットワーク』だとか言ってしまうと、それはただの“技術”でしかないから、結局それによってゲームがどう変わるのか、を解りにくくさせてしまう。そこで出てくるのがズバリ《つながる》という言葉。携帯用ゲーム機と家庭用ゲーム機がつながる、ゲーム機とゲーム機が電話を通じてつながる…。何かと何かが《つながる》事で、今まで見えなかった、確実に新しい何かが見えてくるでしょう。」

平林久和 (株)インターラクト代表。マリーガルプロデューサー。本誌100選委員。著書に『ゲーム業界就職読本』等がある。「最近覚えた事。乗馬でお尻が痛くならないコツは、馬と一緒に腰を動かす事」

6月11日
プレイステーション1600万台突破記念パーティー開催
SCE、「PlayStation Award '97 & Party」を開催。この席上で、過去に発売されたPS用ソフトのうち、売り上げが一定本数に達したものが表彰された。

6月13日
セガサターン、CATVを使ってインターネット接続
セガ、サターンとケーブルテレビ(以下CATV)網を利用したインターネット接続に必要となるLANアダプタを、マイクロ総合研究所と共同で開発。年内にインターネット接続サービスを予定するCATV局のうち、すでに十数社がサターン用LANアダプタの検討段階に入っているという。

幻の『ポケモン青』登場
ローソンと小学館がタイアップ、以前行われたコロコロコミックスの通信販売でしか手に入らなかったGB用ソフト『ポケットモンスター青』の独占予約販売を開始。

6月19〜21日
米アトランタでE3開催
参加予定企業500社以上、世界最大のゲームショー「エレクトロニック・エンターテインメント・エキスポ」(略称：E3)が、米国ジョージア州アトランタにて開催。

6月30日
セタ、NINTENDO64と互換性を持つ業務用機版を開発
セタ、N64と互換性をもつ業務用基板「ALECK64」を開発したと発表。業務用ゲームメーカー他社への供給もすでに開始、初年度は1万枚の販売を予定。

7月11日
ゲームボーイポケットの新色ピンクが登場
GBポケットの新色ピンクが、パワーランプ搭載で新登場。また『たまごっち』とのセットも発売。

7月15日
スクウェア、アーケードに参入
第1弾として、年内を目標にナムコ「システム12」基板用の3D対戦格闘ゲーム(※タイトル未定)をリリース予定。製造・販売はナムコが請け負う。

7月16日
ソニーが英ソフト会社の開発部門を買収
ソニー・コンピュータエンタテインメント ヨーロッパは、人工知能で定評の英ソフト会社「サイバーライフテクノロジー」のゲーム開発部門を買収。同社は、人工遺伝子を持つ仮想生物「ノーム」を育てるWin95用ソフト『クリーチャーズ』を開発した実績を持つ。

7月17日
『ダビスタ』発売開始、予約だけで100万本
PS史上『FFⅦ』以来の快挙。

7月23日
CESAがゲームの表現について独自のガイドラインを作成
CESAが、TV、PCゲームの表現内容及び表現方法について(特に「差別・名誉毀損」「教育」「性」「反社会的行為・暴力および犯罪」に関して)独自のガイドラインを制定。

7月26日
CESA、業界人向けの産業資料「'97CESAゲーム白書」発刊

7月
バンダイ、たまごっちの新作「てんしっちのたまごっち」発売

8月
「ときメモ」実写映画公開

じゅげむが予測する

来る！来る？ゲームのこんな近未来

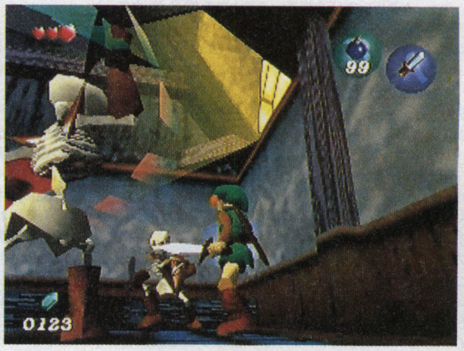
様々な最先端技術が投入され、ゲームはまだまだ進化する。これまでに各社が発表している事実から考えるだけでも、ゲームのおもしろさが今後さらに広がっていくことは間違いない。任天堂の64DD、ゲームキオスク、セガの通信事業拡充、先進の技術が試され続けるアーケード、そしてやがて姿をあらわすでろう、次なる『ファイナルファンタジー』。もうすぐそこまで来ている「ゲームの近未来」は、また新たな刺激を僕らに与えてくれるはずだ。

N64 N64 64DDとゲームキオスクで何が起きるのか

SFCもGBもN64に統合される!?

来年3月に控えた「64DD」の発売。ディスク内に最高32MBものデータをユーザーやソフトメーカーが書き込めるという特徴を持っているため、発売されればゲームはまたひとつ大きな進化を迎えるといわれている。もちろんこの64DDの一番簡単な用途はセーブデータの保存だが、それ以外にも様々な用途があることは、任天堂の現在の動きから推測することができる。まず一番有力なのが、いま任天堂が日本IBMと進めている「ゲームキオスク（仮称）」だ。これは、最終的にはローソン全店に設置される予定の「メディアステーション」と呼ばれる情報端末を利用して、SFCやゲームボーイソフトの書き換えを行うというものだが、いずれ、64DDが対応していくことはほぼ間違いないだろう。64DDのディスクがあれば、自由に任天堂のタイトルをコンビニで書き換えられる。SFCやゲームボーイのソフトを、64DDに書き込み、NINTENDO64でプレイ、なんてことも可能になるかもしれない？

⬆大量のデータが書き込める64DDは、新たなゲームの販売方法に結びつく可能性が……



➡64DDに先行して、カートリッジ版が発売される事になった『ゼルダの伝説64』。DD版は後に発売し、カートリッジ版とは違った内容になるという。DDの機能をどう生かすのだろうか!?

PS・SS どうなるPS、SSの後継機 第2次次世代機戦争勃発か!?

気になる現状のハードとの互換性

1600万台を遂に突破したPS、そしてそれを追随する形となったSS。これら、次世代機と呼ばれたハードたちが、いままた新たに進化するとのウワサがゲーム業界の各所でささやかれている。もし仮にSCEとセガが、PS、SSに続く新たなゲーム機を出すとなれば、一番気になるのは現状のハードとの互換性だ。任天堂の64DDのように外部ハードとして機能する場合は別として、もしまったくの単体でハードが発売されるなら、互換性がなければユーザーはまた新たに新規格のハードを買い足さなければならない。

PSもSSも発売から2年半が経過して、「ゲーム機として、いまが最もユーザーに定着してきた時期」と見る識者も多く、現状では、もし新ハードが発表されるとしても互換性のある上位機種であろうとの見方が強い。ただし、仮にこの新ハードの開発が来年夏頃に発表されるとして、発売はおそらく2000年前後。その頃のゲームキッズたちは、もしかしたら互換性など無くても次のマシンを熱望しているのかもしれない。

⬆通信の分野には、いまだアプローチのないPS。次世代機では、そのあたりが注目になるかも

⬆SSは家庭用ゲーム機のなかで最も通信に力を入れている。新ハードでは、その技術がさらに進化するかも

⬆使用されている技術力の高さから、家庭用に移植するのは難しいとされている『バーチャファイター3』。しかし新ハードなら……

未来のゲーム事件簿

現時点で予定されている出来事、そして、じゅげむがそのころに起こるであろうと考えた出来事を表にまとめてみた。これはさながら、ゲーム業界の「死海文書」か？

'97 9月

8～9月
たまごっちの新作「森で発見!!～」「海で発見!!～」発売予定

9月6～7日
「東京ゲームショウ'97秋」千葉・幕張メッセにて開催

秋
任天堂の『ゲームキオスク』開始？

11月

11月
「NINTENDO64スペースワールド」幕張メッセにて開催予定
（名称は変更の可能性あり）

冬
『ポケットモンスター2 金・銀』発売予定

年末
任天堂『ゼルダの伝説64』カートリッジ版発売予定

セガ、ソニックプロジェクト第2弾完全新作『ソニックR』発売予定

'98 2月

98年 2月
マルチメディアステーションローソン全店に展開予定
任天堂『ゲームキオスク（仮称）』の、ソフトの書き換えに使われる予定の、ローソンと日本IBM共同開発の「マルチメディアステーション（MMS）」が、ローソン全店（1997年4月末現在、6280店）に展開される予定。それまでにはゲームキオスクはスタートしているだろうか？

3月

3月
任天堂 64DD発売予定
『MOTHER3（仮称）』『ポケットモンスター64』『シムシティ』『マリオペイント64』の任天堂4作品も同時発売を予定『ゼルダの伝説64』DD版はさらに後に。

春

春
セガ『サクラ大戦2』発売予定

夏

夏
『ファイナルファンタジーⅧ』発売日決定！
スクウェア、『ファイナルファンタジーⅧ』の発売を、1999年夏に決定したと発表。

夏～年末
『ドラゴンクエストⅦ』発売予定？
（97年3月13日の発表会における堀井氏のコメント）

SSの後継機、遂に発表か!!
セガ、サターンの後継機を発表。2000年春の発売を予定。このの後継機には、買ったその日からCATVによるインターネットや、セガが提供するゲームネットにアクセスできるキットが同梱される予定。

SS さらに拡充する通信技術でセガサターンはどう変わる!?

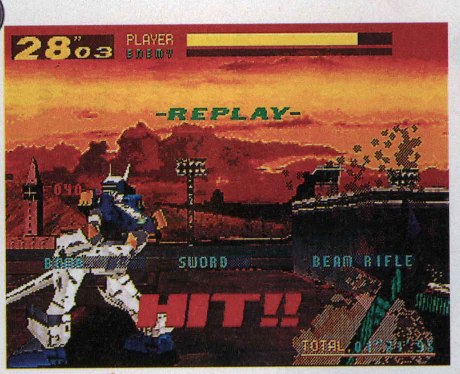
家庭用のTV電話システムがやってくる!

セガサターンは、家庭用ゲーム機のなかで最も通信に力を入れてきたハードだ。モデムを接続すれば、「XBAND」システムで、『バーチャファイターリミックス』や『バーチャロン』といった対戦ゲームをネットを通じてプレイすることができるし、さらにインターネットやニフティサーブにも接続することが可能だ。現在、通信機能をこれだけ堪能できるゲーム機となると、セガサターン以外あり得ない。そしてもちろんセガは、このサターンのネット機能を今後さらに拡充しようとしている。

セガのこのネット戦略で、現在核になるだろうと言われているのがセガサターンを使った家庭用TV電話システム「SSフェニックス」だ。これはNTTとセガが業務提携して開発したシステムで、カメラ、マイクを内蔵したアダプタをサターンに取り付けることによってTV電話を実現するというもの。セガは、今年の6月からこれまでカタパルト・エンタテインメント社が運営してきたサターン用XBANDシステムを自社で運営、すでにサービスを開始している。さらに「SSフェニックス」を投入して、将来的に50万人のサービス加入を目標としているのだ。

ゲームだけではなく、家庭用マルチメディアマシンとして、セガサターンはさらなる進化を遂げようとしている。

⬆これが「SSフェニックス」だ。発売価格は未定だが、一式3万円台で販売される見通しだ



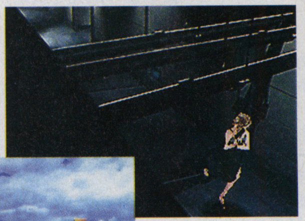
➡通信対戦でなければ、そのおもしろさはわからないと言い切るファンも多い『バーチャロン』

➡現在はセガが運営しているXBAND。家庭用ゲーム機では、唯一通信での対戦ゲームを実現するシステムだ

PS いまから注目の『FFⅧ』果たしていつ登場するのか!?

浮上する1999年発売の可能性

現在、スクウェアから『Ⅷ』に関しての正式なアナウンスは出されていないが、スクウェアがホノルルに設立したスクウェアUSAの発表時に、『FF』の製作総指揮をとる坂口博信氏が、気になる発表をしている。「現在ホノルルスタジオで、『FFⅦ』の続編の可能性があるタイトルを開発中だ」ホノルルスタジオで開発されているタイトルは、すべて今世紀中に発売される見通しとのこと。ということは、『FFⅧ』は1999年に発売されるかもしれない!?



⬇『Ⅶ』からポリゴンを十二分に使用している『FF』。『Ⅷ』では、一体どのような技術が使われるのか!?

⬆ホノルルスタジオで開発されているタイトル『パラサイトイヴ』。『Ⅷ』を推測する上では、注目のタイトルとなるはずだ

アーケード 通信などの最先端技術が、続々と投入される予感!

ナムコの新システムと3Dディスプレーに注目

常に最新技術が導入され、いい意味でゲームの実験場と言えるアーケードの世界。もちろん、これからもさらに最先端の技術が投入されようとしている。まずはナムコのアーケード用新通信システム。これはゲームセンター同士を通信で結び、遠隔地の相手と対戦ゲームができるというもの。このシステムは今年の3月に東京巣鴨で実験を行っている。実際の稼動も秒読み段階といったところだろう。

いま開発中の3次元ディスプレーにも注目だ。これは見る位置の変化に伴い、画面の映像も変化し、物体のあらゆる面を捉えられるという立体ディスプレー。98年末には投入されていく予定で、対戦格闘やレーシングゲームなど、様々なジャンルに応用されるはずだ。

➡将来的には、離れたゲームセンター間でプレイヤーの声をリアルタイムで送受信できる可能性もある、ナムコの新通信システム

LOCATION BASED ENTERTAINMENT SYSTEM

⬆飛び出すゲームが可能になる3次元ディスプレー。特殊な眼鏡などは不要だ

秋

SSに続いてPSも後継機を発表

SCE、プレイステーションの後継、または上位機種を発表。発売は、SSの後継機と時期を同じくして、2000年春を予定。現状のPSとの互換性に注目が集まる。

秋

松下が、M2の技術を応用した家庭用通信端末を発表

M2を開発していたパナソニック・ワンダーテインメントが、ゲームもできる通信端末マシンを開発したと発表。これはM2の画像圧縮技術を応用したマシンで、DVD対応の家庭用コミュニケーション・マシンとなる予定。発売は99年夏になる模様。

1999年

夏

スクウェアUSA制作の劇場用映画公開

『ファイナルファンタジーⅧ』日米同時発売

セガが独自のゲームネットを構築

セガが、サターンからアクセスできる専用ネットワークを構築すると発表。将来的には、テレビ電話やネットゲームなどがこのネットワークが楽しめる予定だ。なお、このネットはCATVや衛星によるデジタル通信で行われ、2000年春に発売されるサターンの後継機でも接続できるものとなる。

プレイステーションの後継機種、互換性を維持

SCEが、プレイステーションの後継機に、これまでのプレイステーションとの互換性を与えると発表。後継機は、事実上プレイステーションの上位機種となることが決定した。

2000年

夏

セガサターンの後継機発売

セガがサターンの後継機を発売。発売時の同梱ソフトは『バーチャロン2』&後継機対応版『バーチャファイター3 リミックス』。これらのソフトは、後継機の持つネットワーク機能によってデジタル衛星通信での対戦プレイが可能であった。

秋

プレイステーションの後継機発売

64DVD登場か!?

NINTENDO64の外部オプションとして、64DVDが噂される。発売は2001年夏を予定しているというが、かつてのスーパーファミコンのCD-ROMアダプタのように、立ち消えになる可能性も高いのでは?という見方も。

2001

20XX

TO BE CONTINUED...

そして、さらにゲーム事件簿は続く。
じゅげむが描いた未来予想図とは…!?

©1997 Nintendo ©SEGA 1996 ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995,1996 ©スクウェア 原作／瀬名秀明 キャラクターイラスト／野村哲也 ©1997 スクウェア

じゅげむ News Press 2000

未来情報満載!

今月の話題は、いよいよ発売された『セガネプチューン』。皆、もう知っているとは思うけどその機能、詳細を改めてまとめてみよう。

Topics

ついに発売！『セガネプチューン』ネット完全対応マシンとして登場!!

第二次 次世代機戦争を制するのはどのマシンか？

同時発売タイトルには、セガらしくアーケードからの移植作品もあるが、やはりバトルネット対応ソフトがメイン。カメラやマイク、インターネット通信用のシステムなどを標準装備、ネットで闘うためには、特別なオプションなどは何一つ必要ない。本体だけでOK。インターネットのIDさえあれば、買ったその日から、すぐにバトルネットに参加できる。「世界中の奴らを相手に戦いたい」武闘派ユーザーには最適なマシンだ。

一方、近日発売が予定されているSCEの『プレイステーションユニバーサル』はプレイステーションの上位互換機。豊富なPS用ソフトがそのまま"プレユニ"でも楽しめる。ポータブルCDプレーヤー並みのコンパクトなボディは持ち運びOK。本体同士をつないだ通信対戦を行いやすくしている（モニターは2台必要）。

任天堂からも、パワーアップした通信機能を内蔵した新型64DDが登場するという噂もある。さて、今度の次世代機戦争はどのマシンが制するのか？

⬆カメラ、マイクは対戦相手に自分の声や顔を送るためのもの。バトルネットのゲームを楽しみたい人には打ってつけのスペシャルマシンなのだ

⬇軽量かつコンパクトで、持ち歩きラクラクの「プレユニ」。カラーは写真の他にも赤、青、緑、黒などが用意される予定。パッドもコンパクト設計のものが付属する

※バトルネット
インターネット上のゲーム対戦用サイトのこと。世界中のプレイヤーがアクセスしているため、いつでも多人数での対戦プレイに参加できる。

ネプチューン プレユニ 発売までの道のり

▲1998年
●セガ、サターンの後継機をネットワーク完全対応マシンとして、'99年7月に発売すると発表
●SCE、プレイステーション後継機の開発を決定。現行機とのソフトの互換性が注目される
▲1999年
●セガ運営の対戦ゲーム用ネットワーク、将来的にはインターネットと接続し、セガのマシンを通じて、世界中の人間とテレビ電話やネットゲームが楽しめるようになると発表
●セガ、サターン後継機の名称を『ネプチューン』に決定。しかし発売は延期されることに
●SCE、後継機は、プレイステーションとのソフト互換が可能、と発表
▲2000年
●ネット完全対応マシン『セガネプチューン』発売
●プレイステーションとの上位互換性を持った新型機『プレイステーションユニバーサル』近日発売予定

プレイステーションユニバーサル 商品構成・価格

本体、モニタ接続ケーブル、電源アダプタ兼充電器、携帯用バッテリー、通信対戦ケーブル、コントローラ×1：29800円

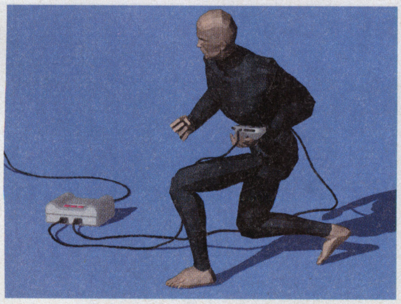
セガネプチューン 商品構成・価格

本体、マイク（本体一体型）、カメラ（本体一体型）、モニタ接続ケーブル、電源ケーブル、コントローラ×1：34800円

New Goods

シンクロ率100倍!? ゲームキャラの痛みを知れ！ ボディスーツコントローラ

ゲームの中のキャラクターと痛みを分かちあえるユニット『ボディコン』（ボディスーツコントローラ）が発売される。対応ゲームでプレイすれば、キャラクターが受けた衝撃を特殊構造のボディスーツがプレイヤーにリアルに伝える。使用には保険加入が必要だけど、申込書が付いてくるから安心だ。価格：46000円（フルセット）

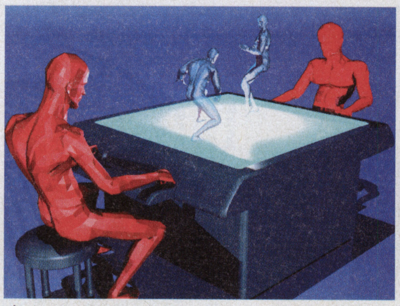


⬆ゲーム機にメインユニットを接続、そこから専用パッドとボディスーツにつなげる仕組み

Event

格闘ゲーマーの夢！ 3Dキャラが浮かび上がる最新ホログラフィックを体験

この秋登場の新型対戦格闘ゲーム『ホロファイト』。最新のホログラフィック技術で、立体映像が筐体の周辺どこからでも見られるこのゲームのお披露目イベントが各地のゲームセンターで行われる。日時など、詳細については各店に貼られるポスターを見よう。



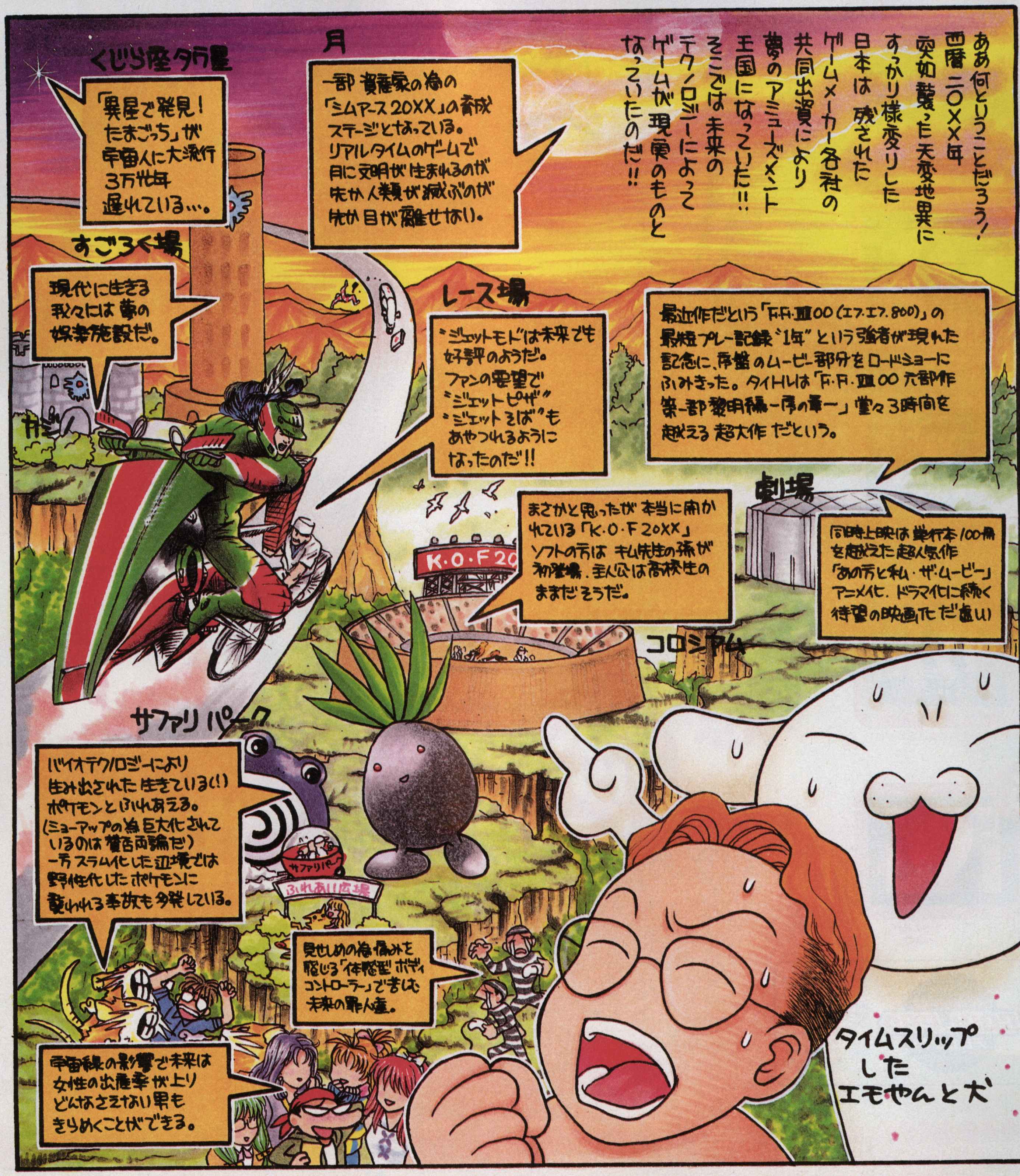
⬆立体映像のキャラクターが向かい合う。他ジャンルのゲームももうすぐ登場予定

注：この2ページは、あくまでフィクションです。 スタッフが3日徹夜の後に昼間見た白日夢という事で…各メーカーご担当様、笑って許して〜！

●謎は全て解けた！ゲーム事件簿が行き着いた先は、恐るべき未来の大パノラマだった！これもまた、終末のひとつの形…。なのか〜!?

あの方と私 未来 special

絵と文 小林真文



SEGASATURN
1
めぐみ
「今度は、どこに行くの?」
フリーシナリオ・システム導入!
思いのままにデートを組み立てよう!!
2
めぐみ
「わたしの勝ちだあ～」
会話内容によってメグちゃんの表情が変化するゾ!
気持ちをつかめ!!
3
楽しいデートはムービーで演出!
生なメグちゃんを堪能しよう!!
4
2人の関係はパラメーターでチェック!!
5
めぐみ
「楽しかったあ～、今日は
ありがとうね♥」
明日のデートの約束は忘れずに!!
6
どんなラストを迎えるか、
すべてはプレイ次第!!
イケてる スケてる
COOL PAD
プレゼント!
期間中(6/20～8/31)に発売されるセガサターン用新作ソフトとセガサターン本体を同時に購入すると、もれなく店頭で「COOL PAD」がもらえます。
※一部対象外ソフトがあります。〈詳しくは店頭で〉
※賞品(COOL PAD)がなくなり次第、キャンペーン終了とさせていただきます。
奥菜 恵
NOW ON SALE!!
この夏、ふたりの恋愛物語…。
¥5,800(税抜)
超人気アイドル奥菜 恵の
バーチャル・デート・シミュレーション!!
恋のサマー・ファンタジー
～in 宮崎シーガイア～
okina megumi "koi no summer fantasy"
超人気アイドル奥菜 恵ちゃんとデートをする恋愛シミュレーションゲーム。
舞台は常夏の楽園「宮崎シーガイア」、期間はなんと四日間!
フリーシナリオなので自由にデートプランを立て、楽しいリゾートを演出していこう!!
デートの構成や会話内容でどんどん変化していく二人の恋愛感情、
食事や休憩のタイミングもとても重要な要素の一つだ!!イベントでしっとり、アトラクションで絶叫!
楽しいリゾート体験はひと夏の思い出となるか?恋愛成就は達成するのか?
すべてはあなたのプレイ次第!!
MMC
©1997 MMC PLANNING
EMOTION DIGITAL SOFTWARE
バンダイビジュアル株式会社
〒111東京都台東区松が谷1-3-5 SEFビル
●バンダイビジュアルお客様センター 03-5828-7582 受付時間:月～金曜日(除く祝祭日)10時～16時
SEGASATURNおよび は株式会社セガエンタープライゼスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器、ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。
このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

最新情報満載！スクウェアの新作ソフトがすべてわかる！

月刊 特大号 スクウェア

発行人●小島幸博
(じゅげむ編集部)
取材・文●里田実彦

Scoop!
「フロントミッションセカンド」
ヴェールに包まれていた
バトルシステム公開！　APSとは？

Cool!
「フロントミッションオルタナティヴ」
豪華プレゼント付　続報満載！
クラブイベントレポートも！

Oh My God!
「アインハンダー」
新機体、一挙に公開！

Terrible!
新たなミトコンドリアの災厄がNYに…
「パラサイト・イヴ」続報！

It's New!
ニュー・スクウェアテイストRPG
「ゼノギアス」本誌初登場！

豪華10ページで大公開！最新作6タイトルの凄い中身

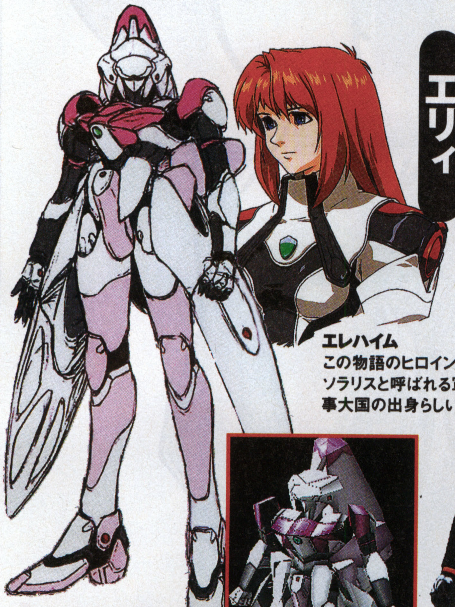
緊急特報！
遂にあのチョコボが主役に！
中村光一氏が監修する
「チョコボの不思議なダンジョン」発売決定！

表紙／Aya Brea
(パラサイト・イヴ)
Charactor Designed by T.NOMURA

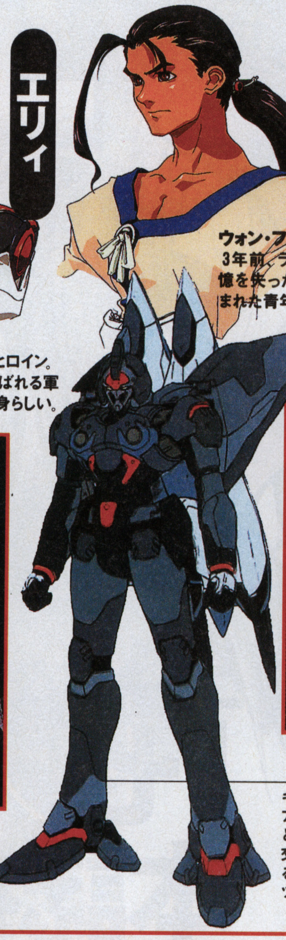
©1997 スクウェア

今までのスクウェアにないテイストを！ニュータイプRPG『ゼノギアス』始動！

■プレイステーション■今冬発売予定■ロールプレイング■価格未定■CD-ROM 2枚組予定



エレハイム
この物語のヒロイン。ソラリスと呼ばれる軍事大国の出身らしい。



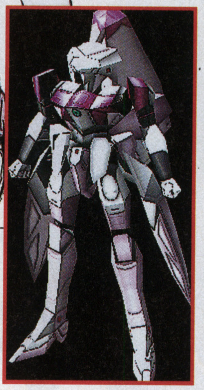
ウォン・フェイフォン
3年前、ラハン村に記憶を失ったまま運び込まれた青年。主人公。

←主人公・フェイは記憶を失ったまま、ラハン村にかつぎ込まれたらしい。3年がたった今も記憶は戻っていない

Chalacter & Gears

記憶を失った青年フェイと謎の古代兵器ギアが織りなすSF大河ドラマ

この『ゼノギアス』、物語、バトル双方の鍵になると思われる「ギア」と登場人物に関しては、まだまだ詳細が判明していない。発表されているのは登場人物2名とギア2体のみ。特にギアは、発掘によって発見される古代兵器に装甲を加え、内燃機関と操縦系を追加して利用しているらしい。



正体不明のギア

名称不明のギア。外見から女性的なイメージがみられる。エリィが搭乗するのかも不明。全体的にオーディーンよりも軽量のようで機動力を重視した機体であると思われる。これはベースになった古代兵器の違いによるものなのだろうか。

オーディーン

ギアの一種。フェイが操るようだ。ギアは発掘された古代兵器に装甲などを追加したもの。追加装備などは交換が可能で、パワーアップができるようだ。オーディーンの背中のパーツは飛行用なのだろうか？

Field & World

最新のポリゴン技術 3種類のマップを全方向から見渡せる！

マップは3種類に分かれる。通常のワールドマップと街やダンジョンなどのフィールドマップに加えて、その中間に位置するミドルマップが存在する。街などに入ったときにその街の構造が一目でわかるようになっているのである。3Dで表現されており、あらゆる角度から見ることができる。

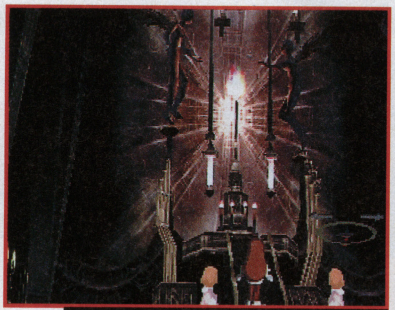
→これは物語が始まる村・ラハン。左にある風車を目標にしてぐるりとアングルを変えていくと…

ANGLE

マップ上で視点を自由自在に変えられる　L1、R1ボタンによって、360度画面をまわすことができ、通常では見えない死角を見ることも可能だ

↑右下の「コンパス」のような表示もまわる。この表示で方角を確認するわけだ
↓風車が手前にきてしまった。さっきは見えなかった建物の様子が見えるようになっている

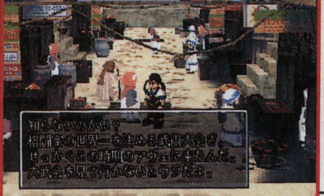
↑奥に見えるのはギアだろうか？　世界の中にはこのようなメカニカルな場所もあるらしい



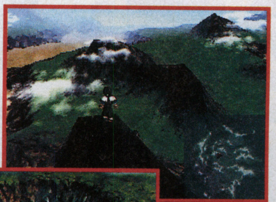
→世界のどこかにある神秘的な雰囲気漂う教会・大聖堂内部。中央の輝きが美しい

WORLD

物語の冒頭・ラハン村はのどかな農耕の村だが、中には機械に覆い尽くされた場所、荘厳な教会、にぎやかな市場など、様々な場所が存在するようだ　ゼノギアス の世界観は多様なイメージにあるようだ



←にぎやかな市場がある街・アヴェ。武術大会があるようだが、フェイが出場することがあるのだろうか？

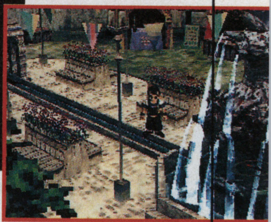


→ワールドマップ。空気遠近法で遠方のものはぼやけて見えるようになっている

↑ミドルマップ。エリアの全景がわかる

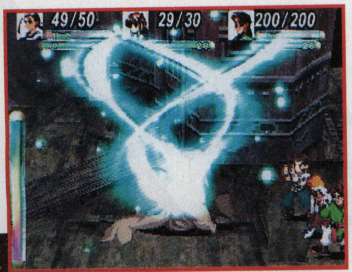
MAP

広大なワールドマップ、エリアの全景が見渡せるミドルマップ、そして細部まで3Dで描き込まれたフィールドマップ　この3種類のマップで緻密な　ゼノギアス・ワールド　は表現されている



↑フィールドマップ。フル3Dで表現されたマップは、細部まで細かく描き込まれている

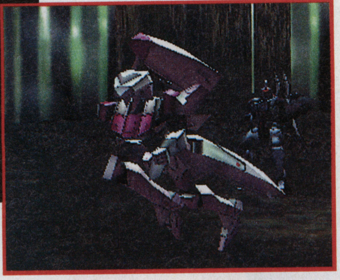
⬅ギア同士の格闘戦。ギアは武器を持つことができる上に、パーツ追加によって機能アップを図ることができる



⬆これは「魔法」が発動したのだろうか？ どんな魔法・技があるかはまだ公開されていないが…

GEARS

通称「GEARS(ギア)」のデザインを担当しているのはメカニックデザイナーの石垣純哉氏 サンライス系のアニメーションを多数手がけていることもあって、かなりシャーフなデザイン デモを見ると画面上で所狭しと動いていて、かなりスゴイ

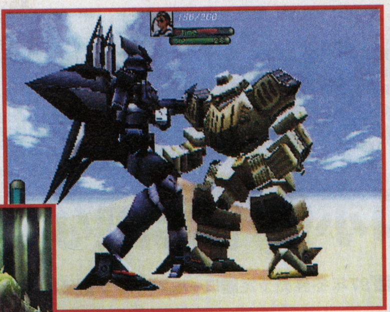


➡ホバリングして敵に向かっていくかのようなギア。どのような性能があるか、早く知りたいところ

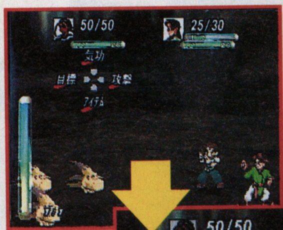
Battle

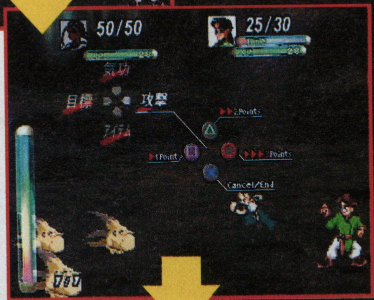
巨大ロボットと人間が混在するコマンド入力型バトル

『ゼノギアス』のバトルでは、ギアと人間が交錯する。ギア1体と人間2人VSギア3体といったバトルが行われるのである。場合によってはギアが入れない場所があり、人間3人VS敵ギア3体などというハンディキャップマッチ(？)が行われる可能性もある。ギアと人間の混在が迫力あるバトルを生み出すのだ。



➡ギアは古代文明の遺産に手を加えた「ギア・アーサー」と呼ばれる量産品のようだ。目的によって多種類が存在するのだろうか？
⬇ギア、人間以外にも様々なモンスターが登場するようだ。これは恐竜かなにかだろうか？

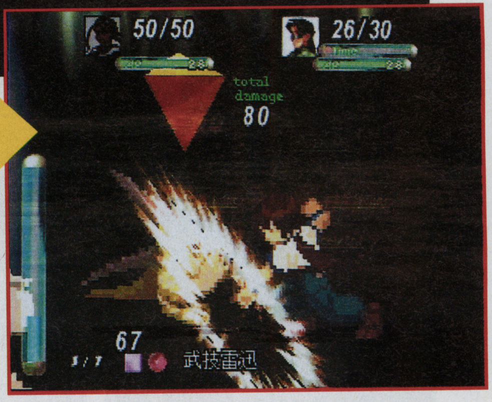




➡⬇まずは、「目標」で行動対象を決定する。続いて「攻撃」を選択。するとボタンによる攻撃パターンが表示される。表示された各コマンドにあわせてボタン入力を行うと…

BATTLE SYSTEM

注目のバトルシステムはコマンド入力式らしい そして、様々な技や「魔法」をボタン操作で繰り出していくことになる(FF VIのマッシュの格闘をイメージするとわかりやすい) ギアの改造、キャラの成長に伴って技や魔法は増えていく その多様さはまだ予測でしかないが、かなりのパターンが存在するはず

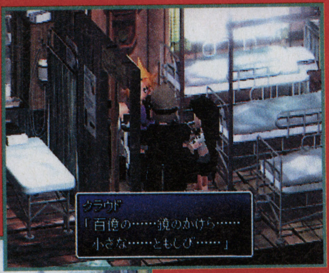


⬆➡技が炸裂。やはり高度な技ほどコマンドが複雑になっていくようだ。なめらかなアニメーションでキャラクターは動き、まるで格闘ゲームのような激しさ。ロボットアクション＋格闘アクションの醍醐味がRPGに搭載される、それが『ゼノギアス』の特徴である

ゼノギアスの真相!?

FFVIIの謎の言葉

『FFVII』の中盤、悪夢の中を漂うクラウドに何度も話しかけると謎のメッセージが。ニフティのフォーラムなどで物議を醸したようだが、真相は「ゼノギアス」のスタッフが「FFVII」の開発にたずさわっていた、ということらしい？

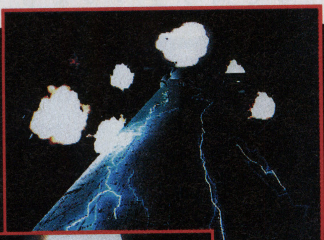


⬆⬅ミディールで悪夢に襲われるクラウドに何度か話しかけるとこんな台詞が…。じゅげむ5月号でも謎の言葉として注目していたが、まさか新作のタイトルなんて。当時は「エアリスの生まれ変わった姿だ」とか「真のボスキャラに違いない」などと言われていた

注目のプレストーリーは？

1万年前の宇宙船の事故謎に包まれて物語は始まる

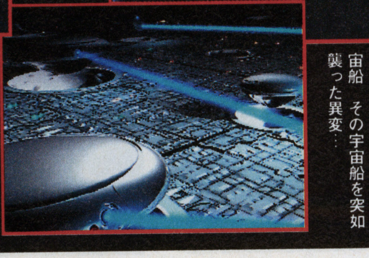
物語は、巨大宇宙船から始まる 全長百キロはあろうかという巨大宇宙船 どうやら「移民船」のようなのだが、突然宇宙船は原因不明の航行不能状態に陥る 成す術もなく、苦渋に満ちながら自爆を決断する船長 巨大宇宙船は、数万人の人間とともに爆発し、近くの星に落ちていく そして、1万年後、物語は始まる なぜ巨大宇宙船は自爆するほどの危機にみまわれたのか？ 舞台は巨大宇宙船が墜落した星なのか？ 古代文明の遺産といわれる「ギア」の正体は？ そして、フェイの失われた記憶は？
全ての答えは物語の先にある…



⬇最後の決断は自爆 原因は何だったのか？ 墜落した先の惑星は…？

⬇宇宙船内部から現れた謎の敵に対し、攻撃を加えるが、効果は…？

⬆攻撃もむなしく宇宙船は大破していく 百キロを超える宇宙船の各部で爆発が



⬆遥かなる過去、宇宙のどこかを航行する巨大宇宙船 その宇宙船を突如襲った異変…

©スクウェア キャラクターデザイン:田中久二彦／メカニックデザイン:石垣純哉

遂にチョコボが主役のゲームが！ダンジョンゲームの巨匠・中村光一氏を迎えて「チョコボの不思議なダンジョン」登場！

■プレイステーション■'97年冬発売予定■ロールプレイング■価格未定

ゴーレム

ボム

黒魔道師

スケルトン

➡CGムービー。ディスニーアニメのようによく動く。9月に行われる東京ゲームショウでもお披露目されるので、お楽しみに。

チョコボ

FFのアイドル？チョコボが主役のダンジョンゲーム！

FFシリーズで数々の主役を押しのけて、人気ナンバーワンに輝くアイドル(?)、チョコボ。そのチョコボが主人公になったゲームが、この『チョコボの不思議なダンジョン』だ。

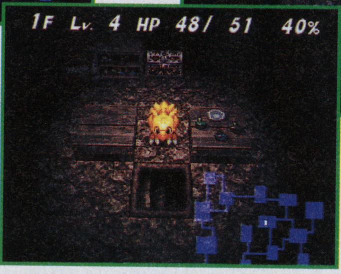
かわいいチョコボとともにFFでおなじみのモンスター達も登場する。しかも、監修に「ダンジョンゲームの巨匠・中村光一氏」を迎えている。これは楽しいゲームになること間違いなしだ。

廊下

⬅ベヒーモスが2匹も！ところで各キャラの下にあるバーは何？

⬆一見、団らんしているように見えるチョコボ＆ボム。実はチョコボがキック攻撃しているのだ

⬅きめ細かいテクスチャーが張られたダンジョン内の廊下。右下のマップで現在位置はわかるのだが…



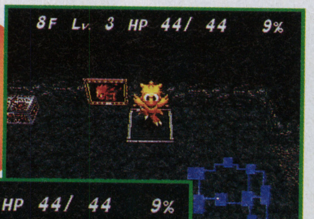
⬅宝箱やら机やらもしっかりある。目の前に下り階段があるが、一体地下何階まであるのだろう？

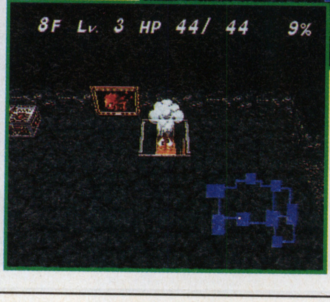
ダンジョン

モンスターやトラップがいっぱい！入るたびに新しい不思議なダンジョン

チョコボの冒険の舞台になるダンジョンは、モンスターがうようよいるうえに、トラップもいっぱい。そのうえ、一度出てしまったら、次に入ったときはもう全然違うダンジョンになってしまうのだ。アイテムの場所も下に向かう階段の場所も変わる。まさに入るたびに新しい、不思議なダンジョンなのだ。

落とし穴





⬆あっ落とし穴が！落とし穴に引っかかってしまうと…⬅このように落っこちてしまう（当たり前）。行き先は下の階だろう

⬇電気が灯り、家が増えている。一体どうすれば村が発展する？

⬆やや寂しい雰囲気が漂う村の風景なのだが…ちなみに村に住んでいるのは人間ではなくて、いろんなキャラクターがいるらしい。どんなかわいいキャラに出会えるか楽しみ

村が発展する？

左の画面写真をみると、村が少しづつ発展している。これはどうなると村が発展するのだろうか？チョコボがダンジョンで何かを見つけると発展するとか…？とにかくこのダンジョンには何か秘密がありそうだ。

©1997 スクウェア キャラクターデザインサポート／バンプレスト

本を読めば魔法が敵を攻撃する！

チョコボもRPGの主役になった以上、魔法を使いこなす。方法はアイテムとして手に入れた「ファイアの本」「ブリザドの本」などを読むだけ。ってことは、「ファイガ」や「ブリザガ」も存在する？どんな風にチョコボが強くなるかも興味津々だ。召喚魔法も本を読んで召喚することになるのだろうか？

魔法の本

ファイア

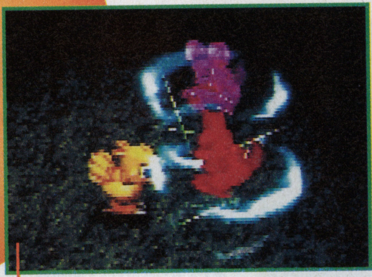
こちらは「ファイアの本」。敵が燃え上がってしまう！もはや怖いものなし。それにしても、チョコボって本読めたんだ？

ブリザド

「ブリザドの本」を読み終わると、魔法が発動する。氷の結晶が敵を包み込むのだ。パキパキした氷結なエフェクトも健在。ブリザガとかはやはり派手？

サンダー

稲妻が宙を飛び交い、敵にめがけて落ちる「サンダーの本」。FFⅦのセフィロスが最初に見せたサンダガもすごかったが、こちらもどうして



エアロ

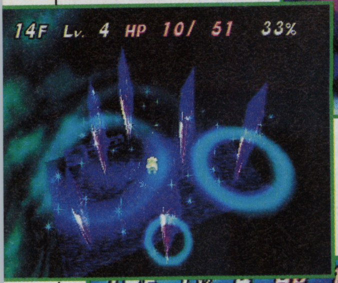
「エアロの本」。真空波が巻き起こり、敵を宙に浮かせてダメージを与える。風属性の魔法もこの通り。バイオとかもイケるのかな？

←床のうえに落ちている本。これが「魔法の本」なのだろうか？

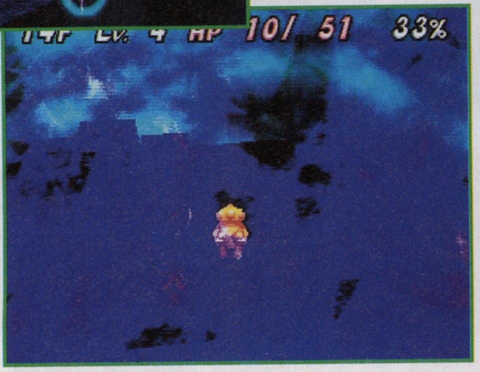
➡鞍（くら）、首輪（？）、そしてツメ。チョコボはこれらを装備してパワーアップするのか？

シヴァ

かわいくキュートになったシヴァ。でも攻撃力は落ちていない

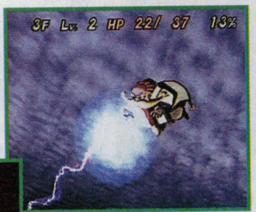


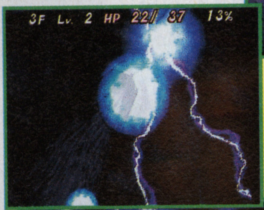
⬆オーロラをバックに現れたシヴァ（ダンジョンの中なのに？）
⬅シヴァが放った氷の矢が敵に向かって降りそそぐ！
⬇ダンジョンの中は氷の世界に一変！敵に大ダメージだ



ラムウ

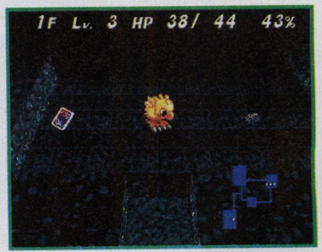
威厳溢れる「雷の精」もこんなかわいい姿に…





⬆天空に現れたラムウ（ダンジョンの中なのに？）が雷を放つ！
⬅放たれた雷撃が無数の落雷となってふりかかる！
⬇落雷のショックが敵を襲う！チョコボは無事なのか？

⬅このビンは薬か何かだろうか？そして右にある「実」は食べ物？どんな効果があるのだろう？



➡右に石、左にカード。石は投げるのか？ カードはまさか「召喚獣」を呼ぶのに使うとか…？

Histry of CHOCOBO
チョコボの歴史

今や「FF」の顔とも言えるチョコボだが、初登場は「Ⅱ」。単なる移動手段として登場したのだが、「Ⅲ」ではアイテムを預かってくれる「でぶチョコボ」が、「Ⅳ～Ⅴ」では回復してくれる白チョコボ、低空を飛ぶ黒チョコボなども登場した。「Ⅶ」では「チョコボレース」まで開催され、さらに今年のシーグラフには「メカニカルなチョコボ」まで登場する。はたして、チョコボとはいかなる生物なのだろうか？

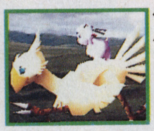
黒チョコボ

⬆マンボに乗って低空飛行。この頃からチョコボのテーマはテクノやカントリーにいろいろアレンジされた

でぶチョコボ

⬇アイテム預かり役として「Ⅲ」に登場。その巨体ゆえか妙な存在感があり、ユニークだった

FFⅦのチョコボ&モーグリ



⬅どういうわけかハチマキを巻いたモーグリを乗せている。召換獣として大活躍？クエ、クエ

ファイナルファンタジータクティクスのチョコボ

➡FFTにもゲスト出演。いやはやモンスターばかりでなく、チョコボを最後まで育てた人いる？

Chocobo de Battleのチョコボ

⬅ホノルル・スタジオ開設時に発表された参考出展のCGモデル。サイバーすぎるのはアメリカの影響？

最新第6話のストーリーとヴェールに包まれていた戦闘システムが判明！

FRONT MISSION 2
フロントミッション セカンド

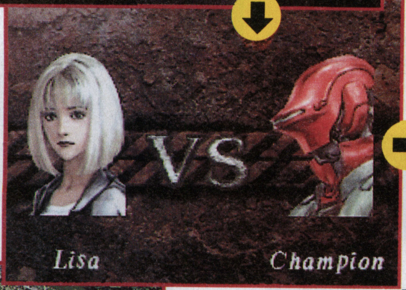
■プレイステーション■97年9月25日
■ドラマチックシミュレーションRPG■6800円

第六話 闘技場のチャンプにして情報屋 女戦士・コーディ、登場！

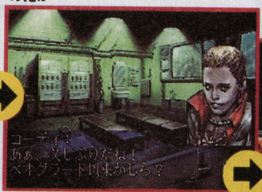
謎のコンテナを追うリーザとサユリ、アッシュたちの行方を追うグリフはドゥカンディに到着した。この街にいる情報屋はサユリの知り合いらしいのだが、闘技場のチャンプらしい。情報屋に会うためには闘技場で勝ち抜きチャンプに勝つしかない。なんとか、情報屋・コーディに会え、情報を得たリーザたちは、コーディを仲間にして、更なる情報を得るために革命軍司令部兼捕虜収容所に向かう。そこでは意外な展開がリーザたちを待っていた。

➡情報屋に会うためには闘技場で5連勝しなければならない。この戦いには誰が出場してもいいが、ややイベントに変化が生じるかも…

⬆ドゥカンディにいる情報屋はサユリの知り合い。闘技場のファイターで、しかもチャンピオンだという。簡単には会えそうもないのだが…



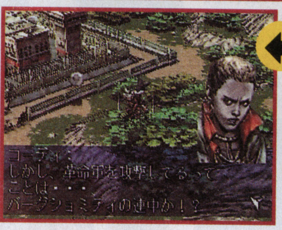
➡チャンピオンの強さはハンパではない。攻撃力も強力そのもの。勝つにはチャンピオンの攻撃を凌ぎきるしかない



⬆ようやく会えたチャンプ=情報屋はコーディという女性だった。彼女は協力してくれるのだろうか？

⬅遂にコンテナの中身が明らかに。「環誘導侵攻制御装置」。さすがのコーディも直接的な情報は持っていなかったようだ

⬆コーディはリーザたちへの強力を承諾、コンテナを発見するまで同行してくれることになる。行き先は革命軍司令部だ



➡革命軍司令部を偵察するリーザたちの目の前で司令部を攻撃する謎の戦闘ヘリ部隊。どの部隊かも全くわからない…

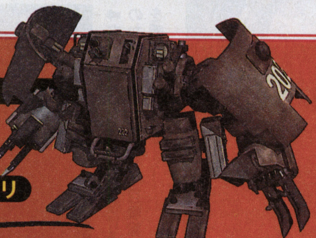
⬇謎の戦闘ヘリが捕虜収容施設に穴を空けた。この機に乗じてリーザたちは捕虜救出策戦を開始する

⬆革命軍にとっても戦闘ヘリの攻撃は青天の霹靂。命令系統はかなり混乱してしまったようだ。リーザたちは見事に捕虜救出に成功する

Enemy

ヴァンツァー、戦闘ヘリ、戦車…多彩な敵兵器の数々！

アッシュやリーザたちの敵にあたるのが、ヴェン率いる「アロルデシュ軍」、革命軍である。主要戦力は機械化師団で、装甲中隊2隊、機械化中隊4隊、偵察中隊1隊、機動中隊2隊からなる機械化大隊が2大隊存在する。この機械化師団以外にも攻撃ヘリを中心とした攻撃支援中隊も数部隊存在するらしい。



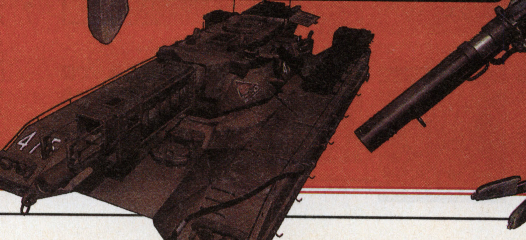
バレストロ社製
支援ポッドSP10a型

マセル・インダストリィ社製
PVA-05a式VTOL攻撃機
ケール-a

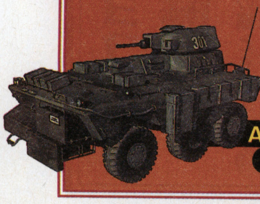
霧島重工製
AAH45a
ハーンa型攻撃ヘリ

センダー社製
大型機動兵器 OSV-08a
ティルデンa型

レオノーエンタープライズ社製
ヴァンツァーWP20M1型



ヴェルダ社製
BT77M1C4型戦車



シュネッケ社製
A338 S9b型
ディリゲント指揮装甲車

Battle System

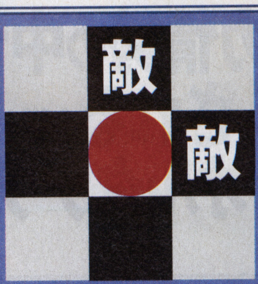
APS

移動と行動が一体となったアクティブポイントシステム

今回新登場したアクティブポイントシステム。これはパイロットの能力値として「アクティブポイント（以下、AP）」を設定し、移動・行動をするたびにAPを消費していくというシステムだ。移動時には1スクウェアごとに1ポイント消費、攻撃時には1回の攻撃ごとにAPを消費し、消費値は接近・近距離・遠距離の順に増加していく。APがゼロになると回復するまで回避行動を含め、一切の行動がとれなくなる。今まで以上に、細かな戦略が必要とされるのである。

➡7スクウェア移動してしまうと、全APを消費してしまうため、移動だけでアイテムを含めたほとんどの行動がとれなくなってしまう

⬅AP7のユニットが5スクウェア移動すると、その後の行動はAP2以下でできる行動だけになってしまう



➡APはターン交替時に全回復するが、敵ユニットが隣接している場合は敵1機あたりマイナス2Pになってしまう

➡さらに敵ユニットが隣接しない周辺に存在した場合（図参照）、敵1機あたりマイナス1ポイントになる

Skill

戦闘スキルとオーナースキルで戦いをより有利に運ぶ！

「スキル」とはパイロットが成長に伴って身につけていく「特殊能力」である。大きく戦闘時に発生する「戦闘スキル」と周辺ユニットに影響を与える「オーナースキル」が存在するが、どちらもセットアップ時に装備することによって効果を発揮するようになる。中には特定のキャラクターしか憶えないスキルも存在するという。

1 バトルスキル

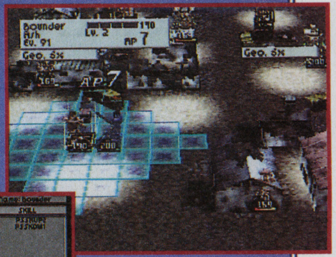
攻撃時に効力を発揮するスキル。近距離型、遠距離型、格闘型が存在し、ランダムで効果が発生する。また、複数のスキルを装備できるので、場合によっては同時に複数のスキルが効果を発揮することもあり得る。

⬆スキルはセットアップ時に装備する。1ユニットに装備できるスキルは最大4つまで

⬅戦闘中にランダムで発生し、敵に大ダメージを与えてくれる「戦闘スキル」

2 オーナースキル

「知名度スキル」ともいい、隣接するユニットに影響を与える。強いユニットがそばにいると、味方は意気あがり、敵は萎縮するというわけだ。戦闘スキルとうまく組み合わせれば、より大きな効果を発揮するだろう。



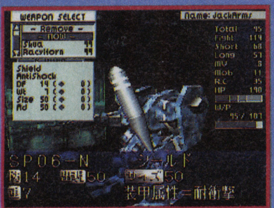
⬇オーナースキルの中には、味方のスキル発生率をあげるもの、逆に敵のスキル発生率を下げるものもある

⬆オーナースキルは装備したユニットの周辺8スクウェアに存在するユニットに影響を及ぼす。影響を受けたユニットは点滅する

Armor

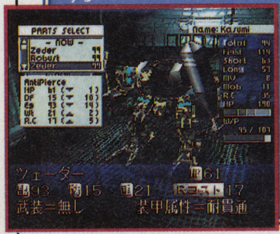
敵の装備、戦場形態を見抜いて最適の装甲を装備させる！

装甲には属性が設定されている。「耐衝撃」「耐貫通」「耐火」「ノーマル」の4種類。敵の装備、攻撃パターンを見抜いて装甲を装備していけば、危険は未然に防ぐことができるということだ。



⬆耐衝撃装甲はロッドやセイバーによる格闘戦時により効力を発揮するだろう

⬇耐貫通装甲はライフルなどの装甲弾による攻撃に効力を発揮する

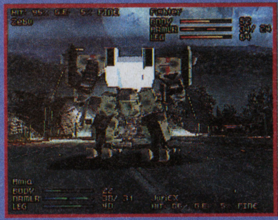


⬆耐火装甲はグレネードやミサイルなどの重火器による攻撃を凌いでくれるだろう

Damage

ボディが破壊されると戦闘終了まで回復不能！

攻撃を受けたときのダメージは、ボディ、腕甲、脚部に蓄積される。腕部や脚部にダメージを受け、破壊されてしまった場合はミッション中でも回復アイテムを受けたりすれば戦線復帰可能だが、ボディへのダメージは深刻だ。ボディが破壊されてしまうとミッション終了まで行動不能に陥る。できるだけボディへのダメージは避けたいものだ。



⬆ダメージを受けたパーツが一定時間点滅する。写真はボディにダメージを受けた場合

⬇ボディが破壊されるとヴァンツァーは地に足をつき、行動不能に陥る。ミッション終了まで回復することはできない

⬆ダメージがたまるとパーツが破壊される。この場合は腕が使用不能になってしまった

©1997 スクウェア

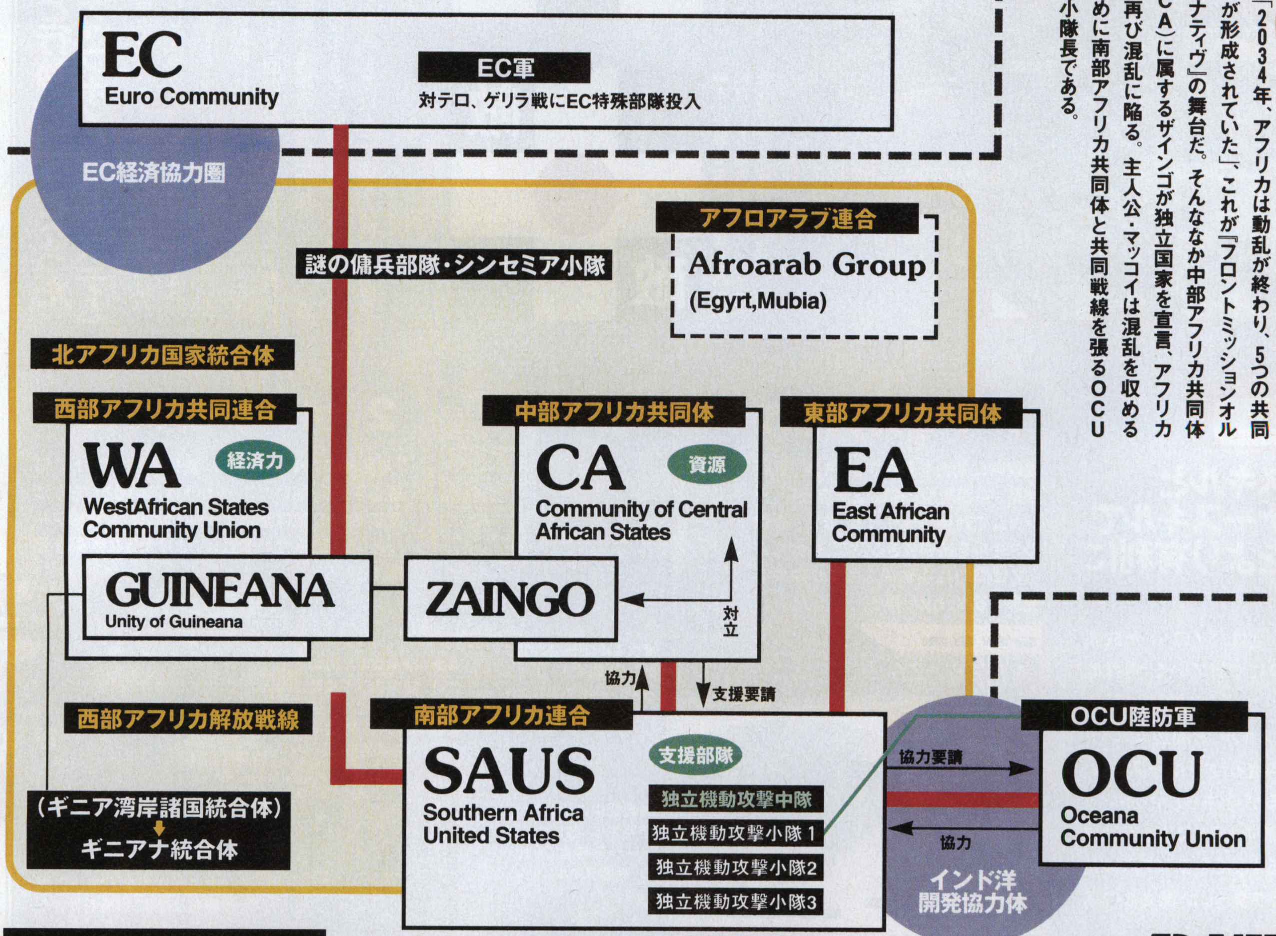
混沌とするアフリカ情勢の中で WAWが戦場に投入される… フロントミッションオルタナティヴ

FRONT MISSION ALTERNATIVE™

■プレイステーション■発売日未定
■リアルタイムシミュレーションRPG■価格未定

舞台背景 5つの共同体に分断されたアフリカ。OCU、USNの思惑も絡んで…。

「2034年、アフリカは動乱が終わり、5つの共同体が形成されていた」、これが『フロントミッションオルタナティヴ』の舞台だ。そんななか中部アフリカ共同体(CA)に属するザインゴが独立国家を宣言、アフリカは再び混乱に陥る。主人公・マッコイは混乱を収めるために南部アフリカ共同体と共同戦線を張るOCUの小隊長である。



リョウ・アライPlaying クラブイベントレポート

去る7月30日(水)、東京・西麻布にあるクラブ「YELLOW」で「フロントミッションオルタナティブ」のプレス発表会&パーティーが行われた。会場では実際に「～オルタナティブ」が遊べる試遊台が設置され、プレス関係者だけでなく、一般の人も自由に遊ぶことができた。オリジナルG-SHOCKなどのプレゼントもあったのだ。

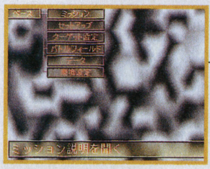
⬅さすがクラブハウス。いつものゲームイベントとは雰囲気が違う

➡演奏中のリョウ・アライ氏。イカすサウンドを奏でていた

⬅デモプレイも行われた。ちょっと尖ったファッションの人たちが多い

SETUP

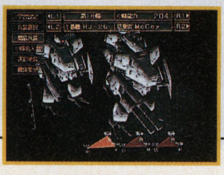
WAWのセットアップは戦いの趨勢を左右する。1体ずつ個別にセットアップすることもできるが、小隊ごとにまとめてすることも可能。簡易兵装を活用すれば手間は省ける。



➡ミッションに入る前にベースキャンプ画面でミッション内容、地形などを確認しておく

⬅各パーツを一つ一つ、丹念にセットアップしていくことができる

➡簡易兵装では、平均型、強襲型、支援型といったタイプを選んで最適なセットアップも可能

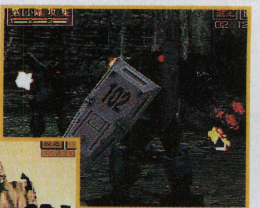

⬅WAW1体ずつではなく、小隊単位でワンスイッチ装備することもできる

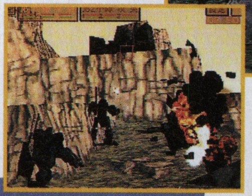
WARNING!! スクウェアさんからプレゼント

■フロントミッションオルタナティブのTシャツ、リーフレット、ステッカー、バリバリのテクノミュージックが収録されたカセットテープ、そしてなんと専用ケースに入ったG-SHOCKをセットで3名様にプレゼント! 官製ハガキにこの特集の感想と「オルタナティブ最高!」を書いてじゅげむ編集部「月刊スクウェア」係までお送りください。締め切りは9月29日(当日消印有効)。発表は発送もってかえさせていただきます。

BATTLE

戦いのフィールドはアフリカ全土。砂漠から海岸線、ジャングル、山岳地帯など広いアフリカならではの多彩な戦場がWAWの活躍の場なのである。


➡日が射し込まない森林地帯では暗いカラーリングが迷彩になる。ブルーの機体が沈む中でシールドだけが目立っている


⬅起伏が激しい山岳地帯では、位地取りが重要。段差を乗り越えられない機体は使いものにならない?

⬆戦場に野生動物がいることも。意外な障害物としてWAWの行く手を阻むかもしれない

©スクウェア

月刊スクウェア
特大号

初心者から上級者まで楽しめる！新機体2種類が登場！

EINHÄNDER

アインハンダー

■プレイステーション■97年10月16日■シューティング■5800円

固定武装重視のマークⅢとテクニックが必要なアストライアー

「アインハンダー」の機体に、従来の「エンディミオンMk.Ⅱ」以外の2機種が加わった。「エンディミオンMk.Ⅲ」と「アストライアーMk.Ⅰ」である。初心者向けの「Mk.Ⅲ」と上級者向けの「アストライアー」、それぞれ固定武装の強化、あるいはガンポッドの二基同時装備といった特徴があり、より遊び方の幅が広くなったことになる。

ENDYMION FRS MK.II

エンディミオン・マーク・ツー（標準機）

3つのガンポッドを搭載でき、状況に応じて使い分けることができる。固定武装としてマシンガンも装備しており、汎用性が高い。ザコ敵からボスまで幅広く対応できるが、その一方でやや操縦に熟練を要する嫌いがある。

ENDYMION FRS MK.III

エンディミオン・マーク・スリー（初心者向）

固定武装であるマシンガンが2連装に強化されており、ガンポッド無しでもそこそこ戦える。しかし、ガンポッドを一つしか搭載できないため、強力な火器が必要なボス戦では、ガンポッド選びに注意が必要とされる。

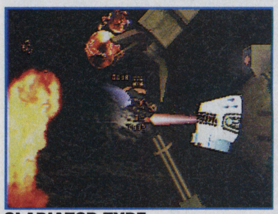
ASTRAEA FGA MK.I

アストライア・マーク・ワン

指揮官及びエースパイロット専用機。固定武装を排除し、ガンポッドを同時に二基装備できるようにしている。攻撃力は飛躍的に増大しているが、操縦が複雑化すると同時に、ガンポッドの残弾を常に気にかけねばならない。

ガンポッドの組み合わせは128種？ アストライアー武装8態

アストライアーは上下にそれぞれガンポッドを装備できるため、その組み合わせによって様々な状況に応じた攻撃力を持つことが可能だ。その組み合わせは無数にあると言えるが、代表的なものをいくつか紹介してみよう。



GLADIATOR TYPE（格闘戦型）

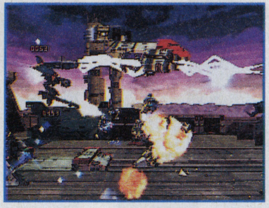
上アーム：ヘッジホッグ
下アーム：ブレード

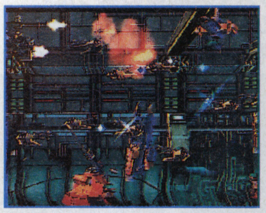
上下の武器ともに有効射程は短いが、攻撃力は絶大。敵の攻撃をくぐり抜けて懐にはいることができれば、一気に大ダメージを与えることができる。特に巨大なボス戦で有効な装備パターンだと言える。

DOGFIGHT TYPE（近接戦型）

上アーム：ライオット
下アーム：バルカン

充填型のライオットと連射性が高いバルカンを組み合わせている。ザコにはバルカン、装甲が厚い敵にはライオットと使い分けていけば、ほとんどのエリアで有効に戦うことが可能だ。





ASSAULT TYPE（強襲型）

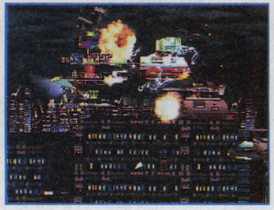
上アーム：バルカン
下アーム：スプレッダー

広範囲に散弾が広がるスプレッダーとバルカンの組み合わせで、前方に死角がない弾幕を張ることができる。多数のザコ敵が出現するエリアでは特に重宝する組み合わせである。

STRIKE TYPE（打撃型）

上アーム：バルカン
下アーム：カノン

装甲が厚い敵に対して、まずカノンで装甲を破壊、バルカンでコアを攻撃してガンポッドを持った敵から確実にガンポッドを奪うことができる。ザコならカノンの一撃で破壊できる。



HEAVY GUN TYPE（重砲型）

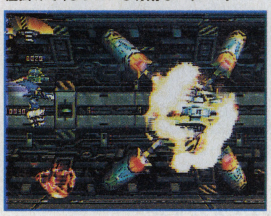
上アーム：カノン
下アーム：カノン

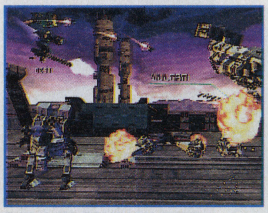
上下にカノンを装備し、前方弾道上の敵を一掃することができる。自機正面しか有効レンジはないが、弾道上の敵へのダメージは強力、ボス戦でも有効な組み合わせだと言える。

BOMBER TYPE（対地攻撃型）

上アーム：グレネード
下アーム：ヘッジホッグ

ヘッジホッグを下にセットすることで、対地攻撃を可能にした。前方への攻撃はグレネードと強火力なのでザコとともに複合的な攻撃を仕掛けてくるボスにも有効なパターン。





GUN-AAM COMPLEX TYPE（複合迎撃型）

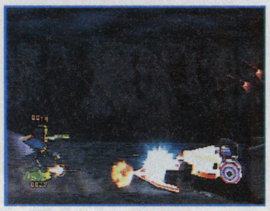
上アーム：ワスプ
下アーム：バルカン

ワスプを上にセットして誘導型にする。遠距離の敵はワスプでロックオン、逃した敵をバルカンで退治できる。敵が様々な角度から出現するエリアで活躍する対空迎撃型だ。

GRENADIER TYPE（重火力型）

上アーム：グレネード
下アーム：ワスプ

特にボス戦で有効な火力を重視した組み合わせ。ワスプのロケット弾モードとグレネードで前方に徹底的な集中攻撃を行う。



©1997 スクウェア

パラサイト＝ミトコンドリアが生み出したミュータントが出現!

■プレイステーション■今冬発売予定
■シネマティックRPG■価格未定

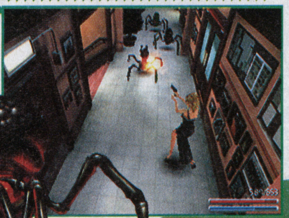
ハリウッドで生み出されたシネマティックRPG最新情報

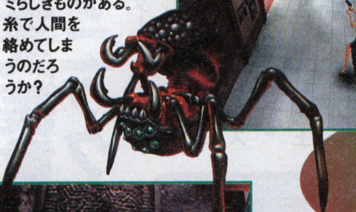
今回は登場するモンスターの一部が公開された。モンスターデザインは日本人のスタッフによるもの。既成のRPGとは違う、グロテスクなミュータントになっている。これらは既存の生物がミトコンドリアによってミュータント化されたものらしいのだが、例えば「あの生物」がミュータントになったら…と考えたら、夜も眠れなくなりそうだ。

MUTANTS

実在の生物がミトコンドリアによって怪物化したようだ。
公開されたのは5種類だが、
もっと多くのモンスターが出現しそう。
どれも、元になる生物がいそうなのだが…

SPIDER





クモのモンスター。足が4本になったかわりに凶暴そうな顎と尾部のハサミらしきものがある。糸で人間を絡めてしまうのだろうか?

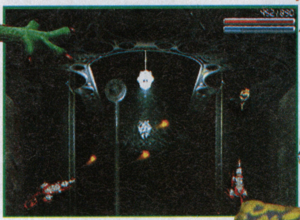
PARROT

オウム。翼に鋭い鉤爪がはえ、尾まで3本の爪を持った足に変化している。嘴とともに強烈な武器になっていることだろう

CHAMELEON

目の後ろまで裂けた口には不揃いの牙が。自分と同じくらいの大きさの生物なら飲み込んでしまえるのか? 尾も足に変化してしまっている

RAT



体が腐食してしまったかのようなグロテスクさを持つネズミ。口を割っている巨大な牙は何を噛み裂くというのだろうか?

FROG

不揃いの目が4つ。前足はなくなっており、その分後ろ足と下が巨大化している。ほとんど「ガマグチ」のような容貌である

OTHERS

物語の舞台はニューヨーク、
真冬のクリスマス前後のようだ。
移動システムや戦闘システムなども
ほとんど公開されていないのだが…

←続々と人が集まってくるカーネギー・ホール。ここまでは平和な風景そのものだ

↓クリスマス・イヴにカーネギー・ホールへ。平和な夜のはずがここで惨劇が?

↑オフのはずのアヤはオペラハウスの中で信じられない出来事に遭遇する?

←この部屋は何かの研究室なのか? アヤが見つけた「薬」の正体は?

↑地下水道の中? イヴニングドレスを着ているという事は、オペラハウスからの続きなのか?

ミトコンドリアとは?

糸粒体、コンドリオソームとも呼ばれる。細菌とランソウ類をのぞく生物(真核生物)の全ての細胞に存在する細胞器官。球形あるいは棹形で直径は0.5～1ミクロン程度。そのかたちや大きさはミトコンドリア自身や細胞の生理的条件によって変化する。クエン酸回路を保有し、それによって生じた自由エネルギーをATPに蓄えることができる。エネルギー代謝の中央工場的な役割を果たしている。細胞器官の中で最も古い器官の一つである。独自に分裂増殖可能、独自にタンパク質合成を行える、さらに基質にリボソームやデオキシリボ核酸を含み固有の遺伝情報を持っているらしいことから、一種の寄生生物ではないかという学説も存在する。ゲーム中ではどのような存在として描かれるのか?

↑←教育番組も顔負けのハイ・クオリティのCG細胞「人体は宇宙だ」とよくいわれるが、大いなる謎を秘めた深い物語に期待したい

今月の表紙

アヤ・ブレアさん

アヤさんはニューヨーク市警17分署の新人刑事さん。幼い頃に事故で母親を亡くされたそうです。刑事になるだけあって気丈で真面目な性格のようで、「恋人は?」の質問に「今は仕事が恋人です」ときっぱり。

次号予告 「月刊スクウェア特大号」いかがでした? 秋から年末に向けて強力なタイトルが揃っていて、驚いたね。次号も最新情報満載でレポートするのでお楽しみに!

©1997 スクウェア 原作／瀬名秀明
キャラクターイラスト／野村哲也

アドベンチャー&死闘の新しさ！

熱砂の惑星(ほし)は戦いの新境地を開く!?

砂漠の星を舞台にした、新しいジャンルのゲームが登場する。バトルアクションアドベンチャー"熱砂の惑星"だ。砂漠というシチュエーションにもそそられるが、アドベンチャーにバトルがプラスされたというゲームシステムにも興味津々。そこで、発売直前の"熱砂の惑星"をいち早く誌上体験してみよう。

キミに戦いを挑んでくるエイリアンどもだ。

ナスカン
重要エリアの門番　一撃必殺のパンチがある

ケツエルコア
背中の翼を使って空中から攻撃してくるコウモリ型エイリアン

オルーメク
白い毛に覆われた三つ目の巨人　両腕を振りまわす

ムステイー
奇妙な体型のエイリアン　ローリング攻撃に注意だ

スマッシャー
魚型エイリアン　多彩な技を持っている

シウコアトル
トカゲに似たエイリアン　長い尾で攻撃する

ワミンカ
ボスに次ぐ強さを誇る親衛隊長

フライレー
鳥型エイリアン　スライディングキックに注意

ダン
このゲームの主人公　母のために命がけで水を入手しようとするやさしい青年だ

ジョー
格闘技の達人　ダンとの間に不思議な友情が芽生えるのだが……

マリア
ジョーの妹　エイリアンの元へ潜入するが、逆に捕まってしまう

3Dポリゴンのバトルに胸躍るのだ。

そこは、一滴の水もない枯れ果てた星。人類とエイリアンは、生命の源である水の供給をめぐって、一触即発の激しい争いを続けていた。主人公ダンの行く手には、さまざまな出会いと悲劇、そして凄まじい戦いが待っているのだった。

流れるようなCGムービーでストーリーが展開され、フルカラーのJPEGダンジョンでは広大な砂漠や遺跡が超リアルに再現されている。砂漠でさまよっていると、不気味なエイリアンと遭遇してしまう。すると、画面はバトルシーンに切り替わる。いよいよ3Dポリゴンによる格闘の始まりだ。得体の知れないエイリアンどもが、容赦ない戦いを挑んでくる。バトルを有利にするポイントは、ヘッドギアやボディプロテクターなどのボディパーツを装備することだ。ボディパーツは、敵を倒すことで獲得できるぞ。攻撃方法も多彩だ。基本攻撃のほかに、コンボ、かかと落としなどのコマンド技、さらにコンボを発展させた必殺技。それに、各シーンに隠されている回復薬などのアイテムも要チェック！効果的に使うべし。

人類とエイリアンの共生を願いながらも、戦うことを宿命づけられたダン。この不毛の星に、幸福な未来は訪れるのか。すべては、キミの手腕にかかっているのだ。

フルカラーJPEGダンジョンの超リアルな空間で、謎解きの迷宮に引き込まれていく

アイテムゲットでさらに白熱する3Dポリゴンバトル

戦う必須アイテム・ボディパーツを装備すべし。

特定の敵を倒すことで入手できるボディパーツ。
これで攻撃力や防御力をアップしよう

ヘッドギア
頭　防御力UP

ボディプロテクター
胸　防御力UP

ファウルカップ
腰　防御力UP

パワークラブ
手　攻撃力UP

パワーリスト
手首　攻撃力UP

エルボーパッド
腕　攻撃力UP

ニーパッド
膝　防御力UP

アンクルパッド
足　防御力UP

CGムービーの演出や美しさにも注目してほしいですね。

伊藤忠商事株式会社コンテンツ事業部　広報担当
岡田陽子

登場人物たちの心の葛藤を表現するために、表情や演技はもちろん、CGの構図にまでこだわって制作しました。ゲームをすれば、制作陣の力の入れ方がわかってもらえると思います。移動画面も、高密度の色や空間で再現されています。ぜひ、熱砂の惑星の独特の世界を楽しんでください。

バトルアクションアドベンチャー

熱砂の惑星(ほし)

プレイステーション版
9月11日発売
定価6,300円（税抜）
CD-ROM 2枚組

発売元／伊藤忠商事株式会社
コンテンツ事業部
東京都港区北青山2-5-1
TEL.03-3497-7695

©1997 ITOCHU Corp.
©1997 b-NET INC.

ARTDINK

PlayStation™

Illustration: Hiroshi Nagai

たまには恋も仕事も忘れたい。

熱気球に乗って、空中散歩にでかけよう。
レジャーシミュレーションゲーム
予定標準価格:5,800円(税抜)'97年9月発売予定

ForJapan Only | プレイヤー 1~2人 | メモリーカード 1ブロック

風のノータム

NOTAM of WIND

永井 博氏サイン入り限定リトグラフをプレゼント 詳しくは、商品同封のキャンペーン案内書をご覧ください。

CESA PRESENTS 1997 AUTUMN

東京ゲームショウ'97秋 TOKYO GAME SHOW
会　場:幕張メッセ(日本コンベンションセンター)展示ホール1・2・3・4・5・6
開催日:9月6日(土)・7日(日) 10:00~19:00 (6日は10:00~14:00の間、高校生以下の入場不可)

風のノータム 出展

当日、会場ではこの秋から年末にかけてのBIGタイトルの初披露も予定しています。

●本ソフトを当社に無断で複製すること及び賃貸・疑似レンタル・中古品販売について、これを一切許可しておりません。
●長時間の連続プレイは身体に悪影響を及ぼします。1時間毎に15分の休憩を目安に、無理のないプレイをお楽しみください。
"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
© Copyright 1997. ARTDINK. All Rights Reserved.

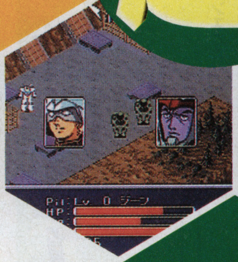
アートディンクホームページ URL http://www.artdink.co.jp.

〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2 住友生命ビル TEL.043-270-2010 株式会社アートディンク

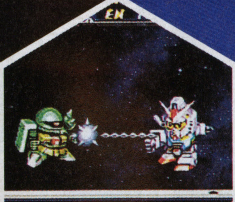
戦略と戦術の美学

シミュレーション超入門

取材・文●山田功
イラスト●山下以登



このところ、シミュレーション(SLG)といえば恋愛モノに育成モノ。それはそれで楽しいけど、戦闘主体のSLGだって。食わず嫌いのアナタ、まずはのぞいてみませんか?



現代? SLG用語の基礎 蔵ダス

①シミュレーション

模擬的に何かを実行すること。戦闘シミュレーションという意味では、将棋やチェスもSLGの一環ということができる。的確に戦力を整え、敵を打ち破って勝利したときの快感は、この種の頭脳ゲームの中では最大級。

➡ユニットという概念の元祖「駒」

⬅ここ数年の流行、恋愛SLG

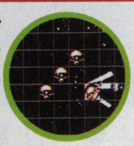
②ユニット

プレイヤーやCPUが操作する、SLGにおける最小単位。将棋でいう駒にあたるもの。ゲームによって1機(ひとり)から軍団単位まで、さまざまなものが存在する。

⬇性能把握がカギに

③ヘックス

マップ上に描かれる6角形。将棋のマスと同じで、この上をユニットが移動していく。ゲームによっては4角形(スクウェア)だが、ナナメ方向への移動距離を考えてヘックスが採用されることが多い。



➡スパロボシリーズでは四角を採用

⬅ヘックスを定着させた「大戦略」

④ターン

攻撃の1巡。味方のユニットが1回ずつ移動・攻撃すると、今度は敵の番になり、これを交互に繰返すことでSLGは進行していくことが多い。この、一回のループをターン、その中で味方・敵の番を、それぞれ「味方フェイズ」「敵フェイズ」などと呼ぶ。ユニットが操作の最少単位なのに対し、ターンは行動の最少単位ということができるだろう。

⬅「僕の番」が「味方フェイズ」、「君の番」が「敵フェイズ」この2つをあわせたものが「1ターン」だ

⑤勝利条件

SLGで勝利をおさめ、ゲームを終了するために設定された条件。「敵の全滅」や「特定ユニットの撃破」、「敵司令部の占拠」などさまざまな条件がある。逆に、敗北を決定するための「敗北条件」も用意されていることが多い。

⬅最初に表示が一般的

➡会話の中や状況で判明するタイプもある

シミュレーション超入門

ユニットにおける戦術

SLGの基本単位となる「ユニット」。まず、このユニットの概念を覚えよう

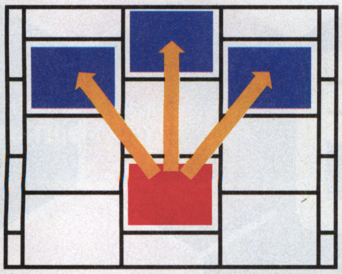
ユニットなくしてSLGは語れない

戦闘を主体とするSLGに、ユニットは不可欠。ユニットというのはボードゲームなどでいう「コマ」にあたり、これを一定の規則に従って動かし、戦わせていくことでゲームが進行していく。つまり、ユニットはSLG上での最小単位にして、必要不可欠な存在ということができる。このページでは、ユニットを大きく3つの種類にわけ、それぞれの特徴について説明していく。しっかり覚えて、効率的な使い方を把握しよう。

遠距離ユニット

LONG DISTANCE UNIT

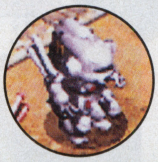
離れた場所にいる敵を攻撃することができる、とても便利なユニット。相手からの反撃を受けにくいので、うまく使っていけば無傷で戦闘を進めることも可能だ。ただし、近距離ユニットに比べて防御力が低いものが多いのも特徴で、一度攻撃を受けると大きなダメージを受けてしまうことになる。近距離ユニットの後方の、できるだけ安全な場所に配置して敵をよせつけないようにし、最小の被害で最大の戦果を上げられるようにしたい。近距離ユニットに比べるとテクニカルな使い方が求められる、玄人好みのユニットということができるだろう。



⬆間接攻撃(離れた場所を攻撃)ができる

マリア
(サクラ大戦)
⬇射撃の腕を活かして遠距離から狙撃

88mmFlk36
(千年帝国の興亡)
⬆射程も長く威力もあるが移動力はメチャ低い

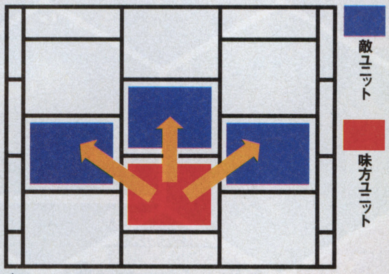


黒魔術師
(FFT)
⬆強力な魔法が使えるけれど、防御力は低い

近距離ユニット

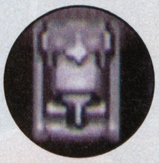
SMALL DISTANCE UNIT

攻撃力、防御力ともバランスの取れたユニット。常に戦闘の最前線に出て敵と戦い、敵ユニットの侵攻を押しとどめる、攻撃と防御の要となるユニットだ。離れた場所の敵には攻撃が届かないのが唯一の欠点。また、敵陣の中央に斬り込んでいく役割を負っているので、その分集中砲火を受けやすい。後方に予備の近距離ユニットを置いて波状攻撃をしかけたり、補給・回復のできる支援ユニットを配備して、すぐにダメージの回復ができるようにしておこう。SLGの花形ともいえる、もっとも重要なユニットだ。

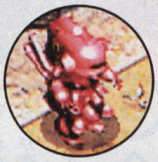


⬆隣接した敵を攻撃するので当然反撃も

カンナ
(サクラ大戦)
⬇桐島流空手を使い、接近戦で威力を発揮する



3号戦車F型
(千年帝国の興亡)
⬆ミリタリーの近距離ユニットといえばコレ

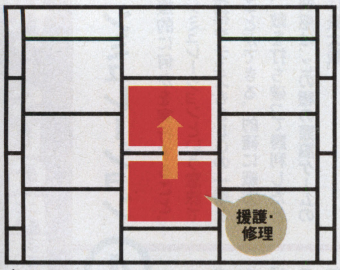


ナイト
(FFT)
⬆攻防一体。近距離ユニットの代表的な存在だ

支援ユニット

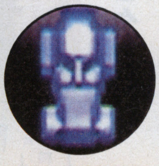
SUPPORTABLE UNIT

敵への攻撃力は皆無といっていいほど低いが、そのかわりに他のユニットにはない大きな特徴をもっているユニット。傷ついた味方ユニットの修理・回復をしたり、燃料や弾薬などの補給をできるのは、これらの支援ユニットだけだ。ゲームによっては基地や都市などで補給・回復のできるものもあるけれど、そこまでユニットを戻さなければならないことを考えれば、やはり重要なユニットといえる。まして、これらのポイントのないゲームでは文字通り生命線となることは必至。逆に、攻撃する場合には敵の支援ユニットを優先的に破壊して補給線を断つのも有効な作戦だ。



⬆ゲームによっては離れた場所の味方の回復も

アイリス
(サクラ大戦)
⬇ダメージ必至の「サクラ大戦」最重要キャラ



偵察車
(千年帝国の興亡)
⬆「将軍ユニット」がいないと補給できない

アイテム士
(FFT)
⬆回復アイテムを使える唯一のジョブユニット

戦術を聞く!! Interview

●SLGの楽しさとは

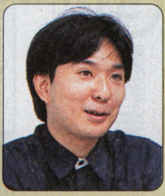
実際にはできないような、スケールの大きなことができるのが最大の楽しさだと思います。ウォーシミュレーションに関していえば、相手をぶっ叩く楽しさっていうのも大きいと思うんですけど。私の場合、やられるのがイヤなんで、遠いところから弓で痛めつけて魔法で一網打尽とか、そういうのが好きですね。結構セコいんです、私(笑)。

●戦術のポイント

「攻める」「守る」「特性の利用」の3つがあげられると思います。守りの場合、防御力を上げるとか、敵の近づけない場所にいる、とかですね。特殊な例としては攻撃される前にとどめをさす。投射攻撃を使ったり、マヒや眠りを利用したり。

●戦術とはなにか？

「タクティクスオウガ」だとマップを1つ1つクリアしていくのが戦術だと思われがちなんですが、戦術というのは「何歩進んでどれを攻撃」という、ユニット単位での行動だと思うんです。それが複数のユニットになったときに「作戦」になるのではないかと。



◉伊佐野貴之
アートディンク
PS版タクティクスオウガ
移植プロデューサー

時間軸における戦略

時間とともに戦い方を変えていくこれがSLGの醍醐味だ

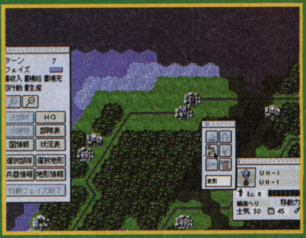
一辺倒な戦いでは勝ち残れない

SLG初心者がよく陥るのが、とにかくやみくもにユニットを進めてしまい、敵の返り討ちをくらってボロボロにされてしまうこと。いくらなんでも、作戦もヘッタクレもなく攻め込んだのでは、勝てる勝負も勝てなくなってしまう。ここでは、時間軸に沿った有効な作戦の代表例を紹介していくことにしよう。状況に応じた作戦の積み重ねが、自軍を勝利に導く戦略になる。セオリーばかりを追い求めるのではなく、状況に応じて臨機応変に作戦を組み立てていこう。

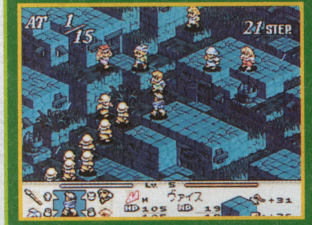
序盤

キーワードは「溜め」まず準備を固めよう

ゲーム開始直後の序盤戦。いきなり、敵に向かって突進するのは自殺行為だ。まずは、こちらの軍備を整えたり、敵の侵攻ルートを予想・確認するなどの準備行動を取ろう。都市などのポイントを占領しながら進めるタイプのSLGの場合、手近なポイントを占領して収入額を拡大しておけば、あとあとの資金に余裕を持てるようになる。ここで欲張って、敵の勢力圏内にまで手を出してしまうと、貴重なユニットに損害を出してしまう。こと序盤においては、1つのユニットの被害が致命傷になる場合が多いので、一歩ずつ着実に勢力を延ばしていくようにしよう。極端な話をすれば、1回目のプレイは捨てるつもりで、敵の動きを見ておくぐらいの心づもりでいるといい。時間がかかっても着実な作戦が、序盤戦では有効だと思っていれば間違いないだろう。



↑とりあえず、手近にある中立拠点を占領して足元を固める(大戦略 for Mac)



↑レベルの低いうちは無理をせずじっくりと攻めていく(タクティクスオウガ/SFC版)

中盤

キーワードは「均衡」攻めずに、退かずに

自軍と敵軍の勢力が拮抗し、乱戦になりやすい中盤戦。ここでは、なによりも重要なのがバランス感覚だ。敵を倒さなければラチはあかないし、かといって攻めすぎれば戦線が拡大して守りが薄くなり、反撃されやすくなってしまう。これまでに受けたダメージが蓄積されて、戦力が疲弊しはじめるのもこの頃なので、少しでも無理をすれば痛い目を見るのは間違いなくこちらになるだろう。

戦力に余裕を持たせながら少しずつ戦線を拡大して勢力を保ち、疲弊したユニットは後方に配置した支援ユニットによる補給を受ける。危険を感じたら、ときには一歩退くことも大切だ。といっても、退きすぎれば敵の侵攻を許す結果になってしまう。しばらくは一進一退の微妙な状態が続くことになるはずだ。ここで、この泥沼から脱出するための1手を見つけることができれば、戦局は一気に終盤戦になだれ込んでいく。もっともパズル的な要素が強く、頭を悩ませる場面が連続で襲ってくる中盤戦。SLGの楽しさを最大限に満喫することができるのが、この中盤戦だということができるだろう。

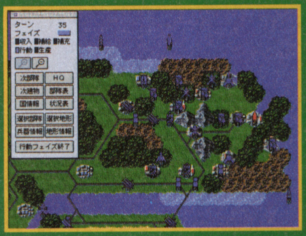
↑ある一線をはさんでのにらみ合い。先に均衡を崩すのは?(大戦略)

↑侵攻ルートを決定するのも重要な戦略の一環だ(タクティクスオウガ)

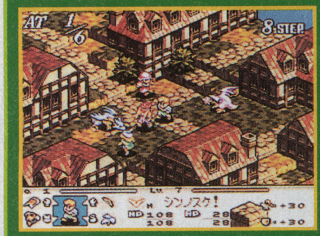
終盤

キーワードは「押し」一気呵成に攻めよう

ここまで来れば勝利は目前。敵はすっかり弱体化し、こちらの侵攻を止める力は残っていないことだろう。あとは、勝利条件に向けてつき進むだけ。誰だって、カンタンに勝利することができる…とはいかないことも多いので、油断は禁物だ。ゲームによっては、最後の砦となるユニット、いわゆるボスキャラにあたるものが存在していることがあり、こいつは今までの敵とは比較にならないくらい強い。また、それまで存在しなかったユニット群が増援や伏兵という形で登場する場合もある。損害を最小限におさえるため最後まで気を抜かず、常に最高のコンディションで戦闘に臨むようにすれば、勝利は確実にこちらのものになるはずだ。あとは実践あるのみ。健闘を祈る!



↑敵の首都を包囲。ここまで来れば勝利は目前だ(大戦略)



↑さすがに終盤の敵は強い。トレーニングなどで十分レベルを上げておこう(タクティクスオウガ)

戦略を聞く!! Interview

●SLGの楽しさとは

プレイヤーが頭を使って取った行動に対して、インタラクティブに結果が返ってくることだと思います。私の場合、自分の立てた作戦に「ああ、なんと自分は頭がいいのだろう」と自己陶酔しきってプレイしているので、多分他の人も同じ快感があるのではないかと勝手に想像しています。(ひょっとして自分だけ?)

●戦略の重要なポイント

ヘタなことを書くと「大戦略のCPUは」とお叱りを頂きそうですが、今後の課題も含めて

❶戦場や彼我の戦力を考え、どう進軍して勝つかを思い描く。
❷予想と実際の戦況の違いを確認する。
❸確認した情報をもとに作戦を修正し、勝ち方を思い描く。
あとは❷と❸の繰り返しです。

●戦略とはなにか?

楽しさという意味ではジグソーパズルのようなものだと思います。ピースが合って嬉しいというのが戦術的な楽しみだとすると、絵を完成させるという目標に向けてピースをあわせていき、徐々に完成に近づいていく嬉しさが戦略の楽しみだろうと。

●「大戦略」シリーズの目指すもの

いかにプレイヤーを頭脳的に陶酔させることができるか、だと思います。思考アルゴリズムやビジュアル面での演出なども、今後はこの雰囲気を高める方向で強化したいと考えています。

◉石川淳一
システムソフト
アミューズメント製品部
チーフディレクター

10年以上にわたり、ほとんどの「大戦略」に何らかの形で関わっている。最近の仕事は「大戦略マスターコンバット」(Windows95)のディレクター

シミュレーション超入門

いざ出陣! スパロボFで実践だ!!

基礎をおさえたら、あとは実践あるのみ。教材には、もうすぐ発売になる『スーパーロボット大戦F』を使用する。懐かしのスーパーロボットから最新のリアルロボットまで、さまざまなメカが登場する人気シリーズの最新作だ。前作までを、キャラクターに惹かれて買ったけれど…という人も多いのではないだろうか? このゲームを進める上での基本的なポイントは、シリーズを通してそれほど大きく変わっていないから、ここで覚えたことを応用して、再挑戦してみるのもいいかもしれない。

第一話

いきなり強敵のガーベラ・テトラが登場する第一話。とはいえ、それ以外はほとんどザコばかりなので、力押しでも勝ててしまう。ここでは、実際に自分の手でユニットを動かし、その性能と特徴を実感として覚えよう。そして、レベルの低いユニットを成長させること。自分よりレベルの高い相手を攻撃した方が、より多くの経験値を得られることも覚えておきたい。

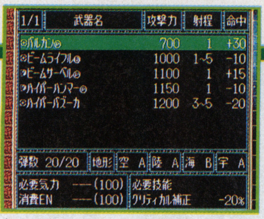
知っておきたいスパロボ用語

●パイロット能力

各ロボットのパイロットには、命中や回避、反応などの能力が設定されていて、戦闘時の攻撃力や防御力などに影響を与える。経験値をためてレベルアップすれば能力も上がるので、ロボットがパワーアップしたのと同じ効果を得られるわけだ

●武器

各ロボットが装備している武器には近距離用、遠距離用などがあり、使い方によって同じユニットが遠・近どちらにも使用できる。武器の威力や射程は、あらかじめ把握しておこう。



1/1 武器名	攻撃力	射程	命中
バルカン	700	1	+30
ビームライフル	1000	1~5	-10
ビームサーベル	1100	1	+15
ハイパーハンマー	1150	1	-10
ハイパーバズーカ	1200	3~5	-20

弾数 20/20 地形 空 A 陸 A 海 B 宇 A
必要気力 ---(100) 必要技能
消費EN ---(100) クリティカル補正 -20%

⬆武器にはそれぞれ攻撃力や射程などが設定されている。効果的な使い分けが勝利のカギだ

●精神コマンド

パイロットの精神力を消費して使用する特殊能力コマンド。攻撃力や命中率を上げたり、仲間を回復したりできる。ここぞという時に使いたいコマンドだ。

⬇「精神検索」を使えば、その時点で使える精神コマンドの一覧を見ることができる

●インターミッション

1つのマップでの戦闘が終わると、インターミッション画面になる。ここでは、代金を払って武器やロボットのパワーアップをしたり、ロボットの乗り換えをすることができる。先の面に進めば進むほど敵は強くなっていく。効率的にパワーアップしていかないと、あとあと苦労することになりかねないので、この画面での行動決定は慎重に。

自軍
ガンダム、トロイホース、GP－01Fb、NT－1アレックス、ザク改、メタス、ゲシュペンスト、ガンダムmkⅡ、ガンキャノン、ゲッターロボ

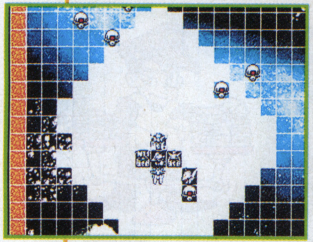
敵軍
ザク改×11、ドム×3、ガーベラ・テトラ

序盤

1ターン目からガンキャノンとガンダムMKⅡが戦線を離脱してしまう。3ターンには戻って来るので、前進せず、接近してきた敵だけを迎撃していこう。アムロの精神コマンド「手かげん」でダメージを与え、レベルの低いユニットがとどめをさすと効果的だ。

➡初期配置はこう。青が味方、赤が敵だ。全体マップは彼我の勢力を一目で確認できて便利

⬇宇宙戦用に開発されたバーニアを搭載しているGP-01Fb。移動力は大きいけれど、単身で斬りこんでいくには、やや力不足だ。



⬆自軍の要、ガンダム。レベルの高いアムロには、とどめをさせないようにしよう

中盤

5ターン目の敵フェイズに、問題のガーベラ・テトラが登場。これを追うように、6ターンにはゲッターロボが参戦してくる。ガーベラの持つビームマシンガンは攻撃力が高いので、回避力の高いガンダムに相手をさせたり、傷ついたユニットはメタスの修理装置で早めに修理していこう。

➡唯一修理装置を持つメタスには、戦闘よりも修理で経験値を稼がせるようにしたい

⬇初めて見るゲッターに舞い上がる主人公。こらこら、そんなことしてる場合じゃないでしょ

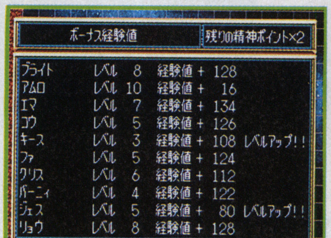
⬆ザク改3機とともにシーマが登場。このガーベラ・テトラをどうするかが問題だ

終盤

このマップの勝利条件は「敵の全滅」。となると、やはり最大の問題はガーベラ・テトラだ。ヘタに攻撃しても、ビームマシンガンで返り討ちにあってしまう。主人公にジェスを選んでいれば、精神コマンド「熱血」で攻撃力を倍にして、最強武器のブラスターキャノンで一気にカタをつけてしまうのが簡単。

⬆主人公ジェスの乗るゲシュペンストの最強兵器ブラスターキャノン。一気にカタをつけろ!

⬇マップをクリアすると、残りの精神ポイントの2倍が経験値になる。使うか、残すか、それが問題だ



ボーナス経験値		残りの精神ポイント×2	
ブライト	レベル 8	経験値＋128	
アムロ	レベル 10	経験値＋16	
エマ	レベル 7	経験値＋134	
コウ	レベル 5	経験値＋126	
キース	レベル 3	経験値＋108	レベルアップ!!
ファ	レベル 5	経験値＋124	
クリス	レベル 6	経験値＋112	
バーニィ	レベル 4	経験値＋122	
ジェス	レベル 5	経験値＋80	レベルアップ!!
リョウ	レベル 8	経験値＋128	

©1997 KOEI CO.,LTD. ©スクウェア ©NCS ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1997 ©QUEST ©1996 Riverhillsoft Inc.
©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996 ©RED 1996 ©1995 1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©1995 Systemsoft Corp.
©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1997 ©葦プロ ©GAINAX/Project Eva.・テレビ東京・NAS ©サンライズ・東急エージェンシー・テレビ東京
©創通エージェンシー・サンライズ ©ダイナミック企画 ©東映 ©BANDAI・VICTOR・GAINAX ©BANPRESTO 1997 ※画面は開発中のものです。

第二話

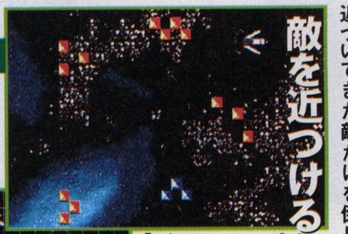
ここでは、エルガイムに乗り込んだダバ・マイロードたちへビーメタル一行が仲間になる一方で、敵にもヘビーメタル隊が登場。ビームコーティングを施したヘビーメタルには、威力の低いビーム兵器は効果がない。ガンダムをはじめとするリアルロボットの主力ビームライフルが効きにくいので、敵ユニットの数の割には苦労させられるかもしれない。

自軍
（第一話自軍）
＋
エルガイム、
ディザード×2

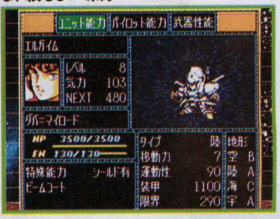
敵軍
オージェ、
バッシュ×2、
アローン×4、
グライア×6

序盤

開始直後はエルガイムと2機のディザードしかいない。味方が合流してくるまでは、あまり動かず、防御力の高くなる暗礁空域で、近づいてきた敵だけを倒していこう。ビームコーティングされていないアローンやグライアは、パワーランチャーのいい標的だ。



⬆コロニーは、防御力などが上がるうえに回復もできる重要な拠点。敵に渡すな!

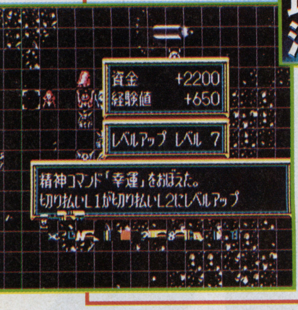


⬇ビームコーティングされたヘビーメタルは、攻防ともに強力な、頼もしい味方

中盤

ガンダムらロンド＝ベル隊が合流する。暗礁空域は防御する側にとって有利だけれど、移動力が下がるので、侵攻する時には注意が必要。こうした、いわゆる「地形効果」も、SLGをプレイする上では重要なポイントだ。

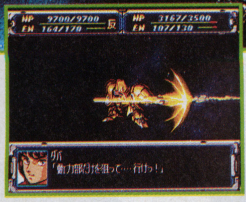
⬇レベルアップとともに新しい技や精神コマンドをゲット! 「幸運」は得られる資金が倍になる、お得な精神コマンドだ



➡暗礁空域の特性を利用。もっとも、エルガイムならビーム攻撃は気にならないんだけど

終盤

最大の脅威はネイ＝モー＝ハンのオージェ。金色に輝くこのヘビーメタルは強力なビームコートが施されているので、生半可な攻撃は通用しない。オージェを除く全ての敵を撃破すれば撤退していくので、いっそ無視した方がいいかもしれない。



⬅エルガイムのパワーランチャーも、強力にビームコートされたオージェには効果がない

第三話

コロニーに降りたロンド＝ベル隊は、ここでも戦闘に巻き込まれる。このマップでは、ネモに乗ったジュドーら4人が仲間になるが、ロボットはザク改やガンタンクなど旧式化したものばかり。敵戦力に包囲される前に、救出作戦を展開しよう。

自軍
（第二話自軍）
＋
ネモ、GMⅢ、
ガンタンク、
ザク改

中立
ウイングガンダム

敵軍
グライア×10、
アローン×3、
バッシュ×2

序盤

ロンド＝ベルが登場するのは、ジュドーたちが戦っているエリアと橋をはさんで反対側。飛べないユニットは橋を渡っていくしかないので、移動力の高いものを優先的に進め、少しでも早く援軍を送り込もう。様子見をすることのできない、特異なパターンのマップだ。

⬇性能的には少し不安の残るネモ。あとはジュドーの技量に期待するしかない

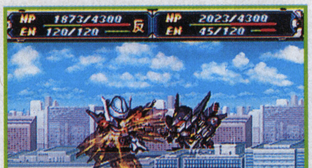
⬅ダバのセリフを聞くまでもなく、ビームコートの威力は前のマップで実証済みだ

中盤

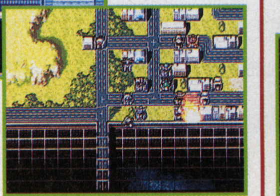
ギャブレット＝ギャブレーか、チャイ＝チャーのバッシュを破壊すると、あとは撤退してしまう。経験値を稼いでおきたいなら2体のバッシュだけを残し、両者にギリギリまでダメージを与えてから、どちらかを破壊するようにするといいだろう。

⬇ゲッター3の大雪山おろしが敵ヘビーメタルに炸裂! こんなところも「スパロボ」の大きな魅力のひとつになっている

⬇精神コマンド「熱血」は強力な敵を相手にする時に有効なコマンド



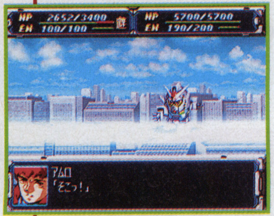
⬆一応、フィニッシュは主人公に決めてもらいました。でも、これで終わりではないので気を抜かないように



終盤

撤退した敵と入れ違いに現れるのがウイングガンダム。登場するなり、こちらに猛烈な攻撃を仕掛けてくる。大抵のユニットは1発当たればアウト。さあ、どうする!?

⬆いきなり攻撃してきたウイングガンダムは、本当に敵なのか? それとも!?



⬆回避力の高いアムロをビル街でおとりにすれば、ある程度回避はできるけれど…

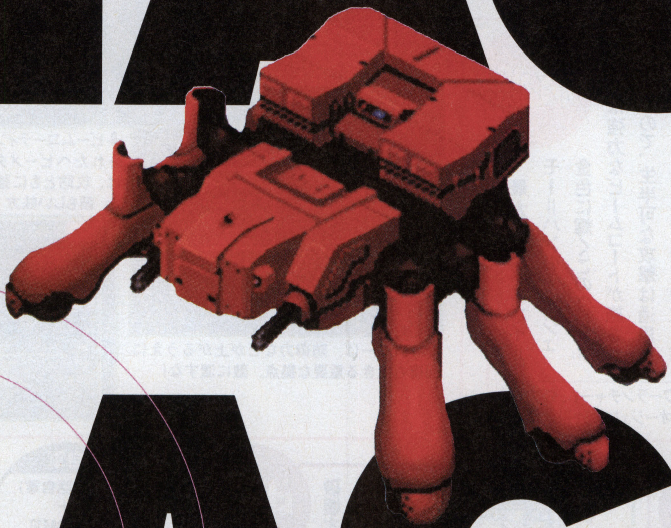
SLGの楽しみ方はプレイヤーしだい

ここまで読んで「なあんだ、SLGって難しくないじゃん」と思った人、正解。ただ、そこから先が長く、深いのがSLGの世界だ。いかにカッコよく勝つかにこだわったり、ユニットに執着してみたり。SLGの楽しみ方はひとつじゃない。自分なりの「楽しさ」を見つけていくことこそ、SLGの本当の楽しさなのかもしれない。

原作：／士郎正宗

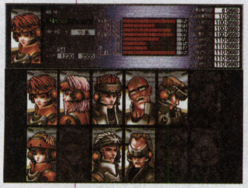
要人。テロ。二重スパイ。制圧。

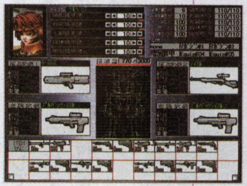
BLACK MAGIC



ブラックマジック

戦略熟考型バトル シミュレーションゲーム





1997年代に崩壊した東西対立は、自由を含む体制の混沌を産み出してしまった。旧西側は、一応の経済的社会発展を継けていたが、社会はむしろ混沌を産み出していた。旧東側においては、経済的、社会的な発展もなく国内の混沌のみが産み出されていた。舞台は内戦激しい某国。政府軍対反政府軍による激しい戦闘後、戦闘は膠着状態となっている。政府軍の呼びかけによるNATO軍の在留は、国連にて否決されてしまう。反政府軍の一部は、大規模な戦闘を捨てゲリラ戦を各地に於いて頻発させて行った。政府軍は不正正規戦に対応すべく、特殊部隊の創設を決定する。特殊部隊の創設にあたり、合衆国からの教育団の派遣を秘密裏に依頼する。しかし部隊創設は、緊急を要するため世界中から募った外人部隊によるものとなっていった。

9月発売

Windows 95日本語版 対応

標準価格 ¥9,800（税別）

●OS／Windows95日本語版 ●CPU／ペンティアム100MHz以上 ●ディスプレイ／640×480ドット以上／256色以上表示可能ディスプレイ ●メディア／CD－ROM（CD－ROMドライブ／2倍速以上推奨）●メモリ／16MB以上（32MB推奨）●音源／MIDI対応（Windows95サウンドシステム対応）●その他／要マウス

WIZ 株式会社ウイズ 東京都台東区東上野1-2-12 共栄ビル2階 TEL.03-5688-1651

●ソフトの内容、価格は予告なく変更することがあります。©1997 士郎正宗 青心社 WIZ

今回のポスターは『AKIRA』の大友克洋氏の描くCGビーグル。ちなみにCESAゲームショウ事務局のご好意でこのイカすポスターを10名様にプレゼント。欲しいお友達はじゅげむまで官製ハガキで応募せよ。(〆切は9/29当日消印有効)

特別企画

オレも行く

出かけよう、東京ゲームショウ'97へ!!

ゲームファン狂喜乱舞の大イベント『東京ゲームショウ'97秋』が幕張メッセで行われる。うおー、こうなりゃド根性で行くしかないッス～。

春に東京ビッグサイトで開催され、のべ12万人以上を動員した『東京ゲームショウ'97春』。そのあまりの盛況ぶりに、ついに会場が変更。なんと千葉は幕張メッセへと舞台を移し、文字どおりゲームにたずさわるすべての人が要注目の大イベントとなる。期間は9月6、7日の2日間。各社の出展作品数も果てしなく多く、なんと405タイトル! その内訳はプレイステーション171タイトル、サターン111タイトル、N64が27タイトルと、全部見てまわるだけで、もうたいへん。話題の新作も続々発表。下の表に載ってないようなビッグなタイトルが、マジですか～ってな具合に突然に発表されるやも。遠くて行けないいいという人は欄外のハミダシ情報へ即読み飛ばしていただくとして、近くにいる人は、是が非でもお願いしたい、ですナ～。

➡春のCESA大賞風景。それぞれのブースでもオリジナリティ溢れる催しを用意してるぞ

⬅クリエイターズカンファレス風景。今年はどんなメンバーが集まりますか?

これだけは絶対チェックのトピックス

■女性同士のグループにホテルお食事券プレゼント
女性同士で来場したグループから抽選で各250組500名に「ホテルニューオータニ幕張」のお食事券をフレゼント! 2等賞は映画「フィフス・エレメント」の鑑賞券を!

■ゲームのレアなグッズ大集合!「お宝鑑定団」開催
事前に公募されたゲームに関する超レアなグッズを鑑定 その価値は果たしていかほどか? 9月7日12時より どんなレアものがいくらになるか気になるね

■クリエイターズ・カンファレンス 2DAYS
新進気鋭のゲームクリエイターが大集合 ハードやメーカーといった垣根を越えて「ゲームを作る」ってどういうこと? と真剣に話し合う 両日とも13時30分より

■著名人による抱腹絶倒「業界カルト・クイズ」大会
ゲーム業界を代表するお馴染みの著名人たちがマニアックなクイズに挑戦 格闘ゲーム色が強いということから、あんな人やこんな人が出場するかも 9月7日10時30分より

■オリジナルの歌を披露したい!「ゲームに捧げる歌」コンテスト
ゲームに関するオリジナルな歌ならなんでもOK 事前に公募された作品をなんと植松伸夫氏、古代祐三氏、光吉猛修氏が審査する これは前代未聞のコンテストだ

主な出展メーカーのタイトル

敬称略、50音順に並んでいます

＜アイマックス＞
アイマックス将棋II/PS
＜アクセラ＞
マリア(仮)/PS
＜アスキー＞
MOON/PS
火星物語/PS
RPGツクール3/PS
トゥルー・ラブストーリー～Remember My Heart～/PS 他
＜アスミック＞
バーチャルプロレスリングウルトラバトルロイヤル(仮)/N64
ルパン三世 ピラミッドの賢者(仮)/SS 他
＜アートディンク＞
風のノータム/PS 他
＜アトラス＞
プリンセス クラウン/SS
怒首領蜂(ドドンパチ)/SS
RONDE(ロンド)/SS
デビルサマナー ソウルハッカーズ/SS 他
＜アルトロン＞
ロボ・ピット2/PS 他
＜アローマ「ユーメディア」＞
制服～ハイスクールカウントダウン～/SS
＜市川ソフト開発「Tears」＞
on side(仮)/PS 他
＜イマジニア＞
DESIRE/SS
メルティランサー Re-inforce/PS 他
＜インクリメントP＞
プリンセス クエスト/SS
大運動会PS(仮)/PS 他
＜ウエップシステム＞
COOL BOARDERS 2 Killing Session/PS
＜エクシング＞
ファイティング イリュージョン K-1リベンジ/PS
＜エス・エヌ・ケイ＞
ザ・キング・オブ・ファイターズ'97/NEOGEO 他
＜エニックス＞
セツ風の島物語/SS
＜NECインターチャネル＞
センチメンタルグラフティ/SS
Debut 21/PS 他
＜エポック社＞
名車列伝 Greatest70's(仮)/PS 他
＜エム・ティー・オー＞
OPTION チューニングカーバトル/PS
＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞
オーバードライビン スカイラインメモリアル/PS 他
＜エンターテインメントソフトウェアパブリッシング＞
シルエットミラージュ/SS
仙窟活龍大戦 カオスシード/SS
魔法学園ルナ/SS
グランディア/SS
ガングリフォンII/SS
バロック/SS
ルナII/SS
＜カプコン＞
バイオハザードDC/PS
スーパーアドベンチャーロックマン/PS/SS
ブレスオブファイアIII/PS 他
ストリートファイターコレクション/PS/SS
X-MEN VS.ストリートファイター/SS 他
＜カルチャーブレーン＞
飛龍の拳ツイン/N64 他
＜ギャップス＞
バーガーバーガー/PS 他
＜キングレコード＞
どきどきポヤッチオ/PS
＜クレフ インベンション＞
CALCOLO!～カルコロ!おちものシューティング～/PS 他
＜ゲームバンク＞
ロストチルドレン/PS 他
＜光栄＞
大航海時代外伝/PS
七つの秘館・戦慄の微笑/SS 他
＜講談社＞
B線上のアリス/PS 他
＜コトブキシステム＞
トップギア・ラリー/N64
＜コナミ＞
ハイパーオリンピック イン ナガノ64/N64
アザーライフ アザードリームス/PS
ときめきメモリアル ドラマシリーズVol.2～彩のラブソング～/PS/SS
青山ラブストーリーズ/PS
メタルギア ソリッド/PS
みつめて ナイト/PS 他
＜Sammy＞
実戦パチスロ必勝法!5/PS
＜サン電子＞
フォトジェニック/PS/SS 他
＜ジーク＞
ワーズ(仮)/SS 他
＜ジャレコ＞
ミニ四駆 爆走兄弟レッツ&ゴー!!WGP ハイパーヒート/PS 他
＜J・ウイング＞
ディノブリーダー/GB 他
＜ショウエイシステム＞
Wizardry ネメシス(仮)/SS 他
＜小学館プロダクション＞
卒業III～Wedding Bell/PS/SS
＜スクウェア＞
チョコボの不思議なダンジョン/PS
ゼノギアス/PS
フロントミッションオルタナティヴ/PS
フロントミッションセカンド/PS
アインハンダー/PS
パラサイト・イヴ/PS
＜セガ・エンタープライゼス＞
CULDCEPT/SS
ソロ・クライシス/SS
AZEL-パンツァードラグーンRPG-/SS
Jリーグプロサッカークラブをつくろう!2/SS
セガ・ツーリングカー・チャンピオンシップ/SS
全日本プロレス featuring Virtua(仮)/SS
SONIC R(仮)/SS
サクラ大戦2～君、死にたもうことなかれ/SS
サクラ大戦 蒸気 ラジヲショウ(仮)/SS
新世紀エヴァンゲリオン デジタル・カード・ライブラリ/SS
プロ野球チームもつくろう!/SS 他
＜セタ＞
森田将棋64/N64 他
＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞
PORSCHE CHALLENGE/PS
リンダキューブ アゲイン/PS
グランストリーム伝紀/PS
FORMULA 1 '97/PS
＜ソニー・ミュージックエンタテインメント＞
ラグナキュール/PS 他
＜ソフトオフィス＞
ぱすてるみゅーず/PS/SS 他
＜タイトー＞
電車でGO!/PS 他
＜タカラ＞
装甲騎兵ボトムズ外伝 青の騎士ベルゼルガ物語/PS 他
＜チュンソフト＞
街/SS
＜ティーアンドイーソフト＞
Cu-On-Pa/PS 他
＜テイチク＞
ウキウキ釣り天国～人魚伝説の謎～/PS
＜テクモ＞
モンスターファーム/PS
DEAD OR ALIVE/SS 他
＜デジタル・トウキョー「ゲッツ」＞
クロス探偵物語/SS
＜東京書籍＞
伸縮対戦 It's a のに～!/PS
＜徳間書店/インターメディア・カンパニー＞
POLYGONBASIC for SEGASATURN/SS
＜トミー＞
超時空要塞マクロス Another Dimension(仮)/N64
＜ナムコ＞
テイルズオブデスティニー/PS
鉄拳3/PS
風のクロノア～door to phantomile/PS
ナムコミュージアム アンコール/PS
ファミスタ64/N64 他
＜日本クリエイト＞
My Dream～On Airが待てなくて～/PS/SS
＜日本シスコン＞
パチスロ完全攻略～ユニバーサル公式ガイドVol.2～/PS 他
＜日本システム＞
アンシャントロマン～Power of Dark Side～/PS
＜日本システムサプライ＞
カメレオン・ツイスト/N64
＜ネクサスインターラクト＞
トラ!トラ!トラ!/PS
＜パイ＞
テクストート・ルド/SS
＜パイオニアLDC＞
NO ë L2(仮)/PS
＜ハーティロビン＞
ブリガンダイン-幻想大陸戦記-/PS 他
＜バップ＞
新世紀GPXサイバーフォーミュラSAGA～EXTREME SPEED～/PS 他
＜ハドソン＞
爆ボンバーマン/N64
新日本プロレス闘魂炎導/N64
デュアルヒーローズ/N64
BLOODY ROAR/PS 他
＜バンダイ＞
R?MJ(仮)/PS/SS
天空のエスカフローネ/PS
こちら葛飾区亀有公園前派出所 中川ランド大レース!の巻/SS 他
＜バンダイビジュアル＞
メタルドレッド/PS
ジャングルパーク/PS 他
＜バンプレスト＞
スーパーロボット大戦F/SS 他
＜BMGジャパン＞
マスデストラクション(仮)/PS
＜ビクター インタラクティブ ソフトウエア＞
トゥームレイダー2/PS 他
＜ビスコ＞
ラブリーポップ2in1 雀じゃん恋しましょ/PS/SS
＜ビデオシステム＞
SONIC WINGS ASSAULT/N64
＜ヒューマン＞
ブルーブレイカー～剣よりも微笑みを～/SS
ムーンライトシンドローム/PS
＜マイクロキャビン＞
英雄志願-Gal Act Heroism-PS/SS
＜マイクロネット＞
蒼空の翼-GOTHAWORLD-/SS
＜毎日コミュニケーションズ＞
卒業Vacation/PS
＜メディアエンターテイメント＞
フリートーク・スタジオ～マリの気ままなおしゃべり～/PS
＜ユービーアイ ソフト＞
Tonic Trouble/N64
＜ライトスタッフ＞
アルナムの翼～焼塵の空の彼方へ～/PS
＜リバーヒルソフト＞
ワールド・ネバーランド～オルルド王国物語～/PS
＜レイ＞
ツタンカーメンの謎～アンク～/PS/SS

CESA PRESENTS
TOKYO GAME SHOW 1997 AUTUMN
東京ゲームショウ'97秋
会　場:幕張メッセ(日本コンベンションセンター)展示ホール1・2・3・4・5・6
開催日:9月6日(土)・7日(日) 10:00～19:00
(6日は10:00～14:00の間、高校生以下の入場不可)
主催:社団法人コンピュータエンターテインメントソフトウェア協会(CESA)
後援:通商産業省
首都圏の主要プレイガイドで前売券好評発売中
●前売券　一般:　800円
●当日券　一般:1,000円
一般=中学生以上 (小学生以下入場無料)
お問い合わせ:東京ゲームショウイベント事務局 03-3246-6053

LOVE LOVE ゲームSHOW じゅげむを読んでくれてるみなさんで、とても遠くて行けないよー、な～んてお嘆きの貴兄に、じゅげむは来月号でズバリ年末までの最新作を徹底レポート! だ・か・ら・心配ご無用ダス～。

Monthly GAME BUSTERS NEWS

マンスリー
ゲームバスターズ
ニュース

▶Vol.2

ゲームに関する情報ならココにお任せ！

東京ゲームショウ'97秋をリアルタイムレポートで楽しむ!!

どんな情報でもすぐにお届け

ゲームバスターズのリアルタイムレポートとは、イベントなどの情報を会場から直接、提供してくれるというもの。

「お陰様で『バスターズにリアルタイムレポートあり』と業界関係者およびユーザーの方々に覚えていただき、編集部としてもますますこのリアルタイムレポートに力が入る今日この頃です」とは、リアルタイムレポートを一括担当しているバスターズ編集部、田村氏の弁。

イベントの情報をスピーディーかつ正確に伝えていくこのリアルタイムレポートは、とにかく現場第一主義で作業が進められていく。特に、イベント当日になって初めて公開されるタイトルがあると、現場はもうパニック状態。取材スケジュールを一から立て直し、他の媒体でも紹介されていない超レアな情報を仕入れるまで取材をし、瞬時に情報を流す。

「インターネットという独自の媒体で情報を発信する我々にとって、このリアルタイムレポートは最高の情報プログラムだと思っています。瞬時に出したレポートがユーザーの元に届き、即座にユーザーからの感想が届くというのは、まさにインターネットでなければできない事だと言えるでしょう」（田村氏）

今度の東京ゲームショウ'97秋のリアルタイムレポートでは、事前情報を満載して東京ゲームショウを様々な角度から楽しんでもらうよう考えられている。開催前に明かされる「ソフトの開発秘話」「東京ゲームショウお勧めガイド」、そして関係者の話を交えての「ゲーム業界の徹底検証」など、このホームページを見れば東京ゲームショウのこと、そしてゲーム業界のことがリアルタイムでわかってしまう。「もちろん当日は現地から逐一情報をお伝えしていきます。ぜひ東京ゲームショウ'97秋・リアルタイムレポートにご期待ください！」（田村氏）

⬆知りたいイベントのところを押して情報をチェック！

➡これは前回のゲームショウの情報。秋のゲームショウの情報もこういった形で届けてくれる。

ゲームバスターズ　リアルタイムレポート➡http://www.busters.or.jp/ip/tgs/

⬅7月末からリニューアルしたバスターズ。新たにこんなマスコット・キャラが生まれたぞ

これでどうだ！

ゲームバスターズ「GAME NEWS」を見るための3つの方法

……参りました。

インターネットを使えるキミは!!	日本一のゲームサイト「http://www.busters.or.jp/」へGO！
毎日Eメールで欲しいあなたは！	1カ月500円で最新情報を毎日配信！　月〜金まで毎日配信　詳細・申込みはホームページへ
パソコンを持っていない淋しいボクは……	FAXから「GAME NEWS」をゲット！　Eメールで配信している「GAME NEWS」が毎日FAXから引き出せる新サービスだ！

詳細はFAXから「03-3447-4855」へコール➡9000#を押してください。

■お問い合わせは電子メールで：info@busters.or.jp
■資料請求は下記住所まで：（株）ケイネット〒231横浜市中区尾上町5-80

今月の注目人

注目の「東京ゲームショウ'97秋」今回も内容はさらに充実!!

東京ゲームショウ 総合プロデューサー

市橋秀理氏

市橋秀理氏

東京ゲームショウイベント事務局・総合プロデューサー。昨年8月の第1回目から「東京ゲームショウ」を手掛ける。新たなゲームのトレンドを紹介する仕掛人。

誰でも楽しめる、様々な企画を用意

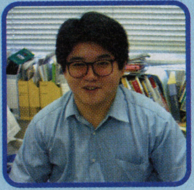
「東京ゲームショウ」は、国内では初めて機種にこだわらず家庭用ゲームソフトを一堂に会した展示会として、CESAの主催により、昨年8月に第1回が開催されました。

3回目の開催となる今回は、皆さんにじっくりと展示ソフトを楽しんでいただきたいとの願いから、会場を第2回開催時の約1.6倍の広さの幕張メッセに移しました。しかも、ご家族連れには待たずに入場できる専用ゲートや、小学生以下の子供たちが楽しく遊べる「キッズコーナー」、女性グループの来場者には抽選でホテルのお食事券や映画鑑賞券をプレゼントするなど、気軽に楽しんでいただく企画を用意しました。

さらに、バスターズさんの協力を得て、東京ゲームショウのホームページの内容を数時間ごとに刷新していくリアルタイムレポートを導入します。幕張まで見に来れない皆さんにも臨場感あふれる会場風景を体験いただけると期待しています。

GAME BUSTERS STAFF REPORT

「リアルタイムレポート」イベントの魅力をどう伝えるか



田中利直●編集長。BUSTERSの最高司令官

萩原秀浩●スタッフ ナンジャタウン好きスキ

田中編集長（以下田中）：もうすぐ「東京ゲームショウ97秋」が始まるけど、「リアルタイムレポート」の準備はどうだい。

スタッフ萩原（以下萩原）：それならまかしといてください。もちろんOKっす。今回は「CESA公式認定」ですから、燃えてますよ。ところで、「リアルタイムレポート」っていつから始まったんですか？

田中：いまから1年半前の96年6月のおもちゃショウが初めてかな。あの頃は、まだスタッフも機材も足りなくて大変だったんだ。

萩原：今でも、十分しんどいですよ。どうして、こんな手間のかかることを始めたんですか？

田中：いまでこそ、ゲームイベントがTVや新聞に取り上げられて話題になるようになったけど、当時はその存在すらあまり一般に知られていなかったんだ。その楽しさを知っている人を少しでも増やしたかったのが、動機かな。

萩原：でも、ゲーム雑誌やTVゲーム販売店で、いくらでもゲームイベントのことは聞けましたよ。

田中：BUSTERSのターゲットは20代から30代の普通の人達なんだ。子供向けがほとんどだったゲーム雑誌やTVゲーム販売店を利用しづらい彼らには、新しい情報源が必要だったんだ。楽しいからゲームをやるのはもちろんだけど、それ以上に情報として冷静にゲームを見る視点というのが重要だったんだと思うね。

萩原：そうか、僕は普通の人ではなかったのか……。

田中：イベント開催前には、出展情報や交通アクセス等の事前情報、会期中は、より早い情報、終了後もアフターフォローをといった風に、イベントに参加する人も、参加できない人もより楽しめる情報を第一に考えているんだ。

萩原：どうしてもイベント会場まで行けない人には便利ですよね。

田中：確かにそういった声も多いけど、「リアルタイムレポート」を見て、イベントに実際に行きたくなってしまい参加したなんて人も結構多いみたいだよ。

萩原：やっぱりイベント会場の雰囲気を感じるには、実際にそこに行くのが一番ですからね。

田中：今度の「東京ゲームショウ」では、今まで以上に「雰囲気」を「リアル」に伝えたいものだね。

萩原：やだなあ。その為に、僕がいるんじゃないですか。

ちょっと気になるゲームのホームページ

Game-jHomePage

http://game-j.com/bbs/index.html

今回紹介するゲームのホームページは、「Game-jHomePage」だ。このホームページは、ゲーム関係のホームページが検索できるサーチエンジンと、ゲームのタイトルごとに誰でも参加できる掲示板の、大きく2つの構成に分かれている。サーチエンジンの方は、ゲーム会社だけでなく、ファンページなども探すことができるから、ゲームの情報集めにはもってこい。掲示板の方は、タイトルごとの掲示板がそれぞれ通常3～6カ月の間運営されているので、攻略情報が知りたい！　という人はまずここに行ってみよう！

↑掲示板には「アバランチのアジト」「バイオハザード対策室」といった、濃いページがあるぞ！

ホームページ大募集中です！

応募先：info@busters.or.jp
メールタイトル：user-hp

●記載事項
- 氏名、
- 連絡先、
- HPのURL、
- メールアドレス、
- 自己PR、HPのPR

PRESENT

ゲームバスターズオリジナルのマウスパッドを、30名様にプレゼント（デザインは選べません）。郵便：〒231横浜市中区尾上町5-80神奈川中小企業センター8F（株）ケイネット バスターズ編集部 マウスパッドP係

E-Mail：info@busters.or.jp（メールタイトル：mp0714）

締切：9月30日（当日消印有効）

SIERRA PIONEER

SEGASATURN

1998、春。何度やってもおもしろいRPGがやってくる。

【ルース】

SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、
SEGASATURN専用の周辺機器、ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。

発売元:シエラ・パイオニア株式会社 開発元:イージー・コンピュータ・システム株式会社 販売元:パイオニアLDC株式会社
販売に関するお問い合わせ先:パイオニアLDC株式会社開発事業部 TEL.03(5721)1359 ©1997 Sierra Pioneer Inc.©1997 Easy Computer System

このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

話題作を次々と生み出すゲームメーカーに
編集部がおじゃましてみたぞ！

行ってみた！ 聞いてみた！

最近のコナミはちょっと違う プロモーション戦略の立役者が その秘密を語った

コナミ株式会社

変わりつつあるコナミの宣伝戦略

最近のコナミのCMはひと味違う。そう思ったあなたはスルドイ。確かに、今年に入ったあたりからのコナミのテレビCMは、明らかにそれ以前のものとは趣を異にしてきている。

「ユーザーに近い人が出てくるCM作りを心がけています。女子高生、サラリーマン、主婦とか、ね。ゲームの持つおもしろさを伝えたいと思っているんです」

ソフトのプロモーションを担う酒井氏は、そう語ってくれた。なるほど、あの必ず最後に出てくる名コピーも、そうやって生まれてきたってワケか。

「“ゴエゴエ”とかですか(笑)。そう、あれも、そのゲームを最も端的に表現しつつ、耳に残るものを毎回入れています。ドラキュラはユーザーサイドに立った視点で“かなりハマる”。ポイッターズポイントは、これは社内でも賛否分かれたんですが、当社のPSソフトの標準的な価格帯よりも低く設定できたということで“ゲロ安”。で、ゴエモンは語呂がいいから“ゴエゴエ”、パワプロは“くる”(笑)と続くわけです」

良く見ると、ディテールにもしっかりこだわっている。

「パワプロでバットを振っている主婦の買い物かごからはネギが飛び出してますし、魚屋さんはホンモノの魚屋さんにお願いしたくらいです。普通に見てたら気がつかないでしょうけどね(笑)」

優れたゲームを売るのが役目

コナミのCMにこれだけ変革を与えた氏が今の仕事に就く前は何をしていたんだろう？

「83年に入社してから、開発、MSX用ソフトの営業、札幌営業所の立ち上げ、流通システムの改革などなどいろいろやりました。この春にCSソフト事業本部に属することになって、個々のソフトにより密着できるようになりました。CMが変わった要因はここにあると思いますね」

デパートなどの販売店にも営業活動で足しげく通い、ゲームセンターから筐体が壊れたと連絡があれば夜中に出かけて修理したという。そんな、ユーザーからの意見を直接聞くことのできる営業の仕事を経験していたからこそ、こうしてユーザーの立場に立ったCMを作れるのかもしれない。

「いや、スタッフが優秀なんです。僕は、現場にはあまり口を出しませんよ。ただCMだけでなく、プロモーションを考えるにあたっては、個々のゲームをしっかり理解するように、とは言っています。企画書だけを見て作ったり、前作がこうだったから、なんていうのは認めていません。いつでもプレイできるように、スタッフの机にはそれぞれモニターとゲーム機が置いてあります。それで、判らないことは開発スタッフに聞け、と。開発スタッフが一生懸命いいゲームを作ってくれているのだから、それが売れなかったら我々の責任だ、と思っています」

自分の仕事に厳しい目を持たないと言えない力強いセリフだ。最後に、コナミという会社をプロモーションすると？

「優秀な開発スタッフがこれだけの数集まっている会社というのは、世界でも当社だけだと思います。とにかく買って、プレイしてみてください」

DATA

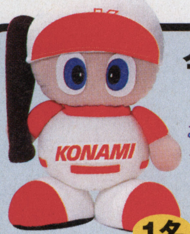
【会社概要】
●所在地
東京都港区虎ノ門4-3-1
●設立
昭和48年 3 月19日
●資本金
118億9250万円
(1997年3月31日現在)
●事業内容
家庭用ソフト・アミューズメント機器・ゲーミング機器の開発・製造・販売／キャラクターグッズ・音楽ＣＤなどの制作・販売／アミューズメント施設の経営／パチンコメーカー向け液晶表示装置の開発・製造・販売

コナミはこんな会社

ビデオゲーム黎明期から、その製作・販売を行っている、国内有数のゲームメーカー。キャラクター色の強いゲームが多く、ゴエモンやパワプロ君、グラディウスのモアイ、ツインビーやときめきメモリアルなど、多くのキャラクターを生み出し、愛されている。

●教えてくれた人
ＣＳソフト事業本部
プロモーション企画部部長
酒井雅人氏

今月のおみやげ 最新ゲームソフト



1名

パワプロ君人形
広報のお姉サマ方も「欲しい～」を連発した非売品を1名様に。希少価値ゲロ高

この夏発売になったばかりのソフト3種類を、各５名様にプレゼント！

『がんばれゴエモン』(N64) 5名
『実況パワフルプロ野球'97 開幕版』(PS) 5名
『ポイッターズポイント』(PS) 5名

コナミから太っ腹プレゼント！
欲しいもの・住所・氏名・年齢・職業と、このコーナーへの感想をハガキに書いて、〒105東京都港区東新橋2-12-11 電池ビル６Ｆ （株）リクルート じゅげむ編集部「行ってみた！ 聞いてみた！ コナミプレゼント」係までお送りください。〆切は９月29日（当日消印有効）。当選者の発表は商品の発送をもって代えさせていただきます。

受付嬢はやっぱり美人！

こんなキレイなお姉さんがお出迎え

ロビーも広々として気持ちイイ

そして広報も代々美人

歴代の広報はみな美しい。これも戦略なのか!? さすがです、コナミさん

最近気になるCMたち

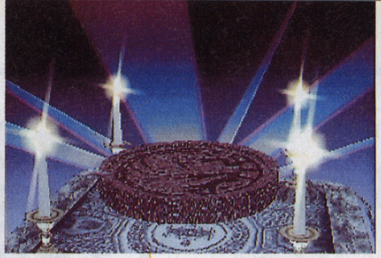
実況パワフルプロ野球'97 開幕版(PS)
発売後のコピーは“くる”から“きた”に変わったの知ってる？(97年8月)

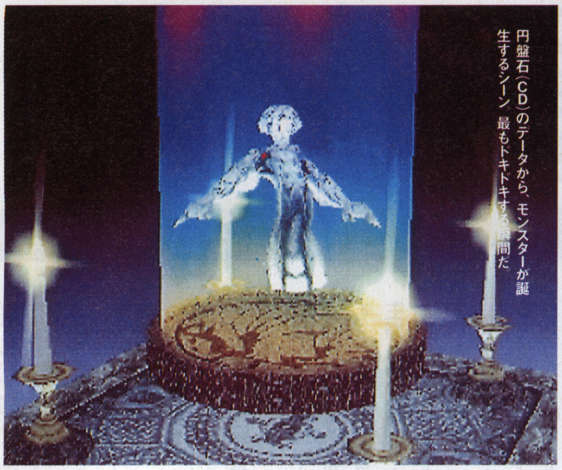
悪魔城ドラキュラ(PS)
ラストの牙をむいた女の子が恐かった(!)幻想的な作品(97年3月)

ポイッターズポイント(PS)
パーティーゲームの熱気が伝わってくる。こんな人、いるよね(97年6月)

がんばれゴエモン(N64)
ゲーム内容とはまったく関係ない水着ギャルの踊りが笑える(97年8月)

CDだから実現できたゲーム『モンスターファーム』





円盤石(CD)のデータから、モンスターが誕生するシーン。最もドキドキする瞬間だ。

何年も何年も遊べるゲームだと思う

仕事の合間にちょっとした時間ができると、すぐにプレイステーションのコントローラーに手を伸ばす日々が続いている。目当てのソフトは『モンスターファーム』。

現在、育てているモンスター・ミミオが「引退」を勧告されてしまったのだ。元気のあるうちにミミオはどれだけの記録を残せるのか。思い入れたっぷりに面倒を見てきたので、こうして原稿を書きながらも、その行く末が気になって気になって仕方がない。

●

『モンスターファーム』は、モンスターを強く育て上げるシミュレーションゲームだ。ゲーム中に見どころはたくさんあるけど、何よりモンスターを誕生させる方法がふるっている。CDを誕生させる方法がふるっている。CDをプレイステーションで再生し、そのデータを元にモンスターが生まれるのだ。どんな姿のモンスターが生まれてくるのか、実際にプレイしてみるまでは、まるで分からない。ヒットチャートを賑わすメジャーなアーティストのCDだからといって強力なモンスターが生まれてくるわけではないし、意外や意外に演歌のCDから珍しいモンスターが生まれることだってある(だろう)。

使用するCDは、CD規格にのっとっているモノならば、何でもかまわない。音楽CDやシングルCD、プレイステーションやPCゲームはもちろんのこと、セガ・サターンのCDだって、オーケーだ。育てたモンスターは定期的に催される大会に出場させ、ライバルたちと闘わせる。そこで手に入れた賞金を元に、より効果的な訓練を受けさせ、モンスターをさらに強力に鍛えていく。

●

僕はさっき分かりやすさを優先して「モンスターを強く育てるシミュレーションゲーム」と書いたけど、『モンスターファーム』の持つ魅力は、けっしてひと言では語りきれないものだ。ゲームの最大の目的である最高ランクの大会での優勝を目指して、育成方法を追求してもいいし、友達同士でモンスターを持ちよって、ひたすら対戦に熱くなってもいい。モンスターを育成せずに、所有しているCDを片っ端から再生させ、どんなモンスターが生まれるのかをチェックしていくだけでも充分に楽しめる。その気になれば、何年も何年も遊べるゲームだと思う。

最初のアイデアはバーコードバトラー

ディレクターの高宮孝治氏、プログラムを担当した坂元史郎氏、2Dグラフィックス・パートを一手に手がけた長井伸樹氏に話を伺うことができた。

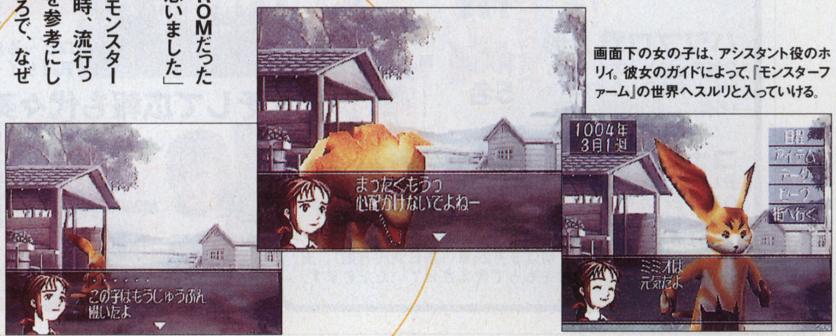
まずは『モンスターファーム』の核とでもいうべき、CDを読み込んでモンスターを誕生させるアイデアの発想について、訊ねてみた。

「企画は今から2年以上前、プレイステーションが発売されたばかりの頃からスタートしました。新しいハードであるプレイステーションの特徴は、CD-ROMだったので、これを活かそうと思いました」と高宮氏。

CDデータを読み込んでモンスターを闘わせるアイデアは、当時、流行っていたバーコードバトラーを参考にした、という。なるほど、ところで、なぜデータから生まれるモノをモンスターにしたのだろうか。単に競わせるならば、クルマやロボットなどという選択肢もあったはずなのだけど。

「CDから何かを作って、闘わせてハイ終わりでは、つまらないと思ったんです。また当時、モンスターはゲームの中では、まだまだ脇役の存在でした。そんなモンスターたちを主役にしたら面白そうだ、と逆転の発想から、モンスターを育成するゲームに決まっていきました」

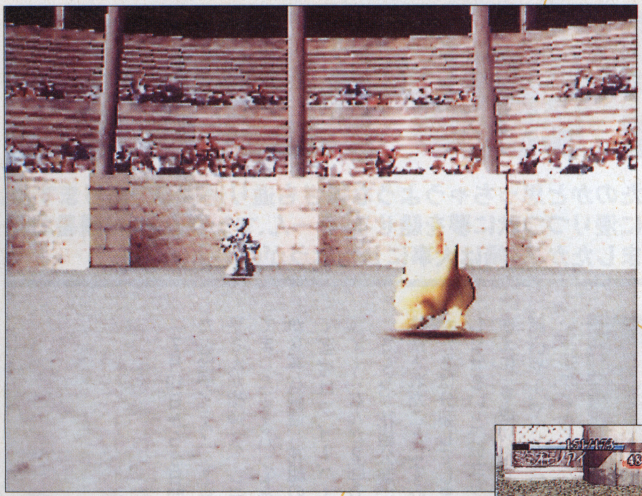
晴れて主役となったモンスターたちは、その動作が独創的だ。プレイステーションのあらゆるゲームのキャラクターのそれと比較しても、どこかが違っている。この質問には長井氏が答えてくれた。「あれはプレイステーショ



画面下の女の子は、アシスタント役のホリィ。彼女のガイドによって、『モンスターファーム』の世界へスルリと入っていける。

元宮秀介
1969年12月22日　東京都生まれ
青山学院大学文学部卒業。在学中からゲーム専門誌の編集に携わり、94年からフリーのライター・編集者として幅広く活躍。96年11月、有限会社ワンナップを設立。『ポケモンカードファンクラブVol.1』(メディアファクトリー)発売中

©TECMO,LTD. 1997



モンスターの格闘シーン。マニュアル操作でモンスターを操ることもできるし、オート操作で一切をモンスターに任せることもできる

ンのマイム機能を使っているんです。ほかの3Dゲームは、キャラクターの関節を動かしてアニメーションをさせていますが、『モンスターファーム』はモンスターのカタチそのものを変化させています。この方法は、モンスターのような想像上の産物の動作を表現するのに向いているんですよ」。

なぜ僕が『モンスターファーム』を好きになったかと言えば、その遊び心地の良さがいたく気に入ったからだ。ゲーム中の優れたガイドによって、あれよあれよのテンポで、ゲームの導入から最初の山場まで一気に進められる。このスピーディな展開のおかげで、たとえ短時間のプレイでも充分に楽しめる。シミュレーションゲームなれど、マニュアルを読む必要はないのだ。

そのことを話すと、高宮氏からこんな答えが返ってきた。

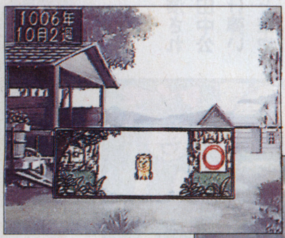
「テストプレイを去年の末からやっていたのですが、そのころのバージョンは、とにかくわかりにくい、という意見が多かったんです。僕らがやろうとしていることを分かってもらえる以前に、インターフェースの悪さを指摘されたので、そこからはしつこいくらいに分かりやすくするように心がけました。まあ、媚びているんです（笑）」。

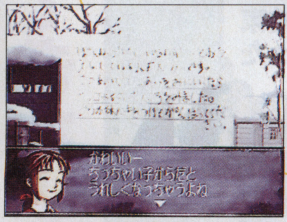
ゲームの影響でCDが売れちゃったりして

ソフトが発売される前に、発売元のテクモには「『モンスターファーム』の攻略本を出したい」というオファーが、何と20を超える出版社から寄せられたのだという。頷ける話だ。きっと、どの編集部も広く深く遊べる『モンスターファーム』に、大ブレイクを予想したのだろう。

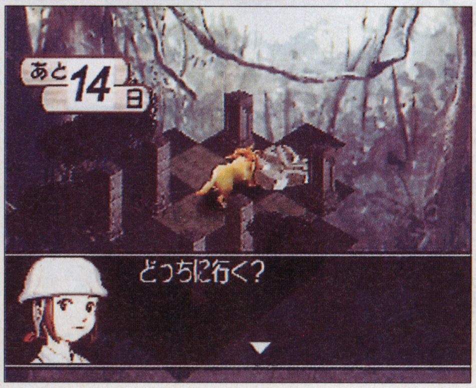
高宮氏をはじめとする開発スタッフは、こんな夢を思い描いているという。マイナーなCDから強力なモンスターが誕生する、と評判になる。そして、そのCDがヒットチャート番組『カウントダウンTV』で100位以内にランクインする！　確かに実現したら、痛快だろうなあ。

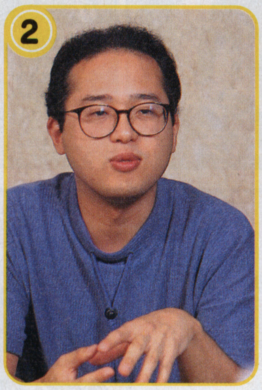
ちなみに変わったモンスターを探すのならば、「96年末のカラオケランキング」に入った曲を収録したCDが有力だろう。ぜひ、お試しあれ。





アイテムのバーゲン、モンスターの修行、遺跡の探検。時の移ろいと共に、様々なイベントが起きる





① 2Dグラフィックス・パートを一手に手がけた長井伸樹氏

② プログラムを担当した坂元史郎氏

③ ディレクターとして全体を統括した高宮孝治氏

SATURN LIFE

今月のプレゼント

1 『ラストブロンクス』レッドアイぬいぐるみ(非売品)
提供／セガ

2 『mr. BONES』ポスター 大・小(非売品)
提供／セガ

3 『新世紀エヴァンゲリオン 2nd Impression』ポスター(非売品)
提供／セガ

今月はやけにレアなものをセガさんからいただいちゃいました。『ラスブロ』のプライズ、レッドアイのぬいぐるみは各1名様『mr.BONES』の店頭用ポスターは大小どちらかを5名様に、そして『エヴァ』のポスターはな、なんと10名様にさしあげちゃいます。ご希望の方は官製ハガキ(巻末のアンケートハガキでもOK)に欲しいプレゼントの番号を書き、じゅげむ編集部「サターンライフ」係までお送りください。締切は9月29日(当日消印有効)。死ぬほど忙しい竹ちゃんへの励ましのお便り、イラストや投稿も受付中。待ってます!

地軸が傾いたのかと思っちゃうような暑さも通り過ぎつつありますね。夏の思い出に浸りつつ秋に夢を馳せる。うーん、マンダム。……残暑お見舞いは出しましたか？ 縁は大事にしたほうがいいよ(忠言)。

サクラ大戦歌謡ショウ 花組特別公演「愛ゆえに」観てきたよ!

生バンドの大迫力で観衆も熱狂総立ち!

7月19日から3日間にわたり上演された「歌謡ショウ」。すごかったっす。田中公平さんが指揮(あ、ピアノも1曲だけ弾いてました)するバンドのドライブ感と華やかな舞台装置、花組の皆さんの熱演・熱唱で客席はフィーバー(死語)しまくり。「檄!～」なんか2回もやってましたもん。

さくらが花組公演「愛ゆえに」の主役に抜擢されたことにすみれがヘソを曲げ、彼女たちは分裂してしまう。しかし大神を悲しませまいと、彼女らは自ら仲直りし「愛ゆえに」を成功させるのだった、というお話。いやー。やっと登場した大神少尉に黄色い声援がとんでいたのが印象的でした!?

EVENT ゲームショウに行こう! セガ新作が続々発表!!

9月の6・7日は秋の東京ゲームショウ。遠くて行けないよ～ってな人はごめんね～。この秋冬の新作がどどっと発表される予定なのだ。セガからはあの編集部高山おやびんお気に入りの『グレイテストナイン'97メークミラクル』や、『シャイニング・フォースⅢ』が出展されるんだって。今度こそ行ってみない?

グレイテストナイン'97メークミラクル

←今回の目玉は「1997ペナント」モード。これはうれしい

シャイニング・フォースⅢ

→あの名作の続編が3部構成の超大作となって帰ってくる!

NEW SOFT で……マルチメディアソフトも発売!! 『サクラ大戦 蒸気ラジヲショウ』(仮)

さて、東京での上演ということで「歌謡ショウ」を見に行けなかった人も多いでしょう。そんなあなたに朗報! なんとこの特別公演の模様を収録したソフトが出てしまうのです。しかもミニゲームの詰まったディスクも加えた豪華2枚組で! お小遣いを貯めて待ちましょうねっ!!

↑「歌謡ショウ」の中でさくらとマリアが演じる舞台はロマンチック

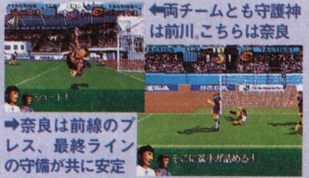
サターン版発売決定

©SEGA ENTERPRISES, LTD.1997 ©RED 1996 ©(社)日本野球機構、プロ野球12球団公認ゲーム 11球場公認ゲーム ©SEGA ENTERPRISES, LTD.1997
©1997 ショウエイシステム©Aplix ©ギブロ・クラウド・バディ ズー・ミント・エニックス 1997

じゅげむ杯
JUGEMU CUP『サカつく』読者参加大会

栄冠は奈良に！

全部で5つのクラブが参加と、小規模の大会となったじゅげむ杯。まずはプレイ年数の少ないクラブ同士で予備選を競い、千葉市の高野要さん率いるグリュック京都を破った下関市の浅原学さんの調布ブラオヴィーゼがリーグ戦進出。その調布と、奈良市の阿部修大さんのブラオヴィーゼ奈良、豊橋市の可辺邦徳さんのアンフィニ豊橋、ペンネーム・ミアさんのアンフィニ厚木でリーグ戦を戦い、上位2チームがホーム&アウェイ方式で優勝を争うことになりました。決勝に駒を進めたのは奈良と調布。



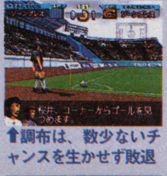
←両チームとも守護神は前川。こちらは奈良

➡奈良は前線のプレス、最終ラインの守備が共に安定

➡リベロのバラッコ、攻撃的MFのミッシェルを中心とした攻撃は破壊力抜群。また、日本人の野村もしばしばアシストを記録した

⬅井原をボランチに上げて中盤の支配を狙った。リーグ戦ではデュグラーフ、プッシオの外国人コンビ十桜井の攻撃陣が機能したが…

実は、リーグ戦では奈良は調布に1-2で負けているのですが、決勝のホームの試合ではミッシェルが4ゴールと大爆発。5-0で調布を粉砕し、つづくウェイでも前後半に1点ずつを確実に上げて0-2の完勝、見事に優勝を決めました。おめでとう！ 優勝者の阿部さんには……あ、あとは欄外を見てね。



⬆調布は、数少ないチャンスを生かせず敗退

⬆バラッコは機をみるや最終ラインから突破

EVENT まだまだやるよ！ セガサターンフェスタ

第3日曜日はサターンの日！ 当月発売の新作サターンソフトにちなんだイベントが、毎月東京ジョイポリスで開催されてます。9月20日は『七つ風の島物語』10月19日は『デビルサマナーソウルハッカーズ』。これからは楽しんだあとに買おう！

⬇ごとちんオススメのガープ博士(サクラ大変っに出演中)となかよく遊ぼう！

EVENT 『エネミー・ゼロ』展開催！

8月7日から渋谷パルコ・パート1で『E0』展が開催されたよ！ なーんと入ると中は真っ暗、展示物を見るためにはフラッシュをたかないと(つまり撮影しないと)いけない、という他に類をみない展覧会だったのです。撮った人だけの『E0』展だったわけ。

⬇これがごとちんの『E0』展。真っ暗じゃないほうの部屋の写真ですが、メモがよかったもので

セガサターンモデムの用意はいいかな？

～多人数同時参加ネットワークRPG『WORDS』ってナニ!?～

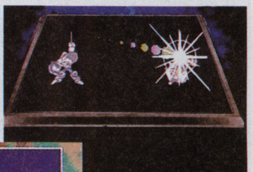
CD-ROM		ネットワーク
●グラフィックデータ ●シナリオデータ ●アイテムデータ ●イベント、ダンジョンデータ ●トレーニングモード	⬅ ● ➡	●マップデータ管理 ●メール、チャット機能 ●複数参加のゲームフィールド

⬅いちおう仕組みを図式化してみましたが、プレイヤーにはあまり関係のない話。とにかくモデムさえつなげてあれば、あとはサターンの操作だけでオッケーなのです。市内通話料金で済むから電話代の心配もなし。魔王を倒し世界に君臨するか、商人となり世界の流通を一手に握るか、弟子を育てて世界の平和に貢献するか。すべてはあなた次第！

セガサターン(モデム)を利用した、なんとも画期的なロールプレイングゲームが誕生！ その名も『WORDS』。通信ゲームというと、デジタルメディア恐怖症の人は「僕にはできないよ～」と仰るかもしれないがちょっと待った。このゲームはソフトを起動するだけで(正確には画面上でMAPを指定するだけで)オンラインに接続できるんです。だから、ネット関係の知識は全く必要なし。

まずフツーにゲームを立ち上げる。この通信をしていない状態のときにも、CD-ROMの中身だけでできることがいくつかある。ネット世界に入るためのトレーニングや、パーティーメンバー探し。そしてネット世界で使用するアイテムを獲得する、など。そうして準備を整えたら、画面上でMAPをクリックする。と、自動的にダイヤルされて、いよいよネット世界への旅立ち……というわけ。簡単っしょ？

なんつっても、ネットRPGの醍醐味は人々とのコミュニケーション。あらかじめ決まったメッセージを吐くNPCとは違い、生きてる人間が相手だからスリリングなこと間違いなし。君も冒険世界に飛び込んでみないかッ!?



➡⬇戦闘画面および会話画面。対面した相手とメッセージのやりとりができるだけでなく、アイテムの交換や戦闘も可能(開発中のイメージ画面です)

フツーに遊べるよ！

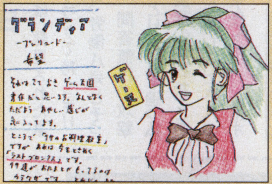
XBANDでもニューアイテム続々登場

そうなのです。『パズルボブル3』が8月8日に出たばかりですが、以降『ぷよぷよSUN』『ミニ四駆スーパーファクトリー』など、来年3月までに約10タイトルを発売予定。全部練習モード付きなんだって！

⬅『パズボブ3』。モデム非装着時でも普通に遊べるよ！ これで2800円ぽっきりだなんて

SATURN FAN CLUB

前号で『グランディア』の体験版プレゼントを告知したこともあり、今月の読者ハガキはまさにそれ一色。そんななかで「直撃!! サターンレポーターのナイツのやる気のなさが好きです」と書いてくれた香川県綾歌郡の藤原絵美さん、次号をお楽しみに。さて、香川県高松市の兼田貴章さんが竹ちゃんの身の上を案じています。「雑誌のコラム(中略)等、とても忙しそうなので一部を他の人に替わる等して、楽になってほしい」泣けますなあ。それでもセガコラは終わりません！ ではまた来月っ!!



⬆『ラスブロ』だったとはこりゃ迂闊でした。福岡の鳥越さん、サンキュー

『林原めぐみのハートフルステーション』の巻①

セガ広報竹ちゃんの 連載第4回

竹崎忠●セガ広報マネージャー。「ヘラクレス」のエンドクレジット前にフミヤのプロモVTRが入って興ざめ。これでいいのか、ディズニー!?

さて、このほど放送300回記念イベントも行なわれた「林原めぐみのハートフルステーション」。もともと僕の出身地である神戸の放送局で流れる番組だったのですが、今年になってからAMのネット拡大が行なわれ、今では沖縄から北海道まで(間の地域は飛び飛びですが)聴くことができる超大人気番組となりました。この番組が始まったのが1991年10月、そして、番組内にSEGAコーナーができたのが1993年4月(僕がSEGAに入社した月だ)ということは、SEGAコーナーだけ見ても既に5年目になります。このコーナーを担当したセガ社員は、主に船田、竹崎、花谷、森本の4人。それぞれ、ラジオならではの個性と林原さんのフォローで今までやってきました。ま、これからもリスナーの方に支持していただければ続く予定なんですけどね(笑)。もともとこの番組出演のきっかけってメガCDの『3X3EYES』ってソフトだったんですよ(懐かしすぎる)。パイっていうキャラクターの声を林原さんが担当しておられたわけ。そんな始まりからいろんなことがあって5年もコーナーが続くんだから、人生どうなるかわかったもんじゃない。番組内では「林原めぐみプロジェクト」と題して、セガのゲームへの林原さんの出演、UFOキャッチャー人形製作、「セ～ガ～」って林原さんが言うソフトを作るなどさまざまな展開を行なってきたわけですが、詳細は次号で!!

じゅげむ杯で優勝した阿部さんにはごとちんから粗品を贈呈いたします(中身は検討中)。ではパスワード公開！【しちせしこ　あつひたけるゆ　やてCねち／ろまHさに　いHしうKこの いねすくき／にりRMさ　およつぬはLさ　ぬれHせお／GHGIG　Hおんおよお D　IFKDH】。優勝できなかった皆さんも、より精進して強くなって下さい。それではまたいずれ！

そろそろ日本全国の家庭で勃発していた「獅子戦争」を集結させられた頃かと思います。しかし、戦争を終わらせても幾つかの謎は秘められたまま。今回はその中でもウワサの「彼」を紹介しましょうか。それにしても、今年の夏も暑かった。

FINAL FANTASY TACTICS

獅子戦争白書

最終回

構成・文／山口太郎
最近、不幸にもメモリーカード紛失。泣く泣く2度目開始。やっぱり面白い。で、後日メモリーカードを発見。嬉しいやら悲しいやら。

回想 ぼくとクラウドの出会うまで

ラムザ・ベオルブ

双魚の月5日
ムスタディオの父、ベスロディオが機工都市ゴーグの地下で鉄球を発見。どうやら聖石に反応を示すようだ。表面には宝瓶宮のマークが……。

双魚の月17日
ルザリアへ行くと、謎の男ベイオウーフがゴルランドの調査に連れていってくれとの申し出。断る理由もないので、同行をお願いした。

ベイオウーフ
剣に魔力を込める「魔法剣」を使うテンプルナイト。

双魚の月18日
炭坑の最深部にはモンスターとそれに襲われているドラゴンがいた。ベイオウーフはこのドラゴンを探していたようだ。そして、アクエリアスの聖石を発見した。

双魚の月24日
アクエリアスの聖石をもってゴーグへ戻った。あの鉄球にはめ込んでみると、なんと動き出した！　結構強いので僕らの旅で助けになるかも知れない。ムスタディオを一撃でたおしちゃうんだから。……ゴメン。

行け労働八号!! 底力を見せてやれ!!

白羊の月9日
旅の途中で寄ったザーギドスで花売りの女の子に出会う。彼女から花を1つ買わせてもらった。早く彼女も平和に暮らせる世界にならないものだろうか……。

白羊の月21日
久しぶりにゴーグに戻ってみると、ベスロディオがまた何かを発掘していた。星を模した天球儀らしいが台座には巨蟹宮のマークが付いていた。

金牛の月5日
ゼルテニア城では、発見されたネルベスカ神殿のウワサで持ちきり。早速行ってみると、労働八号とそっくりのロボットが。問答無用で攻撃をしてくるので、とりあえず追っ払うとそこには巨蟹宮の聖石が。この聖石でドラゴンだったレーゼさんの呪いが解かれるなんて……。ベイオウーフさん、よかったね。

レーゼ
竜の血を引く女性。ブレスなど竜と同じ能力を持つ

労働八号
今では失われし文明によって作られた汎用ロボット

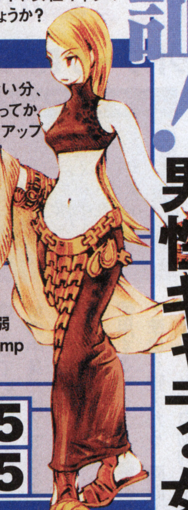
金牛の月12日
新たに手に入れた聖石をもってゴーグの天球儀にはめてみた。すると、一人の男が現れた。どうやら、転送機という異世界を繋ぐものだったようだ。転送されてきた男はクラウドと名乗ってどこかへ行ってしまった。

獅子の月10日
クラウドと別れてどれくらいたっただろう。最後の決戦に赴く前に一度、世界を回ってみることにした。すると、ザーギドスで花を売っていた女の子、エアリスと粗暴な男達からエアリスをかばっているクラウドがそこにいた。男達を倒すと、クラウドが仲間になってくれると言ってくれた。これからもよろしく。

オレは…、オレはクラウド 約束の地を探している……

検証！ 男性キャラ・女性キャラについて

皆さん、大抵の方々はチャプター1のご学友をそのまま使っていらっしゃるでしょうが、一緒に旅を進めていく中で男性、女性を考えて育てていますか？　今回は、その男性と女性キャラクターの違いを検証していきましょう。すべてを理解した上で男臭いアタックチームを組むも良し、ラムザ以外女性にしてハーレムなアタックチームを組むも良し。筆者は若干、女性キャラの方が有利かなと思っているんですが、どうでしょうか？



女性キャラの特徴

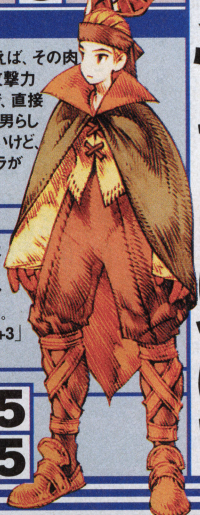
女性の特徴としては、男に比べて力がない分、魔法攻撃力が高めになっている。それに伴ってか、MPも多い。魔法を使うジョブになってバックアップ役になれということなのだろうか。
しかし、特殊効果も多く攻撃力もそこそこある「バッグ」シリーズは、女性しか持つことのできない武器なのだ。高いけど。

女性専用ジョブ　踊り子

女性しかなれないこの「踊り子」は、マップ上の敵全体に対して効果を与える攻撃補助的な職業。長く歌わせれば歌わせるほど、敵を弱め続けることが可能。他にも「飛行移動」「Jump +3」などもアビリティを持つ。

ジョブチェンジ条件

風水士	レベル 5
竜騎士	レベル 5



男性キャラの特徴

男の特権（という訳ではないが）といえば、その肉体。女性に比べて力が強いため物理攻撃力に優れている。また、HPも若干多いので、直接攻撃型であるジョブで育て、使っていくと男らしさを発揮してくれるだろう。あまり関係ないけど、イベントキャラ（仲間になる）は男性キャラが圧倒的に多いぞ。

男性専用ジョブ　吟遊詩人

踊り子とは違って、味方全体に効果を及ぼすのが吟遊詩人の「詩う」。詩い続ければ続けるほど、パーティメンバーは様々な加護を得ていくバックアップ的な職業。他のアビリティには「飛行移動」「Move+3」などがある。

クラスチェンジ条件

話術師	レベル 5
召喚師	レベル 5

占星術士オーランの今月の星占い

処女宮/乙女座
処女の月1日～処女の月31日

今月の乙女座の方々、お金の使いすぎに注意！今月はちょっと出費が多そう。なにがあっても大丈夫なように「ギルガメの心」をセットしておきましょう。反対に健康運はバッチリです。ラッキーカラーに会わせて彼女に「Cのバッグ」をプレゼントしてみては？（だから金運が×なのか）

運勢

金――――×
恋愛――――○
健康――――◎
ラッキーカラー：黄色

運勢

●相性の良い相手・・・双魚宮の異性ほか、金牛宮と磨羯宮の人
●相性の悪い相手・・・双魚宮の同性ほか、双子宮と人馬宮の人

©1997　スクウェア

短期集中連載 ワンペで良さゲー 10

第1回 nomura monster farm 構成・文／まだ２段・野村後藤

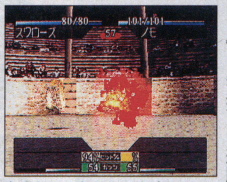
野村怪物工場

できる監督っちゅうもんわ、もう次のシーズンのことを考えとるもんや。人間でもモンスターでもなんでもええ、どこかにいい人材はおらんのか。若いうちはビシビシしごかなアカンからな。しっかり鍛えてデータを頭に入れんとな。おいっタカツ！　おまえのことや

12球団対抗、応援歌で勝ち抜きトーナメント

ちゅうわけでこの夏バテの季節、マジに野球やっとってもしゃあないからモンスターファームで対決という寸法や。それにしてもおかしいくらい、現実の野球を反映しとる。見てみい。ジャイアンツなんか、1回戦でKO負けや。監督がダメなら応援歌もダメ。根底から治さな、来年もアカンやろ。ウチ（スワローズ）の誤算とすれば、近鉄のCDが未発売やったからノモのCDがリリーフに駆けつけてしまったことやな。奴の《はたき》を警戒して遠距離戦

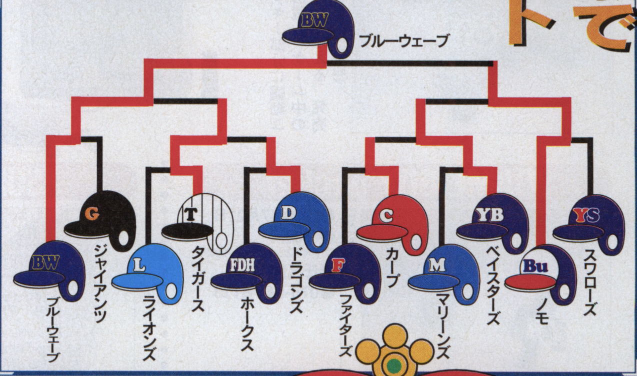
↓ノモは回避率が低かったのが敗因や。正々堂々が仇になりおった



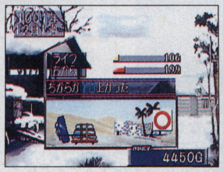
↑序盤はこちらの作戦どおりやったのに……つくづく惜しかった

で逃げ切る腹づもりやったが、結局試合終了間際にはたかれてしもうた。昔の旦那に裏をかかれよって、フルタのアホ…。そのノモも、オールスター明け好調のハマ軍団には手こずるかと思ったら、あっさりKO勝ちや。ヒット&アウェイで削りに来るベイスターズを、遠距離ならこいつでとばかりに《魔空弾》でフィニッシュとは恐れ入った。さすがノモ、大魔神・ササキのフォークもメジャーの直球には勝てんちゅうところか。ま、そのノモにしてもイチローにはかなわんかった。何せ今回唯一横文字のCDやからな。センスの差が如実に出よった。仰木マジック恐るべしや。ま、日本シリーズで決着やな。はい、今月はこれでおしまい。敗者は黙って去るのみや。

↑どこをとっても素晴らしい、バランスのとれたパラメータやな



スパルタID調教講座



←こんな巨人の星みたいな練習、現実には時代遅れや。本気にすな

ライオンズは若いくせに走り込みが足りんのや。ライフを上げる「建設」をやらなアカン。ほんとうは修行のほうがええんやが、こっちのほうが修行よりもわかりやすいからな。"重いコンダラ～"みたいやろ？

プレゼント

使用済み（ポッ）CDを一気に大放出！

球団名	CD名	図鑑NO.	出現モンスター名
YS	'96ヤクルトスワローズ応援歌	NO.120	ガリオン
YB	横浜ベイスターズ '97選手別応援歌	NO.105	クロスフォーアイ
C	それ行けカープ（若き鯉たち）／勝て勝てカープ	NO.003	ライディーン
D	燃えよドラゴンズ！ '91大竜界	NO.095	プラムラー
T	'97阪神タイガース選手別応援歌	NO.066	クロザザム
G	'97読売ジャイアンツ選手別応援歌	NO.006	スカシトカゲ
BW	DANCE WITH YOU BLUEWAVE OFFICIAL STADIUM TRACKS	NO.024	アメンホテプ
L	新・西武ライオンズ応援歌●吠えろライオンズ	NO.130	ブルースポンジ
H	'97福岡ダイエーホークスいざゆけ若鷹軍団/選手別応援歌	NO.032	デトナクリ
F	それゆけ僕らのファイターズ／ファイターズ賛歌	NO.073	ピンクジャム
M	千葉ロッテマリーンズ・テーマソング	NO.036	ハムライガー
Bu(ノモ)	野茂英雄のテーマ HIDE～O	NO.144	トライデント

私といっしょにモンスターについて語りませんか？

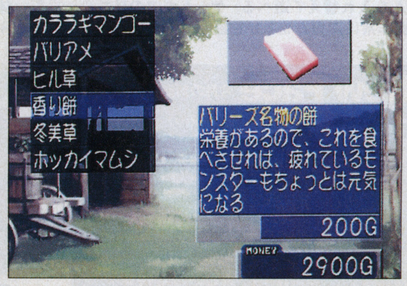
ホリィちゃんファンクラブ 出張版

こんにちは！　私、ホリィ…え!?　言われなくてもわかってる？　はいはいすみません。えーと、今日は9月下旬に発売されるじゅげむBOOKS『モンスターファーム』エキスパートの宣伝をしようと思ってやってきました。ブリーダーのみんなの愛情や自慢を、本に載せるチャンスよ。育てたモンスターの強さを競う【モンスター選手権】と面白さを競う【モンスターコンテスト】は、冬眠させた状態をメモリーカードに保存して送ってね。どの円盤石から出て、どう育てたのかまで書いてくれると、掲載率が上がると思うよ。

そのほか、モンスターに対する親バカぶりを披露しあう【愛獣家フォーラム】、あなたの考えたオリジナルモンスターを送ってもらう【続編にはこのモンスターを】、そして私への想いを絵や文章で綴ってもらう【ホリィちゃんファンクラブ】といったコーナーがあります。宛先は……〒105 東京都港区東新橋2-12-11 電池ビル6F じゅげむBOOKSチーム『モンスターファーム』各コーナー係まで。住所・氏名・年齢・職業・電話番号を忘れずにね。〆切は9月10日当日消印有効でーす。ちなみに12球団CDプレゼントもこの宛先にね。

今月の これを喰わせろ

香り餅って知ってる？　モンスターの疲れ(ストレスじゃなく) を癒してくれる食べ物なんだけど、これを買いだめしとくといいって、この間ノムさんが言ってた。なんでも、これを食べさせて、休みなしで仕事させるんだって。それでノムさんたら別れ際に「ドーピング検査に引っかかるかもしれんがな」なんて言うんだよ。ヒネたオヤジ。



←うーん……ちょっとだけ高いんだよね。バーゲンで買い込もう！

サッチーのひと言 まったくホリィはベラベラとよくしゃべるわね。慎みが大和撫子の美徳だということを知らないのかしら……。唐突だけど今回のトーナメントはセ・パ両リーグの８月上旬の順位をもとに組み合わせを決めたのよっ。最下位のジャイアンツはチャンスをむざむざ潰したわね～。それにしても、カツノリ早くレギュラーになれないかしら

©TECMO,LTD.1997

Hardware Guide

一口にゲーム機と言っても、たくさんある。この中から自分に合ったゲーム機を探そう。

DATAの見方（上から順に）●発売日●価格●メーカー●問い合わせ先

PlayStation

DATA
●1994年12月3日
●19800円
●ソニー・コンピュータエンタテインメント
●03-3475-7444

幅の広いソフトラインナップが老若男女に人気の秘密!?

AVメーカーとして知名度の高いソニーによる家庭用ゲーム機。CD-ROMを採用し、32ビットRISCチップを搭載している。ソニーならではのしゃれたデザイン、今までゲームをしなかったユーザー層を取り込むソフトラインナップ。そして、なによりもマシン自体の3次元表現能力や、ムービーの再生能力の高さなど、さまざまな要因により、爆発的な人気を得ている。

PlayStationの周辺機器

アナログコントローラ／SCE

←アナログキー部分に振動ユニットを搭載し、ゲーム中の衝撃を指先に伝える。発売中／2500円（税別）

KV-21SP1／SCE

←本体前面に、PSとRGBで接続できるAVマルチ入力端子がある21型ステレオテレビ。発売中／53000円（税別）

SEGA SATURN

DATA
●1994年11月22日
●20000円
●セガ・エンタープライゼス
●お客様相談センター 0120-012235

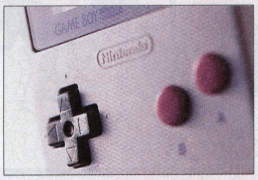
アーケードゲームでも有名なセガのゲーム機。32ビットチップを搭載したCD-ROMタイプ。ゲーム以外にも、モデムやテレビ電話など利用範囲の広がるマルチメディアなマシン。

NINTENDO 64

DATA
●1996年6月23日
●16800円
●任天堂
●075-541-6113

64ビットチップを積んだゲーム機。カセット方式のためデータの読み込みが速い。コントローラーの3Dスティックや、しびれる感覚の振動パックが特徴的で面白い。

GAME BOY pocket



DATA
●1996年7月21日
●6800円
（ゴールドとシルバーは7800円）
●任天堂
●075-541-6113

ハンディサイズのゲーム機。ゲームボーイピンク以降に生産される他のカラー全機種にもパワーランプが付くようになり、電池の残量が一目でわかるようになった。

SUPER FAMICOM

DATA
●1990年11月21日
●9800円
●任天堂
●075-541-6113

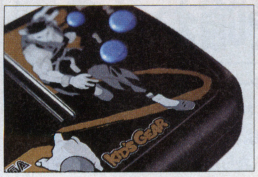
ご存じファミコンの後を継ぐ16ビットゲーム機。数々のヒット作を生み出している。ソフトの書き換えシステムやサテラビューなど、周辺機器を利用した展開も面白い。

PC-FX

DATA
●1994年12月23日
●オープンプライス
●NECホームエレクトロニクス
●お客様ご相談センター 03-3454-5111（大代）

他とは一線を画した非ポリゴン系の32ビットCD-ROMゲーム機ながら、2次元CGの再生機能が高い。そのため、アニメーションを多用したゲームが多いのが特徴。

KID'S GEAR



DATA
●1990年10月6日
●14800円
●セガ・エンタープライゼス
●お客様相談センター 0120-012235

カラー液晶を採用したハンディタイプのゲーム機。カセット式でゲームを入れ替えて遊べる。ゲームギアのリニューアル版で、操作系に変更があるが性能は変わらない。

PC-Engine

DATA
●1987年10月30日
●29800円
●NECホームエレクトロニクス
●お客様ご相談センター 03-3454-5111（大代）
（写真はPCエンジンDuo-RXです）

ソフトがカード状になっていた8ビットゲーム機。後に、本体に接続して使うCD-ROMアダプタを発売。初めてCD-ROMをゲーム機に利用したマシンでもある。

NEO・GEO

DATA
●1994年9月9日
●オープンプライス
●SNK
●ネオジオテレフォンサービス 03-5275-6200
（価格・写真はNEO・GEO CDZのものです）

元々は、アーケードで展開している自社のゲーム基板を使って、家庭でも遊べるようにしたROMカセットタイプのゲーム機。その後、CD-ROMタイプのマシンが登場。

New Face 今月の新商品

アスキーグリップV ～ダビスタ対応セット　アスキー

↑ダビスタのファンなら絶対買うっきゃないよね!!

アスキーグリップがダビスタ仕様で登場。オリジナルのキー・コンフィグ機能の他に「ニックス配合表」やシール、全レースの番組表といった付録がついてるぞ。発売中／3200円（税抜）

MEGA DRIVE

DATA
●1988年10月29日
●12800円
●セガ・エンタープライゼス
●お客様相談センター 0120-012235

数々の名作を生み出した16ビットゲーム機。アーケードからの移植作や、味のあるゲームが多く、独自のファン層がいる。後に、CD-ROMを搭載したMEGA-CDも登場。

3DO

DATA
●1994年3月20日
●オープン価格
●松下電器産業
●お客様相談室 06-906-1474
（写真は3DO REAL IIです）

32ビットゲーム機のトップバッターとして登場。海外生まれの規格のため洋ゲーが多いが、ワープの名を知らしめた『Dの食卓』や『ポリスノーツ』など日本産の名作もある。

新刊続々でラインナップ超充実の『じゅげむBOOKS』シリーズ。その魅力を紹介するこのコーナー。今回は発売直前の2冊を徹底解説だぜ！

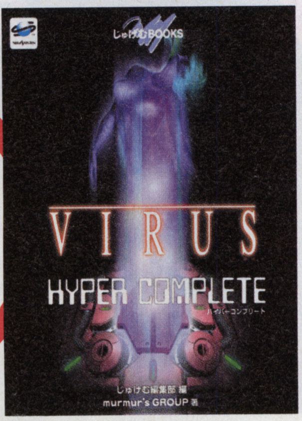
じゅげむBOOKS 赤丸チェック!!

9月5日、内容充実の2冊登場!!

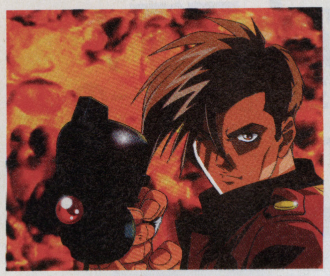
『VIRUS』HYPER COMPLETE

ウイルス ハイパーコンプリート

●じゅげむ編集部 編
●murmu's GROUP著
●定価:本体1300円(税別)



コレが表紙だ！類似品に注意しろ!!160Pあるから厚いゾ→



ハドソン、セガ、エイベックス3社共同プロジェクトが話題となった、セガサターンで好評発売中のハイブリットアドベンチャー攻略本の決定版が登場。ストーリーを追いながら、そこに登場するキャラクター、MAP、用語、シナリオ、全フラグ、ウラ情報などなど一場面一場面を懇切丁寧に解説。詰まった場所のページを開けば解決策が一目瞭然。もちろん『VIRUS』の世界観を広げる設定資料集や、アイテム・モンスターDATAなど完全網羅。完璧です。

◎超レアな設定資料大公開
◎プロデューサー兼総監督 秋元哲也氏インタビュー収録
◎本書のみ特製書き下ろしCG掲載
◎魅惑のアニメシーンをコマ送りで!

『COOL BOARDERS 2 Killing Session』公式ガイドブック

～白銀滑走読本～

●塩田信之＆CB's PROJECT編著
●定価:本体1200円(税別)

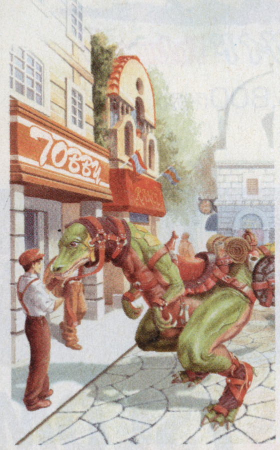
←表紙はコレだ見逃すな！他のと間違えるんじゃないぜ

プレイステーションで絶賛発売中のスノーボードシミュレーションゲームの最高峰『COOL BOARDERS2』をトコトンまで遊び尽くす1冊が遂に完成。基礎編、実技編、データ編の3部構成で、各ポイントを解りやすく解説。基礎テクニックはもちろん、スノーボーディングコンバインド、ワンメイクジャンプ、ハーフパイプと続々攻略。上級者向けにすべてのトリック解説、タイムアタックポイント解説など盛り沢山。企画ページも大充実です。

◎キャラクターデザイン初期設定画掲載
◎禁断の秘密ウラ技も大公開!
◎楽しいボードエディット講座あり
◎なんと前作『COOL BOARDERS』攻略も同時収録！お得過ぎる1冊！

特別付録 オリジナル メモリーカード シール

新刊続々登場!! “COMING SOON”



発売送れて申し訳ない！9月中旬発売予定
成沢大輔＆CB's PROJECT編著
『ナムコミュージアムVOL.5』超研究

ラストとなったナムコミュージアムシリーズの第5弾。もちろん、超研究シリーズを刊行します。今回の名作『ワルキューレの伝説』『メトロクロス』『パックマニア』『バラデューク』『ドラゴンスピリット』を、深く深く掘り下げます。超研究シリーズVOL.1～5を買った方へのプレゼント告知もあり。

満を持しての9月下旬発売予定
塩田信之＆CB's PROJECT編著
『モンスターファーム』エキスパート(仮)

様々なCDからモンスターを生みだす育成シミュレーション攻略本の決定版。遊び尽くす濃いデータ満載！ブリーダーの皆様からの投稿を活かしたナイス企画も充実。まだ募集も受付中、詳しくは93ページ『野村怪物工場』ホリイちゃんファンクラブ出張版を見よ！

■9月下旬発売予定
攻略本ではない書籍スタイル。定価:本体1200円(税別)
『E0事件の真相 ゲームを変えた男 飯野賢治』

■9月下旬発売予定
PSで絶賛発売中、3DロボットアクションRPGの最深部に迫る！
『雷弩機兵(ライドギア)ガイブレイブ』攻略本(仮)

■10月9日ソフトと同時発売予定
PSこの秋イチ押しのシミュレーション
『スペクトラルフォース』公式ガイドブック(仮)

■10月発売予定
PC-FXで大ヒットした恋愛RPGがサターンで登場
『ブルーブレイカー ～剣よりも微笑みを～』攻略ガイド(仮)

■10月ソフトと同時発売予定
ヒューマンが贈るPS版、サイコホラーアドベンチャー
『ムーンライトシンドローム』月光症候群の秘密(仮)

■10月発売予定
自由度の高いPS版、新感覚シミュレーション
『ワールド・ネバーランド ～オルルド王国物語～』攻略ブック(仮)

 ©1997 HUDOSON SOFT ©1997 UEP Systems,Inc. ©TECMO,LTD. 1997

PlayStation

かかってきなさい

Cranky PRO.™
クランキープロ

1997年10月2日(木)発売予定

パチスロ完全攻略

予定価格¥5,200(税別)

初心者にもよくわかる
ビギナーズガイドブックつき

搭載機種

クランキーコンテスト　クランキーコンドル

UNIVERSAL 監修ソフト

これをやらずしてパチスロは語れない。

早くも大反響！
パチスロシミュレーターの
最高峰シリーズ第2弾

パチスロ完全攻略
ユニバーサル公式ガイド Volume 2

標準価格¥6,800(税別)

実機を徹底的に研究し、
これ以上ないほど忠実に再現。

大好評を博した前作に続き、旬の人気機種5機種を搭載して、早くも「パチスロ完全攻略VOL.2」が登場！必須のリプレイハズシ機能に加え、リーチ目研究、ズームイン・アウトなど新機能も充実。さらなる上達を目指す人、これから始める人、すべてのパチスロ愛好家達にとって、これを手に入れることから「攻略」が始まる。

搭載機種

フローズンナイツ/タコスロ/
ベイビーエンジェル2/ゲッターマウス/
クランキーコンドル

パチスロ初心者も、お得な情報が盛りだくさん！
クランキーコンテストオリジナルテレカ他、多数のプレゼントを用意してお待ちしております。

東京ゲームショウ'97秋 に出展します。

株式会社　日本シスコン　HOMEPAGE http://www.syscom.co.jp

●ユーザーサポート　TEL.03-5826-7776（祝祭日を除く、月～金曜日11:00～12:00、13:00～16:00）FAX.03-5826-7778（24時間受付）
©1997 Nihon Syscom Co.,Ltd.　©UNIVERSAL SALES Co.,Ltd.

NSYSCOM®

"PS"および"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

YAG代々木アニメーション学院

大阪校創立10周年謝恩

65万円で入学

2年次は40万円で進級できます。

大阪校もおかげさまで
10才をむかえました。
感謝を込めて大阪校設置
学科へは年間学費65万円で
ご入学いただきます。

全国のYAG学院を結ぶ衛星放送授業開始!

98.749%

就職・デビュー率
(平成9年3月卒業生)

平成10年度4月生

願書受付中

良くて、安くて、力がつく
伝統のアート教育

[大阪校設置学科]
アニメーター科(修学2年)
デジタルペイント・アーティスト科(2年)
CGアニメ・ゲーム科(2年)
エンターテインメント・ノベルズ科(2年)
マンガ・コミックプロ養成科(1年)
声優タレント科(1年)

新設
●ゲーム・デザイナー科(2年)
●アニメ監督コース科
(アニメ制作科改め)(2年)
●背景美術監督コース科
(BGデザイナー科改め)(2年)

「HAUNTEDじゃんくしょん」
© 夢来鳥ねむ/メディアワークス・HJ製作委員会

東京校新設学科

●アニメ音響監督コース科(2年)
●SFX監督コース科(2年)

入学案内書無料
体験入学・説明会無料開催
見学随時(TELにて予約を)

24時間、無料で医療健康相談!

**特待生12万円
特育生36万円 支給!**

専用寮・格安居住!

キャリスマップ
CARISMAP

●アート系コンピュータ適性診断
「キャリスマップ」
あなたのアート適性をピシャリ。ただいま診断ブック進呈中(無料)。
診断結果をわかりやすいビジュアルマップにしてお手もとへ(無料)。

学校法人/マルチメディア・アート学園附属校
認定CG教育校
〔CG-ARTS協会認定〕

YAG
代々木アニメーション学院®

日本映画録音協会員・日本映画照明協会員・日本映画撮影監督協会員・社団法人日本映画テレビ技術協会員・
財団法人日本視聴覚教育協会員・社団法人日本漫画家協会員
URL http://www.jki.co.jp/YAG/ E-Mail yag_info@po.infosphere.or.jp

未来が見えてくる、公認資格が自然にとれるカリキュラム

●無料1日体験入学

東京校	原宿校	ひがし校	大阪校・名古屋校	福岡校	仙台校	札幌校	広島校	大宮校	沖縄校
9/7(日)	9/7(日)	9/21(日)	9/14(日)	9/15(祝)	9/23(祝)	9/21(日)	9/15(祝)	9/21(日)	10/26(日)

●学院説明会

旭川市	函館市	釧路市	青森市	秋田市	盛岡市	郡山市	福島市	新潟市	長野市	松本市
11/30(日)	9/15(祝)	10/12(日)	8/26(火)	8/25(月)	11/24(振)	2/8(日)	12/23(祝)	10/5(日)	12/24(日)	10/19(日)
金沢市	福井市	宇都宮市	横浜市	千葉市	静岡市	浜松市	水戸市	高崎市	京都市	和歌山市
11/30(日)	8/26(火)	11/23(祝)	10/5(日)	10/11(土)	9/21(日)	9/15(祝)	12/7(日)	10/10(祝)	10/19(日)	12/23(祝)
岡山市	松江市	松山市	高松市	高知市	宮崎市	鹿児島市	長崎市	大分市	熊本市	
11/23(祝)	11/30(日)	11/3(祝)	12/21(日)	8/17(日)	11/2(日)	1/18(日)	2/22(日)	12/23(祝)	1/25(日)	

代々木アニメーション学院設置学科

■アニメーター科(2年) ■CGアニメ・ゲーム科(2年) ■ゲーム・デザイナー科(2年) ■ゲームキャラ・ムービングデザイナー科(2年) ■ゲームサウンド・ディレクター科(1年) ■マルチメディア・クリエイター科(1年) ■デジタルペイント・アーティスト(仕上げアート)科(2年) ■アニメ監督コース科(2年) ■背景美術監督コース科(2年) ■アニメAVオペレーター科(2年) ■声優タレント科(1年) ■アニメ音響監督コース科(2年) ■SFX監督コース科(2年) ■SFX特撮科(2年) ■マンガ・コミックプロ養成科(1年) ■エンターテインメント・ノベルズ科(2年) ■ビジュアル・イラスト科(2年) ■ミュージック・アーティスト科(2年) ■ビデオ・ジャーナリスト科(2年)

ハガキでお申し込み

①住所②氏名(フリガナ)③TEL④年齢⑤学年(職業)⑥希望学科(ある場合)⑦「案内書」あるいは「体験」か「説明会」又は「キャリスマップ」と明記して下記住所へ
〒151 東京都渋谷区代々木1-20-3 JG-8
代々木アニメーション学院

TEL・FAXでお申し込み

フリーダイアル 0120-310-042 (サイノー ヲヨニ/才能を世に)
FAX 0120-310-595 (サイノー スゴクイイ/才能すごくいい)

東京校 原宿校 ひがし校 大阪校 名古屋校 福岡校 仙台校 札幌校 広島校 大宮校 沖縄校

無料オーディション(全国開催決定)

新人声優・才能発見!!

大阪(9月)、福岡(10月)、東京(11月)開催決定!

デビュー・プロダクション所属99%(声優タレント科平均)の代アニが
参加料・デビュー費用は一切無料でプロの最前線へ。
お申し込みは下記へ
〒150 東京都渋谷区神宮前1-19-8-JG-8 代々木アニメーション学院
☎(03)3470-1105 原宿声優スタジオ

PlayStation
落ちる、積む、消す。落ちる、撃つ、消す。
おちものシューティング
CALCOLO!
カルコロ
OCHIMONO SHOOTING GAME"CALCOLO!"
PRESENTED BY CLEF INVENTOR
For Comfortable Human Life
CLEF
INVENTOR
無料体験版をプレイして
優勝賞金100万円をシュートせよ。
あなたのプレイステーションで参戦する
「プレカルコロ大会」参加者大募集。
まずはお近くのゲームショップで
"カルコロ体験版"をゲットしよう!
一九九七年十一の月、
空から数が降ってくる。
1997.11 ON SALE
4,800YEN
PERKEO
Gaststätte
優勝賞金100万円をシュートせよ。「プレカルコロ大会」参加者大募集。
あなたのプレイステーションで参戦する「プレカルコロ大会」。
まずは、全国有名ゲームソフト販売店に置いてある"体験版"をゲットして、参加資格を手に入れよう。
■エントリー方法
参戦方法はカンタン。体験版でプレイしたら、付属のエントリーハガキに必要事項を記入の上、ポストへ投函してほしい。詳しくは、体験版の中に記されているぞ。ハイスコアをマークして、目指せ、優勝賞金100万円!体験版は数に限りがあるので、グズグズしないで今すぐ販売店へ、急げ!
■エントリー期間／9月10日～10月20日(当日消印有効)
■発表／ランキングは9月10日以降、クレフホームページにて随時発表。最終ランキングは、クレフホームページ(URL:http://www.clef.co.jp/)およびゲーム雑誌などで11月20日以降に発表する。
■「プレカルコロ大会」賞品・賞金
◎優勝……100万円 ◎2位……10万円 ◎3位……5万円 ◎902賞…5万円 ◎777賞…5万円 ◎ブービー賞…10万円
◎カルコロ賞…4,800円×???本(50位毎のとび賞全員へ)50,100,150,200,250,300,350位～
◎ラッキー賞…オリジナルTシャツ×???本(ぞろ目賞と30位毎のとび賞全員へ)11,22,33位～と30,60,90位～
©1997 CLEF

話題作を次々と生み出すゲームメーカーに
編集部がおじゃましてみたぞ！

行ってみた！聞いてみた！

本気でデジタル勉強するなら最新の技術が学べる、ここがいいかも知れない

The multimedia School デジタルハリウッド

聞いたことある？デジタルハリウッド

デジタルハリウッド（以下デジハリと略す）といっても知っている人はまだあまりいないかも知れない。デジハリは3年ほど前に設立されたデジタルクリエイター育成を行う学校なのである。今回お話をうかがった杉山校長の写真を見てもわかるとおり、凡百の学校と少々違うテイストなのだ。で、とりあえず設立の目的を氏を語っていただこう。

「うちはマーケティングで作った学校ではないんですよ。新しい産業を作るんだ！その実現のためにデジタルの読み書きが出来る人材を育てるんだ！という考えで学校を作ったら、あとで社会にそんな人材のニーズが生まれたというわけなんです」

学生の平均年齢が高いのが同校の特徴。分別がついた大人が本気でデジタル能力を付けようと考えたとき、デジハリに集まったという構図。

「儲からないんですよ」と杉山氏。そりゃそうだろう。マシンはSGIのO2とIndyとマックとWindowsNT。ソフトはエイリアス（ハリウッド映画の製作でも使われる有力ソフト）、ソフトイメージ（マイクロソフト製の注目の3Dソフト）などなど。わかる人が聞いたらわかると思うけど、最新なわけだ。デジハリには3年前にも一度取材に行ったことがあるんだけれど、その時はマックとIndyがメインで、それはもうすでに代替わり。学生が使用するマシンを常に最新の状態でおくために、PCで一年、ワークステーションで二年を目安に新しいモデルに切り換えているそうだ。この環境を使えるなら授業料以上の価値があるかも。

概要はこんなところで切り上げて、今回の本題サンタモニカ校の話に移ろう。

デジタルムービーならやっぱり本場が一番

「アンダーグラウンドっぽいネット系でアート系の人材とか会社はサンフランシスコ。ビジネス系でかっこいいネット系はニューヨーク。で、映像系はロサンゼルス。最初はDHIMA（USA校）をサンフランシスコにと考えていたんだけど、生活費も高すぎるし、僕たちは映画の映像をやっていきたいし、ならばロスかな、デジタルドメインみたいないい会社もあるし。というわけです」

同校で勉強できるのは、映画製作のためのCG技術と英語。具体的にはデジタルムービー向けのエイリアス講座と現地の英語学校に通うそうだ。これからCG技術を学んで世界的に活躍できる映像クリエイターになるなら、確実に必要なのが英語だろう。で、デジハリは現地の英語学校と提携したという。

一期生は5月に出発。みなさん勉強してますか。

「遊ぶ間もなく勉強してますね。卒業するまでに作品を作ってそれを企業の人に見せて、才能を感じさせないとならないわけです。みんな本気だから、真剣にやってますよ。あちらで働くには実力が必要なわけで、チャンスをつかむには努力しかないわけです。でも日本の会社もあちらに進出してるし、就職先もこれから開拓できるんじゃないかなと考えています」

と、駆け足で話を聞いてきましたが他にトピックスは？

「今度横浜にも校舎をつくったんです」

快進撃は続きそうだ。

DATA

【学校概要】
●所在地
東京都千代田区神田駿河台2-2
御茶ノ水杏雲ビル14階
TEl03-5281-9221
＊他に大阪校、横浜校、サンタモニカ校あり
●設立
1994年10月3日
●資本金
1億6000万円

デジタルハリウッドはこんな学校

概要は本文参照。ここでは学科を紹介する
■総合プロコース（半年間）Macマルチメディア専攻・O_2 3DCGアニメーション専攻・WinNT3DCGアニメーション専攻
■本科／専科コース（1年間）本科クリエイティブ専攻・本科プロデュース専攻・本科ビジュアルサイエンス専攻・専科クリエイティブ専攻・専科プロデュース専攻
■留学 DAIMA(D.H.Institute of Media Arts)O_2 3DCGデジタルムービー専攻などのコースがある。（半年間）

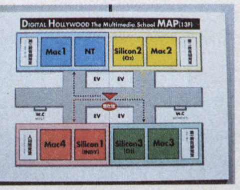
●教えてくれた人
デジタルハリウッド
The Multimedia School学校長
杉山知之さん

お洒落な感じの生徒の方が多い

みなさん本当〜に真剣です

ずらっと並んだSGIのO_2。LANもバージョンアップするらしい

授業の合間になごんでいる生徒のみなさん。年齢層も幅広い感じ



教室の名前はマシンの名前。それっぽいよね

フロアマップはマシン別

SIGRAPH学生コンテスト「Space'97」受賞

学生作品ギャラリー

swing swing swing
堀江昌弘　多田学
喜多健介

演者（シテ）
審査員特別賞
桑原大介

ORIGIN
審査員特別賞
田中真　吉岡章夫

今月のおみやげ

ロゴ入りマウスパッド

気分はもう学生！という感じでロゴ入りマウスパッドを4名様にプレゼント

4名

デジタルハリウッドから太っ腹プレゼント！

欲しいもの・住所・氏名・電話番号・性別・年齢・職業と、このコーナーへの感想をハガキに書いて、
〒105 東京都港区東新橋2-12-11
（株）リクルート　じゅげむ編集部
「行ってみた！　聞いてみた！　デジタルハリウッドプレゼント」係までお送りください。締切は9月29日（当日消印有効）。当選者の発表は商品の発送をもって代えさせていただきます。

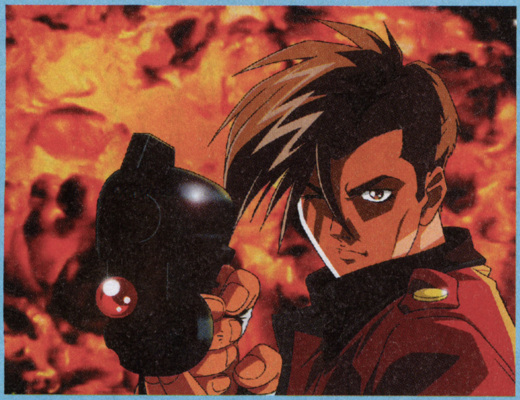
じゅげむBOOKS

新刊も続々登場し、ゲームを徹底的に楽しむための攻略本
『じゅげむBOOKS』シリーズはますますパワーアップ。
最新刊情報はもちろん、ボリューム満点のラインナップも要チェックだ！

ウイルス犯罪に立ち向かうための必読書

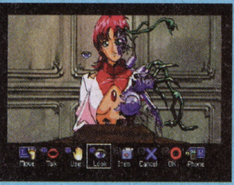
9月5日発売予定
『VIRUS』ハイパーコンプリート

●じゅげむ編集部編 マーマーズプロジェクト著●定価：本体1300円（税別）



数多くの人物が登場する本作では、誰が味方か敵なのかも分からない。ウイルス犯罪を追う主人公たちの前に次々と立ち塞がるウイルス・モンスターたちへの攻略法も紹介

『VIRUS（ウイルス）』は未来の火星を舞台に、電脳ネットワーク内で発生したコンピュータウイルスの謎を解いていく、シリアスなアドベンチャーゲーム。高画質アニメーションとCGの融合やFavirit Blueによる主題歌でも話題の作品だ。サイバーパンクをテーマにしており、難しい専門用語も出てくるが、本書さえあればSFの世界を知らなくても、楽々とプレイできる。複雑な人間関係を明確にしてくれるキャラクター紹介もバッチリ。



©1997 HUDSON SOFT

『VIRUS』●ハドソン●サターン●ハイブリットアドベンチャー●6800円

この本を読んで、華麗なトリックを決めろ！

9月5日発売予定
『COOL BOARDERS2 Killing Session』公式ガイドブック

●塩田信之＆CB'S PROJECT編著●定価：本体1200円（税別）

コースが全部で9コースに増え、前作に比べ格段にパワーアップした第2段。9つのラウンドを勝ち抜いて優勝するのは簡単ではないのだが、本書がその秘訣をお教えしよう

まるで実際にゲレンデを滑っているかのような、スピード感と爽快感が味わえるスノーボードゲームの第2弾。難しいコースも増え、前作よりもパワーアップしている。そこで、初心者でもすぐに華麗なトリックが決められるように、本書が攻略方を大公開。ビギナーも安心の基礎テクニック講座から、スノーボーディングコンバイト攻略やワンメイクジャンプ攻略、さらに上級者のための全トリック解説、タイムアタック解説など嬉しい情報が盛りだくさんに詰まっている。

©1997 UEP Systems,Inc.

『COOL BOARDERS2 Killing Session』
●ウエップシステム●プレイステーション●スノーボート・シミュレーション●5800円

じゅげむBOOKSラインナップ

公式ランナバウトガイドブック 爆走・激突読本
●塩田信之＆CB'S PROJECT編著●定価：本体1000円（税別）

I.Qインテリジェントキューブ　入門
●じゅげむ編集部編　マーマーズグループ著●定価：750円（税別）

マリーのアトリエ〜ザールブルグの錬金術士〜アイテム図鑑完成ガイド
●じゅげむ編集部編●定価：本体950円（税別）

ザ・コンビニ〜あの町を独占せよ〜
●CB'S PROJECT編著●定価：本体1100円（税別）

クォヴァディス2　惑星強襲オヴァン・レイ 公式ガイドブック
●ワンナップ編著●定価：本体1100円（税別）

フェーダ2〜ホワイト＝サージ ザ・プラトゥーン〜 公式ガイドブック
●じゅげむ編集部編●定価：本体900円（税別）

ダービージョッキーR公式ガイドブック
●CB'S PROJECT編著●定価：本体1000円（税別）

METAL MAX RETURNS 成沢大輔のサバイバル教本
●成沢大輔＆CB'S PROJECT編著●定価：本体1165円（税別）

ときめきメモリアル〜伝説の樹の下で〜 初恋を見つける3年間
●CB'S PROJECT編著●定価：本体951円（税別）

ナムコミュージアムVOL.1超研究
●成沢大輔＆CB'S PROJECT編著●定価：本体1165円（税別）

ナムコミュージアムVOL.2超研究
●成沢大輔＆CB'S PROJECT編著●定価：本体1165円（税別）

ナムコミュージアムVOL.3超研究
●成沢大輔＆CB'S PROJECT編著●定価：本体1165円（税別）

ナムコミュージアムVOL.4超研究
●成沢大輔＆CB'S PROJECT編著●定価：本体1350円（税別）

鉄拳2エキスパート
●塩田信之＆CB'S PROJECT編著●定価：本体1165円（税別）

ザ・タワー公式ガイドブック
●CB'S PROJECT編著●定価：本体1068円（税別）

スーパーマリオ64完全クリアガイド
●ワンナップ編著●定価：本体951円（税別）

マリオカート64ファイナル　3Dドライバーズガイド
●CB'S PROJECT編著●定価：本体1000円（税別）

ウェーブレース64　タイムアタックエキスパート
●塩田信之＆CB'S PROJECT編著●定価：本体874円（税別）

ゲームの大學
●平林久和＆赤尾晃一共著●定価：本体2718円（税別）

みんなとのプレイで差が出る一冊！
『怪物☆パラダイス』公式ダイス・マスターへの道

●じゅげむ編集部編●定価：本体1100円（税別）

『桃太郎電鉄』シリーズなど、常に人気の高い作品を制作してきたさくまあきら氏がゲーム業界デビュー10周年を記念して制作した『怪物☆パラダイス』。このRPG要素を取り入れたボードゲームを徹底的に楽しむ方法を本書で大公開。モンスター達の紹介や、カードデータはもちろん、勝負の秘訣まで教えましょう。キャラデザイナーのこいでたく氏との対談を始め、豪華スタッフ陣の仕事ぶりも紹介しているので必見だ。

絶賛発売中!!

『怪物☆パラダイス』
●メイクソフトウェア
●プレイステーション
●ボードゲーム●5800円

©1997 MAKE SOFTWARE

MEDIA FACTORY メディアファクトリー　東京都港区東新橋2-12-11電池ビル8F　TEL 0120-169-005

おもしろいテーマが学べる大学、わかる！

大学進学を考える高校生、必読の一冊！

ストレスに有効な心理学を学べる大学は？

クローン動物を研究している大学は？

地球環境を守るために学べる大学は？

ロボットを研究している大学は？

この本には
その答えが
バッチリ
載っています！

［他にもおもしろいテーマが学べる大学が続々登場。心理、文学、マスコミ、外国語からコンピュータ、バイオ、福祉、地球環境まで。41テーマ550大学3000コースを一挙掲載!!］

リクルートブック 特別編集

偏差値だけじゃきめられない

大学選び
新基準 学びの大解剖

リクルートムック'97・秋号

学校の資料がまとめてもらえる一括資料請求ハガキつき

好評発売中

地域により発売日が異なることがあります。

¥440（税込）

RECRUIT

まだまだある！充実のお役立ち情報

●今から準備で目指せ合格！
現役予備校講師が教える、英・国・数・小論文
2年生秋からのスーパー勉強法

●コレで合格を勝ち取ろう！
平成10年度必勝の入試対策はコレだ！

●先輩に学ぶ
後悔しない大学生活の基本

特別ふろく
高校生のための「自分&適職発見」無料コンピュータ診断

●全国の主要書店にてお買い求めください。●お近くの書店でお求めになれない場合にはご自宅に配送いたします。代金一冊540円（税込・送料100円含む）
●お問い合わせ先　0120-022-844 ●インターネットでもお買い求めできます。URL/ http://www.recruit.co.jp/mplaza

たぶん、2000年までこれが最後の募集だと思う。
もう1997年も後半です。
世紀末です。もうちょっとで2000年です。
あなたのパソコンは大丈夫ですか？
ワープは20世紀最後のプロジェクトの開発に入ろうとしています。
どんなものか？と聞かれましても
こんな公の場所では言いづらいのですが
大事なことはネットワークだったり、RPGだったり、
本格派だったり、音のゲームだったり、アレの続編だったりします。
さて、一緒にやってみませんか？
人生そんなに長くはないもの、
ジリジリしているうちに、パッと過ぎてしまいます。
ワープもそろそろ定員オーバーで
できれば今来て欲しいんです。
ワープ、なかなかよいとこです。
「いっちょヤッてやるか！」という方、どうぞよろしく。
さあ、カモン・ジョインアズです。
あなたを待っています。
ワープ代表　飯野賢治
募 Invitation 集 from 要 WARP 項
この度、募集いたします職種は[グラフィックデザイナー][プログラマー]の2職種です。ワープの新しいプロジェクトに加わってもらおうと考えています。応募方法ですが、「ワープのメンバーになってやる」という方は顔写真を貼った[履歴書]、あなたのヤル気を書いた[ヤル気書]、センスと技術の伝わる[作品]（MOでもビデオでもCDでも何でも）を左下の住所までお送りください。到着後2週間以内に合否の連絡を差し上げますので希望連絡方法を明記しておいてください。もちろん、秘密は厳守します。募集期間は9月中旬までとします。合格者は後日面接をさせて頂きます。
株式会社ワープ●設立…1994年3月●資本金…2000万円
●年商…約14億円（1996年度）
●代表作…「Dの食卓」「エネミー・ゼロ」「リアルサウンド～風のリグレット～」
●募集対象…正社員
●勤務地…東京・北青山　ベルコモンズのヨコ
●勤務時間…朝10時から夜7時が基本
●福利厚生・労働条件…当社規定のものとします
TEAM Real Sound
W A R P.
株式会社ワープ
〒107 東京都港区北青山2-12-28 青山ビル4F TEL.03(3403)7560

BOYSアイドル育成シミュレーションゲーム

Hop Stepあいどる☆

TM

Ryo Kosaka
George Iwasaki
Yuta Saotome
Yukihiro Kawai
Kohei Tamura
Shinya Inada
Heisuke Hamaguchi
Tsuyoshi Sawaguchi
Makoto Aihara

'97年秋発売予定 セガサターン用ソフト
予価 6,800円(税別)

株式会社 メディアエンターテイメント
〒142 東京都品川区戸越5−4−3 DN五反田南ビル 4F

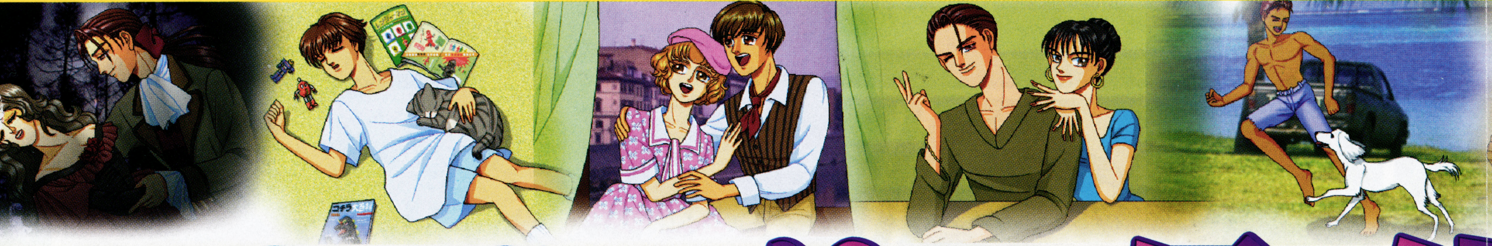
メディアホットライン 03-3788-6160 <祝日を除く、月・水・金の14:30~17:00>
※郵便物によるご質問には、お答えできません。

Kiss in the dark TM

SEGASATURN

SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、
SEGASATURN専用の周辺機器､ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。

このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエア
および周辺機器は、セガサターンと互換性があります。



BOYSアイドル界、仕

80年代後期、アイドル界は「冬の時代」と囁かれていた。ところが今や、あのころが嘘のように芸能界は活気づいている。
それぞれがドラマの主役を張ったり、CM出演にヒット曲連発技で、女子中高生からOLたちのハートをゲットしている。
『Hop Step あいどる☆』。アイドルにイッてしまってるアナタ。"追っかけ"だけじゃ物足りないアナタの心の隙間に、1

サクセスストーリーはあなたの腕にかかっている

育成編

やっとのことでゲットした男の子たち。でも彼らはまだ、ただの一般人。ここから、どうやって女の子を魅きつけていくアイドルに育てられるかが、プロデューサーとしての手腕の見せどころ。何人のグループにするのか（1人〜5人）も問題だし、彼らは本格的なデビューまでに、みっちりとレッスンを積まなければならない。彼らにお似合いのグループ名を付けたら、さあ、戦略を立ててガンガン売り出そう。

といっても、すぐに大きな仕事は入ってこない。育て方によって、正統派アイドルとして大ブレイクも夢じゃないし、お笑い系への進出も有り得る。メンバー一人一人の才能を上手く引き出すレッスンを受けさせよう。ただ、メンバーの生活をきちんとフォローしてあげないと、仲間割れやスキャンダルを引き起こしかねないゾ。あ、そうそう、あなたがメンバーの悩みごとの相談に優しくつき合ってあげてると、恋愛関係に発展することも。あなたが男の場合は、ちとヤバイけど…。

トレーニング

ダンス、ボイスレッスン、演技に体力アップ。アイドル稼業も楽じゃない

ドラマ出演

ゴールデンタイムのドラマ出演でトップスターへの仲間入り

スキャンダル!?

スキャンダルも利用次第でのし上がっていくことができちゃう

コミュニケーションも深めなきゃ

メンバーの個性を見抜けないようではプロデューサー失格

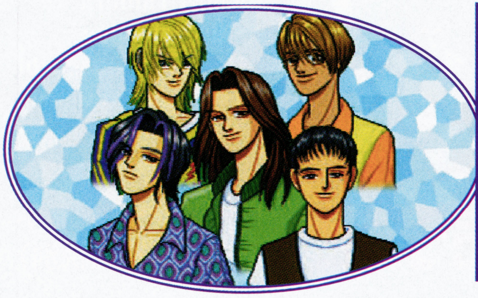
育てたアイドルが自分の恋人に。それはいいこと？　悪いこと？

～あなたならどんなアイドルに育てたい？～ 芸能界に見るBOYSアイドルグループの傾向と対策

人数	その傾向
2	この人数は正統派アイドルといえども、ボケとツッコミができないと厳しい。笑いのセンスを鍛えよう。最近、歌手デビューしたJ事務所のあの二人も、かなりしゃべりは勉強したそうだ。
3	瞬間爆発（ヒット）力がいちばん高いのが、この人数だろう。しかし、2対1になって仲間割れを起こすケースも多い。1になった方をうまくフォローすることが長持ちの秘訣になる。
4	解散しても永く芸能界には居座ることができそう。個々がどれだけ将来の自分を見据えているかが大切になってくる。うまくすれば、引退後、芸能事務所社長として成功する例もある。
5	人数的には見ていて最もスマート。バンドをやる上でも、楽器の割り振りがしやすく効率的で、音楽的に成功するグループが多い。あの人気グループも5人になって結果オーライ。
6	過去に事例が少ないため何とも言えないが、いつまでたってもメンバーの名前を覚えてもらえない危険が。「あと一人、誰だっけ？」ってことにならないように、ニックネームの用意が必要かも。
7	アイドルとしてはこれが上限。もう一人増えると、単なる団体さん。見た目はゴージャスだがリハーサルに手間取る。いずれバラ売りすることも考えて、マネージャーも二人は必要。

↓ 一発屋で終わらせないために

『Hop Step あいどる☆』では、最高5人までのグループとして売り出すことができる。重要なのはメンバーの組み合わせ。それぞれに相性があり、仲の悪い者同士では一発屋にもなれない。3人以上ならリーダー役が1人いると長続きするゾ。



そして打倒!! V-キッズ

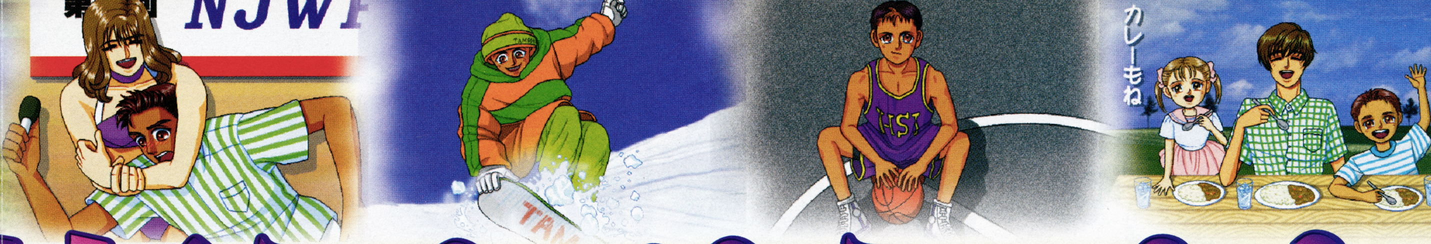
あなたがプロデュースするアイドルの最大のライバルがV-Kids。目標は、毎年恒例のV-Kids年末コンサートを、あなたのアイドルが乗っ取ることだ。エンディングは60種類以上。2年間という限られた時間で、果たして目標を達成することができるか。芸能界は甘くないゾ！

BOYSアイドル育成シミュレーション

Hop Step あいどる☆

■BOYSアイドル育成シミュレーション■セガサターン■今秋発売■予価6800円（税抜）
©Media Entertainment Inc./Kiss in the Dark.

クイズの答え：小坂＝新宿（ホコ天、ライブハウス）、相原＝原宿（代々木公園、竹下通り）、川井＝渋谷（センター街）、浜口



切らせてもらいます

特に、男の子アイドルはSMAPが起爆剤となり、久々の黄金期。次から次へと出現するアイドルグループは、
。そして、ゲームの世界にも新たなアイドルが誕生する。ありそでなかったBOYSアイドルの"育てゲー"
枚の媚薬をどうぞ。

未来の人気アイドルはあなたのすぐ隣にいる

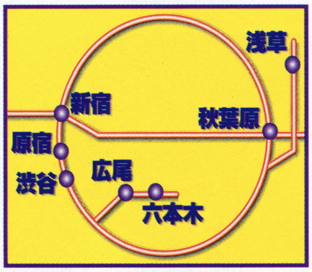
スカウト編

当たり前のことだけど、アイドルは誰もがなれるモンじゃない。「カラオケが上手いから」「ちょっとダンスができるから」なんて理由ぐらいじゃ、東京ドームはおろか、地方の公民館さえ満員にすることはできない。"何か光るもの"がなければ真のアイドルにはなりえないのだ。あなた（プレイヤー）は、未来のビッグスターを育てるプロデューサーとして、まずその眼力が問われることになる。「今、人気男性アイドルは某大手事務所が牛耳っているのが実情。そこには、毎日のようにアイドル志望の男の子の履歴書が届いていて、スカウトする必要がないんです。他では出版社系のオーディションなんかで優勝した子が、やはり大手にスカウトされるんです。ですから、小さい事務所のスカウトマンは地道に都内をまわっていますよ」（某モデル事務所マネージャー談）。

そう、あなたの事務所もまだまだ弱小だから、歩いて"アイドルの原石"を探すしかない。でも、もしかしたら意外な掘り出しモノに出会えるかも…。3か月という決められた期間で何人の男の子をゲットできるかが勝負。

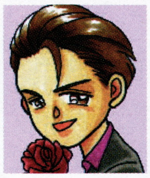
クイズ Hop Step あいどる☆

アイドルの原石を探せ！



東京都内にいる未来の人気アイドルの原石は9人。彼らは、それぞれが内に秘めた輝きを持ちつつも、まだ華々しい芸能界とは無縁の生活を送る毎日。あなたが見出ださなければ、一生タダの人で終わってしまうかも。プロフィールをヒントに"アイドルの原石"たちのゲットポイントを当ててみてちょーだい。

岩崎譲二（18）

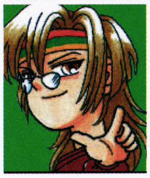


都内・高円寺で一人暮らしをするプータロー。イタリア系の混血で感情表現がうまく、何をやらせてもスマートにこなす。

田村浩平（13）

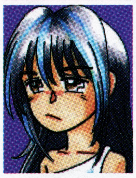
商店街の八百屋の息子。下町育ちのせいか情にもろい。おもちゃやテレビのヒーローが大好きで、中学生としてはかなり幼稚かも。

稲田真也（16）



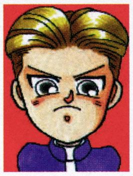
天性のリズム感があり、16歳の若さでディスコのDJを任されている。協調性はないがリーダーとしてのカリスマ性はある。

小坂亮（17）



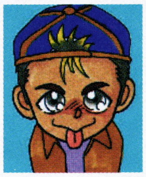
人付き合いが下手で高校を中退。考え込む性格ではなく夢想家タイプ。音楽の才能がありライブでは別人のようになる。

相原真琴（15）



栃木県出身。日曜日は必ず電車を乗り継いで東京に遊びにくる。硬派ぶっているのは地元でモテるからで、じつは人一倍ミーハー。

浜口平助（15）



賢く運動神経もいいが少々おっちょこちょいで女の子にふられてばかり。明るい江戸っ子気質でムードメーカーになるタイプ。

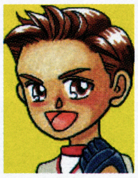
早乙女裕太（13）

芸能界の大御所の父と元女優の母の間に生まれたサラブレッドで、9人のなかでは異色の存在。性格はまじめで素直だ。

川井幸広（17）

家計を助けるためにファストフード店でバイトする優しい高校生。バイト仲間の女の子の支持は絶大だが、苦労性でややジジくさい？

沢口 剛（16）



高校のサッカー部に所属。普段は礼儀正しいが、試合中はワイルドになり、そのギャップが魅力。頼まれるとイヤとは言えない性格。

ファンクラブ会員募集中!!

『Hop Step あいどる☆』ではファンクラブ会員を大募集します。募集人数は300名、応募者多数の場合は抽選です。選ばれし「ふぁん」には無料で会報と会員証をお送りします。

応募の決まり はがきに郵便番号、住所、氏名（ふりがな）、年齢、職業、電話番号、『Hop Step あいどる☆』へのご意見などを記入して、右記の宛先までお送りください。しめきりは9月末日必着です。

〒142 東京都品川区戸越5-4-3
DN五反田南ビル4F
株式会社メディアエンターテイメント「Hop Step ふぁんくらぶ☆事務局 じゅげむ入会係」

口=渋谷（センター街）、秋葉原、早乙女=広尾（広尾の自宅、撮影スタジオ）、岩崎=新宿（新南口、カラオケ店）、田村=浅草（仲見世、デパート屋上）、沢口=原宿（代々木公園、高校前）、稲田=六本木（クラブ）

恐怖のハマリ系マンガ家小林がおくる

小林真文のあの方と私

●どうしても憎めないキャラ顔ッス
FFTの巻

●悪の美学を求めるもよし変な妄想かきたてるもよし。歴史の真実なんかあとまわしっ。ね、真文せんせ(担当エモやん)

ザ・影 シルエットクイズ50

もんだい・ぶん／レッカ社
え／山根青鬼

アナタの記憶力と想像力に挑戦するシルエットクイズを、どどーんと50問用意！題材はもちろん、ゲーム関連（ゲーム誌だしね）。さぁ、何問正解することができる!?

初級

メジャーどころを集めてみました

まずは小手調べ。雑誌とかでの露出度が高いシルエットばかりなので、チョイチョイと解いてみよう！

Q1

Q2

←キノコ採集に励むオヤジと、さらわれるのが仕事のお姫様と言えば……。

Q3

➡キノコオヤジとは長いつきあい。実写版の映画に登場した彼は、子どもを泣かすほどのインパクトがあった

Q4

⬇まん丸のオタマジャクシ？　かわいいからといって情けは無用

Q5

←人間の子供と同化する夢のヒーロー。と書くと、グリッ○マンのとカン違いされそうだ。空を飛ぶのが得意です

Q6

➡敵を吸い込んで、その能力をコピー。かわいいから騙されがちだが、結構極悪なヤツなのでは？

Q7

⬇高性能AIを搭載しているが、見た目は小学生が夏休みの課題で作った工作と大差ない

Q8

➡戦う女神さま。でも水に落ちて溺れるあたり、まだまだ半人前の女神なのかもしれない

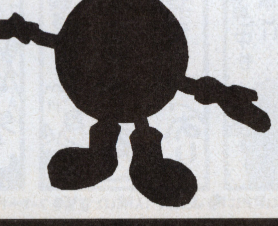
Q9

➡自家発電モンスター。進化させず、この姿のままにしておく人も多いのでは？

Q10

Q11

←全身と体の一部を回すのが好きな回転マニア。回りすぎてもバターにはなりません

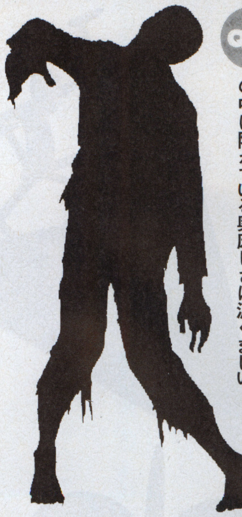


Q12

←いつもは逃げてばっかだけど、あるものを食べると急に強気でオラオラッって感じ

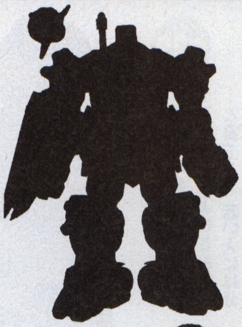
Q13

←歌って踊って問題解決！って説明すると、何だかテン○ルちゃんみたいだ



Q14

←見た目は怖いが、主人公が来るまでタンスの中に隠れている奥床しさは涙ぐましい



Q15

←フォルムは、いわゆるリアルロボット系の「主役メカ」でも攻撃の合間に見えるドリルこそが、コイツの魂

Q16

←カマを片手に今日もどこかで補完計画を進める、学生服を着たデ○ルマン

Q17

←どんな高層ビルから落ちても死にやしない。昔なら白いギターをもらえたことだろう

Q18

→「装甲の薄さの極限に挑戦!」なんてキャッチコピーがつきそうなロボット。素手で殴ってもダメージを与えられそう。

Q19

←弱っちいレーザー攻撃を経て、最強のウェーブ攻撃に進化する自機。思わず「超力招来!」と叫びそう

Q20

→着任の景気付けに、花見で賑わう上野公園で日本刀を振り回し、新聞に載ってしまった美少女

Q21

←戦いの最中も酒を手放さないアル中剣士。人は斬っても髪の毛は切らないようだ

スペシャルクイズ

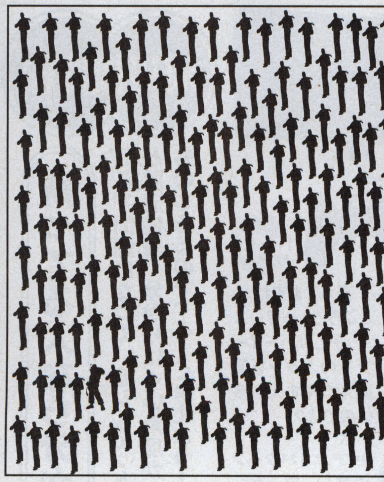
ゲーム誌を穴が空くほど見ているアナタに

題材のシルエットを、いろんな形で料理してみました。頭を柔らかくしてチャレンジしてみよう!

Q22

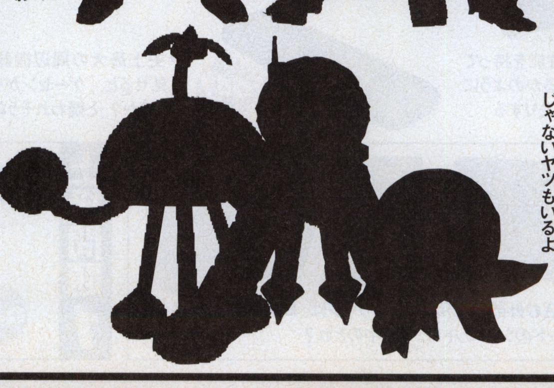
↓「血は水よりも濃い」なんて格言がよく似合う、『鉄拳』シリーズの三島一家。ではこの中で、シリーズ最新作に登場した三島仁はどれ?

Q23



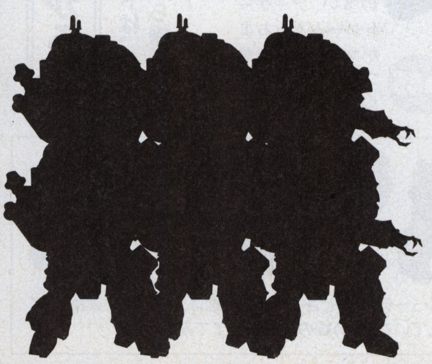
←極限流の達人にして良家のボンボンという、絵に描いたようなナイスガイ・ロバート。でも、あれれ?影の中に1人だけ最強流のアツい男、ダンがいる!!

Q24



←この絵の中には、足がいっぱいあるキャラクターが3種類いる。すべて当ててみよう!ちなみに、生き物じゃないヤツもいるよ

Q25



←この模様は、ある1枚のイラストを組み合わせて描かれています。それは何でしょう?ヒントは……なし!

中級

ちょっとテクニカルです

ここからは、少しマニアック。シリーズ化されているものは、どのバージョンかまでを当ててくれたまへ。

Q26

⬅高難易度をものともしない子供達には大人気のヒーロー。大人の指では、チトつらい。このシルエットはいつのものでしょう？

Q27

⬅このシルエットは、「オレより強いヤツ」を求めていた彼です。さて、これはどのバージョン？

Q28

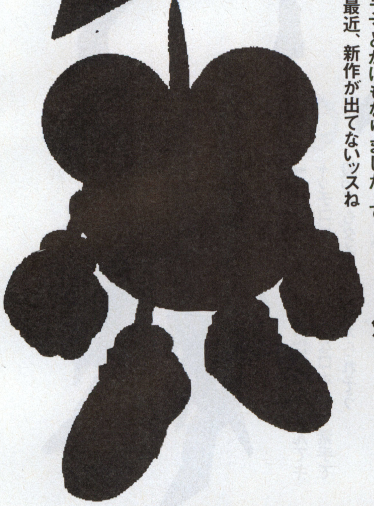
⬅デビューから4年、いまだに学ラン姿の「燃え太郎」クンと言えば、この人。これは、どのバージョンでしょうか？

Q29

⬅世にも奇妙な攻撃で笑わせてくれます。ちなみにデザインはあさりよしとお氏…と言っても、若い人には分からないか？

Q30

⬇以前、さんざん苦労して人間の姿に戻ったのに、最近じゃ何の抵抗もなく恐竜の姿でパズルゲームに出てる。いいのか、それで⁉



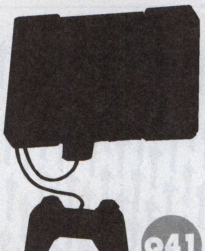
Q31

⬅デビューから約10年。ラジオドラマとかにもなりました。でも最近、新作が出てないッスね

周辺機器編

持ってる人なら分かる⁉

ここで問題になっているシルエットは、ハードと周辺機器。分かりにくい角度から撮影したものもあるので、よ～く考えよう！



Q41

⬆売れてますねぇ。ところで、パワースイッチとカバーオープンのボタンを間違えて押す人も多いのでは？

Q42

⬅2年前まではスタンダードなゲーム機だったけど……時代の移り変わりは早いッスね

Q43

⬇「ギャルゲー」というジャンルが出てきてしまった、パンドラの箱のようなハード。出尽くした後に、希望は残らなかったけど

Q44

⬅ゴーグルの中で真っ赤な立体空間が広がる。と言っても血の池巡りではない。プレイしている人の後ろ姿は、どこか寂しげ

Q45

⬅アニメパターンの多い、アーケードゲームならおまかせ！最後にFがつくあの作品、早く出ないかなァ

Q46

⬅本体に光り輝く「16BIT」！当時最高の性能を誇っていたけど、初期型はいろいろとトラブルがありました

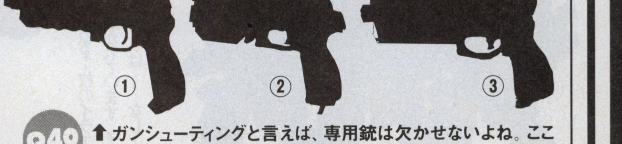
Q47

⬅史上最大の周辺機器か⁉人に見せると、「ゲーセンから盗んできたのか？」と疑われそうな感じだ

Q48

⬆時代の最先端を行く性能を持っているけど、時代に逆行するかのようにイジェクトボタンがなかったりする

上級問題1

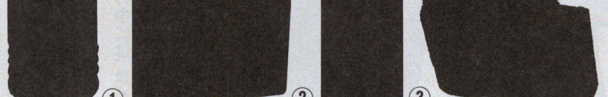


① ② ③

Q49

⬆ガンシューティングと言えば、専用銃は欠かせないよね。ここで紹介している3丁の銃の名前を当ててみよう！

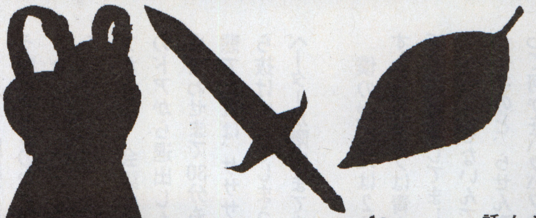
上級問題2



① ② ③ ④

Q50

⬆本体に差し込む外部記憶用のカートリッジは、周辺機器の定番だ。ではメモリーカードのシルエットは、この中のどれ？



Q32

Q33

Q34

➡これは難問。ヒントは、超有名ロールプレイングに登場するアイテムだ。特に、序盤でお世話になる人も多いはず

Q35

➡「10年早い」がログセの彼は、だいぶ角が取れましたね。さて問題です。これは、どのバージョンの彼でしょう

Q36

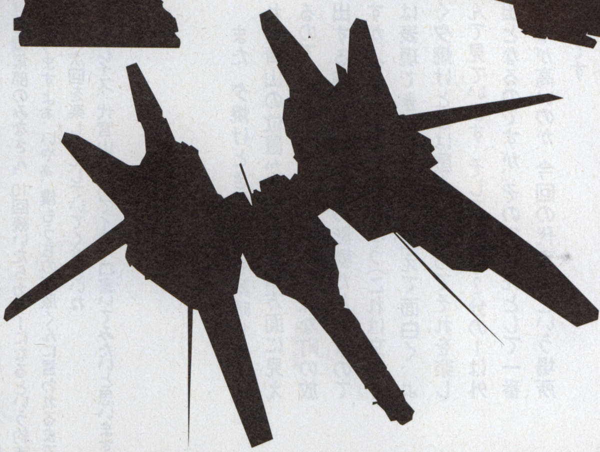
⬇主役メカの武器と言えば、やっぱコレでしょ。弾切れしないことで有名だけど、超連射するとエネルギーが切れるのだ

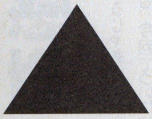
Q37

⬆シルエットでお分かりのとおり、これは帽子。では果たして誰の物？ ちなみにインベーダーは描かれていないぞ

Q38

⬅格闘、パズルを極めた男がモデル。最近、ゲーセンで登場した彼は、サイボーグになってますね





Q39

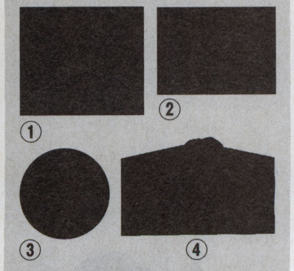
⬅狙った獲物は逃がさない、超高性能の機体。実はサイボーグのお姉ちゃんが操縦してるって、知ってた？

Q40

⬇作品内で重要な役割を果たす宝物。でも、苦労して見つけた宝物が何だかよく分からない三角形だったら、きっとキレるな

闇からのプレゼント

編集部の闇に眠る、数々のアイテムをフォーユー。送られてから嫌がってももう遅いぞ!!(返品不可)



①某ソフト体験版。打て！(5名)
②某社ポストカード。走れ！(5名)
③某社まるいモノ。投げろ！(10名)
④某ソフトの木。祈れ！(5名)

官製ハガキに欲しいプレゼントの番号&その影の答え・住所・氏名・電話番号・性別・年齢・職業を書いて、〒105 東京都港区東新橋2-12-11 電池ビル6F(株)リクルート じゅげむ編集部「影クイズ」係までお送り下さい。

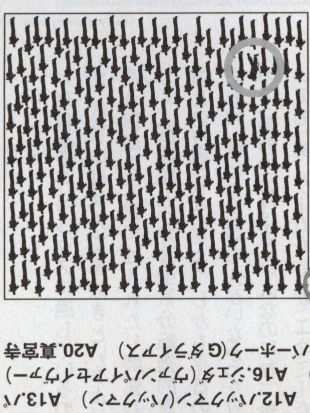
締切は9月29日(当日消印有効) 当選者の発表は商品の発送をもって代えさせていただきます。

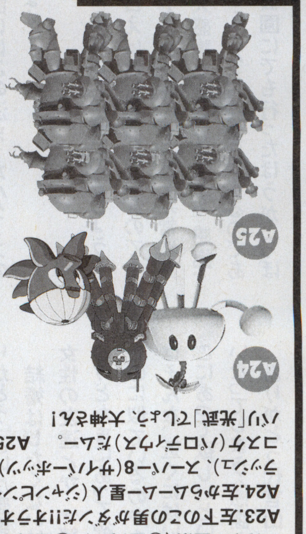
こたえ

さかさによんでね!!

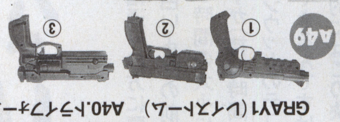
●初級　A1.ピーチ姫(マリオカート64)　A2.マリオ(スーパーマリオ64)　A3.ヨッシー(ヨッシーアイランド)　A4.マムル(風来のシレン)　A5.ナイツ(ナイツ)　A6.カービィ(星のカービィ)　A7.ピット(がんばれ森川君2号)　A8.ワルキューレ(ワルキューレの伝説)　A9.ピカチュウ(ポケットモンスター)　A10.ソニック(ソニックシリーズ)　A11.テイルズ(ソニックシリーズ)　A12.パックマン(パックマン)　A13.パラッパ(パラッパラッパー)　A14.ゾンビ(バイオハザード2)　A15.ブロディア(サイバーボッツ)　A16.ジェダ(ヴァンパイアセイヴァー)　A17.ギース(餓狼伝説、KOFシリーズ)　A18.バイパーⅡ(電脳戦機バーチャロン)　A19.シルバーホーク(Gダライアス)　A20.真宮寺さくら(サクラ大戦)　A21.覇王丸(サムライスピリッツ)

●スペシャルクイズ　A22.③一番右のトンガリが正解(①三島一八②三島平八)　A23.左下のこの男がダンだ!!オラオラ!　A24.左からムームー星人(ジャンピングフラッシュ)、スーパー8(サイバーボッツ)、タコスケ(パロディウス)だムー。　A25.ズバリ「光武」でしょう、大神さん!





●中級　A26.ロックマン(『ロックマンX』バージョン)　A27.リュウ(『ストリートファイターⅢ』バージョン)　A28.草薙京(『ザ・キング・オブ・ファイターズ'97』バージョン)　A29.こいつ(パロディウス)　A30.バブルン(パズルボブル)　A31.ツインビー(ツインビーシリーズ)　A32.薬草(ドラクエシリーズ)　A33.銅の剣(ドラクエシリーズ)　A34.皮の鎧(ドラクエシリーズ)　A35.アキラ(『バーチャファイター3』バージョン)　A36.テムジンのビームライフル(電脳戦機バーチャロン)　A37.テリーの帽子(餓狼伝説、KOFシリーズ)　A38.メカ豪鬼(サイバーボッツ)　A39.R—GRAY1(レイストーム)　A40.トライフォース(ゼルダの伝説)



●周辺機器　A41.プレイステーション　A42.スーパーファミコン　A43.PCエンジンDUO　A44.バーチャルボーイ　A45.サターン　A46.メガドライブ(2)　A47.バーチャスティックPro　A48.NINTENDO64　A49.①ハイパーブラスター②ガンコン③バーチャガン　A50.①夏期限定もシルエットは同じ(②パワーメモリー③天の声BANK④コントローラーパック)

飯野賢治の世界ふらふら日記

第10回「代官山に大感謝」

こんにちは、飯野です。ほら、なんとめずらしくも2ケ月連続で載っているじゃありませんか。あまりにも休むことが多いので、隔月連載とまで思われているこの連載も、今回でついに10回目です。アレ?覚えてますかぁ?じゅげむ編集部のみなさん。10回続いたらカラーになるという約束。第3回目の連載にそれが書いてありますよぉ。いやぁ、僕もうちの江原くんに言われるまではすっかり忘れてたんですが、約束は約束ですからねぇ。みなさん次回を楽しみにしていてくださいね。あ、そうそう、今回は僕の息抜きプレイス、代官山についてイロイロ書いてみたいと思います。

唐突ですが、僕は結構忙しいんです。「エネミー・ゼロ展」に行かれた方は(来てくれた人ありがとう)、そこに僕の(『エネミー・ゼロ』開発当時の)スケジュール表が展示されてあったので、「うわ、飯野ってこんなに忙しいんだ。うぎゃ」と思われたかもしれませんが、毎朝メールを送ることからスタートして、夜中まで、取材やら打ち合わせやら開発やら会議やらで本当に忙しいんです(もちろん、遊んだりもするけど)。そんな僕はよく脱走をします。本当に走って逃げるのですから、脱出ではなく脱走なのです。どう脱走するのかといいますと、僕がよくいる会議室(ほとんど僕の部屋のようになっている存在率8割の部屋)には非常用のドアがあって、会議が終わってお客さんが通常のドアから退出したときに、『おっ、次の打ち合わせまで30分もあるぞ。ラッキー』な状態であれば、サササと別の非常用のドアから抜け出してしまうのです。このとき、エレベーターか階段まで走ります。

僕の脱出先は2分の1が屋上となります。我がワープは青山3丁目のベルコモンズ近くに位置してまして、景色的にはなんとも面白くもないんですが、青空が本当にキレイなのと、らせん階段があって、そこに登って何かをパクパク食べるのが好きなのです(このらせん階段がイイ感じなんだ)。

また、夕焼けどきの風景も素晴しく、それが青山の位置からだと新宿方面に見えるので、新宿という巨大で不気味な町の放出する明りや熱などの影響だと思うのですが、少し夕焼けが変なふう(これは文字では表現できましぇん)に見えて面白く、よく夕焼けどきは屋上に上がってそれを楽しんで見ています。そして、残り2分の1は外出となるのですが、その行き先として一番確率が高いのが、今回の代官山という場所なのです。

代官山まではタクシーで行くことが多いのですが、代官山に着いたあとのパターンはほぼ決まっています。「代官山ヒルサイドテラス前にタクシー到着」→「トムズサンドイッチ(絶対にうまいので、ここの「キャベツ&ベーコン」は必食)で昼食」→「その前にある小物屋(時計とかペンとかここで買うことが多い)で買い物」→「旧山手通りを渡り、ハリランをチラリ」→「少し槍が先の交差点方面に戻って歩道橋横のD・FORME(2Fにある輸入系雑貨屋。海外のキャラ商品やおもちゃの大半はここで購入)で買い物」→「八幡通りに入ってピエールドール(すごくおいしい喫茶&ケーキ店)でおみやげ購入」→「駅の方に向かい、4℃(きれいなオリジナルデザインの宝飾屋)をチラリ」→「その横の本屋(小さいのに品揃え良い)で本購入」→「再び八幡通りの方に戻ってゴルチエ(この建物面白いよね)の前でタクシー乗車」という、持ち時間の大小によって多少変更があるのですが(持ち時間がもうちょっと多いと、ウエッジウッドのティールームとか代官山ブラリができるんですけどね。新規開拓とか)、基本的にはこの決まったパターンの行動となります。

illustration by kenji Eno

さて、代官山はナニが良いのでしょう?何もないと言えば何もない場所なのですが、僕にとっては息抜きができて非常にありがたーい、大感謝な場所なのです。感謝、感謝。もちろん、ただ息抜きをするのであれば代々木公園にでも行ったほうがよっぽど息抜き&リラックスに適しているのですが、代官山は休んで息抜きというよりも、違う情報を大量に仕入れたり興奮したりして、脳味噌とっかえ型気分転換的息抜き方という感じなのです。しかも平日の昼であれば、ほとんど誰も人がいなかったりするので(隣の渋谷はすごい人なのにね)、歩いていても『あ、ゲームだ』とか『エネミーだ』(これが一番つらい。俺は"敵"か?)とかも言われることもなく、ものすごくキレイなハンカチが見つかってニヤニヤしていてもOKなところがよいのです。

僕はこの代官山という町がいつも「やや近くにあって欲しいなぁ」と思うのです。だから、代官山に住みたいとはちっとも思いません。この町は、そばにはあって欲しくないのです。ちょっと移動に時間がかかって欲しいのです。それは、息抜きの町だからなのです。『そこにあってくれて、存在してくれてありがとう』という感謝の町なのです。

結婚はしたくないけど仲良くして欲しい女性の友達とか、一緒には仕事をしたくないけどたまにあって欲しい男の友達といったものに似ているのかもしれません。代官山はそんな、近くにはいて欲しくないけど、そこにあって欲しいという、自分勝手についいなってしまう〈感謝な町〉なのです。

ありがとう代官山。感謝します。

いいのけんじ
ワープ代表、ゲームクリエイター。9月の東京ゲームショウはセガブースに出展します。きっと(ぜったい)会場をうろうろしてるので声かけてくださいね。次回作の発表はもうすぐ、です。

●飯野さん、カラー化の話にはいろいろ事情もあったりしますので、今度ゆっくり話し合いましょう(編集部)。

カプコン 岡本吉起の 気まぐれ らくがき帖 其の六

今回は季節柄？
画伯も『スターウォーズ』＆『ビール』ネタでせまってみました。
センターイラストは前号に引き続きサクラ君の書き下ろし。
画伯からのプレゼント第二弾もあるぞ。
じっくりと読んでくれ～！

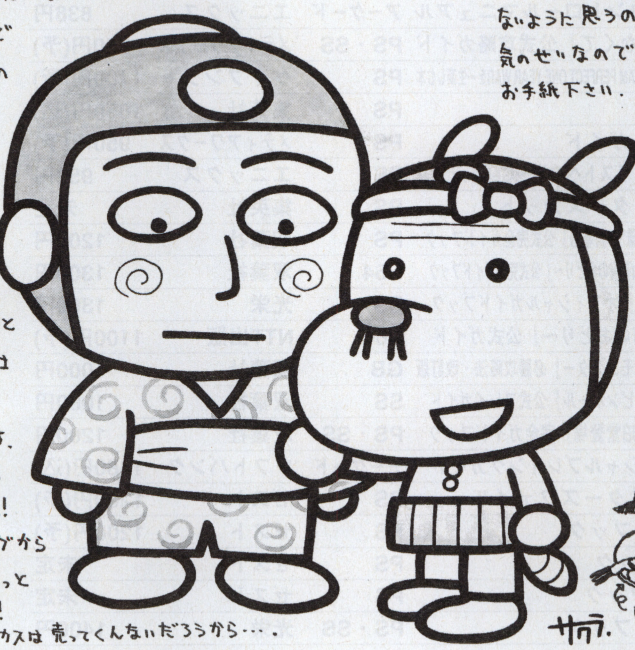
ストームトルーパーのこと

最近世間では スターウォーズが ブームらしい。岡本は前から この 映画が好きだったので、オモチャを たくさん コレクションしてたっス。
中でも ストームトルーパー（白い兵隊）は 1番好きです。ダースベーダーよりも いかしてると思うんすけど、皆さんは どうなんでしょう。そんな訳で、
何故だか良く訳を聞かれて困るのですが、ナント 等身大のストームトルーパーまで買ってしまいました。
70万円位します。さすがに ちょっと高いかな？とも 思ったのですが、この位で 気持ち良く仕事できるの なら安い!! という事にして 買っちゃいました。メチャ カッコ良いです。ついでに ヨーダの等身大も買い ました。こいつは とても 小さいので、場所も とりません。こうなって来ると 夢も ひろがります。次は 何を入手しようかなぁ？
本当は決めていたりします。
メーウイング…こいつだ！
どうせ買うなら実物大!!

スピルバーグから 買おうかなっと くらぁー!!
ジョージルーカスは 売ってくんないだろうから…。

夏は BEER

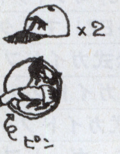
くあーっ 夏だ。夏が来たぞォー!!
夏と言えば 誰が何と言おうと BEERだ。
ダイエットは一時中断して 夏はBEERを飲もう。
うっめぇーーっ。やっぱりBEERは旨いっス。
岡本は酒（アルコール）は あまり強くないけど 飲むのは大好きです。特に缶ビールから 直で飲んだ時のアルミニウムの香が好きです。
ビンビールだと コロナ（メキシコ産）と チンタオ（中国）の2つがいけてると思います。
何故か アメリカ（北米）で飲む バドワイザーと クアーズも旨いっス。日本で飲むと いけて ないように思うのは何故でしょうか？
気のせいなのでしょうか？ 説明出来る人は お手紙下さい。マジで待ってまぁす。



プレゼントコーナー

N.Y.出張時にMARVEL社 からもらったSPIDER-MANの CAPを2名の方にプレゼント。

これじゃ つまんないので、あきまんとキヌの サインをCAPのどこか にしておきましょう!!
カッコ悪いCAPなので 外出する時は 忘れずに、机の上に置いて いきましょう。
MARVELのピンバッチ を3コづつ付けよう。
これでどうだ!!



社員紹介

今回の社員紹介は非開発から 立見しょうへい氏を特別に紹介します。
TVにも出たことのある彼は、仲々に 個性的な髪型で 社内でも人気がある …イヤ、少し違うなあ…インパクトのある 人物の1人です。他に類を見ない その髪型は 単に少なくなっただけなのだそうだが（本人談） それだけとは 思えない程の目立ちぶり。
口の悪い社員（開発）は 彼のことをNIKEと 呼んでたりもします。それって ✔ このマークの ことですかねェ？ これからも CAPCOMの顔として、一度見たら忘れられないキャラクターとして、ヌ、証券アナリストのアイドルとして活躍してくれるでしょう！

イラスト担当者

先月に続いて ヘンテコロックマンを 描いて10年目のサクラ君です。
いつも インチキっぽい ロックマン ばかりだけど、今回のは少々まずい。
名前を付けるとすれば…うーん。
"天才バカボマンとバカボマンの パパ"…っていうのは どうだ！
本当に こんな物描いても良いのか？
良い子の皆は マネしちゃダメだよ！
"ロックボンとロックボンのパパ"と いう名前も良いなぁ。
オリジナル(?)T-シャツを作って じゅげむから発売!!ってことは ないでしょうねぇ。

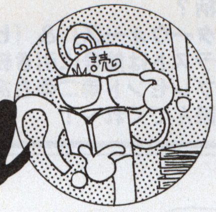
プロフィール
おかもと よしき●1961年、愛媛県宇和郡生まれ。O型。83年9月に株式会社カプコンに入社。『1942』『エグゼドエグゼス』などの名作を手がける。近年は『ストリートファイター』シリーズなどをプロデュース。現在、同社常務取締役開発本部長。

「画伯プレゼント第二弾」の宛先。官製ハガキに住所、氏名、年齢、電話番号、職業、欲しいプレゼント、そしてこのコーナーへのリクエストなども書いて下記の宛先にどんどん送ってね～

〒105 東京都港区東新橋2-12-11 電池ビル (株)リクルート じゅげむ編集部 「岡本画伯これでどうだプレゼント」係まで
締め切りは9月29日（当日消印有効）当選者の発表は商品の発送をもってかえさせていただきます

Books

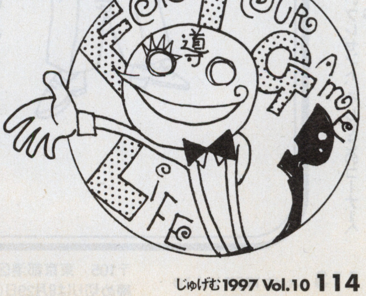
攻略本・ゲーム関連本



暑かった夏もそろそろ終わり。秋と言えば食欲、スポーツ、そして読書。ゲーム関連の小説もたくさんあるので、好きなゲームの小説を探して読書の秋に浸ってみては。

発売日	タイトル	ハード	出版社	価格
9月3日	『マルチレーシングチャンピオンシップ』公式ガイドブック	N64	アスペクト	950円
9月3日	プレイステーション必勝法スペシャル　アーマード・コアを一生楽しむ本	PS	ケイブンシャ	950円(予)
9月4日	『ブレス　オブ　ファイアⅢ』公式設定資料集	PS	アスペクト	900円
9月5日予定	じゅげむBOOKS『VIRUS』ハイパーコンプリートガイド	SS	メディアファクトリー	1300円
9月8日	プレイステーション必勝法スペシャル『メタルスラッグ』公式ガイドブック	PS	ケイブンシャ	1100円(予)
9月10日予定	『ルームメイト～涼子 in Summer Vacation～』公式攻略ガイド	SS	メディアワークス	1200円(予)
9月12日	『モンスターファーム』ブリーダースガイド	PS	アスペクト	950円
9月12日	『Jリーグダイナマイトサッカー64』テクニカルガイド	N64	アスペクト	1000円
9月12日	『みんなのGOLF』公式ガイドブック	PS	アスペクト	1300円
9月12日	『サガフロンティア』解体新書	PS	アスペクト	1400円
9月15日	『PS版　ダービースタリオン』全書	PS	アスペクト	未定
9月18日	『サガフロンティア』攻略本	PS	デジキューブ	未定
9月19日予定	『電車でGO!』全区間走破！コントロールマニュアル	アーケード	エニックス	838円
9月19日予定	『My Dream～オンエアが待てなくて』公式攻略ガイド	PS・SS	メディアワークス	950円(予)
9月24日	プレイステーション必勝法スペシャル　MOBILESUIT GUNDAM PERFECT ONE YEAR WARを一生楽しむ本	PS	ケイブンシャ	1100円(予)
9月25日予定	『ラグナキュール』	PS	集英社	1050円(込)
9月25日予定	『ラグナキュール』公式攻略ガイド	PS	メディアワークス	950円(予)
9月26日	『QUEST FOR FAME』スーパーギタリストへの道～Get a riff～	PS	エニックス	952円
9月30日予定	『バイオハザード　ディレクターズカット』	PS	集英社	未定
9月上旬	コナミ完璧攻略シリーズ『実況パワフルプロ野球'97開幕版』公式完全ガイドブック	PS	双葉社	1200円
9月上旬	コナミ完璧攻略シリーズ『ガンバレゴエモン～ネオ桃山幕府のおどり～』公式完全ガイドブック	N64	双葉社	1300円
9月上旬	『落ちゲー・デザイナー　作ってポン！』オフィシャルガイドブック	SS	光栄	1300円
9月上旬	『がんばれゴエモン～ネオ桃山幕府のおどり～』公式ガイド	N64	NTT出版	1100円(予)
9月中旬	ゲームボーイ完璧攻略シリーズ『ポケットモンスター』必勝攻略法・改訂版	GB	双葉社	1000円
9月中旬	セガサターン完璧攻略シリーズ『デジタルピンボール』公式プレイガイド	SS	双葉社	1000円
9月中旬	ハイブリッド完璧攻略シリーズ『南方珀堂登場』完全ガイドブック	PS・SS	双葉社	1200円
9月中旬	『バーチャファイター3』オフィシャルプレイングガイド	アーケード	ソフトバンク	1680円(込)
9月中旬	『カルネージハートEZ』マスターズファイル	PS	ゼスト	1200円(予)
9月中旬	『風のノータム』公式ガイドブック	PS	ゼスト	1200円(予)
9月中旬	『J's RACIN』公式ガイドブック	PS	ゼスト	未定
9月中旬	『K1リベンジ』公式ガイドブック	PS	ゼスト	未定
9月中旬	『三國志Ⅳ』ハイパーガードブック	PS・SS	光栄	1400円
9月下旬	『フロントミッション　セカンド』ガイドブック	PS	デジキューブ	800円(予)
9月下旬	セガサターン完璧攻略シリーズ『スーパーロボット大戦F』必勝攻略法	SS	双葉社	1400円
9月下旬	コナミ完璧攻略シリーズ『パロウォーズ』公式完全ガイドブック	PS	双葉社	1300円
9月下旬	『卒業S』オフィシャルガイド	SS	ソフトバンク	1000円(込)
9月下旬	『グラディウス外伝』パーフェクトガイド	PS	新紀元社	1000円
9月下旬	『タクティクスオウガ』公式ガイドブック～ロールート編（仮題）	PS	ゼスト	未定
9月下旬	じゅげむBOOKS『モンスターファーム』エキスパート（仮）	PS	メディアファクトリー	未定
9月下旬	じゅげむBOOKS『雷弩機兵（ライドギア）ガイブレイブ』攻略本（仮）	PS	メディアファクトリー	未定
9月	『アニマルブリーダー』公式ガイドブック	GB	ケイブンシャ	840円(予)
9月	『ミニ4ボーイⅡ』公式ガイドブック	GB	ケイブンシャ	840円(予)
9月	プレイステーション必勝法スペシャル　『神聖伝メガシード～復活編』	PS	ケイブンシャ	1100円(予)
9月	鉄拳3　Act.3	アーケード	新声社	未定
10月2日予定	じゅげむBOOKS『ブルーブレイカー』攻略ブック（仮）	SS	メディアファクトリー	未定
10月9日予定	じゅげむBOOKS『スペクトラルフォース』公式ガイドブック（仮）	PS	メディアファクトリー	未定
10月25日	『スーパーロボット大戦F』	SS	新声社	未定
10月中旬	『タクティクスオウガ』公式ガイドブック～カオスルート編（仮題）	PS	ゼスト	未定
10月下旬	『フロントミッション　セカンド』完全攻略本	PS	デジキューブ	1500円(予)
10月	『ポケットモンスター』トレーナーズガイドブック2	GB	ケイブンシャ	780円(予)

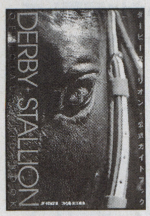
すべての攻略本の情報を完全網羅しているのはじゅげむだけ！
BOOKS・CD・イベント情報ガイド



今月のおすすめ
Pick UP

●BOOKS

『ダービースタリオン』公式ガイドブック／発売中
アスペクト／1600円

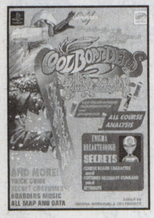


血統を始めとする完璧なデータ、攻略の手引き、企画ページなど役立つ内容満載の攻略本。さらに面白配合に対応した大型ポスター「サイラーラインマップ」付。初心者からマニアまで納得できること間違えなし。

『デジタルモンスター』最強データブック／発売中
エニックス／476円

携帯型モンスター育成ゲーム『デジタルモンスター』に登場する、全14体のデジモンデータを完全収録。育て方もフォローされているので、これから始める人にもオススメだ。デジモンのマル秘情報もあり。

じゅげむBOOKS『COOL BOARDERS 2』公式ガイドブック／9月5日発売予定
メディアファクトリー／1200円



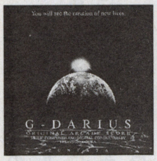
基礎テクニックはもちろん、スノーボーディングコンバインド、ワンメイクジャンプ、ハーフパイプの攻略法も網羅。さらに上級者向けの全トリック解説やタイムアタックポイント解説などが盛り込まれ、ボリューム満点。

●CD

『リアルサウンド～風のリグレット』オリジナルサウンドトラック／発売中
ファーストスマイル・エンタテインメント／2548円(込)

ムーンライダーズの鈴木慶一氏が手掛けた楽曲、脚本家・坂元裕二氏が作曲した歌、飯野賢治氏が作曲・アレンジした曲などを収録した豪華な内容。

『G-DARIUS』オリジナルサウンドトラック／発売中
ズンタタレコード／2550円(込)

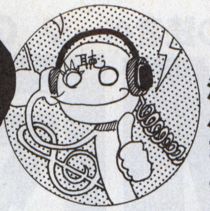


アーケードで稼働中の人気シューティングのサントラが、早くも登場。OGR(ZUNTATA)が手掛けたファンタスティックな音楽が心地よく響く。

『マリオカート64』オリジナルサウンドトラック／9月19日
ポニーキャニオン／2427円(別)

子供から大人まで多くのゲームファンを魅了した『マリオカート64』のサントラ。オリジナル音源の全BGM、ファンファーレなどのSEを収録。

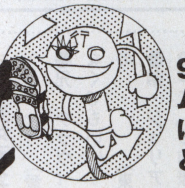
CD
ゲームミュージック



渋谷109をブラっとしていたら、ある店舗で『パラッパ』のサントラがBGMに使われていた。ゲームから生まれた音楽が街なかで聴けるなんて、なんだか嬉しい。こういうサントラがもっとでてきてほしいなぁ……。

発売日	タイトル	ハード	発売元	価格
9月3日	月刊ときめきメモリアル　No.14		キングレコード	1020円(込)
9月18日	『シルエットミラージュ』	SS	ユーメックス	2854円(込)
9月19日	『スーパーロボット大戦F』オリジナルサウンドトラック＆アレンジ	SS	ファーストスマイル・エンタテインメント	2548円(込)
9月19日	『ブレス　オブ　ファイアIII』オリジナルサウンドトラック	PS	ファーストスマイル・エンタテインメント	2548円(込)
9月19日	『MSRVEL SUPER HEROES VS. STREET FIGHTER』オリジナルサウンドトラック	アーケード	ファーストスマイル・エンタテインメント	2548円(込)
9月19日	『マリーのアトリエ』/ガスト	PS	ポニーキャニオン/サイトロン	2548円(込)
9月21日	『フロントミッション　セカンド』オリジナル・サウンドトラック	PS	デジキューブ	1942円
9月25日	「over the rainbow」虹野沙希		キングレコード	3059円(込)
9月25日	月刊ときめきメモリアル '97秋の増刊号		キングレコード	3568円(込)
9月25日	ときめきメモリアルドラマシリーズ　虹色の青春オリジナル・ドラマ・サントラ	PS・SS	キングレコード	2854円(込)
9月25日	『サイキックフォースパズル大戦』オリジナルサウンドトラック	PS	ズンタタレコード	2550円(込)
9月26日	『魔法学園ルナ』マジカルアイランド　Vol.2	SS	ユーメックス	2835円(込)
9月下旬	『マリーのアトリエ』ドラマCD（仮題）	PS	ゼスト	2800円(予)
10月1日	『My Dream　～On Airが待てなくて～』/日本クリエイト	PS・SS	ポニーキャニオン/サイトロン	2548円(込)
10月3日	月刊ときめきメモリアル　No.15		キングレコード	2243円(込)
10月3日	『悪魔城ドラキュラX』リミックス	PS	キングレコード	2447円(込)
10月3日	『がんばれゴエモン～ネオ桃山幕府の踊り～』オリジナル・ゲーム・サントラ（仮）	N64	キングレコード	2243円(込)
10月1日	『THE KING OF FIGHTERS'97』ドラマCD～激突編～　SNK	NEO GEO	ポニーキャニオン/サイトロン	2548円(込)
10月17日	『プリンセスクラウン』オリジナルサウンドトラック　プラス　アレンジ	SS	ファーストスマイル・エンタテインメント	2548円(込)
10月22日	ときめきメモリアル　ドラマコレクション（仮）		キングレコード	3059円(込)

Event
イベント



9月6、7日幕張にて開催される「東京ゲームショウ・秋」。出展するソフトハウスの中には、ゲームショウ限定のグッズを配布することがあるのだ。早めに足を運んでおきたい。

●8/29～11/29
「第一回 NINTENDO OFFICIAL ポケモンリーグ全国大会」
任天堂は、全国15地区（各地区256人）、総勢3840人を集め、ポケモントレーナー日本一を競う大会を開催する．地区大会での優勝者は11月下旬の決勝大会へとコマを進めることができる。出場希望者は下記参照。

■任天堂大会公式ルール
①最初にエントリーできるポケモンは6匹までとする(全て種類が違うもの)。
②対戦にはエントリーされた6匹から3匹のポケモンを選択する。
③対戦に使用するポケモンの合計レベルは155以下とする。ただし、各1匹のレベルは50以上でなければならない。
④相手のポケモンを2匹以上「眠らせた」場合は失格とする。
⑤「ミュー」の使用は禁止とする。

■開催地区（現在決定している5会場、残り9会場については後日発表）
関東：8/29～30　《幕張メッセ》
東北：9/ 7　《仙台勤労者職業福祉センターサンプラザホール》
北陸：9/14　《石川県小松ドーム「HABどんどんドーム》
中部：9/15　《名古屋スズヒデ金山ホール》
四国：9/21　《高松市四国新開大ホール》

■応募方法
往復ハガキに、出場希望大会、名前、住所、電話番号、職業（学年）を黒のボールペンで記入して申し込む。
宛先：〒160 東京都新宿区西新宿1-13-12 新都私書箱1032号「ポケモンリーグ○○大会」係
応募締切：各大会の開催日の3週間前（当日消印有効）
発表：「大会招待状」または「落選のお知らせ」を発送。
ポケモンリーグ実行委員会事務局（TEL）：03-5389-8159（月～金11:00～18:00）

■注意事項
・申し込みは往復ハガキ、ひとり1通のみ。
・応募者の名前は変更できない。応募者多数の場合は抽選による決定。
・裏技などの使用は禁止。発見された場合は即失格とする。

Campaign
キャンペーン

●7/27～10/4
『TOME RAIDERS』夏休み宝探しキャンペーン
『トゥームレイダース』（PS版）のみに隠されている、“ある宝物”を探し出すサマーキャンペーン。正解者には毎週抽選1000名に『トゥームレイダー2』特製テレカをプレゼント。応募方法は官製ハガキに住所、氏名、年齢、職業（学校）、ゲームの感想を明記の上、下記の宛先に応募。
宛先：〒150 東京都渋谷区渋谷3-9-9 東京建物渋谷「ビル6F（株）ビクターインタラクティブソフトウェア　「夏休み宝探しキャンペーン」宛
実施期間：7/27～10/4

●9/25
「幻のシーバスを探せ!!」キャンペーン
9月25日に発売されるPS用釣りシミュレーション『シーバス・フィッシング2』内に登場する幻の巨大シーバスを釣り上げると、計量画面中にパスワードが表示される。このパスワードと製品裏面オビに付加している応募券をセットにして同社に送ると、豪華賞品をプレゼント。
【A賞：ダイワ製シーバスキット】
LIGHTSALT WATER KIT（JELLY BAIT）
【B賞：ダイワ製シーバスロッド】
BEARTLAND-X SALTWATER MINNOW SPECIAL S902LFS

ライバルに差をつけろ！ クチコミ重視の読者ページ GEMDAN GO!

GEM団5

'97は場ツナギだった!? 予告もなしにイキナリ変わったGEM団、第5のカタチ。投稿コーナーを増やし、クチコミ情報を重視。さらに読者びいきに展開していくのダ！

守護聖様人気投票　結果発表！

次点：恋人　リュミエール　18pt etc…
兄　ルヴァ　22pt／ジュリアス　20pt
弟　ティムカ　19pt etc…

恋人になってほしいNo.1

炎の守護聖 **オスカー** 52pt

●キザなところがたまらない！　この年齢でも「お嬢ちゃん」と呼ばれる。（京都府　田中美佐子）●甲斐性があり、友人に自慢できそう。でも夫ではなく、恋人であるのがポイント。（長崎県　静）

No.2　クラヴィス　31pt

●毎晩2人で星を見ながら過ごすんだ。（茨城県　美星）●あなたの過去も含めて、あたしの愛で包んでアゲル！アト・ゲ・ル！（福島県　佐藤美鈴）

No.3　ルヴァ　29pt

●ルックスとのんきさがステキ☆（埼玉県　僕のサリー）●縁側にお茶出して、2人でズズッといきたいですね…。（北海道　ユカッチ）

お兄さまと呼びたいNO.1

夢の守護聖 **オリヴィエ** 41pt

●チャラチャラした外見とは違って、面倒見がいい、優しい方。一緒にいると楽しそうだし、何でも相談できそうなところが良い。（宮城県　鈴木久美子）●とゆーか、お姉さま？（長野県　エミ）

No.2　ヴィクトール　25pt

●いかにも「兄キィ!!」って感じがするっしょ!!（岐阜県　ゆず太郎）●彼しか年上キャラがいないんですぅ。（神奈川県　SUE）

No.3　オスカー　22pt

●良くも悪くもいろいろな遊びを教えてくれそう。で「俺の認めた男としか付き合わせん」とか言ってもらいたい。（北海道　楠瀬鳴海）

弟にしたいNO.1

緑の守護聖 **マルセル** 48pt

●やっぱりマルちゃんは永遠の弟くんだから。（岐阜県　ゆず太郎）●いろんなものを買ってあげたいワ。（茨城県　パンダ）●年下だし素直だし、何と言っても可愛い。（埼玉県　ミヤ）

No.2　ランディ　36pt

●「何だよ、ねーちゃん」と言わせてみたい。（宮城県　高橋直子）●弟としてコキ使うなら彼が一番適役ですね。（神奈川県　SUE）

No.3　ゼフェル　29pt

●反抗的なトコが可愛くって…おねーさんが優しくしてあげる。（青森県　彼氏ランディ似）●何かと使い勝手がありそう。（長崎県　静）

©1997 KOEI CO.,LTD.

301 アンジェの花園 最終版

改編に伴い「Maniac Mansion」も撤去。しかしッ、このまま終わったんでは、花園設立を喜んでくれたファンの方々に申し訳ない。そこで短いながら4ヶ月間の総決算、最後のスペシャル拡大版をお送りします！

6月号から始めた、GEM団女性読者／アンジェリーカーによる人気投票、ついに結果が出ました。貴女の愛しいあの方は出てきてますか？　非常に熱く濃厚なコメントが多くて、読んでるこちらも思わず赤面。他のコメントも続けて紹介します。分からない方は、8月号のアンジェ入門編と併せてご覧あれ。

●恋人・セイラン／だって美しくって冷たい男、スキなんだもん。いぢめてほしいー!!（青森県　彼氏ランディ似）

→大阪府　カツミリエラ

●兄・ジュリアス／「お兄さまの本当の優しさを分かってあげられるのは、私だけよ！」なんちって少女マンガしてみたい。（愛知県　佐々木楓）

●兄・クラヴィス／愛してくれなくてもいい！　そばにいたいの。（東京都　ひろりん）

●弟・ジュリアス／あの顔であの声で「お姉様」って呼ばせるの〜。（福島県　佐藤美鈴）

●弟・メル／おまじないをただで…。（北海道　とじま）

◎結婚したい／息子にしたいなど、勝手に項目を作っての投票もありました。設定を変えて考えるのも、面白いですよね。

オトナなあの方…

●愛しの謎の商人○○○様と、お近づきになれるなんて知らなかった私。でもッ、あの「今日も来てくれたんやな。けど俺もうアカン。商売抜きであんたのこと待ってる有り様や。何で毎日会われへんのかなー、もう」のセリフで、オトナの色気に落とされてしまいました。ん〜、今夜も会いに行かなくちゃ。（埼玉県　ダンナ単身赴任）

●買って約3週間で、すべてのエンディングをクリアしたつもりのトコロで、謎の商人○○○様にお会いしました。彼の前では、セイランもオリヴィエもクラヴィスもみ〜んな子供。やっぱり生活力の前には、すべて無です。（埼玉県　シノママ）

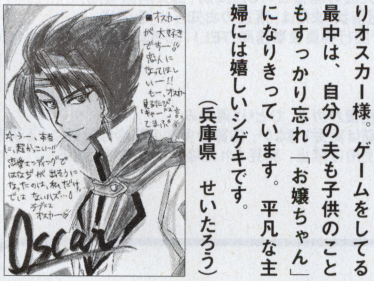
●とにかくみんな弟の年齢なんだなぁ〜。それでも私のハートを射止めてしまったのは、先代の緑様こと、カティス様だ〜！　あの腰に響く声で「お嬢さん」と言われた日にゃあ…それまでのオスカー様を捨てました、私は。（神奈川県　堤田美穂子）

◎ダンナ単身赴任中、生活力、腰に響く声…という言葉が、妙に生々しく伝わってきます。

嬉し恥ずかし大好き

●私、何十回もリセットを押して、各星座／血液型の相性度をすべて調べ上げちゃいました。病気？（福島県　鳥井かおる）

●私の大好きな守護聖は、やはりオスカー様。ゲームをしてる最中は、自分の夫も子供のこともすっかり忘れ「お嬢ちゃん」になりきっています。平凡な主婦には嬉しいシゲキです。（兵庫県　せいたろう）



→東京都　冴木春奈

●私の3才の妹はアンジェ、特にマルセルのファン！　おませな妹に「お姉ちゃん、またジュチアチュとケッコン？　今度はクラヴィチュにしたら？」とアドバイスされてしまいました。（神奈川県　おとぼけみゆさ）

→千葉県　浅見樹羅

●プレミアムBOXを買った！　中身は？　とゆーと、どれもこれも可愛らしすぎて、恥ずかしくて持ち歩けやしない…。（長崎県　じゅおくう）

◎少女マンガの全プレを思わせる中身も、気持ちをあの頃に揺り戻すための作戦でしょうか!?

さらなるアンジェ案

●友人とアンジェのゲーム考えまくり。格闘ゲーム「サクリア・マスターズ」とか「ROOMMATE〜闇の守護聖クラヴィス」とか。でも脱衣麻雀が1番いいかしら。リュミエールとか美しく脱いでくれそう。（山口県　高宗秋）

●時は江戸、舞台は大奥。お世継ぎを生んで殿様に愛されるため、正室、側室のワナをくぐり抜け、くの一を使って情報を集め、必要とあらば毒を盛り…スタートは矢がすりの女中から。そんなスリリングなSLG、光栄さんお願い作ってネ!!（宮城県　サツキーマウス）

◎新たなロマンス、愛しいあの方とのラブラブショウ…その期待を胸に秘め、次回作を待ちましょう。ではまた、聖地で…。

読者の思い込みクチコミソフトレビュー

オレゲースプラッシュ

新旧問わず、自分がイカしてると感じたゲーム。心のベスト10入りしたゲームを、思うがままにレビューだ！

［丸数字は登場回数］

■海腹川背・旬／PS／エクシング／97(初)

●メカや野郎ほどイカツくないし、ギャルゲーほどもクドくない。そんなお人、川背さんが好き。ゲームの難易度は高いがすべては自分の腕次第なので、ヤラれても納得がいく。失敗しても頭にこないのは、漂うほのぼのさと川背さんのおかげ。

（静岡県　にらいざみねり）

■峠MAX最速ドリフトマスター／PS／アトラス／97(初)

●最近の走り屋系ゲームは、ストーリーが最高にイカしてる。突然、旅館の娘が逃亡犯に撃たれたり、走り屋の先輩が実は刑事だったり、やりたい放題。負傷者を病院に急送する任務や、爆弾を仕掛けられた車でベイエリアを疾走する任務もあって、映画「スピード」級のアクションが展開されます。車・アクション・女が好きな男気あふれる人は、ぜひチャレンジすべし！

（青森県　細川貴弘）

◎レースモードは車種が多いけど、頭文字Dファンとしてはハチロクで決まりっスよね　©ATLUS/CAVE 1996

■EVE burst error／SS／イマジニア／97(初)

●最後の最後までドキドキさせられました。奥深いシナリオ、絡み合う人間関係。選択肢を選ぶ手が思わず震えるほど緊張のシーンの連続。18以上推奨だからって、Hゲームだと侮ってはイケナイ。遊んだ後はいつも、余韻に浸ってスパイになりきってしまう自分を抑えるのが大変です。

（宮城県　009）

■トワイライトシンドローム 探求編&究明編／PS／ヒューマン／96(初)

●オバケ屋敷が苦手な私にとって、この手のジャンルは天敵。ですが、このゲームは興味本位で心霊現象を扱っていないことに好感が持てました。恐怖モノにありがちな、プレイ後の後味の悪さもありません。怖いゲームが苦手な人も挑戦してみて下さい。

（東京都　レイコ）

■SEGA AGES アウトラン／SS／セガ／96(初)

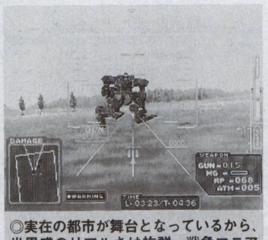
●このレースゲームはコースも単純で、景色も爽やか。そしてBGMが最高に気持ちいい。レースというより、ドライブゲームですね。一番簡単なモードにすれば、快適なドライブ気分を味わえます。助手席には、カワイイ恋人も乗ってるしね。

（宮城県　T・S）

■ガングリフォン ザ ユーラシアン コンフリクト／SS／ゲームアーツ／96(初)

●美しいグラフィックで構成された3D戦闘が素晴らしい。しかし、生粋の日本男児なら「かつての敵同士・日本と中国が手を結び、アメリカ率いる軍隊と戦う」というこのゲームの世界観に引かれてほしい。あとは、ほどほどに楽しめばよい。

（埼玉県　浦和パンツァー）



◎実在の都市が舞台となっているから、世界感のリアルさは抜群。戦争マニアも納得では？　©1996 GAME ARTS

■マーヴェラス～もうひとつの宝島／SFC／任天堂／96(初)

●「ゼル伝」も好きでしたが、やや複雑なアクションが苦手でした。このゲームは、あの謎解きの面白さだけを思いっきり堪能できます！　個人の得意・不得意を仲間同志でカバーしあうような場面が多く、私も友人と協力しながら謎解きを考えたので、キャラクターの間にもプレイヤーの間にも、友情が芽生えたような気持ちになりました。

（神奈川県　たるたるる）

■ワンダープロジェクトJ ～機械の少年ピーノ／SFC／エニックス／94(初)

●このゲームで感動したのは、ピーノの中でプレイヤーの関与できない「心の成長」が描かれていたこと。頼りないと思っていた彼が大きく見える瞬間は、嬉しくもあり寂しくもあり…。子供の成長を見守る親の気持ちを感じてしまった。最後まで子供っぽさの残るジョゼットに比べ、立派に親から巣立っていくピーノ。私は前作のほうが好きっす。

（千葉県　本木真奈）

■聖剣伝説2／SFC／スクウェア／93(初)

●味方も敵もキャラがカワイイので、先に進むのが楽しい。3人まで同時プレイ可能なので、友人とキャラを割り振って遊んで、大いに盛り上がった。特にラスボス戦ではプレイヤー同士で「負けるな！　諦めるな！」と励まし合い、見事倒した時は手を取り合ってしまったほど。感動的な風景だった。

（神奈川県　魚肉ソーセー児）

■ノスタルジア1907／MD／タケル(シュールド・ウェーブ)／91(初)

●僕の苦手科目・世界史を、克服させてくれた1本。とにかくシナリオがいい！　第一次世界大戦後を背景に、フィクションとノンフィクションの設定が織りまぜられていて、当時にタイムトリップしたような気分になれる。歴史に詳しくない人も、プレイ後にはきっと興味が湧くはず！

（長野県　ぽん）

◎豪華客船を乗っ取った、爆弾魔をめぐるミステリーアドベンチャー。セピア調の画面が渋い　©TAKERU CO.,LTD.

■エコー・ザ・ドルフィン／MD／セガ／93(初)

●マイキャラのイルカを、ただ何となく泳がせているだけで楽しい。他のゲームは難しくて手が出せなかった7才の娘も、ゲームが始まる前の自由に泳げる画面で、1時間くらいずーっと泳ぎ続けてました。ゲームの中でも、海って心落ち着くものなんですね。

（奈良県　ゆーすけ）

■バーニングエンジェル／PCエンジン／ナグザット／90(初)

●女の子2人が主人公の、縦スクロールSTG。一見、ナンパとしか思えないキャラ設定だけど、ボス登場の演出やテンポの良さなど結構イイモノを持っていると思う。コンティニュ機能がないところも渋い。

（福岡県　MIRAI）

■F-1サーカス／PCエンジン／日本物産／90(初)

●コレにハマリ続けた僕は、彼女からの電話にも「明日レポート提出なんだ」などと嘘をついてまでプレイする始末。しまいには友達が彼女にチクッて、友達の彼女も交えた4者会談に発展。「彼女とゲーム、ドッチ取るの？」とか何とか迫られ、彼女を選んだものの、僕は結局フラれてしまいました。それほど熱くなれるこのゲーム、個人的な思い入れも深いワケです。

（千葉県　チャップマン）

■桃太郎電鉄／FC／ハドソン／88(初)

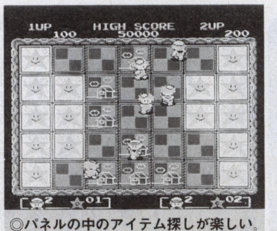
●当時好きだった彼女が、文化祭の打ち合わせで友達と家に来た時、みんなでやったゲーム。ボクは勝ち負けなんかどうでも良くて、コントローラを渡したり、彼女が喜んだりするのに、ただドキドキしていた。その気持ちは結局、打ち明けられないまま終わったけど、今でも手にすると胸がキュンとなる、想い出深いゲームです。

（東京都　立園トオル）

■クインティ／FC／ナムコ／89(初)

●ちょっと変わったパズルアクション。床のパネルをめくって敵を滑らせ、倒すのが目的なんだけど…やっつけるのが可哀想なくらい敵がカワイイの。「水泳帽を被った男」みたいのも出てくるし。でも中古であんまり見ないのが、とっても残念。

（茨城県　はやくつめこめ）



◎パネルの中のアイテム探しが楽しい。2Pプレイは協力プレイでも別々に遊ぶこともできる　©GAME FREAK/NAMCO LTD.

■デッドゾーン／FCディスク／サンソフト／86(初)

●植物から薬品まで、周囲にあるものすべてを利用したサバイバルな謎解きは当時は珍しく、たまらなく楽しかった。ゲーム中のマスコット的存在で、命を賭けて主人公を助ける「キャリー」というロボットは、今も印象に残っている。お家に1匹欲しい。

（滋賀県　うけけ～）

■バンゲリングベイ／FC／ハドソン／85(初)

●操作性が悪い、クソゲーなんて評判が流れてるけど、ヘリなんだからコレでいいんだよ。ホバリングできるだろ！　ここがポイント。だって「タ○ガーヘリ」なんてキャラがヘリになっただけで、動きは飛行機と同じじゃん。つまんねぇとか言ってるヤツは、Ⅱコンのマイクに何か叫んでみろよ。敵がたくさん出てきて、即なぶり殺しだぜ。

（栃木県　ハチロク系）

Voice and Opinion

ゲーム生活向上のため、毎月ひとつのテーマについてみんなで論じていく場

甘い顔でボッコボコ

●やっぱり格ゲーをやる女のコは少ないかな。でも女子高生が制服姿でやってたりすると、ニヤニヤ乱入してくる男がいるんで、そいつらをコテンパンにツブすのが、すっごく楽しい!
(埼玉県　ゲよゲよ)

●太股が筋肉痛、ストレッチのやり過ぎなどでは無い。格ゲーのやり過ぎなのよォー! アグラ掻いてくわえタバコ、スティックダコやパットダコいっぱいこさえて、これが女ゲーマーの実態よォ! 今夜も燃えるワ!
(福島県　おバーチャ狂)

◎負かした野郎ゲーマーを見下す快感…やっぱ女は怖いッス。

ゲームショップの壁

●ズバリ、ゲーム屋さんは「吉野屋」です。男臭いというかムサイというか…。入りやすく改善されてはきたけど、未だに彼氏連れでないと入れません。女性のみ500円引きとかいうサービスがあってもいいのに…。とりあえず、ゲーム界のさらなる「おしゃれ化」を望みます。
(大阪府　えのきだけ)

今月のテーマ
女性ゲーマーの主張2

急増から定着しつつある女性ゲーマー。前回(96年5月号)の主張より1年半、彼女らを取り巻く環境は変わったのだろうか? 日頃思ってる不満や希望、お願いや悩みなど…女性ならではの声をブチまけてもらいました。

●女子高生でもPSとか持ってるコは多いです。でもソフトは買いにくい。ゲームショップによくいる男性ゲーマーが不気味…とゆーか、いかにもオタクな感じで、入りにくい。せめてもう少しマトモな服装してくれ!
(千葉県　本千葉あずさ)

●最近ウチの近所にできた中古ゲーム屋の兄さんは、平日に子供連れで行くとアメくれるし、私がギャルゲーを買っても変な顔をしない。やっと落ち着ける店ができました。嬉しいデス。
(愛知県　佐々木楓)

◎行きつけのショップがあるという事実は幸せに繋がる。最近は女性が入りやすい店も増えてキテるので、探してみよう。

私の回りはみんな…

●じゅげむ読んでいると、女性&主婦ゲーマーもかなり多いと思うんだけど、私の回りにはいない!! 子供も仕事のパートもあるけど、ゲームもするよ。昼メロやワイドショーを見るよりゲーム、子供の昼寝の合間にゲームでしょ。もちろん家事もしてるよ。ゲームの時間を作るために、テキパキ済ませちゃうよーん。
(岡山県　Jun)

●パラッパとかぷよぷよとかだったら「ヘー、ゲームやるんだー」くらいで済まされるけど、ちょっと硬めのSLGとかヤッてると、やっぱりサーッと引かれます。女が三国志ヤッちゃ悪いのかよう。だから今は…「えー、SLG~? 何それぇ、よく分かんな~い」とか言ってます。
(福島県　覆面オタクちょ)

◎数は増えてるハズなのに、なかなか回りに現れない。でも近くに隠れ/覆面がいるかもヨ。

女性向けへの賛否

●イマ流行りの恋愛SLG、なぜ女性用のが少ないのか? メーカーのみなさん、アンジェに対抗する女性向け恋愛SLGを作って。競争すれば質・内容とも、もっと向上すると思う。ゲーマーは男ばかりじゃない、財布を握ってるのは女なんだからぁ。
(宮城県　ゲーまマ)

●アンジェ=女性のゲームという構図。また、このソフトだけで「女性用のモノもある」というのも、何か納得しかねます。だって男性側で考えて、男のゲーム=ときメモとしたら、きっと反感買いますよね。何も恋愛に頼らなくても、女性をターゲットにしたゲームはできると思いますが。
(岡山県　近藤)

●私はアンジェが嫌いです。あの大きな瞳、少女マンガキラキラっていうの。女のコのために作りましたという感じがとっても不快です。ゲームは性別に関係なく楽しめるものが、私は好きです。
(愛知県　東城明子)

◎女性向けゲームへの要望は多かったけど、そもそも「女性向け」って何だろ? 恋愛が絡むのなら、対象は明確だけど…。

女性ならではの悩み

●20代半ばを過ぎると、ゲームばかりにお金をつぎ込めない現実が! そう、化粧品です。最低、スキンケアとファンデーション+口紅揃えただけでも、ソフト1本買えそうな金額。ファンデーションひとつでさえ、安物でも1000円はするんですよ。その分、何か不利な気が…。
(東京都　白花百号)

●以前に比べてソフト売場には女性の姿が増えてますが、まだまだ男の子たちの「何、ゲームやってんだよォ」光線が気になります。『1人で買い物、何が悪いんじゃ!』。女のコも『カップルで来て、イチャイチャしながら選ぶんじゃない!』。こう書くとブス女とか言われるんでしょうけど、実はバツイチ。男の数も人並みです。
(東京都　モッチャン)

◎2つとも、何となく切実で、エエ話ですネ。人並み…かぁ。

男女の区別なんて

●確かに私の性別は女なんですが、ゲームの趣味は男の人と変わりません。もちろんアンジェもやるけど、男性向け恋愛育成モノも大好きです。男性ゲーマーとは言わないように、何より女性ゲーマーという言葉が、早く無くなるのが理想だと思います。
(新潟県　宿許はるか)

●私自身は、ゲームをすることに性別を意識したコトはありません。ゲームのうえでは、男子も女子も平等。スポーツのような体力差、肉体的ハンデもありません。理系に進学する女のコや、男子に混ざってスノボーやる女のコと同じ感覚です。だから特別扱いや偏見は止めて、みんなで楽しくゲームしましょ?
(静岡県　成瀬ポー)

◎まだ絶対数は少ないけど、ゲームを愛する心に男も女も関係ナイ! 頼もしいご意見です。

女性ならではの旨み

●ゲームが好きで知ってるおかげで、男子の友達の輪の中に、自然に入っていけます。彼らの話題についていけるし、一緒にゲーセンにも行ったりします。その様子は、他の女子がうらやましがって、変な噂を流されたりするほど!? 今は私が回りの女のコを洗脳中。ちなみに今の彼氏もゲーマーです
(東京都　タロコ)

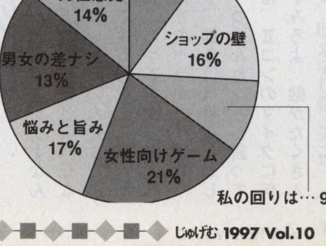
●ゲームをしてて「女で良かった!」と思うことが時々あります。例えばゲーセンやショップで、店員さんがとても親切にしてくれること。UFOキャッチャーの景品を取りやすくしてくれたり、クレジットをサービスしてくれたり、グッズをくれたり…。女性ゲーマーの特権、甘え&スマイル攻撃は有効ですわヨ。
(神奈川県　風薫る)

◎女性ゲーマーも損なコトばかりじゃないよネ。ドーセならその分、女性の特権/優遇面をドンドン利用しちゃいましょ?

後記

前回から、明らかに違いが見て取れた今回の主張。女だとナメられる…から、それを見返す/利用するへ。議論の場所もゲーセンからショップへと移ってきている。取り巻く環境については、全体通して「良くなってきてはいる」という声。これからも増えゆく女性ゲーマー。それに伴い、今後もさまざまな面が改善されていくと思います。

大まかな意見構成



ボイオピ番外地

●身長172cm・26才の悩みは、ゲーム雑誌コーナーで少年たちに囲まれること。誰か、私にマニマム唱えてぇー!
(和歌山県　彩)

●ゲームに男も女も、国境もなーい。女性ゲーマー諸君、好きだろ? 東亜プラン。
(千葉県　サクラメント)

●初回限定版の是非を問うて下さい。付く特典はどんなものが良く、そして数量はどれだけあればいいのか。似たようなものばかり、数が少ない。後に中古ショップで封も切られずに、高く売られてたりしてる。
(北海道　北箱深十)

◎テーマ案はいつでも募集中!

募る

次々回のテーマ
ソフトのプレミア化現象について

過去の作品や限定版が、定価以上の額で売買されている現状。最近ではメーカー側も、プレミア化を狙っているフシもある。こうした現象がユーザーに、またゲームに与える影響とは? イイコトなのか悪いコトなのか、是か否か? そして本来はド~あるべきか? 意見を問う。

Goods モニターズ

ソフト以外のゲーム関連商品を読者がCHECK！

■アナログコントローラ・PS／SCE／3000円
●振動はむしろオマケと思うべし。アナログ部分は、これまでのアナコンの中では一番安定感があり使いやすい。コントローラの大きさも純正より少し大きいので、これまでコントローラが小さいと感じていた僕にはぴったりだ。ただ、逆に手の小さい女性や子供は持ちづらいと思う。
（福岡県　田淵克典）

■ホリパッドPS・クリア／ホリ電機／2000円
●なにより、クリアメモリーカードとおそろいで使えるトコロがいいです！　流行りの透明モノで涼しげだし、パッドの斜め入力もしやすく、使い勝手もバッチリ。あとは透明なPS本体が欲しいところです。
（東京都　ぼんたろう）

■セガサターン　ツインスティック／セガ／5800円
対応ソフトが少ないけど、『ガンダム外伝』シリーズの専用機としてはアリ。とにかくパットでプレイしていたらニュータイプにはなれません！　っていうか『バーチャロン』のガンダム版を出してくれ！
（群馬県　戸倉庄司）

■プログラマブル ジョイスティック／スピタル産業／6800円
●グレートーンの渋いボディ、大きめのボタン。それはいいのだが、実際に使ってみるとボタンのバネが弱く、連打するほど思い通りの操作ができなくなった。店頭でちょっと触ってみたくらいでは、ボタンの質感は分からないものだ。
（茨城県　ガガガ学生）

■シールダス・パラッパラッパー／バンダイ／100円
●カードダスの機械でパラッパのシールを発見。透明メモリーカードに貼ってるよ！　シールも透明だから、カードの透明感を損なわなくて感じイイの。
（大阪府　海堂いさな）

■デモテープI／MIDIレコード／2000円
●12年ぐらい前、FM-NHKで坂本龍一氏の番組があり、それに応募されたデモテープ集のCD。実は『NiGHTS』の音楽を担当した、佐々木朋子さんの作品が収録されているのです。ちなみに槇原敬之クンもいます。
（東京都　月天心）

■ポケモンハンカチ・ピカチュウ／250円
●「ピカチュウのドアップ」というデザインが、かわいらしくも笑いを誘うプリティな一品。娘の子供服売場で見つけました。危ないママになっちゃってます。
（埼玉県　ポケモンママ）

©Nintendo・CREATURES・GAME FREAK・TV TOKYO・SHO-PRO・JR KIKAKU
↑ピカチュウの顔で手を拭くのは、チョット悪い気もする!?

我流ローテク道場

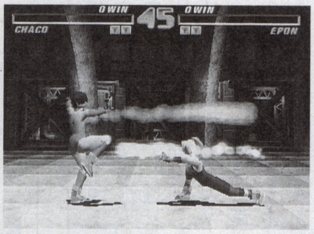
ハイからバカまでキミだけのプレイを伝授してくれ

●『バーチャコップ2』で俺の考えた撃ち方を教えます。やり方は簡単。コインを2枚入れてバーチャガンを両手に握るだけ。まま、2丁拳銃だからってスコアが上がるワケじゃないけど、「俺ってチョウ・ユンファ？」って感じなれるよ。でもシラフの状態でやると恥ずかしいから、お酒を飲むのを忘れずに。
（神奈川県　マサキック）

●僕にとって『ナイツ』は育てゲーだ。ナイトピアンの人口を増やすのにハマりまくり。食べられないように敵を倒し、ひたすら卵をかえす…、この繰り返し。苦労の甲斐あって、処理落ちするほど増殖しました。うじゃうじゃ感が壮観です。
（大阪府　ハリネズミ）

●『フロントミッション』でツィーゲライフルを使いまくりレベル99まで上げる。こうすると敵の弾がほとんど当たらなくなりヴァンツァー1機で敵を全滅にできますよ。気分はランボー。
（茨城県　破壊三銃士）

●『TOBAL2』で早撃ちガンマンゲームを開発しました。ファイトと同時に奥義技のチャージを開始し、限界まで早くためきり攻撃した方が勝ち。行動の素速さと正確なコマンド入力が要求される。一撃で勝負がつくので楽。
（京都府　館林）



◎わずかの差が勝敗を分けることもあり意外に燃える。チャージ中の緊張はまさにガンマン!?
©1997 スクウェア／ドリームファクトリー

●『ガンダム外伝』を100倍楽しむ方法を教えます。まず、モニターやツインスティックを持って、押し入れへ入り込みます。モニターの周囲を段ボールで囲み、車のメーター類をはめ込むと、よりコックピットの雰囲気を出せます。照明はモニターの明かりのみ。座椅子などに座って、いざゲームスタート。あと、周りにジオン系のガンプラを並べてみるのも良いかも。
（栃木県　穴鐘我闘）

●集中力が勝敗の決め手となる『みんなのGOLF』。張りつめた試合に疲れたら、海に向かってショットするなどして、球の赴くままにコース内を散歩しましょう。特にハワイアンなコースの、椰子の木が並ぶ砂浜などは雰囲気が良くてオススメ。リゾート気分に浸れますよ。
（大阪府　大山トモロヲ）

●『ブシドーブレード』の対戦で斬り合いなんて物騒なことはせず、和やかに鬼ゴッコをしてみませんか？　二人とも横になり転がりながらの鬼ゴッコなども、なかなかオツなものです。「蛍火サンつーかまえたっ　ドシュッ（斬る音）」。ねっ、いい感じでしょ？
（埼玉県　片山理恵子）

チョイQ

読者ちゃんからの要望も高かった、Q&Aコーナーがついに登場！アナタの素朴な疑問に、GEM団がチョイチョイとお答え致しま～す。

Q 『I・Q』を遊んで思い出したのですが、FCでも偏差値が出るゲームってなかったですか？　まだゲームにハマってないころ、いとこの家で見ただけなのでよく覚えてないんです。GEM団なら教えてもらえるかと思い、お手紙しました。
（千葉県　あやぷー）

A ご質問ありがとうございます。さっそくですが、思い当たる作品は『マイティボンジャック』ですね。86年にテクモから発売になりました。ゲームオーバー後に採点される偏差値は、隠し要素の達成度の目安としての意味がありました。

Q 『ソウルエッジ』のエッジマスターモードで、投げのみで勝つという条件がクリアできません。どうしたらクリアできるのか教えて下さい。ちなみに僕はソフィーティアしか使いません。
（茨城県　愛の戦士）

A CPUの音速しゃがみ、ツライですね。2セット目はガードインパクトを狙い、確実にスキを作るといいですよ。連続技を待ち2、3発目をハジいたら、怒りをこめて金的をカマしましょう。ちょいダークですが、少しは楽に投げられます。

イチから始めるファッション講座

STEP1 ジーンズ

ジーンズ選びでまず注意したいのは、シルエット。裾の絞られたスリムやタックの入ったものなんかもあるけど、やっぱり基本はストレートタイプだ。股からストンと落ちたシルエットで、裾も絞られてないから、多少太めの体型もカバーしてくれる。リーバイス501がその大定番で、愛好者も多いぞ。
次は色選び。上着やシューズとの合わせやすさを考えると、濃い目のほうがいい。これには一度も洗ってないノンウォッシュや、履き古した風合いを出したユーズドウォッシュなどがある。また、30年代～50年代の素材を再現した復刻版も発売されていて、最近はこのタイプが人気だ。洗って履くたびに、自分なりの色を作れるのが魅力。
そして一番重要なのが、実はサイズだ。ジーンズは基本的に洗うたびに縮むので、1サイズ大きいものを選ぶこと。裾を詰める場合は、きちんと靴を履いて、靴下が隠れる程度の長さにカットしてもらおう。ノンウォッシュや復刻版は縮みが激しいので、特に注意が必要だ。とにかく1人で悩まずに、店員さんとよく相談して、今までとは違うジーンズを選んでみよう。

名言短冊（めいげんたんざく） 第壱節

上出来じゃ！

ガラフ／ファイナルファンタジーV（1995）より

カーウェンからウォルスへの海路を閉ざされ、飛竜の情報を聞きつけたパーティの面々。主人公がさんざん悩んだ挙げ句たどり着いた「海がダメなら空」という答えに対し、老戦士ガラフが発した名言である。己が経験から答えを知っていても、若者に考えさせる奥ゆかしさ。ただし周囲からは「てめー、このジジイ」との反感のほうが多かったらしい。

VIVA！マンガ塾

ホームラン賞（東京都　りょう風）

©1997 Nintendo

猛打賞

あんな男と寝るなんて…姉さんのバカ！（愛知県　カメレオン）

二塁打

ボクの上履き返してよぉー（岐阜県　彦麿）

併殺打

行かなきゃ　エルセーヌ！（東京都　東直樹）

GEM団5になって、そのまま残ってるのはビバマンとボイオピだけ。どうやら人気があるみたいッ！　これからも応援よろしく。さて、今月のホームラン賞はりょうさん。アイドルのスミレちゃん、土管のある空き地にロケに来たのかな？　ジャイアンリサイタルじゃなくてよかったですね。猛打賞のカメレオンさんはシスコンってこと？とりあえずは現実逃避。これでスリッピーちゃんも、ひとつ大人になれたことでしょう。併殺打は東直樹さん。やっぱデブはエステってことですか。CMではエステに行かない人は緑色にされちゃうから、ちょうどいいかも。次回作に期待してます。

VIVA！マンガ塾募集

次回のお題

©TUROK IS A REGISTERED TRADEMARK OF WESTERN PUBLISHING,INC. ©1996 ACCLAIM ENTERTAINMENT,INC.

次回のお題は、時空戦士として活躍するテュロックさんです。いい大人がこんなにハシャいで、どうしたんですかね。悪いクスリでもキメちゃたのかな。この笑顔に見合ったソウルフルなセリフをお願いします。

Mr.UWASAN

今月の信頼度　23%

Mrウワサンではゲーム業界に流れる怪しい噂やウソ、大袈裟な広告への苦情などを載せてます。もちろん、怪奇ウラ技倶楽部系のネタや本当のコトも募集中。ただ掲載コードにも限界があるので、ご了承ください。

●『FFT』に新ジョブ発見。その名も「セクハラ教師」。コマンドは当然、触る。「わいせつタッチ」さえ覚えればもぉ最強。敵もまいっちんぐ。（長野県　金村典之）

●ついに林家いっ平が『スーパーマリオクラブ』を降板。理由はゲストの子供よりベシャリが利かないからとか。なお、後任にはケンカ番長・木村一八が就く予定。（東京都　DJ鬼）

◎彼の場合、子供をブン殴っての降板劇になりそうですね。

●田尻智さんの名詞の肩書きは「ポケモントレーナー」。（奈良県　SS超特急）

●任天堂が動物愛護団体から緊急査察。理由はポケモンを働かせ過ぎとのウワサ。（福岡県　三八式の夏）

◎超ロングヒットの人気作だけに、飛び交う噂も絶えません。

●やりすぎだバンダイ！『スパロボ』の続編には、たまごっちメカが出演!?（東京都　ぼんたろう）

●実写映画版の『バイオハザード』、早くも撮影が難航してるらしい。原因は、最初のゾンビの配役をめぐって、阿藤海と嶋田久作がお互い譲らないためとか。（和歌山県　特別対応）

●サタコレ入りした『デビルサマナー』のスペシャル技を…。まず、異界化した電池ビルで淫魔・内藤みかと、ゲー魔・クソゲーハンター直井を仲魔に入れ問答無用で合体させると、外道・小林真文ができる。この悪魔は全然弱いのだが、逃げ足だけがとても速く、ボス戦でも逃げてしまう。それも1人で…。（島根県　金阪博）

◎でも丸くて毛の生えたモノがあれば、手懐けられるらしい。

●スクウェアの前ちゃん（元タミヤ）が、どうやらミニ四ファイターを引き抜こうとしているらしいのヨ。まさか『FFⅧ』の新ジョブには、ミニ四ファイターもありか!?（東京都　へいちゃん）

●大木凡人を育てるSLGがついに発売、その名も『プリンセス凡人メーカー』。ごく普通の子供を、いかにして凡人に育て上げるかが鍵。街角テレビや先読み編集局での隆盛、そして失脚…。波瀾万丈に満ちたイベントの数々で、プレイヤーを飽きさせません。どうなる凡人!?（埼玉県　ボンディコン）

◎すでに第2弾は『高木ブーメーカー』に決定したそうです。

ゲム・ノスタルヂヤ

（ランキングはGEM団調べ／入手難易度はS難→D易）

1987年09月・TOP10

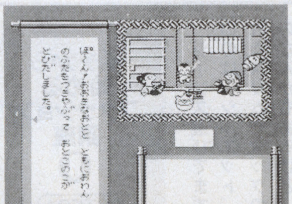
順位	タイトル	機種／メーカー／入手難易度
1位	ふぁみこんむかし話　新・鬼が島前編	FC-Disk／任天堂／現入手難易度A
2位	デジタルデビル物語　女神転生	FC／ナムコ／現入手難易度A
3位	沙羅曼陀	FC／コナミ／現入手難易度A
4位	燃えろ！プロ野球	FC／ジャレコ／現入手難易度D
5位	メカ生体ゾイド	FC／東芝EMI／現入手難易度B
6位	聖闘士星矢	FC／バンダイ／現入手難易度D
7位	つっぱり大相撲	FC／テクモ／現入手難易度C
8位	ドラキュラⅡ　呪いの封印	FC-Disk／コナミ／現入手難易度B
9位	水戸黄門	FC／サンソフト／現入手難易度B
10位	ファミリーマージャン	FC／ナムコ／現入手難易度A

PlayBack Review

ふぁみこんむかし話　新・鬼が島

今から数年前の今月。あの日のゲームを振り返り、人々を懐古へと誘う当コーナー。第1回目はちょうど10年前、87年9月を見てみましょう。折しも当時はDQⅢが発表になった直後。RPG熱も高まるなか、『女神転生』が前人気の高さを裏切ることなくランクインしました。今でこそ「メガテン」という略称が定着しましたが、当時は「デジデビ」の方が一般的だったようですね。スケルトンカセットで有名な『沙羅曼陀』も前人気の高い1本。ロングセラーでは『燃えプロ』が6月の発売以来、順調に売れているようです。

さて、そんな中で1位となった『鬼が島』。意外と忘れがちなことですが、『鬼ケ島』は任天堂初のテキストアドベンチャーです。前編・後編に分けての発売ということでも話題でした。タイトル画面で奏でられる尺八の（ような音の）BGM。巻物ウインドウの中に縦書きで表示されるテキスト。『鬼ケ島』は昔話のパロディが土壌となる物語です。RPGブームで中世西洋が舞台のゲームが徐々に増えつつあった当時、純日本風の設定はとても新鮮だったことでしょう。また発売日は前編が9月4日、後編が9月21日。それぞれの発売の間には十五夜がありました。故意にそうしたのか、偶然そうなったのかは分かりませんが、何となく風流な話ではありませんか？　当時のプレイヤーも満月を眺めつつ、物語の続きを想いめぐらしたことでしょうね。…そんなことしない？



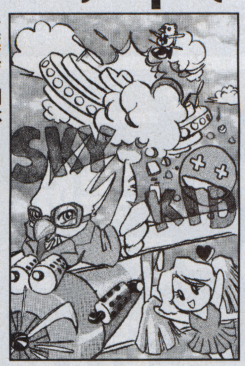
↑昔語り風のメッセージと、京風あっさり味のパロディがイイ感じ

©1987 Nintendo

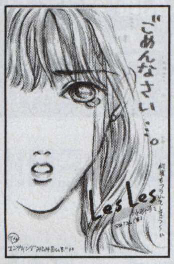
iLLUSTYLE

次々と改名を重ねるイラストコーナー。今改築では掲載サイズをややアップし、より目立つように1枚分だけデカスペースを確保しましたぁ! デカ目指して、いざ投稿。

千葉県　利休

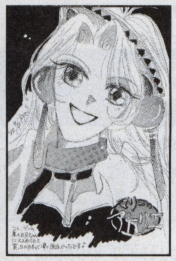


熊本県　すれすれ

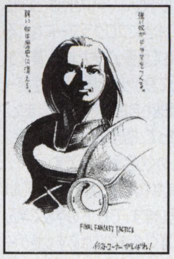


京都府　ドーマウス

東京都　白鷺キョウ



茨木県　金成知樹



東京都　加藤浩一

話題つりーのるツボ

老いてなおぉ…

(題字:神奈川県　遠藤英樹)

ついにGEM団にも、話題フリーのコーナーがデキました!コレまで向上委員会で扱ってきたGEM団に対するご意見・ご希望なども、今後はコチラで取り上げてイキます。また、このコーナーを飾る「題字」も毎回読者から募集します。書く言葉は掲載コード内なら何でもOK、必ず官製ハガキで応募のこと。

8月号のゴメンナサイ

●8月号の「アンジェの花園スペシャル」祝2ページ、ありがとうございました! 超嬉しかったデス。でもでも、間違い発見! 守護聖データの、炎の守護聖・オスカー様の星座は…山羊座じゃなくて『射手座』ですよねぇ。とりあえず、ご通告マデ。(福島県　ちゃんみこ)

●8月号「買ってにしやがれ」のお笑いゲーム大行進で紹介されていた『さんまの名探偵』。犯人はやっさん…と書いてありましたが、違います。真犯人は○○の○○! 冤罪なんて、始末書もんですよぉ。(岩手県　ナシモトマルサ)

◎ハイ、おっしゃる通りッス。ココに訂正してお詫びします。

プリクラ待ってマス

●それで、GEMイメージガールだったか、プリクラ応募してたのどったの? 2期目待ってるんですけど、止めちゃったのかな。(北海道　華月紫音)

◎GALの件はともかく、みんなのプリクラを掲載するスペースを作りました。応募してネ。

8月号もういっちょ

●8月号「ザ・買い物大作戦」を読んだ。じゅげむのスタッフがたくさん登場していた。女性陣は美人ぞろいだったが…男性陣はオモロイ顔してるなぁ! なんか親近感沸くわぁ(近親相姦とは違うで)。ほな、さいなら。(大阪府　あきろと)

●8月号の「リアルサウンド・ドラマ体験CD」内で、管野美穂のセリフにある『うんこ』を何度もリピートして、120分テープいっぱいにして楽しんでるヤツがいたら、嫌ですね〜。(兵庫県　今のナーニ?)

◎アレは貴重な音声データであります。みな家宝にすべし!

GEMパクリ疑惑発覚!?

●確か昔FCで『マニアックマンション』ってゲーム、ありましたよネ。もしかしてGEM団のマンションの名前も、あそこから取ってるんですか? (三重県　ベングー)

◎同ゲームは88年、ジャレコから発売された、学園のアイドルを救い出すADVです。残念ながらGEM団では先月をもってEND。でもよくご存じで…。

●他誌「ザ・○レ」の読者ページに、GEM団のM鍋と怪奇ウラ技にそっくりなコーナーが!これってドッチかがパクリ!? GEM団は潔癖ですか? (群馬県　ぷりぷりッツ)

◎いや、知らないッスよ。ドッチが先なんだろう…。でもGEM団では終局してるから、もぉイイじゃん。ちなみに「プ○マガ」にも『アンジェの小部屋』なる新コーナーが…。これはコッチのほうが先ですヨ、すでに今回で終わらせちゃったケド。

4コマプリクラ

上から:兵庫県　永野愛/東京都　うびじゃ/神奈川県　藤森まい/岐阜県　サカイトモコ/みんなもプリクラ送ってネ

GEM団リサーチ

GEM団では、さらにより良い読者ページを目指すため、読者のみなさんの生の姿を知りたいと考えております。そこで、以下20項目に渡る質問を作成致しました。GEM団向上のため、このアンケートにご協力いただければと思います。

①新品派か、中古ソフト派か?②今でもレトロゲームを遊ぶ?③好き/嫌いなメーカーは?④今後どんなゲームをしてみたい?⑤ゲームを止めようと思ったことがある?どんなとき?⑥自分はどんなゲーマーだと思う?⑦好き/嫌いな芸能人は?⑧よく聴く音楽・アーティストは?カラオケで歌うのは?⑨好きなTV番組・映画・マンガ・アニメは?⑩ゲーム誌以外でよく読む雑誌は?⑪ゲーム以外の趣味は?⑫FAXを持ってる?欲しい?⑬パソコン通信はやってる?⑭友人とよく話題にすることは?⑮恋人はいる?異性との出会いはある?⑯仕事や学校、家庭は楽しい?⑰今一番欲しいものは?⑱これまでのじゅげむ/GEM団の企画で一番面白かったものは?⑲じゅげむ表紙を飾ってほしい有名人は?⑳GEM団に何を望む?

上記の20の質問に答えたうえで、官製ハガキか封書、FAXで「GEM団リサーチ」係までお送り下さい。ご返答いただいた方の中から20名様に、じゅげむオリジナルグッズを差し上げます。

ENDING

またまたまたまたまた新しくなったGEM団、イカガでしたでしょうか? 今回イキナリの改築は、前97が「マニアックに旧作や中古に偏り過ぎてはいないか? 読者参加の要素が少なくなってないか?」との自問自答の末、我々が出したひとつのカタチです。「投稿デキる場やクチコミ情報を増やし、読者ページ本来の姿に戻す」ための軌道修正。人気のあった『買ってにしやがれ』も敢えて終わらせ、より意義のあるコーナーに進化させたつもり。New GEM団への感想、また1Pで取り上げてほしい企画など、ご意見待ってます。ゼヒともヨロシク!

今月のソフト当選者は、宮城県のジーグ鋼鉄郎。決まりだネ「スパロボ大戦F」を送るん。

最後に、おてまみのご返事くれたみなさま、アンガトね。

人気ランキング		8月号	不人気ランキング	
VOICEandOPINION	1647pt	1位	アンジェの花園SP	469pt
買ってにしやがれ	1538pt	2位	IlluStrike	303pt
おバカべ系コーナー	1314pt	3位	おバカべ系コーナー	220pt
Maniac Mansion	1035pt	4位	Maniac Mansion	195pt
IlluStrike	702pt	5位	VOICEandOPINION	126pt
アンジェの花園SP	556pt	6位	買ってにしやがれ	48pt

◎アンジェSPがBADな結果に!! でも今月号もヤッちゃった…。

投稿の決まり

●GEM団は、巻末のアンケートハガキで投稿できます。ペンネームは7文字まで。同時に巻末プレゼントへの応募にもなります。官製ハガキの場合は、郵便番号・住所・氏名(PN)・電話番号・年齢などの明記をお忘れなく。
●全投稿者の中から毎月10名さまに、じゅげむオリジナルグッズを! そしてさらに、抽選で1名さまに…ご希望のゲームソフト(当選者には追ってコチラから連絡を入れます)を差し上げます!!
●宛先/〒105　東京都港区東新橋2-12-11　電池ビル　じゅげむ編集部「GEM団○○係」まで。FAXで投稿する場合は…03(5472)8413へ。

COMPUTER 恋LAND 夢LAND

東京ゲームデザイナー学院 PHONE 03-3370-2720

[東京校・横浜校・大宮校] 〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28 ■資料請求はお気軽にお電話下さい。(無料)

ゲームクリエイター科 ☎03-3370-2720

ゲームデザイナー養成講座コース一覧

全日制	1年コース	(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
	2年コース	(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年間かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
	3年コース	(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	このコースは、3年間かけてかなり高度で未来的な技術も併せて修得することを志す方には最適です。

ゲームアーティスト・ゲームキャラクターデザイナー養成講座

全日制	(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	デッサンの基礎からゲームキャラクターのデザイン及びキャラクターのアニメーション技術を実習中心の授業体制で徹底指導、今人気急上昇の講座です。(1、2年コース)

ゲームアーティスト・ゲームCGクリエイター養成講座

全日制	(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	デッサンの基礎から、2D・3DCGグラフィック及び2D・3Dグラフィックアニメーション技術を実習中心に完璧指導。今キャラクターデザイナー養成講座と並んで人気急上昇の講座です。

3Dグラフィック&モーションキャプチャークリエイター養成講座

全日制	(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	デッサンの基礎から今流行の3Dグラフィック技術、人物の動きを直接取り込む最新の技術「モーションキャプチャー」を勉強する創造力とハイテク重視のゲームグラフィッカー養成講座です。(2、3年コース)

ゲーム企画・シナリオライター養成講座

全日制	(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	ゲーム企画、シナリオを中心に、ゲーム心理学、CG、キャラクターデザイン、プログラミングを勉強する本格的な養成講座です。(1、2、3年コース)

ゲーム評論・雑誌ライター養成講座

全日制	(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	将来、ゲーム評論家、ゲームアナリスト、又はゲーム雑誌のライターを志す方を対象に設けられた本格的な養成講座です。(2、3年コース)

サウンドクリエイター養成講座

全日制	(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	サウンドクリエイター志望の為に設けられたゲームの作曲からサウンドドライバーの作成までの一貫教育講座です。只今、大人気です。(1、2年コース)	単科	月・木曜日 PM1:00～4:00 PM6:30～9:00	ゲーム作曲コース、サウンドドライバー作成コース、総合コースの3つのコースがあります。

ゲームデザインクリエイター養成講座

全日制	(月～金曜日) AM10:00～PM4:00	プログラミングは苦手だが、ゲームのアイディアは豊富で自信があるので、ゲーム開発ツールで自分のデザインしたゲームを沢山作って、プランナーとして会社にアピールしたい人には最適の講座です。(1、2年コース)

名古屋ゲームデザイナー学院 98年OPEN!!

お問い合わせ

〒453 名古屋市中村区太閤4-9-26

☎052-452-5901

■資料請求はお気軽にお電話下さい。(無料)

横浜校・大宮校98年OPEN!!

お問い合わせ

☎03-3370-2720

■資料請求はお気軽にお電話下さい。(無料)

通信講座募集中

ゲームデザイナー養成講座

■BASICゲームプログラミングコース
■C言語ゲームプログラミングコース
■アセンブラゲームプログラミングコース
■ゲームデザイナーコース

サウンドクリエイター養成講座

■サウンドコンポーザーコース

1998年4月生学校見学会実施中!

おめでとう! 女性プログラマー誕生!

ゲームデザイナー養成講座
全日2年制 江上清香さん

この度(株)ネメシスにプログラマーとして採用が決まりました。ゲームのプログラマーになりたいと思ってこの学校に入学した時は、コンピューターの「コ」の字も知らない状態で、本当にプログラマーになれるのか心配でした。でも、学校と自分を信じて頑張ってきた結果、夢をかなえることができました。この学校に入って良かったと思う点は、生徒一人に一台自分専用のパソコンがあり、放課後も自由に使えること。また、先生がとっても熱心で夜遅くまで教室に残って、相談にのってくれること。そして、同じ目標を持った友人にたくさんめぐり会えたことです。

まだ非常に少ない女性プログラマーになれたことはとっても嬉しいのですが、本当の始まりはこれからだと思います。でも、この学校で学んだ実践教育のおかげで、不思議と不安はなく、将来的には必ず女性ゲームデザイナーとしても頑張りたいと思っています。私は、自信を持ってこの学校をお薦めします。

〈姉妹校〉開校1年目にして人気沸騰!!

大阪ゲームデザイナー学院

大阪市北区天神橋1-12-6

TEL.06-882-4980(代)

※資料請求はお気軽にお電話下さい。只今学校見学会実施中!

求人倍増！ 就職抜群！ 生徒の作画能力と充実のマシン環境に業界が注目!!

完璧！コンピューターゲーム科

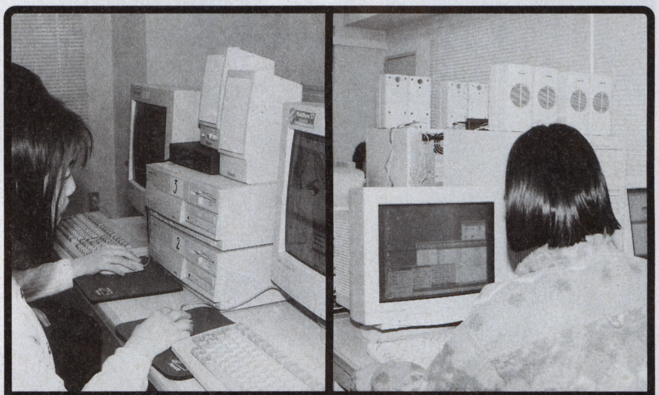
このイラストは、神田くんの作品です。

夜間部開設！98年4月生受付中!!

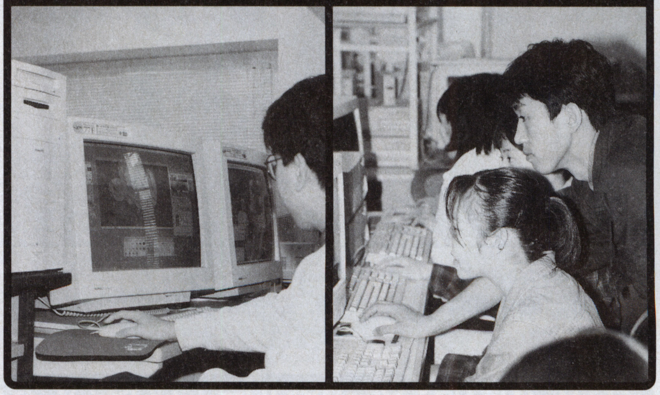
アニメーション声優科　アニメーション科
コンピューターゲーム科　イラストレーション科
漫画家プロ養成科　※各科週2回授業

現場でやっていることを、授業で学ぶ!

マシン環境が充実しているこの学院のコンピューターゲーム科では、ゲーム制作のノウハウはもちろん、アニメーションの技法についても学習できるのが利点です。また、先生は現役のゲームデザイナーの方たちなので、わからないことや知りたいことは親身になって教えてくれます。シューティングゲーム、RPG、3Dアニメーション制作などは、制作チームを組んで行っています。
（神田 毅）



PC-98、GATAWAY2000、PowerMacintoshと先生が、キミの創造力を待っている!!



学院見学・入学相談は毎日実施

体験入学実施中 毎月第2土曜日に実施中(13時～)。参加希望の方は、ハガキに住所・氏名・年令(職業)・希望学科名を明記して、下記の住所へお申し込みください。

98年度生・各科願書受付中!

- ◆アニメーション科
- ◆アニメーション声優科
- ◆コンピューターゲーム科
- ◆エアーブラシ彩色科
- ◆アニメーション美術科
- ◆漫画家プロ養成科
- ◆アニメキャラクター科
- ◆イラストレーション科
- ◆漫画原作シナリオ科
- ◆コミック編集者養成科

文部省認可CGARTS協会認定教育校　社団法人・日本漫画家協会賛助会員　社団法人・日本映画テレビ技術協会会員

東京アニメーター学院

〒101 東京都千代田区三崎町 3-4-9 Tel 03-5276-1511(代)

入学案内書 住所・氏名・電話番号・雑誌名(○月号)を明記、切手250円分同封で請求。

絶対にゲームデザイナーになりたい人のための学校! 最適な設備と環境が技能修得をバックアップ!!

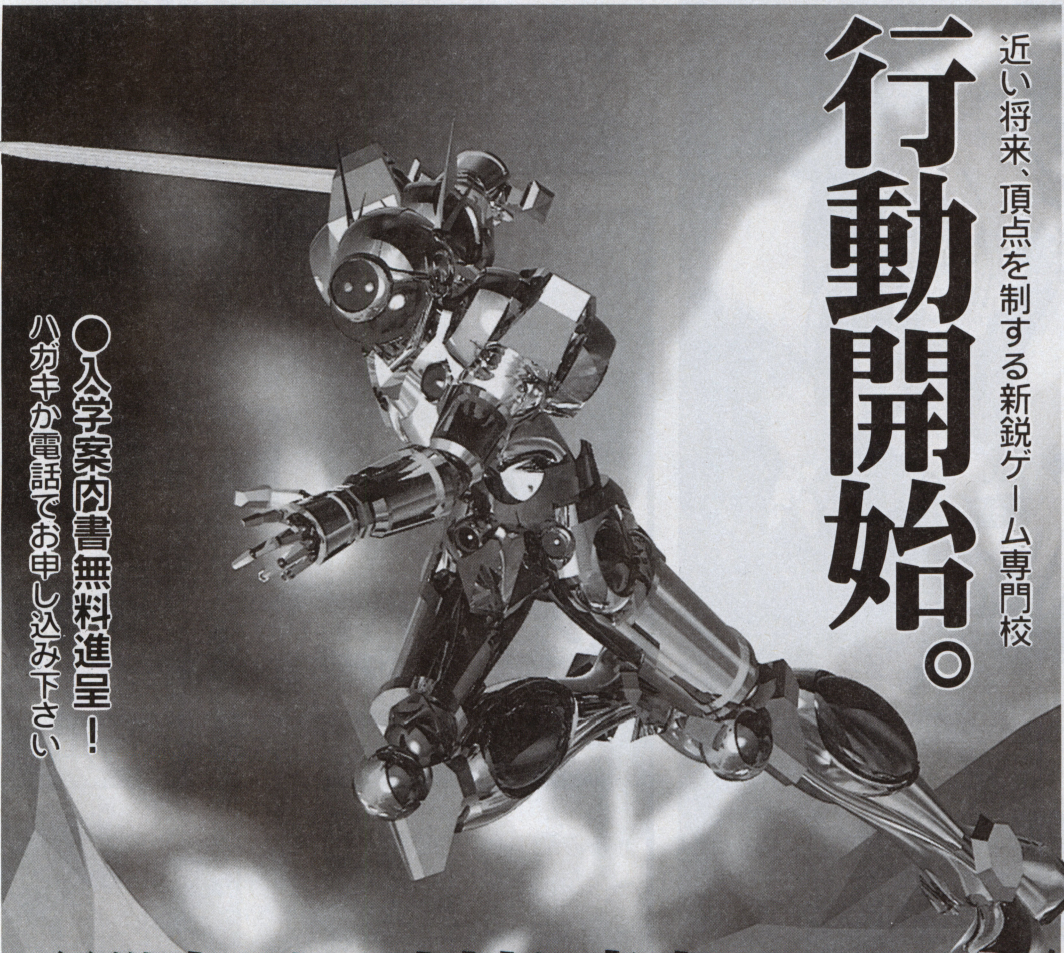
日本ゲームデザイナー学院

〒101 東京都千代田区三崎町3-4-9 Tel 03-3261-8211(代)

■本学院は東京アニメーター学院の姉妹校です。

10年4月生 願書受付中

●入学願書は下記住所へ●7月1日より願書を受け付けていますが、今年は予想以上に好調で事務局も忙しい毎日です。



行動開始。

近い将来、頂点を制する新鋭ゲーム専門校

●入学案内書無料進呈!
ハガキか電話でお申し込み下さい

即戦力となる人材を育成。

クラスを5～6人のチームに編成し、ソフトハウス方式による実践授業と個人指導を展開。さらに選択講座も多数設置。希望する職種に合わせた科目を効率よく学習できます。

設置学科・修業年限・定員

ゲームデザイナー学部
全日制 定員300名

プランニング科〈2年〉
企画立案のプロセス、プレゼンテーション、制作実習などを経て、プランナーとしての能力向上をはかります。

グラフィック科〈2年〉
ゲームのグラフィックを描く各種ツールの使い方などを学び、2Dや3DCG、映像作品の制作に取り組みます。

キャラクター科〈2年〉
ゲーム制作技術を修得した上で、ストーリーに合わせた登場人物のキャラクターを設定。オリジナルも考案します。

プログラム科〈2年〉
プログラミングで使用するC言語などについて学び、MS-DOSやWindowsなどのゲーム制作に取り組みます。

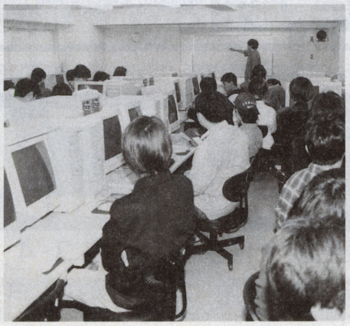
ゲーム開発研究科〈1年〉
上記各科の卒業生を対象とした学科です。さらに実習を進めることにより応用力を高め、就職活動を有利にします。

文部省認可(財)CG-ARTS協会認定CG教育校

学院特別奨学金制度のお知らせ

本学院への入学を強く希望し、ゲームデザイナーになるための明確な目的意識と勉学意欲をもった人に対し、優先的に入学を許可するとともに、特別奨学金24万円を1年間給付します。この制度は平成10年度入学生に適用されます。詳細は入学資料をご覧ください。

マシン環境 PC-98シリーズ、DOS/Vマシン、PowerMacを完備。周辺機器やソフトウェアも充実。



COPYRIGHT一覧

■36 ワールド・ネバーランド ©1997Riverhillsoft Inc. ■37 この世の果てで恋を唄う少女 ©elf 1997 ■38 プロ野球チームもつくろう！ (社)日本野球機構、プロ野球12球団公認ゲーム©SEGA ENTERPRISES,LTD.,1997 ■39 テイルズ オブ デスティニー © いのまたむつみ ©NAMCO LTD.／七ツ風の島物語 ©ギブロ・クラウド・バディ ズー・ミント・エニックス 1997／忍ペンまん丸 ©いがらしみきお／エニックス・テレビ朝日・電通・シンエイ動画 1997©TAM・TAM／エニックス 1997 ■40 DJ wars ©1997Spike／フレンズ［18歳以上推奨］©フェアリーテール/NECインターチャネル ■41 Jリーグ プロサッカークラブをつくろう！2 ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1996,1997／Tactics Formula ©1997 AKI/T's Music／街 ©1997 CHUN SOFT／長坂秀佳 ■42 Formula 1 '97 ﾃﾞﾝｼｬﾃﾞ／BLOODY ROAR（ブラッディロア）©1997 HUDSON SOFT ©EIGHTING/RAIZING 1997ILLISTRATION:NAOMICHI MORISHTA/CARAMEL MAMASTORY:OSAMU KAGOSHIMA/CARAMEL MAMA ■43 情熱★熱血アスリーツ～泣き虫コーチの日記～ ©1997 ASMIK／HAPPY HOTEL ©1997 東映ビデオ/東北新社／メルティランサー Re-inforce ©1997 TENKY Co.,Ltd. ©1997 Imagineer Co.,Ltd. ■44 64大相撲 ©BOTTOM UP／カメレオン・ツイスト ©JAPAN SYSTEM SUPPLY／バンジョーカズーイ（仮） ©1997 Nintendo / Rare. Game by Rare.／魔法聖紀 エルテイル ©1997 Imagineer Co.,Ltd. ■45 セガ・ツーリングカー・チャンピオンシップ ©SEGA ENTERPRISES, LTD.1996,1997／センチメンタルグラフティ ©NECインターチャネル ©マーカス ©サイベル ©コミックス イラスト・甲斐智久／全日本プロレスfeaturing Virtua（仮称） ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1997／トゥーム・レイダー2 © 1997 CORE DESIGN LIMITED.©1998 Victor Interactive Software Inc.／マリア ©1997 AXELA/BREAK／マリア ©1997 AXELA/BREAK／ワーズ ©1997 ショウエイシステム ©Aplix ■46 CALCOLO! ©1997 CLEF／DEBUT 21 ©NEC interchanel, Ltd. LICENCED BY HEADROOM© IMAGE WORKS CO., Ltd.／Parlor! PRO2 パチンコ実機シミュレーションゲーム ©KYORAKU ©三洋物産／TELENET JAPAN 1997／MOON ～ムーン～ ©1997 LOVEDELIC ©1997 ASCII Corp.／REAL ROBOTS Final Attack ©創通エージェンシー・サンライズ ©創通エージェンシー・サンライ・テレビ朝日 ©BANPRESTO 1997／ロスト チルドレン ©1995 Constellation, Lumiere, Le Studio Canal+, France 3 Cinema. La Cite Des Enfants Perdus, Un Film de Jeunet & Caro. Published under license from SYGNOSIS LIMITED. ©1997 PSYGNOSIS LIMITED. PSYGNOSIS™ and the PSYGNOSIS owl logo are trademarks of PSYGNOSIS LIMIT-ED and are used wit h permission. All rights reserved. ■47 オーバーブラッド2 ©Riverhillsoft Inc.／風のクロノア ©（株）ナムコ／新日本プロレスリング 闘魂列伝3 ©NJPW ©1998 TOMY ©yuke's／ドラゴンビート ～レジェンド オブ ピンボール～ ©MAP JAPAN CO., LTD.／ミサの魔法物語 ©SAMMY ■48 Wizardry ネメシス（仮）©1997 ショウエイシステム©by Sir-tech Software,Inc／大江戸ルネッサンス ©Hokusho Co., Ltd. ©Victor Interactive Software Inc.／幻想水滸伝 ©1995 1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／トゥルー・ラブストーリー"Remember My Heart" ©1996,1997 ASCII Corp./1996,1997 Bits Laboratory／どきどきシャッターチャンス☆ ～恋のパズルを組み立てて♡～ ©1997 NIPPON ICHII SOFTWARE INC.／遥かなるオーガスタ MASTERS'98 ©1997 T&E SOFT,Inc. ®LICENSED BY AUGUSTA NATIONAL GOLF CLUB／HEIWAパチンコワールド64 ©HEIWA ©AMTEX ©1997 ショウエイシステム／放課後恋愛クラブ ©1997 SUNSOFT ©1997 LIBIDO／Hop Step あいどる ☆ ©1997 Media Entertainment Inc./Kiss in the Dark.／名車列伝 Greatest 70's（仮称）©1997 エポック社／毛利元就 ～誓いの三矢～ ©1997 KOEI CO.,LTD.／ルパン三世-ピラミッドの賢者- ©モンキー・パンチ／TMS・NTV ©ASMIK／東北新社 ■49 エフゼロ 64（仮）©1997 Nintendo／黒の剣 ©1995,19-97 FOREST ALL Rights Reserved.©1997.CD BROS,Inc.／スーパーロボットスピリッツ ©葦プロ©創通エージェンシー・サンライズ ©創通エージェンシー・サンライズ・テレビ朝日 ©東映 ©BANPRESTO 1997／ゼルダの伝説64（仮）©1997 Nintendo／ゼルドナーシルト ©SEGA ENTERPRISES,LTD. 1997／チョロQ ジェット レインボーウィングス ©TAKARA CO.,LTD.1997©アストロビジョン／ティンクルスタースプライツ ©SNK／ADK／DEADLY SKIES（デッドリースカイ） ©1997 FUNCIM OSLO and COCONUTS JAPAN ENTER-TAINMENT.／闘神伝カードクエスト ©TAKARA CO.,LTD.1997／パネルクイズアタック25 ©朝日放送株式会社・株式会社富士通パソコンシステムズ 1997／ファンタスティック・フォー ©1997 Marvei characters Inc. ©1997 Acclaim Entertainment,Inc.／マジカルドロップⅢ ～よくばり特大号！～ ©1997 DATA EAST CORP.／ヨッシーアイランド 64（仮） ©1997 Nintendo／レイヤーセクションII ©TAITO CORPORATION 1997 ■134 スーパーロボット大戦F ©葦プロ ©GAINAX/Project Eva.・テレビ東京・NAS ©サンライズ・東急エージェンシー・テレビ東京 ©創通エージェンシー・サンライズ ©ダイナミック企画 ©東映 ©BANDAI・VICTOR・GAINAX ©BANPRESTO 1997 ■136 ブルーブレイカー ©Hunex 1996 ©NEC Home Electronics.Ltd. 1996 ©HUMAN 1997 ■138 DESIRE ©1994/1997 C's ware All Rights Reserved. ■139 装甲騎兵ボトムズ外伝 青の騎士ベルゼルガ物語 ©サンライズ ©TAKARA CO.,LTD. 1997 協力：伸童舎「青の騎士ベルゼルガ物語」朝日ソノラマ刊 ■140 ラグナキュール ©1997 Sony Music Entertainment(Japan) Inc. ■142 パロウォーズ ©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ■143 ブレス オブ ファイアⅢ ©CAPCOM CO., LTD. ■144 VIRUS ©1997 HUDSON SOFT／マーヴル・スーパーヒーローズ ©MARVEL SUPER HEROES TM & © 1997 MARVEL CHARACTERS, INC. ALL RIGHTS RESERVED. ©CAPCOM CO.,LTD.1997 ALL RIGHTS RESERVED. THIS VIDEO GAME IS PRODUCED UNDER LICENSE FROM MARVEL CHARACTERS,INC. ■145 激突甲子園 ©1997魔法株式会社 ■146 恋のサマーファンタジー～in宮崎シーガイア～ ©1997 MMC PLANNING／こちら葛飾区亀有公園前派出所 中川ランド大レース!の巻 ©秋本治・アトリエびーだま／集英社・フジテレビ・ASATSU ©BANDAI 1997 ■147 Tactical Fighter（タクティカルガイター）©1997 MEDIA RINGS CORPORA-TION／信長の野望・天翔記 with パワーアップキット ©1997KOEI CO.,LTD. ©日光江戸村・©ジャングル／My Dream～On Airが待てなくて～ ©日本クリエイト／ラングリッサーⅣ（レギュラーパッケージ）©キャリアソフト ■148 維新の嵐 ©1997 KOEI CO.,LTD.／三國志Ⅳ with パワーアップキット ©1997 KOEI CO.,LTD.／爆れつハンターR［18歳以上推奨］©あかほりさとる・臣士れい・メディアワークス／爆れつ委員会・テレビ東京・創通エージェンシー ©KING RECORDS/1997／ぱにっくちゃん ©1997 Imagineer Co.,Ltd. ■149 ウィズ ©Mi-crovalue/Flair ©B-FACTRY／ダークシードⅡ ©1978 H.R.Giger.All Rights Reserved.Screen shots ©1995 Cyberdreams,Inc.／ラストブロンクス ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996,1997／ロックマンX4 ©CAPCOM CO.,LTD. ■150 御意見無用-Anar-chy in the NIPPON- ©1997 KSS／シルエットミラージュ ©TREASURE/ESP／TERRACRESTA 3D ©1997 Nihon Bussan Co.,Ltd.／怒首領蜂 ©ATLUS/CAVE 1997 ■151 Assault Rigs（アサルトリグス） Published under liscense from PSYGNOSIS LIMITED. ©1995 PSYGNOSIS LIMITED. PSYGNOSIS™ and the PSYGNOSIS owl logo are trademarks of PSYGNOSIS LIMITED and are used with permission. ASSAULT RIGS™ is a trademark of PSYGNOSIS LIMITED and is used.permission. All rights reserved. Licensed in conjunction with JPI／ときめきメモリアル対戦とっかえだま ©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／パチスロ完全攻略 ～ユニコレ '97～ ©1997Nihon Syscom Co.,Ltd. ©1997 UNIVERSAL SALES Co.,Ltd.／メックウォリア2 ©1997 Activision, Inc. MechWarrior, BattleTech, BattleMech and 'Mech are registered trademarks of FASA CORPORATION. ©1995-1997 FASA CORPORATION. All rights reserved. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners. ■152 プロ野球グレイテストナイン '97メークミラクル (社)日本野球機構、プロ野球12球団公認ゲーム 11球場公認ゲーム ©SEGA ENTERPRISES,LTD.,1997／森高千里「渡良瀬橋／ララ サンシャイン」©1997 ORACION,Inc. ■153 GOⅢ Profe-ssional 対局囲碁 © Oxford Softworks© MAINICHI COMMUNICATIONS Inc.／新世紀エヴァンゲリオン デジタル・カード・ライブラリ ©GAINAX/Project Eva.・テレビ東京・NAS. ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1997／デジタルピンボール～ラスト・グラディエイターズ Ver.9.7 ©KAZe 1997／魔法少女プリティサミー ©AIC/PIONEER LDC・テレビ東京・SOFTX・萬年社 ©NEC Interchannel,Ltd.／ライフスケイプ2 ボディーバイオニクス ©サイトロン・アンド・アート ©NHKエンタープライズ21/NHK ■154 出動！ミニスカポリス（初回限定版）©Sada Soft/CIA／ストリートファイターコレクション ©CAPCOM CO.,LTD／ソビエトストライク ©1997 Electronic Arts／タイムボカンシリーズ ボカンと一発！ドロンボー完璧版 ©タツノコプロ ©BANPRESTO 1996／デザエモン2（DEZA 2）©Athena／天下制覇 ©龍[RON]1996,1997／FINALIST ©Ocean Software 1996.1997／南方珀堂登場 ©1996 THINKING RABBIT Inc ©ATLUS 1997 ■155 三國志Ⅳ with パワーアップキット ©1997 KOEI CO.,LTD.／信長の野望・天翔記 with パワーアップキット ©1997KOEI CO.,LTD. ©日光江戸村 ©ジャングル／プラドルDISC Vol.6吉田里深 ©Sada Soft／悠久幻想曲 ©Starlight Marry/Media Works Inc.／ リンダキューブ アゲイン ©Sony Computer Entertainment Inc.under license from Alfa system, MARS andNEC Home Ele-ctronics,Ltd／ルパン三世 クロニクル ©モンキー・パンチ／TMS・NTV ©TMS・Spike ■156 風のノータム ©Copyright 1997.ARTDINK. All Rights Reserved.／タクティクスオウガ ©1997 by ARTDINK © QUEST ■157 COOL BOARDERS 2 ©1997 UEP Systems, Inc.／ドラゴンボール FINAL BOUT ©バードスタジオ／集英社・フジテレビ・東映動画 ©BANDAI 1997 ■158 ガンバレット+ガンコン ©（株）ナムコ／JetMoto ©1996 Sony Interactive Entertainment Inc ■159 あやかし忍伝くの一番 ©1997 Shoeisha Co.,Ltd./Sugeeya/ZERO SYSTEM／バトルバグス "BATTLE BUGS™" is a trademark of Epyx Software. ©1994 Epyx.／フリートーク・スタジオ ©1997 Media Entertainment Inc.／My Dream～On Airが待てなくて～ ©日本クリエイト ■160 くるみミラクル ©BANPRESTO 1997／シーバスフィッシング2 ©1997Victor Interactive Software Inc©1997 A wave,Inc／同級生2 ©エルフ 1995 ©パンプレ企画 1996 ©BANPRESTO 1996／フロントミッション セカンド ©スクウェア ■161 エルフを狩るモノたち-完全版- ©1997 ALTRON CORPO-RATION ©矢上裕／メディアワークス・アミューズ・創通エージェンシー／G・O・D pure ©1996/1997 Imagineer Co,.Ltd, ©サードステージ ©江川達也 ©ミュージックチェイス／南方珀堂登場 ©1996 THINKING RABBIT Inc ©ATLUS 1997／聖刻1092 操兵伝 通常版 ©伸童舎/WARES PROJECT ©YUTAKA 1997 MADE IN JAPAN ■162 火竜娘(かりゅうじょう)-柳 判官- -高 悠環- ©GUST CO.,LTD.1997 ©NOWHERE Inc.1997 ©Minako Fuji 1993／熱砂の惑星 ©1997 ITOCHU Corp. ©1997 b-NET INC.／B線上のアリス～ALICE on Borderlines～ ©石垣章／沢村光彦 ©1997 講談社／キノトロープ／ROBO・PIT2 ©1997 ALTORN CORPORATION ■163 アルカノイドリターンズ ©TAITO CORP.1986 1997／タイムクライシス ©（株）ナムコ／Twisted Metal EX ©1996 Sony Interactive Entertainment Inc. Designed and developed by Sony Interactive Studios America and SinglTrac／プロレス戦国伝 HYPER TAG MATCH ©1997 KSS ■164 新戦記ヴァンゲイル ©1997 YUMEDIA/AROMA Co.,LTD.／鉄道王2 ©ATL-US/Earthiy Soft 1997／バンツァーバンディット ©Fill In Cafe ©BANPRESTO 1997／PORSCHE Challenge ©1997 Sony Computer Entertainment Europe (A Division of Electoronic Publishing Limited) 1997 All rights reserved. All rights in the Porsche name are licensed by and reserved to Porsche Aktingesellschasft. Porsche and the Porsche crestare resistered trademarks of Porsche AG. ■165 音楽ツクール かなで～る2 ©1997 ASCII Corp. ©1997 SUCCESS／サウンドノベルツクール2 ©1997 ASCII Corp. ©1997 SUCCESS／スターボーダーズ ©1997 ACCLAIM JAPAN,LTD./OFFICE CREATE／FIGHTING NETWORK RINGS ©1997 RINGS ©1997 WOWOW ©1997 naxat soft ■166 栄光のセントアンドリュース LICENSED BY ST ANDREWS LINKS TRUST ©1997 SETA CORPORATION ©1997 SHOGAKUKAN PRODUCTION／グラディウス外伝 ©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／実況パワフルプロ野球'97 開幕版 ©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／(社)日本野球機構公認 IBM BIS プロ野球公式記録使用 東京ドーム公認／スーパーブラックバスX ©1997 STARFISH DATA INC.／STARWINDER ©MINDSCAPE ©J・WING／メックウォリア2 ©1997 Activision, Inc. MechWarrior, BattleTech, BattleMech and 'Mech are registered trademarks of FASA CORPORATION. ©1995-1997 FASA CORPORATION. All rights reserved. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners. ■167 J's RACIN' ©TYO 1997／トリバズ △ ©1997 SANTOS LTD.／NASCAR RACING ©1996 Sierra On-Line, Inc. ©1997 Sierra Pioneer Inc.／美少女花札紀行 みちのく秘湯恋物語 ©1997 FOG／BREAK POINT ©Published under License of Ocean Software Ltd. ©Ocean Software Ltd.1996販売元 コナミ株式会社／ライフスケイプ2 ボディーバイオニクス ©サイトロン・アンド・アート ©NHKエンタープライズ21/NHK ■168 ウィズ ©Microvalue/Flair ©B-FACTORY／エルフを狩るモノたち-花札編- ©1997 ALTRON CORPORATION ©矢上裕／メディアワークス・アミューズ・創通エージェンシー／がんばれゴエモン～ネオ桃山幕府のおどり～ ©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／倉庫番ベーシック Licensed by Thinking Rabbit,Inc. ©1997 ITOCHU Corp.／ダークシードⅡ DarkSeedⅡand Cyberdr-eams are registered trademarks of Cyberdreams,Inc. Illustration Illuminatus I ©1978H.R.Giger.All Rights Reserved.Screen shots ©1995Cyberdreams,Inc.／天空のエスカフローネ ©サンライズ・テレビ東京 ©BANDAI 1997／ぱすてるみゅーず © Soft Office 1997／プリルラ／ゲーメストギアーズ ©TAITO CORPORATION 1997/Published by XING.／メタルスラッグ ©1995 NAZCA CORPORATION／メタルスラッグ ©1995 NAZCA CORPORATION／ロックマンX4 ©CAPCOM CO.,LTD. ■169 ドゥーム64 ©1993,1997 Id software. Inc. Distributed by GAMEBANK Corp.／パワーリーグ64 ©1997 HUDSON SOFT ■170 あにまるぶりーだ～ ©J・WING／川のぬし釣り3 ©1997 Victor Interactive Software.／ディノブリーダー ©J・WING ©DIGITAL KIDS／麻雀放浪記CLASSIC ©ASADA TETUYA,INOUE TAKASHIGE ©KADOKAWA SHOTEN ©TAKE SHOBO ©1997 Imagineer Co.,Ltd.／マッハGoGoGo ©タツノコプロ・テレビ東京 ©1997 TOMY／ミニ4 ボーイⅡ ©J・WING ■171 実戦パチスロ必勝法！TWIN vol.2 開発元：バンプレスト(ウルトラセブン)販売元：サミー © 円谷プロ©BANPRESTO ©YAMASA ©SAMMY 1997／上海 万里の長城（名作シリーズ）©1995 Activision,Inc. Shanghai and Shanghai:The Greart Wall are trademarks of Activision,inc. All rights reserved. ©1995 SUNSOFT ©1995 SUCCESS／熱闘ザ・キング・オブ・ファイターズ96 ©SNK 1996 REPROGRAMMED ©TAKARA CO.,LTD.1997／Parlor! Mini7 パチンコ実機シミュレーション ©TOYOMARU©DAIICHI©KONAMI/TELENET JAPAN 1997／ふね太郎 ©Victor Interactive Software Inc.／マネーアイドル・エクスチェンジャー ©Athena 1997／FACE 1997 ■172 i miss you. ©COMPILE 1997／アザーライフ・アザードリームス ©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／アニメフリーク FX vol.5 ©1997 NEC Home Electronics, Ltd ©小花美穂/集英社・テレビ東京/NAS／X2 ©1997 Team17 Software Ltd. ©1997 Ocean Software Ltd. All Rights Reserved.Distribution by CAPCOM CO.,LTD.／エルフを狩るモノたち-花札編- ©1997 ALTRON CORPORATION ©矢上裕／メディアワークス・アミューズ・創通エージェンシー／おやつクイズ もぐもぐQ ©1997 STARFISH INC.／ガンバレット ©（株）ナムコ／ガンフロンティア／ゲーメストギアーズ ©TAITO CORPORATION 1997/Published by XING.／機動戦士ガンダム外伝 THE BLUEDES-TINEY ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1997／機動戦士Zガンダム 後編 宇宙を駆ける ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1997／ゴールデンアイ ©1997 Nintenndo / RARE ©1962, 1995 Danjaq Inc. and United Artists Corporation. All rights reserved . ©1997 Eon Productions Ltd. & Mac B. Inc. James Bond Theme by Monty Norman. Used by Permission of EMI Unart Catalog Inc.／こみっくろーど © 1997 NEC Home Electronics,Ltd／こみゅにていぼむ ©Fill in Cafe Co.,Ltd.／出動！ミニスカポリス（ノーマル版） ©Sada Soft/CIA／装甲騎兵ボトムズ外伝 青の騎士ベルゼルガ物語 ©サンライズ ©TAKARA CO.,LTD. 1997 協力：伸童舎「青の騎士ベルゼルガ物語」朝日ソノラマ刊／卒業S ©NEC Interchannel,Ltd. LICENCED BY HEADROOM／超神兵器ゼロイガー ©1997NEC Home Electronics,Ltd.／同級生2 EXTRABOX ©エルフ 1995 ©パンプレ企画 1996 ©BANPRESTO 1996／忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帖＜金＞ ©1996 JALECO LTD.／バイオハザード ディレクターズカット ©CAP-COM CO.,LTD／パズルボブル3 FOR SEGANET ©TAITO CORP.1996,1997／ぱにっくちゃん（限定版）©1997 Imagineer Co.,Ltd.／ぷよぷよSUN FOR SEGANET ©COMPILE 1996/1997／プリルラ／ゲーメストギアーズ ©TAITO CORPORATION 1997/Published by XING.／マーヴル・スーパーヒーローズ ©MARVEL SUPER HEROES (TM)& ©1996 MARVEL CHARACTERS, INC. ALL RIGHTS RESERVED.©CAPCOM CI.,LTD.1996 ALL RIGHTS RESERVED. THIS VIDEO GAME IS PRODUCED UNDER LICENSE FROM MARVEL CHARACTERS,INC.／ラングリッサーⅣ（スペシャルパッケージ） ©キャリアソフト／ROOMMATE ©DATAM POLYSTAR/VISION WORKS/ROOMMATE PROJECT／ロックマンX4 スペシャルリミテッドパック ©CAPCOM CO.,LTD.／ロックマンX4 スペシャルリミテッドパック ©CAPCOM CO.,LTD.／聖刻1092 操兵伝 限定版 ©伸童舎/WARES PROJECT ©YUTAKA 1997 MADE IN JAPAN ■181 INTERSTATE'76 ©Activision is a registered trademark and Interstate'76 is a trademark of Activision, Inc. © 1997 Activision, Inc. All rights reserved. All other trademarks and trade names are the properties of thier respective owners.／PSYCHIC DETECTIVE SERIES VOL.4 ORGEL Copyright ©1989,1997 by DATAWEST,Inc. ■185 アサシン2015 Assassin2015©1996Inscape.Published and distributed under exclusive license from Inscape by COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD.／SANKYO FEVER 実機シミュレーションPC Vol.2 ©1997 ティー・イー・エヌ研究所／SANKYO／花火職人になろうの普及版 ©1997魔法株式会社／フリートーク・スタジオ ©1997 Media Entertainment Inc. ■186 Underground Mission ©Ocean Software 1996／スカイターゲット ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995,1997／ラヴェイジ ディー、シー、エックス ©株式会社ウイネット1997 ■187 くりっく クロスワード ©1997 Victor Interactive Software,Inc.©1997オフィス恒環©1997マジックスタジオ／楽しい詰碁300（第一巻、第二巻）©株式会社ジー・エー・エム／楽しい詰碁第4巻 ©株式会社ジー・エー・エム／PRO Pinball -TimeShock!- ©1997 Entertainment International (UK) Ltd. Pro Pinball Timeshock is a registered trademarks of empire interactive. ■188 688(I) Hunter/Killer (EA-Express) ©1997 Electronic Arts. ©1997 Jane's Information Group Limited.／一発くん ©1996 CO・DEUZ／Winning Post3 ©1997 KOEI CO.,LTD.／お父さんのための将棋 ©1997 ヴァンテアンシステムズ／コマンチ3日本語版 ©1997 NovaLogic,Inc. Comanche and Voxel Space are registered tredemarks and Comanche3,NovaLogic, the NovaLogic logo,NovaLogic The Art of War and Voxel Space 2 are trademarks of NovaLogic,Inc. Microsoft and Windows are registered trademarks of Microsoft Corporation. Pentium is a registered treademark of Intel Corporation. All other treademarks are the property of their respective omners. RAH-66 is a trademark of NovaLogic.／Golf Pro 2000 ©Brilliant Interactive. All Rights Reserved.／シムシティ2000スペシャルエディション日本語版 ©1997 Maxis, Inc. All rights reserv-ed worldwide.／シムシティ2000スペシャルエディション日本語版 ©1997 Maxis, Inc. All rights reserved worldwide.／シムタウン日本語版 ©1997 Maxis, Inc. All rights reserved worldwide.／シムタウン日本語版 ©1997 Maxis, Inc. All rights reserved worl-dwide.／雀道Ⅲ（システムソフト・コレクション）©1996 SystemSoft Corp.／TIE Fighter Collectors's CD-ROM 英語版 ©1997 Lucasfilm Ltd. All Rights Reserved. Used Under Authorization.／バーチャファイター2 ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1994,1997／創龍 ©1997 Micro Mouse Co.,Ltd. ©1997 Nippon Ichi Software Inc.／RAVAGE D.C.X プロローグ ©1996 Inscape. All Right Reserved. ©1996 Rainbow Studios. All Right Reserved.©1997 WENet,Inc. All Right Reserved. ■189 鉄道運転シミュレーション 京成スカイライナー ©1997 小学館プロダクション／天楼都市 ©1997 KSS／「どきどきON AIR」©ボトムアップ、文化放送、jcm

■の後ろの数字はページ数を示しています。

今月号掲載タイトルINDEX

美少女花札紀行 みちのく秘湯恋物語（フォグ／PS） 167
FIGHTING NETWORK RINGS（ナグザット／PS） 165
FINALIST（ギャガ・コミュニケーションズ／SS） 154
ファンタスティック・フォー（アクレイムジャパン／PS） 49
Formula 1 '97（SCEI／PS） 42
ふね太郎（パック・イン・ソフト／SFC） 171
ぷよぷよSUN FOR SEGANET（セガ・エンタープライゼス／SS） 172
BLOODY ROAR（ブラッディロア）（ハドソン／PS） 42
プラドルDISC Vol.6吉田里深（Sada Soft／SS） 155
フリートーク・スタジオ（メディアエンターテイメント／PS） 159
フリートーク・スタジオ（メディアエンターテイメント／WIN95） 185
プリルラ／ゲーメストギアーズ（エクシング／PS） 168
プリルラ／ゲーメストギアーズ（エクシング／SS） 172
BLUE SANGO（ブルーサンゴ）（ジャイロ／WIN95） 188
ブループレイカー（ヒューマン／SS） 136
BREAK POINT（コナミ／PS） 167
ブレス オブ ファイアIII（カプコン／PS） 143
フレンズ［18歳以上推奨］（NECインターチャネル／SS） 40
PRO Pinball -TimeShock!-（ゲームバンク／WIN95） 187
プロ野球グレイテストナイン'97メークミラクル（セガ・エンタープライゼス／SS） 152
プロ野球チームもつくろう！（セガ・エンタープライゼス／SS） 38
プロレス戦国伝 HYPER TAG MATCH（ケイエスエス／PS） 163
フロントミッション セカンド（スクウェア／PS） 160
HEIWAパチンコワールド64（ショウエイシステム／N64） 48
放課後恋愛クラブ（サンソフト／SS） 48
Hop Step あいどる☆（メディアエンターテイメント／SS） 48
ポリスノーツ（ザ・ベスト版）（コナミ／PS） 172
PORSCHE Challenge（SCEI／PS） 164

ま

マーヴル・スーパーヒーローズ（カプコン／SS） 144
マーヴル・スーパーヒーローズ（カプコン／PS） 172
創龍（マイクロマウス／WIN95） 188
麻雀放浪記CLASSIC（イマジニア／N64） 170
My Dream～On Airが待てなくて～（日本クリエイト／SS） 147
My Dream～On Airが待てなくて～（日本クリエイト／PS） 159
マジカルドロップIII～よくばり特大号！～（データイースト／PS） 49
マスターオブモンスターズ エクスパンションキット（システムソフト／WIN95） 188
マスターオブモンスターズ バリューパック（システムソフト／WIN95） 188
街（チュンソフト／SS） 41
マッハGoGoGo（トミー／GB） 170
マネーアイドル・エクスチェンジャー（アテナ／GB） 171
魔法少女プリティサミー（NECインターチャネル／SS） 153
魔法聖紀 エルテイル（イマジニア／N64） 44
マリア（アクセラ／PS） 45
マリア（アクセラ／SS） 45
ミサの魔法物語（サミー／PS） 47
ミッドナイトラン～ロードファイター2～（コナミ／PS） 48
南方珀堂登場（アトラス／PS） 161
南方珀堂登場（アトラス／SS） 154
ミニ4ボーイII（J・ウイング／GB） 170
MOON ～ムーン～（アスキー／PS） 46
名車列伝 Greatest 70's（仮称）（エポック社／PS） 48
メタルスラッグ（エス・エヌ・ケイ／PS） 168
メックウォリア2（バンダイビジュアル／PS） 166
メックウォリア2（バンダイビジュアル／SS） 151
メルティランサー Re-inforce（イマジニア／PS） 43
毛利元就 ～誓いの三矢～（光栄／SS） 48
桃太郎道中記（ハドソン／SS） 145
森高千里「渡良瀬橋／ララサンシャイン」（SEGA・ORACION／SS） 152

や

悠久幻想曲（メディアワークス／PS） 155
ゆけゆけ！ロンロン（インテリジェンスコミュニケーション／MAC&WIN95） 189
ヨッシーアイランド64（仮）（任天堂／N64） 49

ら

ライフスケイプ2 ボディーバイオニクス（メディアクエスト／PS） 167
ライフスケイプ2 ボディーバイオニクス（メディアクエスト／SS） 153
ラヴェイジ ディー、シー、エックス（ウイネット／WIN95） 186
ラグナキュール（ソニー・ミュージックエンタテインメント／PS） 140
ラストブロンクス（セガ・エンタープライゼス／SS） 149
RAVAGE D.C.X プロローグ（花王／WIN95） 188
ラングリッサーIV（レギュラーパッケージ）（メサイヤ／SS） 147
ラングリッサーIV（スペシャルパッケージ）（メサイヤ／SS） 172
REAL ROBOTS Final Attack（バンプレスト／PS） 46
リンクデバイサー2074（ジー・エー・エム／WIN95） 186
リンダキューブ アゲイン（SCEI／PS） 155
ROOMMATE（データム・ポリスター／SS） 172
ルパン三世-ピラミッドの賢者-（アスミック／SS） 48
ルパン三世 クロニクル（スパイク／SS） 155
レイヤーセクションII（メディアクエスト／SS） 49
64大相撲（ボトムアップ／N64） 44
688（I）Hunter/Killer（EA-Express）（EAV／WIN95） 188
ロスト チルドレン（ソフトバンク／PS） 46
ROCKMAN X3 プラクティス～（花王／WIN95） 188
ロックマンX4（カプコン／SS） 149
ロックマンX4（カプコン／PS） 168
ロックマンX4 スペシャルリミテッドパック（カプコン／PS） 172
ロックマンX4 スペシャルリミテッドパック（カプコン／SS） 172
ROBO・PIT2（アルトロン／PS） 162

わ

聖刻1092 操兵伝 通常版（ユタカ／PS） 161
聖刻1092 操兵伝 限定版（ユタカ／PS） 172
ワーズ（ショウエイシステム／SS） 45
ワールド・ネバーランド（リバーヒルソフト／PS） 36

新戦記ヴァンゲイル（ユーメディア／PS） 164
新日本プロレスリング 闘魂列伝3（トミー／PS） 47
スーパーパズルファイターII X プラクティス～（花王／WIN95） 188
スーパーパズジー（マイクロマウス／WIN95） 188
スーパーブラックバスX（スターフィッシュデータ／PS） 166
スーパーロボットスピリッツ（バンプレスト／N64） 49
スーパーロボット大戦F（バンプレスト／SS） 134
スカイターゲット（セガ・エンタープライゼス／WIN95） 186
スターボーダーズ（アクレイムジャパン／PS） 165
STARWINDER（J・ウイング／PS） 166
ストリートファイターコレクション（カプコン／SS） 154
セガ・ツーリングカー・チャンピオンシップ（セガ・エンタープライゼス／SS） 45
ゼルダの伝説64（仮）（任天堂／N64） 49
ゼルドナーシルト（セガ・エンタープライゼス／光栄／SS） 48
センチメンタルグラフティ（NECインターチャネル／SS） 45
全日本プロレスfeaturing Virtua（仮称）（セガ・エンタープライゼス／SS） 45
装甲騎兵ボトムズ外伝 青の騎士ベルゼルガ物語（タカラ／PS） 172
装甲騎兵ボトムズ外伝 青の騎士ベルゼルガ物語（タカラ／SS） 139
倉庫番ベーシック（伊藤忠商事／PS） 168
育て！蘭丸君（（株）アルファ・オメガソフト／PS） 48
卒業S（NECインターチャネル／SS） 172
ソビエトストライク（EAV／SS） 154

た

ダークシードII（バンダイビジュアル／SS） 149
ダークシードII（ビー・ファクトリー／PS） 168
TIE Fighter Collectors's CD-ROM 英語版（マイクロマウス／MAC） 188
タイムクライシス（ナムコ／PS） 163
タイムボカンシリーズ ボカンと一発！ドロンボー完璧版（バンプレスト／SS） 154
Tactical Fighter（タクティカルガイター）（メディアリング／SS） 147
タクティクスオウガ（アートディンク／PS） 156
Tactics Formula（SEGA+AKI／SS） 41
楽しい語学300（第一巻、第二巻）（ジー・エー・エム／WIN95） 187
楽しい語学第4巻（ジー・エー・エム／WIN&WIN95） 187
超神兵器ゼロイガー（NECホームエレクトロニクス／PC-FX） 172
チョロQジェット レインボーウィングス（タカラ／PS） 49
Twisted Metal EX（SCEI／PS） 163
DJ wars（スパイク／SS） 40
ディノブリーダー（J・ウイング／GB） 170
テイルズ オブ デスティニー（ナムコ／PS） 39
ティンクルスタースプライツ（エーディーケイ／SS） 49
DESIRE（シーズウェア／イマジニア／SS） 138
デザエモン2（DEZA 2）（アテナ／SS） 154
デジタルピンボール～ラスト・グラディエイターズVer.9.7（KAZe／SS） 153
鉄道運転シミュレーション 京成スカイライナー（小学館プロダクション／MAC&WIN） 189
鉄道王2（アトラス／PS） 164
DEADLY SKIES（デッドリースカイ）（ココナッツジャパンエンターテイメント／PS） 49
DEBUT 21（NECインターチャネル／PS） 46
TERRACRESTA 3D（日本物産／SS） 150
天下制覇（イマジニア／SS） 154
天空のエスカフローネ（バンダイ／PS） 168
天誅（ソニー・ミュージックエンタテインメント／PS） 47
天楼都市（ケイエスエス／MAC&WIN95） 189
ドゥーム64（ゲームバンク／N64） 169
トゥーム・レイダー2（ビクターインタラクティブソフトウェア／ビクターソフト／PS） 45
同級生2（バンプレスト／PS） 160
同級生2 EXTRABOX（バンプレスト／PS） 172
闘神伝カードクエスト（タカラ／PS） 49
トゥルー・ラブストーリー"Remember My Heart"（アスキー／PS） 48
「どきどきON AIR」（ボトムアップ／MAC&WIN95） 189
どきどきシャッターチャンス☆～恋のパズルを組み立てて♡～（日本一ソフトウェア／PS） 48
ときめきメモリアル対戦とっかえだま（コナミ／SS） 151
怒首領蜂（アトラス／SS） 150
ドラゴンビート～レジェンドオブピンボール～（マップジャパン／PS） 47
ドラゴンボール FINAL BOUT（バンダイ／PS） 157
トリパズ △（サントス／PS） 167
トリプルプレイ98（EAV／PS） 168

な

NASCAR RACING（シエラ・バイオニア／PS） 167
七ツ風の島物語（エニックス／SS） 39
忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帖＜金＞（ジャレコ／SS） 172
忍ペンまん丸（エニックス／SS） 39
熱砂の惑星（伊藤忠商事／PS） 162
熱闘ザ・キング・オブ・ファイターズ'96（タカラ／GB） 171
信長の野望・天翔記 with パワーアップキット（光栄／SS） 147
信長の野望・天翔記 with パワーアップキット（光栄／PS） 155

は

バーチャファイター2（セガ・エンタープライゼス／WIN95） 188
Parlor! PRO2 パチンコ実機シミュレーションゲーム（日本テレネット／PS） 46
Parlor! Mini7 パチンコ実機シミュレーション（日本テレネット／SFC） 171
バイオハザード ディレクターズカット（カプコン／PS） 172
爆ボンバーマン（ハドソン／N64） 170
爆れつハンターR［18歳以上推奨］（キングレコード／SS） 148
ぱすてるみゅーず（ソフトオフィス／PS） 168
パズルボブル3 FOR SEGANET（セガ・エンタープライゼス／SS） 172
パチスロ完全攻略 ～ユニコレ'97～（日本シスコン／SS） 151
パチンコホール 新装大開店（ネクストン／WIN95） 188
HAPPY HOTEL（東映ビデオ／東北新社／PS） 43
バトルバグス（マニング／QMCC／PS） 159
花火職人になろうの普及版（魔法株式会社／WIN95） 185
ぱにっくちゃん（イマジニア／SS） 148
ぱにっくちゃん（限定版）（イマジニア／SS） 172
パネルクイズアタック25（富士通パソコンシステムズ／PS） 49
遥かなるオーガスタ MASTERS'98（T&E SOFT／N64） 48
バロウォーズ（コナミ／PS） 142
パワーリーグ64（ハドソン／N64） 169
バンジョーカズーイ（仮）（任天堂／N64） 44
バンツァーバンディット（バンプレスト／PS） 164
B級上のアリス～ALICE on Borderlines～（講談社／PS） 162
PICTURE PERFECT GOLF（花王／WIN95） 188
ひざの上の同居人 -KITTY ON YOUR LAP-（仮）（カネコ／PS） 38

50音順INDEX

あ

あいたくて…your smiles in my heart（コナミ／PS） 35
i miss you.（コンパイル／SS） 172
アザーライフ・アザードリームス（コナミ／PS） 172
アサシン2015（ココナッツジャパンエンターテイメント／WIN95） 185
Assault Rigs（アサルトリグス）（ソフトバンク／SS） 151
あにまるぶり～だ～（J・ウイング／GB） 170
アニメフリーク FX vol.5（NECホームエレクトロニクス／PC-FX） 172
あやかし忍伝くの一番（翔泳社／PS） 159
アルカノイドリターンズ（タイトー／PS） 168
アンクルトリスの世界一周（花王／MAC&WIN） 188
Underground Mission（イマジニア／WIN95） 186
維新の嵐（光栄／SS） 148
一発くん（花王／WIN） 188
INTERSTATE'76（アクティビジョン・ジャパン／WIN95） 181
ヴァンダルハーツ～失われた古代文明～（コナミ／SS） 48
Wizardry ネメシス（仮）（ショウエイシステム／SS） 48
ウィズ（バンダイビジュアル／SS） 149
ウィズ（ビー・ファクトリー／PS） 168
Winning Post3（光栄／MAC） 188
VIRUS（ハドソン／SS） 144
栄光のセントアンドリュース（小学館プロダクション／PS） 166
Xtreme Drivin'（アクアシステム／WIN95） 187
X2（カプコン／PS） 172
エアゼロ64（仮）（任天堂／N64） 49
エルフを狩るモノたち-完全版-（アルトロン／PS） 161
エルフを狩るモノたち-花札編-（アルトロン／SS） 172
エルフを狩るモノたち-花札編-（アルトロン／PS） 168
大江戸ルネッサンス（パック・イン・ソフト／SS） 155
オーバーブラッド2（リバーヒルソフト／PS） 47
お父さんのための将棋（伊藤忠商事／WIN&WIN95） 188
Option チューニングカーバトル（仮称）（エム・ティー・オー／PS） 48
おやつクイズ もぐもぐQ（スターフィッシュ／GB） 172
音楽ツクール かなで～る2（アスキー／PS） 165

か

風のクロノア（ナムコ／PS） 47
風のノータム（アートディンク／PS） 156
可変走攻ガンパイク（ソニー・ミュージックエンタテインメント／PS） 49
カメレオン・ツイスト（日本システムサプライ／N64） 44
火竜娘（かりゅうじょう）-柳 判官-・高 悠璃-（ガスト／PS） 162
CALCOLO!（クレフ インベンション／PS） 46
川のぬし釣り3（パック・イン・ソフト／GB） 170
がんばれゴエモン～ネオ桃山幕府のおどり～（コナミ／N64） 168
ガンバレット（ナムコ／PS） 172
ガンバレット＋ガンコン（ナムコ／PS） 158
ガンフロンティア／ゲーメストギアーズ（エクシング／SS） 172
機動戦士ガンダム外伝 THE BLUEDESTINEY（バンダイ／SS） 172
機動戦士Zガンダム 後編 宇宙を駆ける（バンダイ／SS） 172
キング・オブ・サバンナ（エー・アイ・ソフト／WIN） 188
COOL BOARDERS 2（ウエップシステム／PS） 157
グラディウス外伝（コナミ／PS） 166
GRAND PRIX II リニューアル版（メディアクエスト／DOS/V） 188
くりっく クロスワード（ビクターインタラクティブソフトウェア／WIN95） 187
くるみミラクル（バンプレスト／PS） 160
GREG NORMAN GOLF（システムソフト・コレクション）（システムソフト／WIN95） 188
黒の剣（シーディーブロス／PS） 49
激突甲子園（魔法株式会社／SS） 145
幻想水滸伝（コナミ／SS） 48
御意見無用-Anarchy in the NIPPON-（ケイエスエス／SS） 150
恋のサマーファンタジー～in宮崎シーガイア～（バンダイビジュアル／SS） 146
GOIII Professional 対局囲碁（毎日コミュニケーションズ／SS） 153
ゴールデンアイ（任天堂／N64） 172
こちら葛飾区亀有公園前派出所 中川ランド大レースの巻（バンダイ／SS） 146
古伝降霊術 百物語（ハドソン／SS） 154
この世の果てで恋を唄う少女（エルフ／SS） 37
コマンチ3日本語版（マイクロマウス／95&DOS/V） 188
こみっくろーど（NECホームエレクトロニクス／PC-FX） 172
こみゅにてぃぽむ（フィルインカフェ／PS） 167
Golf Pro 2000（マイクロマウス／95&DOS/V） 188

さ

PSYCHIC DETECTIVE SERIES VOL.4 ORGEL（データウエスト／WIN95） 181
サウンドノベルツクール2（アスキー／PS） 165
ザ・キング・オブ・ファイターズ'97（エス・エヌ・ケイ／NEO） 172
サターンミュージックスクール（ワカインタラクティブエンタテインメント／SS） 146
SANKYO FEVER 実機シミュレーションPC Vol.2（ティー・イー・エヌ研究所／WIN95） 185
三國志IV with パワーアップキット（光栄／SS） 148
三國志IV with パワーアップキット（光栄／PS） 148
G・O・D pure（イマジニア／PS） 161
シーバスフィッシング2（ビクターインタラクティブソフトウェア／ビクターソフト／PS） 160
J's RACIN'（デジタルフロンティア／PS） 167
Jリーグ プロサッカークラブをつくろう！2（セガ・エンタープライゼス／SS） 41
JetMoto（SCEI／PS） 158
実況パワフルプロ野球'97 開幕版（コナミ／PS） 166
実況ワールドサッカー3（コナミ／N64） 169
実戦パチスロ必勝法！TWIN vol.2（サミー／SFC） 171
シムシティ2000スペシャルエディション日本語版（マクシス／WIN95） 188
シムシティ2000スペシャルエディション日本語版（マクシス／MAC） 188
シムタウン日本語版（マクシス／WIN95） 188
シムタウン日本語版（マクシス／MAC） 188
雀遊III（システムソフト・コレクション）（システムソフト／WIN95） 188
上海 万里の長城（名作シリーズ）（サンソフト／SFC） 171
出動！ミニスカポリス（初回限定版）（Sada Soft／SS） 154
出動！ミニスカポリス（ノーマル版）（Sada Soft／SS） 172
情熱★熱血アスリーツ～泣き虫コーチの日記～（アスミック／PS） 43
シルエットミラージュ（トレジャー／SS） 150
新世紀エヴァンゲリオン デジタル・カード・ライブラリ（セガ・エンタープライゼス／SS） 172

今月号掲載タイトルINDEX

翔泳社
あやかし忍伝くの一番（PS） 159

小学館プロダクション
栄光のセントアンドリュース（PS） 166
鉄道運転シミュレーション 京成スカイライナー（MAC&WIN） 189

スクウェア
フロントミッション セカンド（PS） 160

スターフィッシュ
おやつクイズ もぐもぐQ（GB） 172

スターフィッシュデータ
スーパーブラックバスX（PS） 166

スパイク
DJ wars（SS） 40
ルパン三世 クロニクル（SS） 155

セガ・エンタープライゼス
Jリーグ プロサッカークラブをつくろう！2（SS） 41
新世紀エヴァンゲリオン デジタル・カード・ライブラリ（SS） 153
スカイターゲット（WIN95） 186
セガ・ツーリングカー・チャンピオンシップ（SS） 45
全日本プロレスfeaturing Virtua（仮称）（SS） 45
バーチャファイター2（WIN95） 188
パズルボブル3 FOR SEGANET（SS） 172
ぷよぷよSUN FOR SEGANET（SS） 172
プロ野球グレイテストナイン'97メークミラクル（SS） 152
プロ野球チームもつくろう！（SS） 38
ラストブロンクス（SS） 149

セガ・エンタープライゼス／光栄
ゼルドナーシルト（SS） 49

SEGA・ORACION
森高千里「渡良瀬橋／ララ サンシャイン」（SS） 152

SEGA+AKI
Tactics Formula（SS） 41

ソニー・ミュージックエンタテインメント
可変走攻ガンバイク（PS） 49
天誅（PS） 47
ラグナキュール（PS） 140

ソフトオフィス
ぱすてるみゅーず（PS） 168

ソフトバンク
Assault Rigs（アサルトリグス）（SS） 151
ロスト チルドレン（PS） 46

タイトー
アルカノイドリターンズ（PS） 163

タカラ
装甲騎兵ボトムズ外伝 青の騎士ベルゼルガ物語（PS） 172
装甲騎兵ボトムズ外伝 青の騎士ベルゼルガ物語（PS） 139
チョロQジェット レインボーウィングス（PS） 49
闘神伝カードクエスト（PS） 49
熱闘ザ・キング・オブ・ファイターズ'96（GB） 171

チュンソフト
街（SS） 41

ティー・イー・エヌ研究所
SANKYO FEVER 実機シミュレーションPC Vol.2（WIN95） 185

T&E SOFT
遥かなるオーガスタ MASTERS'98（N64） 48

データイースト
マジカルドロップⅢ ～よくばり特大号！～（PS） 49

データウエスト
PSYCHIC DETECTIVE SERIES VOL.4 ORGEL（WIN95） 181

データム・ポリスター
ROOMMATE（SS） 172

デジタルフロンティア
J's RACIN'（PS） 167

東映ビデオ/東北新社
HAPPY HOTEL（PS） 43

トミー
新日本プロレスリング 闘魂列伝3（PS） 47
マッハGoGoGo（GB） 170

トレジャー
シルエットミラージュ（SS） 150

ナグザット
FIGHTING NETWORK RINGS（PS） 165

ナムコ
風のクロノア（PS） 47
ガンバレット（PS） 172
ガンバレット＋ガンコン（PS） 158
タイムクライシス（PS） 163
テイルズ オブ デスティニー（PS） 39

日本一ソフトウェア
どきどきシャッターチャンス☆ ～恋のパズルを組み立てて♡～（PS） 48

日本クリエイト
My Dream～On Airが待てなくて～（SS） 147
My Dream～On Airが待てなくて～（PS） 159

日本シスコン
パチスロ完全攻略 ～ユニコレ'97～（SS） 151

日本システムサプライ
カメレオン・ツイスト（N64） 44

日本テレネット
Parlor! PRO2 パチンコ実機シミュレーションゲーム（PS） 46
Parlor! Mini7 パチンコ実機シミュレーション（SFC） 171

日本物産
TERRACRESTA 3D（SS） 150

任天堂
エフゼロ 64（仮）（N64） 49
ゴールデンアイ（N64） 172
ゼルダの伝説64（仮）（N64） 49
バンジョーカズーイ（仮）（N64） 44
ヨッシーアイランド 64（仮）（N64） 49

ネクストン
パチンコホール 新装大開店（WIN95） 188

パック・イン・ソフト
大江戸ルネッサンス（SS） 48
川のぬし釣り3（GB） 170

PICTURE PERFECT GOLF（WIN95） 188
RAVAGE D.C.X プロローグ（WIN95） 188
ROCKMAN X3～プラクティス～（WIN95） 188

ガスト
火竜娘（かりゅうじょう）-柳 判官- -高 悠璃-（PS） 162

KAZe
デジタルピンボール～ラスト・グラディエイターズVer.9.7（SS） 153

カネコ
ひざの上の同居人 -KITTY ON YOUR LAP-（仮）（PS） 38

カプコン
X2（PS） 172
ストリートファイターコレクション（SS） 154
バイオハザード ディレクターズカット（PS） 172
ブレス オブ ファイアⅢ（PS） 143
マーヴル・スーパーヒーローズ（SS） 144
マーヴル・スーパーヒーローズ（PS） 172
ロックマンX4（SS） 149
ロックマンX4（PS） 168
ロックマンX4 スペシャルリミテッドパック（PS） 172
ロックマンX4 スペシャルリミテッドパック（PS） 172

ギャガ・コミュニケーションズ
FINALIST（SS） 154

キングレコード
爆れつハンターR ［18歳以上推奨］（SS） 148

クレフ インベンション
CALCOLO!（PS） 46

ケイエスエス
御意見無用-Anarchy in the NIPPON-（SS） 150
天楼都市（MAC&WIN95） 189
プロレス戦国伝 HYPER TAG MATCH（PS） 163

ゲームバンク
ドゥーム64（N64） 169
PRO Pinball -TimeShock!-（WIN95） 187

光栄
維新の嵐（SS） 148
Winning Post3（MAC） 188
三國志Ⅳ with パワーアップキット（SS） 148
三國志Ⅳ with パワーアップキット（PS） 155
信長の野望・天翔記 with パワーアップキット（SS） 147
信長の野望・天翔記 with パワーアップキット（PS） 155
毛利元就 ～誓いの三矢～（SS） 48

講談社
B線上のアリス～ALICE on Borderlines～（PS） 162

ココナッツジャパンエンターテイメント
アサシン2015（WIN95） 185
DEADLY SKIES（デッドリースカイ）（PS） 49

コナミ
あいたくて…your smiles in my heart（PS） 35
アザーライフ・アザードリームス（PS） 172
ヴァンダルハーツ～失われた古代文明～（SS） 48
がんばれゴエモン～ネオ桃山幕府のおどり～（N64） 168
グラディウス外伝（PS） 166
幻想水滸伝（SS） 48
実況パワフルプロ野球'97 開幕版（PS） 166
実況ワールドサッカー3（N64） 169
ときめきメモリアル対戦とっかえだま（SS） 151
パロウォーズ（PS） 142
BREAK POINT（PS） 167
ポリスノーツ（ザ・ベスト版）（PS） 172
ミッドナイトラン～ロードファイター2～（PS） 48

コンパイル
i miss you.（SS） 172

Sada Soft
出動！ミニスカポリス（初回限定版）（SS） 154
出動！ミニスカポリス（ノーマル版）（SS） 172
プラドルDISC Vol.6吉田里深（SS） 155

サミー
実戦パチスロ必勝法！TWIN vol.2（SFC） 171
ミサの魔法物語（PS） 47

サンソフト
上海 万里の長城（名作シリーズ）（SFC） 171
放課後恋愛クラブ（SS） 48

サントス
トリパズ △（PS） 167

ジー・エー・エム
楽しい詰碁300（第一巻、第二巻）（WIN95） 187
楽しい詰碁第4巻（WIN&WIN95） 187
リンクデバイサー2074（WIN95） 186

シーズウェア／イマジニア
DESIRE（SS） 138

シーディーブロス
黒の剣（PS） 49

J・ウイング
あにまるぶりーだー（GB） 170
STARWINDER（PS） 166
ディノブリーダー（GB） 170
ミニ4ボーイⅡ（GB） 170

シエラ・パイオニア
NASCAR RACING（PS） 167

システムソフト
GREG NORMAN GOLF（システムソフト・コレクション）（WIN95） 188
雀道Ⅲ（システムソフト・コレクション）（WIN95） 188
マスターオブモンスターズ エクスパンションキット（WIN95） 188
マスターオブモンスターズ バリューパック（WIN95） 188

ジャイロ
BLUE SANGO（ブルーサンゴ）（WIN95） 188

ジャレコ
忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帖＜金＞（SS） 172

ショウエイシステム
Wizardry ネメシス（仮）（SS） 48
HEIWAパチンコワールド64（N64） 48
ワーズ（SS） 45

メーカー別INDEX

アートディンク
風のノータム（PS） 156
タクティクスオウガ（PS） 156

アクアシステム
Xtreme Drivin'（WIN95） 187

アクセラ
マリア（SS） 45
マリア（PS） 45

アクティビジョン・ジャパン
INTERSTATE'76（WIN95） 181

アクレイムジャパン
スターボーダーズ（PS） 165
ファンタスティック・フォー（PS） 49

アスキー
音楽ツクール かなで～る2（PS） 165
サウンドノベルツクール2（PS） 165
トゥルー・ラブストーリー～Remember My Heart～（PS） 48
MOON ～ムーン～（PS） 46

アスミック
情熱★熱血アスリーツ～泣き虫コーチの日記～（PS） 43
ルパン三世-ピラミッドの賢者-（SS） 48

アテナ
デザエモン２（DEZA２）（SS） 154
マネーアイドル・エクスチェンジャー（GB） 171

アトラス
鉄道王２（PS） 164
怒首領蜂（SS） 150
南方珀堂登場（SS） 154
南方珀堂登場（PS） 161

アルトロン
エルフを狩るモノたち-完全版-（PS） 161
エルフを狩るモノたち-花札編-（SS） 172
エルフを狩るモノたち-花札編-（PS） 168
ROBO・PIT2（PS） 162

（株）アルファ・オメガソフト
育て！蘭丸君（PS） 48

EAV
688（I） Hunter/Killer（EA-Express）（WIN95） 188
ソビエトストライク（SS） 154
トリプルプレイ98（PS） 168

伊藤忠商事
お父さんのための将棋（WIN&WIN95） 188
倉庫番ベーシック（PS） 168
熱砂の惑星（PS） 162

イマジニア
Underground Mission（WIN95） 186
G・O・D pure（PS） 161
天下制覇（SS） 154
ぱにっくちゃん（SS） 148
ぱにっくちゃん（限定版）（SS） 172
麻雀放浪記CLASSIC（PS） 170
魔法聖紀 エルテイル（N64） 44
メルティランサー Re-inforce（PS） 43

インテリジェンスコミュニケーション
ゆけゆけ！ ロンロン（MAC&WIN95） 189

ウイネット
ラウェイジ ディー、シー、エックス（WIN95） 186

ウエップシステム
COOL BOARDERS 2（PS） 157

エー・アイ・ソフト
キング・オブ・サバンナ（WIN） 188

エーディーケイ
ティンクルスタースプライツ（SS） 49

エクシング
ガンフロンティア／ゲーメストギアーズ（SS） 172
ブリルラ／ゲーメストギアーズ（SS） 172
ブリルラ／ゲーメストギアーズ（PS） 168

エス・エヌ・ケイ
ザ・キング・オブ・ファイターズ'97（NEO） 172
メタルスラッグ（PS） 168

SCEI
JetMoto（PS） 158
Twisted Metal EX（PS） 163
Formula 1 '97（PS） 42
PORSCHE Challenge（PS） 164
リンダキューブ アゲイン（PS） 155

エニックス
セブ風の島物語（SS） 39
忍ペンまん丸（SS） 39

NECインターチャネル
センチメンタルグラフティ（SS） 45
卒業S（SS） 172
DEBUT 21（PS） 46
フレンズ［18歳以上推奨］（SS） 40
魔法少女プリティサミー（SS） 153

NECホームエレクトロニクス
アニメフリーク FX vol.5（PC-FX） 172
こみっくろーど（PC-FX） 172
超神兵器ゼロイガー（PC-FX） 172

エポック社
名車列伝 Greatest 70's（仮称）（PS） 48

エム・ティー・オー
Option チューニングカーバトル（仮称）（PS） 48

エルフ
この世の果てで恋を唄う少女（SS） 37

花王
アンクルトリスの世界一周（MAC&WIN） 188
一発くん（WIN） 188
スーパーパズルファイターⅡX～プラクティス～（WIN95） 188

今月号掲載タイトルINDEX

ふね太郎（SFC）　171

ハドソン

VIRUS（SS）　144
古伝降霊術　百物語（SS）　154
爆ボンバーマン（N64）　170
パワーリーグ64（N64）　169
BLOODY ROAR（ブラッディロア）（PS）　42
桃太郎道中記（SS）　145

バンダイ

機動戦士ガンダム外伝　THE BLUEDESTINEY（SS）　172
機動戦士Zガンダム　後編　宇宙を駆ける（SS）　172
こちら葛飾区亀有公園前派出所 中川ランド大レース!の巻（SS）　146
天空のエスカフローネ（PS）　168
ドラゴンボール　FINAL BOUT（PS）　157

バンダイビジュアル

ウィズ（SS）　149
恋のサマーファンタジー～in宮崎シーガイア～（SS）　146
ダークシードII（SS）　149
メックウォリア2（SS）　151
メックウォリア2（PS）　166

バンプレスト

くるみミラクル（PS）　160
スーパーロボットスピリッツ（N64）　49
スーパーロボット大戦F（SS）　134
タイムボカンシリーズ ボカンと一発！ドロンボー完璧版（SS）　154
同級生２（PS）　160
同級生２ EXTRABOX（PS）　172
パンツァーバンディット（PS）　164
REAL ROBOTS Final Attack（PS）　46

ビー・ファクトリー

ウィズ（PS）　168
ダークシードII（PS）　168

ビクター インタラクティブ ソフトウェア

くりっく　クロスワード（WIN95）　187

ビクターインタラクティブソフトウェア／ビクターソフト

シーバスフィッシング2（PS）　160
トゥーム・レイダー2（PS）　45

ヒューマン

ブルーブレイカー（SS）　136

フィルインカフェ

こみゅにてぃぽむ（PS）　172

フォグ

美少女花札紀行　みちのく秘湯恋物語（PS）　167

富士通パソコンシステムズ

パネルクイズアタック25（PS）　49

ボトムアップ

64大相撲（N64）　44
「どきどきON AIR」（MAC&WIN95）　189

マイクロマウス

コマンチ3日本語版（95&DOS/V）　188
Golf Pro 2000（95&DOS/V）　188
スーパーバブジー（WIN95）　188
TIE Fighter Collectors's CD-ROM　英語版（MAC）　188
創龍（WIN95）　188

毎日コミュニケーションズ

GOIII Professional 対局囲碁（SS）　153

マクシス

シムシティ2000スペシャルエディション日本語版（MAC）　188
シムシティ2000スペシャルエディション日本語版（WIN95）　188
シムタウン日本語版（MAC）　188
シムタウン日本語版（WIN95）　188

マップジャパン

ドラゴンビート ～レジェンド オブ ピンボール～（PS）　47

マニング/QMCC

バトルバグス（PS）　159

魔法株式会社

激突甲子園（SS）　145
花火職人になろうの普及版（WIN95）　185

メサイヤ

ラングリッサーIV（レギュラーパッケージ）（SS）　147
ラングリッサーIV（スペシャルパッケージ）（SS）　172

メディアエンターテイメント

フリートーク・スタジオ（PS）　159
フリートーク・スタジオ（WIN95）　185
Hop　Step　あいどる　☆（SS）　48

メディアクエスト

GRAND PRIX II　リニューアル版（DOS/V）　188
ライフスケイプ２　ボディーバイオニクス（SS）　153
ライフスケイプ２　ボディーバイオニクス（PS）　167
レイヤーセクションII（SS）　49

メディアリング

Tactical Fighter（タクティカルガイター）（SS）　147

メディアワークス

悠久幻想曲（PS）　155

ユーメディア

新戦記ヴァンゲイル（PS）　164

ユタカ

聖刻1092 操兵伝　通常版（PS）　161
聖刻1092 操兵伝　限定版（PS）　172

リバーヒルソフト

オーバーブラッド2（PS）　47
ワールド・ネバーランド（PS）　36

ワカインタラクティブエンタテインメント

サターンミュージックスクール（SS）　146

「男の一生」を決める手術だから、安心と信頼の上野クリニックで

手術の基本は、無痛、無傷、安心。

上野の実績
過去15万人の治療！
年間3万人以上も相談！

「男の一生」を決める手術だから、安心と信頼の上野クリニックで。
男性カウンセラーによる24時間無料電話相談受付中！

当院独自の無痛麻酔

まず、針を使わない最新アメリカ式麻酔器「バイオジェクター」で表面の感覚をなくし、その上で日本最細の針を使用するので針を刺したのもわかりません。さらに、独自の高度な技術により深い神経までしっかり麻酔しますので手術中はもちろん、手術後も痛みがほとんどありません。

無傷で精密な手作業の手術

熟練した医師が亀頭直下数ミリの曲線にあわせ、精密な手作業の手術を行います。傷跡は亀頭の下に隠れ手術したこともわかりません。切開には特殊な高周波メスを使用するため、レーザーメスのような火傷になりません。さらに、縫合も美容形成用の極細の糸を使いますので、傷跡のない自然な仕上がりを実現します。

手術後の不安を解消 万全のアフターケアー

手術当日の夜は誰でも不安なもの。そんな不安を解消するために、当院では24時間カウンセラーと医師が待機し対応するシステムを完備しました。また、カルテのコンピュータ管理により、全国の上野クリニックで生涯無料保証を受けることができます。

「男の一生」を決める手術だから、安心と信頼の上野クリニックで。

上野クリニック10の安心

1：男性カウンセラーによる24時間無料相談電話
2：オール男性スタッフによる無料診察と包茎判定
3：多数の症例写真でベストの治療法を丹念に説明
4：最新技術と高度な麻酔テクニックで無痛の手術
5：精密な手作業手術で傷跡のない自然な仕上がり
6：無料診察・来院すら他人にわからない秘密厳守
7：患者さん同士が会わない仮名完全予約制
8：医療専用ローン・各社カードも利用可能
9：医師とスタッフによる24時間アフターケアー
10：コンピュータの導入による全国生涯無料保証

慎重な診察・判定で「切らない手術」も

一生に一度の大切な手術だから、はじめに包茎の程度を慎重に判定します。無料診察の結果、包茎の程度が軽い場合には「切らない手術」をおすすめしています。診察・判定は完全に無料で、秘密は厳守します。

亀頭根元のツブツブに注意!!

現在エイズが世界的な問題になっていますが、当院でよく治療する性病はコンジロームや尿道炎です。亀頭根元部分（特に裏側）のツブツブはコンジロームの可能性がありますのでツブツブを見つけたら一度相談においでください。早めの治療が効果的です。

高度な技術による修正再手術

年に800人以上もの方が他院での手術の傷跡に悩み、当院で再手術を受けています。精密な手作業による修正再手術により、「傷跡が目立ってしまった」方の悩みもスッキリ解消です。

無料送付の小冊子「手術のいろいろ」

包茎手術にもいろいろな方法があり、手術によって長所短所も多数あります。そんな包茎手術のすべてがわかる小冊子を無料でさしあげます。ご請求はフリーダイヤル0120-087-008または最寄りのクリニックまでハガキでお申し込みください。差出人無記名で郵送します。

泌尿器科・形成外科・性病科

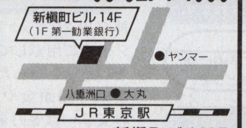
東京上野クリニック

ホームページ開設中 http://www.ueno.co.jp

●24時間電話受付●診療時間：朝10時から夜8時まで(年中無休)

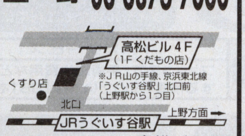
メンズ総合情報案内
テープ案内・資料請求・個別相談
0120-087-008

東　京 03-3274-4000



中央区八重洲1-8-16 新槇町ビル14F

上　野 03-3876-7000

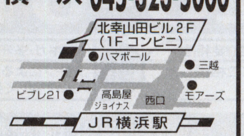


台東区根岸1-8-18 高松ビル4F

新　宿 03-3343-4000

新宿区西新宿3-1-4 第2佐山ビル2F

横　浜 045-323-5000

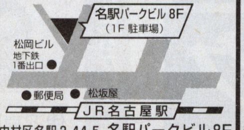


西区北幸2-10-50 北幸山田ビル2F

千　葉 043-221-8000

中央区富士見1-2-11 勝山ビル6F

名古屋 052-562-5000

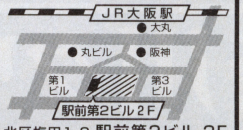


中村区名駅2-44-5 名駅パークビル8F

浜　松 053-452-6000

浜松市鍛冶町140-3 イズムハママツCビル5F

大阪北 06-456-3000



北区梅田1-2 駅前第2ビル 2F

大阪南 06-634-3000

中央区難波3-7-22 中野ビル5F

福　岡 092-415-6000

博多区博多駅東1-12-7 博多駅前天祥1号館2F

24時間直接電話相談 0120-508-550
包茎総合案内テープ 0120-518-550
性病案内テープ 0120-528-550

24時間無料相談受付中!!

WAKIGA [ワ・キ・ガ] [wákigə]

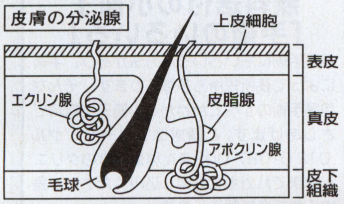
\いよッ、日本一/

NICE・NEWS
神奈川クリニック

「吸引法」「超音波法」でワキガは、治りません。後悔のない完全治療をめざすなら、
神奈川クリニックの「組織削除法」を。

なぜワキガになるのかを正しく知ることが解決の鍵

ワキガの原因は明らかだ。わきの下には、アポクリン汗腺、エクリン汗腺、皮脂腺といった分泌腺がある。このなかで栄養分の高いアポクリン汗腺からの分泌物が、皮膚についている細菌によって分解されて悪臭を生むのだ。さらに、皮脂腺とエクリン汗腺からの分泌物との相乗作用が悪臭をさらにひどくし、拡散するという働きをしていることが分かっている。"ニオイの元"を除去しない限り、ワキガを治すことは出来ないのである。

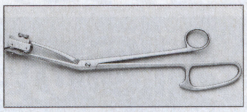


正しいワキガの治療法 間違ったワキガの治療法

ワキガの治療法として世間に「超音波法」「吸引法」「切除法」「セン除法」といったさまざまなものがあるが、医学的にハッキリ言えることは、これらはすべて根本治療ではないことに注意してほしい。現在のワキガ治療で、最も根本的で効果があるのは『組織削除法』と呼ばれる治療法だ。最新の設備と高度な技術が不可欠だが、組織削除法ならわずかなカットで行うため傷跡が目立たず、翌日からデスクワーク程度ならこなせる、きわめて完成度の高い治療法だ。もちろん「神奈川クリニック」では、この治療法を採用している。

ワキガの最新・最高の治療法 覚えておいてほしい「組織削除法」

"神奈川クリニックの組織削除法"とは、わきの下のシワに沿って1〜2センチほどカットし、アポクリン汗腺、エクリン汗腺、皮脂腺を取り除くものだ。ニオイの元を専用の精密な器具で完全に取り除いてしまうので、確かな効果が実証されている。ワキガ臭の強い場合でも、高い効果がある。また、この治療法に適した局所麻酔を行うため、手術中も痛みはない。入院の必要はなく、手術時間は60分程度。また美容外科的にもすぐれていることは、傷あとを残さないように丁寧にしながら、きちんと分泌腺を除去することである。



"組織削除器"

ニオイの程度が軽いワキガ、多汗症の治療も神奈川クリニックなら安心

ニオイの程度が軽いワキガの方には「小切開法」がある。基本的な治療法は、組織削除法と同じ。独自の器具でアポクリン汗腺を除去する。組織削除法より傷あとが小さく、手術時間も短く、回復も早いのが特徴だ。また、わきの下の汗の量が多く、汗じみや黄ばみで悩んでいる人のための「多汗症治療」も行っている。これも基本的な治療法は、組織削除法と同じ。なお、神奈川クリニックでは他院の治療で再発や傷あとが醜く残ってしまったという人の相談も受け付けている。

悩んでいるなんて馬鹿馬鹿しい気になっているなら、まず相談

神奈川クリニックは、日本美容外科学会で、ワキガ、多汗症についての研究発表を数多く行っている。しかも年間3万人以上の方々からご相談を受けている。つまり、研究でも、臨床でも、技術でも、日本でトップレベルのワキガ・多汗症治療クリニックなのだ。もし、あなたが本気で治そうと決意したなら即神奈川クリニックへ相談すべきだ。とにかく行動こそ、大切だ。

神奈川クリニックの「組織削除法」のまとめ

❶アポクリン汗腺、エクリン汗腺、皮脂腺といったニオイの根源をすっかり取り除くワキガの根絶療法である❷先進の医療と高度な技術が必要であり、神奈川クリニックでは、確かな実績を誇っている❸カットするのはわずか1〜2センチ程度。それもわきの下のシワに隠れてほとんどわからない。❹手術時間は60分程度。この手術に適した局所麻酔で手術中の痛みはない❺入院の必要はなく、翌日からデスクワーク程度なら可能

善は急げ！の"医療クレジット"をご用意。

神奈川クリニックでは、新しい時代の医療クレジットをご用意しています。このクレジットは、❶クレジットを組んだことが誰にもわからない秘密厳守❷頭金や保証人不要❸審査不要❹お支払いは翌月末から…という、即、実行を実現できる積極的な男性の味方。学割もあります。

24時間、全国どこからでもかけられる… 神奈川クリニック

フリーダイヤル相談システム

フリーダイヤル式 無料チャンネル電話情報提供相談システム

0120-013929

まずは、この無料フリーダイヤルにお電話をしてください。音声ガイダンスに従って操作していただければOKです。プッシュ式でも、ダイヤル式でもご利用になれます。

91 男性カウンセラーに直接相談
直接、男性のカウンセラーにご相談したい方は「91」をどうぞ!

95 ワキガ・多汗症治療についてのテープ案内
テープによる案内で、ワキガ、多汗症治療について詳しく知りたい方は「95」をどうぞ!

98 FAXサービス
ファックスで、手術法や費用など手術に関する情報を知りたい方は「98」をどうぞ!

カウンセラーによる 全国共通24時間無料相談フリーダイヤル

0120-860929

男性カウンセラーへのより具体的なご相談は、この無料フリーダイヤルにお電話ください。

形成・泌尿 美容外科 神奈川クリニック

●診療時間/朝9時〜夜9時 ●年中無休 ●完全予約制 ●ローン可 ●学割有り

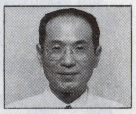
■渋谷本院／東京都渋谷区神南1-14-3 OHBA BLD.1、2、3F TEL／03-5321-8470

■新宿 新宿南口 横浜 札幌 仙台 高崎 水戸 大宮 西船橋 池袋 名古屋 大阪 岡山 広島 福岡 熊本

インターネットホームページアドレス http://www.k-c.co.jp/m/

私たちが応援します

泌尿器科美容外科診療部長
伊沢克巳先生
(いざわかつみ)
東京医科歯科大学
医学部卒業



泌尿器科美容外科診療部長
片田光晴先生
(かただみつはる)
聖マリアンナ医科大学
医学部卒業

手術費用一覧	
小切開法	¥200,000
組織削除法	¥350,000
多汗症治療	¥350,000

8月9月発売の

97年8月15日の時点で
8月・9月に発売と
発表されたゲーム情報を
掲載しています

AUGUST／SEPTEMBER

TVゲーム情報

- シミュレーション
- ロールプレイング
- アドベンチャー
- アクション
- 格闘
- シューティング
- スポーツ
- レース
- パズル
- ボード&テーブル
- ギャンブル
- バラエティ

ジャンルの見方

じゅげむではゲームのジャンルを大きく12に分けています

●シミュレーション
プレイヤーの意志がゲームの流れや結果をつくる！ 歴史・戦争・経営・美少女育成、とテーマはいろいろあるぞ。

●ロールプレイング
仮想の世界に入り込み、キャラクターを成長させながら冒険しよう。隠された謎を解き明かせ！

●アドベンチャー
SF・ハードボイルド・ホラー・ミステリーなど、様々な物語の主人公となってストーリーを編んでいくのだ。

●アクション
様々な障害をクリアーせよ！リアルタイムにキャラクターを操作して、敵を倒しながら進もう。反射神経を磨け！

●格闘
タイミングのいい攻撃、必殺技を繰り出しながら相手を倒せ！ 腕をあげればあげるほど面白くなるぞ！

●シューティング
敵の攻撃をかいくぐり、狙いをさだめて射ちまくれ！ 撃破したときの爽快感がたまらない！ 2D縦横スクロールに3D、お好きなモノをどうぞ。

●スポーツ
様々なスポーツがTVゲームで楽しめる！ 野球・サッカー・バスケットなどなど、あらゆるものが揃っているぞ。

●レース
F1からルール無用の公道レースまで。ヘアピンカーブを曲がりきれ！ モータースポーツのスリルとスピード感に酔え！

●パズル
パズルゲームってこんなにあるの!?やさしいものから、難解なものまで。どんどん挑戦してみよう！

●ボード&テーブル
囲碁・将棋・麻雀から、パーティゲームまで。人数が足りなければ、コンピュータが相手だ！手強いぜ！

●ギャンブル
パチンコ・競馬予想ゲームなどが大集合！ ゲームでマスターすれば一攫千金も夢じゃない!?

●バラエティ
占い・クイズ・絵本を題材にしたゲームや、突然変異のニュージャンル、懐かしの名作コレクションなどはここ！

対応ハード名

各ハード別に色分けして以下の順番でゲーム情報を掲載しています

SS	サターン
PS	プレイステーション
N64	NINTENDO64
GB	ゲームボーイ
SFC	スーパーファミコン
NEOGEO	NEO・GEO／CD
PC-FX	PC-FX

今月の「じゅげむセレクション」

話題の大作、注目作をまとめて紹介。この後すぐ！

スーパーロボット大戦F	SS
ブルーブレイカー	SS
DESIRE	SS
装甲騎兵ボトムズ外伝 青の騎士ベルゼルガ物語	PS
ラグナキュール	PS
バロウォーズ	PS
ブレス オブ ファイアⅢ	PS

ゲーム情報の見方

タイトル

ジャンル／メーカー

Jコード123456
リクルート・サーガ Ⅵ
～限りなく透明に近いミトス～
シミュレーションRPG／リクルート
KM64　97年毎月30日発売　490円

対応ハード
そのゲームが動くハードを示します。複数のハードで動く場合もあります

定価

新たなるダンジョン「電池塔」そこで騎士団が見たものは？

ジュゲム騎士団に新たな戦士が加わった。メディア王シンタ・ローの天命を受けたオノロケ重戦士サーカイ。また志願兵として、おはようからおやすみまで何にでもくっつく「マテリア」ふくちゃん、東洋の古武術師・成田和尚の愛弟子「3秒殺し」ワタナベが登場。そしてさらにそのアビリティを増加させる若手騎士のジュマップ達。マーケティング忍者コジマル、攻略キング・モリ三世、DBシステマイザー・エモヤン、コマ割り将軍ヅ・カール。進化・変形を続けるジュゲム騎士団、その先にあるものは栄光か、それとも死か。

発売日

⬅キャラクター同士の組み合わせが戦略に影響。新キャラの威力はいかに？

●カートリッジ●256M
●メモリーカード&パワーメモリーシール3万枚

データ
メディアの種類、バックアップの有無、対応周辺機器などをまとめてあります

ぱそじゅげ 175P

パソコンゲーム情報は『ぱそじゅげ』で！97年8月15日の時点で8月発売と発表されたゲーム情報を掲載しています

WIN / WIN95	WINDOWS/95
DOS/V	DOS/V
MAC	マッキントッシュ
PC-9801 / PC-9821	PC-98
PiPPiN	ピピン

今月はコレで遊べ!!

TVゲーム

ウヲィッス！今月も、注目ソフトを紹介する～！まず今月は、特集もやってまス戦略シミュレーション！でもって、秋に向けてかスポーツゲーム！に秀作多し！ってとこでしょか～!?

「なんか今月のじゅげむ薄くない～？」なんて思った人、それはやっぱり夏休みも終わってメーカーさんも一段落、全体のタイトル数が少ないせいでもあるんですョ～なんて、逆に言い訳がましいかしらン？

ともあれ、なかなかどうして、オススメゲームはいろいろとバッチリ揃ってますよん。

それでは例によって、今月のセレクションから順にご紹介。まずは、**『スーパーロボット大戦F』**。新旧ロボットアニメの主役ロボが夢の共演！。サターンユーザー大感激、大人気ウォーシミュレーションの最新作にして決定版の登場だ。CD-ROMのネックである読み込み時間も非常に短く、テンポよく進められる。人気のエヴァンゲリオンも参戦、さらには、そのエヴァ庵野監督の初監督作『トップを狙え！』のガンバスターまでが登場してしまうのも、サービスサービスぅって感じで嬉しいですネ。ただし、これまでのシリーズに比べると、全体的に若干、難易度は上がっている印象。初心者がいきなりプレイするにはちょっと覚悟が必要かな？今月のシミュレーションゲーム特集でも取り上げているから、コツをつかんで挑戦してみよう。

続いて、**『ブルーブレイカー』**。PC-FXでリリースされていた作品がサターンに登場。FX本体と同じぐらい売れた？と言われる、知る人ぞ知る人気作だ。基本的な内容はFX版のまま、サターン版で追加された部分はカラオケモードぐらいなので、すでにFX版でプレイ済みのユーザーには特別オススメしないが、非常に良く出来た作品であるのは確か。RPGに飢えたサターンユーザーはぜひ挑戦して欲しい。

『DESIRE』は同じくサターンの人気作『EVE』の流れを組むアドベンチャー。シンプルに分かりやすくなった「マルチサイトシステム」で楽しむ二つのシナリオは非常に完成度が高く、面白い。ストーリーを深く味わえる一本。

『パロウォーズ』はコナミのコミカルシューティング『パロディウス』シリーズのキャラクターが総出演のにぎやかなウォーシミュレーション。見た目と裏腹にゲーム内容はバッチリ本格派だけど、その特有のノリのおかげで、取っ付き易さはバツグンだ。

『ブレス オブ ファイアIII』は、クォータービューの疑似3Dマップで全てが展開する、カプコン製RPG。戦闘システムなどの目新しさはあるが、それ以上に、ストーリーが良く出来ていて、飽きずに遊べる。RPGファンは買って損のない良作だ。

と、セレクションはこの辺にして…、続いて、このページ横に並んだ注目作品をご紹介。

『My Dream～On Airが待てなくて～』は、今月一番の掘り出し物かも？ 最近、人気声優の参加を売りにしたゲームが目立つけど、この作品はそのものズバリ、声優の世界を題材にした育成シミュレーション。プレイヤーは声優雑誌の記者（ココら辺がコアですな～）という設定で、個性豊かな8人の声優志望の女の子達を取材しつつ、影ながら人気声優へと育てていく。ゲームの進行は、それぞれの女の子のパラメーターに対応した適切なアドバイスなどを与えていく『卒業』タイプ。取材を繰り返して、ひいきの女の子達を売り込んでいくのが、新感覚だ。ロリーな絵柄にマニア

注目 ここで紹介しているソフトには、この後のゲーム情報ページ内で「注目」マークが付いています。前号までで紹介済みのものも、あわせてマークが付く仕組み。ソフト選びの際の参考にして下さい。

シミュレーション

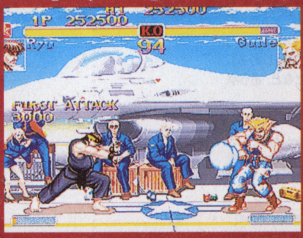
My Dream～On Airが待てなくて～

SS/PS
●日本クリエイト

147P
159P

格闘

ストリートファイターコレクション

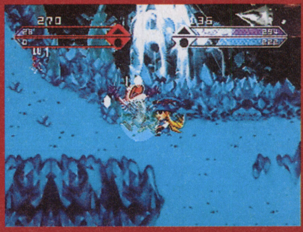


SS
●カプコン

154P

シューティング

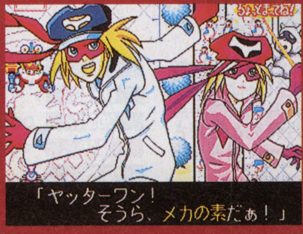
シルエットミラージュ



PS
●トレジャー

150P

タイムボカンシリーズ　ボカンと一発！ドロンボー完璧版



SS
●バンプレスト

154P

「コレで遊べ」の仕組み

このページに掲載される注目ソフトは、TVゲーム情報ページの担当ライターが一堂に会する、通称「遊べ会議」によって決定されています。当月分のソフトで、サンプルを入手、実際にプレイしたものの中から「じゅげむ」が責任をもっておすすめできるタイトルを各ライターが数本推薦し、ラインナップを決定。最終的に本ページ担当編集・飯塚が、会議での意見をもとに構成しています。

スポーツ

スーパーブラックバスX
PS
●スターフィッシュデータ
166P

実況パワフルプロ野球'97 開幕版
PS
●コナミ
166P

実況ワールドサッカー3
N64
●コナミ
169P

COOL BOARDERS 2 Killing Session
PS
●ウエップシステム
157P

ボード&テーブル

桃太郎道中記
SS
●ハドソン
145P

ックな感は否めないが、それぞれのキャラクターに3人のキャストから声を選べたり、といった力の入れ様に、マジさを感じる。自由度の高さと手間のかかり具合のバランスが絶妙な、非常によく出来た作品だ。

続けてガンガン行きましょう。『**ストリートファイターコレクション**』は、言わずと知れた2D格闘ゲームの代名詞『ストⅡ』シリーズの3本の作品を収録、近頃よく見られるようになったコンピレーションスタイルのお得なタイトル。SSオリジナルの『ストZERO2'』も嬉しいけど、目玉は、シリーズ最高傑作として名高い『スーパーストリートファイターⅡX』の初移植。少々古い作品だけど、押さえるべき要素は盛り込みつつ余計な飾りのない完成度の高さは、今でも十二分に燃える！

『**シルエットミラージュ**』は、通好みなアクションゲームでコアなファンを持つトレジャーの作品。メガドライブ後期の同社の名作『ガンスターヒーローズ』の血統をじんわりと感じさせる秀作シューティングアクションだ。基本的には横スクロールタイプのゲームだが、左右の向きそれぞれで攻撃方法が異なるのがミソ。そこから生まれる戦略性と、豊富なアクションがガッチリかみ合い、何度も遊びたくなる楽しさを生み出している。

『**タイムボカンシリーズ　ボカンと一発！ドロンボー完璧版**』は、昨年PSでリリースされた同タイトルがパワーアップしてサターンに登場。原作そのままに山本正之氏による主題歌も収録、音響面での演出が特にパワーアップ。難易度はやや高めだが、各ステージともニヤリとさせられる趣向を凝らした作りで、懐かしさを感じつつ楽しめる。

『**スーパーブラックバスX**』は、変にゲームっぽいヒネリを加えずに、リアルさを追究した本格派釣りゲーム。水中の映像が見られるのも良い。

『**実況パワフルプロ野球'97 開幕版**』。はるか先行く出来のN64版『4』をすでに持っている人は置いといて、PSオンリーの人には絶対オススメの、野球ゲーム決定版。基本システムももちろん定評ある『パワプロ』伝統のものだから、安心してプレイできる。PS版では初登場となるサクセスモードはN64版『4』からさらに改良され、フォームの選択などで個性的なピッチャーを作りやすくなっている。

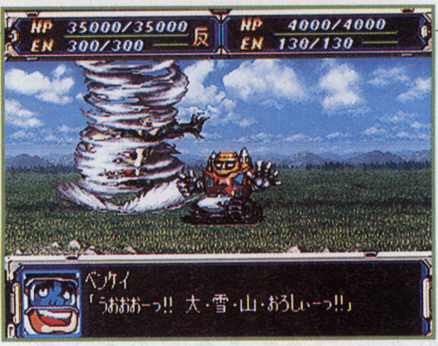
続けて、『**実況ワールドサッカー3**』。これまたコナミの実況スポーツシリーズ。特別、目新しい要素がある訳ではないのだが、基本的な部分がよく出来ていて、プレイ感は実に良好。前作から追加されたシナリオモードは今回16本を用意。それぞれ手応えある設定で、なかなか燃えるゾ。

前回セレクションで紹介済みの『**COOL BOARDERS 2**』は、やっぱりハーフパイプで技を出しまくるのが楽しい。その他、前作で物足りなかった部分はほとんど改善されており、続編はかくありき、のナイスな仕上がり。

『**桃太郎道中記**』は、定番ボードゲーム『桃太郎電鉄』の舞台を江戸時代に移した最新作。基本的なシステムはすでに完成されたものなので、これまでのシリーズをさんざんやりつくした人はあえて買わなくてもいいけど、未プレイで、何かワイワイみんなで遊べるゲームが欲しいなぁ、という人には、やっぱり絶対オススメだ。

…といったところで、今月の「コレ遊!!」は以上。いかがでしたか？　このページやこの後の情報ページに関するご意見・ご感想お待ちしてま〜ス。

Jコード062898



SATURN

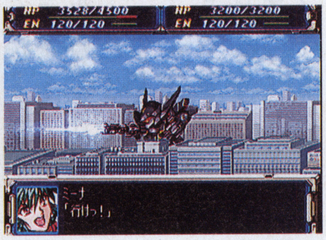
スーパーロボット大戦F

●バンプレスト●97年9月25日発売予定●シミュレーションRPG●6800円

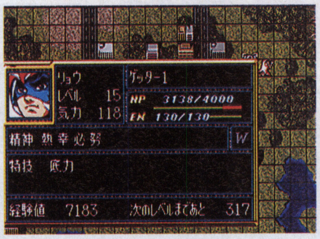
シリーズ最高のサービスを、君に

アニメ&シミュレーションファン必見！

ロボットアニメのヒーロー達が協力し、悪の軍団に立ち向かう！なんて、「東映まんが祭り」チックなノリで楽しめるシミュレーションRPGが、『スーパーロボット大戦』シリーズだ。最新作となる本作は、これまで積み上げてきたスタイルを踏襲。さらに進化させた、シリーズの集大成的な作品となった。その見どころとなるポイントは、主に2つある。1つは、原作アニメのテイストを生かしているところ。戦闘シーンでは、原作と同じ声でパイロットがしゃべり、そのバックでテーマソングが流れる。またイベントでは、原作と同じ展開で物語が進む。そう、原作を知っている人のハートをアツくする演出が、ふんだんに盛り込まれているのだ。もう1つは、システム面。ロボットには耐久値や装甲値などが細かく設定されており、それぞれ接近戦が得意だったり、遠距離戦向きだったりと特性が違う。またパイロットの能力や技能も、それぞれ異なっている。つまりロボットとパイロットの長所を生かし、戦術を立てる楽しさがあるわけだ。この2つがミックス、アニメ&シミュレーションファンのツボを突いている。発売日は少し伸びたけど、期待に沿うだけのクオリティに仕上がることは間違いない！



⬆主人公を作成するなど、基本システムは『第4次』踏襲している



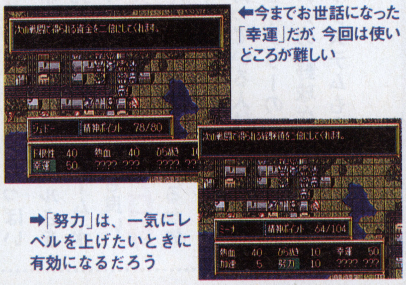
⬆状態チェック画面が見やすくなるなど、細かい改良点も多い

新たな要素を盛り込み戦術性が大幅アップ！

今回はシステム部分に新たな要素が加えられ、結果として戦術性も高まっている。その要素をチェックしてみよう。

その1 より多彩になった『精神コマンド』

RPGの魔法のように、さまざまな効力がある「精神コマンド」。今回はその種類が増えた他、効果が変わったものもある。特に「幸運」は、お金だけ2倍で手に入るようになった。戦い方に影響を及ぼす変更点だ。

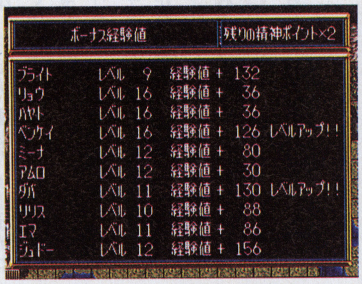


⬅今までお世話になった「幸運」だが、今回は使いどころが難しい

➡「努力」は、一気にレベルを上げたいときに有効になるだろう

その2 出撃メンバーにボーナスEXが入る

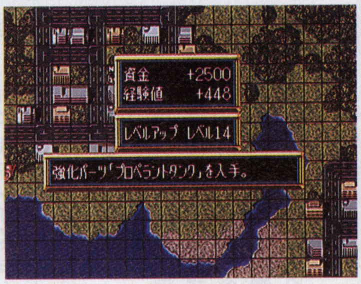
今回は、マップをクリアした時点で生き残っているパイロットに、精神ポイントの残量に応じた経験値が入るようになった。つまりレベルの低いパイロットも、出撃させていれば徐々にレベルが上がっていくわけ。



➡クリア時に残りの精神ポイント×2ぶんの経験値が得られる

その3 特定ユニットを倒すと強化パーツが手に入る

これまで、強化パーツはマップ中に埋もれていたが、本作では名前のあるパイロットを倒したときに、入手できるようになった。ただしクリア条件に関係ないパイロットを倒すと、高難易度のルートへ進むことも。



➡強化パーツが欲しくて、敵を倒しまくっていると……

やってみました

全パイロットはしゃべるし、戦闘時のアニメーションも美しい。BGMや効果音もオリジナルに限りなく近い。そして何より、読み込み時間が速いのが嬉しい。今回のロムでは序盤しかプレイできなかったが、シリーズの最高傑作になりそうな予感。

『スーパーロボット大戦』シリーズの歴史

『スーパーロボット大戦』シリーズも本作で10作目。その足跡を振り返ってみよう。

スーパーロボット大戦(GB)

91年発売。純粋なウォーシミュレーションで、RPG要素はない。対戦プレイも可能。

第2次スーパーロボット大戦(FC)

91年発売。シミュレーションRPGのスタイルを確立。ストーリー性も重視されている。

第3次スーパーロボット大戦(SFC)

93年発売。ユニットとパイロットが別に成長するようになった。また、資金を使ってユニット改造もできるようになった。

スーパーロボット大戦EX(SFC)

94年発売。全3シナリオ構成。あるシナリオでの行動が、他のシナリオに影響を及ぼす「ISS」を採用した。

第4次スーパーロボット大戦(SFC)

95年発売。ユニットごとの反撃が可能に。強化パーツ設定、主人公システムを採用。

第2次スーパーロボット大戦G(GB)

95年発売。『第4次』のシステムをベースにした、『第2次』のリニューアル版。

第4次スーパーロボット大戦S(PS)

96年発売。基本は『第4次』と同じ。主役級パイロットの声をアニメと同じ声優が担当。

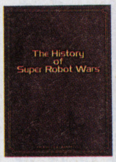
魔装機神スーパーロボット大戦外伝(SFC)

96年発売。パイロットの気力により機体の能力が変化。オリジナルユニットのみ登場。

新スーパーロボット大戦(PS)

96年発売。全パイロットに声優を起用。ユニットがSDから原作と同じ頭身になった。

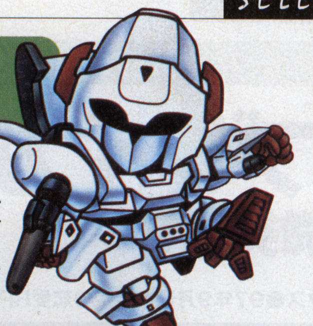
そして スーパーロボット大戦F(SS)へ!



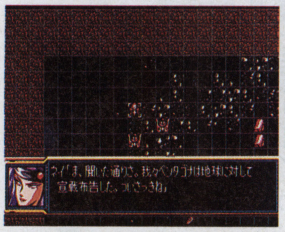
詳しくはこの本の中に

今『F』を予約するとシリーズの歴史を綴った本が手に入る。ファンは急いで予約せよ！

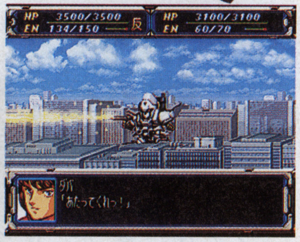
「お前の時代は終わった！」
重戦機エルガイム



『第4次』で序盤から登場したエルガイムは、今回も第2話にして早くも参戦する。以前はイマイチだったヘビーメタルだが、今回は大幅パワーアップしているのが、ファンには嬉しいところ。オージェの強さが身に染みて分かるはずだ。そして、もう1つ嬉しいことに、キャオもパイロットとして登場する。原作では「一度でいいからエルガイムに乗ってみたかった」なんて言ってたし、ご希望どおり乗せてあげるのもいいかも。

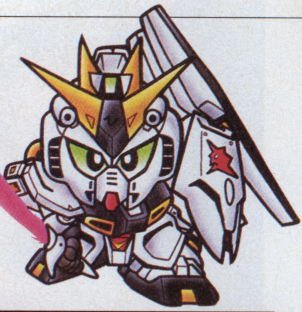


⬇原作後半までダバ達を苦しめたネイ。ゲーム中でも強敵だ

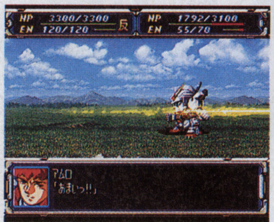


⬅甘さが残るダバのセリフは、やはりどこか頼りなさげ

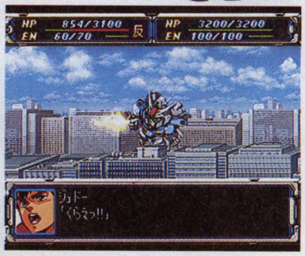
「見える！」「そこ！」「いけっ！」
機動戦士ガンダムシリーズ



宇宙世紀を舞台にした『ガンダム』作品のほとんどが登場。世界観とかロンド＝ベルという部隊名とか、『スーパーロボット大戦』の根っこを支えているシリーズだ。もちろん永遠のエース、アムロは今回もザコの攻撃がほとんど当たらないし、永遠のお荷物（？）バーニィは今回もザコに攻撃を避けられる。ここらへんはもう、お約束だ。ちなみにBGMは、『WINNER』と『サイレント・ヴォイス』がイチ押し。



➡アムロの能力はやはりズバ抜けている。さすが元祖ニュータイプ



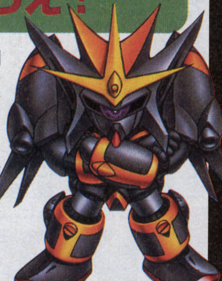
⬆いつもなら中盤で登場するジュドーだが、今回は序盤で仲間に

アニメファン納得

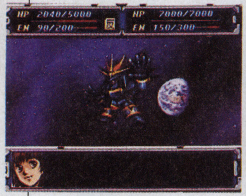
原作のテイストをゲーム中で忠実に再現!!

『スーパーロボット大戦』シリーズは、原作アニメの世界を再現しているのが大きな魅力だ。そこでここでは序盤で見られる名場面や、新参戦するロボットの勇士を紹介しよう！

「炎となったガンバスターは無敵だ!」
トップをねらえ！



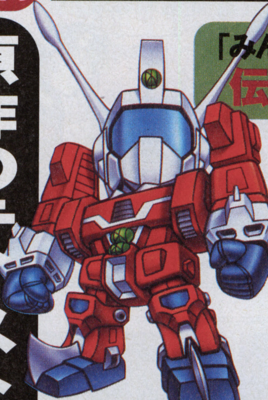
イデオンと同様、ガンバスターも今回のロムでは発見できていない。性能や特殊能力なども、現在のところ不明。原作どおりの性能を追求すると、ほとんどの武器がマップ兵器扱いになる気もするが……。原作と同じくノリコとカズミお姉様の2人乗りになるようだ。個人的には、「お願いカズミ、戦って～!!」から始まる第5話のクライマックス・シーンが再現されていると嬉しいのだが。



⬆ノリコとカズミの気合の入った声が聞こえてきそう

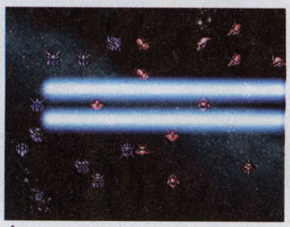
⬆原作では、この1発でまとめて敵を撃破していたが……

「みんな星になっちゃえ～！」
伝説巨神イデオン



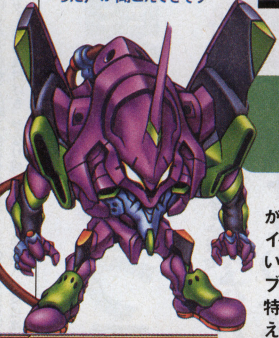
本作で初参戦するが、残念ながら今回のロムではまだ拝めてはない。注目は、イデオンのみに用意されているイデオンゲージ。イデの発現とともに輝き出すあのサインが、イデオンの能力に影響を与えるとのこと。ただしゲージMAX状態になると、制御不能に陥るらしい。どういう条件でイデオンゲージが満たされるのかは不明だが、やはり赤ん坊に戦場の光景を見させて泣かすのが、一番手っ取り早い方法なのだろうか？

⬆イデオンゲージの輝き方には、いくつかの段階がある


⬆ファンの予想どおり、イデオンソードはマップ兵器となる

★実践編を読みたければこのまま80ページへ翔べ！

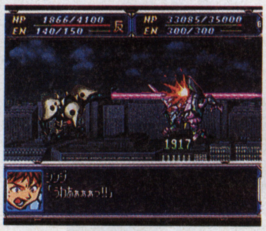
「逃げちゃダメだ! 逃げちゃダメだ……」
新世紀エヴァンゲリオン



注目のエヴァは序盤に登場！　原作の第壱話でシンジがネルフに到着してから初号機に乗り込むまでの葛藤が、イベントで再現されている。また、一定値以上の攻撃力がないと破れない「ATフィールド」を持つ他、「アンビリカルケーブル」を接続していないと3ターンで活動停止するという、独特のシステムが組み込まれている。ところで背中から翼が生えるとか、初号機のみの秘密はあるのだろうか……!?

⬆「逃げちゃダメだ」などのセリフは音声で流れる。臨場感は抜群

⬆発進のシーンでは、原作アニメのムービーを挿入

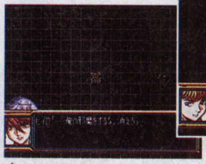


⬅サキエルとの戦闘では、背景が夜になっている。芸が細かい

「お前を殺す！」
新機動戦記ガンダムW

ロンド＝ベルをつけ狙う刺客として、ヒイロが登場する。冷たく刺すような口調は、戦闘でのセリフにも現れている。ただ現在のロムでは、ゼロワンことウイングガンダムのみ確認、といった感じだ。他のパイロットは別の場所で活動中なのだろう。ちなみにイベントでは「私はリリーナ・ドーリアン、あなたは？」とか、「ヒイロ、早く私を殺しにいらっしゃ～い！」など、原作のエキセントリックなリリーナお嬢様に会える。

⬅ウイングガンダムは、他のユニットと比べても別格の強さがある


⬆ヒイロのセリフには、ほとんど感情がない。機械的だ

⬆序盤から名場面が続くので、『W』ファンにはたまらない

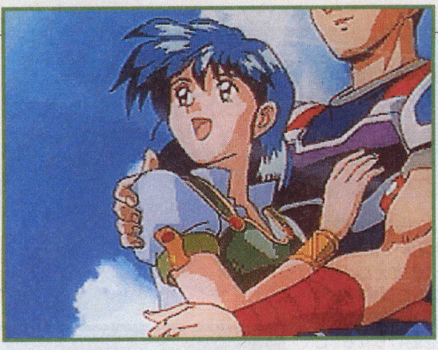
【緊急情報!!】いよいよ発売の迫った『F』だけど、なんと今年の冬に『F』の続編が準備されているとか。これはまだ未確認だけど、どうやらシナリオが巨大になりすぎたためということらしい。どういう物語になるかは不明。なんか『エヴァンゲリオン』の劇場版みたいな展開だねー？

Jコード063754

SATURN

ブルーブレイカー
～剣よりも微笑みを～

●ヒューマン/ヒューネックス●97年9月発売予定●恋愛RPG●6200円予定



ときめく恋と冒険の世界へようこそ！

ドラマチックな恋愛体験はいかが？

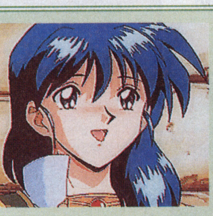
ここ最近、タイトル数が増してきた恋愛シミュレーション。その中でも、昨年PC-FXでリリースされた『ブルーブレイカー』は、ロールプレイングの要素がうまく取り込まれた作品で、新鮮味のあるプレイ感だった。実際、PC-FXの販売台数を伸ばすほどの大ヒットとなった作品だ。この人気ゲームが、ついにサターンでプレイできることとなった。

本作ではパラメーターを上げ下げするといった、恋愛シミュレーションにありがちなシステムはない。それでは、どうやって女のコ達と仲よくなっていくのか？ ここにロールプレイングの要素が折り交ざってくる。つまり、女のコを仲間にして、一緒に冒険を繰り返すことによって、次第に親密になっていくのだ。また、アニメビジュアルが豊富に収録されているのも魅力の1つ。しっかりとストーリーを盛り上げ、キャラクターの魅力を引き出すことに成功している。従来の恋愛シミュレーションに新鮮味が感じられなくなったという人には、特にオススメしたい作品だ。

STORY

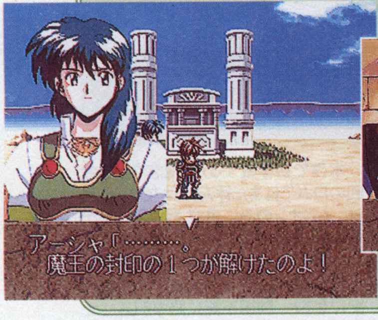
復活した魔王を封印せよ!!

名剣「凍牙」の使い手であるディーザと息子のケインが剣の修行に励んでいたある日、アーシャと名乗る少女が訪ねてきた。ケインは「凍牙」を託され、彼女が持ってきた腕輪を近くのほこらへと運ぶことに。ところがそれがきっかけとなり、魔王の封印が解かれてしまった！　ケインは、自らの手で魔王を封印することを決意。手がかりを求めて旅立つのだった。



➡父親の紹介でアーシャと名乗る少女に引き合わせられる

⬇腕輪をほこらに収めたことが原因となって、魔王の封印が解かれてしまう



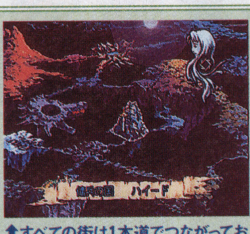
⬆一族の掟で結婚相手を探すと共に、腕輪を託されるが……

WORLD

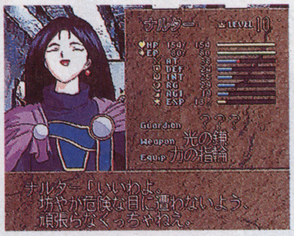
『虚空の道』と呼ばれる世界

虚無の空間に浮いているこの世界では、国と国が互いに細長い1本道でつながっている。この道を行き来して歩き回り、魔王封印の手がかりを得る冒険を続けていくのだ。

⬆戦いの舞台は国と国をつなぐ道で発生。ギルドではアイテムの購入や休憩、パーティー編成ができる



⬆すべての街は1本道でつながっており、道沿いに進まねばならない



⬆会話シーンなども、バストアップのアニメーションで展開される

CHARACTERS

共に苦楽を分かち合う8人+αの女性達

仲間であり結婚相手の候補でもある女のコは8人。初めはアーシャのみが仲間だが、冒険の途中で徐々に増えていき、さらにある条件を満たせばここで紹介した以外の女のコも登場するぞ。個性派ぞろいの彼女達との親密度を上げていくことで、ストーリーが展開していくのだ。

ターナ

気分屋の妖精娘

長い髪がチャームポイントの、妖精の娘。弓の名手である。感情の起伏が激しく、基本的に人間が嫌い。自然をこよなく愛する反面、それを壊す人間を憎む。

サージュ

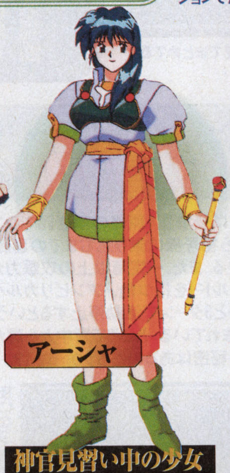
気弱!?な呪術師

いつもオドオドしているが、実は呪術の使い手。よくいじめられるらしく、かなり引っ込み思案な性格。と思いきや、突然過激な行動に出ることもある2面性を持つ。

カルミー

炎のごとき剣の使い手

並の男を寄せつけない力量を持つ剣士。傭兵や賞金稼ぎを仕事としている。なぜかケインの持つ剣、凍牙を知っているようで、ケインにつっかかってくる。



アーシャ

神官見習い中の少女

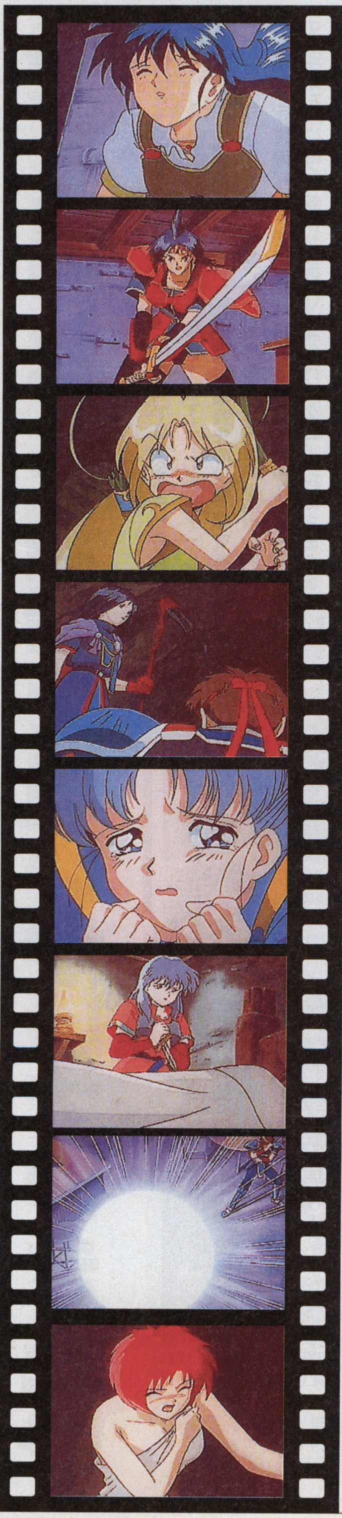
ストーリー開始時からケインと行動を共にする、ヒロイン的存在。神官見習い中で、回復魔法を得意とする。どうもケインとは昔に何かあったようなのだが……。

やってみました

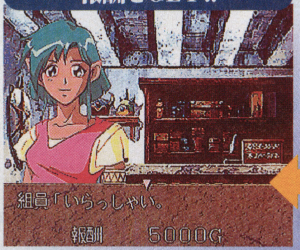
恋愛＋RPG、というありそうでなかった組み合わせが新鮮。2つの要素が互いにガッチリ融合していて、終始新鮮な気分でプレイできる。キャラクターの個性付けも、かなり成功していて思い入れ度は高い。ムービーがやや荒いのが少々難点か。

ストーリーを的確に盛り上げるアニメーション

アニメビジュアルによる演出の多さも、このゲームの見どころとなっている。各キャラクターのイベントシーンなど、随所でアニメーションが挿入されるのだ。その数は実に40以上！

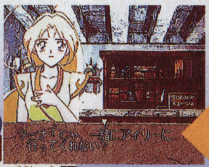


報酬をGET!!



⬆無事に事件を解決してギルドに戻れば、報酬を得ることができる

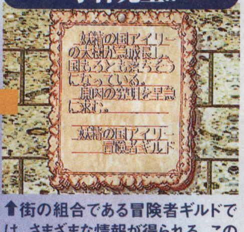
いざ戦いへ



➡女のコの好感度が高いと、彼女から冒険を申し込まれることも

⬅事件を解決するために東奔西走。ときには手ごわい敵と渡り合わねばならない

事件発生!!



⬆街の組合である冒険者ギルドでは、さまざまな情報が得られる。この情報をもとにして……

突発的なイベントも

⬆魔王の手下、四天王が襲いかかってくることもある。油断は許されない

戦いと、恋愛と。2つの要素を同時に進行!!

戦いに生きる

ゲーム展開とともに強くなっていく敵に対抗するためにも敵と戦い実力をつけていく必要がある。また途中で発生するイベントを解決すると報奨金が得られることも。世界が破滅する前に、魔王を倒すための力を蓄えるのだ！

このゲームでは戦うことと恋愛とは、一見独立しているようでいながら実は深いつながりがある。この両方を過不足なく満たしていく、それこそがこのゲーム独自の醍醐味なのだ。

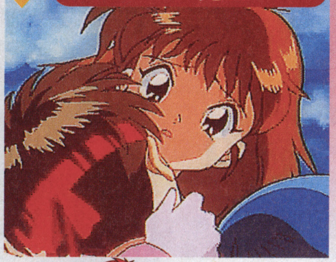
恋に生きる

結婚相手を探すのも大事な目的。好感度を上げるには共に戦って信頼を得ることが必要となるが、ただ戦闘を繰り返していてはダメ。疲れさせないように気を使わなければならないのだ。徐々に彼女達の想いに接近していこう。

好感度UP!!

⬆好感度が上がるとリアクションの表情が変化。態度が優しくなってくるぞ

イベント発生!!

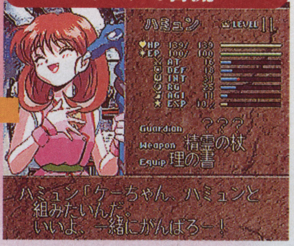


⬅さらに好感度が上がれば、その女のコにまつわるイベントが発生する

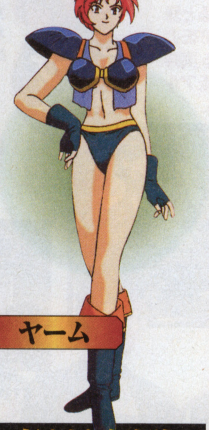
一緒に冒険

⬆国から国へと共に行動し、戦闘を繰り返していくと少しずつ親密になれる

ギルドで合流



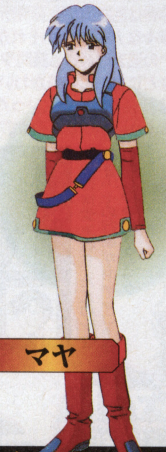
⬆まずは冒険者ギルドでパーティーを編成。最大で2人を仲間にできる



ヤーム

気ままな女盗賊

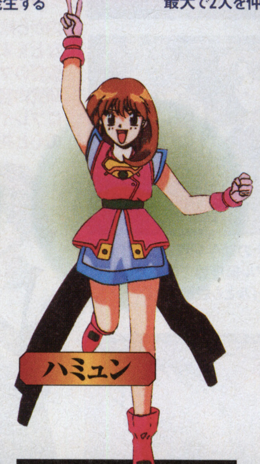
かなり腕利きの盗賊。中でも宝探しを得意中の得意とする。戦闘時は短剣を武器に、軽快に立ち回る。なぜかとても金に執着するが、はたしてその訳は？



マヤ

憂いを帯びた少女

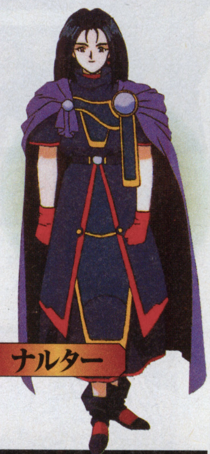
とある場所で兵士に拉致されそうなところをケインに救出されるが、自らの出身をひた隠しにする。感情の起伏に乏しい女戦士。3節棍を武器に戦う。



ハミュン

大魔法使いの一番弟子

世界一と言われる魔法使い、クーマの弟子。幼い容貌と脳天気な言動が特徴。だがその実力はかなりのもので、地水火風の4大元素のうち、水以外の魔法を使いこなす。



ナルター

ミステリアスな女戦士

どこか謎めいたところがあるものの、日頃はケインのことを「坊や」と呼んでお姉さん然とした態度を取る。つかみ所のない性格の持ち主だ。大鎌を手に戦うが、魔法も得意。

Jコード060593

SATURN

DESIRE

●イマディオ●97年9月11日●アドベンチャー●6800円

愛を信じて、物語を追いかけていきたい

大人だけが楽しめる上質のサスペンス！

今年1月、リリースされ多くのファンを獲得した『EVE burst error』に続く、新作が登場する。前作で好評だったマルチサイトシステムや、美しい女性キャラクターなどはさらに磨きをかけ、また新たな試みもいくつかなされて、注目度は前作を上回る。

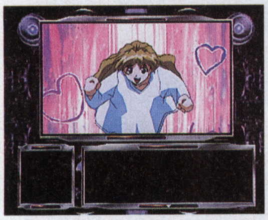
舞台となるのは、ある財団が買い占めた絶海の孤島に作られた研究施設「DESIRE」。過剰ともいえる守秘性から、軍事研究施設では、などと黒い噂が絶えない場所だ。プレイヤーは、この施設に取材のため降り立った記者のアルバートこと通称アル、その恋人でDESIREの女性技術主任マコトの視点でプレイする。記憶喪失の少女、研究施設とその研究内容の謎、擦れ違い誤解を重ねていくアルとマコトの愛の行方など、物語はさまざまな要素が絡み合い、プレイヤーの心を惹き込んでいく。

その物語をさらに深みのあるものにしているのが、マルチサイトシステム。これは2人の主人公の視点と物語から、1つの大きな謎が明かされるシステムだ。今回はアル編、マコト編と、2回プレイすることで、真の『DESIRE』が見えてくるのだ。

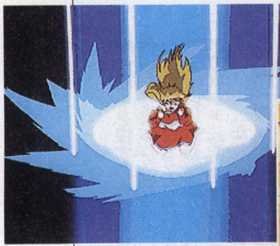
アダルトな雰囲気で展開する、この作品はまさにツボを押さえた1本といえるだろう。

美しいオープニングムービーからすでに謎の大盛り状態！

アニメーション再生のために開発された「ルシッドモーション」システムを搭載して、ムービーがゲーム画面と同じ鮮明度になる驚異の映像を実現。それをいち早く体験できるオープニングには、物語の先を予感させる様々な映像が織り込まれている。ここでは先行紹介だ！



⬆ゲーム中にも効果的にムービーが配置され、ストーリーを演出している



⬆炎の中で光に包まれる少女。その叫びが、少女を天空に飛翔させる

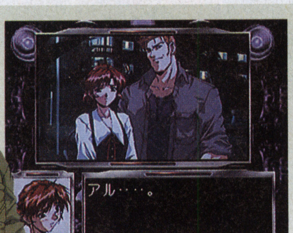
⬇炎上する建物に向かい叫ぶ女性はDESIRE監督のマルチナだ

緊迫のストーリー

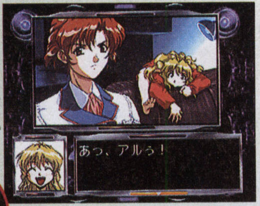
人間と事件が交錯するアルバート編の序章！

アル編は、彼がDESIREに到着する直前の飛行機内から始まる。序盤は施設到着後、研究所、宿舎、飛行場などをまわり様々な人間に会う。それが終わると総監督のマルチナの過去に対する疑問や、DESIREの研究内容の謎などに自然に興味がわいてくる。同時にプレイヤーは、嫉妬や好奇心といった感情をアルの心と共有するようになっているはずである。

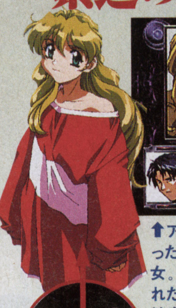
カイル
DESIRE職員



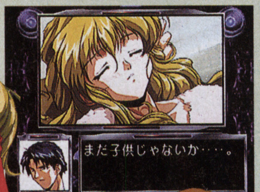
⬅職員の女性に人気？の謎の男



⬆マルチナの助手を務めるなど優秀な女性。アル編序盤では不審な行動が多く、カイルとも親密そうで……



ティーナ
謎の少女

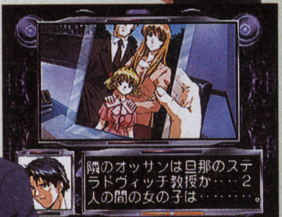


⬆アルが海岸で拾った記憶喪失の少女。その心は生まれたばかりのように純真無垢

マルチナ
DESIRE総監督

マコト
技術主任

➡女性博愛主義？ ただの女性好き？ その行動がもとでマコトとの中も微妙にギクシャク



⬆亡き夫の研究を引き継ぎ、現在の地位を確立した彼女。行動や過去など多くが謎だが、1番不思議なのは記者嫌いの彼女が、アルに好意的なこと？

アルバート
新聞記者

謎ばかりのDESIREで、ついに殺人が!?

やってみました
今回はアル編をプレイ。DESIREの謎より、恋人のマコトの不審な行動にやきもき。マコトといやに親しげなカイルに、アルバートより嫉妬するほどドップリ感情移入した。人間関係を巧みに織り込んだシナリオは他に類を見ない出来だ。

J コード063045/067792

PLAYSTATION

装甲騎兵ボトムズ外伝 青の騎士ベルゼルガ物語

●タカラ●97年9月予定●A.T.カスタマイズアクション●5800円●アナログジョイスティック対応●通信ケーブル対応
●初回限定「Perfect Soldier Box」はオリジナルカラーデュアルモデル付き9800円

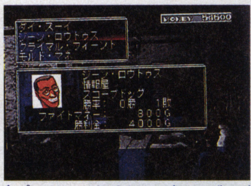
機体を改造しオリジナルATを作れ！

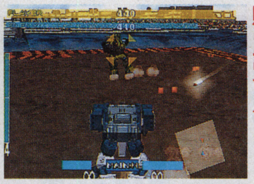
いま再び蘇る、『ボトムズ』の世界

83年からTV放映され、いまだ根強いファンを持つロボットアニメ『装甲騎兵ボトムズ』。その外伝として85年に発表された小説『青の騎士 ベルゼルガ物語』が、対戦型のロボットアクションとなって帰ってきた。とはいっても、内容的には単なる対戦アクションに終始していない。

原作小説のストーリーの軸は、人型兵器・ATを用いた「バトリング」と呼ばれる賭け試合が中心となっている。本作ではこれをゲーム化したバトリングワールドモードが盛り込まれているのだ。プレイヤーはAT乗りとなり、試合に勝って賞金を稼ぎながらパーツや機体を買い集めていく。

また、注目したいのが機体のカスタマイズ。バトリングワールドモードで収集した機体やパーツを組み合わせ、オリジナルの機体を作成できる。腕や脚部、装甲、武装から機体色も自由自在。機体もパーツも数多く用意されており、年季の入った『ボトムズ』ファンにとってはたまらない内容といえるだろう。





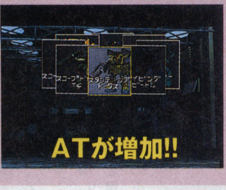
人型兵器・ATによる賭け試合バトリング

↑プレイヤーは新人としてバトリングにデビュー。バトリングは1対1で、相手を試合不能にまで追い込めば勝利となる。複数の武器を使い分けて勝利をつかめ！

バトリングワールドモードでATを入手せよ！

使用できる機体は数多く用意されているが、ゲーム開始時に使える機体はわずか数体。バトリングワールドモードを進めていくことで徐々に機体が増えていく仕掛けになっているのだ。バトリングワールドモードでATを入手するとそのデータが記録され、対戦モードで使用できたり自由にカスタマイズしたりすることもできる。また機体の改造には、各部分ごとで数多くのパーツが用意されているのだが、それもバトリングワールドモードで入手したものがそのまま使用可能となるのだ。

↑←試合を続けているうちに、勝負を挑まれることもある。見事勝利すると新たな機体が使えるようになる



↑バトリングワールドモードで得たATとパーツを組み合わせ、オリジナルの機体を作れる

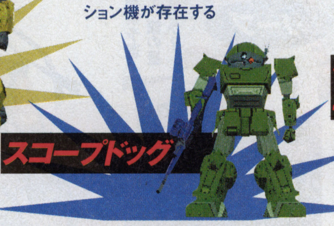
↑もちろん入手した機体は対戦で使用可能。カスタマイズしたオリジナル機体でも戦える

『ボトムズ』ワールドを網羅 登場ATはなんと30機以上!!

本作では原作小説1・2巻に登場するATのみならず、『ボトムズ』本編のATもそのほとんどが使用可能。夢の対決を実現させろ！

ファッティー

↑バララントで開発された機体。宇宙戦を重視した設計がなされており、白兵戦には不安が残る。小説ではケインのパートナーの少女、ロニーが搭乗



スコープドッグ

↓最もポピュラーで、ボトムズ乗りの人気も高いAT。改造の幅が広くバトリングでも人気が高い。ストロングバッカス、パープルベアーといった数多くのバリエーション機が存在する

ベルゼルガ・スーパー・エクスキュージョン

↓『青の騎士』の主人公ケイン・マクドガルの乗機。ジェットローラーダッシュなどの大幅な改修がなされている。左腕に装備された接近用兵器、パイルバンカーは一撃必殺の必殺の威力を誇る

ブラッドサッカー

←ビデオアニメ『ラストレッドショルダー』で登場したAT。異質なフォルムが特徴的だ。残存したレッドショルダーが搭乗、右肩は赤く染められている

ストライクドッグ

↑『ボトムズ』TV版にて登場。パーフェクトソルジャー、イプシロン専用の大型ATだ。左手には、強力なアイアンクローを装備している

アイアンマン

→身の丈2mを超す巨漢、ガニアルの愛機。ハデな試合内容と立ち廻りはプロレスのヒールを想起させる。左手のアイアンクローを生かした格闘戦を得意とする

注目 限定版はなんと、デュアルモデルが付属!!

本作の限定版には1／24スコープドッグのキットが付いてくる！ さらにはトレーディングカードも3枚添付。

↑市販のデュアルモデルと異なるオリジナルカラー仕様

やってみました

機体やパーツの収集に凝りだすと、プレイに熱が入る。集めたパーツをとっかえひっかえしてオリジナルの機体を作るのも楽しい。対戦部分はやや大味ぎみだが、バトリングっぽさはしっかり出ている。

Jコード043656

PLAYSTATION

ラグナキュール

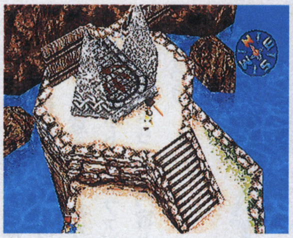
●ソニー・ミュージックエンタテインメント●97年09月25日●5800円●RPG／MBS●メモリーカード15ブロック使用

RPGとMBS、1本で2つのお楽しみ

プレイヤーを引き込む壮大なストーリー

プレイステーションのゲームをセーブするときに使うものと言えば、メモリーカード。本体やロム自体にセーブするゲーム機とは違い、手のひらに収まる小さなカードにセーブするため、データを持ち運ぶときなどには特に便利だ。本作では、その優れた携帯性を生かし、クリア後のデータを持ち寄って対戦ができるMBS（メモリーカードバトルシステム）を採用。今までRPGはクリアしたら終わりだったが、本作ではクリアしてからも楽しむことができる。

一方のRPG本編はというと、序盤は4年に1度開催される「武神祭」を軸に展開されていく。当面は、主人公リーンが4つの称号を得て「レイヴン」となることが目標だが、その過程で仲間と出会い、ときには悪者に阻まれながら、次第に称号に隠された秘密や悪の一味の存在が明らかになっていく。また、数々のイベントが盛り込まれているが、発生のタイミングもボリュームも最適で、物語の流れを損なうことはない。むしろ、良い意味で物語に緩急を与えている。イベントと練り込まれたストーリーによる、波乱に富んだ物語を堪能してほしい。



↑視点は360度自由に切替可能。LRボタンを使った切替はスムーズだ

若き勇者の壮大な冒険物語

主人公はフィルド群島に住む若き勇者、リーン。神々に仕える戦士を選出する競技大会「武神祭」の予選に出場したリーンは、「瞬殺のオレイア」という異名を持つ男に惨敗するが、オレイアの本戦辞退によりリーンの本戦出場が決定する。4地方の大会すべてに優勝した者だけが獲得できる、栄誉ある「レイヴン」の称号を目指して、リーンの旅が始まる。果たしてリーンを待ち受けるのは……。

●アクエラス
リーンが手に入れる1番目の称号。フィルド武装祭本戦で優勝すると獲得できる

●テンショウ
アンラク武神祭で獲得する称号

●ウィンディア
エメロード武神祭で獲得する称号

●レイヴン
神々の言葉で「神の鳥」を表わす、栄誉ある称号。手にできるものは僅か

主人公をとりまく登場人物

大会の開催地に向かうリーンは、その途中でさまざまな人物と出会う。秀でた能力を保持している人物達なので、ぜひ仲間に誘ってパーティーに加えたい。また、悪そうなヤツらも序盤から登場し、波乱に富んだ物語展開を臭わせる。果たしてコイツらの正体は…？

ティア

←エメロード最強の魔法力を持つ。イベントをクリアしないと仲間にできないキャラ

バラディ

→前衛的な踊りを用いて人々に真理を訴える修行僧。かなり個性的

アネッタ

リーブ

↑姐御肌的性格。ペンペンの浜でウースと引き替えに仲間にできる

←フィルドの武神祭予選で出会う女の子。額の星は何を意味するのか？

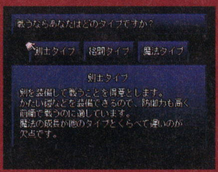
なんか臭うコイツらは何者!?

優勝商品の「月の雫」目当てに武神祭予選に参加したオレイア。そしてアンラク国の新宰相センクウ。彼らの話によるとリーヴの額の星は重大な意味があるようだが……。

センクウ

オレイア

自分だけの勇者を作成



ゲーム開始時に行う主人公のキャラ設定。戦闘タイプ（剣士、格闘、魔法）と得意な魔法（火、水、風、雷）、服の色が設定可能。服の色は全キャラ替えられるるゾ

リーン

↑武神祭の参加資格将位」を異例の早さで取得した逸材。レイヴン獲得を目指して、4つの大会に挑む

主人公たちを待ち受ける戦闘とイベント

ストーリーを盛り上げるイベントの数々、そして独特のシステムを採用したリアルタイムの戦闘シーン。ゲームの大部分を占めるこの2つの要素を、一挙に紹介しよう。

EVENT

長時間のイベントはプレイヤーを飽きさせたりもするが、本作のイベントは適度なボリュームなので、流れを損なうことなくこなすことができる。注意したいのが、イベント発生時の行動選択。仲間イベントでは選択をミスると仲間にできなくなるので、気をつけよう。

⬆妙な衣装を纏ったジンライ。この服のおかげで敵を倒せたのか？

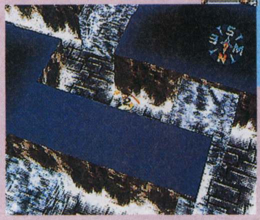
⬅ヒノカの仲間イベント。ここを逃すと仲間にできなくなるかも

アクション要素のあるミニゲーム
これをクリアしなきゃ進めない

多数のイベントの中には、アクション風のミニゲームをクリアしないと先へ進めないものもある。タイミング重視のものが多く、難易度は低めだ。何度も挑戦できるので、あきらめずに挑戦しよう。

ブロックに注意!!

⬇通路には次々と巨大なブロックが流れてくる。ブロックに触れないよう、隙間を抜けろ



タイミングが命

⬆レール上を動くパネルを乗り換えながら、ゴールを目指す。乗り換えのタイミングがカギ

VATTLE

Step 1 戦う前に

まずは装備を整える。武器や防具などはよろず屋で買えるが、剣など「とぎ屋」で鍛えられる武器もある。次に隊列でメンバーの役割と配列を決定。4パターン記録可能だ。パーティーメンバーを変更するのも忘れずに。

➡ボロい「さび刀」も鍛えるとかなり使える

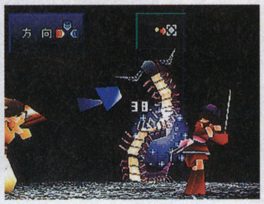
➡攻撃2人、防御1人、魔法1人という配役だ

➡仲間になったキャラはこでパーティに追加

Step 2 戦闘突入

戦闘中は主人公以外は勝手に動くので、プレイヤーは主人公に指示するだけでいい。もちろん命令することも可能だ。どちらかのパーティーが全滅すると戦闘終了となり、LP（体力）とEP（魔法）が自動回復する。

⬇画面左上がキャラのパラメータ。体力が減ると青→黄→赤に変わる



➡敵をどの方向から攻撃するかも決められる。弱点を徹底的に攻めろ

Step 3 特殊攻撃

戦闘中には様々なテクニックが使える。△ボタンをタイミングよく押すと、敵の攻撃を防御したり連続攻撃をしたり。また、敵を一ヵ所に集め魔法や投げ技をかけると、周囲にいる敵にもダメージが与えられる。

⬆剣士のみの技。斬れる回数はレベルアップとともに増えるが、アイテムで増やすことも可能

⬆敵が固まっているときに、魔法「旋風」で攻撃。周りも巻き込んで2体の敵を倒した!

やってみました

序盤から伏線だらけで、先へ先へと進めたくなる。ほどよく発生するイベントも、ストーリーに緩急を与えていていい感じ。独自のシステムを取り入れた戦闘シーンだが、もう少しテンポ良ければな…というのが忙しい社会人の感想。

クリアした後はMBSで盛り上がろう

クリアデータを持ち寄れば、友達のパーティーと対戦できるメモリーカード・バトルの始まり。RPGモードに戻ってパーティーを強化することもできるので、RPGクリア後は最強パーティー作りに燃えてみよう。

1.パーティ編成

戦う前にまずは4人のパーティーを編成する。主人公以外は仲間の中から自由に選ぶことができる。隊列や装備などの設定も忘れずに。

⬆レベルの差よりも、キャラクターの育て方が勝敗に大きく影響する

2.対戦

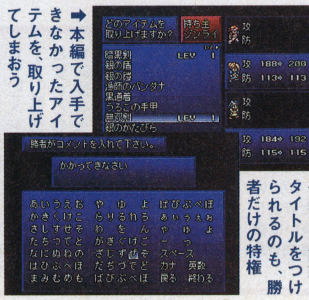
戦闘は本編と同じセミリアルタイム制で行う。といっても対戦相手は目の前にいる人間。攻撃の駆け引きでさらに熱くなるのだ。

➡相手の方が強そうでも、隊列や作戦次第では十分勝ち目はある

⬅キャラごとに記録を残すこともできる。いつでも再現可能だ

3.アイテムゲット

戦闘に勝利すると、対戦した相手から好きなアイテムを奪うことができる。これでパーティーをさらにパワーアップさせよう。



➡本編で入手できなかったアイテムを、取り上げてしまおう

⬅戦いの記録にタイトルをつけられるのも、勝者だけの特権

4.キャラ交換

友達と仲間をトレードするのも、MBSの楽しみの1つ。入れ替えたキャラは、先々で対戦の経験値を得て帰ってくる。

⬆トレードを利用すればパーティー編成も自由自在。同じキャラを複数集めてもOK

Jコード052388

PLAYSTATION

パロウォーズ

●コナミ●97年9月25日●5800円●WARシミュレーション

パロワールド大戦に生き残るのは誰だ!?

一見コミカル、作りリアルの現代兵器戦

コミカルシューティングとして名高い『パロディウス』が、今度は戦略シミュレーションになって登場だ。ゲーム内容はかなりの本格派で、現代兵器を扱った他のシミュレーションと比べても遜色のない印象。ただし兵器の名前やキャラクターのセリフ、マップ上に表示されるコメントなどが、いかにも『パロディウス』的なコミカルタッチになっているのだ。このため雰囲気はかなり軽く、難しいというイメージは微塵も感じられない。

ゲームの基本システムは、最大4人までプレイ可能な、ターン制のオーソドックスなタイプ。プレイヤーは兵器の生産や移動、占領、戦闘を繰り返しながら、敵国を完全制圧するために侵攻するのだ。もちろん、視界移動による索敵や制圧圏を表すZOC判定があり、緻密な戦略を組み立てることができる。また、戦闘で勝つと指揮官がレベルアップして強くなったり、戦闘を助けるアイテムやスペシャルパワーなど、魅力的な要素もてんこ盛り。本格的な戦略と豪快な戦闘が、いっぺんに楽しめるというわけだ。

⬇ゲーム画面は2段階の拡大縮小の他、マス目の表示や視点の変更が可能

ジョン・ニャン次郎の暗躍により第3次パロワールド大戦ぼっ発!

第2次大戦から50年。平和の続くパロワールドは、各国首脳に対するニャン次郎の甘言により、戦争状態へと突入する。果たして平和は取り戻せるのか?

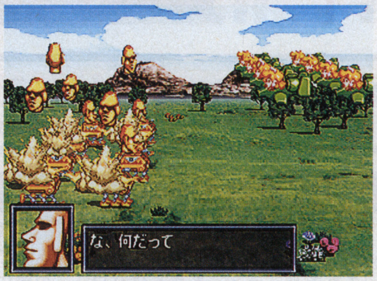
➡TVアナウンサーのニャン次郎は、ゲーム中にアドバイスをしてくれる

⬅各国首脳をたぶらかし、戦争の火種をまくニャン次郎の真意は一体どこに?

POINT 1 実際の兵器をパロったユニットで行う戦略性の高い戦闘

登場するユニットの名前や見た目はパロディでも、性能は実際の兵器をもとにリアルに作られている。地形による防御力や移動力の変化、陸海空に対する武器性能、価格や工業力などがこと細かに設定されているのだ。この数値を参考にどのように戦うか、かなり頭を使う戦略性の高い戦闘が楽しめる。

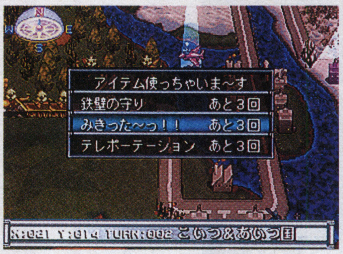
➡細かい設定がなされたユニット。実在名をもじった名前に思わず笑ってしまう!?



⬆戦闘は攻撃と反撃を交互に行う。敵との戦力差を考えた武器選択で戦おう

POINT 2 戦闘の興奮をさらにアップさせる特殊能力とアイテム

現代兵器を扱った他の戦略シミュレーションと一線を画す要素。それが特殊能力とアイテムの使用だ。これらを上手に使うことで、戦闘を有利に進められるだけでなく戦略の醍醐味が増すのだ。



⬆特殊能力は3種類で、指揮官のレベルによって使える種類と回数が増えていく

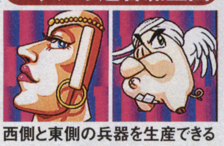
⬇アイテムは装備型と消費型の2種類。お店で買ったり拾ったりして入手する

⬆敵の命中率と直感を下げるオーラボムを使用! これで戦闘が有利になるぞ

現実世界を彷彿させる8ヶ国から出撃せよ!!

ゲーム中に登場する国は8ヶ国。それぞれ現実世界の西側と東側、中近東の国々をモチーフにしている。もちろん、使用できる兵器も実際のものと酷似していて、どの国を選ぶかでゲームの難易度や戦い方がガラリと変わるのだ。例えばアメリカ合衆国をモデルにしたラブリー連邦合衆国は、陸海空に兵器が充実していて初心者向き。特に空軍が強く、電撃作戦をメインにした戦法が得意、といった感じだ。また、国によってキャラクターが違うので、好みで選ぶ楽しさも味わえるぞ。

アラジオ連合加盟国



西側と東側の兵器を生産できる第3勢力。両方の兵器が使えるので強めだけど、キャラクターの見た目がちょっと恐いのが難点!?

コイツ&アイツ機構

ロシア連邦や中国など、東側諸国の兵器が使える。ユニットの価格が低めで、広いマップでの物量作戦や、資金の少ない序盤戦でその実力を発揮する。

ペンタ連合加盟国

英国、米国、日本をモデルにした、いわゆる西側諸国。高価だけど安定した性能の兵器を保持し、勢いに乗るとかなり強いので、初心者向けと言える。

やってみました

『パロディウス』特有の雰囲気で、一見お手軽なシミュレーションに見えるけどこれが大間違い。システム面などしっかりと作り込まれ、かなり遊べる。またコンピューターの思考が早く、賢く攻めてくるので手応えもバッグンだ。

Jコード044059

PLAYSTATION

ブレス オブ ファイアⅢ

●カプコン●97年9月11日発売●ロールプレイング●5800円●メモリーカード1～3ブロック使用

新要素盛りだくさんで楽しさ200%!!

雰囲気はそのまま心弾む演出を追加

安心して遊べるロールプレイング。カプコンの誇る『ブレス オブ ファイア』シリーズは、そんなところが多くのファンを魅了した作品だ。最新作である本作品でもその持ち味はしっかり受け継がれ、シリーズ新参者でも安心できる正統派な内容になっている。へたに難解な謎解きやシステムなどはなく、ドラゴン族のリュウと飛翼族のニーナの成長を、純粋に感動できる物語で楽しませてくれる。

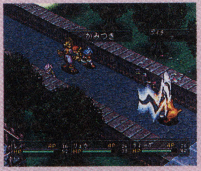
とは言え、この『Ⅲ』の魅力はもちろんそれだけではない。画面の隅々までポリゴンで構成された3Dマップ、戦闘を格段に盛り上げる数々の新戦闘システム、さほど難しくはないが、適度に刺激を与えてくれる巧妙なトラップ……。シリーズ初の試みとなる要素が意欲的に投入されている。けれど、ゴチャゴチャしている印象はまったくなく、これらの気の利いたアクセントを盛り込むことで、ますます物語を引き立てているのだ。

⬆人間の赤ん坊に姿を変えたリュウは、半虎人のレイに泥棒として育てられる

格段に進化した戦闘システムを把握しよう!!

●ラーニングスキル

行動選択時、「見る」というコマンドを選択したときに敵が特殊攻撃を仕掛けてくると、自分の特技として覚えることがある。



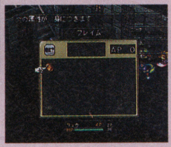
➡片っ端からラーニングして、万能戦士に育て上げよう

⬅とりあえず攻撃は受けるので、強敵には注意が必要

●ドラゴン・ジーン

イベントで入手したり拾ったりする「ジーン」を組み合わせて使用することで、リュウはさまざまなタイプのドラゴンに変身できる。

⬆強力なブレス攻撃を身につければ、どんな強敵も怖くはないぞ



⬇ジーンは18種類あり、ドラゴンの属性にも影響する

●エクストラターン

敵よりも素早さが上回っているキャラクターは、もう1度行動ターンが与えられる。今までになく、素早さのパラメーターが重要

⬇いくら性能がいい武具でも、重ければ考えもの

⬆エクストラターンを利用すれば、戦力が2倍になるのも同然だ

立体フィールドならではの刺激的な2大演出を紹介

すべてが立体的に構築されている完全3Dフィールドは、見た目的にとても美しい。しかもそれだけではなく、立体フィールドだからこそ楽しませてくれる仕掛けが、ふんだんに詰まっているのだ。そんな刺激的で魅力的な演出の数々を、さっそく見てみよう!

戦闘 画面切り替え無しのスムーズさが気持ちいい

戦闘シーンは敵と遭遇したとき、画面が切り替わることなくスムーズに開始される。つまり、剣技や魔法などすべての演出が同一のメインフィールド上で行われることになるわけで、ゲームの流れを中断されたり飽きを感じずに没頭できる。

⬆敵の出現にビクビクしながら、目的地を目指してウロウロ歩いていると……

⬆突然頭上に危険信号が!んっ?なんだろう!?

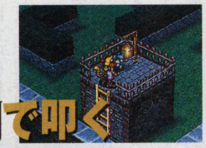
⬆すると前後左右4方向から敵が現れ、いざ戦闘開始!

トラップ 頭脳とアクションが要求される多彩な謎解きに緊張

各キャラクターには、剣を振ったり、蹴ったりといった専用のアクションが用意され、自由に使い分けることができる。例えば、リュウなら剣を振って草を刈り、アイテムを発見するという具合だ。こうしたアクションを使用しないと先へ進めないようなトラップがあちこちに仕掛けられ、心地いい刺激を与えてくれるのだ。

⬇いかにも怪しげな岩が!! 蹴ってやれ

⬆すると岩が転がって川にはまり、向こう側にも行けるようになったぞ



⬅見事に音が鳴り、勘違いして邪魔な奴らが消えてくれた!

やってみました

いくつもの層が複雑に絡み合うシブめの物語に引き込まれ、いつもワクワク感を持ってストーリーを追うことができる。トラップは結構多いが特別難しいわけではなく、余裕を持ってプレイできるところが楽しい。

VIRUS

Jコード063339

ハイブリットアドベンチャー／ハドソン

SS　97年 8月 22日　6800円

やってみました　CGとアニメを合成したムービーが美しく、カッコいい。SFアニメの映画を鑑賞している気分。

電脳ネットワークと現実世界の間で絡み合う謎を解き明かせ！

■ウイルス・モンスターを追え！

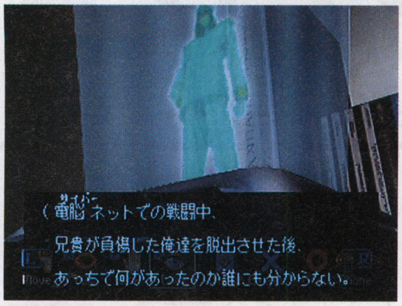
時は22世紀。人類は肉体と精神をデータ化して生きる、「電脳ネットワーク」という世界を作り出した。しかしその世界を謎のウイルス・モンスターが襲う。これを排除するべく、海兵特殊部隊「ブルーメタル」が送り込まれたが、ただ1人を残して壊滅してしまう……という導入で始まる『VIRUS』。プレイヤーはその事件で生き残った男、サージとなり、現実世界と電脳ネットワーク、2つの世界を往来しながら謎を追うことになる。

作品のスタイルは、コマンド選択式のアドベンチャー。ただし、画面に「見る」などのコマンドは表示されず、コントローラーの各ボタンに、コマンドが割り振られている。つまり、ボタンを押すだけで実行したいコマンドを呼び出すことができるわけ。しかもボタンを押すごとに、そのコマンドを実行できる場所にカーソルがジャンプする。操作にイラつくことなく快適にプレイできるだろう。

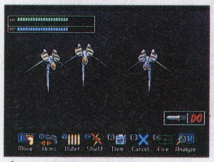
■未来の電脳世界を体験

本作のもう1つの特徴は、アニメーションとCGのハイブリッドムービー。人物などをアニメーションで、エフェクトやメカなどをCGで描き、合成している。このため、未来の電脳世界を舞台にした映画を観ているようなプレイ感を楽しむことができる。

また、キャスティングも絶妙。クールに振る舞っているが、どこか甘さが残るサージを井上和彦氏、元気いっぱいのオペレーターを宮村優子さんが担当しているなど、イメージと声がピッタリ合っている。こういった細かい部分にも配慮が施されているため、違和感なく作品の世界に溶け込めるだろう。



➡ブルーメタルには、サージの兄とその婚約者もいた。彼らは果たして無事か？



⬆戦闘はRPG風。コマンドを選択して行動を決める

⬆ムービーは高品質。CGとアニメの融合が効果的

⬆テーマソングは、人気ユニットFavorite Blueが担当

⬆ゲーム中の世界では、人類は火星に進出している

⬆カーソルを動かして、画面内をクリックしまくる必要はない

●CD-ROM 3枚組

マーヴル・スーパーヒーローズ

Jコード043826

対戦格闘／カプコン

SS　97年 8月 8日　5800円

やってみました　多段連続技を決めたときはかなり酔う。ゲーム性がかなり特殊だが、いつの間にかハマってしまう。

怒濤の連続技に、過激な演出！　ヒーローの闘いには定石などなにもない!!

■超絶ハイパーバトル再び！

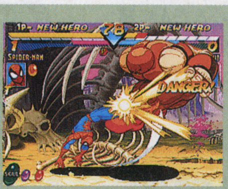
95年にアーケードから移植され、ヒットを飛ばした対戦格闘『X-MEN』。続編にあたる本作品では『X-MEN』に限らず、全マーヴル・コミックスから人気、知名度ともに選りすぐりの10人のスーパーヒーロー達が登場し、バトルを繰り広げるのだ。ゲームシステムは、基本的に前作のものを受け継いでいる。縦3画面分までをフィールドにするスーパージャンプ、これこそ必殺技だ！と言わんばかりのド派手な技の演出、自由度の高い怒濤の連続技、息つく暇もないハイテンポな展開……。今回もまた、他では見られない常識破りの壮絶なバトルが待っている。

■興奮度最高潮の新要素

中でも見逃せないのが、新システム「エアリアルレイブ」により、一段と過激になった連続技だ。これは、相手を空中に浮かせたら追いかけて空中コンボをビシバシ叩き込むというもの。決まればメチャクチャかっこよく、大ダメージ確定。何よりも気分爽快だ。また、もう1つ重要なのが「ジェム・アビリティ」。試合中に拾ったジェムを使用すると、一定時間体力回復や攻撃力アップなどの特殊能力を得ることができる。

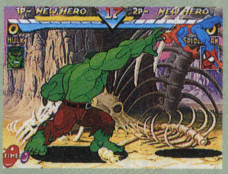
独自のシステムや操作方法が多く、まったく飽きを感じさせないこのゲーム。慣れてくると、その忙しさが気持ちよさに変わってくることは間違いない。

こんなヒーロー達が大暴れ！



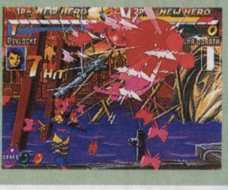
スパイダーマン

映画やテレビ番組で、日本でもすっかりおなじみのクモ男。持ち前の華麗な動きと強力な必殺技を生かし、攻守ともに安定した強さを誇る。



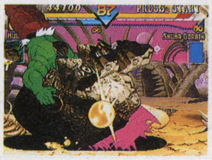
ハルク

とても優しい心と超破壊的なパワーを合わせ持つ緑色の巨人。動きは遅いが、巨大な手足から繰り出される迫力の攻撃はまさに驚異の一言。



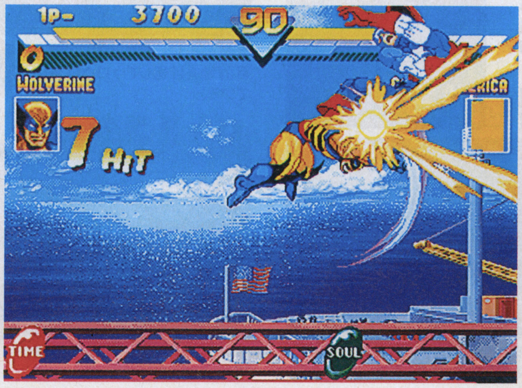
サイロック

『X-MEN』から参戦の紅一点、忍者サイロック。目にも止まらぬ素早さで動き回るかく乱戦法が得意な彼女は、敵に回したら非常に厄介だ。



➡威力、迫力満点の超必殺技で大逆転！

➡ピンチのときにはジェムがとても便利



⬆連続技がガンガン入るこのゲームでは、10ヒット、20ヒットを狙え！

●CD-ROM●拡張RAM対応

ゲーム川柳

ボス戦中　決まってわがまま　たまごっち
（さめじまりみ）

Jコード063673

桃太郎道中記

ボードゲーム／ハドソン

SS　97年 9月 25日　6800円

やってみました　ノリはこれまでのシリーズと同じなので安心して楽しめる。テンポの良さがそのままなのも嬉しい。

今回の舞台は江戸時代！ 列車を降りて、足で全国の物件を買いあされ!!

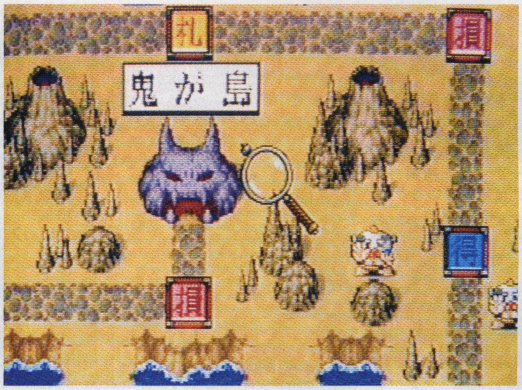
■物件求めて東へ西へ

電鉄会社の社長さんとなって、日本全国を行脚。目的地に一番で乗り込んでボーナスをもらい、そして各地の駅で物件を買いつつ、資産を増やしていく……。初心者でもすぐに覚えられるルールで親しまれているのが、『桃太郎電鉄』シリーズだ。本作は、そのルールやシステムを受け継いだシリーズ最新作にあたる。しかし今回の舞台設定は、江戸時代の日本。電車ではなく徒歩で移動したり、各地の物件も江戸時代風になっているなど、歴史情緒あふれる(!?)ボードゲームに仕上がっている。

■幸せも不幸せも大増量

舞台が江戸時代になったということで、各種カードの名称やイベント内容も、ガラッと変わった。もちろん、その種類も大幅に増えている。そんなわけでカードを巡る駆け引きはよりアツく、またイベントによる浮き沈みもより激しくなっているわけだ。さらに、プレイヤーに数々の嫌がらせをしてくれるボンビーもパワーアップ。今回は進化すると、ボンビー大魔王に変身！これまでのシリーズでおなじみ、キングボンビーを超える嫌がらせを仕掛けてくる。

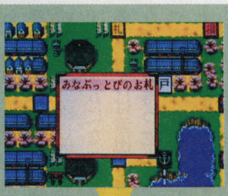
このシリーズはボードゲームとしての完成度が高いため、他機種版と比べてもシステムの大きな違いはない。パーティーゲームとして最適なので、まだ未プレイの人は押さえておきたい1本だ。



⬆ボンビー大魔王の声をデーモン小暮氏が担当するなど、スタッフは豪華

●CD-ROM

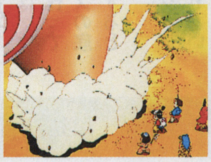
目的地一番乗りを目指せ！



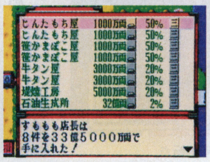
ダイスかカードか
自分のターンでは、ダイスを振るか手持ちのカードを使用するか、どちらかしか行動できない。どちらを行うのが有利かをよ～く考えよう。

急がば回れ!?
目的地に到着するまでのルートは、いくつかあることが多い。最短ルートで行くか、わざと遠回りするか。状況を見て選択する必要がある。

そして次の目的地へ
誰かが目的地に到着すると、次の目的地が決定する。そうそう、目的地から一番遠い場所にいるプレイヤーには、ボンビーがつくので注意してね。



➡アニメーションムービーも用意



➡ダイス運だけでなく、実力も必要

Jコード066222

激突甲子園

スポーツ&アクション／魔法株式会社

SS　97年 8月 1日　5800円

やってみました　守備がセミオート化されているため、野球ゲームのキモとも言える配球の駆け引きに集中できる。

剛球、魔球を打ち崩せ！ ゲームの中に広がる、新たな高校野球を見よ！

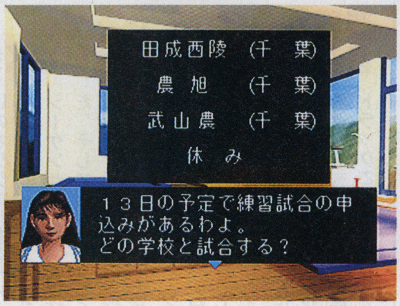
■真夏の一大イベントが題材

夏の風物詩と言えばやはり、甲子園で開催される高校野球だ。これを題材にしている人気シミュレーション『甲子園』シリーズが、サターンにも登場。ただし、今回はシミュレーションではない。選手を操作する、アクションタイプの野球ゲームとなっている。その代わり、試合で活躍した選手の能力がアップするなど、試合を通じてチーム力が上がるシステムを採用している。つまり、一戦ごとに力をつけながら地区大会を勝ち残り、晴れの舞台の甲子園で真紅の優勝旗を目指すわけだ。

■不思議な味がする野球ゲーム

で、肝心の野球部分は、かなり簡略化されている。ストライクゾーンは高低差のある立体型だが、バッティングはタイミングを合わせるだけでOK。慣れれば、割りと楽にヒットが打てる。逆に投手は、速球と変化球を投げ分けて打者のタイミングを外すなど、配球の醍醐味を手軽に楽しめる。また、野球ゲームにおける初心者のカベとも言える捕球は、オートとなっている。つまり初めてプレイしても、それなりの試合内容になるわけ。ここらへんは、ゲーム的だ。

しかし逆に、ストライクゾーンが表示されないという、現実的な部分もある。だから、ボールと思って見逃した球でストライクを宣告されると、何か悔しい。この見えないストライクゾーンが作中の野球に説得力を与えており、ムチャクチャ曲がる変化球や常識を超えた豪速球も、打者の目から見たらこんな感じかも、と納得してしまう。リアルな部分とゲーム的な部分がブレンドされ、不思議な味わいをかもし出している作品だ。

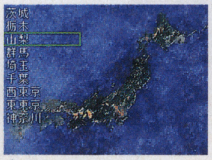


➡予選前には、1カ月に一度練習試合ができる。能力を上げる絶好のチャンスだ

⬆ある試合前の各選手のステータス。勝つと……

⬆1回の先頭打者のときだけストライクゾーンが出る

⬆前回の試合での活躍次第で、能力が変化する



⬆全国4089校の中から1校を選択して甲子園を目指す

⬆選手の動きはモーションキャプチャーで再現されている

●CD-ROM

ゲーム川柳

クソゲーで　話盛り上がる　クラス会（ミシッピ）

五劫のすり切れ　地方移動を断り、プーになった俺。毎日ゲーム三昧。奥さんは今、臨月。俺の立場がすごくヤバイ。（かつきち）

Jコード062995

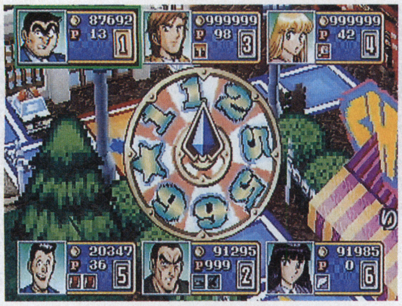
こちら葛飾区亀有公園前派出所　中川ランド大レース！の巻

3D・ボードゲーム／バンダイ

SS　97年 8月 29日　6800円

やってみました　特別ルールが発動したり、ステイタスが激変したりと、多人数プレイが盛り上がるイベント満載。

『こち亀』の登場人物が個性を発揮し大暴れする3Dボードゲームが登場



➡運命のルーレットがまわり、進めるマスの数が決まる。緊張の一瞬だ

■やって来ました両津巡査長

週刊少年ジャンプ誌上に掲載され、ついに連載20周年を迎えた国民的マンガ『こちら葛飾区亀有公園前派出所』（略して『こち亀』）が、ボードゲームになって登場だ。『こち亀』の原作は派出所を舞台に、強烈な個性を持つ主人公、両津巡査長や彼を取り巻く人々のハチャメチャな日常を描いている。このゲームでは、周囲を騒動に巻き込みながら展開する物語を1つのレース風にまとめあげているのだ。

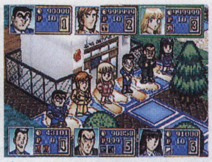
ゲームの舞台は、両さんの同僚である中川巡査の父親が作ったテーマパーク。プレイヤーは、メインキャラクターである両津、中川、麗子、ボルボ、マリアの中から1人を選択し参加する。そのキャラクターを使って、さまざまなアトラクションを備えたテーマパーク「中川ランド」をルーレットを回して移動して行く。各キャラクターは個性に合わせた特殊能力を持っているので、それを駆使しながら、ハネ橋などのシカケをクリアし他人を蹴散らして、ひたすらゴールを目指すのだ。

■ボードゲームが3Dになると？

原作の魅力の1つに、両さんの常識はずれの行動力がある。このゲームではボードを3Dにして、独特の演出効果を加えることで、それを再現している。例えば、マスを掘り下げて地下に道を作ってゴールに近道したり、コースの底が抜けて下のコースに落下すると いった具合だ。

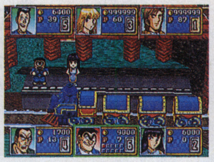
また単純な運や、キャラクターの能力差にゲームが左右されないよう、各所に多彩なミニゲームも配置されている。原作同様、幅広い年齢のプレイヤーが楽しめるゲームだ。

⬆中川ランド内には、ショップなどもある

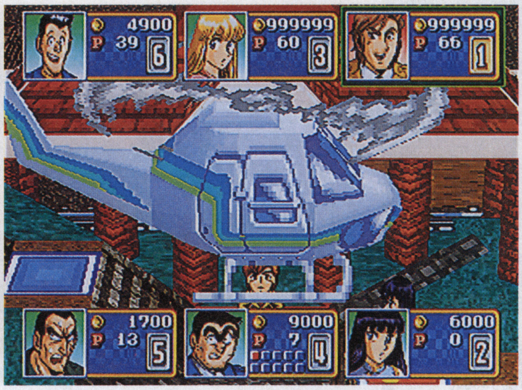


⬆スタートは派出所前。仲よく一列に並んでいるが…

⬆コースが分れていて、みんなと違う道を行くことも



⬆はね橋やエレベーターなどシカケがいっぱい！



⬆原作の魅力を活かした、キャラクターの特殊能力で一発逆転だ

●CD-ROM

Jコード066362

恋のサマーファンタジー～in宮崎シーガイア～

恋愛育成シミュレーション／バンダイビジュアル

SS　97年 8月 22日予定　5800円

やってみました　気ままにあちこちを回ることができるため、お気楽な感覚でビジュアルを楽しむことができる。

常夏のリゾート地であのメグミちゃんを独り占めしちゃえ！

週刊誌のグラビアやTV、CD、最近は舞台などでも活躍中の人気アイドル奥菜恵ちゃん。常夏のリゾート地、宮崎シーガイアで彼女とのアバンチュールが楽しめるシミュレーションが、このソフトだ。ゲームの設定は、シーガイアで知り合ったプレイヤーと恵ちゃんが、一緒に4日間のバケーションを楽しむというモノ。プレイヤーはゲーム途中に現れる選択肢を選んで、彼女を笑わせたり怒らせたりして反応を楽しむのだ。特に強制的なイベントは起こらないので、プレイヤーは、好きなところに彼女を連れて行って遊んでいればOK。恵ちゃんを独り占めできる、まさにバーチャルデートゲームなのだ。

ただし、適当に会話していればいいというものではない。このゲームには2人の関係を示すパラメータが4つ設定されており、プレイヤーが選んだ選択肢次第でいろいろと変化する。この最終結果によって、エンディングも変化するので、見事恋が実るハッピーエンドを目指そう。

⬆どこへ行こうと、プレイヤーの勝手。でも遊びに夢中になりすぎて、食事を忘れるような凡ミスはしないように！

⬆選択肢によるパラメータの変化は、文字がはね上がったり、崩れ落ちたりすることで示される

●CD-ROM

Jコード064637

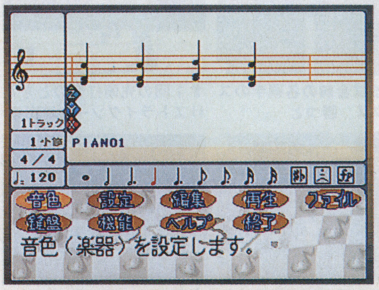
サターンミュージックスクール

シミュレーション&DTM／ワカインタラクティブエンタテインメント

SS　97年 8月 1日　8800円

楽器が弾けなくたって、音楽への情熱があればOK!!

「楽器を巧みに演奏して、自分だけのオリジナル曲を作りたい」。そんな願いを実現してくれるのが、シーケンサーを使った「打ち込み」だ。そして本作は、サターン本体をシーケンサーとした「打ち込み」による作曲が楽しめてしまう。内容はかなり本格的で、プレイヤーは画面上の五線譜に、自由に音符を置いていく。テンポや調子はもちろん、スラーやスタッカートなどの設定もでき、まさに思いどおりの曲作りを目指せるわけだ。なお選べる音色も多数用意され、各トラックごとに鳴らすことが可能。



⬅パッド以外にも、MIDI対応のキーボードをつなげての作曲もできる

●CD-ROM●MIDIインターフェイス同梱

シミュレーション
ロールプレイング
アドベンチャー
アクション
格闘
シューティング
スポーツ
レース
パズル
ボード&テーブル
ギャンブル
バラエティ

ゲーム川柳

音と声　そして感性　想像力
（かんの　美穂）

五劫（ごこう）のすり切れ　ゲーム川柳を続けて読んだ後、五劫のすり切れを読むと、つい五・七・五のリズムで読んでしまい、あとで気付く自分がバカだ。（塩タン）

Jコード062073

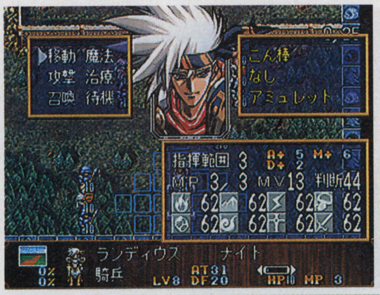
ラングリッサーⅣ(レギュラーパッケージ)

シミュレーションRPG／メサイヤ

SS 97年 8月 1日 5800円

一瞬の油断が死を招く戦場では、判断力がカギを握る！

聖剣をめぐる戦いを描く人気シミュレーションRPG、『ラングリッサー』シリーズ。本作は、その最新作だ。傭兵を雇い、それを率いて戦うという基本システムはそのまま。今回は、2つの新要素が導入されている。1つは、指揮官と傭兵を別個に動かせること。もう1つは、判断力の値が高いユニットから行動順序が回ってくること。これらの要素により、行動できるユニットに戦況に応じた最善の指示を与えるという、新たなプレイ感が生み出された。なおテンポも良く、サクサクと進めるのも魅力。



⬅ユニット同士に相性の良し悪しがあるので、やみくもに戦うのは危険だ

●CD-ROM

Jコード050849

My Dream～On Airが待てなくて～

シミュレーション／日本クリエイト

SS 97年 9月 18日 6800円

やってみました 手間暇かけてパラメータを上げるスタイルだが、テンポ良くサクサク進むのでプレイが気持ちいい。

声優を夢見る女の子達の足長おじさんになった気分ですゾ

■声優の卵を影ながら育成します

昨今ブームになっている声優アイドルを題材にしたシミュレーションがこのソフトだ。プレイヤーの役回りは、とある声優オーディションを一貫して追っている、出版社の記者。このオーディションで選ばれた8人の女の子の成長ぶりを取材しながら、一方でよきアドバイザーとして彼女達に助言してあげたり、著名人に口コミで売り込んであげることで人気声優へと育てていくのだ。

ゲーム進行は、1週間のスケジュールを決定して各場所で人に出会ったり、イベントに出くわしたりするスタイル。彼女達のパラメータ状況に注意してスケジュールを組むのが基本となる。

■手間のかかるコほどかわいい!?

この作品で育てていく女の子は8人とも個性的なキャラクターばかり。のんびり屋だったり、タカビーだったり、不良っぽかったりするので、なかなかパラメータが思ったとおりに上がってくれない。1人のコのパラメータを調整している間に、他のコのパラメータが悪くなってる、なんてことはしょっちゅうだ。しかしそんな手間暇かかるコ達だからこそ、育てがいがあるというもの。じっくりと腰を据えてプレイできる作品だ。

⬆温泉旅行や合宿などイベントも豊富。やっぱりサクセスストーリーには涙あり、笑いありのエピソードが付き物なのね

⬆各キャラクターは3タイプのキャストから選べる

⬆街中で出会った時には、相談にのってあげよう

●CD-ROM

Jコード068454

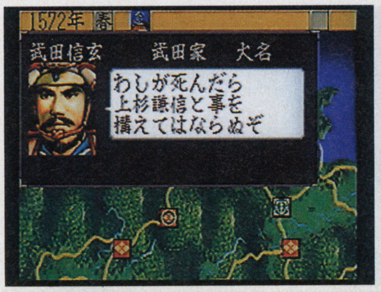
信長の野望・天翔記 with パワーアップキット

歴史シミュレーション／光栄

SS 97年 9月 11日予定 9800円

待望の新シナリオと新機能を引っさげて、名作が甦る！

95年に発売され好評を博した歴史シミュレーションの名作が、新たな要素を加えて再登場。基本的なゲーム内容には手を加えておらず、プレイヤーは戦国大名の1人となり、大名を中心に家臣を組織化し、領土を分割統治する。そして、日本全74カ国の制覇を目標に、武将を教育、指揮して内政や合戦をこなすのだ。今作では、「信長元服」と「信玄上洛」の2本の新シナリオを追加し、約80人の武将が新登場。また、城の名前と武将の能力や顔を設定できるエディタ機能が用意されている。



⬅三杯の茶や大阪城の築城といった、興味津々の歴史イベントも多数追加

●CD-ROM●要パワーメモリー

Jコード059935

Tactical Fighter(タクティカル ファイター)

育成格闘シミュレーション／メディアリング

SS 97年 10月 16日 6800円予定

やってみました 育成部分はシンプル。淡々と展開していくので、肩ひじ張らず、気楽にプレイできる。

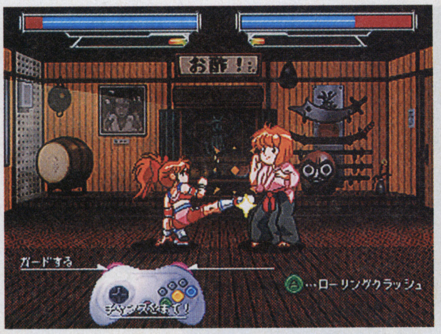
マンツーマンで少女を育成！ 究極の格闘家に鍛え上げろ！

■目指すは最強の格闘家だ

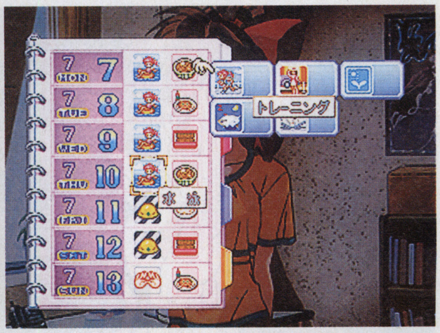
主人公、瞳のコーチとなって彼女を究極の格闘家として育て上げていくという、育成タイプのシミュレーション。何でもありの格闘大会「暗黒武道大会」に出場し、彼女を優勝させることが最終目的となる。そのために、プレイヤーは彼女のスケジュールを管理していかねばならないのだ。

■つかず離れず彼女を見守る

スケジュールは1週間単位で決定される。トレーニングやセミナーなどで格闘技術を身につけさせるだけでなく、アルバイトをさせて資金を稼がせることも大事な要素だ。この1週間の行動を決め、食事を管理するのがプレイヤーの仕事となる。煩雑な要素は少なく、プレイ感はあっさりしている。また、彼女のステータスなどによって、さまざまなイベントも発生する。空手や合気道などの道場に入門し、戦うことで奥義を獲得することも可能だ。この戦いではプレイヤーはアドバイスを与えるのみで、1人で戦う彼女を見守るのだ。



⬆道場に入門するとさっそく試合。条件を満たせば奥義も使える。プレイヤーは指示を出すだけなのでラクチン



⬆1週間のスケジュールを決定。疲労がたまらないよう、うまくスケジュールを組み立てなければならない

●CD-ROM

ゲーム川柳
旅ゆけど ゲームボーイは 手放せず (ハイスタ・アーミー)

五劫のすり切れ 『スーパーロボット大戦』シリーズって、やっぱり最終的にはすべてのロボットアニメのロボットが出るのだろうと期待しているオレ。一度は見てみたいな～。(スターダスト)

Jコード068292

維新の嵐

シミュレーションRPG／光栄

SS　97年9月25日予定　6800円

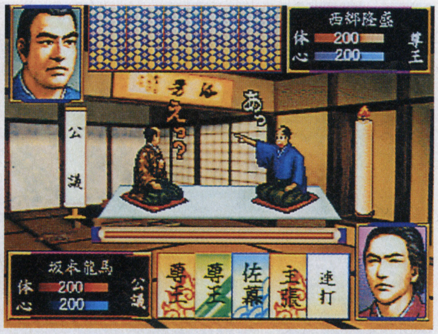
POINT 明治維新というシリアスなテーマと、カードバトルをミックスさせている発想が面白い。

カードに夢を託してキミの思想が明治時代を築き上げる！

歴史シミュレーションの老舗、光栄が幕末をテーマにした作品をリリース。「新時代の幕開け」と「明治維新の戦乱」の2つのシナリオを背景に、坂本龍馬や高杉晋作、勝海舟など12人から1人を選び、思想によって日本全国17藩の統一を目指す。そのために、自分の思想が全国に広まるように、要人達を1人1人説得していくのだ。

同じ思想を持つ人物を同志にするときも、異なる思想の持ち主を自分の思想に染めるときも、基本はすべてカードバトルによる説得。カードには、「主張」「反論」などの討議カード、「学問」「武芸」などの話題カード、さまざまなイベントが起こる特殊カードの3種類があり、相手と交互に出し合って説得工作を進める。カードはランダムに配られるため、運と戦術の両方が絡んでくることになるのだ。もし説得に失敗した場合は、一転して戦闘を仕掛けることも可能。思想を相手の藩ごとひっくり返したり、邪魔な要人を暗殺するなんてこともできてしまう。

⬆幕末維新でおなじみの城や町、名所などが続々と登場。説得は置いといて、たまには博打や遊郭で一休み



⬆自分の能力が高ければ、それだけ説得もやりやすくなる。常日頃から、稽古や学問で能力を磨くことも大事

●CD-ROM●パワーメモリー対応

Jコード068462

三國志Ⅳ with パワーアップキット

歴史シミュレーション／光栄

SS　97年9月11日予定　7800円

自分の生んだ武将が、オリジナルシナリオで大活躍

好評発売中の歴史シミュレーション『三國志Ⅳ』が、バージョンアップして帰ってきた。ゲーム自体は前作と同内容で、中国の魏・呉・蜀三国時代における君主の1人となり、猛将、智将などの多彩な特性を持つ武将達を指揮していく。そして内政や外交、侵略を繰り返しながら、中国全43都市の制圧を目指すのだ。バージョンアップ内容として新たに、武将の容姿や能力と、都市データを自由に作成できるエディタ機能を採用。また、曹操勢力反抗作戦などのオリジナルシナリオが3本追加されている。

⬅曹操、孫堅、劉備の3人から始まるシナリオはファンにはたまらない

●CD-ROM

ゲーム川柳

たまごっち　寝かせ続けて　はや三十路（みそじ）
（SAKANA）

Jコード046876

ぱにっくちゃん

OVAアドベンチャー／イマジニア

SS　97年8月8日　6800円

やってみました 動画枚数の少なさは気になるが、アニメムービー自体は長めなので、ストーリー中心に楽しめる。

セクシー美少女2人の巨乳に、僕らの視線はくぎづけです

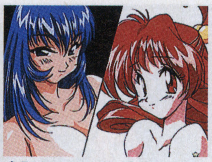
■お気楽美少女アドベンチャー

現在放映中のTVアニメ『勇者王ガオガイガー』や、OVA『ダーティーペアFLASH』などで人気のアニメーター木村貴宏氏。氏がキャラクターデザインを手掛けたアドベンチャーが、この『ぱにっくちゃん』だ。物語は、主人公のケンジが勤めるレンタルビデオ店に突然かわいい女の子がやってくるところから始まる。明るくてちょっぴりセクシーな彼女の名前は「ぱにっく」ちゃん。しかし彼女が来てから、ケンジ達がビデオの世界に引きずり込まれるという奇妙な事件が続出。謎の少女「とらぶる」ちゃんも現れて、事態は大きな謎をはらんでめまぐるしく、かつお気楽に展開するのだ。

■っていうか、ほとんどOVA?

この作品はほとんどデジタルコミックで、選択肢はたまにしか登場しない。その分力が入っているのがアニメムービーだ。ストーリーのスポット部分で挿入されるのだが、なんとその総計時間は90分以上にも及ぶ。しかもかなり長い時間単位のムービーが流れるため、ゲームの間にアニメが挿入されるというより、アニメの合間にゲームがあるといった構成だ。まるでOVAを見ているような感覚で物語を楽しむことができる。

⬆長めのアニメムービーは、木村貴宏ファンにはたまらない。セクシーショットでユーザーサービスもバッチリ!?



⬆「ぱにっく」と「とらぶる」の関係は一体何なのか？

⬆選択肢はあまり登場せず、分岐展開もほとんどない

●CD-ROM●限定版（7800円）にはピンズ、シングルCD、着せ替えセット付き

Jコード059943

爆れつハンターR

アドベンチャーRPG／キングレコード

SS　97年8月8日　5800円予定

原作により忠実にハードな物語と、お色気を満載！

マンガやアニメなど多方面に展開して多くの支持を得た『爆れつハンター』が、マンガ原作のお色気テイストを盛り込んでゲーム化。プレイヤーは、キャロット達5人のソーサラーハンターを操り、世界を混乱させるザッハ・トルテと戦う。移動や戦闘といったゲームの基本部分はコマンド選択式のロールプレイング。重要なイベントにはアニメムービーによる演出が加えられている。TVアニメでは映像化されなかった、原作に登場するキャラクターもお目見えするなどファンにとっては嬉しい内容だ。

⬅ティラやショコラの衣装は、キワどいマンガ版デザイン！

●CD-ROM●18歳以上推奨

SATURN

シミュレーション
ロールプレイング
アドベンチャー
アクション
格闘
シューティング
スポーツ
レース
パズル
ボード&テーブル
ギャンブル
バラエティ

Jコード066389

ダークシードⅡ

アドベンチャー／バンダイビジュアル

SS　97年 8月 29日　5800円

現実の裏側に存在する、闇の世界からの侵略が再び…

クリーチャーデザインの世界的大家、H・R・ギーガーが描いた闇の世界を堪能できるサスペンスアドベンチャー。ゲームの世界は現実世界と闇の世界であるダークワールドからなっており、この2つの世界を行き来しながら数々の謎を解いていかねばならない。主人公は冒頭で殺人の容疑をかけられ、それを晴らすために現実世界を探索していく。ゲームを進展させていくと、徐々に闇の世界への扉が開いていくのだ。ショッキングな描写が次々登場する過激な映像も見どころ。

←手がかりを求めてあちこち移動。果たしてダークワールドはどこに……

●CD-ROM

Jコード043974

ロックマンX4

アクション／カプコン

SS　97年 8月 1日　5800円

やってみました　相変わらずアクションが難しく、やってやるぞという気分にさせてくれるゲームだ。

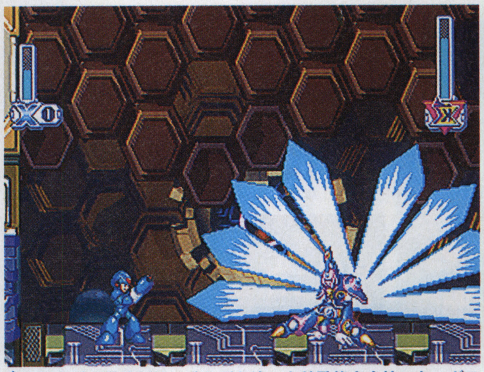
凶悪なレプロイド軍に、エックスとゼロが敢然と立ち向かう

■ゼロと力を合わせて戦う

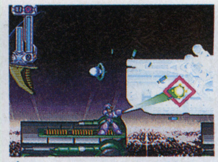
カプコンを代表する、人気横スクロールアクションの最新作。シリーズ原点の『ロックマン』が勧善懲悪をテーマにしているなら、この『X』シリーズは仲間を倒す「心の痛みと友情」がテーマだ。エックスはイレギュラーハンターとして、本来同胞であるレプロイドと戦いながら、各ステージをクリアしていくのだ。もちろん、ライバルでもあり心強い仲間のゼロも健在。主人公のエックスとともに、破壊の限りをつくすシグマの軍隊を相手に戦いを繰り広げる。

■隠しパーツでパワーアップ

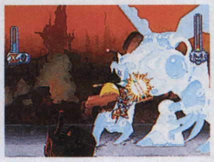
いやらしい場所に配置されたトラップに、息詰まる難関と地形の連続。今作もアクション部分は、これでもかというほど難しくて手強い。そのため今回も、ステージクリアをしたときの達成感が格別だ。もちろん、ステージによってはパワーアップパーツが隠されていることもあり、これを捜すのもかなり面白い。中には他のステージで入手したアイテムを使わないと取れないものもあり、パズル的な楽しさも味わえる。また、今回では新たに、エックス用の超強力パーツが追加された。これにより、ますますゲームを攻略する醍醐味が増えたと言える。



↑ステージの最後には、それぞれ違った特殊能力を持った、ボスキャラクターが待ち受ける。敵の攻撃を見切って勝負に挑め！



↑エックスの特殊攻撃にも新技が追加された



↑接近戦が主体のゼロ攻撃は強力無比なものが多い

●CD-ROM

ゲーム川柳

ダビがスタ　こんなダジャレに　ダビがスタ　（薗部氏）

Jコード066371

ウィズ

アクション／バンダイビジュアル

SS　97年 8月 29日　5800円予定

見かけはキュートでも、仕掛けだらけの迷路は歯応え十分

キャラクターからステージまですべてがポップな、ほのぼのとしたアクションが登場。ウサギのマジシャン、ウィズが、クオータービューの迷路型ステージを駆け回っていく。基本的には回転攻撃で敵を倒していけばいいのだが、この作品の楽しさは、ステージのところどころに仕掛けられている数々の仕掛けにある。アイテムを見つけ出して壁を壊したり、オモリを引き上げて下をくぐり抜けたりと、頭の休まるヒマがないのだ。それらの仕掛けをうまくクリアしたときは、とても気分がいい。

←ウィズの動きはとてもスピーディで、操作に慣れれば非常にテンポがいい

●CD-ROM

Jコード057070

ラストブロンクス

格闘アクション／セガ・エンタープライゼス

SS　97年 8月 1日　6800円

やってみました　結構あっさり決着が着きがちなので若干大味な気もするが、ゲームバランスがよくできている。

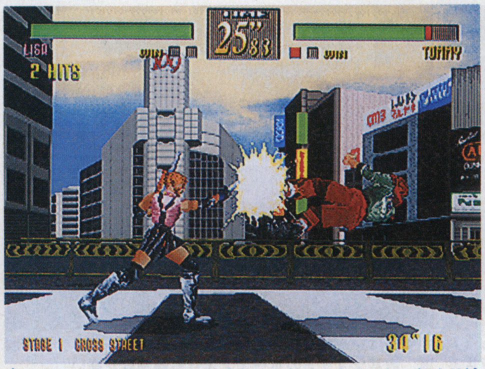
やっぱり格闘ゲームは、このぐらい迫力がなきゃね！

■チームリーダー大激突！

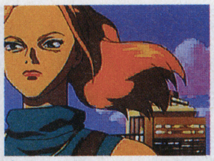
昨年アーケードで人気を得た武器格闘アクションを、サターンに移植。バイクメンやレディース、遊び人集団など、ストリートの若者グループのリーダー8人が、トンファーやハンマーなどを片手に東京の覇権を賭けて闘う。いたって現実っぽいところがこの作品の持ち味で、たとえば「クロスストリートステージ」では、実在する、某駅前交差点の風景をモチーフにしているのだ。また、2つの独特な格闘システムにも注目したいところ。攻撃をかわしつつ相手の懐に転がり込んでいく「潜り込み」と、技のモーションを途中で止めてフェイントをかけられる「アタックキャンセル」が、緊迫感あふれる駆け引きを楽しませてくれる。

■大量のボーナスに満足！

このサターン版はCD2枚組になっていて、オリジナル要素も盛りだくさん。アーケードモードの他にも、アニメムービーを取り込んだサターンモード、サバイバルモード、タイムアタックなど、新たな楽しみがふんだんに用意されているのだ。もちろん親切丁寧な練習モードもあるし、コミカルタッチのキャラクター紹介まで収録され、ボリュームたっぷりで飽きることがない。



↑さすが武器攻撃だけあって威力はかなりのものだし、何より迫力十分！ 豪快な空中コンボを決めれば気分爽快だ



↑まるで映画のようなアニメムービーには目を見張る

↑アタックキャンセルを利用すれば攻撃に幅が出るぞ

●CD-ROM 2枚組

五劫のすり切れ　最近、僕の周囲の友人たちの間では中古のファミコンソフトが流行している。そんな中、生まれた格言が「時代はニューファミコンだ」。やっぱり古いゲームはいいよね。（さうら俊彦V-MAX）

シミュレーション
ロールプレイング
アドベンチャー
アクション
格闘
シューティング
スポーツ
レース
パズル
ボード&テーブル
ギャンブル
バラエティ

Jコード052604

シルエットミラージュ

アクション／トレジャー

SS　97年 9月 11日　5800円

やってみました　属性による攻撃を理解したり、攻撃バリエーションを修得していくプロセスが抜群に楽しい。

右と左とで攻撃が異なる!? 2つの属性攻撃をマスターせよ

■2種類の敵、2種の攻撃

『ガンスターヒーローズ』など数多くの秀作を世に送り出し、高い人気を獲得してきたメーカー、トレジャーの最新作。今回は横スクロール型のオーソドックスな2Dアクションだ。だが、このゲームには独自のルールがあり、まずはそれを理解しなければならない。この世界には「シルエット」と「ミラージュ」と呼ばれる2つの種族が存在する。そして異なる属性の攻撃は体力ダメージに、同じ属性の攻撃は攻撃力に関わる精神ダメージとなるのだ。主人公はこの2つの属性のショットを使うことができ、左右の向きによって属性が変化する。ゾロゾロ出てくる敵に対し、どちらの攻撃を加えるか考えながら対処していく。こうした戦略性が常に要求されるのだ。

■数多くのアクションをマスター

また、これを補佐するアクションも多彩。特に敵をつかんでからの動作のバリエーションは重要だ。敵をつかんでなぐることでお金を得たり、そのまま投げ飛ばしたり、はたまたその敵を支点として反対側に回り込んだり。現れる敵の属性や攻撃パターンに、さまざまなアクションで対応していく。遊び込むほどに、ジワジワと楽しさが深まっていく作品だ。

⬆敵の体力を奪うか、精神力を奪うか。戦略を立てながら、臨機応変に戦いに臨むのだ。かなりの緊迫感が味わえる

⬆たくさん現れるザコがプリティ。なんか和みます

⬆個性派揃いの敵との会話も見どころ。かなり笑える

●CD-ROM

Jコード057614

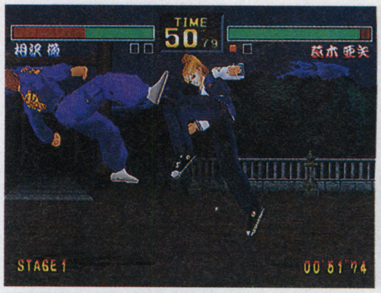
御意見無用 -Anarchy in the NIPPON-

3D対戦格闘ゲーム／ケイエスエス

SS　97年 9月 25日予定　5800円予定

達人達のたどり着いた、格闘ゲームの真髄がここにある！

この『御意見無用』は、格闘ゲームの達人として名高いブンブン丸、新宿ジャッキー、池袋サラ、柏ジェフリーの4人が全面監修。さらに、キャラクターデザインに人気漫画『カメレオン』の作者、加瀬あつし氏を迎えた、豪華な顔ぶれで贈る3D対戦格闘だ。現代の日本を基調とした現実的な世界が舞台となっていて、ヤンキーや女子高生、教師、サラリーマンなどが登場する。この現実っぽさがこの作品のポイントで、派手な闘いというよりも、じっくりと駆け引きを楽しむタイプになっている。



⬅ヤンキー同士の闘いは迫力。キャラクターが皆大きいのでなおさらだ

●CD-ROM

ゲーム川柳

うちの子の　公園デビュー　もう少し（森川のパパ）

Jコード068195

怒首領蜂

シューティング／アトラス

SS　97年 9月 11日予定　5800円

POINT　無数の敵弾を紙一重でかわし続けるスリル感が最大の見どころ。プレイ感覚の再現度にも期待。

これぞ究極の弾幕美 命を削って敵弾を避けまくるのだ!!

今年、アーケードでリリースされ話題となったシューティング『怒首領蜂』が早くもサターンに登場。とにかく敵弾の数に関しては前代未聞の多さで、それだけに弾避けの面白さも他に類を見ないほどだ。敵を連続撃破することでスコアボーナスがはね上がっていく、ゲットポイントシステムも強化されている。ハイスコアを狙うことにも熱くなれるのだ。サターンモードにはアーケード版の全6面に加え、オリジナルステージが加わる。

画面を覆いつくす敵弾を、華麗にかわす極上の快感

このゲームの敵弾はムチャクチャに多いのだが、難易度は決して理不尽なものではない。敵弾のスピードは通常のシューティングよりもややスローで、しかも自機のあたり判定はかなり小さく設定されている。落ち着けば、必ずどこかに脱出できる方法が見つかるはず。一瞬の判断で、スイスイと窮地を抜け出す。このスリルは本作ならではの快感だ。

⬆自機は3タイプからセレクトが可能。さらに、ショットかレーザーのどちらかをあらかじめ強化することができる

⬆今回はレーザーに敵を当て続けることでもボーナスが加算。通常ショットのボーナスよりも難易度が高い

●CD-ROM　※画面は開発中のものです

Jコード030881

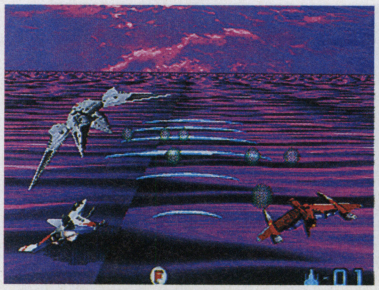
TERRACRESTA 3D

シューティング／日本物産

SS　97年 8月 8日　5800円

伝説のフォーメーション攻撃が、立体演出されて甦る！

85年にアーケードで発売された名作シューティングが、3Dになってサターンで復活。好評だった味方機との分離、合体攻撃システムは、もちろん今作も受け継がれている。全6ステージの途中に捕らえられている味方機を救出することで、最高3機まで合体可能になる。合体するとショットが大幅にパワーアップし、3回までなら一定時間分離して、サーチレーザーやムーンビームなどの強力な兵器が使用できるのだ。3機による分離攻撃ともなると、演出がとても派手になり気持ちがいい。



⬅通常は上方視点だが、ボス戦では後方視点に切り替わり迫力も倍増

●CD-ROM

シミュレーション
ロールプレイング
アドベンチャー
アクション
格闘
シューティング
スポーツ
レース
パズル
ボード&テーブル
ギャンブル
バラエティ

Jコード061000

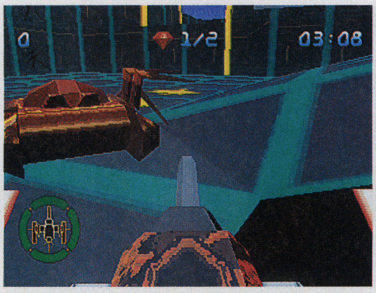
Assault Rigs(アサルトリグス)

3Dシューティング／ソフトバンク

SS　97年 9月 11日　5800円

リグをグリグリ動かして、3D空間の探索に出かけよう

近未来の3D仮想空間が舞台のアクション・シューティング。プレイヤーはリグと呼ばれる武装戦車に乗り込み、敵リグと砲撃戦を繰り広げながら、各ステージに散らばるジェムを制限時間内にすべて集めていく。リグの操作はいたって簡単。方向ボタンをグリグリ動かすだけで、360度縦横無尽に動き回ってくれるのだ。だが、リグにはキャタピラのようなものはなく、移動スピードが速い分、不安定で横転しやすい。そんなリグをいかに軽快に動かすか、ここにこの作品の面白味がある。



←横転すると、立ち直るまでにかなりのタイムロスとなってしまう

●CD-ROM

Jコード061255

ときめきメモリアル対戦とっかえだま

パズル／コナミ

SS　97年 8月 7日　5800円

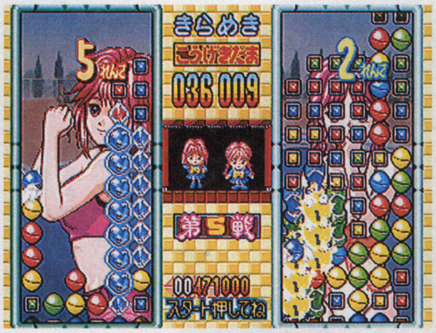
やってみました　偶然の連鎖が起こりやすく、爽快感が増した。エンディング集めにこだわると、かなり熱くなる。

女の子達のしぐさに見とれてたら、大連鎖でやられちゃうよ

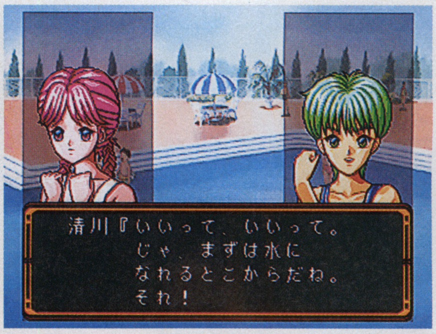
昨年アーケードでリリースされたパズルゲーム『対戦とっかえだま』が、登場人物を『ときめきメモリアル』のキャラクターへと変えて登場。いわゆる落下型のパズルだった前作とは異なり、下からせり上がってくるたまの群れを並べ替え、色を揃えて消していくというルールだ。敵の攻撃を利用し大連鎖を組める点など、基本的に前作を踏襲しており、前作に慣れていればすぐ楽しめる。連鎖時の、女の子の派手なリアクションも見どころ。

『ときメモ』ファンの心理をくすぐる要素をチェック！

過去のシリーズ作と同様、連鎖時にはバックのキャラクターがアクションを見せてくれる。今回のストーリーモードでは話に合わせて衣装が変化したりもするのだ。また、勝敗の結果によってエンディングの成否が変化するのは前作と同様。全員のハッピーエンドを見るまでやめられない!? またサターン版では、内蔵時計を参照した仕掛けが用意されている。



⬆巨大な連鎖を炸裂させると、とっても爽快。割と適当に入れ替えていても、偶然で連鎖が起こることも多い



⬆ストーリーモードでは、キャラクター同士の会話も楽しめる。意外な素顔が覗けちゃうかも!?

●CD-ROM

ゲーム川柳

ロクヨンの　初期ユーザーを　いじめるな　(投稿未遂)

Jコード065226

メックウォリア2

3Dシューティング・シミュレーション／バンダイビジュアル

SS　97年 9月 下旬　5800円

歩行型の兵器が実在したら？その仮想を徹底シミュレート

「メック」という歩行兵器を操縦して、与えられた任務をクリアしていく、シミュレータ要素の強いシューティング。設定などのベースとなっているのは、アーケードで稼働中の『バトルメック』。仮想兵器であるメックが、現実に存在した場合の操縦系統などをシミュレートしているのが特徴だ。このため上半身をひねりながら前進するなど、実際の戦車を動かすような操縦を楽しめる。ただしリアル指向ということで、ロボットアニメ的なケレン味はない。また操作も本格的なので、慣れが必要だ。

←練習モードもあるので、ここで操縦や戦闘のノウハウを学んでおこう

●CD-ROM
●セガ・マルチコントローラ、ミッションスティック対応

Jコード068179

パチスロ完全攻略 ～ユニコレ'97～

パチスロシミュレーション／日本シスコン

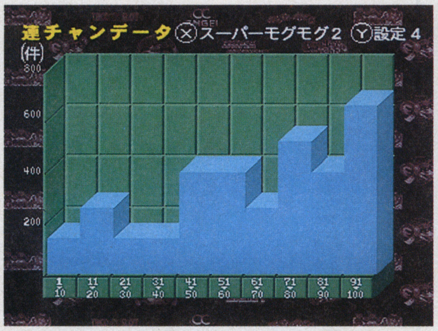
SS　97年 9月 18日　6800円

POINT　リプレイハズシは実機攻略に欠かせない技術。知らない機種でもこのゲームがあれば覚えられる。

ホールへ出陣する前に、まずはリプレイハズシを体得しよう

やや熱の冷めてきたパチンコに比べ、パチスロは新規ホールも増えて人気は急上昇中。中でもユニバーサルグループの機種は豊かなゲーム性でファンをつかみ、業界一のシェアを誇っている。このソフトでは、ベイビーエンジェル2、クランキーコンドルなど、そのユニバーサルの人気8実機を収録。また、実戦に役立つさまざまな攻略機能が搭載されている。

用意されているモードは3種類。ホール同様に実機を打つ「シミュレーションモード」、シミュレーションモードで得たデータを総合的に分析する「トータルデータBOXモード」、リプレイハズシテクニックを養う「リプレイハズシモード」。それぞれ機能は豊富に用意されているが、やはり一番の目玉はリプレイハズシモードに尽きる。どういう状態のときに、どこの絵柄を止めればいいのか？ これをメッセージ付きで指導してくれるのだ。3段階の難易度設定ができるので、初心者でも順々に練習していけば必ず身につくはずだ。



⬆打ったデータはすべてセーブできる。これでトータルデータを作っていくわけだ

⬆取りこぼしコメントを表示させれば、無駄な打ち方がすぐに把握できる

●CD-ROM

五劫のすり切れ　以前じゅげむの「XBANDモニター募集」がきっかけで始めた、SFCのXBANDが終了することになってしまいました。今までお世話になったBANDERの方々、今度は、SSのXBANDで会いましょう！(CNあるあるアルル)

Jコード069817

森高千里「渡良瀬橋／ララ サンシャイン」

音楽マルチメディアソフト／SEGA・ORACION

SS　97年 9月 11日　6800円

POINT 森高千里のヒット曲12曲を映像と共に楽しめるソフト。さまざまな仕掛けで飽きさせない作りだ。

音と映像が楽しめる森高のあの話題作がサターンに登場だ！

■あの森高がサターンに登場

95年にパソコンで発売された音楽マルチメディアソフト、『森高千里CD-ROM 渡良瀬橋』。森高千里の代表曲の音と映像を、いろんな仕掛けでインタラクティブに楽しめる内容が話題を呼んだ。本作はその内容をすべて盛り込み、さらにヒット曲などを追加したサターン版だ。CD-ROM2枚組で発売されるサターン版には、パソコン版の約2倍の曲を収録。DISC1には「渡良瀬橋」「素敵な誕生日」「風に吹かれて」「二人は恋人」などパソコン版と同様の7曲。DISC2には「ララ サンシャイン」「SO BLUE」「銀色の夢」「Let's Go!」「Sweet Candy」の5曲が収録されている。

■どんどん広がる森高ワールド

本作の楽しみの1つは、画面をクリックすること。最初は曲さえ見られないものもあるが、ユーザーの操作によって見られる内容が広がっていくのだ。例えば、グラタンがうまく作れたら「素敵な誕生日」のビデオクリップが流れたり、すべての映像を見ると付録映像が表示されたり。多彩な仕掛けにより、ユーザーを飽きさせない構成になっている。また、メイキング、インタビュー、スポットCMなどの映像も多数収録。ファン必見だ。

⬆「ララ サンシャイン」では朝、日中、夕方、夜で画面の雰囲気が変化する。ちなみに映像を再生できるのは朝だけだ

⬆360度水平に回転するメインメニューから映像へ

⬆○×クイズに勝つとビデオクリップが見られるのだ

●CD-ROM 2 枚組

Jコード070718

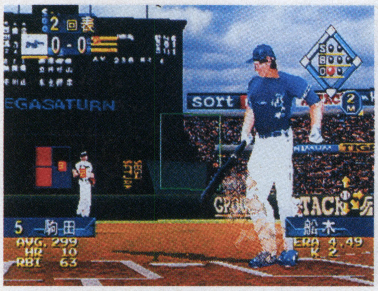
プロ野球グレイテストナイン'97 メークミラクル

野球／セガ・エンタープライゼス

SS　97年 9月 25日　5800円

ペナント中の出来事を再現！と言うことはヤクルト有利!?

サターンの定番野球ゲーム、『グレイテストナイン』シリーズの最新作が登場。基本的なシステムは、今春発売された『'97』を踏襲している。今回のポイントは、新たに用意された1997ペナントモード。ここでは選手のケガや外国人選手の入れ替えなど、今年のペナントレースで実際にあった出来事が盛り込まれている。つまり、今年のペナントレースを再現することができるわけだ。なお今回も、選手は実名で登場。加えて、現役を引退した名選手によるOBチームも用意されている。



⬅実際の順位と同じになるかどうかは、プレイヤーのウデ次第だ

●CD-ROM

SATURN

シミュレーション
ロールプレイング
アドベンチャー
アクション
格闘
シューティング
スポーツ
レース
パズル
ボード&テーブル
ギャンブル
バラエティ

ゲーム川柳

気づいたら 2枚目がない FFⅦ （グラマー）

【おもしろホームページ】

URL チュンソフト

http://www.chunsoft.co.jp

最新情報を知らせるメーリングリストもあります

『風来のシレン』や『かまいたちの夜』などでおなじみのチュンソフトが運営するオシャレなホームページ。ゲームやイベント、関連商品の最新情報が目白押しで、どこよりも早く知ることができる。中でも特に10月発売予定の『街』の情報は充実。内容が随時更新されているから要チェックだ。また、ファンのために最新情報を電子メールで知らせるサービスも行っている。これを見逃す手はないね。

⬆気になる最新ソフト『街』の情報が随時更新される。こいつは見逃すと損しそう

©1996 CHUNSOFT Co.,Ltd. All right reserved.

【たまに読むならこんな本&おさら通信】

女神異聞録ペルソナ ペルソナ倶楽部／オリジナルサウンドトラック&アレンジアルバム

●成沢大輔&CB'S PROJECT 編●アスペクト●本体価格1262円　●ファーストスマイル・エンタテインメント●3398円（税抜）

キャラクター愛情派もゲーム探求派も楽しめる

昨年のヒット作『女神異聞録ペルソナ』のキャラクター達を題材にした、遊び心満点のファンブック。ゲームのシナリオ、デザイン、設定担当のスタッフが参加してコメントを入れていて、ファンには嬉しい限り。キャラクター自らが修正した真（?）のプロフィール、御祇島千明氏のパロディマンガ、読者投稿イラストなど、マニアックなコーナーも満載だ。

➡コスプレあり、ゲームの攻略法ありと内容も充実。すべてのファンが楽しめる1冊だ

⬅コミカルだけど濃い曲調の「サトミタダシ薬局店の歌」には、耳が釘付けになってしまう

重い曲も、コミカルな歌も、すべて入っています

『女神異聞録ペルソナ』の楽曲を収録したサウンドトラックが現在発売中。ゲーム中に聴ける曲をそのまま収録したオリジナルバージョン46曲と、アレンジバージョン6曲が入った2枚組という大ボリュームだ。ゲーム中で歌われていたボーカル入りの曲も、アレンジされて収録されているぞ。おまけに「お目立ちキャラボイス」を収録したシングルCDまでついてくる。ファン必携の1作。

五劫のすり切れ　バス停やら自販機やらを持ってきてサッカーの練習をする主人公はかなり大物かもしれない。（虹色って何色？）

Jコード063169

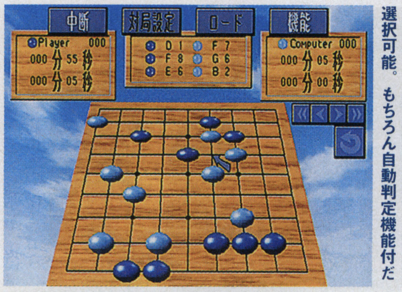
GOⅢProfessional 対局囲碁

対局囲碁／毎日コミュニケーションズ

SS　97年 8月 1日　6800円

クラシックを聴きながら、優雅な対局を楽しもう

思考ルーチンを大幅に強化した『GO』シリーズ最新作が登場。思考スピードは前作から15%もアップされている。レベルが12段階に設定できたり、9路盤や13路盤が用意されていたりと、囲碁初心者でも楽しめる内容だ。棋譜の保存や再生機能もあり、棋力を上げたい人にもピッタリ。また碁石と盤は6種類、背景は9種類、クラシックBGMは7種類用意され、好みに応じて設定できる。なお盤面は2D、3D表示の選択可能だ。過剰な演出はないので、囲碁を純粋に楽しみたい人にオススメ。



←勝敗は、日本式か中国式どちらかを選択可能。もちろん自動判定機能付だ

●CD-ROM●マウス対応

Jコード069248

新世紀エヴァンゲリオン　デジタル・カード・ライブラリ

デジタル・カード・ライブラリ／セガ・エンタープライゼス

SS　97年 9月 25日予定　4800円

ここが期待　カードは約200種類あるとのこと。かなり長い時間楽しめる作品になりそうだ。

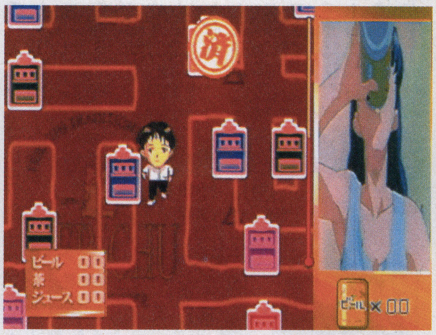
人類の次はカードに収録されし映像の補完計画が始まる！

■今度はデータベース

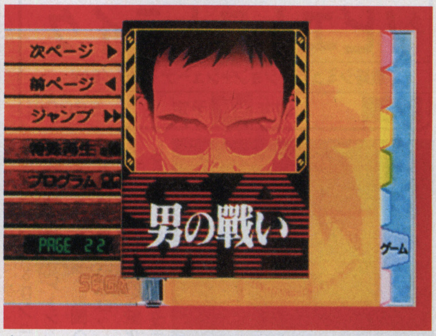
7月に公開された劇場版で、ついに完結した話題のアニメ『新世紀エヴァンゲリオン』。本作は、そのTV版の映像を収録したデータベースソフトだ。ただし、普通のデータベースとは少し違う。ミニゲームをクリアするとカードが手に入るが、この中にキャラクターなどの映像が収録されているのだ。つまり映像データを集めていくという、カードコレクション的な楽しさがあるわけ。

■だから遊ぶの。見たいから

ところで、カードを手に入れるためにプレイするミニゲームは、ファンなら思わずニヤリとしてしまうものばかり。ゲンドウと「あっち向いてホイ」する『男の戦い』。炉心融解寸前のジェットアローンを目指し、スプーン競争の要領でミサトさんを運んで行く『人の造りしもの』など、本編のパロディっぽいミニゲームが多数用意されている。なおどのゲームをプレイするのかは、プレイヤーの自由。得意なものを極めてみるのも面白い。



↑シンジ君を操作、ビールの買い出しに奔走する「夜、呑み出した後」。銘柄はやっぱ「エビちゅビール」ですかね



↑ファンならすべてのカードを集めるまで、ミニゲームを遊びまくれ！　物欲に溺れる方が、人間としてリアルだ!!

●CD-ROM

Jコード063142

デジタルピンボール ～ラスト・グラディエイターズVer.9.7

デジタルピンボール／KAZe

SS　97年 9月 11日　5800円

表示機能の追加で、さらに遊びやすくなった

高画質で映し出されるグラフィック。微妙なボールの跳ね具合などもリアルに再現し、高い評価を得た『ラスト・グラディエイターズ』にバージョンアップ版が登場する。大きな変更点としては、ランプ、レーン通過の回数や、バンパーに当たった回数が表示されるようになったこと。これで役を成立させるために、あと何回レーンを通せばいいのかなどがすぐに確認できるようになったわけだ。また、ゲームスタート時に特殊操作を行うことで、『ネクロノミコン』の体験版をプレイすることもできる。

←4つの台は、古代ローマの剣士をテーマに構成されている

●CD-ROM●コンビニ専売

Jコード049034

ライフスケイプ2　ボディーバイオニクス ～驚異の小宇宙　人体～

エデュテイメント／メディアクエスト

SS　97年 8月 8日　5800円

神秘に満ちた身体の中で繰り広げられる苛酷な戦い

NHKスペシャルシリーズ「人体」の映像を使用した、エデュテイメント要素を加味した3Dアクションシューティング。プレイヤーは探査ポッドに乗って、ヴァーチャル空間に作られた仮想人体の内部を探検する。目的は、仮想人体を暴走させている「パワーポッド」を回収すること。人体の中はさまざまな体内物質や栄養素、それに敵ウィルスでいっぱいだ。がんがん撃ちまくって敵をやっつけ、先へと進んでいこう。また、体内物質や栄養素は、接触すると詳しい解説を見ることができる。

←人体に関する情報を満載したデータベースも収録。これは勉強になるぞ

●CD-ROM●パワーメモリー対応

Jコード061514

魔法少女プリティサミー ～恐るべし身体測定！核爆発５秒前!!～

デジタルコミック／NECインターチャネル

SS　97年 8月 8日予定　6800円

身体測定の日に、核爆弾と魔法少女がバトルする!?

OVAやTVで人気を博したアニメ『魔法少女プリティサミー』を扱ったデジタルコミック。主人公の河合砂沙美は小学4年の女の子、しかしその正体は魔法のバトンでプリティサミーに変身する魔法少女だ。ライバルのピクシィミサと戦いながら難事件を解決するという物語である。本作はゲームオリジナルのシナリオで、砂沙美のクラスが身体測定の日に、さすらいの保健医静香がやってくるというお話。オリジナルキャラクターも交えながら、原作どおりのドタバタギャグが繰り広げられるのだ。

←静香は科学者兼医師で、核爆弾を動力とする身体測定マシンを製作した

●CD-ROM●初回限定版にはオリジナルCDシングル付き

ゲーム川柳

ミュージアム　タイトル知ってりゃ　年バレる　(どんどぐる)

五劫(ごこう)のすり切れ　『リアルサウンド』に感動しました。自分の「心の引き出し」を開けるために旅に出ようと思ってます。(ファング)

Jコード065951

天下制覇

歴史シミュレーション／イマジニア

SS　97年 8月 8日　6800円

プレイヤーは徳川家康となり、天下統一を目指す。初陣から大阪夏の陣まで26の合戦が収録され、ゲームは史実を辿る形で進行する。ただし24箇所の分岐があり、その選択次第では史実と違った展開にもなる。

↑戦闘以外はアドベンチャー形式で進む

●CD-ROM●パワーメモリ対応

Jコード064351

出動！ミニスカポリス

バラエティー／Sada Soft

SS　97年 9月 25日　4800円

ミニスカはいた婦警さんのパンチラゲームにク～ラクラ

テレビ東京系列で放映中の、人気深夜番組『出動！ ミニスカポリス』がゲームになって登場する。ソフト内容は、デジタル写真集とミニゲーム集の2部構成。デジタル写真集の方は、番組に登場する七森美江ら3人のポリスのイメージショットや、番組収録風景が収められている。一方のミニゲーム集には、同番組のようなテイストのゲームを収録。車をジャンプさせて女の子のパンチラの回数を競うゲームなどが楽しめる。ゲームで好成績を修めれば、ポリス達のパンチラムービーも拝めるのだ。

←写真集には同番組ばりのセクシーショットが満載。ファンなら必見だ！

●CD-ROM●オリジナル音楽CD、美江ポリス人形付きの初回限定版6800円も同時発売

Jコード049824

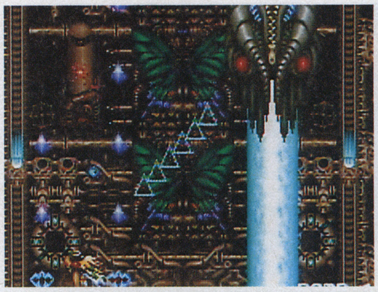
デザエモン2（DEZA2）

シューティングコンストラクション／アテナ

SS　97年 10月 9日予定　5800円

ますます機能充実で、どんなシューティングも思いのまま

細部までこだわった作成ができる、『デザエモン』シリーズ。その最新作は、縦シューティングに加えて、ついに念願の横シューティングも作成できるようになったのだ。グラフィックは前作の16倍にもあたる256色が用意され、さらにポリゴンも追加。その他、自機の攻撃パターンが1029種類に大増されるなど、あらゆる面で自由度が増している。また、グラフィックやミュージックのサウンドが大量に用意されているので、初めての人でも気軽にゲーム作りが体験できる。


←敵のサイズやアニメ枚数も大幅に増え、一段と本格的に生まれ変わった

●CD-ROM●パワーメモリー推奨●マウス対応●マルチターミナル6対応●フロッピーディスクドライブ対応

Jコード070742

ソビエトストライク

戦略シミュレーション+シューティング／EAV

SS　97年 9月 予定　5800円

見下ろし型の3Dシューティングに、戦略シミュレーションの要素をプラスした作品。戦闘ヘリ・スーパーアパッチのパイロットとなり、ミサイルなどの強力な銃火器を駆使してさまざまな任務を遂行する。

↑ゲーム中は頻繁に無線情報が入る

●CD-ROM●パワーメモリ対応●アナログコントローラー、ミッションスティック対応

Jコード064491

ストリートファイターコレクション

対戦格闘／カプコン

SS　97年 9月 18日　5800円

『スーパーストリートファイターII』と『IIX』、さらにはオリジナルの『ストリートファイターZERO2'』の3本を収録。『ストII』シリーズの歩みを肌で感じとれる。ボリュームの割りに安価なのも嬉しい。

↑基本的にアーケード版を完全再現

●CD-ROM 2 枚組

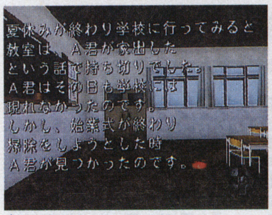
Jコード062715

古伝降霊術　百物語

怪談／ハドソン

SS　97年 8月 8日　5800円

稲川淳二氏監修の、降霊術を題材にしたホラーソフト。ムービーやサウンドなどの演出により、百物語に参加している気分が体験できる。『ほんとにあった怖い話』に寄せられた実話や稲川氏の怪談を収録。



↑全部見終わったら何が起こるのか……

●CD-ROM（2枚組）

Jコード063525

南方珀堂登場

推理アドベンチャー／アトラス

SS　97年 8月 7日　5800円

犯罪心理学の専門家、南方珀堂と共に、プロファイリングという手法を用いて心理面から犯人像を割り出していく。事件の情報が詰まったビデオを見ながら、気になる部分をクリックして捜査を進めていく。

↑事件の情報はすべてビデオに

●CD-ROM 2 枚組

【ゲーム食堂】

たまごっちすなっく 新種

●バンダイ●100円

『新種発見　たまごっち』のシール入りスナック菓子。シールは1箱に1枚だけだけど、その種類は20タイプと豊富にある。例えばプリクラ風シール、ネームシール、スケジュールシールなど、いろいろ使える便利でかわいい代物だ。

↑ただ貼るだけじゃなくて、いろいろ活用できる

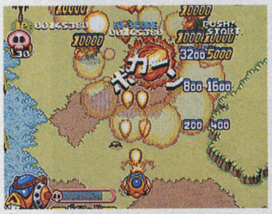
Jコード061905

タイムボカンシリーズ ボカンと一発！ドロンボー完璧版

シューティング／バンプレスト

SS　97年 9月 25日　5800円予定

アニメ『ヤッターマン』の悪玉トリオが主役のシューティング。『タイムボカン』シリーズの歴代のヒーローメカが、敵として登場する。随所に散りばめられたギャグやBGMに、思わずニヤリ。



↑歴代の悪玉トリオのメカに乗り込む

●CD-ROM

Jコード066915

FINALIST

3Dミッションシューティング／ギャガ・コミュニケーションズ

SS　97年 8月 29日　5800円

高速で移動する戦闘マシンを操る、ミッションクリア型の3Dシューティング。5つのステージ・全12面によって構成された近未来の地球を舞台に、敵撃破はもちろん、仕掛けられた謎を解きながら先へ進む。

↑自機の操作は独特の浮遊感を持つ

●CD-ROM

ゲーム川柳

FFVII　2枚だけで　売っていた（あと1枚は？）

五劫（ごこう）のすり切れ　私の父がニセタマゴッチにハマッてる。最初は「大の男がそんなのできるか!!」と言っていたのに…。私達の手伝いで世話しているうちにかわいくなったのか、いつの間にか父のモノになっていた。そんな父は昭和1ケタ生まれだ。（ケータロー）

Jコード054151

リンダキューブ アゲイン

サイコスリラー+ハンティングRPG／SCEI

PS　97年9月25日　5800円

やってみました　ストーリーの先がまったく見えない。心の隙を突くような意外な展開の連続は、とても新鮮だ。

独特のストーリーと奇抜な設定で、今までにない新しさ

■与えられた使命は動物集め

95年にPCエンジンでリリースされ、奇抜なストーリー展開や演出の破天荒さで話題となった『Linda³』。本作がついにプレイステーションに登場する。滅亡の危機が迫りつつある惑星ネオ・ケニアが本作の舞台。神の使命により、120種類もの動物をつがいで捕らえ、脱出用の宇宙船「箱船」へ登録していくことが目的だ。

■助けるために捕獲した動物を…

しかし、助けるために捕獲したはずの動物の処置は、プレイヤーの気持ち次第で決まる。ある時は食料に、または戦闘を助ける仲間に、さらには武器や防具にもなってしまう。とにかく何でもありで、すべてはプレイヤーの思いのまま。この自由度の高さが本作の魅力となっている。予定調和的な物語展開もなく、シビアな世界観はとても斬新に感じられる。いわゆる普通のロールプレイングでは味わえない、アナーキーな設定や仕掛けも多く、従来のロールプレイングの枠を飛び越えた作品と言える。

↑捕らえた動物を箱船に登録すると、主人公達のステータスがUP。ただし食料や武器にすることも大事なのだ

↑収録されているシナリオは3本。しかし、ある条件を満たすと非常に難易度の高い4本目のシナリオが登場する

●CD-ROM

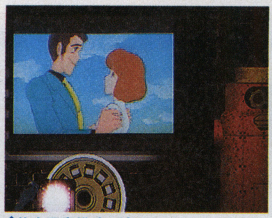
Jコード066958

ルパン三世 クロニクル

データベース／スパイク

SS　97年8月8日　5800円

今年で生誕30周年を迎える『ルパン三世』。本作は、コミック版とTV版、そして劇場版の情報を収録したデータベースだ。ムービーやBGMなども収録、多角度から『ルパン三世』の魅力に迫る。



↑故山田康雄氏が演じるルパンに会える

●CD-ROM 2 枚組

Jコード066443

プラドルDISC Vol.6 吉田里深

デジタル写真集／Sada Soft

SS　97年8月29日　3000円

クオリティの高い写真とムービーが満載のデジタル写真集の第6弾。今回はグラビアアイドルの吉田里深ちゃんの登場だ。沖縄ロケによる400点以上の写真と、約30分のムービーで彼女の魅力に迫る。

↑クイズなどのミニゲームも豊富

●CD-ROM

ゲーム川柳

コマンドが　いれられないのが　30代（川本 光彦）

Jコード068489

三國志Ⅳ with パワーアップキット

歴史シミュレーション／光栄

PS　97年9月11日予定　7800円

興味深い新シナリオは、ファンなら今一度プレイすべし！

95年に発売され好評を博した歴史シミュレーションが、新要素を加えてリニューアル。基本的なゲーム内容は前作と同じで、魏・呉・蜀三国時代の君主の1人となり、450人のさまざまな能力を持つ武将を配下に従え、内政や侵略をこなしていく。そして、中国全43都市を統一することが最終目標だ。今作では新たに、圧倒的な曹操勢力に対して大反抗作戦を企てるなど、3本の新シナリオを用意。その他、武将の顔グラフィックや能力値、都市のデータを自由に設定することも可能だ。

←自分の作った武将が登場するなんて、三國志ファンにとっては嬉しい限り

●CD-ROM●メモリーカード5ブロック使用

Jコード068471

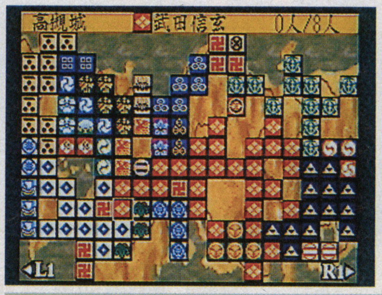
信長の野望・天翔記 with パワーアップキット

歴史シミュレーション／光栄

PS　97年9月11日予定　9800円

武将を自分で作れるなんて、ますます楽しみが広がった！

激動の戦国時代を舞台にした歴史シミュレーションの傑作が、新機能を加えて再登場。ゲーム自体の変更はなく、プレイヤーは戦国大名の1人となり、日本全74カ国を掌握するため領地経営や外交、合戦に励んでいく。本作での追加要素として採用されているのが、武将の能力値や容姿、城の名前を自由に作成できるエディタ機能。これにより、ゲームを自分好みのデザインに作り変えてしまう楽しみも増えたのだ。また、武田信玄にスポットを当てた「信玄上洛」のシナリオが追加されている。



←新シナリオの追加により武将が80人増え、総勢1100人にも及ぶ

●CD-ROM●メモリーカード6ブロック使用

Jコード065064

悠久幻想曲

育成シミュレーション／メディアワークス

PS　97年8月28日　5800円

人と人との微妙なつながりを、胸いっぱいに堪能しよう

昨年秋に発売され好評を博した育成シミュレーション、『エターナルメロディ』のスタッフが新作をリリース。無実の罪を着せられた青年が、町の住人からの支持を得るため、何でも屋を経営することになる。そして、男女10人のキャラクターから仲間を3人選び、1年間さまざまな仕事をこなしていくのだ。仕事を繰り返して能力値を上げていくのだが、その過程では頻繁にイベントが発生。そのときの行動次第で仲間達との間に友情や愛情が芽生えることもあり、会話のやりとりが面白い。

←エルフやネコ娘など、愉快で魅力たっぷりなキャラクターが勢ぞろい

●CD-ROM

五劫のすり切れ　『グルーヴオンファイト』がおもしろい！グラフィックはちゃちだが、タッグプレイや異常な連続技にはハマること間違いなし！サターンを持ってる人はぜひ買い!!（666）

Jコード064530

風のノータム

レジャーシミュレーション／アートディンク

PS　97年9月11日予定　5800円

やってみました　基本操作は気球の高度調節だけだが、風を読んだり視界を確保したりとアクション性が意外に高い。

大空を流れる雲のように風を捕まえ自由に飛ぶ爽快シミュレーション

■気球に乗ってどこまでも

気球はたまにTVなどで見かけると憧れるが、実際に乗れる人はそうはいない。だがこのゲームでは、そんな雄大な世界をバックに遊ぶスカイレジャー、気球のフライトを体験できてしまうのだ。

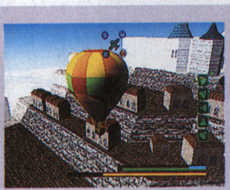
プレイヤーは熱気球のパイロット。バーナーの火力を操作して気球の高度を調節しながら、マップ上を流れる風を捕まえ、目的地を目指す。舞台となる世界はそれぞれ個性的な「現代」「中世ヨーロッパ」「パラレルワールド」の3つ。それらの世界で朝、夕方、夜の3つの時間帯と、晴れ、曇り、雨、雪の4つの天候を自由に組み合わせて飛ぶことができるのだ。

■タスクは頭を使って飛ぶ

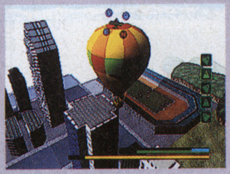
熱気球もスポーツの1種で、ちゃんと競技方法がある。このゲームでは、決められたポイントにマーカーを投下する「FLY IN」。3つのマーカーを地上に落として、できた三角形の大きさを競う「TRY DELTA」。そして気球による鬼ごっこのような競技、「WOLF HUNT」の3種類を体験できる。風さえ読みこなせれば、すぐに楽しめるだろう。

主な操作はボタン1つというシンプルさ。慣れるほどハマっていく風を読むテクニックの奥深さ。そして美しいビジュアルと心地よい音楽により、ライトユーザーからゲーマーまで幅広い層の人が楽しめるゲームになっている。

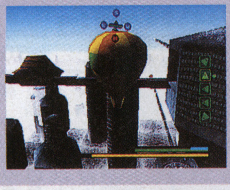
個性的な3つの世界



DRAFTY VALLEY
過去の時代がモデルとなっている世界。石造りの家並みや、丘にそびえる古城など中世ヨーロッパ的なものなど、さまざまな建物が見える。



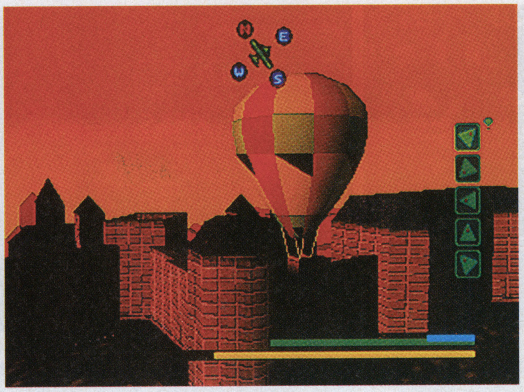
WINDY CITY
この世界のモチーフは現代。高層ビルの建ち並ぶオフィス街などが見えるが、緑も多くとてもすごしやすそうな場所だ。競技場や飛行場もある。



BREEZY EARTH
クレーターのような場所に建ち並ぶ高層建築など、未来的な建物のある謎の世界。高架式のモノレールなどが走るハイテク・シティだ。

➡音楽の設定や、気球のデザインも可能

➡タスクの結果はメモリーカードに



⬆夕映えの中を飛ぶ熱気球の幻想的な画面。ヨーロッパの古城が見える

●CD-ROM
●メモリーカード1ブロック使用

Jコード053465

タクティクスオウガ

シミュレーションRPG／アートディンク

PS　97年9月25日　5800円予定

やってみました　スーパーファミコン版と違い、マップ中でセーブしたデータが消去されないのはありがたい。

プレイステーションで再び、「ハイムの戦役」の語り部となろう

■丁寧さと奥の深さと

『伝説のオウガバトル』の第2弾としてスーパーファミコンでリリースされたシミュレーションRPG、『タクティクスオウガ』。育成の自由度が高く、自分の思いどうりに育てることができるのが特徴だ。また素早さや重量でユニットの行動順序が決定するという、独特のシステムを採用。敵味方のユニットの行動順序を考慮に入れた戦術を立てるという醍醐味が楽しめる。さらに地形の高低差や、ユニット同士の相性といった細かい要素を戦術に取り入れることもできる。全体的に丁寧、しかもプレイヤーのこだわりに答えてくれる、そんな懐の深さがある作品だった。また、民族の自立や自分らしく生きることなど、深いテーマ性を持った物語にも魅力があった。

本作では、そんなスーパーファミコン版のゲーム性を完全再現。さらに、いくつかの変更点も加えられている。

■遊びやすくなっています

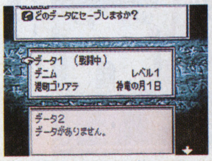
プレイステーション版の最大の特徴は、戦闘マップでのセーブデータが残ること。スーパーファミコン版でも戦闘マップ中でセーブはできたが、ロードするとそのデータは消去されてしまった。つまり、スーパーファミコン版では一時中断的な機能でしかなかったが、本作ではセーブした場所からやり直しができるわけだ。

このように、ユーザーフレンドリーな改良が施されているため、より遊びやすくなっている。まだ未プレイの人は体験してみてもいいだろう。ただ、攻撃などのアニメーションを読み込むときに処理速度が落ちるなど全体のテンポはスーパーファミコン版とは異なる。

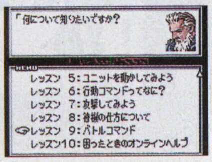
➡ストーリーはかなりヘビー。時には身を切られるような選択を迫られることも

⬆最初に、主人公のキャラクターメイキングをする

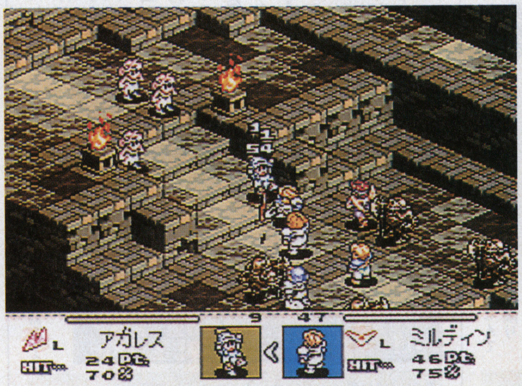
⬆トレーニングでは命の危険がないレベル上げが可能



⬆戦闘中のセーブが可能なので、多少のムリはきく



⬆チュートリアルモードではシステムを教えてくれる



⬆4種類のエレメントや向き修正など、戦術に組み込める要素が多い

●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用

ゲーム川柳
森川君 名付ける名前は 好きなヒト♡
（ハヤテ一号）

五劫（ごこう）のすり切れ　『ドラクエVII』の電撃発表以来エニックスの新作情報はほとんど出なくなりました。皆地下にもぐってしまったんでしょうか？ドラクエ以外は？非常に気になります。（ヤス）

Jコード062952

COOL BOARDERS 2 Killing Session

スノーボード・シミュレーション／ウエップシステム

PS　97年 8月 28日　5800円

やってみました　ライディングテクニックが増えたことで、自分なりのエアトリック探しに、より夢中になれる。

人気スノボゲームに待望の続編登場。2人対戦やハーフパイプを新追加!!

■前作を凌ぐダイナミックな世界

若者を中心に年々盛り上がりを見せるウィンタースポーツ、スノーボード。自由度の高い滑走スタイルと、ファッション性が人気獲得につながっている。そんな人気スポーツを、カッコよさも含めて完全再現した『COOL BOARDERS』に、早くも続編が登場！今作ではコースの種類・バリエーションが増え、さらに新要素・モードなどを多数追加。前作で要望の高かった2人対戦やハーフパイプコースを始め、1回のエアトリックを競い合うモードなど、よりダイナミックなスノーボードの世界にのめり込めるわけだ。

■ボーダー操作にも新要素追加！

基本ルールは前作と同じ。傾斜した雪面をいっきに滑り降り、コースに点在するジャンプ台でのエアトリックポイントとタイムを競い合う。だが今作では、その際のボーダー操作に新たなテクニックが加わっているのだ。まずはボードにかかる重心を、前傾姿勢としゃがみ姿勢に切り替えが可能になった。これによりエッジに頼るだけでなく、重心移動によるスピードコントロールができ、コブ斜などでも攻撃的な滑りが可能となるのだ。そしてジャンプ中に繰り出すエアトリックの種類が、格段に増えているのも見逃せない。方向キーとボタンをさまざまに組み合わせて、お気に入りのトリック探しに熱中すること間違いなしだ。

注目！　3つの新モード

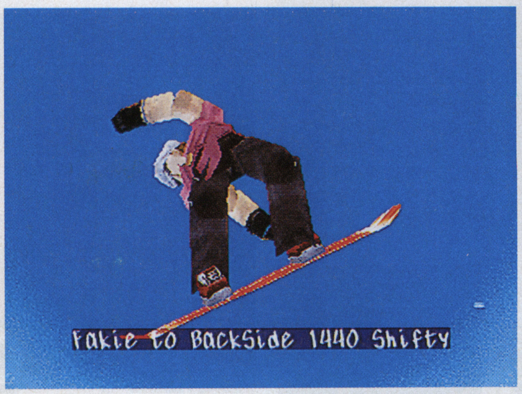
HALF PIPE
丸い筒を半分に割ったような人工コース、それがハーフパイプ。トリックのために作られたこのコースを、ジグザグに滑りながら技の総得点を競う。

VS BATTLE
前作で要望の高かった2人対戦プレイが、ついに可能となった！　縦分割画面で総合得点を競い合う。なお、通信による対戦プレイもOK。

BOARD PARK
ボーダーの操作に慣れるために、広いゲレンデを好き放題滑れるモード。大幅に種類の増した、ライディングテクニックの練習に最適！

➡コースのバリエーションもより多彩に

➡8人のボーダーが激しくぶつかり合う



⬆難易度の高いエアトリックを、バッチリ決めたときの爽快感は健在！

●CD-ROM

ゲーム川柳

男だけ　楽しむギャルゲー　多すぎだ（美少年ゲーム向上委員会）

Jコード050695

ドラゴンボール　FINAL BOUT

3D格闘アクション／バンダイ

PS　97年 8月 21日　5800円

やってみました　ポリゴンによって大技の演出が派手になった。必殺技が連続でつながるのも、気持ちいい。

ポリゴン使用で演出強化。派手な光線技をガンガン連発すれば気分爽快！

■最新作はついにポリゴン！

漫画、アニメともに息の長い人気を博した『ドラゴンボール』を題材とした、対戦格闘アクションのシリーズ最新作が登場する。本作ではキャラクターがポリゴン化。初めから使えるキャラクターは全10人で、前作『ULTIMATE BATTLE 22』で導入された、キャラクターを鍛えて強くしていくビルドアップモードも健在だ。

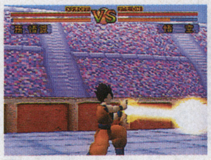
■テイストそのものは不変

ポリゴンの導入で見た目は変化したが、基本的な要素はそう大きくは変化していない。大きく異なるのはガードがボタン操作となったことと、空中を自由に動き回れること。今までのように地上と空中の2ラインに限定されないので、空中のフィールドを生かせば接近戦が回避しやすくなる。そのため、遠距離からの光線技に試合の重点が置かれている感がある。メテオスマッシュや光線技の際には、ポリゴンの利点を生かしてカメラアングルも変化。『ドラゴンボール』らしい、派手な演出を目指したものとなっている。どちらかと言えば、技の駆け引きよりも演出で見せるという作風だ。

最大の見せ場、メテオスマッシュが一新！

敵に対して連続的に打撃を加えるメテオスマッシュ。本作ではこれが全キャラクター共通のものとなった。敵に接近した際に、特定のコマンドでメテオが発動。その後、特定のタイミングでキック技、パンチ技、光線技の3つを選択してリアルタイムで入力していく。タイミングが外れれば途中で技が途切れてしまうが、うまくつなでいくと最大10回もの連続攻撃が可能だ！

➡メテオスマッシュは全キャラクター共通。攻撃側の技を読めば途中で反撃も可

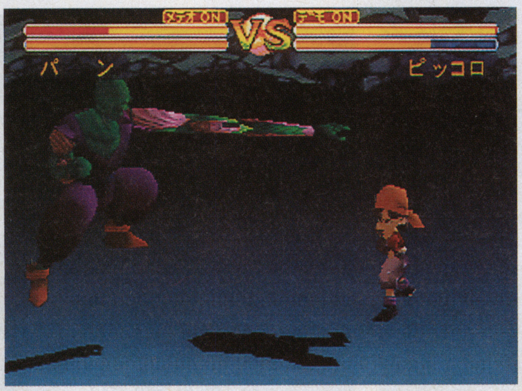


⬆光線技などを出すと、カメラアングルが変化する

⬆ビルドアップモードでは前作のデータが使用できる

⬆地上では軸移動で攻撃を避けることもできる

⬆光線技の打ち返しも健在。ボタン連打で跳ね返せ



⬆今回は空中を自由に移動できる。接近戦は少々挑みにくいのだ

●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用

五劫（ごこう）のすり切れ　30才を目の前にして、毎月の様に見合いをさせられてます。が、途中まではいい感じでも、ゲームが好きだと言うと、一気に引かれてしまいます。何故？（誰かもらって）

Jコード068055

ガンバレット＋ガンコン

バラエティガンシューティング／ナムコ

PS 97年8月7日 7800円

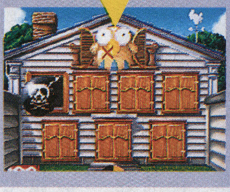
やってみました オリジナル要素がとても充実しており、オールマイティーに遊べる。クエストモードも笑えて◎。

次々と現れるミニゲームに挑め！ お手軽、爽快なガンシューティング

『クエスト』モードはこんなカンジ

銃を使って移動!?
平面型のマップを移動すると、普通のロールプレイングと同様のタイプ。銃で撃つと、その位置に主人公のドンとダンが移動していく。

謎解き、買い物……
フィールドで物を拾ったり、住民と話をしたり……。ショップでアイテムを買うことで、銃が強化されたり耐久度が増したりもするのだ。



ミニゲームで勝負！
普通のロールプレイングにおける、戦闘代わりのミニゲーム。課題をクリアすると経験値が得られる。もちろんボスとの戦いもあるぞ！

➡対戦プレイは燃えること間違いなし

➡オリジナルゲームはポリゴン物が多い

■スカッと爽快！ ミニゲーム集

94年にアーケードでリリースされ、大ヒットしたガンシューティング『ガンバレット』がついにプレイステーションで登場。ガンシューティングといっても、最近はやりのストーリーに沿って敵を倒していくタイプではなく、もっとお気楽な内容になっている。ランダムに選ばれる数々のミニゲームを、順番にクリアしていくというものだ。ゲームの種類は豊富で、思考タイプのものから正確な狙いが要求されるもの、早撃ち勝負や動態視力が勝負の決め手となるものなど、とにかく変化に富んでおりプレイヤーを飽きさせない。また、1つのミニゲームのプレイ時間は30秒から1分と非常にテンポがよく、つい熱中してしまう。対戦プレイも可能で、スコア争いに熱くなれば、さらにはまるはずだ。

■オリジナル要素も満載！

本作はアーケード版の再現に加え、オリジナル要素も多い。オリジナルのミニゲームが追加されたモードや、多人数で楽しめるパーティープレイ、狙いの正確さや早撃ち度まで測定してくれるトレーニングモード、さらにはロールプレイング風のクエストモードまで収録されている。それぞれのモードはいずれも遊びごたえ十分で、お得感はとても高い。大勢で遊べば盛り上がるし、1人でプレイしても楽しめる。とにかく、非常に充実した内容なのだ。

⬆取っ付きやすさは抜群、爽快感も満点。誰にでも楽しめる作品だ

●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用●2人プレイ可●ガンコン同梱

Jコード066729

JetMoto

痛快冒険レース／SCEI

PS 97年8月7日 5800円

やってみました 海上や雪上など、意表を突いたコースが新鮮。スピード感もあり、宙を滑るようなレースが楽しい。

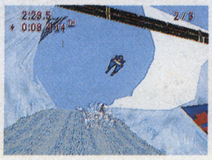
海だろうと雪山だろうとお構いなし。どんな場所でも突っ走るぜ！

『JetMoto』の魅力はココ！

コースレイアウト
舗装路を走っていたら突然海へ突入、といった変化に富んだコースが多数登場。見た目にも新鮮な、楽しく走れるコースレイアウトが魅力的なのだ。

急カーブの興奮
コースの要所には電磁波の柱が設置されている。これにフックを引っ掛けることで、スムーズな旋回が可能。この急旋回の快感は病みつきものだ。

やりがいあるレース
コースは全10種類。フルシーズンモードでは3つしか選択できず、レースで勝つなどの条件をクリアすると増えていく。かなり挑戦のしがいがあるのだ。



➡迫力の視点でクラッシュシーンを演出

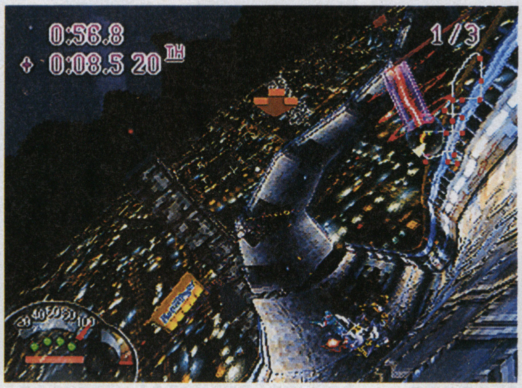
➡20人のレーサーはどれも個性的だ

■浮いているからどこでも行ける

ジェットスキーを彷彿させる、エアバイクを使った3Dレース。用意されているコースは泥路や海上、雪山など普通のマシンではお手上げな場所ばかり。プレイヤーは浮遊感溢れるエアバイクを運転して、総勢20台で競われるレースで優勝を目指すのだ。操作は左右への移動とアクセル、ブレーキの基本操作の他に、車体の前後への傾きや左右へのロール、ターボブーストなど、かなり細かいタッチの運転ができる。路面の起伏や、ジャンプ後の着地に合わせて車体の傾きを操作する、といったテクニカルな走りが楽しめるわけだ。

■どこか滑稽なレースがグッド

レースは、プレイヤーが最後尾からスタートし、次々と追い抜いていくというもの。速度感がある上、コースが上下左右に蛇行しているので、かなり迫力ある走りが楽しめるのが特徴だ。そして運転可能な20台のマシンはそれぞれに性能が違い、コースに合わせた走りをしないと勝つことは難しい。でも走りのコツさえ覚えれば、レースゲームが苦手な人でも、風に乗るような感覚を楽しんで走れるというわけだ。また、クラッシュシーンでは、レーサーが間延びした叫びを上げるのがかなり滑稽。カーブの連続をクリアする緊張感と、クラッシュシーンのコミカルさが妙にマッチしていて、にぎやかに楽しめるレースと言える。



⬆極端に蛇行しているコースを走る感覚は、まるでジェットコースターのよう

●CD-ROM●メモリーカード対応

ゲーム川柳

ダビスタで やっぱり今度も 単位捨て…（納豆キング）

五劫のすり切れ 私は今まで、ごく普通の小娘だと思っていました。でも、じゅげむで昔ゲーネタがあると、わかってしまう自分がいた。私って、ゲーマーだったんだ…。ちょっち、ショック。（THE END OF A DREAM）

Jコード067563

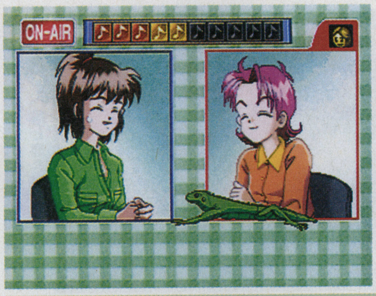
フリートーク・スタジオ
～マリの気ままなおしゃべり～

シミュレーション／メディアエンターテイメント

PS　97年 9月 25日　5800円

声優とナマでフリートークしているような雰囲気がグー！

このソフトは、ラジオ番組を題材に扱ったシミュレーション。プレイヤーの役回りはラジオ局の新米アナウンサーで、あるラジオ番組のDJとして大抜擢される。オカルト作家や、コメディアンなど個性豊かなゲストを毎回呼んで、トークを盛り上げていく。トークはセリフを選択する形式で進行し、ライブ音声で行われる。全4回の生放送を行うのだが、ディレクターからの評価が良ければ、最終回には大物アイドルが登場。彼女をうまく乗せて、番組のテーマ曲を唄ってもらうのが最終目的だ。



←ゲストとのトークが盛り上がるかどうかは、話題の振り方次第だ

●CD-ROM

Jコード064572

あやかし忍伝くの一番

学園忍者育成シミュレーション／翔泳社

PS　97年 8月　6800円

やってみました　毎日、色々なキャラクターと出会ったり、ちょっとしたイベントがあったりと賑やかなゲームだ。

忍術の勉強や姫様の護衛。くの一の学園生活は大忙しだ！

■目指すは優秀な忍者

時は忍術が復活した現代。くの一（女忍者）になるための学園を舞台にした育成シミュレーションだ。主人公は葉隠宗家の娘、楓。忍術を教える姫百合学園に入学している。同じ学園に在籍する3人の姫様を護衛するという任務をまっとうしながら、自らも学習スケジュールを自由に組み、優秀なくの一を目指すのが彼女の目的だ。

■姫様達との信頼関係も大切

本作では、3人の守るべき姫様達とのコミュニケーションが重要なポイント。プレイヤーは姫様達の学習スケジュールも管理し、実技試験では一緒に行動してしっかりフォローなどをする。その他、通常の授業でも顔を合わせ信頼を得て仲良くなるなど、やることは多い。もちろん危険があったときには護衛もするし、授業を抜け出してまで任務に就くこともあるのだ。この姫様達との学校でのイベントや休日の行動などはアドベンチャー風で、ゲーム進行に適度な緩急をつけていて飽きさせない。

↑一緒に下校したりすると、姫様の好感度がアップ。趣味や休日の過ごし方を聞いてしまえ！

↑忍術など学習科目で週間予定を埋める。下は姫様の予定で、時間割を合わせたり苦手科目をフォローしたりする

●CD-ROM●メモリーカード対応

ゲーム川柳
李紅蘭　どう見たって　アラレちゃん（黒仁義）

Jコード062961

My Dream～On Airが待てなくて～

シミュレーション／日本クリエイト

PS　97年 9月 18日　6800円

手間暇かかる女のコほど、人気声優の素質があるのか？

声優志望の女の子達を、人気声優に育てるシミュレーション。プレイヤーの役回りは出版社の記者で、オーディションに合格した8人の女の子達を取材している。彼女達の成長ぶりを取材しながら、良きアドバイザーとして彼女達を影ながら育てていくのが目的だ。ゲーム進行は1週間単位でスケジュールを決めるスタイルで、彼女達のパラメータ状況に合わせて適切な助言や情報を与えていく。8人とも個性的な性格をしているので、思ったとおりに成長してくれないが、その分育てがいがある。

←起用されている声優陣も、日高のり子や久川綾など豪華な顔ぶれです！

●CD-ROM

Jコード053082

バトルバグス

バトルシミュレーション／マニング/QMCC

PS　97年 9月 18日予定　5800円予定

やってみました　画面からはコミカルな雰囲気が漂うが、手ごたえは十分。虫の特性も分かりやすくて面白い。

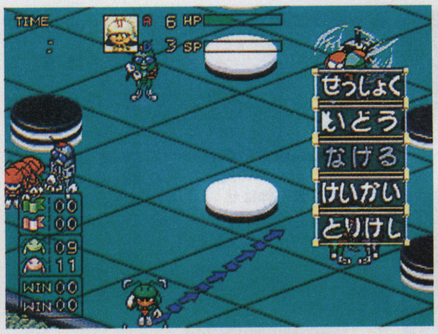
舞台はキッチン、兵士は虫。おやつを巡る激しい攻防！

■虫を率いて任務を遂行せよ

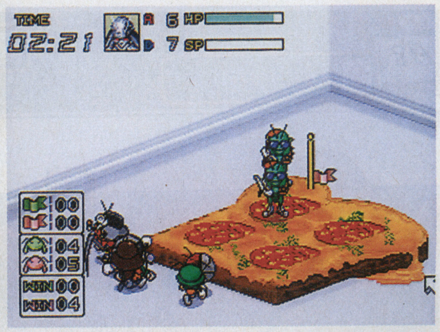
個性豊かな兵士を指揮して、さまざまなミッションをこなしていくリアルタイム戦術シミュレーション。というと、戦争をテーマにした難しいものをイメージするかもしれないが、本作は違う。舞台はどこにでもありそうなキッチンや庭、そして兵士達はすべて虫。与えられるミッションは、貴重な食料であるピザやチーズ、クッキーなどを獲得してくるというもの。何ともユニークな作品だ。

■特性を生かした戦略で挑む

兵士は、攻撃力は低いが移動力のあるアリや、攻撃力は高いが移動力の低いカブト虫など多彩。それぞれに特性を持った23種類もの虫が揃っている。敵も同じ虫達で、こちらも個性豊か。プレイヤーは司令官となって一匹一匹を移動させ、敵や食料に接触させていく。地形もコーラの海やハンバーガーなど変化に富んでおり、戦術も多彩。リアルタイムで動く虫達はかわいいのだが、任務を遂行するにはしっかりした戦略が必要となる。



↑指令の出し方は簡単で、煩雑は操作も必要ない。ただしリアルタイムで展開するので、一瞬の油断も許されない



↑ステージは全部で56面と豊富。どのステージもさまざまな障害物が施されており、頭を悩ませる

●CD-ROM

五劫のすり切れ　薗部さん、『ダビスタ』もいいけど早く『ベストプレープロ野球』の最新版を出してくれないと、ウチのファミコンはいつまでたっても現役引退できません。（ニホンピロ父ちゃん）

Jコード067288

フロントミッション セカンド

ドラマチックシミュレーションRPG／スクウェア

PS　97年9月25日　6800円

POINT グラフィック面がパワーアップしたことで、より感情移入の高い戦闘やストーリーが楽しめる。

緻密に作られた世界で戦う、ロボットシミュレーション再び

■ビジュアル面がパワーアップ

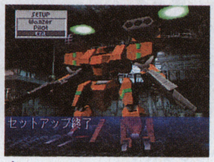
95年に発売された『フロントミッション』は、面クリア型のウォーシミュレーション。緻密な舞台設定とミリタリー色の強い戦闘が人気を博した。特にロボット兵器ヴァンツァーの魅力が大きく、武装を購入・変更することで、独自の兵器を作れるのが好評だった。今作の『セカンド』は、キャラクターのレベルアップやヴァンツァーの改造など、基本システムをそのまま踏襲。さらに兵器や戦闘画面をよりリアルにすることで、前作以上に白熱した戦闘が楽しめるのだ。もちろんヴァンツァーの改造シーンもパワーアップされ、見た目からも大興奮すること間違いなし。

■舞台は西暦2102年の地球

今作の舞台は、OCUと呼ばれる日本・オーストラリア・東南アジア諸国の共同体の1国、アロルデシュ。貧困にあえぐこの国で、軍事革命が起こることから物語が始まる。プレイヤーはOCU軍兵士の1人となり、仲間と力を合わせて敵を倒し、クーデターの陰謀を暴くために戦闘を繰り返す。前作同様に舞台設定が緻密に作られ、まるで小説を読んでいるかのようだ。細かい設定と臨場感のあるストーリーを楽しみながら、迫力のロボットバトルが楽しめそうだ。

⬆個性豊かなキャラクター達も多数登場。ストーリーを盛り上げるだけでなく、感情移入してゲームを楽しめそうだ

⬆リアルな戦闘シーンは、実戦の興奮を体験できる



⬆ヴァンツァーもリアルになり、さらにカッコいい！

●CD-ROM

Jコード069477

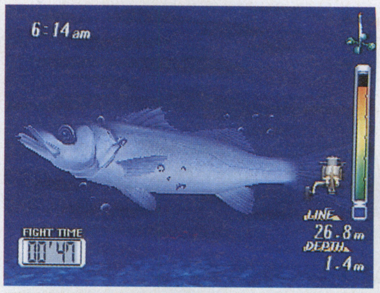
シーバスフィッシング2

釣りシミュレーション／ビクターインタラクティブソフトウエア/ビクターソフト

PS　97年9月25日　5800円

スズキの動きが見える分、現実よりも熱くなっちゃう!?

海のブラックバス、スズキを対象とした、本物指向釣りソフトに続編が登場する。前作は海上でのルアー釣りだったが、今作は陸からの投げ釣りに変わり、新たにウキ釣りも追加。アマチュア、トッププロトーナメントを勝ち抜き、最高峰のシーバスクラシックで優勝することが目的だ。前作では魚のヒット時のみ水中画面に切り替わるシステムだったが、リトリーブ時も自由に水中画面を映すことが可能になっている。スズキの動きを実際に見ながら、誘導する駆け引きを楽しむことができるのだ。



⬅前作で好評だった精密な3Dグラフィックに、一段と磨きがかかっている

●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用

Jコード054437

くるみミラクル

育成シミュレーション／バンプレスト

PS　97年9月下旬予定　5800円予定

やってみました ショートシナリオは誰でも簡単にクリアできる難易度。村人達とのドラマが楽しい。

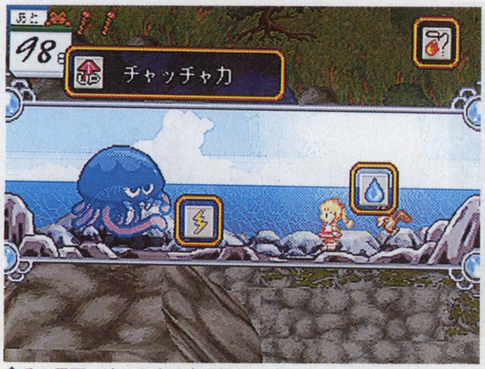
立派な魔法使いを目指して、ほのぼの気分で修行の日々

■100日間バッチリ修行しよう

主人公のくるみは、ちょっとドジで元気いっぱいな魔法使い見習いの女の子。両親は超一流の魔法使いで、くるみも本当はかなりの才能を持っているはずなのに、いつも失敗ばかり。そしてついに両親のもとを離れて隣島、グラニュー島で魔法の修行をすることになってしまう。プレイヤーはくるみを操作してさまざまなショートシナリオをこなし、100日の修行期間でくるみを立派な魔法使いに育てることが目的だ。

■魔法は世のため人のため

用意されているシナリオは、恋の悩み相談や怪奇現象の解明などさまざま。くるみのライバルや島の住人達が繰り広げる難事件珍事件は、コミカルでほのぼのした感じだ。これらのシナリオをクリアするごとに、その結果に応じてくるみの能力がアップする。バッチリな結果なら報酬として新しい魔法が貰えることもあるし、逆にマヌケな結果なら「オマヌケ度」がアップしてしまう。あんまりオマヌケになると、普段のくるみの言動まで変になってしまうのだ。最終的には、くるみの成長具合に応じたエンディングを見ることができる。特に難しい謎解きもなく、お気軽に楽しめるソフトだ。



⬆その局面に適した魔法を選択して使用する。変な魔法を使うと「オマヌケ度」がアップしてしまうぞ

⬆地、水、火、風の魔法力をバランス良く伸ばせ

⬆ロールプレイング風の移動画面で島の中を歩き回る

●CD-ROM

Jコード048321

同級生2

アドベンチャー／バンプレスト

PS　97年8月7日　6800円

冬休みの16日間、果たして恋は芽生えるだろうか……？

95年にパソコンで大ヒットした、同名タイトルのプレイステーション版。主人公は卒業を控えた高校3年の男子で、恋人を見つけるため、冬休み期間中を自由に過ごしていくのだ。登場する女の子は、プレイステーション版オリジナルの2人を加えた15人。街中を歩いて女の子と出会うことで、その子とのストーリーが少しずつ進展していく。パソコン版と異なり過激な描写はないが、シナリオにも手直しが入り、幅広く遊べるようソフトな内容になっている。オリジナルのイベントも見逃せない。

⬅思わぬ場所でイベントが発生することも。声の演出は残念ながら少なめ

●CD-ROM●メモリーカード2ブロック使用

ゲーム川柳

暑い夏 肉まん売れてる 俺の店（コンビニ店長）

五劫（ごこう）のすり切れ 就職活動が終わったので、晴れてゲームづけの毎日です。卒論は見て見ぬふりをしておこう。（きくたん）

Jコード063517

南方珀堂登場

推理アドベンチャー／アトラス

PS 97年8月7日 5800円

プロファイリングを用いて、心理面から犯人を暴く

犯行現場の状況や事件関係者の調書などが収められたビデオテープを元に、事件を解決していく推理アドベンチャー。さまざまな情報を元に犯人像を割り出していく、プロファイリングという捜査方法を用いるのが特徴だ。基本となるのは、やはりビデオを見ての推理画面。ビデオは好きな場所で止めることができるので、気になった場所をクリックすれば、それについての推理を聞くことができる。証拠を集めるというよりは、提示された推理を一本の糸にまとめていく、といった感じのゲームだ。

←ビデオは何度も見られる。メッセージ表示はないので、会話を聞き逃すな

●CD-ROM 2 枚組

Jコード043460

聖刻1092　操兵伝　通常版

ファンタジーロボットロールプレイング／ユタカ

PS 97年9月11日 5800円

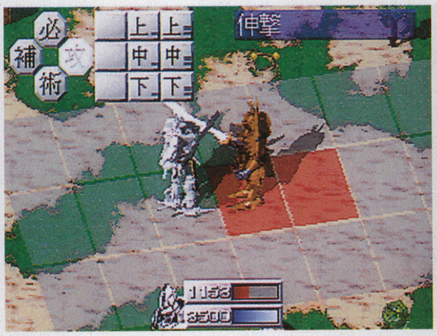
やってみました　聖刻石の組み替えによる操兵の能力変化は、複雑なパズルを解くような感覚で面白い。

頭を悩ますほどに面白い、聖刻石の組み替えパターン

操兵と呼ばれる機械の巨人兵が登場する、千葉暁氏原作の人気小説『聖刻1092』。このソフトは小説の物語をベースにした作品で、フェン、ガルン、クリシュナの3人のシナリオが収録されている。ゲームの特徴である操兵は単なる兵器でなく、フェン達の大切な相棒。それぞれに愛機があり、屋外を旅するときは操兵で移動することになる。敵操兵と遭遇すれば戦闘画面になり、コマンド選択方式で交互に行動を行っていくのだ。

仮面が成長するか否かは根気と閃きが重要だ

原作の設定どおり、操兵の仮面の裏には64個の聖刻石がはめ込まれている。ゲーム中ではこの聖刻石の位置を自由に組み替えることができ、その配置次第で操兵に攻撃系、回復系などさまざまな能力が付加されるのだ。もちろん、一度にいくつもの能力を付けることも可能。じっくり腰を据えて、オリジナルの配置を作り出す作業がなかなか面白い。



↑戦闘ではいくつかのコマンドが選択でき、特殊武器があれば必殺技を繰り出すこともできるのだ

↑フェンのシナリオは、ガシュガルの襲撃から物語が展開する。会話なども、基本は小説をベースにしている

●CD-ROM●限定版（9800円）は仮面成長シミュレーター付き

ゲーム川柳
ポケモンの 名前考え 電池切れ（へっぽこ侍）

Jコード066907

エルフを狩るモノたち－完全版－

アドベンチャー／アルトロン

PS 97年8月7日 5800円

エルフ脱がして西東。無敵のバカパーティーがＰＳに見参

96年に放映されたＴＶアニメ『エルフを狩るモノたち』を基にしたアドベンチャー。今年4月に発売されたサターン版の移植で、今作はアニメ版のストーリーを完全収録している。物語は、ファンタジーワールドに迷い込んだ龍造寺淳平、井上律子、小宮山愛理の3人が、元の世界に戻るため、呪文のカケラを持つエルフを捜すというもの。基本的にアニメ版どおりのシナリオを読み進めるだけだが、途中に現れる選択肢次第では原作とは違うシーン展開にもなる。デジタルコミック感覚で楽しめる作品だ。

←ストーリーの進行に絡めたミニゲームや、イベントムービーも満載

●CD-ROM 3 枚組●メモリーカード1ブロック使用

Jコード056693

G・O・D pure

ロールプレイング／イマジニア

PS 97年秋 5800円

やってみました　イベントの見せ方や台詞回しが秀逸で、親近感を覚えながら物語の世界に誘われていく。

人はどこから来て、どこへ向かうのか？答えを探しに行こう

■新たにムービーも追加！

脚本に鴻上尚史氏、キャラクターデザインに江川達也氏。そして音楽にデーモン小暮閣下を起用して話題になったロールプレイング、『Ｇ・Ｏ・Ｄ』。この作品は、そのプレイステーション版となる。超能力やチャクラといった、人間の潜在能力を組み込んだ独特のシステムは、本作でも健在。今回は、要所でＣＧムービーが挿入されるなど、主に演出面でのパワーアップが図られている。

■日常の延長線上にある物語

物語は、1999年の夏から始まる。少年だった主人公は、夏休みに北海道にいるおばあちゃんに会いに出かけるが、道中でエイリアンの地球侵攻に巻き込まれてしまう。そして10年後、不思議な能力に目覚めた主人公は、エイリアンを倒すために同じ力を持つ仲間を捜す旅に出る……。というのが、序盤の展開。キャラクターの台詞回しには親近感があるため、ＳＦ調の物語ではあるが作品の世界に感情移入することができるだろう。

↑ある事件をきっかけに、エイリアンに対抗でき得る力に目覚める主人公。これは、誰もが持つ力なのだろうか？

↑ＣＧムービーでは、イメージ映像などが一瞬だけカットインされるなど、映画的な手法も用いられている

●CD-ROM

五劫のすり切れ　私の彼氏は昔、親からお金をくすねてゲーム機を買ったらしい。その頃は、ファミコンが流行っていたにもかかわらず、なんと『インテレビジョン』を購入。し、しぶすぎるっ！（もちろん怒られた）

Jコード049671

熱砂の惑星

アドベンチャーplus／伊藤忠商事

PS 97年 9月 11日予定 6300円

やってみました ムービーで構成された移動画面は美しく、見応え十分。格闘モードでの動きも非常に滑らかだ。

前触れもなく訪れる格闘モードで、みなぎる緊張感を味わえ

■水を求めてエイリアンを倒せ!

アドベンチャーとポリゴン格闘を融合させた、重厚感のある作品が登場する。時は22世紀、環境破壊に侵された地球から脱出した人間が辿り着いた場所は、砂漠に覆われた惑星だった…。主人公の目的は母親のために貴重な水を探し出すこと。だが、そこへ辿り着くためには、さまざまなトラップをかわし、次々と襲いかかってくるエイリアンを倒さねばならない。プレイヤーは格闘を重ねることによって、生命値を増やし、アイテムを手に入れて成長していくのだ。

■初心者も楽しめる格闘モード

ステージは全部で7つ。主人公は砂漠や石畳の遺跡など、さまざまな場所を移動していく。そして移動中にエイリアンと遭遇すると、格闘モードへと切り替わる。エイリアンは突然現れるので、常に緊張感が漂っているのだ。格闘モードは技が多彩な割りには、シンプルでプレイしやすい。連続技も簡単に出せるので、格闘ゲームが苦手という人も楽しめるはずだ。

↑いつ、どこで敵が現れるのかは分からない。エイリアンは種類も豊富で、攻撃方法もそれぞれ異なる

↑シナリオは「キリーク・ザ・ブラッド」シリーズの黒田愛実氏。声優陣も國府田マリ子氏など豪華な顔触れだ

●CD-ROM 2枚組●メモリーカード対応

Jコード062901

B線上のアリス ～ALICE on Borderlines～

インタラクティブムービー／講談社

PS 97年 9月 18日 6800円

流れるように動く3DCGで描かれた不思議な世界への旅

普通の元気な女の子が異次元の世界を旅する、3DフルCGのインタラクティブムービー。主人公の高校生アリスは、ある朝、隣家に住む友人の博士からのSOSを受け取る。彼が発明した次元跳躍装置を見つけたアリスは、装置を使い博士を助けるため異世界への旅に出発するのだ。プレイヤーはアリスに行動や移動の指示を与え、物語に参加していく。ムービーと、操作が必要な画面が上手く融合していて、交互に体験するうちに実際に画面の中にいるかのように錯覚するほどだ。

←このクオリティのグラフィックがよどみなく流れるさまは、圧巻だ!

●CD-ROM 2枚組

Jコード062685

ROBO・PIT2

3D対戦アクション+成長要素／アルトロン

PS 97年 8月 21日 5800円

やってみました 数々の戦闘システムの追加によって戦略パターンが増え、緊張感を持って戦闘することができる。

試行錯誤して作り上げた愛しのピットが今度は成長もする!

■限りなく進化したピット達

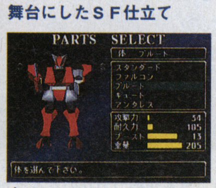
ロボットを組み上げて戦わせる3D対戦アクション『ロボ・ピット』に続編が登場だ。パーツの豊富さが前作のウリだったが、この『2』ではさらにパワーアップ。頭や腕、ボディ、足、そして新パーツの遠距離ウエポンと、5系統合わせて146種類ものパーツを自由に組み合わせることができる。戦闘システムも大幅に進化を遂げ、遠距離ウエポンの搭載の他、3種類の必殺技が使用できたり、飛行可能なブースト機能が追加されたりと、多くの新要素が採用されている。コミカル風だった前作に比べ、対戦の駆け引きは数倍にも膨れ上がり、なおかつ、ロボット戦闘ならではのダイナミックなバトルが楽しめるのだ。

■成長すれば愛着もひとしお

対戦以外に用意されている今作最大の楽しみと言えるのが、ロールプレイングの要素を盛り込んだストーリーモードだ。全6セクションから構成されている闘技場に乗り込み、暴走した敵ピットを退治することが目的になっている。敵を倒すと経験値が入るばかりか、パーツを奪い取ることもでき、マイピットがメキメキと強くなっていく姿を見ていると、戦闘がとても楽しくなってくるのだ。

↑飛行能力の追加に伴い、ステージも起伏の激しい立体的な地形に様変わり。岩陰に隠れてスキをうかがうなど、戦略性は深いぞ

↑ストーリーは、近未来を舞台にしたSF仕立て



↑前作に比べ、どのパーツもかっこいいものばかりだ

●CD-ROM

Jコード028487

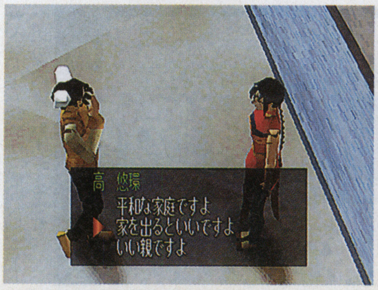
火竜娘（かりゅうじょう）-柳 判官- -高 悠環-

メンタルアドベンチャー／ガスト

PS 97年 9月 25日予定 6800円

恋が実るかどうかは、自分の私生活に関係あるかも!?

この作品は、プレイヤーの心理が物語を創るという、一風変わったアドベンチャーだ。CD2枚組になっていて、「柳偵之」と「高悠環」の男女からどちらかを選び、中国明代の貿易港「寧波」を舞台に愛のドラマを描いていく。謎解きやアイテム探しといった要素はなく、できるだけ大勢の人物と会話をすることで物語が展開する仕組みになっている。そして、会話シーンで取った行動次第で、ストーリーが刻々と変化していくのだ。なお、エンディング後には、プレイヤーの性格診断をしてくれる。



←プレイヤーの性格が、主人公の言動にさえ大きく反映されることもあるぞ

●CD-ROM 2枚組

ゲーム川柳

金田一 謎がとけずに 迷探偵

（クリアできない金田一）

五劫のすり切れ 『FFT』を発売日に買って来て、さあ始めようと思ったら、妻に「これ終ってから始めなさい。」と、『FFVII』を渡された。これも発売日に買ったのに…。（金もない、暇もない、おまけに根性も）

Jコード066711

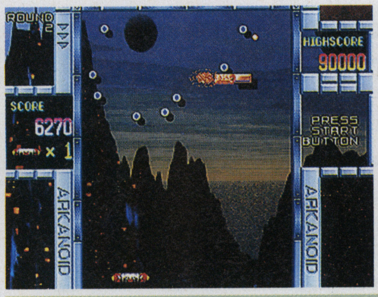
アルカノイドリターンズ

ブロック崩し／タイトー

PS　97年8月7日　4800円

バウス動かしボールを返す。時代変われど楽しさ変わらず

ブロック崩しのリメイク版として86年にリリースされ大ヒットした『アルカノイド』。そのシリーズ最新作の移植版だ。画面下方のバウスを左右に動かし、ボールを跳ね返してブロックを消していく。ときおりブロックから現れるアイテムを回収してパワーアップする。このシリーズ共通の内容は健在だ。本作ならではの特徴は、アーケード版のステージに加えオリジナルのエクストラモードやエディットモードなどが増えたこと。取っつきやすさも以前のままで、まさに誰でも楽しめる作品だ。



←エクストラモードではアイテムの数が増えていたりするのだ

●CD-ROM●マウス対応●ボリュームコントローラー対応
●メモリーカード2ブロック使用

Jコード067385

タイムクライシス

ガンシューティング／ナムコ

PS　97年8月7日　5800円

やってみました　普通のコントローラーで遊ぶと、即座の反応がガンコンに比べて遅く、記憶力が重要になる。

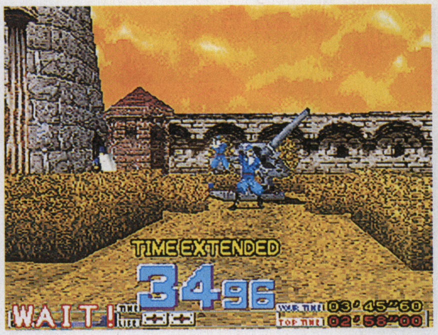
物陰を使った激しい撃ち合い。こいつはアツイ銃撃戦だゼ！

■隠れて攻撃をやりすごすのだ

テロリストを相手に戦う、アーケードで人気の3Dガンシューティングを移植。特徴としては、敵の攻撃を物陰に隠れてやり過ごすところ。これはボタン1つで行え、まるで本物の銃撃戦を体験しているかのようだ。しかも、身を隠すことによって、同時に銃弾を補給することもできる。このためかなりアクション要素が強く、コントローラーを握る手に思わず力がこもること間違いなしだ。

■芝居がかった物語進行が必見

プレイヤーの目的は、囚われの身となった大統領の娘を助け出すこと。そのためには各ステージで激しい銃撃戦を繰り広げながら、制限時間内にテロリストのボスを倒さなければならない。ゲーム進行はアクション映画さながらで、特に各ステージのボスを倒したあとは、芝居がかった会話のやりとりが行われる。ガンシューティングとしては珍しく感情移入できるソフトで、刑事モノのドラマが好きな人にはたまらないだろう。



⬆各ステージはシーン毎の構成になっていて、登場する敵を全滅させるとボーナスタイムが加算される

⬆要塞のような古城を舞台に、たった1人で囚われの女の子を救い出す。このシチュエーションがかなり燃える！

●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用●ガンコン対応

ゲーム川柳

イケている　キャラが台無し　三頭身（山口大学の女）

Jコード069639

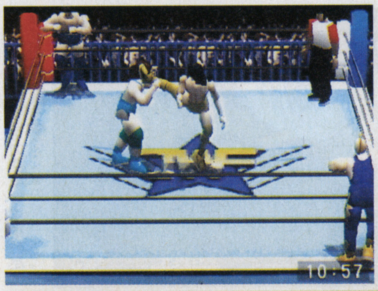
プロレス戦国伝　HYPER TAG MATCH

プロレスアクション／ケイエスエス

PS　97年9月25日予定　5800円

タッグマッチだけじゃない、100番勝負は自分への挑戦

プロレスシミュレーションとして6月にリリースされた『週刊プロレス監修　プロレス戦国伝』の第2弾。マニアックな技も含め250種類以上の技が収められ、迫力あふれるファイトがプレイできる作品だ。シングル戦以外にも、タッグマッチや5対5、さらに3分ずつ100試合を戦うモードなどが豊富に用意されている。また、前作で育成したレスラーをメモリーカードを使って本作に登場させることもできる。これにより、さまざまなタイプのレスラーを使って多彩な試合が楽しめるのだ。



←2団体、24選手が用意されている。いずれも個性豊かなレスラーばかり

●CD-ROM●メモリーカード2ブロック使用
●マルチタップ対応

Jコード069671

Twisted Metal EX

カーチェイスバトル／SCEI

PS　97年8月28日　5800円

やってみました　マシンによっては体当たりなどの攻撃もあり、ハチャメチャな乗りのレースが楽しめる。

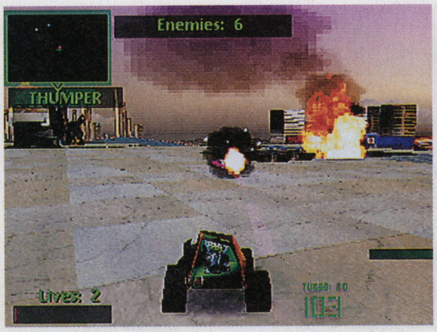
過激さがアップ！純アメリカ産のカーバトルは迫力満点

■武装マシンで、敵を撃破

アメリカで大ヒットを飛ばし、昨年日本でも発売されたカーアクションの続編が登場。スポーツカーや四駆、オートバイなどの武装したマシンを駆り、ミサイルやナパームをブッ放して壮絶なカーバトルを繰り広げていく。前作では全ステージがロサンゼルスで構成されていたが、今作はニューヨーク、パリ、香港など、8つの世界都市が舞台となっている。

■前作を上回る迫力と美しさ

注目したいのが、大幅に美しくなったビジュアルと、より迫力を増した演出の数々。兵器の撃ち合いなどの過激さは、前作をはるかに上回っている。特に敵を撃破したときの爆発シーンは非常に派手で、迫力十分だ。レースをしながら、コース上に置いてある武器を拾い、さらにバトルも繰り広げる…とレース中は忙しく緊迫感もバッチリ。だが、それでいて難易度はさほど高くない。アメリカンコミックのような世界を、思い切ってガンガン走り回るのは爽快だ。



⬆敵の数がランダムに変化するトーナメントモードや、1対1で戦う相手を選択できるチャレンジマッチなどを搭載

⬆レース中はレーザー砲や爆弾など、すぐに強力な兵器を拾うことができるので、とにかくガンガン撃てばOK

●CD-ROM

五劫（ごこう）のすり切れ　『ドラクエⅡ』のエンディング・テーマは、いつ聴いてもすばらしいなあと思う。なぜなら、本当に平和が訪れた感じがして、いい歳して涙が出てくるほど、いい曲だからである。（薩摩藩士）

Jコード069698

PORSCHE Challenge

レーシングゲーム／SCEI

PS　97年9月25日　5800円

やってみました　リアルな走行を目指しており、ドリフトしまくりの派手なレース物とは一味違うシビアさがいい。

ポルシェに魅せられた6人のドライバー達が、公道を爆走!!

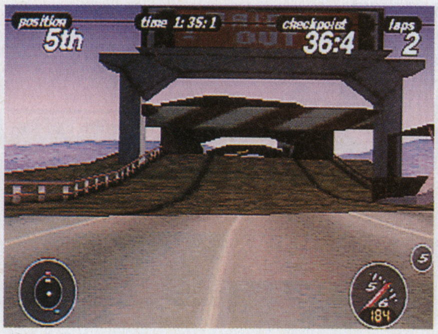
■6台のポルシェによるレース

2シーターのオープンカー、ポルシェ・ボクスターに乗る6人のドライバー達が、公道を舞台に激しいデッドヒートを繰り広げる。6人のドライバーは、DJやハッカーといったアクの強い人物ばかりが登場。プレイヤーはその中から1人を選ぶわけだが、ドライバーにはそれぞれ癖があり運転スタイルも大きく変わってくる。そしてアメリカや日本、アルペンなど多彩なコースで、全12レースを勝ち抜いていく。

■状況に応じてコースが変化!

このゲーム最大の特徴は、プレイヤーの走りにインタラクティブに反応し、コースそのものが変化していく点にある。これは、コース上のパイロンなどに車がぶつかることで、コースの分岐路が次々に変わるという仕組みとなっている。ただし、12レースの8戦以降にならないとこの状態にはならない。前半戦で腕を磨き、後半戦の目まぐるしいコース変化をうまく走り抜けるのだ。

⬆エンジン音はもちろん、クラクションまでも実車の音そのまま。なお、クラクションで前を走る車をどけられる



⬆通常ブレーキの他に、ハンドブレーキを使うこともできる。急カーブでの攻撃的な走りにはかかせないぞ

●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用●ネジコン

Jコード062804

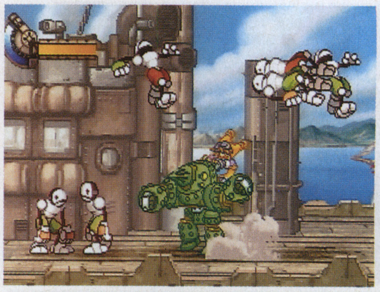
パンツァーバンディット

アクション／バンプレスト

PS　97年8月7日　5800円

わらわらとわいて出てくる敵を、ちぎっては投げ……

蒸気文明と魔法が共存する世界が舞台の横スクロール格闘アクション。フィールドに手前と奥の2ラインを設けることで、戦闘に奥行の要素を取り入れているのが特徴的だ。プレイヤーは全4人の主役キャラクターから1人を選択。パンチやキック、投げ技、各キャラクターごとの特殊攻撃で敵を迎え撃つ。バッタバッタと敵をなぎ倒す爽快感が魅力だ。なお2人で協力する同時プレイも可能。ステージクリア型のストーリーモードの他に、4人までエントリーできるVSモードも用意されている。



⬅連続技や、空中コンボがビシバシつながるのも特徴。気分爽快だ

●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用

ゲーム川柳

ゲーム機を　しまう入れ物　ダンボール（きっぺー）

Jコード068691

鉄道王2　世界征服の野望

ボードゲーム／アトラス

PS　97年9月25日　5800円

POINT　パーティゲームにもってこいのすごろくゲーム。効率よく資産を増やしていくのが勝利のカギだ。

ライバルを蹴散らし悪の鉄道王を倒し、明日へ向かって走れ

■目指せ！　世界一の鉄道王

鉄道を題材にしたボードゲーム、『鉄道王』の第2弾が登場する。サイコロを振ってコマを進めていくというおなじみのルールを採用。各地の仕事を受けて報酬を貰い、その資金を元に線路や駅ビルを購入して資産を蓄え、世界一の鉄道王を目指していく。連結している車両をプレイヤーが好きなように編成でき、その編成内容によって受けられる仕事の種類も変わってくる。他にも100種類以上のイベントや、イベントによるミニゲームなども楽しむことができる。

■サイコロ運だけじゃ勝利はない

最大4人までの同時プレイが可能だが、1人プレイの時にはコンピューターがライバルを担当する。共に鉄道王を競うことになるのは、行動パターンが設定された個性豊かなライバル達だ。またライバルの他に、世界征服を狙う「悪の鉄道王」がプレイヤーの行く手を阻むこともある。ライバルや悪の鉄道王に立ち向かうために、貯めた資金で車両を武装することも可能だ。

⬆ライバル列車とマップ上で同じマスに止まると、戦闘へ突入。ここで、武装させた車両が役に立つのだ

⬆フランスの鉄道王は、ハリー・マクドナルド。自分の好きなキャラクターを選んでプレイできる

●CD-ROM

Jコード055697

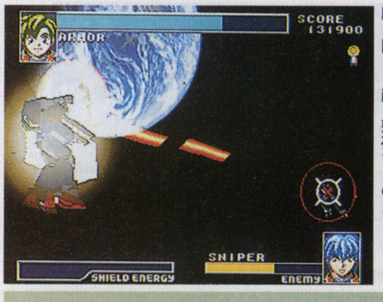
新戦記ヴァンゲイル

3Dロボット対戦／ユーメディア

PS　97年8月28日　5800円

鋼鉄のボディを駆り、広大な宇宙で白熱の戦いを体験

宇宙空間を舞台に、ロボット同士の1対1のバトルを体験。そんな『ガンダム』世代に嬉しい、3D対戦アクションの登場だ。プレイヤーは8機の人型ロボットから1機を選び、シナリオ形式の対戦バトルに挑戦する。操作は自機を後方から見た視点で、遠距離攻撃、近距離攻撃、シールド防御、ダッシュを使い分けて戦う。すべての操作が簡単に行え、手軽に遊べるのがいい感じだ。ゲームはシューティング要素が強く、いかにして遠距離からビームを当てるかが勝負のポイントと言える。



⬅宇宙という無重力空間を縦横無尽に駆け回り、敵を撃破するのだ！

●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用

五劫（ごこう）のすり切れ　『アンジェリーク2』の他の女性の感想文を読むたびに「その気持ちわかるー」なんて1人ニヤニヤしてしまう私…。ちょっとやばい。（まゆぽん）

Jコード057231

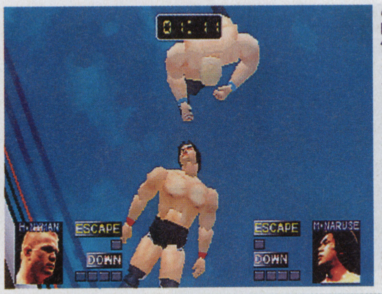
FIGHTING NETWORK RINGS

3D格闘スポーツ／ナグザット

PS　97年8月7日　5800円

リングスのトップ選手を操り最強の総合格闘家を目指す！

既存のプロレスとは一線を画した総合格闘技、リングスを題材とした作品。前田日明を筆頭に、田村潔司、ディック・フライ、ヴォルク・ハンら16名のトップ選手が、ポリゴンを駆使して忠実に再現されている。各選手の得意技が、シンプルな操作で繰り出せるのが魅力だ。練習モードもあるので、初心者でも楽しめる。実際のリングアナウンサー、レフェリーが声の担当をしており、臨場感もバッチリ。コールされた際の各選手の動きなども本物そっくりで、ファンならばニヤリとするシーンも多い。



←選手のプロフィールや、ルール説明の映像が見られるおまけモードも搭載

●CD-ROM

Jコード063827

サウンドノベルツクール2

サウンドノベル作成ソフト／アスキー

PS　97年9月25日　5800円

やってみました　初めは機能が多くて戸惑うが、かなり細かい設定が可能で本格的な作品作りもできるのがいい。

文章力と根気があれば、市販ソフトも越えられるかもね!?

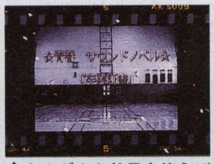
■サウンドノベルをこの手で

いまや1ジャンルとして認知されているサウンドノベル。これを自分の手で作れてしまうのがこのソフトだ。スーパーファミコンでリリースされていた前作をベースに、作成できるシナリオ規模も増加、数多くの特殊効果などといった大幅な強化がなされている。また『音楽ツクール　かなで～る2』で作曲したオリジナル曲をBGMに使用することもできる。

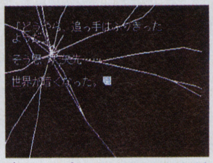
■市販ソフトを超えろ！

実際の作業は、場面ごとで使用する背景やBGM、効果音などを選択し、表示する文字を入力していくという手順で行う。背景には小物のグラフィックを重ねたり、人物の絵やシャドウを表示させることもできる。サウンドノベルでは必須ともいえる特殊効果も数多く用意されていて、うまく組み合わせればかなり見栄えのするものが作れるはずだ。その他にも、文字の表示やグラフィックのフェードインのタイミングを微妙に調節できるなど、細部までこだわって作り込むための機能が豊富に用意されているのだ。作り込むためには、難しいパズルを解いていく感覚にも似た根気が必要となる。どちらかと言えば、本格的なゲームを作りたいという人向けの1本だ。

↑数多くの特殊効果や使用するグラフィック、テキストの配置などを考えながら、少しずつ作品を組み立てていくのだ



↑さまざまな効果を使えばけっこうサマになるのだ



↑サンプルゲームは4本付属。なかなか楽しめる

●CD-ROM

ゲーム川柳

『マリアト』を　美少女ゲームと　感ちがい（アロママテリア）

Jコード061808

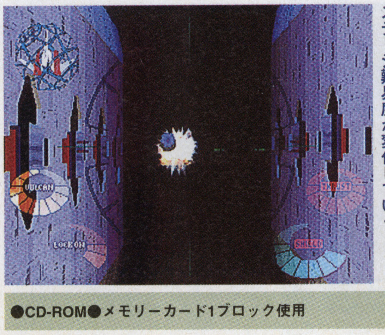
スターボーダーズ

タクティカル3Dシューティング／アクレイムジャパン

PS　97年8月21日　5800円

凶悪な敵大艦隊を撃退し、占領された故郷を取り戻せ！

異星人に占領されてしまった惑星を取り戻すべく、戦闘機を操縦して敵艦隊に立ち向かう。基本画面はパイロット視点の3Dタイプで、プレイヤーは自機に搭載されたバルカンやロックオンレーザーなどの武器で敵を撃墜していく。敵の占領下にある惑星は7つあり、任意に選んで攻略することになる。さらに各惑星は常に軌道回転しており、自機が移動したときの惑星の位置で、敵の機動力や防衛網などが変わってくるのだ。それにより高い戦略性が生まれ、さまざまな攻略法での戦闘が楽しめる。



←各惑星奪還時の戦績によって、後のステージ難易度が変化していく

●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用

Jコード064734

音楽ツクール　かなで～る2

音楽作成ソフト／アスキー

PS　97年9月25日予定　5800円

やってみました　シンセサイザーなどを使った「打ち込み」に引けを取らない仕上がり。ただ、操作に慣れが必要かも。

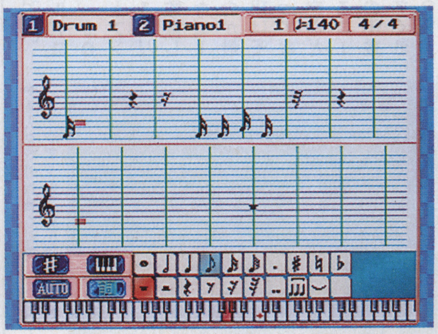
画面の五線譜を見ながら作曲する、本格シーケンサーソフト

コンピューターに音符を記憶させて曲を作る、いわゆる「打ち込み」を楽しむソフト。プレイヤーのメイン作業は、画面上の譜面に音符を打ち込んでいくこと。音階や音符の長さを始め、三連符やスラーなどをこと細かく設定し、トラックごとに作曲をするのだ。最大トラック数は16で、28和音を同時に鳴らすことが可能。さらに音色はピアノやオルガン、ギターなど100種類以上の中から自由に選べ、凝りに凝った楽曲を作れる。

伴奏おまかせ機能で、作曲活動がラクラクに！

トラックごとに音符を打ち込み、いろいろと設定して曲を仕上げていくのは初心者にはちょっとつらい。そこで用意されたのが自動伴奏機能。これは、メロディーとそれに対応するコードネームを入力することで、自動に伴奏をしてくれるというもの。伴奏パターンは約30種各4パターンもあり、自分の曲のイメージに合ったものを選ぶことができる。

↑ドラムの音色も用意。スネアやハイハット、バスなどの音色が、それぞれ所定の鍵盤に対応している



↑自分のイメージどおりの曲に仕上げるのは意外と大変。音符や音色などをいろいろと変更して、曲を完成させよう

●CD-ROM●メモリーカード1～15ブロック使用

五劫のすり切れ　教習所の車にのると、隣りの教官がなぜか、ムースリーニ先生に見えてつい、右か、左にまがりたくなる。（SAToMi）

Jコード064386

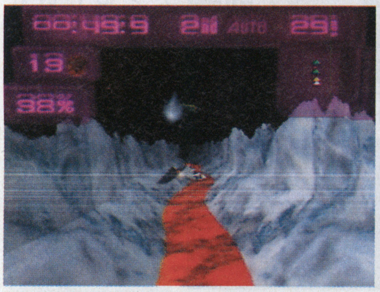
STARWINDER

3DレースSTG／J・ウイング

PS　97年9月11日予定　4000円予定

宇宙規模のレースに勝つには武器での攻撃もOKなのだ！

宇宙を舞台とした、3D視点のレースゲーム。コースは惑星の表面で、スペースシップを操りトップを目指す。コースが豊富に用意されているのが特徴で、全41ものコースを走ることができる。コース上にはレースの妨げとなる隕石や砲台などが設置されていたり、逆にレースを優位に進められるワープゾーンがあったりと、変化に富んだレースが楽しめる。また、各スターシップには武器が搭載されており敵を攻撃することも可能。ステージが進むにつれて、選択可能な機体が増えていくのも嬉しい。



←視点はドライバー視点。武器を駆使して上位の敵を引きずり落とせ！

●CD-ROM

Jコード065218

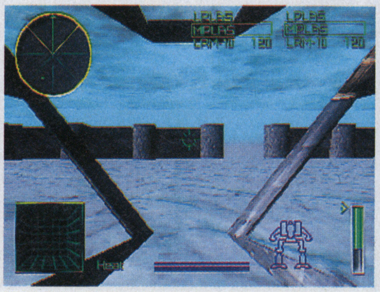
メックウォリア2

3Dシューティング・シミュレーション／バンダイビジュアル

PS　97年8月28日　5800円

一人前になるためには、トレーニングは欠かせない！

この作品のベースとなっているのは、アーケードで人気のバトルシミュレータ、『バトルメック』。プレイヤーは、「メック」と呼ばれる歩行兵器を操縦し、与えられたミッションをクリアしていく。最大の特徴は、メックという仮想の兵器を徹底的にシミュレートしていること。武器を連続で使用するとオーバーヒートするなど、現実にメックが存在したときにありそうなシチュエーションが盛り込まれている。また操作方法も、実機感覚。このノリを本格的と感じるか複雑と感じるかで、好みが分かれる。



←搭載武器は実弾。メックはあくまで、現在ある兵器の延長線上のもの

●CD-ROM

Jコード065854

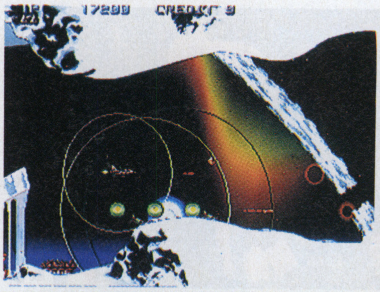
グラディウス外伝

シューティング／コナミ

PS　97年8月28日　5800円

過去のシリーズをすべて踏襲ファン心理を刺激する演出群

長寿人気を誇るシューティングシリーズ最新作が、プレイステーションオリジナルの内容で登場。基本路線は過去の『グラディウス』シリーズを踏まえており、パワーアップカプセルを拾い集めて武器を強化していくというもの。本作ではこれに加え、スタート時にゲージをエディットできたり、今までなかった変則的な武器が導入されたりと、意外性に富んだ内容となっている。ステージ構成も凝っており、シリーズ作をプレイしていた人なら分かるネタも多い。ニヤリとさせられること請け合いだ。



←選択可能な自機は4種。中には使いこなすのに時間がかかる武器もある

●CD-ROM

Jコード070092

栄光のセントアンドリュース

ゴルフ／小学館プロダクション

PS　97年8月28日　5800円

ゴルフファンの憧れ、セントアンドリュースを体感する

最古のゴルフ場として名高い、セントアンドリュースオールドコースをポリゴンで再現した、3D視点のゴルフゲーム。セントアンドリュースの管理機構である、リンクストラストが全面的に監修している。起伏が激しく複雑なコースを、忠実に再現しているのが最大の特徴だ。スイングの再現はモーションキャプチャーによってなされており、スタンスの設定なども可能。実写取り込みによるコースの空撮映像やコース周辺の街並み、歴史、文化の紹介をしてくれるムービーも収録されている。

←4人までの対戦も可能。ストロークプレイやマッチプレイが楽しめる

●CD-ROM

Jコード057177

実況パワフルプロ野球'97 開幕版

野球／コナミ

PS　97年8月28日　5800円

大人気のサクセスモードが、プレイステーション版に登場

野球ゲームの定番、『実況パワフルプロ野球』シリーズ。本作は、97年度開幕時のデータを使用した最新版だ。高低差のあるストライクゾーンに投げ込まれるボールに、カーソルを合わせて打つという独特のスタイルは、もちろん健在。また今回も、ABCの安部憲幸アナによるエキサイティングな実況が、試合を盛り上げてくれる。さらに、育成シミュレーションのノリで二軍選手を鍛えていく、サクセスモードも初搭載。他機種版と異なりフォーム選択などが可能で、自分好みの選手を作成できる。

←複数の特殊変化球を投げる投手を手軽に作れる。他機種版にはない要素だ

●CD-ROM

Jコード060011

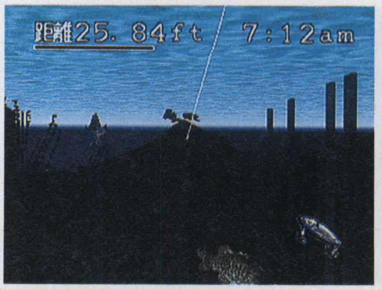
スーパーブラックバスX

フィッシングシミュレーション／スターフィッシュデータ

PS　97年8月7日　5800円

4大会をすべて制すれば、腕前のほどはプロのお墨付き

バスフィッシングの魅力を十分に引き出している人気シリーズ、『スーパーブラックバス』。アメリカに舞台を移した最新作が、いよいよプレイステーションで登場だ。ローカルアマチュア、アマチュア、プロ、ワールドチャンピオンシップの、全米4大トーナメントを勝ち抜いていくことが今回の目標。本作ではアメリカの人気バスプロ、ハンク・パーカー氏が全面監修している。バスの習性や微妙な駆け引きに隅々までこだわっていて、一段と本物指向ぶりに磨きがかかっているのだ。



←やたらリアルな動きを見せるバスとの駆け引きには、気合いもバッチリ

●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用

ゲーム川柳

FFT　月火水木　金土日（絵判蹴男）

五劫のすり切れ　『SONIC JAM』買いました。ゲーム自体の楽しさもさることながら、テイルスのあまりの可愛らしさに悲鳴をあげながらプレイしています。（たかなゆうき）

PlayStation

シミュレーション
ロールプレイング
アドベンチャー
アクション
格闘
シューティング
スポーツ
レース
パズル
ボード&テーブル
ギャンブル
バラエティ

ゲーム川柳
とりあえず　揺れなきゃいやだ　ナギの胸（石川　忍）

Jコード063738

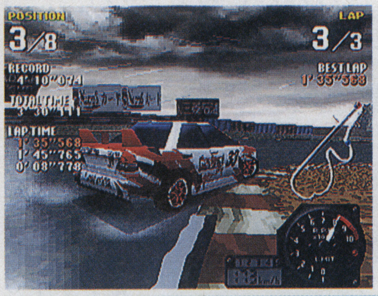
J's RACIN'

レース／デジタルフロンティア

PS　97年 9月 25日　5800円

レース仕様の乗用車で、日本最高峰のレースに挑む！

国内レースの中でも人気の高い、スーパーN1耐久シリーズをテーマとしたレースゲーム。スカイラインGTR、ランサーエボリューションといったおなじみの8車種が実名で登場し、国内有名サーキットで速さを競い合う。メインモードは、排気量別に分けられた4クラスを勝ち抜くグランプリ。最低ランクから始まり、クラスアップ時に新たな車種が選択可能となる。他にも2人対戦を始め、全クラス混合で1レースを競うモードなどもある。多彩なシチュエーションで思う存分走り込めるのだ。



←雨が降りしきる中、水しぶきを上げてドリフトをキメるなんてシーンも

●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用

Jコード058203

NASCAR RACING

レース／シエラ・パイオニア

PS　97年 8月 21日　5800円

高速でカッ飛ばすオーバルコースがレースの舞台だ

モータースポーツの本場アメリカで、熱狂的な盛り上がりを見せるストックカーレース。その有名なレースを再現したのがこのソフトだ。プレイヤーはNASCARに参戦し、マシンのセッティングやテストドライブを実行。コースに合った調整を施し、総勢20台ものライバルカーを相手に本戦での優勝を目指す。レースの作りはかなり本格的で、セッティングの細かさやずっしりとした操作感覚が特徴。どちらかと言うとシミュレーターという感じで、ストイックな走りが好みな人向けの作品だ。

←緻密なセッティングをせずに、即レースに参戦できるモードも用意

●1～4人●メモリーカード8ブロック使用

Jコード068381

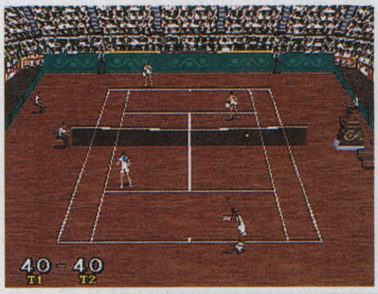
BREAK POINT

テニス／コナミ

PS　97年 9月 18日予定　4800円予定

簡単操作で華麗なショット！高レベルの攻防が堪能できる

シンプルな操作で多彩なショットが楽しめるテニスゲームが登場する。サーブやラリー中のショットが、それぞれのボタンに振り分けられており、方向キーとの組み合わせで強弱をつけるのも簡単。ボールをカーブさせることも可能で、バックスピンやトップスピンを打つこともできる。また選手の位置やタイミングによって、ダイビングスマッシュやスーパースマッシュといった派手なアクションも繰り出せる。ネットプレイなどの駆け引きを駆使すれば、ハイレベルな攻防が楽しめるのだ。



←トーナメントでは最大8人、ダブルスでは4人プレイで楽しめる

●CD-ROM●マルチタップ対応

Jコード067083

美少女花札紀行 みちのく秘湯恋物語

アドベンチャー／フォグ

PS　97年 8月 7日　5800円

旅先で出会う女の子達と花札勝負。勝つと彼女達の写真を撮ることができる。岩手の平泉など、舞台となるのは東北地方。哀愁漂う風景をバックにアニメ絵の女の子がポーズをとる、かなりシュールな作品だ。

↑ある意味、幽玄の境地に達している!?

●CD-ROM

【ゲーム食堂】

ぷよらんちせっと

●ナガサキヤ●200円

↑塩&コショウを入れるケース。蓋を替えるとコマになる

コンパイルの看板キャラクター、ぷよぷよのランチグッズが入ったお菓子。おはし付のぷよ茶わん、スプーンが付いたカップのセット、ぷよきんちゃく（小物入れ付き）など、セットは全部で5種類。楽しいランチタイムを過ごそう。

Jコード047791

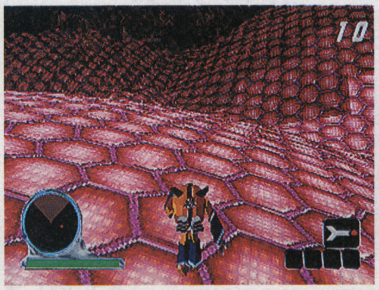
ライフスケイプ2　ボディーバイオニクス ～驚異の小宇宙　人体～

エデュテイメント／メディアクエスト

PS　97年 8月 7日　5800円

人の体の中がこんなに複雑な仕組みだったなんてビックリ

ヴァーチャル空間に構築された人体の中を、探査ポッドに乗り込んで探検する3Dアクションシューティング。仮想人体を暴走させている敵ボス、パワーポッドを回収するのが目的だ。人体内部は、さまざまな体内物質や栄養素、敵ウィルスが徘徊している。しつこく攻撃してくるウィルスを撃ち倒し、身体の各器官を行き来して、パワーポッドが潜む脳へのルートを開くのだ。なお本作は、NHKスペシャル「人体」の映像を使用。人体データベースなど、純粋にエデュテイメントとしても楽しめる。



←人体内部の地形は、さすがに入り組んでいる。地形を利用して戦え

●CD-ROM●メモリーカード対応

Jコード063151

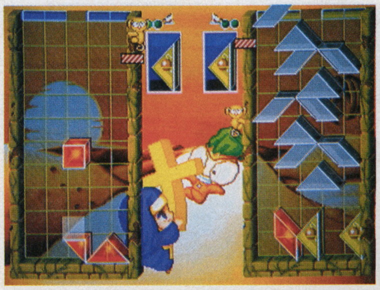
トリパズ △

パズル（落ちもの）／サントス

PS　97年 9月 予定　4800円

くっつけて壊すだけ。でも奥が深い三角パズルの世界

同じ色の三角形のブロックを、4つ以上くっつけて壊していく落ちものパズル。ブロックは三角形がいくつかくっついた形で落ちてくるので、うまく並べ替えていこう。好きなキャラクターを選んでコンピューターに挑戦するノーマルモード、プレイヤー同士が対決するVSモード、決められた条件を満たせば次に進めるパズルモード、一定時間内に何点稼げるかを競うタイムアタックモードが楽しめる。ノーマルモードとVSモードでは、壊したブロックの数に応じて、相手を攻撃してくれるのだ。



←大量にブロックを破壊すれば、それだけたくさんのブロックを送り込める

●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用

五劫（ごこう）のすり切れ　部屋の片付けをしていたら、セガマークⅢの北斗の拳を発見した。再び熱中してしまい、買ってから今までに100回以上ラオウを倒してしまった…「我、生涯に一片の悔いなし」。（MD北斗の拳は最悪）

Jコード065498

プリルラ ゲーメストギアーズvol.P1

アクション／エクシング

PS 97年8月29日予定 4800円

91年にアーケードで発売された横スクロールアクションの完全移植版。プレイヤーは主人公を操って、魔法攻撃を駆使しながら敵を倒していく。キテレツな世界観と、奇妙な魔法が印象的な作品だ。

↑時間の止まった街を突き進むのだ

●CD-ROM

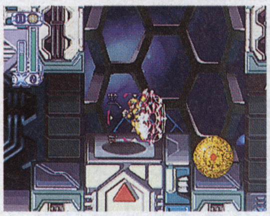
Jコード044032

ロックマンX4

アクション／カプコン

PS 97年8月1日 5800円

カプコンの定番横スクロールアクション最新作。通常弾と溜め撃ちの特殊弾を使い分け、襲いかかるロボットを倒して進む。アクションの難易度は高く、攻略の手応えがバッチリと感じられるソフトだ。



↑特殊攻撃の使い分けが重要だ

●CD-ROM

Jコード066974

ダークシードII

アドベンチャー／ビー・ファクトリー

PS 97年9月下旬予定 5800円

H・R・ギーガーの描く暗黒世界を冒険する、ホラー仕立てのアドベンチャー。古き神々から世界を守るために、現実世界と闇の世界「ダークワールド」を行き来しながら、さまざまな謎を解明していく。

↑グロテスクな映像もバンバン飛び出す

●CD-ROM
●メモリーカード2ブロック使用

Jコード054500

メタルスラッグ

エス・エヌ・ケイ／アクションシューティング

PS 97年8月7日 5800円

ネオジオ、サターンで好評を博している横スクロールアクション。通常は銃やナイフで戦うが、特定の場所では無敵の万能戦車メタルスラッグに乗り込める。また外伝的なオリジナルモードも追加されている。

↑破壊の爽快感こそ、このゲームの魅力

●CD-ROM

Jコード066966

ウィズ

アクション／ビー・ファクトリー

PS 97年9月18日 5800円予定

主人公のウサギを操作して、クオータービューの迷路型ステージを進んでいく。ただ敵を倒すだけではなく、いたるところに仕掛けられた、ひねりのきいたトラップをクリアするのが楽しい。

↑コミカルな絵柄なので取っつきやすい

●CD-ROM

Jコード063002

天空のエスカフローネ

アクションアドベンチャー／バンダイ

PS 97年9月25日予定 6800円予定

96年に放映された、同名のTVアニメを扱ったアドベンチャー。物語はTV版に沿って進行し、ゲームはアドベンチャーとアクションの2部構成で展開。選択肢次第ではエンディングも変化する。

↑ゲームオリジナルシナリオも追加

●CD-ROM●ムック＆タロットカードが付いた豪華パッケージ限定版7800円も同時発売

ゲーム川柳

じゅげむでの 秘かな楽しみ エロ広告 （カルチャーじじい）

Jコード048640

がんばれゴエモン ～ネオ桃山幕府のおどり～

アクション／コナミ

NINTENDO64 97年8月7日 8900円

おなじみゴエモンご一行がポリゴンになったんでぃ！

ファミコン時代より続いている人気のアクション『がんばれゴエモン』シリーズ最新作。今作は画面がポリゴンで構成され、シリーズ初の3Dアクションになっているのが特徴。3Dのフィールドを自由に動き回ることができるのだ。プレイヤーはゴエモン達を操って、各ステージをめぐり、謎の敵軍団「ネオ桃山幕府」を倒していく。ステージは大きく分けて街、街道、城の3種類で構成。まず街で情報を仕入れ、街道で必要なアイテムをゲット、そしてボスが待ち受ける城に向かっていく形になる。

←トボケたキャラクターとギャグセンスは、これまでのシリーズと同様

●カートリッジ●128M●コントローラパック対応

Jコード066681

ぱすてるみゅーず

サウンドアクションパズル／ソフトオフィス

PS 97年8月21日 4800円

音玉と呼ばれる玉を発射台から打ち出して、同色の音玉を3つ以上つなげて消していくパズル。発射台の角度を決めたら、ボタンを押す長さで強さを調整して発射するだけ。感覚だけが頼りだ。

↑ステージは傾斜している

●CD-ROM

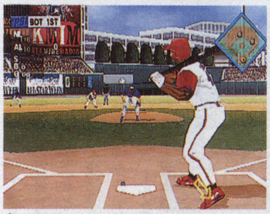
Jコード070751

トリプルプレイ98

スポーツ／EAV

PS 97年9月予定 5800円

メジャーリーグを題材とした野球ゲーム。スローイングの強さやスライディングの種類を選択できるなど、きめ細かいプレイが可能となっている。また、試合中に選手が負傷するアクシデントなどもある。



↑本格的なぶん、操作はかなり難しい

●CD-ROM
●メモリカード1～5ブロック使用

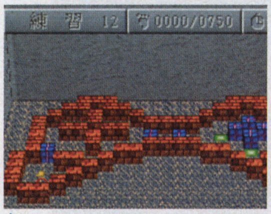
Jコード065005

倉庫番ベーシック

思考パズル／伊藤忠商事

PS 97年8月7日 3800円

パズルゲームの定番『倉庫番』シリーズ最新作。荷物を押して、所定の位置まで運ぶという基本ルールはそのままだ。今回は、自分で解いたステージをリプレイできる機能が、新たに追加されている。



↑荷物は引けない。よく考えて動かそう

●CD-ROM●メモリーカード対応

Jコード069418

エルフを狩るモノたち -花札編-

花札／アルトロン

PS 97年8月28日 5800円

同名の人気アニメを題材にした花札ゲーム。こいこい、花合わせ、おいちょかぶの3種類のゲームが楽しめる。ゲームモードは、アニメ版の物語が展開していく「ストーリーモード」など計3種類。

↑ゲームオリジナルのセリフも満載だ

●CD-ROM

五劫（ごこう）のすり切れ　私の主人は、大のプロ野球ファンです。特にジャイアンツびいきなのですが、最近調子悪いですよね。テレビ中継の後は必ず『ファミスタ』を始め、「こっちなら清原も松井も大リーガーになれるのに」とブツブツ言ってます。（マユコ）

Jコード067067

ドゥーム64

3Dアクション／ゲームバンク

NINTENDO64　97年 8月 1日　7800円

扉の向こうに感じる気配……いまだ色あせぬこのスリル

3Dダンジョン探索型シューティングとして人気を集めた『DOOM』が装いも新たに登場。迷宮内をさまよい、多数の武器を駆使してモンスターを駆逐しながらゴールを目指すという、単純かつ明解なゲーム内容だ。ダンジョンの構成は複雑で、敵は物陰から現れたり、死角からも銃を乱射してきたりする。一瞬の気の緩みが命取りになりかねないので、スリリングな展開が満喫できるのだ。また本作ではマップも一新。高低差を生かした難解なマップも多く、かなりずっしりした手ごたえで楽しめる。

←難易度は高め。慎重さと、ここ一番の大胆さがないと生き残れない

●カートリッジ

Jコード053058

パワーリーグ64

スポーツ／ハドソン

NINTENDO64　97年 8月 8日　6980円

やってみました　変化球の曲がり具合を調節できるようになり、より細かい駆け引きが楽しめるようになった。

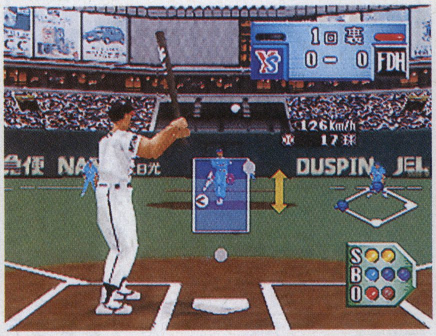
雰囲気はそのままに駆け引きの要素が大幅パワーアップ

■新機軸を盛り込んで

PCエンジンやスーパーファミコンでシリーズ化されてきた野球ゲーム、『パワーリーグ』がNINTENDO64に登場。今回の最大の特徴は、ストライクゾーンに高めと低め、そして真ん中という高低差ができたこと。つまりストライクゾーンが立体的になったため、駆け引きの要素がより強くなったわけだ。また投手は、3Dスティックで球速や変化球の曲がり具合を調節できるようになった。これにより、打者を三振させる楽しさも倍増している。

■TVの野球中継のようなノリ

さらにハードの特性を生かし、選手はもちろん球場も立体的に表現。選手のフォームは忠実に再現されているし、球場にも奥行きが感じられる。さながらモニターの中で、プロ野球中継がされているかのような感じだ。なお選手データは97年度版、今年から登場した新ドーム球場も網羅されているので、プロ野球ファンも安心。シーズン後半戦のお供にもなる。



↑配球の駆け引きがアツくなった。このため、打者に的を絞らせずに三振に仕留めたときの気分は最高

↑球場は実名で登場。今回は立体的に描かれているので、思いっきりカッ飛ばす爽快感もアップしている

●カートリッジ

ゲーム川柳

恐怖ゲー　よりそいプレイの　姉妹かな　（千秋）

Jコード068632

実況ワールドサッカー3

サッカー／コナミ

NINTENDO64　97年 9月 18日予定　7500円

戦略性、スピード感がアップ　この場面で君はどう戦う？

スーパーファミコンで人気を集めたシリーズが2年ぶりに登場する。軽快な実況とともにスピード感あふれる試合が楽しめる作品だ。細かい作戦設定が可能など、戦略面も充実している。またゲームモードが豊富に揃っているのも特徴だ。世界36カ国の代表が争うリーグ戦やトーナメント戦などの他にも、決められた条件下で試合を行うシナリオモードも搭載している。1点ビハインドで残り時間はわずか。まずはフリーキックで同点を狙う、などさまざまな状況でエキサイティングな展開が堪能できる。

←2対2はもちろん、4人対コンピューターなど、最高4人まで対戦できる

●カートリッジ

Jコード044415

Jリーグダイナマイトサッカー64

スポーツ／イマジニア

NINTENDO64　97年 9月 上旬　7500円

やってみました　難易度は3段階から選べるが、プレイ感はややシビア。各選手の動きを把握するまでは難しい。

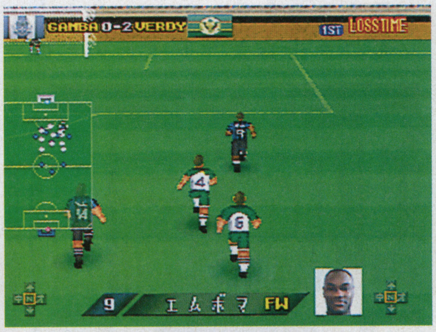
選手1人1人の見た目にこだわったリアルな設定が魅力

■個性づけされた272名の選手

Jリーグの最新データを搭載した、3D視点のサッカーゲームが登場する。選手1人1人が能力だけでなく、見た目にも個性づけが施されているのが特徴だ。登場する17チーム、272名の各選手は髪型や体型、肌の色などが細かく描き分けられている。プレイ中に選手の顔写真が表示されるのも、ファンには嬉しい設定だ。

■リアルタイムで作戦変更

操作方法はシンプル。派手なアクションも少なく、演出も控え目だ。だがその分、多彩な戦術を駆使すれば、本格的な試合が楽しめるようになっている。チームのフォーメーションは好みに応じて変更でき、試合中にリアルタイムで作戦を変更することも可能だ。攻撃重視、守備重視、中央突破、ノーマル、オーバーラップの各作戦を十字キーだけで簡単に変更できる。フォーメーションと組み合わせて設定することにより、多彩な試合展開が生まれ、自在に試合を組み立てることができるのだ。



↑スタジアムによって芝生の長さが異なり、ボールの速さも変わってくる。リアルさにこだわり、設定も細かい

↑リーグ戦やトーナメント、オールスター戦などのモードを搭載。4人までの同時プレイも可能だ

●カートリッジ

五劫のすり切れ　『ブシドーブレード』に『トバル2』。イナカに住んでるとコンビニ専用ソフトって全然見かけない、というか見たことないっ。ゲーム雑誌読んでないと存在すらわからないかも。なんとかしてよ〜、デジキューブさん。（里谷たむり）

Jコード067555

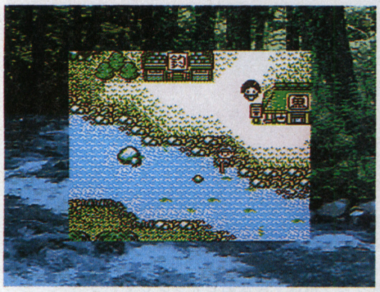
川のぬし釣り3

釣り／パック・イン・ソフト

GB　97年 9月 19日　3600円

しっかりした物語があれば、釣りにも熱が入るってもんさ

釣り＋ロールプレイングという、斬新なゲーム性が好評を博したシリーズの最新作。妹の病気を治すために、万病に効くと言われる「川のぬし」を釣り上げることが目的だ。主人公は、動物達と戦闘をこなして体力をアップさせたり、稼いだお金で道具を買い替えたりすることでレベルアップしていく。そして、渓流や湖で釣りをして腕を磨きながら、人々から情報を仕入れて幻のぬしを追い求めるのだ。なお、ゲーム本編とは別に、水槽で魚を飼育する「うおっちモード」が用意されている。



⬅釣り場ごとに、適した餌などのヒントを教えてくれるので安心して遊べる

●バッテリーバックアップ●4M

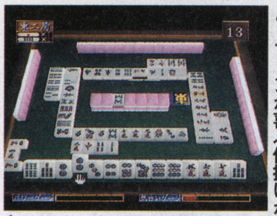
Jコード056081

麻雀放浪記CLASSIC

テーブル／イマジニア

NINTENDO64　97年 8月 1日　7900円

故阿佐田哲也氏の小説、『麻雀放浪記』が題材。原作に登場した人物と、卓を囲むことができる。またイカサマで役を積み込むことができる他、原作の名セリフが再現されるなど、ファンが喜ぶ仕掛けが満載。



⬆2つのゲージが一定以上溜まると……

●カートリッジ

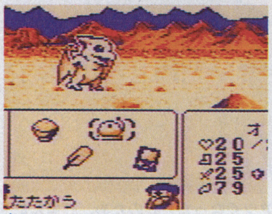
Jコード064394

ディノブリーダー

育成SLG／J・ウィング

GB　97年 8月 22日　4800円予定

最強の恐竜を目指して、卵から恐竜を育てていくシミュレーション。餌を食べたり、戦闘やイベントをこなすことで恐竜は成長する。通信ケーブルを使えば卵やファイルの交換、恐竜の対戦が可能だ。



⬆多種族と配合して新種を誕生させよう

●バッテリーバックアップカートリッジ
●通信ケーブル対応

Jコード047961

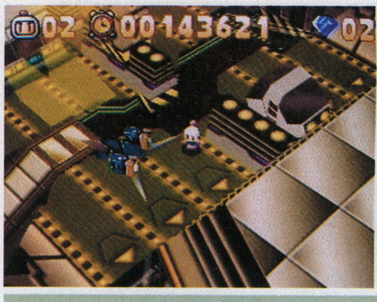
爆ボンバーマン

アクション／ハドソン

NINTENDO64　97年 9月 26日　6980円

仕掛け満載の立体マップで白熱の爆弾ファイトが始まる

地面に爆弾を配置し、相手を吹っ飛ばす！　そんな単純なルールから生まれる爽快感が、幅広い層に受けている『ボンバーマン』シリーズ。本作は、シリーズ初のNINTENDO64版となる。今回のマップは立体型。これにより、高低差を利用したバトルが楽しめるようになった。また、新たな対戦モード「チームバトル」も用意。チームを編成し、自軍の宝石を敵のチームから守る、団体戦を楽しむことができる。さらにカスタムパーツを装備し、自分だけのボンバーマンを作成することも可能だ。



⬅バスや車が走る道路でバトル！　轢かれたら、もちろんアウトだ

●カートリッジ

Jコード064378

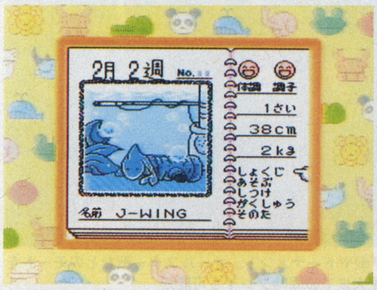
あにまるぶりーだ～

育成SLG／J・ウイング

GB　97年 9月 11日予定　4800円予定

200種類も動物がいたら、どれを育てるか迷っちゃうね

プレイヤーが動物の調教師となり、いろいろな動物を育成していくシミュレーション。選択可能な動物は、なんと200種類以上。哺乳類や鳥類、爬虫類など以外にも実在しない動物までも登場する。この中から1つを選び、育てていくのだ。育成のコマンドがペットの種類や環境などによって変わるため、変化のある育成を楽しめる。また、動物達はさまざまな特技を持っており、コンテストに出場させることもできる。さらに通信ケーブルを介して、動物同士を結婚させるなんてことも可能だ。



⬅育成のコマンドは簡略化され分かりやすい。気軽に育成を楽しもう

●カートリッジ

Jコード064408

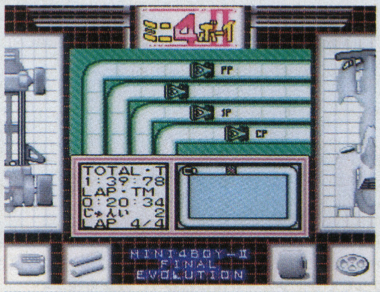
ミニ4ボーイⅡ

J・ウイング／レースSLG

GB　97年 9月 18日予定　4800円予定

ユニークなライバルレーサーが続出するミニ4バトル!!

96年12月に発売されたレースシミュレーション『ミニ4ボーイ』の続編。プレイヤーはパートナーとペアを組んで自分専用のオリジナルマシンで、さまざまなレース大会を勝ち抜いていく。前作に比べてパーツの数は約2倍になり、セッティング形式もフロント、リア、シャーシの各部に分かれて組み立てる形式になった。また今作一番特徴的なのがストーリー面の強化だ。個性豊かなライバルキャラクターが登場したり、パートナーごとに複数のエンディングが用意されたりしている。



⬅ライバルとの対戦形式はタイマン勝負など、計5種類が用意されている

●カートリッジ●スーパーゲームボーイ対応
●通信ケーブル対応

Jコード069337

マッハGoGoGo

育成シミュレーション／トミー

GB　97年 8月 12日　4200円

グランプリ獲得を目指して最強のマシンを作り上げろ！

月刊コロコロコミックでの連載やTVアニメで人気の『マッハGoGoGo』が、レース・シミュレーションになった。プレイヤーはまず、マッハ号など数種のマシンから好きなものを選ぶ。そのマシンでさまざまなレースに出場し、賞金を稼ぎパーツを購入して、ワールドアースGPを目指すのだ。レースはプレイヤーの操作を必要としない完全デモで、勝敗はコースごとのセッティングやパーツの組み方で決まる。通信対戦モードでは、友達の育てたマシンとのレースも可能だ。

⬅ステージはサーキット場の他、砂漠や雪原、ラリーのような場所もある

●バッテリーバックアップカートリッジ●2M

ゲーム川柳

FFT 仲間は全部 チョコボだけ（この先どうする）

五劫（ごこう）のすり切れ　『エネミーゼロ』してる私に、後ろから急に声をかけたお父さん！死んでしまったローラよりも、私の方が死にそうだったのよ！（山崎　亜理沙）

GAME BOY
SUPER FAMICOM

シミュレーション
ロールプレイング
アドベンチャー
アクション
格闘
シューティング
スポーツ
レース
パズル
ボード&テーブル
ギャンブル
バラエティ

Jコード058068

ふね太郎

釣り／パック・イン・ソフト

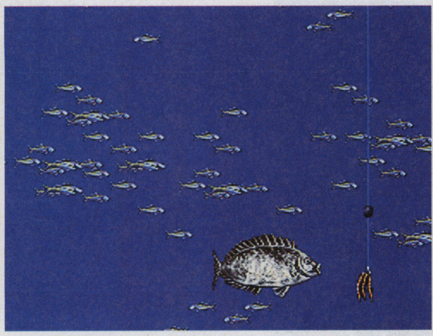
SFC　97年 8月 1日　7800円

やってみました　ポイント選びもないし、釣りの難しいテクニックはあまり必要ないので誰でも気軽に遊べる。

伊豆のポイントすべてを制覇すればもう海釣りマスター

伊豆諸島の三宅島、八丈島、八丈小島、三本岳、御蔵島。そんな、釣りファンなら誰もが喜びそうな海釣りのメッカを舞台にしたのがこの作品だ。プレイヤーは釣り船に乗り込み、60以上の釣り場を巡って、イシダイやシマアジ、メジナなど五目釣りを楽しむ。とは言っても、最初釣りができるのは1つの場所だけ。各釣り場には本命の魚が決められていて、規定のサイズよりも大きいものを釣り上げると、次の釣り場に行ける仕組みになっている。そして、すべての釣り場で規定のサイズをクリアしたら、いよいよ最後のイナンバ島に渡り、最終目標である「ぬし」釣りに挑戦するのだ。

このゲームの面白いところは、キャスト後に画面が水中に切り替わり、仕掛けを自分で動かしてエサを魚の口元に持っていくところ。そして魚がかかったら、あとは2つのボタンを交互に押して釣り上げるだけでいい。釣りの知識があまりない人でも、アクション感覚で楽しむことができる作品だ。



⬆仕掛けの操作は簡単で、方向キーとAボタンで自在に動かすことができる。魚の動きをよく見ることが大切だ

⬆ポイントは設定されているので、問題は投げる飛距離。何度も投げて、狙った魚が泳いでいるところを見極めよう

●カートリッジ

Jコード063061

熱闘ザ・キング・オブ・ファイターズ'96

対戦格闘アクション／タカラ

GB　97年 8月 8日　3980円

3人一組で戦う、アーケードの人気格闘ゲームの移植版。登場キャラクターは15人と縮小されたが、代わりに中ボスの神楽ちずるが使用できる。2ボタンのため、技の強弱は押す長さによって決定される。

⬆緊急回避などのシステムは、ほぼ継承

●カートリッジ●通信ケーブル対応

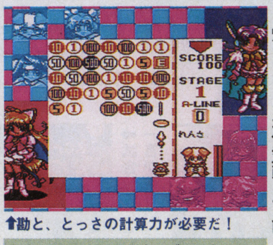
Jコード067202

マネーアイドル・エクスチェンジャー

両替アクションパズル／アテナ

GB　97年 8月 29日　3980円

アーケードで発売された、ノリのいいキャラクターが人気のアクションパズルの移植版。1円を集めて5円に、5円を集めて10円に、とお金を両替して消していくアクションが燃える！ 通信対戦も可能だ。



⬆勘と、とっさの計算力が必要だ！

●カートリッジ●通信ケーブル対応
●SGB対応

ゲーム川柳

出張に　PS持って　行く親父（バカ親父の息子）

Jコード068845

実戦パチスロ必勝法！TWIN vol.2

パチスロ／サミー

SFC　97年 9月 12日予定　5980円

あのウルトラセブンが、早くも自宅で打ち放題に！

パチスロ台製造メーカーとして有名なサミーが贈る、『実戦パチスロ必勝法！』シリーズ最新作。今回収録されているのは、山佐の「ワイワイパルサー2」とサミーの「ウルトラセブン」の2実機。どちらもホールで現役稼働中の人気機種であり、攻略、データ収集に役立つことは間違いない。また、実戦同様に打つシミュレーションモードの他に、ボーナス確率が大幅にアップされた爆裂モードも用意されている。ホールではなかなか味わえない、ビッグ連チャンの楽しさが思う存分堪能できるのだ。

⬅ボーナス突入時には、ちゃんと「セブン〜、セブン〜」の音楽が流れるぞ

●バッテリーバックアップ
●実戦パチスロコントローラー対応

Jコード067181

Parlor!Mini7 パチンコ実機シミュレーションゲーム

パチンコ／日本テレネット

SFC　97年 8月 29日　4900円

まずはコレで研究してから、ホールで勝負に挑みましょう

好評のパチンコ実機シミュレーション、『パーラーミニ』シリーズに7作目が登場。今回の搭載機種は、確変突入率100%で人気の権利物「CRセブンドーFV」(豊丸産業)と、大当り確率239分の1と遊びやすい「ケロケロジャンプ」(大一商会)の2機種。攻略モードでは、台の情報やリーチパターン研究など、ホールで打つ前に役立つ機能が満載。釘や確率の設定を変更することも可能だ。もう1つの実践モードでは、ホールの営業形態や換金率を設定できるため、実戦的なデータ収集ができる。

⬅時短突入率100%の「ケロケロジャンプ」は、時短中玉を増やすことも可能

●カートリッジ●8M●パスワード方式あり

Jコード068446

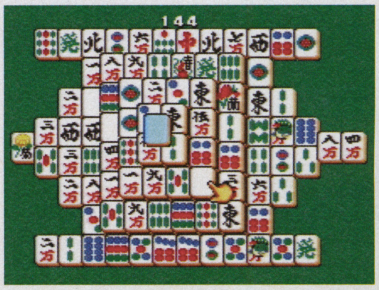
上海　万里の長城(名作シリーズ)

パズル／サンソフト

SFC　97年 8月 8日　4900円

不朽の名作パズル『上海』がお手軽価格になって再登場

95年11月に発売されたスーパーファミコン版『上海　万里の長城』が、価格を下げて再び登場する。プレイできるゲームは、定番の『クラシック上海』、金の牌を早く見つけた方が勝ちという対戦専用モード『青島』、壁に積まれた牌を同じ絵柄同士を組み合わせて消していく『グレートウォール』、平面上に配置された牌を一列ずつずらして同じ牌を組み合わせ消していく『北京』の4本。音符牌や星座牌など、好きな絵柄を選択してプレイできる。ちょっとした空き時間に遊ぶのにもってこいのパズルだ。



⬅クラシック上海では、牌の積み型をいくつかの種類の中から選べる

●カートリッジ●8M●マウス対応

五劫のすり切れ　じゅげむ編集部、引っ越したんですね。それにしても、電池ビルって…。(宮澤 尚)

Jコード068535

ザ・キング・オブ・ファイターズ'97

格闘アクション／エス・エヌ・ケイ

NEO-GEO　97年 9月 25日　32000円

やってみました　好みのプレイスタイルに合わせて、まったく異なるゲームシステムを選べるところが画期的だ。

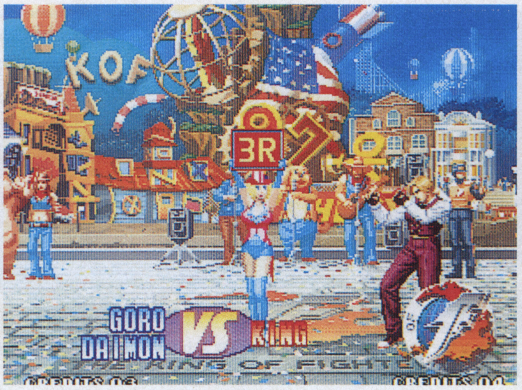
恒例の格闘の祭典が、2つのシステムモードを引っさげて帰ってきた！

■人気お祭り格闘、今年も開催！

毎年恒例のSNKの対戦格闘『ザ・キング・オブ・ファイターズ』シリーズ。同社の格闘ゲームから選りすぐりの人気キャラクターが勢ぞろいした、3人1組のチームバトルが好評の作品だ。この最新作では、一般公募による人気投票で結成されたチームや新キャラクターを含め、総勢29人が登場。相変わらず個性あふれるメンバーが名を連ねていて、ますますにぎやかになっている。

■システムを自分で決める!?

肝心のゲームシステムが気になるところだが、本作品では特殊な形式を採用している。システムの異なるモードが2つ用意されていて、最初にどちらかを選んでプレイする仕組みになっているのだ。その1つは「エキストラモード」。これは、攻撃避けに代表される『'94』、『'95』の基本システムを踏襲したもの。そしてもう1つが、緊急回避など『'96』を基にした「アドヴァンストモード」だ。このモードではパワーゲージの溜め方が、ボタンを押し続けるものから、必殺技を出すことで溜めるシステムに変更されている。MAXゲージは最大3本までストックでき、ストック数だけ超必殺技が使用できたり、パワーマックス状態を発動することが可能だ。また、対戦時にはお互いが別のモードを選択することができ、今までにない、新鮮で奥深い駆け引きが楽しめる。



↑ラウンドガールの登場や華やかな背景など、お祭り要素がギッシリ

●カートリッジ

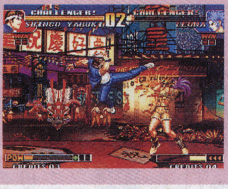
魅力あふれる新キャラクターに注目！

'97スペシャルチーム

『リアルバウト餓狼伝説』から山崎、マリー、ビリーが参戦。パワー、スピード、リーチと3拍子そろったバランスのいいチームだ。

ニューフェイスチーム

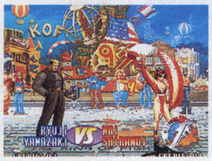
男2人に女性1人のバンド仲間。リーダーの七枷社はボクサーのようなタイプでゴリ押しを得意とし、残りの2人はかなりトリッキーな技を使う。



矢吹真吾

どのチームにも属していない、チームエディット専用キャラクター。草薙京の後輩で格好も技も京の真似をするが、炎を操ることはできない。

➡全員、超必殺技を2つ以上持っている



➡試合前にしゃべる一言が楽しい

まだまだあるぞ！8月・9月発売のTVゲーム

タイトル	機種	発売日	メーカー	価格
ロックマンX4　スペシャルリミテッドパック	PS	97年8月1日	カプコン	6800円
ガンバレット	PS	97年8月7日	ナムコ	5800円
同級生2 EXTRABOX	PS	97年8月7日	バンプレスト	13800円
X2	PS	97年8月21日	カプコン	5800円
こみゅにてぃぽむ	PS	97年8月30日	フィルインカフェ	5800円
聖刻1092 操兵伝　限定版	PS	97年9月11日	ユタカ	9800円
ポリスノーツ（ザ・ベスト版）	PS	97年9月18日	コナミ	2800円
バイオハザード　ディレクターズカット	PS	97年9月25日	カプコン	4800円
アザーライフ・アザードリームス	PS	97年9月25日	コナミ	5800円
マーヴル・スーパーヒーローズ	PS	97年9月25日	カプコン	5800円
装甲騎兵ボトムズ外伝 青の騎士ベルゼルガ物語　初回限定版	PS	97年9月予定	タカラ	9800円
おやつクイズ　もぐもぐQ	GB	97年9月予定	スターフィッシュ	3500円
ゴールデンアイ	N64	97年8月23日	任天堂	6800円
こみっくろーど	PC-FX	97年9月26日	NECホームエレクトロニクス	7800円
ロックマンX4　スペシャルリミテッドパック	SS	97年8月1日	カプコン	6800円
ラングリッサーⅣ（スペシャルパッケージ）	SS	97年8月1日	メサイヤ	6800円
ぱにっくちゃん（限定版）	SS	97年8月8日	イマジニア	7800円
パズルボブル3　FOR SEGANET	SS	97年8月8日	セガ・エンタープライゼス	2800円
プリルラ／ゲーメストギアーズ	SS	97年8月29日	エクシング	4800円
機動戦士ガンダム外伝　THE BLUEDESTINEY	SS	97年8月29日	バンダイ	14400円
ぷよぷよSUN FOR SEGANET	SS	97年9月4日	セガ・エンタープライゼス	2800円
ROOMMATE　涼子 in Summer Vacation	SS	97年9月25日	データム・ポリスター	5800円
出動！ミニスカポリス（ノーマル版）	SS	97年9月25日	Sada Soft	4800円
ガンフロンティア／ゲーメストギアーズ	SS	97年9月下旬	エクシング	4800円
機動戦士Zガンダム　後編　宇宙を駆ける	SS	97年9月下旬	バンダイ	6800円
エルフを狩るモノたち-花札編-	SS	97年9月予定	アルトロン	6800円
忍者じゃじゃ丸くん　鬼斬忍法帖<金>	SS	97年9月予定	ジャレコ	5800円
卒業S	SS	97年9月予定	NECインターチャネル	6800円
i miss you.	SS	97年9月予定	コンパイル	1980円

Jコード043745

超神兵器ゼロイガー

シューティング／NECホームエレクトロニクス

PC-FX　97年 8月 8日　7800円

20分に及ぶアニメーションと本格的シューティングの両方が楽しめる作品。全銀河の支配者から地球を守るべく、最終兵器ゼロイガーを駆使しバトルを繰り広げる。全7面のクリアタイムを競うモードも搭載。

↑空、海、宇宙など、ステージは多彩

●CD-ROM

Jコード067881

アニメフリーク　FX vol.5

バラエティ／NECホームエレクトロニクス

PC-FX　97年 8月 29日　7200円

アニメ情報などが満載の、CD-ROMマガジン第5弾。映像の総収録時間は、シリーズ最長の約90分にわたる。もちろん企画も充実。美少女キャラクター制服図鑑など、レアな10大企画が用意されている。

↑おなじみの『プリズムナイト』も収録

●CD-ROM 2枚組

ゲーム川柳

飯野さん　今度はパッドを　消すのかな？（D2SS）

五劫（ごこう）のすり切れ　アンジェが格ゲーになると嬉しいです。守護聖様を次々とうちたおし、中ボスが女王補佐官、ラスボスは女王。ラスボスを倒すと何かが起きる！みたいな。…でもそれってラブラブにはなれないのか。（オスカームームー）

主催 仕事の教室

キャリアアップフェア

「仕事」「転職」「就職」「昇進」「資格」「マンネリ」「得意分野」「独立」……。日常のなかで漫然と感じている、現在の仕事や将来に関するさまざまな期待と不安。あなたのキャリアにもっともっと自信をつけてほしいから、『仕事の教室』が多彩なプログラムによるキャリアアップフェアを実施します。「スペシャル講演ステージ」では、著名ゲストが講演。また、「資格」「語学」「マルチメディア・パソコン」「独立・開業」「ビジネス講座」の各ゾーンでは、それぞれの分野で活躍中の方々が、成功体験を熱く語ります。もちろん、質問だって大歓迎。「学校について詳しく知りたい」という方はスクールコーナーへ。このままでいいのかなあ、なんて考えこんでいないで、あなたもキャリアアップフェアへ行ってみようよ!

日時 **9/27(土)**
13:00〜19:00
新宿NSビル B1イベントホール

無料!
予約不要、入退場自由
ワークショップ、
セミナーも
全て無料!

交通：①JR(山手線、中央線、総武線、埼京線)、京王線、小田急線の各新宿駅より徒歩約10分
②都営地下鉄新宿線、京王新線の各新宿駅より徒歩約5分
③営団地下鉄丸の内線新宿駅または西新宿駅より徒歩約15分
④西武新宿線西武新宿駅より徒歩約15分

スペシャル講演ステージ

以下の方々の他にも予定有

■ステージをあげるために語学を私の武器にする

有森裕子氏

1992年のバルセロナ五輪女子マラソンで銀メダル、昨年のアトランタ五輪女子マラソンでは銅メダルを獲得し、日本中にすばらしい感動を与えてくれた有森さん。常に新しい目標を追い続ける有森さんが選んだ次のステージは「語学修得」。有森さん流の「キャリアアップ術」を伝授していただきます。

■就・転職成功のカギはこれだ!

我究館 杉村太郎氏

シャインズ「私の彼はサラリーマン」で一世を風靡した杉村さん。1992年、(株)ジャパンビジネスラボおよび我究館を設立し、新しい時代にマッチした"ワークシート"による就職活動の確実さを証明。現在、転職・起業・キャリアビジョンの再構築を考える「社会人我究館」を開館し、就・転職のエキスパートとして活躍している杉村さんが、我究のコツを語ります。

■デジタルの仕事最前線!

デジタルハリウッド校長 杉山知之氏

1994年、日本初の産学共同による実践的マルチメディアスクールとしてセンセーショナルな開校をして以来、数多くの優秀なクリエイターを輩出し続けているデジタルハリウッド。学校長の杉山さんが、来るべきデジタル革命期に向けて、世界に通じる次世代のクリエイター志願者にメッセージを贈ります。

資格で仕事がしたい人のためのゾーン

■国際会計基準導入で注目される米国CPAの仕事 ……… ブリッジジャパン株式会社　米国CPA　浅井謙氏
■複合資格で稼ぐ方法〜有資格者ネットワークの活かしかた ……… 新八重洲行政法務事務所　行政書士　渡辺淳子氏
■金融業界再編でニーズ高まるFPの仕事 ……… ソニー生命保険株式会社　ファイナンシャルプランナー　伊東成親氏
他

語学を活かした仕事、キャリアアップのための語学を身につけたい人のためのゾーン

■話せなくてもOK!　語学で稼ぐ方法 ……… J&Eリーガル工房　産業翻訳家　飯泉恵美子氏
■ビジネス英語、スピーキング体験レッスン ……… ネイティブ講師
■TOEIC大解剖 ……… TOEIC運営委員会事務局

マルチメディアの仕事がしたい人、パソコンスキルアップを目指す人のためのゾーン

■大人気!ベンダー認定資格の今後の展望　■パソコンスキルアップ体験セミナー

その他役立ち情報いっぱいの各ゾーン

●独立・開業ゾーン　●ビジネス講座ゾーン　●社会人が通える大学・大学院コーナー　●適職診断コーナー
●キャリア査定コーナー　●資格・検定過去問題閲覧コーナー　●書籍・教材コーナー　●人気資格・検定チェックテストコーナー

キャリアアップのためのスクールコーナー

キャリアアップのための近道はやっぱりスクール。資格、語学、パソコンなどをはじめとした各種スクールも多数参加。担当者が個別のキャリアアップ相談にも応じます。

■出展スクール

●資格ゾーン
東京商科学院・東京法科学院
東京ファイナンシャルプランナーズ
虎ノ門アカウンティングスクール
ヒューマン・アカデミー　ビジネスカレッジ
U.S.エデュケーション・ネットワーク
LEC(れっく)東京リーガルマインド
Wセミナー(早稲田経営学院)　他

●語学ゾーン
英会話 シーザディ
フェロー・アカデミー　他

●マルチメディア・パソコンゾーン
デジタルハリウッド The Multimedia School
デジタルメディアスクール　「ビットハウス」
バンタンデジタルアートスタジオ
ヒューマン・アカデミー　コンピュータカレッジ
日本パソコン・ワープロ学院　アビバ
Multimedia School FUSE(フューズ)　他

●独立・開業ゾーン
専門学校ヒコ・みづのジュエリーカレッジ　他

●ビジネス講座ゾーン
グロービスマネジメントスクール　他

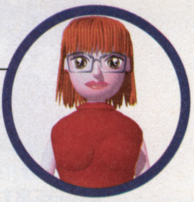
その他、多数のスクールが出展予定
※内容は変更になる場合があります。

プレゼント抽選会実施
(当日、会場にて)

お問い合わせ　キャリアアップフェア事務局
☎03·3575·6134

インターネットを散歩しよう

きりいゆうこの ホームページらしんばん



桐井裕子(きりいゆうこ)
パソコンに魅せられて3年。
最近はライターおよび翻訳者の世界にもぐりこみ、昼夜逆転生活を送っている。
ネコが大好きな楽天家。

**みなさんは休日をどんなふうに過ごしていますか？
どこかに遊びに行く、おいしいものを食べに行く、
お家でのんびり音楽を聴く…
こんな時にもウェブはとても便利。
小さいけれど役に立つヒントがいっぱい転がっています。**

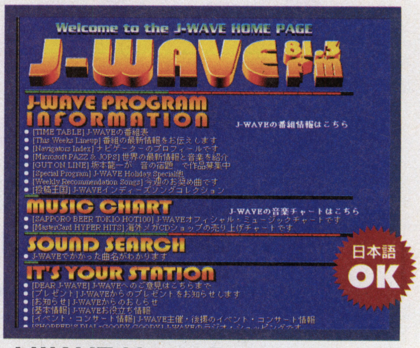
最新のミュージックシーンをホームページでもONAIR

今は夜聴くことが多くなっちゃいましたが、会社勤めをしていたころは、毎朝J-WAVEのお世話になっていたものです。目覚ましに始まって、食後のちょっとした時間、身支度の最中など、DJのジョン・カビラ氏のおしゃべりと音楽が朝の定番BGMでした（って書くとカッコいいですけど、つい夢中になって遅刻したことも…）。

DJの話もバラエティーに富んでいて、今でもJ-WAVEは生活の清涼剤という感じなのですが、その雰囲気はオフィシャルホームページにもあふれています。デザインも見やすく、番組やナビゲーターの紹介、今週のお薦め曲、ヒットチャートなどラジオ局らしいコンテンツがいっぱい。その中で特にオススメなのは、"SOUND SEARCH"のページです。日付と時間をホームページ上に打ち込んで送信すると、その時間にオンエアーされた曲目を調べてくれるという、ありそうでなかった嬉しいコーナーなんです。ふと耳にした曲が気になって、どうしてもタイトルを知りたい！　なんてことありますよね。同じような機能として、リクエスト番組への希望内容をホームページから送信できるコーナーもありました。

ホームページと番組の連動企画やお役立ち情報も満載

それぞれのコーナーが常に新鮮なところも、このサイトのいいところです。例えば番組の紹介コーナーひとつをとってみても、毎週変わる最新情報を載せていますので、いつも自分が聴かない番組もチェックできるかもしれません。電子メールでのメッセージ受け付けも積極的に行っていました。また、スペシャル番組を組んだときはホームページとガッチリタイアップした楽しい企画も計画されるようです。この記事を書いている時点では、夏の特別番組の予告が大きく掲載されていました。この他、番組に関する内容以外のお役立ち情報もいっぱいで、ラジオショッピングの紹介なんていうページもあります。オンエアー中に紹介された商品を実際にホームページで確認できるのはありがたいですよね。映画の試写会やオリジナルグッズがもらえるプレゼント情報もあり、すみからすみまで本当にじっくり堪能できるのです。これからはエアチェックならぬサイトチェックをすれば、J-WAVEとの生活がもっと楽しくなることうけあいです。



J-WAVE Home Page
http://www.infojapan.com/JWAVE/Welcome-non-javascript.html
さわやかなDJと音楽が魅力のJ-WAVE。仕事や家事のBGMにしている人も多いと思いますが、このサイトでますます身近になることまちがいなし。音楽チャートも載っています

http://www.infojapan.com/JWAVE/navi_index/profile/ryuichi_sakamoto.html
ナビゲーターのプロフィールに坂本教授の名前を発見！音楽番組「PAZZ & JOPS」の「GUT ON LINE」というコーナーのホスト役なのです。この番組の紹介ページも必見ですよ

http://www.infojapan.com/JWAVE/digital-camera/degicame.html
デジタルカメラで撮影した作品をテーマごとに募集する「デジカメ・グランプリ」のコーナーがありました。優秀作品はホームページに掲載され、オリジナルグッズがもらえます

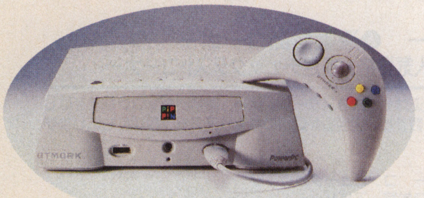
たべあるき東京 日本語OK
http://www.mapple.co.jp/tabe/idxtab.htm
昭文社出版の「食べあるき東京'97」を元にしたレストランガイド

ThemePark Explorer the sight 日本語OK
http://www.bekkoame.or.jp/~s_okubo/
作者が実際に足を運んでレポートする貴重な国内テーマパーク情報

Internet Movie Magazine CINEMA.POV 日本語OK
http://cinema.pov.co.jp/
映画関連のe-zine。好きな俳優が過去に出演した作品を検索できる

恵比寿ビヤステーション 日本語OK
http://alpha-web.or.jp/YEBISU/map.htm
オンラインで予約できるお店もある「ビアステーション」のサイト

Jorudan Home Page 日本語OK
http://www.jorudan.co.jp/
交通機関検索ソフト「乗換案内」のお試し版をオンラインで使える



ピピン@アットマークで見よう、
のんびり楽しめるホームページ。
テレビで見よう、インターネット。

PiPPiN™ atmark™
ADVANCED TECHNOLOGY BY APPLE COMPUTER

特別ネットワークセット
64,800円（税別）
特別ネットワークセット
●ピピン@アットマーク本体
●付属コントローラ
●専用モデム
●Pippin用CD-ROMソフト5本

ご購入価格
本体◆49,800円（ピピン@アットマーク本体、コントローラ、Pippin用CD-ROMソフトテレビワークス、PEASE）
ATMARKモデム◆12,800円　ATMARKネットワークCD-ROMセット◆5,800円
ATMARKキーボード◆9,800円　ATMARKフロッピーユニット◆12,000円

◆フリーダイヤルでのお申込み
お近くに取扱店がない場合
0120-567-565
受付時間 9:00〜21:00

●商品についてのお問合わせ
バンダイ・デジタル・エンタテインメント
サポートセンター
03-3864-5588

Bandai Digital Entertainment
株式会社バンダイ・デジタル・エンタテインメント

最新ソフトからハード購入ガイドまで15ページ
パソコン情報満載!

ぱそじゅげ

『ぱそじゅげ』とは
じゅげむパソコンページのコトです

MENU

OLパソコン秘密の花園 ……176
ナビゲーターといっても色々あるのよ

マルチメディアMONTHLY NEWS ……180
「pinna」発売直前インタビュー

月刊PC★STATION ……182
今月はモバイル・パソコンの巻

パソコンカレンダー ……184
9月以降の新作スケジュール

パソコン情報ページ ……185
8月発売のPCゲーム

秋の夜長は……ってのはよくきくセリフだけど
やっぱゲームをじっくり遊べるのは涼しくなってからだよね。
夏に買ったままのソフトをイッキに遊んでおくべし。
さてさて、今月の特集テーマは「OLパソコン秘密の花園」
失敗談からムフフな話までいろいろ見せちゃいます！
新作は発売本数少ないケド、その分チェックをしっかりしよー。

イラスト／R研究所

覗いてみようすてきな世界 OLパソコン事情

OLはいいねえ、とか思うわけですよ。もう女子高生なんて終わってますからね、これからはなんつってもOLですよ、生足じゃなくてパンストです、などと思いっきりOLにコビ売りながら、彼女たちのパソコンライフをちょっと覗かせてもらおうというのがこの企画。まずは集めに集めた失敗談からズリズリっといってみましょー。

取材・文●大岡まさひ
イラストレーション●高橋咲枝
協力●OLネットワークシステム

●CRTディスプレイ、って言いますよね。意味はよくわかんないけど。で、モニターのことを私はずっとCRTで「クルト」って呼んでた。ところが、同僚に**「私のクルト、最近調子悪くてさ」**って言ったらキョトンとされてしまった。「クルトって誰？」って。だって、FEPはフェップって言うじゃない。今はIMEって言うらしいけど。なーんかもう、パソコン用語ってわけわかんなくて嫌いです。で、クルトって間違ってるの？

（25歳・生保会社）

@クルトはどうなんだろう。IBM-PCの「ALT」はアルトですよね。あれ、違った？

●仕事で必要だったのである会社のホームページを探していたところ、なぜか**エッチなホームページにたどり着いてしまった**のです。それからリンクをたどってたどって、ふと気づくと2時間も遊んでいました。貴重な会社での時間をこんなことに使ってしまって……とは思わなくて得した気分でした。またやると思います、ごめんなさい。

（23歳・アパレル会社）

@会社で風俗情報チェックしてから帰りに寄ってみる、という男性は多いですからね（というか、知ってる）。

●パソコン使い始めて最初の頃、タッチタイピングはできなかったんだけど、キー見ながらならすごいスピードで打てた。で、**ダダダダダッ**と打った資料を部長に提出したら、大笑いされて返ってきた。よく見ると「、」が全部「ね」になってた（カナ入力だったため、「、」と「ね」は同じキー）。「つまりね上半期の決済はね」とかいう、甘えた文章の報告書になっちゃってたの、ね。

（25歳・医療機器メーカー）

@ということは察するところ、「。」は「る」になってましたね。

●パソコン通信で知り合った人たちと始めてオフをしたときのことです。みんなにこう言われました。**「意外とおとなしいね、ポコペンって」**と。もうちょっとまともなハンドルネームに変えよう、とそのとき決心しました。

（25歳・デザイン会社）

@高貴な名前にするといいですよ。「エリザベス」とか「綾小路」とか。

●「れいの画像、圧縮しといたから、解凍して見てね」とフロッピーを渡された私。**思わずそのフロッピーを電子レンジのところに**持っていこうとしたら、あわてて止められました。だって…。

（23歳・文具メーカー）

@圧縮ソフトの存在を知らないとそうなるかもしれないけど、だからって「じゃあ電子レンジでひとつ」と思う人はレアですよ。

●通信でチャットをやっていたら眠くて眠くて寝てしまったらしく、チャット仲間に携帯を鳴らされて起こされた。そして相手が見ろ見ろというので画面を見ると、意味不明の私の発言の痕跡が。眠ったときにキーボードの上に突っ伏してしまったため、**「MMMMMMM」**とかいう文字がいっぱい打ち出されていたのだった。きゃっ。

（23歳・薬局）

@きゃっ、じゃないては。「MMMMMM」が「ケケケケケケ」だったら、もっと怖がられていたであろう。似たようなもんか。

●会社で使っているマシンの壁紙をエヴァンゲリオンの**ゼーレの紋章**にしておいたんです。そしたら「何か怪しい黒魔術とかをやっているらしい」という噂を立てられてしまいました。

（22歳・旅行代理店）

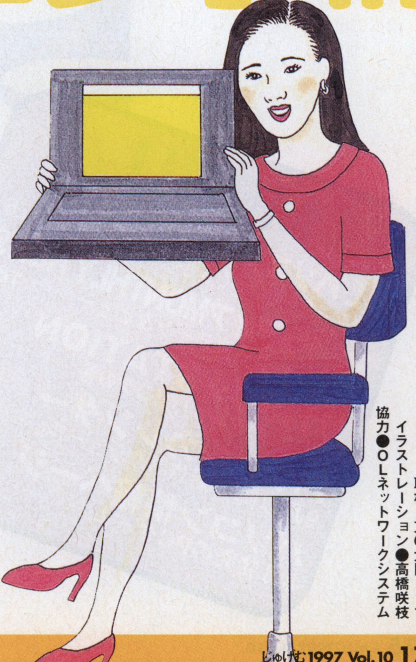
@わははは。ほんとですかそれ。アダムだかリリスだかもヤバいですね。エヴァは全般的にヤバいか。

●上司が私の机にまでやってきて、「この書類、おかしいぞ」と言った。見るとまったくの私のミスだったのでシュンとしてお小言をいただいていると、目の前のパソコンのスクリーンセーバーが起動。**ミカン星人がぴょこぴょこと歩いてきたかと思うと、ヘラヘラ笑い出した。**大変に居心地が悪かった。

（26歳・印刷会社）

@ああ、ウゴルーの。それだけで懐かしいっすよ。

●「週末、飲みに行こうよ」という内容のメールを社内の女の子に出した。



ところが、なぜだか設定が同報発信(たくさんの人に同時にメールが出せる)になっていたらしくて、いろんな部署のいろんな人にメールが送られてしまっていた。**「僕でいいんですか?」**などといった問い合わせがバンバンきて困った。（27歳・出版社）

@チャーンス、じゃないすか。わざと同報メール出すという手も考えられるな。しめしめ。

●昼休みにパソコンの競馬ゲームで盛り上がっていた。「走れヨシハルカムリ～」とかやっていると、「楽しそうだねえ」と課長がやってきて、画面を覗いた。**課長の名前は義春。おまけに噂では仮性包○**なのであった。馬に名前をつけていたことを知られ、オフィスがシーンとしたことは言うまでもない。（27歳・リース会社）

@うう、OLのやることはけっこうエグい。

●「ネットスケープナビゲーターというのはいいらしいね」と部長が話していた。**「今、自分がどこにいるのかすぐにわかるらしいんだよ」**……それはひょっとして車のナビですか、とハタと気づいたが、うまく説明できそうになったかったので何も言いませんでした、すいません。（25歳・百貨店）

@ちなみにネスケのバージョン4はコミュニケーターに変わったらしいので、ますます世界は複雑化しますね。

●パソコン音痴だった上司が、自分のホームページを作った。それはすごいと思って、「見ましたよ、面白いですね」と言ったら、大喜びされ、その後も更新するたびに感想を聞かれるハメに。なぜ私が上司の孫の成長記録や旅行に行った話に詳しくならなければならないのか、**はなはだ疑問だ。**（24歳・化粧品メーカー）

@しかし上司ネタはイケますなあ。オジサンがたも頑張っていらっしゃるとは思います、はい。

●社内メールで社内恋愛をしている彼とやりとりをしている。これがだんだん恥ずかしいことを書くのが平気になってきて、ある日**「ゆうべはよかったわん」**などと書いてると、後ろから「やってるねー」という部長の声。椅子から転げ落ちそうなくらいビックリした。でも、単に仕事をやってると思われただけだったようだ。イヤーン。（22歳・出版社）

@どういうメールですかそれは。しかしメールって、そういうことを確認し合うのには最適かもなあ、っ確認し合う必要があるのか。

●私の会社にもパソコンはあるが、**ウインドウズのWの字もマックのMの字も見ない。**ただひたすら、経理の人が古いDOSのパソコンを使っているくらいです。それで仕方なくたまに自分のワープロを持って行っていたりするんだけど、同い年の女の子は今主婦で、ダンナが買ったパソコンを使ってインターネットなどをやっているらしい。「ヒマだし、話し相手も欲しいし、なんとなくねえ」と言うけど、OLの私よりそっちのほうがずっと進んでませんか。（26歳・不動産会社）

@そうですね、そういう人も意外と多いみたいです。一方、主婦は通信などやっているらしい。主婦の時代かなあ。

●会社のパソコンによく不幸のメールが届くんです。インターネット経由なんですけど、これ、けっこう重宝してるんです。来たやつを全部、嫌いなY先輩(女)に送り付けてるの。ええ、そのためにわざわざ匿名IDも使ってます。このIDを利用して、どこかの掲示板に「エッチメール募集」などと出して自動転送するのとかできないのかな、などと密かに妄想もめぐらせています。**ああ、ハッカーみたいで、楽しい。**（27歳・広告会社）

@そんなのあるのか。あまりハマらないように。

●あるとき会社で謎のフロッピーを見つけたので覗いてみると、どうやら画像らしかった。どんなのかしらと思って表示すると、なんと思わず赤面してしまうようなエッチ画像じゃないですか。で、すぐに消そうと思ったのだけど、そのパソコンが古かったためか、いったん表示されるまでがすごーく重くて遅ーい。ずっと**「イヤーン」**って言ってました。（24歳・商社）

@こういう話のときはちゃんとどんどんなエッチな画像だったか具体的に書いてください。お願いします。

●夜中にコーヒーを飲みながら仕事をしていたら、何かの拍子にもろにキーボードの上にぶちまけてしまった。やっべーと思ったがあとのまつりで、それからキーが全然いうことをきかない。仕方ないので、デートで5時にさっさと帰ったあさみのキーボードとこっそり替えてしまった。**なぜ私だけが残業を?って思ったら**悔しかったのよ。おかげでそれから仕事は順調に進みました。（27歳・広告代理店）

@女の恨みは恐ろしい、という教訓にしましょうね、みなさん。

●ある昼休み、食事をすませた頃にいきなりすごいにわか雨。会社に戻ってみたら、自分が使っていた窓際に置いてあるパソコンがずぶ濡れになっていた。ひゃあ、窓開けっぱなしだったよお、と気づいてももう遅い。で、恐る恐る電源を入れると、**火花が散って、完全に沈黙。**パソコンは雨に弱い、ということを思い知りましたよ、ええ。（28歳・パソコンメーカー）

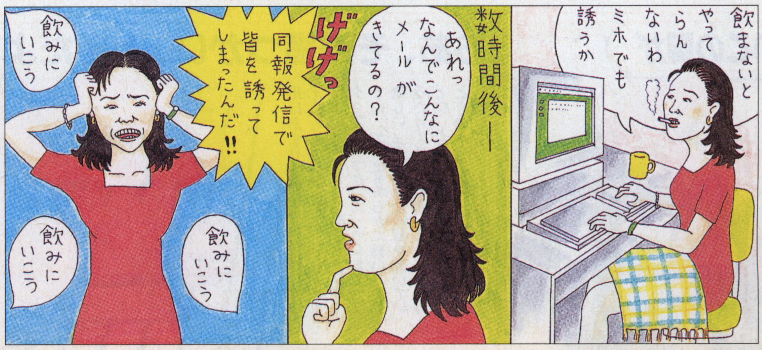
@雨により撃破、ですか。しかし、パソコンメーカーのOLさんが、そんな。

●文字書くときに筆圧が高い人っていますよね。私がそうなんです。シャーペンとかで書くと紙を破りそうにきつく押しつけて書いちゃう。で、キーボードを叩くときもそうなんです。叩くというより殴ってるとすら言われる。思いっきり押すので、「うるさいよ」とも。それでだと思うのですが、ときどきいくらキーを打っても何も表示されなくなります。だけど、ソフトになんか打てないの。**キーは思いっきり殴らなきゃ。**（24歳・旅行代理店）

@明日のために打つべし打つべしですな。しかしどういう人なんだそれは。

●不要なものはすぐ捨てる。ディレクトリツリーは美しく。デスクトップはシンプルに、品よく……。私はパソコンの中身は非常に几帳面に整理整頓するタチだが、現実の机の上は超汚い。そして、誰もパソコン内部に対する几帳面さなど評価してくれず、**「ズボラな女」**で通っているのがとても悲しい。（25歳・PR会社）

@大丈夫、パソコンだけはあなたの几帳面さを理解してくれてるから。



＊　＊　＊

なわけで、なんだかんだとお送りしたOLパソコンNG体験談、いかがだったでしょうか。全般的に私は思いました、OLは大胆だ、と。いえ、大胆なOLさんは大好きですよ。僕はどっちかというと気が弱いんですけど。

そいで、これで終わりじゃなくて次のページもあるので、そっちも読んでねー。See You!

OLとパソコンのお熱い(?)関係
OL座談会

世のいわゆるOLさんたちはどんな具合にパソコンと付き合っていたりするのでしょうか。あと、パソコンが好きな男ってどう思われてんの？てなことをつらつら聞きたいと、座談会を開いてみました。いやあ、けっこう、いろんな意見があるもんですよ。

OL座談会

松浦香織さん(仮名・23歳)
公務員。自分ではウィンドウズマシンを所有。今頃ソリティアにハマってるとか。

藤川江里子さん(仮名・24歳)
メーカー勤務。自分でもマッキントッシュを所有。主な用途はゲームとパソ通。

篠原和子さん(仮名・25歳)
金融会社勤務。自分ではパソコンは持っていない。会社では主に営業事務業務に使用。

『巨乳市場』というタイトルには驚いた

じゅげむ(以下、じゅ) いきなりですけど、エッチなCD-ROMって見たことあります？

藤川 ないんですよ。

松浦 私もない。けど、会社に持ってきてた男の人がいたんですよ。同僚と貸し借りするとかで持ってて、「なんですかそれ」ってジャケットを見せてもらったら、それが『巨乳市場』っていうタイトルで。

藤川 アハハハ。

松浦 インパクトありますよね。で、それからその言葉が会社で流行っちゃって、女の子どうしでちょっとエッチな話になると「ああ、巨乳市場？」って、必ず口ずさんでる(笑)。

じゅ いいなあ、それ(笑)。

松浦 あと、これはインターネットだけど、結婚した友達の家に行って、インターネットができるっていうんでやらせてもらったんですよ。そしたら、ブックマークいっぱいあって、それをたどっていくとどんどんエッチなのが出てきて、しかもみんな一度読み込んだあとらしくて、クリックするとこの色が変わってて。だんなさんが密かに見てたらしいんですよね。

藤川 あー(笑)。

松浦 それ、彼女は全然知らなかったらしくて、あとで問い詰めてました、ダンナさんを(笑)。

じゅ 男はまずそれを見ますからね。インターネットはみんな普通に利用してるんですか。

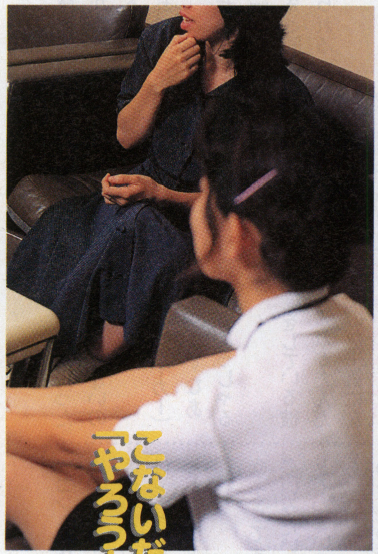
藤川 私のとこでは会社でやっと使い出したくらい。家ではもっぱらパソコン通信です。普段使うのはメールくらいだけど。

松浦 あ、メールは私もやりたい。楽しそうですよね。

藤川 うん、課金もそんなにかからないし。私なんか、毎日2回接続、計3秒(笑)。受け取って、切って、書いて、接続して送るっていう。あとは、ゲームの裏技知りたいときだけゲームのフォーラムを覗いて、「あ、こうやるのか」って情報得たり。そういうときだけ利用するっていうユーザーなんですけど(笑)。

じゅ メール交換してる相手はどんな人なんですか？

藤川 一番頻繁にやってるのは、なぜか会社の友達。あと、こないだパソ通始めた課長がいるんですけど、「やろうよ」って言うんで、付き合ったり。でも、「今、ビール飲んでるぞ」とかそういう内容(笑)。



こないだパソ通始めた課長がいるんですけど、「やろうよ」って言うんで、付き合ったり

松浦 うわー(笑)。

藤川 あとは前に会社に勤めて辞めちゃった子とか、大学のときの友達かな。家に帰ると私、電話はもういいやって感じになるんですよ。メールのほうが全然、好き。

じゅ へえ。あの、じゃ、ぜひ僕ともメール交換しませんか。

藤川 え？ アハハ。

パソコンオタクな方たちは楽しそう

じゅ パソコン好きな男性ってどうなんでしょう。どんな印象ですか？

松浦 好きでもいいと思うけど、パソコンばっかりっていうのはやっぱりちょっと。前に秋葉原にプリンターを買いに行ったことがあるんですよ。あるお店のセールですごく安くなるっていう話を聞いて行ったんですけど、そしたらすごい行列で。それがみなさん、ち

〜OLとパソコンのある風景〜 フェティッシュパソコン講座

OLがパソコンを使う、それはそれだけでセクシーだ。多くの広告にその手の写真が使われていることからも明らかなように。ではどんなOLがセクシーなのか。各部位にバラして解説しよう(しなくていいって?)。

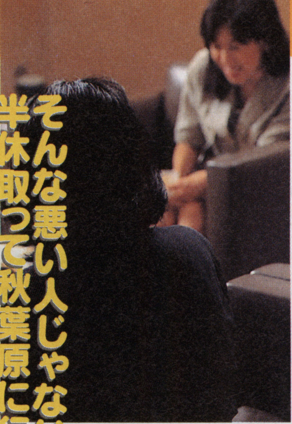
指

ああ、その指づかい、上手だよ

爪はあまり長いとキーが押しづらそうなので、適度に伸ばしてあればよい。それより、ポイントはキータッチの指づかいだ。あくまでソフトに、しかしなめらかに動いていて欲しい。その間断ない音を聞いているだけでイってしまいそうになるほどに。とくにリターンキーを押すときの小指の動きは、セクシーさを醸し出してください。

脚

見えないこの脚が



そんな悪い人じゃないんですけど、よく仕事半休取って秋葉原に行ってる形跡はあって

ょっとオタクな方たちかなという感じで、そういう方たちに囲まれちゃって、結局雰囲気にちょっと気圧されて、何も買わずに帰ってきちゃったことはあります(笑)。

藤川　ああ、アキバは私はゲームを買うためだけに行くからなあ。目的買いなんです。だからどんな人がいようとツカツカお店に入っていっちゃって、周りはあんまり見てない。

じゅ　**ということは、藤川さん自身が、けっこうオタク？（笑）**

藤川　入ってます(笑)。プリンセスメーカーとかが好きで、かなりやり込んでるんだけど、全然そういう話ができる人が周囲にはいなくて。隠してるわけじゃないけど、会社では言ってません(笑)。

じゅ　**見かけと違いますよねえ。キレイなお姉さんふうなのに。**

松浦　男性でも見かけが違っていればいいのかも(笑)。でも、オタクな方って楽しそうですよね。

じゅ　**めちゃくちゃ尊敬語使ってますね。**

松浦　実は会社のとなりの席にいらっしゃるんです(笑)。決してそんな悪い人じゃないんですけど、よく仕事半休取って秋葉原に行ってる形跡はあって。それで何か買ってくると、次の日、元気になってるんですよ。「買ったんですか？」って聞くと、「うん、買ったんだよね」って嬉しそうなの。

藤川　何を買ってるんだろう(笑)。

松浦　部品かなんか(笑)。聞いてもわかんないから、聞かないようにしてるんです。

じゅ　**そういう男性は誕生日にメモリーとかプレゼントされるとすごく嬉しいんですよ。**

松浦　ああ、そうなのかあ(笑)。

藤川　私は昔、ちょっとパソコン組み立ててたりしてたんで、わかります(笑)。

じゅ　**そりゃすごい。**

(ここで、残業で遅れてきた篠原さん登場)

篠原　すいません、遅刻しちゃいました。

じゅ　**今、わりとみんなパソコン好きな男性に対して好意的な話が出てたんですよ。篠原さんはどうですか？**

まだOLには使いづらいぞ、パソコン！

篠原　うーん、そばに置いておくと便利だなとは思います(笑)。でも、一つのこと聞くと全然違うことまでベラベラ教えてくれるような人っていますよね。あれは困る(笑)。

松浦　いきなり辛辣な話になってる(笑)。

藤川　でもありますよね。知識のレベルが全然違ってるのに、「当然これくらいはわかってるでしょ」って感じで話されて、「あのー、全然なんにもわかんなんですけど」みたいなのって。

松浦　あるある。逆に、パソコン始めたばかりの上司なんかだと、エラーとしかしちゃって「どうなってるんだ」って聞かれたりするんだけど、「何をしたんですか？」って聞いても、「何もしてない」って言うだけだったり。何もしなくてエラーするわけないんだけど(笑)。

篠原　そういうので思うんだけど、パソコンってけっこう欠陥品って気がしません？

じゅ　**欠陥品まで言いますか(笑)。**

篠原　はい(笑)。だって、ソフトをバージョンアップすると途端に使えなくなったりすることあるじゃないですか。それに、たとえば絵を描いてそれをカラーでキレイに印刷したいっていうだけなのに、そのために必要なものがいっぱいあって大変だったり。

松浦　ああ、たしかに年賀状作るのだけでデジカメ買ったりプリンター買ったり。

篠原　そうそう。私、学校でパソコンを勉強してたことがあったんだけど、学校に置いてあったのは今から思うとちゃんとパソコンも早い機械で、ソフトも周辺機器も充実してたんですよ。ところがそれとおんなじことを会社のパソコンでやろうとすると全然できなくて、イライラするの。だから、私は自分ではパソコン買わないことにしてるんです。もっと簡単に何でもできるようになったら、買う(笑)。

松浦　私もうちのパソコンはゲームと家計簿つけてるくらいだしなあ。ちゃんと表計算みたいになってて、グラフとか出るんですよ。でも、ちょっとむなしい(笑)。「今月はダイコン2．5本か」とか見て、喜んでたり(笑)。

藤川　でも、あれをやりたい、そのためにはああしてっていうプロセスが楽しいんじゃないかな。好きな人は。デジカメで年賀状作るのとかは、私、素敵だと思う。

松浦　うん、デジカメはほんとはほしいの(笑)。でも年賀状と暑中見舞で、年に2回しか使わないかなあという思いもあって。あと、最近モバイルって流行ってるでしょう。あれは電車の中とかで使ってる人を見ると、ちょっとそこまでって思う。そこまでパソコン、肌身離さず持っていたいのかって(笑)。

藤川　ええっ、私はあれは羨ましい(笑)。私もほしいって思います。ほんとに小さくて使いやすいのがあればだけど。

松浦　私は「あー、忙しいのね」って思います(笑)。

じゅ　**えー、意見も分かれてきたところで、そろそろこのへんにしたいと思います。男としては、とにかくメール交換できる女性が増えてほしいです(笑)。みなさん、ありがとうございました。**

ちょっとそこまでって思う。そこまでパソコン、肌身離さず持っていたいのかって

ぱそじゅげ

デスク下で見えそで

脚は組むこと。タイトのミニスカート装着は基本中の基本。パンストはいてない生足も全然論外。靴はピンヒールが望ましいが、これ、今どきだと水商売用の高いやつしか売ってないんだって？　いかんなあ。サンダルとかはもっとヤバいでしょう。サンダルOLのパンチラなんて見たくもない。いや、パンチラの話ではなかった。

唇

パソコンを使うのに唇が関係あるのか。でも、ここはやはり赤いルージュを引いていていただきたい。ちょっと微かに微笑んでいたり。たまにコーヒーを飲むのもいい。と、ここまで書いて気がつきました、こりゃエヴァンゲリオンの赤木リツコのイメージですね。あと、ミサトみたいにフロッピーくわえてるってのもいいってですね。

不意に奪いたくなるようなその唇

目

目だけがクールに画面上のデータを追っている、というのがいい。さらにクールさを強調するならメガネをしているのもいい。モニターの光がボーッとメガネに反射している様は、メガネフェチにはたまらない光景である。映画とかでメガネにディスプレイ上の文字が反射してだーっと流れていくシーンありますよね、あれですよ。

クールな目で画面を見つめていて

Monthly News マルチメディア

ボーナスをパソコンにつぎ込んだ人、タップリ楽しんでますか？　もうすぐ夏も終わっちゃうけど、来るべき秋はお部屋の中でじっくりパソコンと付き合うのもいいかも。今月はソフト情報が充実しているので参考にしてね！

『pinna』発売間近のオープンブック9003にインタビュー
羽のやわらかさや温もりまで感じさせる小鳥たちに注目！

自分だけのかわいい小鳥をデスクトップで飼える飼育ソフト

熱帯魚の飼育をシミュレーションする『アクアゾーン』はサターンにも移植された人気ソフト。そのメーカーであるオープンブック9003は、新たな電子ペット飼育ソフト『pinna』を発売する。今回デスクトップにお目見えするのはカワイイ小鳥たち。10月9日の発売を控えて最後の調整に忙しい同社のスタッフに、さっそくその詳細を聞いてみた。

「最大の特徴は、飼い主、つまりユーザーとコミュニケーションする度合いが大きいということです。水槽だとせいぜいガラスを指でつつくくらいでしたが、鳥カゴなのでもっとスキンシップが体験できるんです。慣れてくると、カーソルで表示する手からエサを食べたりもしますよ」

と語ってくれたのは宣伝・広報マネージャーの野津氏と開発部プロデューサーの稲田氏。なんと、同じ種類の鳥でも個性があり、身体の微妙な色からエサの好み、鳴き声にいたるまで一羽づつ違うそうだ。しかも、繁殖に成功すれば個性はヒナにも遺伝するというからビックリ。

「毎日世話をすることで次第に愛情がわいていく。生き物を飼う時のそんなリアルな感覚をさらに強く味わえると思います」

ソフトに含まれる小鳥はルリコシボタンインコとベニスズメの2種類。発売から1年以内に別の6種類をリリースする予定だ。

⬆手のカーソルにしてルリコシボタンインコに青菜をやっているところ。エサやりやカゴの掃除など、小鳥の世話は思ったより簡単だ

➡一つの鳥カゴに入れる小鳥は2羽くらいがいいとか。決める時は、選択ウィンドウの中で元気に羽ばたく鳥を選ぶのがマル

⬇繁殖期のベニスズメは、なんとこんなに美しい色になる

『pinna』への想いを熱く語るスタッフ

宣伝・広報マネージャー　野津幸治氏
『pinna』はじっくり育てるほど発見する魅力も多いと語る

プロデューサー　稲田博文氏
小鳥の個性を完成させるためこれからが勝負の時とか

コーディネーター　キナ・マッキューン氏
「ベニスズメの鳴き声は絶品です。期待しててくださいね」

システム・エンジニア　遠藤聡史氏
彼の頭にはあのメカージャのような鳥の構想も浮かんでいるかも!?

受付にはなんと熱帯魚の水槽が！

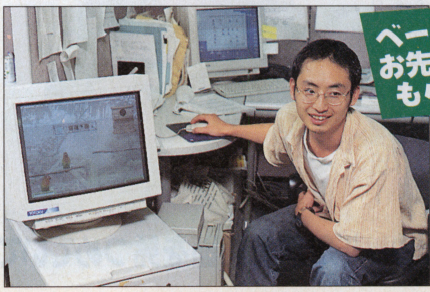
⬅落ちついた雰囲気のオフィスには、無機質なコンピュータやデスクと並んで小さな生き物がいっぱい。なんだかホッとする風景だ

壁一面が鳥カゴなんです　みんなとってもカワイイ

⬆鳥の生態研究を担当する“鳥博士”風見氏（右）と岡島氏（左）。岡島氏の手に乗る桜文鳥は、新しい小鳥として12月に発売予定だ

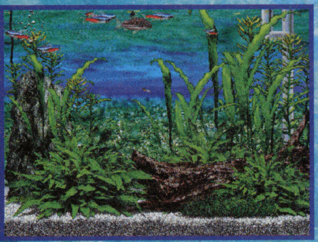
生命のサイクルをパソコン上に再現したい、というスタッフの言葉が示す通り、『pinna』の小鳥たちは徹底してリアルにできている。コーディネーターのマッキューン氏の案内で実際に動いている画面を見せてもらったが、首をかしげる、羽ばたくといった動きは思わず手を伸ばしたくなるほど本物に近い。それもそのはず、社内で長期間小鳥を飼って生態を研究し、動きや鳴き声をサンプリングしているのだ。ちなみに鳥は魚よりも四季感が強いので、シミュレーションスピードを早める機能はなくなった。これも、小鳥の繁殖や子育てをじっくり観察できるようにするためだ。

ベータ版をひと足お先に体験させてもらいました！



⬅エサ箱などはより直感的に配置できるよう工夫されている。動きは十分スムーズだが、まだ抜けている動作もあるとか。製品版に乞うご期待！

モニターを水槽へ変えた『アクアゾーン』



生命のサイクルをパソコン上で表現してみよう、というアイデアから生まれた『アクアゾーン』だが、最初のキッカケは「モニターってガラスみたいで水槽に似てる」という発想だったそうだ。なるほど似てるよね。

ぱそじゅげ

©1997 OPeNBooK9003 inc.ALL Rights Reserved.

パソコンゲーム Top10

1位 NEW 新世紀エヴァンゲリオン 鋼鉄のガールフレンド

●WIN95●ガイナックス●アドベンチャー●97年7月11日●14800円

13034p.

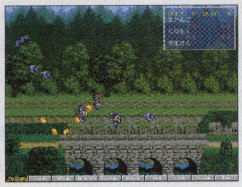
ファンが待ちかねた話題のアドベンチャーが堂々1位に!

やはり、という感じで今月のトップはエヴァのアドベンチャーゲームになった。オリジナルキャラクターの霧島マナと主人公シンジをめぐるストーリーをキミはもう体験したかな?

2位 ➡2 ソーサリアン Forever プレミアム版

●WIN95●日本ファルコム●アクションロールプレイング●97年6月27日●9800円

1406p.



先月に続いて2位をキープ。日本ファルコムの名作は未だ色褪せていない。Win95版ではシナリオが一新されているのも魅力。

3位 NEW シュヴァルツシルトGX 錆びた蒼星

●PC-9821●NECインターチャネル●SFシミュレーション●97年7月18日●9800円

1330p.

国家元首になって銀河の覇権を争うSFシミュレーション「シュヴァルツシルト」シリーズの第2弾。内政と戦闘の両要素がプレイを左右する。

4位 ⬆6 竜機伝承2

●WIN95●ケイエスエス●シミュレーションRPG●97年6月27日●9800円

912p.

5位 ⬇4 DIABLO

●WIN95●BLIZZARD ENTERTAINMENT●ロールプレイング●並行輸入価格

703p.

6位 ⬇3 Microsoft® Flight Simulator for Windows® 95 Version 6.0日本語版

●WIN95●マイクロソフト●フライトシミュレーション●97年6月6日●オープン価格

627p.

7位 ⬇1 たまごっちCD-ROM

●WIN95●花王●育成シミュレーション●97年6月16日●2480円(コンビニ販売)

608p.

8位 NEW ロードス島戦記ー灰色の魔女ー

●WIN95●マイクロキャビン●ロールプレイング●97年7月11日●6800円

570p.

9位 NEW X-Wing vs Tie Fighter

●WIN95●マイクロマウス●アクション●97年5月16日●10800円

513p.

10位 ⬇7 信長の野望・将星録

●WIN95●光栄●歴史シミュレーション●97年3月21日●11800円

425p.

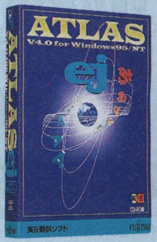
『鋼鉄のガールフレンド』は待たされた分、ファンの喜びも大きかったのかな。『DIABLO』や『ソーサリアン』はロングセラーになりそうだね。

TOPICS 待望の『一太郎Office8』は9月発売予定

ジャストシステムは、メール、ワープロ、ウェブブラウザ等のデータを連携させて文書の作成ができる統合ソフト『一太郎Office8』の発売を9月と発表した。標準価格は40000円。既存ユーザーへの優待販売や、他社オフィス製品からの乗り換えキャンペーンも行われる。

TOPICS 翻訳ソフト『ATLAS』がバージョンアップ

富士通が開発する英日・日英翻訳ソフト『ATLAS』がV4.0にバージョンアップした。WindowsNT 4.0にも対応し、文章の意味を把握して自然な訳文を作る従来の方式や辞書機能が強化された。原文と訳文を対比して翻訳作業ができる対訳エディタも便利な新機能だ。



TOPICS インターネットを利用した無料セミナー

エプソン販売は、同社のカラー入力機器の購入者および購入検討者を対象に、これらの機器を使いこなすための無料セミナー「EPSON NET ACADEMY」をホームページ上に開設した。カリキュラムはCD-ROM(実費は受講者負担)で提供し、最新情報をホームページでチェックしてもらうというしくみだ。ゲームやプレゼントのコーナーも用意するなど楽しく学べるよう工夫してある。受付は1998年3月31日まで。(http://www.i-love-epson.co.jp/academy/index.html)

新製品 ビデオ会議がグッと身近になるソフト

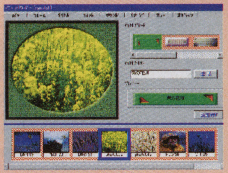
クボタシステム開発が発売した『COMEASE 3.0J』は、離れたパソコン同士で、ビデオ会議およびファイルを使う共同作業を可能にするソフトだ。対応する通信回線が豊富なことと、専用ハードウェアなしに利用できる手軽さがウリ。標準価格も39800円と抑えてある。

新製品 『リトルラバーズ』ファンディスクが登場!

NTT出版はWindows 95用ゲーム『リトルラバーズ』のデスクトップアクセサリー集『Little lovers Private Pack』を10月5日に発売する。壁紙やスクリーンセーバー等がてんこもりで、価格は3800円の予定。

新製品 夏の思い出をこんなソフトでまとめては?

日本コロムビアは、スライドショー作成ソフト『デジカメ・ハリウッド』を発売した。デジカメで撮った写真以外にも様々な画像データが編集可能だ。コメント文字を載せるなどの多彩なエフェクトと好きな音楽をMIDIデータ等で挿入できるのが魅力。価格7800円。



Jコード065366

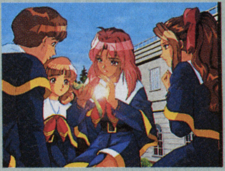
新製品 アナログ回線利用者にうれしい最速モデム

56kbpsの最高速度で通信できるFAXモデム「PV-BF5600WW」(標準価格24800円)がアイワから発売された。AC電源を内蔵し、前面パネルが日本語表示でわかりやすい。インターネット・エクスプローラーの他、辞書やホームページ翻訳ソフトも添付する。

先取り エーベルージュ・スペシャル~恋と魔法の学園生活~

●富士通 ●9800円
●9月5日発売予定 ●WIN95/WIN3.1

ラジオドラマや小説も展開しているWindows用ゲーム『エーベルージュ』の2作目が発売される。登場人物は同じだが物語期間を短縮し、イベントも一新してグッと内容が濃くなった。プレイヤーからデートを申し込める新機能もうれしい。



Jコード070041

先取り ORGEL(オルゴール)

●データウエスト ●4800円
●10月発売予定 ●WIN95

人の心に潜入する能力を持った探偵、降矢木和哉を主人公にしたアドベンチャーゲーム『サイキック・ディテクティブ・シリーズ』の中の1作。奇妙な依頼から始まる奥の深い物語を、スレンダーなタッチのグラフィックとBGMが大いに盛り上げている。

Jコード050300

先取り インターステート'76

●アクティビジョン・ジャパン ●8800円
●9月5日発売予定 ●WIN95

場外乱闘あたりまえの3Dカーコンバット・シミュレーションゲーム。70年代の香り漂うアメリカ南西部で、マシンガンやミサイルまで載せた改造マッスルカーを操り、カーチェイスでギャングを倒すのだ。車体の動きや風景は実にリアル。

© 1997 日経映像・NTT出版 © 1989, 1997 by DATAWEST, Inc. Activision is a registered trademark and Interstate'76 is a trademark of Activision, Inc. © 1997 Activision, Inc. All rights reserved. © GAINAX/Project Eva・テレビ東京・NAS © GAINAX/EVA製作委員会 © 日本ファルコム © KOGADO STUDIO © 1997 FUJITSU LIMITED.

Windows CE 日本語版を搭載しデータ共有に優れた注目のモバイル

相場師エモやんの
今月はこのパソコンを狙え!

今月はCASSIOPEIAを買え!

相場師エモやん
●本誌編集。パソコン販売店勤務の経歴を持ち、あやしい業界情報網はいまだ健在。週末は必ずアキバに出没するとか。

ども! 相場師エモやんです。今月はパソコンに興味がないとか値段が高くて買えないって人でも、一度はイイと思ったことあるっしょー? のモバイル。モノは編集部の高山おやびんもいつのまにかゲットしていたカシオペアっす。買った人はまわりに自慢しまくりましょう。このテのは、そゆとこ重要っす。

スペック

OSにWindows CE日本語版を搭載。メモリは4MB(A-50)と8MB(A-51)。480×240ドット、4階調グレースケールのFSTN液晶を使用。シリアルコネクタ(RS-232C)、PCカードスロット、コンパクトフラッシュカードスロット、赤外線通信ポートなどのインターフェースを装備。電源は単三形アルカリ乾電池2本、リチウムイオン充電池等を利用。持続時間は乾電池で約25時間。重さ約390g(乾電池含む)

●問い合わせ先
カシオ計算機株式会社
カシオペア専用ダイアル
TEL:03-3347-0874

今月はズバリ
5万7800円で買うべし!
※この価格は、A-50モデルのものです。

今月の要チェックモデル実売価格リスト

	ソフマップ	ラオックス	スタンバイ(大阪)
IBM Aptiva T8B	247,999	248,000	248,000
東芝 Vision Connect PA1700JA	197,999	198,000	—
富士通 FMVS31651	220,000	220,000	210,000
SONY Mavica MVCFD7	75,799	75,800	72,800
Apple Power Macintosh 4400/200(STD、モニタ付)	237,999	238,000	238,000

この実売価格は8月13日現在、編集部独自の調査によるものです。

Windowsマシンとの互換性と添付ソフトの多さが魅力

アメリカで先行発売されたモデルが秋葉原などで販売され、モバイルユーザーたちが日本語版の発売を待ちかねていた人気機種である。大きなポイントは2つあり、まずはマイクロソフトがモバイル向けに開発したOS、Windows CE日本語版を搭載していることだ。付属のスタイラスペンで液晶画面をタッチすれば、Windows 95とほぼ同じように操作できる。「Word」と「Excel」のWindows CE版を内蔵しているので、Windowsマシンとの文書の共有にもストレスを感じないだろう。

2点目は添付ソフトが非常に多いこと。電子メールやパソコン通信用ツールはもちろん、手書きメモ、ボイスメモ、ウェブブラウザ、各種ゲームと、まさに至れり尽くせりだ。その為もあってか、通常のPCカードスロットの他にコンパクトフラッシュカードメモリ用のスロットが用意されている。

マルチメディアソフト PICK UP

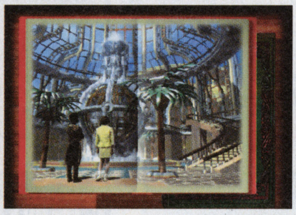
CD-ROMタイトルのグラフィックはどんどん進化していく。キミのマシンとモニターのスペックは大丈夫かな? 今月のPICK UPも大きくて美麗な画面で見たいタイトルばかりだよ!

「マクロス」シリーズの名場面がデスクトップに

超時空要塞マクロス ~15th ANNIVERSARY
●パイオニアLDC●4800円
●発売中●Hybrid

「マクロス」のとっておきの名シーンを日替わりで表示してくれる日めくり壁紙集。初代マクロスから映画「マクロス7~銀河が俺を呼んでいる~」まで、シリーズ全作品から画像をチョイス。「月刊アニメージュ」から協力を得て、初代テレビ版の貴重なセル撮データや当時の描き下ろしを大量に収録しているのが魅力だ。

クリックしながら楽しむファンタジーストーリー



DIARIES
●インナーブレイン●5800円
●発売中●Hybrid

少年"パキラ"と少女"ルニア"が時間を越えて繰り広げる冒険を描いたエンターテイメントソフト。アイドルの前田愛がパキラとルニアの一人二役を演じている。物語は2人の日記をめくることで進むが、実写と3Dの合成グラフィックはノスタルジックで美しい。クリックすると現れる楽しいシカケもいっぱいだ。

人気コミックのCD-ROMに小山ゆうの名作が登場

チェンジ
●IMC●3400円
●発売中●Hybrid

「お~い竜馬」などでおなじみの小山ゆう原作のマンガ「チェンジ」をデジタル化したCD-ROM。オリジナルビューワで拡大して見ることができ、原画イラストなどの付録データと壁紙集、スクリーンセーバーも収録されている。アイドルの原田志乃が歌うイメージソング「Change up…すべてをかえて」も発売中だ。

インターネットで遊ぼ

『プリズムコート』最新情報

⬅発売は今年の秋予定で、今後、画面写真なども紹介していくとのこと。育てゲーファンは要チェック! (http://www.fps.co.jp/)

『プリズムコート』は、女子バレー部のコーチになって女の子を育てるPS用ゲーム。開発元の富士通パソコンシステムズのサイトに、このゲームのホームページがオープンした。内容の詳しい紹介やキャラのプロフィールが載っているぞ。

[今月のじゅげむホームページ]

毎月15日、30日に更新中のインターネット連載記事。中でも「セレクション」は本誌発売日の30日に抜粋された記事が読める親切&オトク&豪気なコーナーなのだ!!まだの人は下のURLでご一読あれ!

[http://www.recruit.co.jp/jugemu/]

© ビッグウエスト © ビッグウエスト/MBS © パイオニアLDC/徳間書店/インクリメントP © INNER BRAIN 1997 © 1997 小山ゆう © 1997 IMC.,Inc.

月刊 PC★STA

今月のキーワード モバイル・パソコン

これからが楽しみな小型パソコンの世界

モバイル・パソコンとは、移動先でも使える携帯型の小さなコンピュータを総称した言葉だ。B5版ほどの大きさのサブノート型パソコンや、パームトップPCとかハンドヘルドPCとか呼ばれている小型のツールもすべてこの中に含まれるといっていい。

操作画面は各メーカー独自のインターフェースになっていることが多いのだが、またもやマイクロソフトが、こういった携帯型PC用のOSであるWindows CEを開発し、新たなスタンダードを狙い始めた。日本語版も登場したし、今後はWindows CEマシンという新しいステータスも生まれるかもしれない。また、詳しくは下の表を参照してほしいが、Windows CEの影響もあって、このところ特に小型ツールの新製品が続々と発売されている。スケジュール管理や電話帳などのソフトと共に、通信機能、表計算、簡単なワープロ機能なども組み込んだ機種がほとんどで、まさに移動するオフィスといった感じだ。

言ってみればビジネスシーンで使うことに特化しているので、仕事で外出する機会が多いほど利用価値は高い。メインの業務に使うこともちろん、空き時間に交通費の清算をしたり報告書を書いたりもできるからだ。また、会社に電子メールが導入されている人なら必需品と言えるかも。会社へ戻ってから大量の電子メールをまとめて読むのでは、いくら便利でもウンザリだけど、外出中にモバイルパソコンでこまめにチェックすれば作業が分散できるわけだ。この便利さは体験してみると実によくわかる。

イラスト:山下以登

最近発売された主なモバイルパソコン			
機種及び型番	メーカー	問い合わせ先	主な特徴
カシオペア ・A-51(メモリ8MB) ・A-50(メモリ4MB)	カシオ	03-3347-0874	Windows CE搭載。添付ソフトが充実している。通常のPCカードスロット以外にメモリ専用のスロットがある。
モバイルギア ・MC-CS12(メモリ8MB) ・MC-CS11(メモリ4MB)	NEC	03-3798-2088	Windows CE搭載。掲載機種以外に、従来型モデルの新機種もあり。バッテリ駆動時間が長い。モデム内蔵。
パワーザウルス ・MI-504(メモリ4MB) ・MI-506(メモリ6MBモデム内蔵) ・MI-506DC(メモリ6MBモデム内蔵カメラ同梱)	シャープ	043-297-4649(東日本) 06-621-4649(西日本)	定番モバイルツールの新機種。オプションや同梱でデジタルカメラが用意されている。この新モデルで大幅に小型化された。
モバイルゼット	NTTドコモ	0120-289-360	ドコモのデジタル携帯電話専用ともいうべきツール。話題の10円メール(1回10円で1000文字程度のインターネットメールが送れるサービス)用ソフトを内蔵。

今月のプレゼント

マニアが泣いてよろこぶペッツ(カナダ版・台紙つき)を5個セットで1名にプレゼント。読者ハガキのうらにリョウゾウ所長の似顔絵をかいておくってね。ではまたね。

おもしろグッズ調査団

目の疲れを和らげるスグレモノ!

←ゲームにハマって翌朝起きたらおメメがウサギさん状態だった、なんて人にもおすすめしたい。筆者も愛用してます

モニターの画面に付けるOAフィルターはよく使われているけど、これはそのメガネ版とでも言うべきグッズだ。画面のチラつきを防いでくれるので、目の疲れ方が全然違ってくるぞ。実際、驚くほど効果があるのだ。写真はメガネに引っかけるクリップオン式で、もちろんメガネタイプのものもある。(ロアス/3800円)

俺のプロパティ

—最終回— 文・小林宗明

本当は後を濁しまくって飛び立ちたかったけどな

つい先日、夏休みってことで帰省したんだけど、地元のディスカウントストアでスゲェもん見つけちまったよ。これがじつは松下電器の3DOマシン「リアル」なんだけど、一体いくらだったと思う? 5000円だぜ、5000円。もちろん、速攻でゲットしたさ。レジのオバちゃんがゼロ1個間違えて計算しかけたのはご愛敬だけどな。で、値札が2枚重ねになってたから、はがして元の値段を確認してみたら4万6800円だってよ。うひゃ~、10ぶんの1かよ。なんかすげぇな。

俺は別に3DOに特別思い入れがあったわけじゃないから、今のこの状況を嘆いたりはしてないんだけど、別件で「明日は我が身」になりそうなケースがひとつあるだろ? そう、それだよそれ、林檎のマークのパソコンメーカーの話だよ。

まったく、この業界はシェアが稼げないと、まさに「牙を抜かれたナントカ」だよな。だから今回のM社の資本参加の一件に関しても、まるで東京で夢破れて田舎に戻ってきたドラ息子が家業を継いだようなバツの悪さが……いや、これは俺が感じてるんじゃなくて、どうも新聞の見出しなんかはみんなこんなニュアンスなわけよ。だれかひとりぐらい、あの会社にメチャクチャ思い入れを持った新聞記者とかがいて、デスクの反対を押し切って勢いのある記事を書いたりしないもんかね。別に翼賛しろって言ってるわけじゃないぞ。同社に対し、世の中全体がネガティブムードになってるのが気に入らないだけさ。

う~ん、今回はどうも「俺たるもの」に続く言葉が思い浮かばねぇな。俺もとうとうヤキが回っちまったようだぜ。

よし、いい機会だ。こんな疲れる文体の連載なんか辞めてやるさ。こんなもんは別に突然でいいんだよ。猫だって死に際を誰にも見せない……猫じゃなくて象だったか? まぁいいや

男の料理 一汁一菜

バーチャルチンジャオロース

材料●ピーマン/ビーフジャーキー

作り方●ビーフジャーキーをあらかじめ醤油とみりんに漬けておく/やわらかくなったら細かく刻んでおく/ピーマンも細切りにする/フライパンでピーマンだけをよく炒める/火を止めてビーフジャーキーを加える/よく混ぜてお召し上がりください

SUPERじゅげむカレンダー

ご注意

今月号で初登場のソフトは赤い字で掲載されています
発売日などの情報は8月15日現在のものです

**97年9月以降に発売予定の
PCゲームソフトを集めました。**

- 97年未定 Sky-X／サンソフト／価格未定
- 97年未定 太平洋の嵐(続編)／仮称／ジー・エー・エム／価格未定
- 97年未定 ハート オブ ダークネス[日本語版]／ヴァージンインタラクティブ／価格未定
- 97年未定 初めての囲碁／ジー・エー・エム／価格未定
- 97年未定 パチ夫くん(仮)／ココナッツジャパンエンターテイメント／価格未定
- 97年未定 平成雀士録2ー放浪編ー／仮称／ジー・エー・エム／価格未定
- 97年未定 ミステリーセレクションNo.8『道化師殺人事件』／リバーヒルソフト／¥6800
- 97年未定 役立つ手筋／ジー・エー・エム／¥14800

98年発売のソフト

- 98年春 ゾーク・グランド・インクイジター／アクティビジョン・ジャパン／価格未定
- 98年春 沈黙の艦隊(続編)／仮称／ジー・エー・エム／価格未定
- 98年1月 Guardians:Agents of Justice／メディアクエスト／価格未定
- 98年1月 Falcon 4.0／メディアクエスト／価格未定
- 98年3月 電影少女／バンプレスト／¥9800

発売日未定のソフト

- ヴァンダルハーツ～失われた古代文明～／コナミ／価格未定
- クルーシブル／マクシス／価格未定
- 激闘！八八艦隊海戦史／ジェネラル・サポート／価格未定
- 幻想水滸伝／コナミ／¥6800
- シムシティ3000／マクシス／価格未定
- TACTICAL TANK CORPS DX／ジー・エー・エム／¥12800
- バーチャファイター2／セガ・エンタープライゼス／¥8800
- フロンティアブレイン／コナミ／価格未定
- 麻雀MASTER／コナミ／価格未定
- ミッドナイト・ラン～ロードファイター2～／コナミ／価格未定
- メジャーリーグベースボール'98／シエラ・パイオニア／¥7800
- Sky-X／サン電子／価格未定
- 必殺パチンココレクション 3／サン電子／価格未定

DOS/V

97年発売のソフト

- 97年未定 ハート オブ ダークネス[日本語版]／ヴァージンインタラクティブ／価格未定

FM-TOWNS

発売日未定のソフト

- 太平洋の嵐 2／ジー・エー・エム／¥12800

PIPPIN&MAC

97年発売のソフト

- 97年未定 卒業R～Graduation Real／バンダイビジュアル／¥5800

WIN95&PC9821

9月発売のソフト

- 19日 カジノデラックスⅡ／シエラ・パイオニア／¥3500

WIN95&DOS/V

9月発売のソフト

- 上旬 Armored Fist 2:M1A2 Abrams／マイクロマウス／¥9800

MAC&WIN95

9月発売のソフト

- 5日 おどおど おってぃ ー虹のほうせきをもとめてー／I.D.C.media studio／¥5800
- 5日 電流イライラ棒／花王／¥1980
- 5日 パズルの惑星 Vol.3／花王／¥980
- 12日 パネルクイズアタック25／富士通パソコンシステムズ／¥6660
- 21日 シチュエーションゲームシリーズ 完全探偵マニュアル／ダイナウェア／¥6800

11月発売のソフト

- 下旬 鉄砲玉仁義／東映ビデオ／価格未定
- 未定 incarnatia／ソニー・ミュージックエンタテインメント／¥6800

98年発売のソフト

- 98年春 上海ダイナスティ／アクティビジョン・ジャパン／価格未定

- 未定 ロードス島戦記Ⅱ-五色の魔竜-／マイクロキャビン／¥6800
- 未定 ワールドワイドサッカー／セガ・エンタープライゼス／価格未定

10月発売のソフト

- 9日 ピナ／オープンブック9003／¥18800
- 23日 ハイブリッドエンジェル／システムソフト／¥9800
- 24日 面接の達人 ～サイバーリクルート編～／イマジニア／¥7800
- 29日 BLUE HEAT 背徳の天使達／東芝EMI／¥9800
- 31日 育て！蘭丸君(仮称)／(株)アルファ・オメガソフト／価格未定
- 中旬 G-POLICE／ゲームバンク／¥7800
- 中旬 ストリート・オブ・シムシティ日本語版／マクシス／価格未定
- 下旬 迦陵(仮)／インクリメントP／¥9800
- 未定 PSYCHIC DETECTIVE SERIES VOL.2 MEMORIES／データウエスト／¥4800
- 未定 PSYCHIC DETECTIVE SERIES VOL.3 AYA／データウエスト／¥4800
- 未定 PSYCHIC DETECTIVE SERIES VOL.4 ORGEL／データウエスト／¥4800
- 未定 PSYCHIC DETECTIVE SERIES VOL.5 NIGHTMARE／データウエスト／¥4800
- 未定 ZERO DIVIDE／ゲームバンク／¥7800
- 未定 戦場のテディ・ベア／ブレイン／¥6500
- 未定 ダライアス外伝／ゲームバンク／価格未定
- 未定 BALLS OF STEEL／ゲームバンク／¥4800
- 未定 マンクスTTースーパーバイクー／セガ・エンタープライゼス／¥8800

11月発売のソフト

- 下旬 ビストロ～洋食屋さん経営シミュレーション～／ピー・エス・ディー／¥7800
- 未定 お昼休みのためのクロスワード／伊藤忠商事／¥2980
- 未定 お昼休みのトランプゲーム／伊藤忠商事／¥2980
- 未定 DARKREIGN／アクティビジョン・ジャパン／価格未定
- 未定 楽しい詰碁第5巻／ジー・エー・エム／¥7800
- 未定 BLOOD OMEN : LEGACY OF KAIN／アクティビジョン・ジャパン／価格未定
- 未定 ボールディランド／バンプレスト／¥9800

12月以降発売のソフト

- 12月.未定 APOCALYPSE／アクティビジョン・ジャパン／価格未定
- 12月.未定 SCREAMIN' DEMONS OVER EUROPE／アクティビジョン・ジャパン／価格未定
- 12月.未定 NETSTORM／アクティビジョン・ジャパン／価格未定
- 12月.未定 HEABY GEAR／アクティビジョン・ジャパン／価格未定

97年発売のソフト

- 97年春 麻雀・MEMORIES(仮)／ウィザード／¥8800
- 97年春 ロマンレーヌ Le Roman de La Reine a Gertruds／ユタカ／¥9800
- 97年夏 快刀乱麻／イマジニア／価格未定
- 97年夏 ツタンカーメンの遺言(仮)／ウィザード／価格未定
- 97年秋 イース eternal／日本ファルコム／価格未定
- 97年秋 ヴァンテージ・マスター／日本ファルコム／価格未定
- 97年秋 ECSTATICA II／ゲームバンク／価格未定
- 97年秋 NHL Open Ice(NHLオープンアイス)／ゲームバンク／¥7800
- 97年秋 オセロ／メディアクエスト／価格未定
- 97年秋 キャピタルシティ(仮称)／RON[龍]／価格未定
- 97年秋 将棋最強3／魔法株式会社／価格未定
- 97年秋 スーパーエアーコンバットⅡ／システムソフト／¥9800
- 97年秋 Spells of the Ancients : Magic add-on 1／メディアクエスト／価格未定
- 97年秋 7th Legion／メディアクエスト／価格未定
- 97年秋 闘神伝2／ゲームバンク／¥7800
- 97年秋 トゥルー・ラブストーリー／アスキー／価格未定
- 97年秋 Tone Revelion／ゲームバンク／価格未定
- 97年秋 トランスポートタイクーンDX(仮)／伊藤忠商事／価格未定
- 97年秋 High Stakes Owner's Club／シャングリ・ラ／価格未定
- 97年秋 松方弘樹のワールドフィッシング／メディアクエスト／価格未定
- 97年秋 The Curse of Monkey Island／マイクロマウス／¥9800
- 97年秋 The Last Express(ラスト・エクスプレス)／ゲームバンク／価格未定
- 97年秋 The Rebellion／マイクロマウス／¥9800
- 97年冬 ウィーザードリィ・日の本異聞伝／アスキー／価格未定
- 97年冬 EUROPEAN AIR WAR／メディアクエスト／¥8800
- 97年冬 Worms 2／メディアクエスト／価格未定
- 97年未定 西陣パチンコ三昧 第二巻／ケイエスエス／¥9800
- 97年未定 囲碁入門道場 VER2.0／ジー・エー・エム／価格未定
- 97年未定 石田芳夫の「即戦力の定石」／ジー・エー・エム／¥9800
- 97年未定 えこのKIDS～風が吹けば桶屋が儲かる～／TGL／¥6800
- 97年未定 F1運営シミュレーション／ココナッツジャパンエンターテイメント／価格未定
- 97年未定 碁キチくん 第5弾／ジー・エー・エム／¥14800
- 97年未定 シュヴァルツシルトEX for Windows95(仮)／NECインターチャネル／価格未定

PC9801&9821

発売日未定のソフト

- 囲碁Ⅳ／アスキー／¥14800

マッキントッシュ

10月発売のソフト

- 9日 ピナ／オープンブック9003／¥18800

11月発売のソフト

- 未定 ボールディランド／バンプレスト／¥9800

97年発売のソフト

- 97年未定 ハートオブダークネス[日本語版]／ヴァージンインタラクティブ／価格未定

発売日未定のソフト

- 宇宙のランデヴー～RAMA～／シエラ・パイオニア／¥9800

MAC&WIN

9月発売のソフト

- 5日 Catz／花王／¥1980

97年発売のソフト

- 97年未定 RIVEN The Seqeul to MYST／SME・インターメディア／価格未定

WINDOWS

9月発売のソフト

- 5日 エーベルージュ スペシャル／富士通パレックス／¥9800

10月発売のソフト

- 未定 とらっとろーど／メディアクエスト／¥1980
- 未定 マリオ武者野の超将棋塾／キングレコード／¥7800

97年発売のソフト

- 97年秋 FPS GOLF(仮)／シエラ・パイオニア／価格未定
- 97年秋 THE LAST DYNASTY／伊藤忠商事／価格未定
- 97年未定 ビーバス＆バットヘッド／バンダイビジュアル／¥5800

発売日未定のソフト

- 3D ウルトラミニゴルフ／シエラ・パイオニア／価格未定
- 宇宙のランデヴー～RAMA～／シエラ・パイオニア／¥9800

WIN95

9月発売のソフト

- 4日 馬なり1ハロン劇場3 DX／マイクロビジョン／¥9800
- 5日 うしねこ(仮称)／イマジニア／¥3800
- 5日 ゲーム宝箱6号／花王／¥780
- 5日 じゃれねこ／イマジニア／¥7800
- 5日 スーパーエアーコンバット 蒼空の覇者(システムソフト・コレクション)／システムソフト／¥5800
- 5日 戦略プロ野球'97年 球春バリューセット(システムソフト・コレクション)／システムソフト／¥5800
- 5日 PUZZLE BOBBLE／花王／¥1980
- 5日 PureFighter ERIKA／花王／¥980
- 12日 CHAOS OVERLORDS／イマジニア／¥9800
- 19日 INTERSTATE'76／アクティビジョン・ジャパン／¥8800
- 19日 Winning Post3 パワーアップキット／光栄／¥5800
- 19日 大航海時代Ⅱ／光栄／¥6800
- 25日 アクセスガールズのインターネット麻雀／システムソフト／¥9800
- 25日 ときめきメモリアル～forever with you～／コナミ／¥6800
- 26日 International Rally Championship／イマジニア／¥9800
- 上旬 StarWars Shadows of the Empire(帝国の影)／マイクロマウス／¥10800
- 下旬 QUAKE／ゲームバンク／価格未定
- 未定 お父さんのための囲碁Ⅱ／伊藤忠商事／¥3980
- 未定 THE LAST REPORT ザラストレポート／ショウエイシステム／¥9800
- 未定 Jedi Knight／マイクロマウス／¥10800
- 未定 ターゲットギア 2nd.(仮)／伊藤忠商事／価格未定
- 未定 マジック:ザ・ギャザリング ～完全日本語版～／メディアクエスト／¥9800

Jコード066834

花火職人になろうの普及版

打ち上げ花火シミュレーション／魔法株式会社

WIN95 97年8月8日 7000円

パッと夜空を焦がす花火をモニターの中でも楽しもう

見習いの花火職人となって、花火作りの過程を体験できるシミュレーション『花火職人になろう！』がお手頃価格になって再登場。プレイヤーは駆け出しの花火職人となって、花火作りの技を大会で競い合う。実際の花火製作と同様の工程を経て、プレイヤーの好きなように花火を作れるというのが非常にユニークだ。また花火大会でライバルに勝てば、レベルアップして新たな打ち上げ花火を作れるようになるのだ。その他にも、簡単に花火が見られるパーティーモードも用意されている。

←花火はなかなかリアルで、とても美しい。外に出なくても納涼気分!?

●CD-ROM

Jコード061751

アサシン2015

3Dアクション／ココナッツジャパンエンターテイメント

WIN95 97年8月25日 9800円

やってみました 短いムービーを上手くゲーム中に挿入して、臨場感を盛り上げる演出が二重マル。

悪人をガンで倒すクールな暗殺者になってみよう！

SF映画のような緻密なグラフィックと、血湧き肉躍るクールな3Dシューティングが一体になったゲームが米国から上陸する。タイトルどおり、プレイヤーはアサシン（暗殺者）のジャック・ブッチャーとなって、悪の組織に潜入。彼は組織の首魁を仕留めるのだが、その直後警備兵に発見され、脱出ルートを塞がれてしまう。プレイヤーの当面の目標は、バリバリとガンを撃ちながら建物から脱出し、味方の待つホバークラフトまで脱出することだ。

建物の中には武装した敵兵やさまざまなトラップが待っている。これをパートナーのジェット・ジョーンズの無線誘導を頼りに、強力な銃と判断力でくぐりぬけて行く。ゲームが進行するにつれて明らかになる依頼に隠された謎など、ストーリー面も興奮度が高い。また撃たれた敵が倒れるシーンやイベントには、通常画面と切れ目なく続くムービーが用意され、ゲームの緊張感や臨場感を盛り上げてくれるのだ。

↑基本は敵にむかってバリバリとガンを打ち込む！　敵が倒れていく姿を見ることは、理屈じゃない壮快感がある

↑大事なパートナー"ジェット・ジョーンズ"の声には声優の半場友恵を起用。登場人物の会話は完全吹替えだ

●CD-ROM●4倍速以上ドライブ対応●メモリ16M以上●要HD50M以上

ゲーム川柳

スケルトン CD-ROMじゃ 無理だった（沙羅曼蛇みのむし）

【おさら通信】

Beat Bug Age #4 FLYING

●インナーブレイン●Power Mac/Win95 Hybrid●3800円

サイケな世界が満喫できる、ちょっと危ない作品

コーザ・ノストラのプロデュースで知られる桜井鉄太郎氏が音楽と総合プロデュースを務める、60'Sテイストに溢れたサイケデリックなクラブミュージックを楽しめる音楽作品。音楽と幻想的な映像が相まって、ミュージッククリップのような仕上がり。架空のクラブで夢見るヒロインが、自分の内面世界へとトリップしていくというストーリーが楽しめる。

↑フォトグラファーの北島明氏が、エロティックで幻想的な映像を手掛けている

Jコード069191

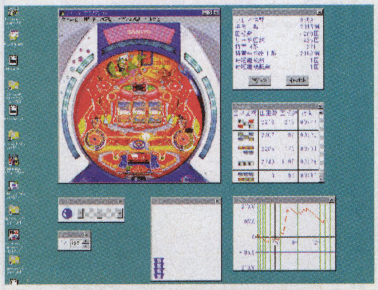
SANKYO FEVER 実機シミュレーションPC Vol.2

パチンコシミュレーション／ティー・イー・エヌ研究所

WIN95 97年8月29日 7800円

大当りデモを使って、すべてのリーチアクションを体験だ

ウィンドウズ95用のパチンコ実機シミュレーション第2弾。搭載機種は、「CRフィーバービッグパワフルFX」「フィーバーアラビアンDX」「CRフィーバーアラビアンGP」の3種類。釘や確率を設定して楽しむゲームモードと、全リーチアクションを参照できる大当りデモモードが用意されている。ゲームモードでは、プレイ時間や回転数など16項目のプレイデータ、玉数の増減が分かるグラフデータ、大当り図柄を過去50件まで記録できる特賞履歴データなど、5つのデータが自動集計される。



←データは必要なものだけ表示できる。大当り中や確変中は枠が点滅するぞ

●CD-ROM●ペンティアム100MHz以上推奨●メモリ16M以上●要HD30M以上

Jコード070467

フリートーク・スタジオ ～マリの気ままなおしゃべり～

ラジオDJシミュレーション／メディアエンターテイメント

WIN95 97年8月29日 9800円

番組が盛り上がるかどうかはDJの腕にかかってます！

今年5月にサターンで発売された、ラジオ番組を題材にしたシミュレーションの完全移植作。プレイヤーはラジオ局の新米アナウンサーとなり、プロデューサーの大抜擢でラジオ番組のDJを任されることになる。毎回番組に個性的なゲストを呼んで、トーク中心に番組を進めていく。トーク部分はライブ音声で行われ、セリフや話題を選択することで進行する。計4回の収録が行われるが、最終回には大物アイドルが登場。彼女の機嫌を取って、番組のテーマ曲を唄ってもらうのが最終目標だ。

←わがままタレントなど、ゲストにはトーク泣かせな連中が勢揃い？

●CD-ROM●4倍速以上対応●90MHz推奨●16M以上●豪華特製國府田マリ子マウスパッド付

五劫（ごこう）のすり切れ　つまったまま放置しといた『ヘラクレスの栄光』が納戸から出てきた。手をつけるかどうか悩む毎日。（パンスト太郎）

Jコード060224
ラヴェイジ ディー、シー、エックス
シューティング／ウイネット
WIN95 97年8月6日 6800円

世界はモンスターの手中に！銃1丁でやつらを全滅させろ

未来の世界を舞台とした、ガンシューティングタイプのアクション。異次元世界からやってきた侵略者を撃退するため、戦うというストーリーだ。プレイ中は主人公の視点のまま展開する。主人公はアクション映画のごとく目まぐるしく動き回るため、それに対応して敵を撃退していかねばならない。ステージは全部で7つ。それぞれバラエティに富んでおり、地底戦や空中戦も楽しめる。また、グラフィックの美しさも魅力の1つ。CGで構築されたクオリティの高い映像を堪能できる。

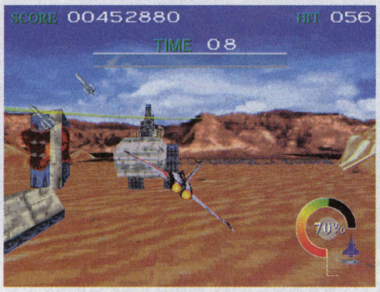
←人間を追いやり帝国を築いたモンスターを退治！ ひたすら撃ちまくれ

●CD-ROM●4倍速以上ドライブ対応●ペンティアム90MHz以上推奨●メモリ16M以上

Jコード065889
スカイターゲット
3Dシューティング／セガ・エンタープライゼス
WIN95 97年8月14日 5800円

一寸の虫にも五分の魂。ひるまず、巨大な敵を撃破せよ！

95年にアーケードで登場した、同名タイトルの移植版。スタイルは、戦闘機を駆ってミサイルとバルカンで敵機を撃墜していく、『アフターバーナー』タイプのシューティング。最大の特徴は、全幅が1キロメートルを超える爆撃機や空中空母といった、スケールのでかいボスと戦うこと。迫力たっぷりの空中戦を楽しむことができる。このＷＩＮ95版では、そんなアーケード版の魅力を完全再現。さらにオリジナル要素として、ランキングモードを追加。プレイ内容によって、評価が与えられる。



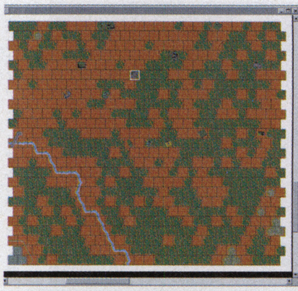
←全12ステージを用意。途中でルートが分岐、このうちの7つを選択する

●CD-ROM●ペンティアム90MHz以上推奨●メモリ16M以上●ゲームパッド、アナログジョイスティック対応

Jコード060020
リンクデバイサー2074
シミュレーション／ジー・エー・エム
WIN95 97年8月未定 9800円

ハイテク戦闘メカを駆使し、地球政府の野望を打ち砕け！

遥か未来の地球を舞台に、地球政府とスペースコロニーの戦争をテーマにしたＳＦシミュレーション。プレイヤーは超武装兵器であるパワードスーツ「リンクデバイサー」のパイロットとなり、スペースコロニー側の部隊を指揮して地球政府の弾圧に立ち向かっていく。戦闘はヘックス方式で行われ、まず命令フェイズで行動内容を指示し、実行フェイズでリアルタイムに行動に移るという仕組みになっている。このセミリアルタイム制を導入することで、常に緊迫した状況を演出してくれる。

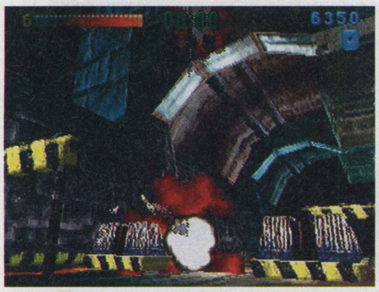

←さまざまな性能を持つ機体を、バランスよく編成して最強部隊を作ろう

●CD-ROM●ペンティアム133MHz以上●メモリ16M以上●マウス必要●CD-ROMドライブ4倍速以上

Jコード067008
Underground Mission
3Dシューティングゲーム／イマジニア
WIN95 97年8月8日 9800円

愛機Ｂ１クラフトでトンネルに潜入、核兵器を破壊せよ！

高速でトンネル内を走行し、敵を撃破して進む。目指すは隠された核兵器の除去だ。プレイヤーは愛機Ｂ1クラフトを操り、暗いトンネル内を3Ｄ視点で疾走。パワーアップアイテムで武装を強化しながら先へと進む。途中、スイッチを操作してドアを開ける場所などもあり、まるで迷路を探検しているようだ。また、時間内にチェックポイントを通過しなければならず、かなりドキドキする場面も多いのだ。操作感覚は軽く、滑らかに高速移動して攻撃でき、熱中度の高いゲームと言える。



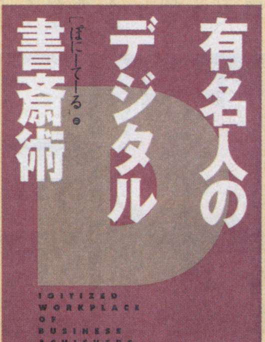
←工場や敵基地など、ミッションクリア方式で12ステージを攻略する

●CD-ROM

【たまに読むならこんな本】
有名人のデジタル書斎術
●ぽにーてーる編●発行：アスキー・発売：アスペクト●本体価格1600円

あの人の見てるホームページ、君も覗いてみよう

インターネットを使い慣れてくると、人がどんな風にどんなホームページを覗いているのか知りたくなってくるもの。そんなときに役立つのがこの本だ。木村太郎氏、ドクター中松氏、ケント・ギルバート氏ら有名人30人のインターネット利用法をインタビュー形式で紹介。各人のブックマークや、厳選されたホームページアドレス100件も掲載されている。自分では考えつかなかったインターネットの活用方法が発見できそうだ。



➡各方面のビジネスマンに取材した『有名企業のデジタル情報術』も同時発売（本体価格1600円）

【たまに読むならこんな本】
ダービースタリオンブリーダーズバイブル
●アスペクト●本体価格950円

ダビスタフリークに贈る配合手助けバイブルだ!!

「この牝馬には何を種つけすれば強い馬が生まれるのか？」。ダビスタプレイヤーを悩ませ続けるこの疑問。そこで役に立つのがこの本だ。PS版ダビスタの国内繋養馬、海外繋養馬、繁殖牝馬の公式データ（一部非公式データも含む）を完全網羅。強い馬を生産しやすくする３つの配合理論（インブリード、ニックス、面白配合）を検索しやすい構成になっていて、配合を考えるときの手助けとなる。種付けシーズンには手放せない１冊だ。

➡この手の本は手あかで汚れてぼろぼろになっても使われるのが宿命。紙も厚めで丈夫そう？

シミュレーション
ロールプレイング
アドベンチャー
アクション
格闘
シューティング
スポーツ
レース
パズル
ボード&テーブル
ギャンブル
バラエティ

ゲーム川柳
PSの 熱さで分かる やり込み度（たるたる）

五劫のすり切れ
PSの『ポポロクロイス物語』ザ・ベストを購入しました。前評判通りのRPGでしたが、感動しました。笑いました。泣きました。そしてED曲が流れるころには、なぜか宮崎アニメを見終わったようなすがすがしさを残しつつ、友人に売りました。金欠とはいえ、つくづく自分が嫌になりました。（ぱぱらぱー）

シミュレーション
ロールプレイング
アドベンチャー
アクション
格闘
シューティング
スポーツ
レース
パズル
ボード&テーブル
ギャンブル
バラエティ

Jコード068977

PRO Pinball -TimeShock!-

ピンボールゲーム／ゲームバンク

WIN95 97年8月8日 6800円

凝りに凝った作りは、ゲームを越えてシミュレーターに！

リアルさをとことん追求した、本格派ピンボールゲームがこれ。台は1つだけだが、その作りは懇切丁寧で、細部まで描き込まれた高画質のグラフィックは本物のピンボール台にも引けをとらないデキだ。また、ボールの動きも滑らか。バンパーでの跳ね具合や、レーンから落ちてくるスピードボールなども実際のピンボールそのままに再現されている。役の作りは一般的なピンボールを踏襲。レーンの通過回数や、パネルなどを消していくことで、高得点の役を獲得していくのだ。

←台の奥の細かい部分までも、しっかり描き込まれている

●CD-ROM●ペンティアム166MHz以上推奨●メモリ16M以上●要HD16〜180M

Jコード070564

くりっく　クロスワード

パズル／ビクターインタラクティブソフトウエア

WIN95 97年8月8日 6800円

頭を鍛えろ！　270問以上のパズルが君を待っている

パズル雑誌などで人気のクロスワード、ナンバークロス、イラストロジックの3種類が存分に楽しめるソフト。総問題数はなんと270問以上と豊富で、飽きることなくパズルに挑戦できる。すべての操作がマウスだけでできるようになっており、誰でも簡単に遊べるのも魅力だ。また、ゲームモード以外にもコンストラクションモードも搭載。複雑な問題も簡単に作れるようになっている。オリジナルの問題をプリントアウトして友達に解かせるなどすれば、楽しみはさらに広がるはず。

←どのパズルも上級はかなりの難問。友達同士で解けば盛り上がるかも

●CD-ROM●ペンティアム90MHz推奨●メモリ16M以上●要HD54M以上

Jコード068756

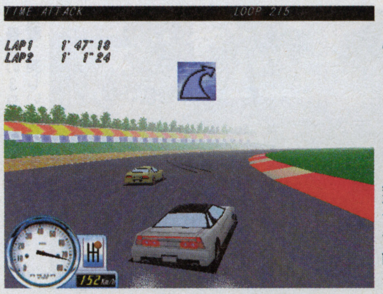
Xtream Drivin'

カーレース／アクアシステム

WIN95 97年8月8日 7800円

レースポイントを稼いで、高性能マシンを手に入れろ！

車を購入してレースに参戦し、ランクを上げながら次々にレースを勝ち進んでいく。スタート時は1コースしか選べず、プレイヤーは初めに購入した車でレースに挑むことになる。そして各コースには参加料があり、3位に入賞してポイントを稼がないと他のコースは走れないのだ。さらにポイントを溜めれば、より高性能なマシンを買うこともできる。そのため3位入賞を目指しての走りにも、自然と熱くなってしまうわけだ。なおレース出場前には、コースに合った細かいマシン設定が可能。



←レース中は視点変更を始め、霧や夜などのシチュエーション変更も可能

●CD-ROM●4倍速以上ドライブ対応●ペンティアム90MHz以上推奨●メモリ32M以上●要HD40M以上

ゲーム川柳

飯野さん　恋愛語るにゃ　怖い顔（心の引き出し）

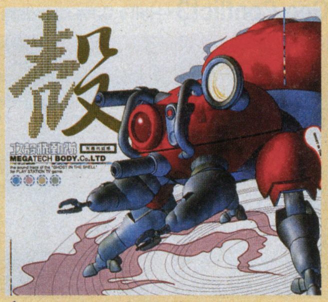
【おさら通信】

攻殻機動隊 〜プレイステーション・サウンドトラック〜

●ソニー・ミュージックエンタテインメント●通常盤：2548円・限定盤2枚組：3568円

ゲーム音楽と侮るなかれ。最強のテクノアルバムだ

士郎正宗原作のSF漫画『攻殻機動隊』がプレイステーションでゲーム化。フチコマの独特のアクションもさることながら、石野卓球（電気グルーヴ）らテクノ系アーティストが参加した音楽面でもファンを魅了中だ。ソフトと同時に発売されたこのサントラでは、石野氏のサウンド・ディレクションにより、デリック・メイ、ハードフロア、マイク・ヴァン・ダイクら第一線の全11アーティストが夢の共演を実現！　新曲や書き下ろし曲も収録され、聴きごたえ満点の内容だ。



↑こちら限定盤（2枚組）。内容はもちろん、ジャケット（光学迷彩仕様！）もイカす

Jコード061042

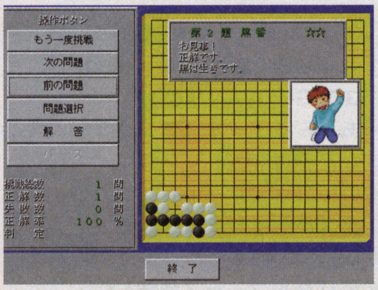
楽しい詰碁第4巻

ボード&テーブル／ジー・エー・エム

WINDOWS WIN95 97年8月未定 7800円

どんな手にも対応するから、楽しみながら研究ができる

ウィンドウズ専用の人気詰碁シリーズの第4弾。今年の春に発売された前作と同様に、思考ルーチンによる処理が行われているのが特徴だ。これは従来の詰碁ソフトとは異なり、人間が打った手に応じてコンピューターが独自に判断し、対応するというシステム。本作ならば、不正解の際の変化にコンピューターが対応できないということもない。おかげでさまざまな角度から、詰碁の問題を解いていく楽しみが味わえるようになった。詰碁の研究を一段と分かりやすくしてくれたソフトだ。



←初段程度の問題が150問も用意されている。初心者には手強いかも

●CD-ROM●メモリ6M以上●要HD 3M以上●マウス専用、256色表示のグラフィックボード必要

Jコード069256

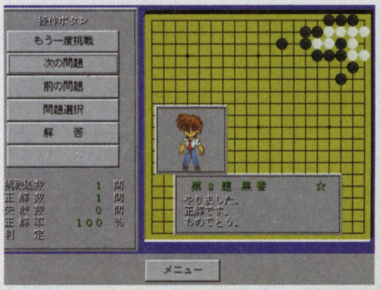
楽しい詰碁300（第一巻、第二巻）

テーブル／ジー・エー・エム

WIN95 97年8月未定 9800円

実戦に即した問題が300問これだけやれば強くなる!?

MS・DOS用として発売され、好評だった詰碁シリーズの一・二巻が、セットになってウィンドウズ95に登場する。実戦に役立つ選りすぐられた詰碁の問題ばかりが、満載に詰まっているのが魅力だ。囲碁を覚えたばかりの初心者から、腕に自信のある有段者まで幅広く楽しめるようになっている。1巻は実戦に即した150問、2巻は1巻よりも、ややレベルの高い問題が150問、合計で300問と問題数は非常に豊富。飽きることなく詰碁の研究が楽しめるので、囲碁の腕前も上がるはず。



←操作はすべてマウスで行えるので、パソコン初心者でも簡単に楽しめる

●CD-ROM●ペンティアム133MHz推奨●メモリ3M以上●マウス必要

五劫（ごこう）のすり切れ　最近私達の周りで「犯人はヤスだ」という言葉がはやりはじめた。誰かがぼそっと言ったのが始まりらしいが、こうやってブームは起こるんですね。（いまさら二郎）

Jコード069779

Golf Pro 2000

ゴルフ／マイクロマウス

WIN95 DOS/V 97年 8月 1日 9800円

雄大なオーストラリアの地で思う存分フルスイング！

高解像度による美しい映像が魅力のゴルフゲーム。コースレイアウトはゴルフのメッカ、オーストラリアの自然を生かしたもので、テクスチャーを施した立体的なコースでのプレイが楽しめる。視点の変更も可能で、さまざまな角度からコースを眺めて攻略することもできる。また、コメンテイターが実況中継のようにプレイの解説を加えてくれるというのもユニークだ。その他、キャディが距離やスイングのアドバイスをしてくれたり、状況にあわせてクラブを選択してくれる機能も搭載している。

⬅最新の3Dグラフィックエンジンを搭載。美しいCGが楽しめる

●CD-ROM● 4 倍速以上ドライブ推奨
●ペンティアム120MHz以上推奨●メモリ12M以上

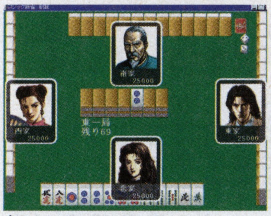
Jコード069787

創龍

本格派・ロジック麻雀／マイクロマウス

WIN95 97年 8月 29日 9800円

コンピューターの思考パターンをプレイヤーが細かく設定、オリジナルの雀士を作り上げる麻雀ソフト。友人の思考パターンを参考にして雀士を作り、仮想対戦するなど、楽しみ方はプレイヤー次第。



⬆雀士作成の他、ストーリーモードも

●CD-ROM●ペンティアム100MHz以上
●要HD16M以上

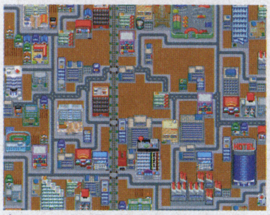
Jコード070556

パチンコホール　新装大開店

本格経営シミュレーション／ネクストン

WIN95 97年 8月 8日 9800円

一億円の資金を元手に、パチンコ店を経営していくシミュレーション。台の設置や従業員の雇用、営業方針の設定、資金繰りなどさまざまな仕事をこなし、20年のゲーム期間内に自社株の上場を目指す。



⬆閉店後も台の入替など仕事が山積み

●CD-ROM

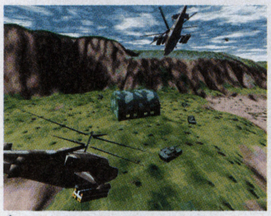
Jコード067504

コマンチ3日本語版

ヘリコプターフライトシミュレーション／マイクロマウス

WIN95 DOS/V 97年 8月 29日 10800円

リアルな作りが人気のヘリコプターフライトシミュレーションの最新作が、日本語版で登場。米軍フライト・センターの協力によって、コマンチのフライト性能、コクピットが細部まで忠実に再現されている。



⬆音声もすべて日本語に吹き替え

●CD-ROM●Win95(DOS/V互換モード)
●DOS/V6.1以上●メモリ16M以上

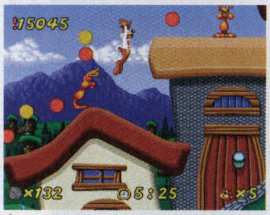
Jコード069795

スーパー・バブジー

アクション／マイクロマウス

WIN95 97年 8月 29日 8800円

正義と真実、そしてアメリカの伝統を信じるボブキャット「バブジー」を操作して、地球侵略の為にやってきたウーリー達に奪われた毛糸玉を集めながら、ゴールを目指す横スクロールアクション。



⬆アメコミタッチのアニメが爆笑モノ

●CD-ROM●ペンティアム120MHz以上
●メモリ16M以上

8月発売のその他PCゲーム

TIE Fighter Collector's CD-ROM　英語版				
MAC	97年 8月 8日	マイクロマウス	9800円	
シムシティ2000スペシャルエディション日本語版				
MAC	97年 8月 29日	マクシス	6980円	
シムタウン日本語版				
MAC	97年 8月 29日	マクシス	6980円	
Winning Post3				
MAC	97年 8月 29日	光栄	11800円	
キング・オブ・サバンナ				
WIN	97年 8月 1日	エー・アイ・ソフト	7800円	
マスターオブモンスターズ　バリューパック				
WIN95	97年 8月 7日	システムソフト	10800円	
マスターオブモンスターズ　エクスパンションキット				
WIN95	97年 8月 7日	システムソフト	3800円	
雀道III（システムソフト・コレクション）				
WIN95	97年 8月 7日	システムソフト	5800円	
GREG NORMAN GOLF（システムソフト・コレクション）				
WIN95	97年 8月 7日	システムソフト	5800円	
688(I) Hunter/Killer (EA-Express)				
WIN95	97年 8月 8日	EAV	6800円	
BLUE SANGO（ブルーサンゴ）				
WIN95	97年 8月 8日	ジャイロ	7800円	
お父さんのための将棋				
WIN&WIN95	97年 8月 15日	伊藤忠商事	3980円	
GRAND PRIX II　リニューアル版				
DOS/V	97年 8月 22日	メディアクエスト	4800円	
バーチャファイター2				
WIN95	97年 8月 29日	セガ・エンタープライゼス	8800円	
シムシティ2000スペシャルエディション日本語版				
WIN95	97年 8月 29日	マクシス	6980円	
シムタウン日本語版				
WIN95	97年 8月 29日	マクシス	6980円	
アンクルトリスの世界一周				
MAC&WIN	97年 8月 5日	花王	1280円	
一発くん				
WIN	97年 8月 5日	花王	980円	
RAVAGE D.C.X プロローグ				
WIN95	97年 8月 5日	花王	1480円	
PICTURE PERFECT GOLF				
WIN95	97年 8月 5日	花王	1980円	
スーパーパズルファイターII X～プラクティス～				
WIN95	97年 8月 5日	花王	1980円	
ROCKMAN X3 ~プラクティス～				
WIN95	97年 8月 5日	花王	1980円	

【特選おさら通信】

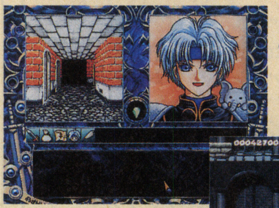
Disc Station Vol.16（秋号）

●コンパイル●9月6日発売●1980円（税込）●CD-ROM1枚＋本

低価格でもボリューム満点 秋の夜長はコレで遊ぼう!!

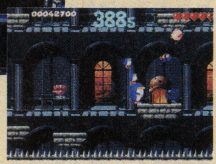
オリジナルゲームを満載したコンパイルの季刊ゲームマガジン最新作が登場。CD-ROMには、ゲーム5本、アニメ3本、次号予告やPS・N64版『ぷよぷよSUN』のCMなど映像4本を収録。雑誌には、特集「シミュレーションは進化しているのか!?」や「広井王子氏　激白『サクラ大戦2ですか？　当然…』!?」など気になる記事から、定番の連載マンガ、最新情報なども盛り込まれた充実した内容。お手頃価格と書店やコンビニで購入できる手軽さも魅力的。

魔導物語～魔導師の塔～



⬆主人公はあのシェゾ・ウィグィィ。マウスかキーボードを使って3Dダンジョン内を動き回ろう

⬇ジャンプヒーローのもう1人の主役、イヴァンが活躍するスクロールアクション。全4ステージ、どんどん撃ちまくれ



GO! GO! IVAN

CONTENTS

①Geo-Conflict 3 ～Hell's Gate Crusaders～（SLG）
②魔導物語～魔導師の塔～（RPG）
③GO! GO! IVAN（ACT）
④あっぷるそーす　アングラー（あっぷる）
⑤なぞぷよ（PZL）
⑥のーコネ　ハートランド（ETC）
⑦デスクトップアクセサリ
⑧DSアニメ3本
⑨デジタルニュース映像4本

Geo-Conflict3～Hell's Gate rusaders～

⬆巨大な迷宮を攻略していくシミュレーション。迷宮内には怪物や仕掛けが待ち受ける

ゲーム川柳

金出して　こんな怖いの　何故買った
（祝『バイオハザード』SS版発売）

五劫（ごこう）のすり切れ　友人の森川君2号が動物を宝箱に入れているのを見て、「俺も買いてー!!」と思った。（かに漁船あばれ旅）

Jコード064882

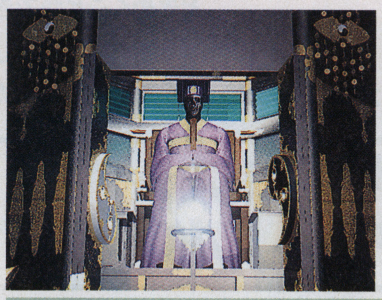
天楼都市

インタラクティブ・ムービー・アドベンチャー／ケイエスエス

MAC WIN95 97年8月22日予定 9800円予定

作られた近未来の呪術都市。そこにうごめく陰謀とは……

近未来の日本の首都、天楼都市を舞台に繰り広げられる、インタラクティブ・ムービー・アドベンチャー。天楼都市は、東洋の秘術と科学の融合によって設計されている。プレイヤーはこの都市の秘密を探って巨悪の陰謀を阻止し、天楼都市が果たそうとしている本当の目的を暴くことになる。ゲーム進行のメインはムービーだが、要所にプレイヤーの腕が問われるアクティブムービーが採用されている。これによって、危険が迫ったときにはスリリングなアクションを楽しむことができるのだ。



←陰陽道、密教、風水学などの、東洋古来からの神秘的な世界観が中心

●CD-ROM 2 枚組

Jコード068713

鉄道運転シミュレーション 京成スカイライナー

鉄道運転シミュレーション／小学館プロダクション

MAC WINDOWS 97年8月22日 5800円

スカイライナーから普通電車まで、いろんな電車を運転だ

東武東上線に続く、鉄道運転シミュレーションシリーズ第2弾。今回運転できるのは、京成本線（京成上野～成田空港間）だ。車両は、スカイライナー用のAE100形と、通常運転用の3700形の2つ。AE100形ではフリー運転とスカイライナー運転、3700形ではフリー運転、普通、急行、特急の4種類の運転が可能。本作からキーボード操作にも対応し、操作性が向上している。この他にも、京成本線を走る車両のデータ紹介や、動画を取り入れた路線案内、パズルなども収録。

←運転席の眺めはこんな感じだ。最新の撮り下ろし映像を使用している

●CD-ROM●メモリ16M以上●要HD20M以上

Jコード066168

「どきどきON AIR」 文化放送開局45周年記念作品

ラジオ番組制作シミュレーション／ボトムアップ

MAC WIN95 97年8月12日 9800円

人気声優のラジオ番組を制作して、目指せ聴取率No.1！

プレイヤーがラジオ局のディレクターとなって、生放送番組を企画・制作していくシミュレーション。まず3人の声優（小森まなみ、池澤春菜、丹下桜）からパーソナリティを選ぶ。そして番組コンセプトを決めて、ラジオドラマやハガキコーナー、ゲストトークなどで番組を構成し、台本を制作。その台本に沿って、時間どおりに進行するようリアルタイムで指示していく。無事進行させて、聴取率No.1を目指すのが目的だ。番組は全編フル音声で進行するので、声優ファンは要チェック！

←公開録音や取材、インタビューなど、イベントも盛りだくさんだ

●CD-ROM

ゲーム川柳

聞きにくい「緋雨閑丸」って何て読む？（へっぽこ侍）

【楽しいゲームをお手頃価格で】

9月発売のコンビニ専用ゲームソフト

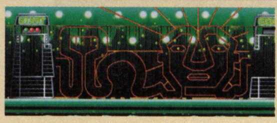
●販売元：花王●9月5日発売（販売期間1カ月）

パズルボブル ～ライトパック～

泡を発射して、ステージ上の同色の泡を3つ以上つなげて消していく、大人気のアクションパズル。

Windows95/1980円

電流イライラ棒 （発売元：日本アイ・ビー・エム）



人気番組の名物コーナーをゲーム化。実況解説も流れ、マウスを握る手は緊張感で汗びっしょり!?

Win95&Mac/1980円

PureFighter ERIKA

女子中学生エリカがネコ型戦闘機に乗って戦うシューティング。ユニークなキャラと爽快感が魅力だ。

Windows95/980円

ゲーム宝箱6号

『セガラリー』『信長の野望将星録』『大逆鱗Ⅱ』などヒット作の体験版を5本収録。低価格でお買い得だ。

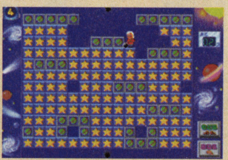
Windows95/780円

Catz

パソコンでネコを育てるソフト。子猫は5種類。一緒に遊んだり、世話したりすると心が和みそう。

Win&Mac/1980円

パズルの惑星 Vol.3



懸賞パズルを5作収録。全パズルでキーワードを集めて、豪華景品が当たる懸賞に応募しよう。

Win95&Mac/980円

©TAITO CORP.1995 ALL RIGHTS RESERVED.TAITO is a registered trademark of TAITO CORP. PUZZLE BOBBLE is a trademark of TAITO CORP©GAMEBANK CORP.1996 SPICE CREATIVE ©テレビ朝日 ©1997 MSD JAPAN,Inc. ©1995-97 yoshix/Bio_100% ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1994,1995,1997 ©1996,1997 KOEI CO.,LTD. ©1996 Sierra On-Line,Inc. ©1996 Sierra Pioneer Inc. ©1997,Nihon Application CO.,LTD. ©Catz and Your ComputerPetz are trademarks and PF. Magic is a registered trademark of PF.Magic Inc.©1995 PF Magic Inc.All rights reserved.Virgin is a resistered trademark of Virgin Enterprises,Ltd.Microsoft and Microsoft Windows are registered trademarks of Microsoft Corporation. Macintosh and Power PC are registered trademarks ob Apple Computer,Inc. 世界文化社

Jコード069647

ゆけゆけ！ ロンロン

ペット・ゲーム／インテリジェンスコミュニケーション

WIN95 MAC 97年8月9日 9800円

愛犬ロンロンの飼い主となって、ロンロンを訓練していくペットゲーム。ほのぼのとしたムービーや、お絵かき機能が付いており、訓練の結果次第でオリジナルスクリーンセーバーができる楽しみもある。

↑ドキドキの最終結果発表

●CD-ROM

【ゲーム食堂】

たまごっちきっず

●バンダイ●100円

↑箱にはたまごっちキャラのかわいいイラストが

かわいい箱の中には、ラムネ菓子とキャラクターシール1枚、そしてソフトビニール人形1体が入っている。人形は彩色済みで3センチくらいのかわいいヤツ。ますくっち、まめっち、おやじっちなど全部で10種類あるぞ。

五劫のすり切れ 『リアルサウンド』風の『下級生』や『同級生』などの18禁ゲームがでればいいなぁ。（超リビドー7）

アーケードに吠えろ!

アーケードゲームをすみからすみまで完全フォロー!
これがじゅげむのおすすめゲームだ!!

今月の特集ではAM3研の「ザ・ロストワールド」を紹介! 後半ページでは、心ゆくまでときめくことができる「ときめきハウス」やカプコンのNEWゲームを大紹介だ!

サイトが赤くなる前に撃て

➡⬇サイト(照準)は時間経過とともに白→緑→黄色→オレンジ→赤と5段階に変化する。サイトが赤くなったとき、敵が攻撃をしかけてくる!

➡要救助者を撃ち抜いてしまった瞬間。ペナルティとしてライフが1つ減ってしまう。

ザ・ロストワールド

■セガ■ガンシューティング■稼働中

人名救助でアイテムGET!

⬅無事救助することができれば、アイテムをもらえる。

⬆イアンとサラを救うため、「サイトB」と呼ばれる恐竜量産施設へ向かうプレイヤーたち。

映画よりも面白い!? 体感ガンシューティングアーケードに登場!!

今ノリにノッてるセガAM3研が、またまたアツいゲームを世に送り出した! その名も『ザ・ロストワールド』。この夏公開された同名映画をモチーフにした、ガンシューティングゲームだ。リアルなCGと迫力の大音響で表現された恐竜との死闘。この夏、君もロストワールドで恐竜たちとランデヴーしてみないか!

華麗に決めろテクニカルショット!!

本作には「テクニカルショット」というシステムが採用されている。敵を倒すための色々な「技」のことだ。なかでも実用性が高いのが「ECHO SHOT」。多数の敵に襲われたとき使えば、敵全員が音のするほうを見て一瞬動きが止まるのだ!

技名	技の出し方
SNIPE SHOT	敵の頭にヒットさせる
1 SHOT DOUBLE	1発で複数のものにヒットさせる
TRICK SHOT	音に反応して動きの止まった敵を倒す
QUICK SHOT	出現後1秒以内に敵を倒す
LONG RANGE	遠距離の敵を倒す
ECHO SHOT	音のでるもの(ガラスなど)を撃つ
HIT	上記以外の倒し方

これがTRICK SHOT!!

⬆ドラム缶の爆発音に驚き、振り向いて硬直してしまう。ここを撃てばTRICK SHOT成功!

大興奮!! シアターキャビネット!!

⬇ぜひこの匡体でプレイしてほしい! 音響も振動もすべてがケタ違いだ!

➡当然ボクも食われている彼女を見てただひたすら笑っていました。

➡恐竜といえばやっぱりコレ。というわけで食べられてみました。

➡ボクがこんな状態になっても、彼女は助けてくれませんでした。

⬆それでこの相性値なのか! こんなことが許されるのか! ウキーッ!

2人プレイが最高にアツい!!

2人プレイ時のみ、ボス戦で恐竜から攻撃を受けるとプレイヤーがパックリとくわえられてしまう。くわえられたプレイヤーはすかさずスタートボタンを連打する。こうすることにより恐竜の顔に現れたサイトの色変化のスピードを遅らせることができる。サイトが赤くなる前に、もうひとりのプレイヤーがすべてのサイトを撃ち抜けば、くわえられたプレイヤーのライフは減らずにすむ。そう、ここではふたりの愛(!?)がものをいうのだ! それだけに相棒が自分を助けてくれなかったとき、2人の間に不穏な空気が漂ってしまうのもまた事実だが……。ゲームオーバー後、2人の相性値が表示されるぞ。

➡⬇確実に撃たなければ、消化不良(!?)のウンコが車のフロントガラスに!!

成功か失敗か? それが問題だ

ステージのあちこちにしかけられた、さまざまなミニゲーム。成功するか失敗するかでゲームの展開が変わってくる。成功すればそのままゲームが進行するのだが、失敗すると恐竜の大群と戦うハメになってしまう! しかし、失敗してもライフは減らないので、腕に自信のある人はわざと失敗したほうが長くゲームを楽しめてお得かも。

ダイナマイト刑事ゆずり!? ミニゲーム満載!!

➡ボタンの光る順番を覚え、その順番通りに撃っていく。時間制限があるのが厳しい。

⬅トリケラトプスを撃たずに、食いついている恐竜のみを撃て!

今月のプレゼントっ!

(株)セガ・エンタープライゼス プレス担当 八塚敬昌氏

⬆最近髪を切って、さらに男前になった八塚氏。

今月はすごいぞ! ロストワールドキャップを2名様、Mac・Win両対応の映画版販促用CD-ROM(UIP映画よりいただいたレアもの!)を2名様、ポスターを5名様にプレゼントだ!

吠えろ談義

ロストワールドで大事なものを失うの巻

竹石:じゃあ、さっそくプレイしてみようか。
佐藤:僕やっていいですか、僕!
植竹:じゃあ2人プレイでやってみたらどうです?
竹石:それだっ! いくぞ佐藤!
佐藤:すごいッスね、このシアターキャビネットって。体中に振動がきますよ。
竹石:おおっ、人が襲われている! 早く助けなければ!
植竹:人を助けるときは、連射は危険だと思うけど……。
竹石:ああっ、死んでる! だめじゃん佐藤。
佐藤:僕じゃないんスけど……。
竹石:おおっ、これがボスか!すごい迫力だ!
佐藤:(聞いちゃいねえ……)ああっ、ボスに食われてしまう! 竹石さん早く助けてくださいよ!
竹石:わかってるって。でもどうして佐藤なんか食おうとするのかな。絶対うまくないぜ。
佐藤:どうでもいいから助けてくださいよ!
植竹:へえー、この恐竜、弾が当たると目をぱちぱちさせるのがラヴリーだね。
竹石:あっ、ほんとだ。
佐藤:だから助けてくださいっ!
植竹・竹石:あ……。
佐藤:……。
竹石:ゲームオーバーか。佐藤が途中でやられたからな。1人じゃちょっときついよ。
佐藤:……。
植竹:相性度がでますよ。
竹石:相性度35!? だめじゃん佐藤! まじめにやらなきゃ!
佐藤:……。
植竹:この相性占い、結構あたるみたいだね。
竹石:楽しかったな、佐藤!
佐藤:……そうッスね。

THE LOST WORLD:JURASSIC PARK
TM&©1992.1997 Universal City Studios.Inc.and Amblin Entertainment.Inc.
All Rights Reserved. Licensed by MCA/Universal Merchandising.Inc. ©SEGA 1997

新宿に『ときメモ』の聖地を発見!!

➡店内は全ジャンルのコスプレOK！ 制服とカメラの貸し出し(¥700円)にも対応

いらっしゃいませ!!

➡在籍するコスプレ店員はみなきらめき高校の制服を着用。笑顔で迎えてくれるのだ！

心ゆくまでおしえてYour Heart!!

コスプレ店員が君の来店を待っている!?

日本中のときメモファンを唸らせている『ときめきメモリアル～おしえてyour heart』。でも、長時間並ばなきゃプレイできないとか、辺りがうるさくて声が聞こえないなど、現状の設置環境は100%満足いくとはいいがたいんだよね。

そこで、東京・新宿にある「ときめきハウス」なるスポットをご紹介！ ナント、ここには『おしえて～』を10台常備！そのうち4台は個室。心ゆくまでプレイが可能。部屋の照明を落とせば、自ずとシンクロ率も上がるぞ！ しかも、ここの店員はみな、きらめき高校の制服を着たコスプレ店員。ポラロイドカメラを借りて彼女たちと記念写真なんてのもOK。あーなんかしあわせっ!!

➡難度の高い「LV8の台」の部屋。難関をクリアするとナニかいいことが……

➡店内の「きらめき喫茶」以外でも注文OKなドリンク類。モノは普通のジュースです

⬅思いの丈が書かれたノート。店員さんとの交換日記としても機能したりして

ぜーんぶ僕のもの……

➡個室といっても特別料金は一切なし！ 詩織ちゃんとの会話もじっくり楽しめる

ACCESS

●場所＝JR、地下鉄「新宿」駅東口より徒歩5分。
●営業時間＝平日12～23時、金12～29時、土10～29時、日祝10～23時。
ちなみにコスプレ店員さんがいる時間は17～22時。土日祝日は早めに来ているらしいぞ！
●住所＝東京都新宿区歌舞伎町1-17-10ガウディオ7F
TEL＝03-5273-2355

ハイ撮るよ！

⬆1ショット500円でポラロイドカメラをレンタル。記念に一枚撮って帰ろう！福ちゃん（じゅげむときめき番）ヤバすぎ

ヘヘヘ

⬅ちょっと暗くすれば没入度も格段に上昇！誰も見てないからってほおずりしちゃダメだ

システム手帳も顔写真入り！

今月のNEWフレーム

⬆サイズはミニ6穴式システム手帳。オリジナルのリーフを作ろう

ナント！ システム手帳のリーフでも顔写真遊びができるマシンが登場。その名も『写してちょ！』。用途に応じてアドレスやカレンダーが作れる。また、自分や仲間が登場するオリジナル4コマ漫画なんてモードもあるぞ！

コレはファンのためのCD決定版か!?

MUSIC CD

格闘ゲームキャラの人気も来るところまで来たって感じ。ついにSNK格闘キャラのテーマミュージックCDが登場。第1弾としてあの『KOF』の「草薙京」と『サムスピ』シリーズの「ナコルル」、第2弾では『餓狼伝説』を始めとする様々なシリーズに登場する「ギース・ハワード」がリリース！

⬆➡各キャラの「語り」が、ちょっとはずかしい（笑）。アレンジバージョンの曲も聴けるし、¥1,529なら……。サイトロンから発売中。PCCB-00268他

もうすぐ街で会える新作ゲーム COMING SOON!

カプコンの新作格闘ゲームは早くも話題の兆しが!ナムコの新感覚パズルゲームや、彩京初の麻雀ゲームなんてのもチェックしたい!

ポケットファイター

カプコン 対戦格闘

⬆レイレイのしゃがみパンチがヒット。リュウの目玉が飛び出す(笑)

⬆春麗のフラッシュコンボが炸裂!これは『スタグラ』のジェーンか?

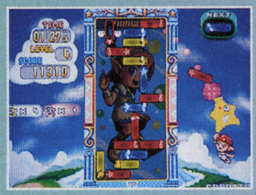
『スーパーパズルファイターⅡX』でおなじみのデフォルメキャラがそのまま格闘に!登場キャラは『ヴァンパイア』『ストZERO』『ストⅡ』『ウォーザード』の各シリーズから10人の戦士が参戦。画面狭しと飛び回る姿は、やられシーンまでとってもラブリー。目押しで決まるフラッシュコンボはボタンを押す度にキャラがコスプレをするぞ! どんな姿かはやってからのお楽しみ。

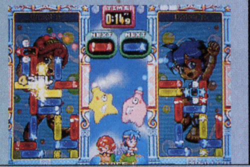
※画面写真と記事内容は開発中のものです

スタースイープ

ナムコ パズル

⬇カーソルを上下左右に回転、移動させて星の部分を合わせる



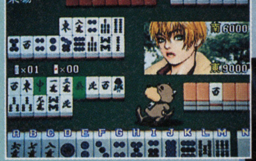

➡もちろん2P対戦モードもアリ。みんなでワイワイ楽しもう!

新感覚パズルゲームが登場! 同色ブロックの星の部分をふたつ以上合わせてブロックを消そう!ブロックはフィールド上の好きな位置に置くことが可能。消去中も新ブロックを置くことができるので、連鎖も楽々OK。大連鎖に挑戦してみよう!

対戦ホットギミック

彩京 麻雀

彩京初の対戦麻雀ゲーム。対戦相手の女の子たちはみな悩みを抱えている。そんなときは麻雀で語り合おう!女の子に勝つとちょっとHなお仕置きができちゃう。燃えるぜ!



⬆忠実な下僕「雀犬」を操りイカサマ技を駆使するのだ!

➡わがまま言う娘はお兄さんがお仕置きだ! ボタンを叩け!!

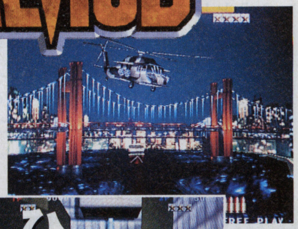
飛び交う銃弾、舞う血飛沫にうぉー! THE GUN

悪いことするヤツラはこのオレ様が撃ーつ!!

人生には「キモチイイー!」って瞬間がいくつか存在するわけですが、悪者を撃って撃って撃ちまくるってのもなかなか乙なもんです。そこで今月は痛快なガンシューティングの中から、とりわけ豪快な『トータルバイス』を大紹介!このゲームのポイントは、最大3発の弾丸を敵にぶち込めること。拳銃とかを打ち落とすジャスティスショットなんてのもあるんだが、そんな慈悲は悪者どもには必要ない。ビシビシ撃ち込んでやりましょう!正義の弾丸をお見舞いするしかないですな。

➡ガンコンのグリップのスピーカーで、リロード音を再現しているのだ!

TOTALVICE


➡ボス戦ではこのような空中戦も。追跡中のチェイスシーンは必見!

⬅出荷時の設定では豪快に飛び散る血は出ません。あしからず

⬅一般人の細かいモーションにも注目!笑いどころです

スペシャルインタビュー 『トータルバイス』の魅力について語ろう!

『トータルバイス』の魅力を骨の髄までしゃぶりたいぞ! ってなわけで、開発者にインタビューを決行しました。

アー吠え(以下=吠):血、凄いですね。撃ってドバーッ、倒れてドクドク。

ディレクター氏(以下=D):一応、プレイヤーは警察官っていう設定なので致命傷じゃないんですよ(笑)。ストレートに悪者をやっつける爽快感を味わってほしいですね。

吠:トイレの一般人のが笑えますよね。

D:本当はもっとパターンがあったんですよ。実は気に入ってたりして(笑)。

吠:ズバリ、このゲームの見所は?

D:2面の空中チェイスシーン。映画ダイハードのノリでつくったんですよ。上空のシーンはぜひ見てほしいですね。

読者も吠えろ

いやー、暑い! しかし、熱射に負けず、みんなも熱く語ってくれたまえ!!

●私は最近、『ファイナルハロン』にはまっています。アミューズメントパークでバイトしているので店が閉まってから人目を気にせず馬おいまくってます。でもさすがに3日連続8レースぐらいぶっとおしでやってたら体ボロボロになりました。(東京・TO-Y)

★俺もナムコのショーで御所脇氏と2レースほどお手あわせして足がつりました。(竹石)

●私が『ヴァンパイアセイヴァー』をやっているとき乱入してくる人たちに一言。「私は下手なのでもう少し練習させてください。すぐに終わりますから」(東京・奏神)

●魅力的な対戦格闘が数多く発表されているが、どの店もいきなり対戦台。これじゃ新規プレイヤーが育たないと思う。(福岡・MIRAI)

★初心者が練習できる台がほしいよね(佐藤)

●ゲームセンターでもビデオゲームの列は、公衆電話のように、1ヶ所に並んで1P、2Pの空いた方に入るシステムを作ってもらいたい。『KOF'97』の列を見てそう思った。(東京都・SiMA)

★整然と並ぶゲーマーたち。それはそれでいいんだけれど、なんか恐いものがあるなぁ(笑)。なんかいい方法ありませんかね?(植竹)

©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©CAPCOM CO., LTD. 1997 ALL RIGHTS RESERVED. ©1997 AXELA ©1997 PSIKYO

GFILE ゲームファイル

攻略 ウラ技 ワンポイントテク

ウラ技を中心に、毎月ゲームの秘密情報をお届けするGFILE。『ARMORED CORE』の攻略を筆頭に、『FFタクティクス』のレアアイテム情報など今月も必見!!

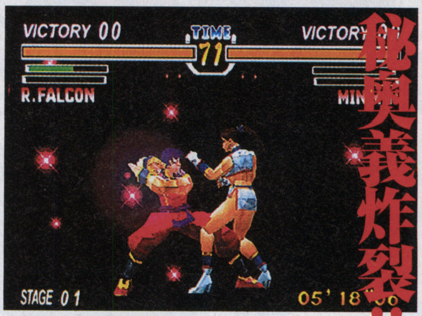
ウラ技 バーチャル飛龍の拳

●カルチャーブレーン●対戦格闘●PS●5800円●発売中

飛龍ウラ技大公開

このゲームにはウラ技が数多く存在する。今回はその中から、公開可能なものを一挙に紹介するぞ！　２Ｐカラーを選択するものや、各キャラクターのおまけ音声が聞けるものなど盛りだくさんの内容だ。詳細は右の表を参照してもらうとして、ここではエキサイティング、エキスパート２つのモードでの秘奥義使用について補足したい。右表の条件を満たした状態で、自分の体力が1/4以下になるといつでも秘奥義が使用可能となるのだ。これで対戦に差がつくね。

２Ｐカラーでプレイする
キャラクター選択時に、L1ボタンを押しながらスタートボタンを押す。
プラクティスモード"！"の表示
タイトル画面で「上下左右×△□○」と入力。「飛龍の拳っ！」と声がしたら入力成功。
キャラクターボイスを聞く
１度サーキットモードをクリアしたデータでゲームオプションに入り、「SOUND」にカーソルを合わせて○ボタンまたはスタートを押す。
エキサイティング、エキスパートで秘奥義を使う
サーキットモードを難易度「VERY HARD」で、トータル５分以内にクリアする。



秘奥義炸裂!!

⬆飛龍モードでは、相手に秘孔マークが出現していれば秘奥義を使うことができるぞ！

ワンポイントテク ストリートファイターEX plus α

●アリカ●対戦格闘●PS●5800円●発売中

⬅いくらこのテクニックを使っても、３発程度は連続して打ち返せないと話しにならないぞ！

波動拳10回打ち返しのコツ

コンボモードの高難易度問題である、C.ジャックの「波動拳を10回連続バッティングヒーローで打ち返せ！」を簡単にクリアするコツを伝授！　まず波動拳を打ち返しながら少しずつ前に進み、適当なところでリュウを打ってしまおう。リュウが起き上がってもカウントは継続されているので、波動拳を撃ってきたら計10発になるまで繰り返せばＯＫ。

ウラ技 首都高バトルR

●元気●レース●PS●5800円●発売中

パーツの種類が一気に倍増！

タイトル画面にて２Ｐコントローラーを使い「右、右、下、上、上、左、下、左、○、△」の順に入力することで、ほぼすべてのパーツが出現するぞ。また同様の手順で「上、下、下、上、左、右、左、右」と入力してみよう。すると今度は、強力なスペシャルパーツが入手可能となるのだ。これらの秘技を使えば、どんなチューンも自由自在！

攻略 ファイナルファンタジータクティクス

●スクウェア●シミュレーションRPG●PS●6800円●発売中

強力なレアアイテムの入手法を一挙公開!!

このゲームには、普通にプレイしていてはお目にかかれない、超レアなアイテムが数多く存在するぞ。入手方法はズバリ、シーフのアビリティ「密猟」と「キャッチ」！　もっとも、「２つとも試したことがあるけど手に入らないよ～」という人が多いと思うが、実はコレ、かなりの運と根気が必要なのだ。そこで、効率のいい手順と一部のレアアイテムの具体的な入手法を紹介するので、ぜひとも参考にしてくれ！

アイテム名	効果と入手方法
カオスブレイド	永久にリジェネがかかり、石化の効果を持つ騎士剣。忍者からキャッチ。
さそりのしっぽ	攻撃力23のモーニングスター。忍者からキャッチ。
塵地螺鈿飾剣	侍最強のアビリティが発動可能になる攻撃力25の刀。忍者からキャッチ。
ブラッドソード	ＨＰ吸収の能力を持つ、攻撃力８の剣。ヒュドラを密猟。
ホーリーランス	ランダムでホーリーを発動する、攻撃力14の槍。セクレトを密猟。
両残絹	50％の高回避率を誇る、攻撃力15の反物。ティアマットを密猟。
リボン	ステータス異常を無効化するアクセサリー。ワイルドボーを密猟。
シャンタージュ	永久にリジェネとリレイズがかかるアクセサリー。ボーキーを密猟。
ソルティレージュ	永久にプロテスとシェルがかかるアクセサリー。レッドドラゴンを密猟。
セッティエムソン	永久にヘイストがかかり、透明になれるアクセサリー。ハイドラを密猟。
シェルシェ	永久にレビテトとリフレクがかかるアクセサリー。キングベヒーモスを密猟。
エリクサー	ＨＰとＭＰを完全回復する、回復系アイテム。モルボルグレイトを密猟。

密猟する

⬅まずはどれでもいいから同系統のモンスターを仲間にする。あとは上級種を生ませ、バトルにて密猟すればＯＫ

キャッチする

➡アラグアイの森に出現する忍者集団は、まれに貴重な武器を投げてくる。いつか必ず投げてくるので、根気よく待て！

マップに埋もれたお宝にも貴重なアイテムが!?

アイテム発見で入手したアイテムなんて、たいしたことないと思いがち。けれど、発見したキャラクターのブレイブポイントによって、その中身が変化する仕組みになっているのだ。基本的にブレイブポイントが低いほど、貴重なアイテムを入手できる確率が高くなるぞ。

今月の1本

ARMORED CORE

●フロム・ソフトウェア●3D戦闘メカシミュレーター●PS●5800円●発売中

達成率100%への道

たとえすべてのミッションをクリアしたとしても、100%にならない達成率。実はこれ、ミッションに登場するすべてのランカーACを倒し、さらに隠されたパーツを残さず手に入れなければ100%にならないのだ。右の詳細表を参照しながらパーツを残さず我が物にし、達成率をマックスにせよ！

➡性能が高い隠しパーツは、早めに入手すればミッションクリアが楽になるぞ

①全ランカーAC激破

➡超手強いランカーAC達。倒すのはゲームクリア後でもOK

②全アイテムをGET!!

➡隠しパーツは小さくて見落としやすい。目を皿のようにして捜せ

ミッション名	パーツ拾得位置
輸送列車護衛	線路を背にしてコンテナ置き場の方を向き、中央列の奥から2つ目のコンテナを破壊すると現れる。
脱走者処分	スタート地点のビルの外壁を3階層下りた足場。
大型生物駆除	巨大生物の女王の部屋左奥。拾う前に女王を倒すとダメ。
秘密工場入口警備	スタート地点から左後方へ進み、戦闘領域ギリギリまで進む。そこで領域から出ないようにしながら箱を破壊。
秘密工場入口探索	スタート地点から左前方へ進み、戦闘領域の隅に進む。そこで領域から出ないようにしながら箱を破壊。
埠頭倉庫警備	ミッション開始と同時に振り向き、向かって一番右の倉庫の入口を破壊。中へと進入する。
エアクリーナー奪還	大広間の上部にある穴に、入口を壊して入る。
反抗組織排除	スタート地点の後方に待機する、3台の装甲車の後ろ。
燃料倉庫襲撃	一番奥の部屋の1段高くなっている場所の左隅。立ち並ぶ燃料タンクを破壊してから段の上に登って入手。
遺跡強襲	後方から火の玉が飛んでくる廊下の床を壊して落ちる。地面で火の玉に当たっても落ちることができる。
溶鉱炉侵入者排除	スタート地点の足場の、後方下にある壁面のくぼみ。くぼみの場所はレーダー画面で確認すると分かりやすい。

＊パーツはマップ上に落ちているもの以外にも、ミッションクリア後に手に入るものもある。

ウラ技

BODY HAZARD

●ヒューマン●アクションアドベンチャー●PS●5800円●発売中

➡ポーズ画面で「R1、R2、△、○」を同時押しすると、なんとサイボーグに変身!

主人公がいきなり最強に!!

通常、ステージをクリアしないと主人公の技は増えていかないが、簡単コマンド入力でいきなり最強状態から始められる。今回はそのコマンドを紹介しよう。やり方はまず、ゲームをポーズさせる。そしてポーズ画面にて「R1+□、△、○、×」の順にボタンを押せばいいのだ。見た目は変わらないが、すべての技が使える状態になっているぞ。

ウラ技

雷弩機兵ガイブレイブ

●アクセラ●3DロボットアクションRPG●PS●5800円●発売中

残りのウラ技一挙公開！

先月に引き続き、今回は全7つあるウラ技の残り4つを紹介！ ボンバー、エネルギーが無限化するもの、経験値とメックの出現量が通常の4倍となるスピードモードなどお得なものばかりだ。なお最強モーターは、ラスティータウンのモーター屋に出現するぞ。

ボンバー無限	ストックボムが所持金不足で買えない、という表示を10回続けて見る。
エネルギー無限	スタンドで「R1 R2 L1 L2 上 セレクト」を押しながらチャージする。
スピードクリアモード	マップ画面で「セレクト L1 L2 右 左 上 セレクト L1 下 右 □」の順にコマンドを入力する。
隠し最強モーター	マップ画面で「L1 L2 R2 R1 L1 L2 R2 R1 R1 R2 L2 L1 □」の順にコマンドを入力する。

ウラ技

エンジェル・ブレード

●オンデマンド●コミカル・シミュレーション●PS●5800円●発売中

➡グラフィックテストでは、画面下のウィンドウを消してじっくり鑑賞することができる

お楽しみテストメニュー！

タイトル画面にて特定のコマンドを入力すると、サウンドとグラフィック2つのテストメニュー画面へと行ける！ コマンドはそれぞれ、サウンドテストが「×、×、△、△、○、□、○、□、上、左」グラフィックテストが「下、下、上、上、右、左、右、左、△、□」となっている。ちなみにサウンドテストでは、ゲーム中のBGMとSEも聞けるぞ。

ウラ技

ボンビンアイランド

●ケムコ●思考型パズル●PS●4800円●発売中

カードゲームで息抜き!?

パスワード入力で、隠されたおまけゲームが遊べる！ 今回はそんな秘密のパスワードを紹介しよう。おまけゲームを遊ぶためには、「♣2、◆6、♥9、♣8、◆2」と入力すればOK。おまけゲームのタイトルが出現し、遊べるようになるのだ。なおここでは、トランプゲーム「スピード」を楽しむことができ、2人対戦も可能となっている。

ウラ技

超人学園ゴウカイザー

●アーバンプラント●対戦格闘●PS●5800円●発売中

2つの裏モードへ突入！

このゲームには、自由にエンディングを見ることができるモードと、コンピューター同士の対戦を観戦するモードの2つの裏モードがある。入り方は簡単。前者はスタート画面で「○、×、△、□」4つのボタンを押したままスタートを押すだけ。そして観戦するの方は、モード選択で2P対戦を選び「L1、L2、R1、R2、左」を押したまま○を押せばOKだ。

ワンポイントテク

PAL［神犬伝説］

●東映ビデオ／東北新社●RPG●PS●6800円●発売中

巻き物の術の秘密とは……！

巻き物の術は、パル、貧乏神、山の神が使うことができる。だがしかし、3人が同じレベルの同じ術を使っても、威力はそれぞれに異なるのだ。ダメージ順で並べると、魔法攻撃が得意な貧乏神が一番デカく、次にパル、山の神という順番になる。ただし山の神は打撃の方が得意で、術のレベルアップも遅いので、打撃メインで使おう。

©スクウェア ©ARIKA CO.,LTD.1997 ©HUMAN 1997CAmerican Softworks Corporation. ©1997 OnDimand/NIPPON ICHI SOFTWARE INC.
©1997 From Software,Inc. ©1994 AVC Limited Partnership.Developed by Gray Matter.All rights reserved.

爆安！ アイ信 マルチメディア館 年中無休！

AISHIN MULTIMEDIA MUSEUM

SEGA SATURN

スーパーロボット大戦F / ブルーブレーカー / DESIRE / ストリートファイターコレクション / 全国美少女グランプリ ファインドラブ

¥6,069 / ¥5,533 / ¥6,069 / ¥5,176 / ¥4,284

人気ソフト

- シルエットミラージュ……¥5,176
- 怒首領蜂……¥5,176
- パチスロ完全攻略 ユニコレ'97……¥6,069
- 出動！ミニスカポリス……¥4,800
- ソビエトストライク……¥5,176
- 桃太郎道中記……¥6,069
- 銀河英雄伝説 plus……¥5,176
- カオスシード……¥5,176
- RONDE……¥6,069
- マネーアイドル・エクスチェンジャー……¥5,176
- ガンフロンティア……¥4,284
- エルフを狩るモノたち……¥6,069
- 御意見無用……¥5,176
- プラドルDISC VOl.7……¥2,677
- ファンタズム……¥5,176
- ファイターズヒストリーダイナマイト……¥5,176
- 大戦略STRONG STYLE……¥6,069
- ゲームウェア5号……¥2,660
- 政界立志伝……¥4,730
- ワールドエボリューションサッカー……¥5,176
- 紫炎龍……¥5,176
- わくわく7……¥5,176
- わくわく7 RAM付き……¥6,961
- ソニックジャム……¥4,284
- 沙羅曼蛇デラックスパックプラス……¥5,176
- アドバンスドワールドウォー……¥6,069
- 超時空要塞マクロス……¥6,069
- ウィリーウォンバット……¥3,129
- 下級生……¥6,961
- 新世紀エヴァンゲリオン 2nd……¥5,040
- Jリーグゴーゴーゴール……¥5,176
- マンクスTT……¥3,675
- 機動戦士Zガンダム前編……¥3,675
- ステークスウィナー2……¥3,990
- 大戦略～鋼鉄の戦風～……¥1,029
- 新テーマパーク……¥3,990
- エアーズアドベンチャー……¥998
- バーチャファイターキッズ……¥998
- ヴァンパイアハンター……¥998
- 同級生 if……¥3,990
- 電脳戦機バーチャロン……¥1,890
- ファイティングバイパーズ……¥1,029
- ナイツ（サタコレ）……¥2,940
- ぷよぷよ通（サタコレ）……¥2,940
- DX人生ゲーム（サタコレ）……¥2,940
- セガラリーチャンピオンシッププラス……¥1,764
- サンダーフォースゴールドパック2……¥1,081
- ゲーム天国……¥5,176
- マジカルドロップIII……¥5,176

ハード

- パワーメモリー……¥4,536
- ツインオペレーター……¥22,050
- モデム……¥15,540
- バーチャスティックNEW……¥5,481
- 対戦ケーブル……¥2,362
- プロアクションリプレイ……¥8,379
- フロッピーディスク……¥10,290
- キーボード……¥8,190
- みてねっと……¥2,500
- メディアカード……¥2,039

CD-ROM

H ガンダムW デジタルメモリアルズ / W95 マジック ザ ギャザリング日本語版 / W95 バーチャファイター2 / W95 バイオハザード / W95 アマランス

¥5,481 / ¥9,261 / ¥8,316 / ¥6,426 / ¥9,261

人気ソフト

- 98シュヴァルツシルトGX……¥9,261
- 98偽典・女神転生……¥11,151
- D Theセトラーズ II……¥7,392
- H スーパーロボット伝説東映ロボット編……¥8,316
- H エヴァンゲリオン コレクターズ5……¥5,712
- H スレイヤーズはいぱあNEXT……¥5,481
- H ノーヴァ・ステーロ広末涼子……¥3,591
- H エヴァDAILY SELECTION……¥4,200
- H COMIC ON4……¥3,591
- H 電流イライラ棒……¥3,392
- H スーパーロボット伝説 東北新社……¥8,316
- H 魔法少女プリティサミー デイアフターデイ……¥4,536
- M パズルボブル2……¥7,371
- M 信長の野望 将星録……¥11,130
- V おたくのビデオCD……¥6,426
- W サラブレッドブリーダー'97……¥9,261
- W シヴィライゼーションIIシナリオ……¥4,337
- W/M レースクイーン COMINGOUT……¥5,481
- W/M いのまたむつみ作品集……¥5,481
- W95 馬なり1ハロン劇場3DX……¥9,261
- W95 鋼鉄のガールフレンド……¥13,986
- W95 ソーサリアンForeverレギュラー版……¥7,371
- W95 ロードス島戦記 灰色の魔女……¥6,426
- W95 花火職人になろうの豪華版……¥11,151
- W95 ファンタズム2 切り裂かれた記憶……¥11,151
- W95 DIABLO……¥7,392
- W95 たまごっち……¥2,640
- W95 竜機伝承2……¥9,261
- W95 アルファーリンク・ファブニル会戦……¥6,552
- W95 クォヴァディス イベルカーツ戦役……¥8,316
- W95 実機パチスロ 2 simulator……¥9,261
- W95 はいぱあセキュリティーズW……¥6,426
- W95 魔法使いになる方法……¥9,261
- W95 タトゥーン★マスター……¥9,261
- W95 西陣パチンコ三昧 2……¥9,261
- W95 デスクトップのメイドさん②シンディ……¥4,536
- W95 QUAKE……¥7,371
- W95 ムーンドラゴン……¥7,371
- W95 クリーチャーズ……¥6,405
- W95 ターゲット・ギア……¥8,316
- W95 JaJa馬カルテット……¥6,552
- W95 プロ・ピンボール time shock!……¥6,426
- W95 ザ・ラスヴェガス……¥6,962
- W95 ウィザーズ・ハーモニー……¥5,712
- W95 ディアブロキャラクター集&ユーティリティ……¥4,872
- W95 RPGメーカー'97……¥2,000
- W95 ヒーローズII……¥9,261
- W95 三国志V with PK……¥14,910
- W95 MSフライトシミュレーター ver.6.0……¥10,395
- W95 電脳戦機バーチャロン……¥8,316
- W95 リトルラバーズ プログラムCD……¥8,295
- W95 ファーランドストーリー四つの封印……¥11,340
- W95 雷電 II……¥6,069
- W95 サクラ大戦電脳アクセサリー集……¥3,759
- W95 レベル アサルトIIスペシャルパック……¥10,185
- W95 大逆鱗II……¥7,035
- W95 太平洋戦記……¥12,117
- W95/M ラヴ・セラピー……¥7,371
- W95/M AIC VISUAL FILES. 1……¥5,481
- W95/M 名馬の殿堂 ライスシャワー……¥4,536
- W95/M OBSIDIAN……¥8,746

アニメアダルト

W95 追跡者（ストーカー） / W95 総務部庶務課 / W95 ふぁっしょんタウン / W95 淫Day's 2 / W95 晴れのちときどき胸さわぎ

¥7,056 / ¥7,392 / ¥6,552 / ¥4,620 / ¥6,552

人気ソフト

- W95 コレクター 制服の目覚める時……¥7,392
- W95 カオスQUEEN遼子……¥5,712
- W95 かえるにょ・ぱにょーん……¥6,300
- W95 夕霧～人形師の遺産～……¥7,392
- W95 黄昏の境界……¥7,392
- W95 超・天然隊……¥7,392
- W95 パニックドールズ……¥???
- W95 くすり指の教科書2……¥7,392
- W95 な・い・しょ……¥6,552
- W95 ガイナロック－R－……¥7,392
- W95 誓いのESSENCE……¥7,392
- W95 麻雀・教育的指導……¥5,712
- W95 星のない街……¥6,552
- W95 ぷりてぃ・きゃっと/リリイとカイルの大冒険……¥6,552
- W95 堕落の国のアンジー……¥6,300
- W95 や・く・そ・く……¥6,552
- W95 revEnge……¥6,552
- W95 For You……¥5,712
- W95 お兄ちゃんへ……¥6,552
- W95 花の記憶 第3章……¥7,392
- W95 みお&みほ……¥6,552
- W95 Queen of Darkside……¥6,552
- W95 続妖獣戦記……¥5,712
- W95 First Step……¥7,392
- W95 特選美少女ゲームセレクション学園ソドム……¥4,032
- W95 教育実習 女子校生マニアックス……¥7,392
- W95 秘書っ娘クラブ……¥6,552
- W95 蝶愛……¥6,552
- W95 愛が見えはじめたら……¥5,712
- W95 魔女狩りの夜に……¥7,392
- W95 闘神都市II……¥4,032
- W95 めぐり逢い……¥7,140
- W95 CARD……¥6,552
- W95 亜紀子GOLD……¥4,032
- W95 モラトリアム プラス……¥7,392
- W95 文化祭2……¥7,392
- W95 天使の微笑み……¥7,392
- W95 さくらの季節……¥7,392
- W95 まじょ子ぱらだいす……¥7,392
- W95 メイド物語……¥6,552
- W95 歪み……¥6,552
- W95 バーバラに逢いたくて……¥7,392
- W95 拘束～解かれたリボン～……¥5,712
- W95 狂拳伝説クレイジーナックル……¥7,392
- W95 恋のアンサンブル……¥4,872
- W95 ガール2……¥6,468
- W95 ゲット……¥7,560
- W95 猟奇の檻第2章……¥7,392
- W95 魔性のかお……¥7,392
- W95 ランスIV……¥4,032
- W95 エグドラード鏡の中の王国……¥7,560
- W95 寿……¥6,552
- W95 奴隷婦（かせいふ）……¥6,552
- W95 精神的外傷～トラウマ～……¥7,056
- 98FD 文化祭……¥6,142
- 98FD カナン……¥6,930
- 98FD YU－NO……¥7,717
- 98FD 瑠璃色の雪……¥6,142
- 98FD 雛鳥の囀……¥6,930
- H ぶっつんメイクLOVE……¥2,880
- H 冒険してもいい頃……¥6,024

アダルト

H Bondageアイドル / H Y.B.MAX 1 / H 淫ターネット3 / V 奴隷戦士マヤ2 / V THE女教師FILE 3

¥4,356 / ¥4,956 / ¥3,192 / ¥4,441 / ¥3,402

人気ソフト

- H SMファイル1……¥5,460
- H プリズン7……¥4,116
- H 素人専門マガジン 投稿クラブ……¥5,712
- H リップティッシュ2……¥5,712
- H HYPER ERECT MAGAZINE 2……¥4,872
- H 愛欲の美容師……¥4,872
- H ピンクページ4……¥3,192
- H ハメられた女教師たち……¥4,032
- H 実況パワフルおしゃぶり'97夏……¥4,116
- H むりやり～パンストジャック～……¥4,116
- H MISTY SP1……¥2,268
- H ビタミン……¥6,552
- H Red Room X～BOND～……¥4,872
- H 舐る17……¥4,032
- H ワイセツアドベンチャー6……¥5,712
- H JUNK BOX7……¥2,436
- H 舐る15 流出素人生肉……¥4,032
- H 愛しのバニーガール……¥4,872
- W95/M THE TENMEI 2……¥4,032
- V アリスメモリーズ5……¥3,685
- V やめて…3……¥3,591
- V LA女子校生ビデオ 第2号……¥3,685
- V くりぃむレモン12……¥3,591
- V 小沢まどかスーパーBEST2……¥4,536
- V のぞき入門……¥3,591
- V THE HISTORY3……¥3,591
- V 発情看護婦……¥3,591
- V THE ファイルFILE3……¥3,591
- V 美少女メモリアル あいだもも……¥3,591
- V 美少女メモリアル浅沼順子……¥3,591
- V 女教師狩りコレクション……¥3,685
- V 素人エロコレファイル……¥3,685
- V 危険映像～痴漢編～……¥3,685
- V アイドル堕天使 理奈……¥4,441
- V シーク2……¥4,441
- V スーパースター 光月夜也……¥3,685
- V 放課後テレクラ授業……¥3,213
- V 肛門科診察室IV……¥3,213
- V 口内写性……¥3,213
- V 夕樹舞子コレクション1……¥3,685
- V ハードコアエンジェル～星野杏里～……¥3,685
- V 新・官能姫 第4章……¥3,685
- V しゃぶリンピック……¥3,402
- V ランジェリードールズスペシャル……¥4,536
- V 朝岡実嶺を犯る……¥3,591
- V 全身性感帯 光月夜也……¥3,685
- V 午後の診察室……¥3,685
- V 犯罪白書 ザ・レイプ……¥3,213
- V Bondageアイドル……¥4,536
- V SKIN……¥3,402
- V 絶叫診察室……¥3,685
- V 制服発情期1……¥3,685
- V 平成人妻アブファイル……¥4,536
- V 女教師乱れ泣き～禁断学園～……¥4,536
- V セーラーズクラブ……¥4,536
- V NEO出血大制服3……¥3,402
- V レッグスフェチ……¥3,591
- V ストーカー……¥3,685
- V キャバクラどすけべGALS名鑑……¥3,685
- V 乙女ざかり……¥3,685

DVD

スペシャリスト 特価 ¥3,570 / ブローン・アウェイ復讐の序曲 特価 ¥3,570

人気ソフト

- グリマーマン……¥3,570
- バットマン フォーエヴァー……¥3,570
- ゲット・ショーティー……¥3,570
- バードケージ……¥3,570
- 暴走特急……¥3,570
- レジェンド・オブ・フォール……¥4,935
- ビートルジュース……¥3,570
- ティン・カップ……¥3,570
- ゴールデンアイ……¥3,570
- バッドボーイズ……¥4,935
- ロッキー……¥3,570
- エグゼクティブ・デジション……¥3,570
- タクシードライバー……¥4,935
- 沈黙の戦艦……¥3,570
- デスペラード……¥4,935
- デモリションマン……¥3,570
- ディスクロージャー……¥3,570
- マーズ・アタック……¥3,570
- リーサル・ウェポン……¥3,570
- アウトブレイク……¥3,570
- インタビューウィズバンパイア……¥3,570
- 許されざる者……¥3,570
- イレイザー……¥3,570
- 逃亡者……¥3,570

淫魔大都市 特価 ¥5,040 / ペロペロピンク3 特価 ¥5,145

人気ソフト

- SCREAM……¥5,985
- インタラクティブ口全ワイセツ……¥4,935
- 犯されまくったセーラー服……¥6,090
- 犯されまくったセーラー服2……¥6,090
- 犯されまくったセーラー服3……¥6,090
- 監禁女学園・バスジャック……¥4,935
- 北の国から愛の旅路1……¥6,090
- 獣欲コマンドーリア……¥4,935
- さすらい……¥6,090
- 色情的仮想電子通信円盤……¥4,935
- 好きよ！おじさま……¥3,990
- スタッフユアーアス2……¥5,040
- セックス イン ブラック&ホワイト……¥5,040
- テティー トループ……¥5,040
- 光月夜也Super Sellection……¥5,985
- 人妻女教師犯される……¥6,090
- プリズナー 鈴木真帆香……¥3,990
- ペロペロピンク1……¥5,145
- ペロペロピンク2……¥5,145
- 星野ひかる大全集1……¥2,940
- 桃艶かぐや姫・危機一髪……¥4,935
- ラウンチ ナイン……¥5,040
- ルネッサンス……¥4,935
- レイン ウーマン セブン……¥5,040

NINTENDO64

ソニックウイングスアサルト 特価 ¥9,261 / Jリーグイレブンビート 特価 ¥7,371

人気ソフト

- マルチレーシングチャンピオンシップ……¥7,465
- スーパーマリオ64（振動パック対応）……¥6,426
- ウェーブレース64（振動パック対応）……¥6,426
- 麻雀道64……¥6,596
- 麻雀放浪記CLASSIC……¥7,465
- ドゥーム64……¥7,371
- がんばれゴエモン～ネオ桃山幕府のおどり～……¥8,410
- パワーリーグ64……¥7,371
- ゴールデンアイ007……¥6,800
- 飛龍の拳ツイン……¥7,371
- 麻雀MASTER……¥7,329
- パイロットウィングス……¥4,494
- ヒューマングランプリ……¥4,494
- Jリーグライブ……¥4,494
- 栄光のセントアンドリュース……¥5,229
- スターフォックス64……¥7,371
- 実況パワフルプロ野球4……¥8,410
- スターウォーズ……¥7,371
- ゆけゆけ!!トラブルメーカーズ……¥7,959
- 時空戦士テュロック……¥7,371
- マリオカート64……¥9,240
- ブラストドーザー……¥6,426
- 最強羽生将棋……¥9,240
- 超空間ナイタープロ野球キング……¥7,329

お申込み方法

TEL又はハガキで御注文後、以下の方法でお支払い下さい。着日・時間指定もできます。また、アダルト商品は完全密送しております。

現金書留・銀行振込

商品代金＋消費税＋送料となります。商品確保、発送は書留到着、銀行振込確認後となります。

代金引換

商品代金＋送料＋手数料となります。商品到着時に上記金額と引換に商品をお受け取り下さい。沖縄や離島の場合は、代引はご利用出来ません。

送　料（発送1回につき）

東京・埼玉・千葉・神奈川	500円
関東・東北・中部・近畿	1,000円
北海道・九州・中国・四国	1,500円
沖縄・離島（代金引換不可）	TEL

ご注意

表示価格はすべて消費税込みです。価格は変更される場合がありますのでご了承下さい。

お申し込み・お問い合わせは マルチメディア館のフリーダイヤル

10:30～20:00

0120-553-701（ゴーゴーミナマルチ）

24時間受付 FAX 03-3987-3742

住所 〒171 東京都豊島区西池袋1-22-4

振込先 富士銀行 池袋西口支店普通2544164「株式会社 アイ信」

※ 掲載以外のソフトも常時入荷しています。「CD-ROM総合カタログ」（フロッピーディスク）を無料にてお配り致しておりますので、お気軽にお問い合わせ下さい。

資料請求券 寿現夢 ⑩

PLAY STATION

悠久幻想曲 / 青の騎士ベルゼルガ物語 / ブレスオブファイア / マーヴルスーパーヒーローズ / サイドポケット3

¥5,800 / ¥5,800 / ¥5,800 / ¥5,800 / ¥5,800

人気ソフト

- バロウォーズ……¥5,800
- ブレイクポイント……¥4,800
- アザーライフ・アザードリームス……¥5,800
- バイオハザード・ディレクターズカット……¥4,800
- ポルシェチャレンジ……¥5,800
- バトルホーメーション……¥5,800
- 風のノータム……¥5,700
- 熱砂の惑星……¥6,300
- バトルバグス……¥5,800
- ストリートファイターコレクション……¥5,800
- B線上のアリス……¥6,800
- ラグナキュール……¥5,800
- サイキックフォース パズル大戦……¥4,800
- ウキウキ釣り天国……¥5,800
- サイドポケット3……¥5,800
- 天空のエスカフローネ……¥6,800
- くるみミラクル……¥5,800
- 鉄道王II……¥5,800
- オールスター麻雀……¥6,800
- スペクトラルフォース……¥5,800
- 子育てクイズ マイエンジェル……¥5,800
- 青龍伝説～外伝～……¥5,800
- 聖刻1092操兵伝……¥5,800
- サウンドノベルツクール2……¥5,800
- 音楽ツクールかなでーる2……¥5,800
- クールボーダーズ2……¥5,800
- シーバス・フィッシング2……¥5,800
- グラディウス外伝……¥5,800
- ウィズ……¥5,800
- タクティクスオウガ……¥5,800
- ザ マスターズファイター……¥5,800
- パラノイアイスケープ……¥5,800
- ラストレポート……¥5,800
- マネーアイドル・エクスチェンジャー……¥5,800
- メックウォリア2……¥5,800
- スターボーダーズ……¥5,800
- アフレイドギア……¥5,800
- エルフを狩るモノたち－花札編－……¥5,800
- エルフを狩るモノたち－完全版－……¥7,800
- ロボ・ピット2……¥5,800
- X2……¥5,800
- あやかし忍伝くの一番……¥6,800
- 栄光のセントアンドリュース……¥5,800
- メジャーリーグトリプルプレイ98……¥5,800
- ファイナルファンタジータクティクス……¥6,800
- トータルNBA97……¥4,800
- ゼロディバイド2……¥5,800
- ネクストキング……¥5,800
- クイズなないろドリームス……¥5,800
- プロレス戦国伝……¥5,800
- ファーメーションサッカー97……¥5,800
- エースコンバット2……¥5,800
- ボイッターズポイント……¥4,800
- がんばれ森川君2号……¥4,800
- ときめき対戦とっかえだま……¥5,800
- ソールドアウト……¥5,800
- ザルツブルグの魔女……¥5,800
- ゼロヨンチャンプ……¥6,800
- ガンダムザバトルマスター……¥6,800
- ワールドサッカーウイニングイレブン97……¥5,800
- パズルアリーナ闘神伝……¥4,800
- メタルエンジェル3……¥6,500
- ケインザバンパイア……¥5,800
- 甲子園V……¥5,800
- マリーのアトリエ……¥5,800
- アランドラ……¥5,800
- I・Q……¥4,800
- パラッパラッパー……¥4,800
- ポポロクロイス物語 Best……¥2,800
- 太陽のシッポ Best……¥2,800
- 女神異聞録ペルソナ Best……¥2,800
- クールボーダーズ Best……¥2,800
- リッジレーサーレボリューション Best……¥2,800
- オーバーブラッド Best……¥2,800
- 刻命館 Best……¥2,800
- テトリスX Best……¥2,800
- タイムクライシス十ガンコン……¥7,800
- FIFAサッカー97……¥5,800
- インパクトレーシング……¥5,800
- ザ・キングオブファイターズ96……¥5,800
- EOS……¥5,800
- オーバードライビンII……¥5,800
- ボディハザード……¥5,800
- 西暦1999……¥5,800
- れすれす……¥4,482
- エンジェルブレード……¥5,800
- 真説サムライスピリッツ武士道烈伝……¥6,800
- クラッシュバンディクー……¥4,800
- ランナバウト……¥5,800
- 沙羅曼蛇……¥5,800

ハード

- 本体……¥18,800
- コントローラー……¥2,428
- ハリパッドPS……¥1,942
- S端子ケーブル……¥2,913
- メモリーカード……¥1,942
- AVアダプター……¥1,166
- 電源コード……¥389
- 120ブロックメモリーカード……¥3,500
- プロアクションリプレイ……¥7,980
- アスキーグリップV……¥2,719

エロティカ・ヘブン

あなたの**欲望、**満たします　18歳以上OK!

案内人◎内藤みか

物思う秋のトーライですネ☆
誰だってちょっと深めに人生を考えてしまうもんデス。
こんな季節には、エロゲーちゃんも、
しっとりねっとり味わい深い作品が揃うのよン

学校中が、淫らな吐息で満たされて……
試験休みは蜜の味
●Candy Lip●WIN95版●7800円(予価)●9月25日発売予定

期末試験が終わった後の、一週間の試験休みを利用して恋愛に燃えるAVGよ。お休み期間の学校に行ってみると、ヒマと欲求不満を持て余した女生徒達がウロウロしていて、会話次第ではモテモテクンになれちゃうの。テストが済んだ解放感で、女の子達はみ～んなダイタン。人気のない図書館やプールで、ガンガンあなたに迫ってくるから、誰かに見られやしないか、ヒヤヒヤもんなのよ。そのうえ、保健のセンセも担任のセンセも大きなおっぱいをプッシュしてくるから、あなたの目はウロウロ、誰にしようか迷っちゃうはず。うまく口説けば、学校の中の意外な場所でアブノにプレイできちゃうこともあるはずよ。私はやっぱりヌレヌレになったシャワー室でのエッチが……ウフフだったわ☆

誰もいないから、ここで、して!!

➡マジメなコをこんなに発情させて、あなたは罪な生徒サン☆
⬇恋をすれば先輩も後輩もないの。あるのはカラダだけ……!?

➡図書館でも保健室でも教室でも更衣室でも……(ハァハァ)。ヤりたい放題なのよぅ!
※画面はすべて開発中のものです。

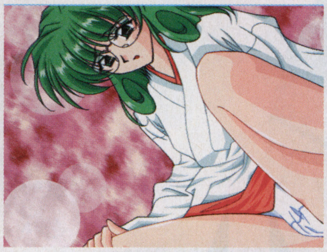
こんな人はどうぞ!
- ●学校モノが好きな人
- ●保健のセンセに弱い人
- ●試験といえば赤点さ、のあなた

大古代ロマンエッチ!
朱鷺色の末裔
●ぱれっと●WIN95版●8800円●発売中

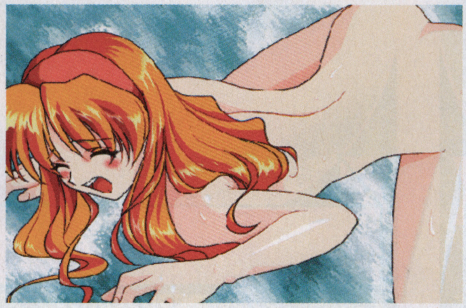
巫女養成所内で繰り広げられる、神話テイストのアドベンチャーゲームよ。あなたは管理人として、箱根で毎日監視の日々を送らなくてはならないの。けれど大勢の巫女さん達がいつも一緒だから、ついつい色欲に暴走しちゃうのも、しかたないわよネ。女の子達は、巫女さんになろうと思うだけあってそれぞれ運命的な過去や、哀しい記憶などをしょっているの。あなたのアドバイス次第で、神々しい巫女さんになれるかどうかが決まるわけ。そして、迫り来る宿敵・神魔とは……!? ハートフルフルボイスも見どころもたっぷりの、お薦めゲームよ☆

宿命超えて、結ばれたい……

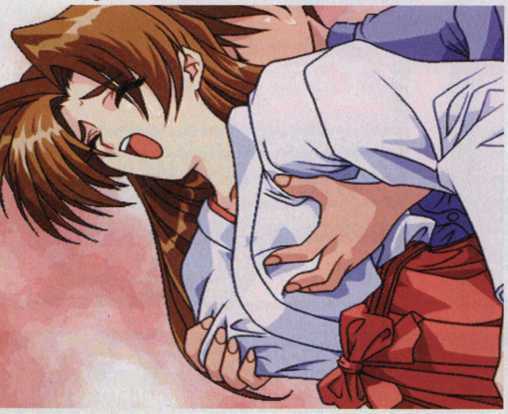
こんな人はどうぞ!
- ●日本史が好きな人
- ●巫女さんフェチな人
- ●初もうでを欠かさない人



⬆ワザと? ついうっかり? のパンチラシーン。清潔感がたまんな～い



⬆もっともっとシテシテッて、お尻をデーンと出しちゃうの。グサグサするしか道はない!?
⬅ボーイッシュなコだって、アノ時はオンナの子。なまめかしい目線がそそります。



⬅巫女さんが、禁断の恋にハマる時、物語の神秘なベールが剥がれていくの。

最強のヴァーチャル
アイドルたちが集合!!
暑さも吹きとばす狂艶の数々!
濡れまくりの女たちに、
あなたの股間も爆発寸前!?

潮吹きコギャル生スペルマ
Erect Magazine 番外編　舐る17

世間をなめきったコギャルたちのおしおきは、大人たちの熱いスペルマ、若さだけを売りモノにしているバーブリン女子校生には制服着せたまま犯っちまって、ぶっかけろ、甘い言葉でちょっと誘えばノコノコついてくる、今夜はどうしてやろうか！？

Mac&Win95
8 1 in store
5IH-030 2枚組 ¥4,800(税抜)
CD-ROM

あいだもも FINAL CLIMAX Erect Magazine GOLD

もうこれで見納め、官能的な世紀末ボディ、あいだもものラストCD-ROMがTMAより発売決定！！その大きな胸を情熱色に染めて、激しくリアルに君のモニターに再現される、もものデジタルシーンはこれでラスト、極限露出のあいだももを君は忘れることはない。

8 8 in store
Mac&Win95
5GH-031　2枚組 ¥5,800(税抜)
CD-ROM

スーパーブラック 恥液

もれる、したたる、吹き上がる、淫女のコカンの恥ずかしい汁が、大量に流れ出る瞬間、それは男の射精と同じなのか？コスれば何度も溢れ出す、カゲキなほどにアソコが熱い、せつない想いがマウスに伝わり、エクスタシーがデジタルに変わる。暗闇に潜む女のベールが今、暴かれる。

Mac&Win95
8 15 in store
5EH-032　¥3,800(税抜)
CD-ROM

脳内射精 5
バギナロマネスク

全ての思考がデジタルな官能に変わってしまうシリーズ第5弾、アソコはピクセル、乳首はBMP、アナタのチ○ポは32Bit、もう頭の中はハードディスクになっている、これさえ見ればあなたも思考だけで射精できる、君は至高のデジタリアン。

Mac&Win95
8 29 in store
5EH-033　¥3,800(税抜)
CD-ROM

エッチ漬け女子大生

某有名女子大に通う5人の女子大生のセックスライフを赤裸々に生収録！！女子校生から、一歩女に近づき、相手かまわず股間を熱くし、ところかまわず淫らに腰をふる牝たち、更に深いエクスタシーを求め、快楽を貪る、熟れはじめた5人のカラダをタップリとお楽しみ下さい。

Mac&Win95
8 29 in store
FECD-017　¥3,800(税抜)
CD-ROM

インター
ネット

TMAの商品についてはインターネットでも紹介しています。
ホームページ・アドレス
http://www.tma.co.jp

販売 TMA
【発売】シャイ企画／(株)TMA

株式会社 トータル・メディア・エージェンシー
〒162 東京都新宿区西五軒町6-10 秋山ビル4Ｆ
☎03-5228-6171　FAX 03-5228-6173

SHY & TMA

哀恋花 三浦あいか

花屋で働く可憐な乙女、あいか。彼女に魅了された男は己れの歪んだ欲望を満たすため過激な行動に出る。
拉致され監禁され緊縛されて暴虐の限りをつくされるあいかの運命は！？

8 1 in store
FEVC-053 ￥4,300（税抜）
VIDEO CD

肉体投稿

シャイ企画に持ち込まれた数々の投稿ビデオの中から「これはヌケるぞ！」というH度の高いものを厳選した投稿ビデオＣＤ。素人撮影のため、画質はいまひとつですが、“ホンモノ”の生々しさは保証つき！素人たちの限度を知らない過激なSEXをたっぷりお楽しみ下さい。

8 8 in store
FEVC-054 ￥3,800（税抜）
VIDEO CD

騎る 上になって教えてあげる

シャイ企画で発売した320を超えるタイトルのビデオの中から、未公開のものも含めて「騎乗位」のシーンばかりを専任のスタッフが厳選した体位限定のビデオCD。自分から上に乗って、男をリードしつつ腰を動かしバストを揺するスケベ女たちの恥態をたっぷり収録しています。騎乗位好きのあなたなら必見です！

8 15 in store
FEVC-055 ￥3,800（税抜）
VIDEO CD

痴女・誘う女

熱い欲望を抑えきれないのは男も女も同じこと。「こんな女に誘われてみたい」というナイスな痴女を集めたムフフ企画のビデオＣＤです。痴女の傾向と対策もバッチリで、これでいつ遭遇してもコワくない！？

8 22 in store
FEVC-056 ￥3,800（税抜）
VIDEO CD

顔射好きな女たち

スペルマだらけの女の顔は恍惚に満ち、光り輝いている。淫らな顔射ムービーのオンパレードVideo-CD、その美しい顔を自分の精液で汚してみたい、その強い男たちの願望を全て満たせるのはデジタルムービーならではのもの、美少女たちが白液に汚される絶頂シーンを存分にお楽しみ下さい。

8 22 in store
VC-017 ￥3,800（税抜）
VIDEO CD

私たちと・・・しませんか プライベートの恋人募集

シャイ企画が“出会い”を求める貴方にお届けする、恋人募集のビデオCD。H大好きギャルたちが、割り切ったカラダだけのプライベートな恋人を募集するため、裸のメッセージを発信します。大胆なコ、照れ屋なコ、いろんなタイプがよりどりみどり。貴方はどのコにアタックしますか？

8 29 in store
FEVC-057 ￥3,800（税抜）
VIDEO CD

通信販売のお知らせ

店頭で入手困難な商品がございましたら、当社にて通信販売いたします。お求めの商品の定価分（税抜価格）を現金書留または銀行振込で、当社までお送り下さい。（送料、消費税はサービスとさせて頂きます。）入金確認後、一週間以内に商品を発送いたします。尚、不良品以外の返品は出来ませんのでご了承下さい。

オリジナルテレカプレゼント

当社発売のCD-ROMに付いている応募券3枚をユーザー登録カードに貼って右記の住所までお送り下さい。永遠のスーパーアイドル「あいだももちゃん」のTMAオリジナルテレフォンカードを、もれなくプレゼントいたします。

r.が放つ禁断のWindows95版!

M HARD

私が調教してあげる。

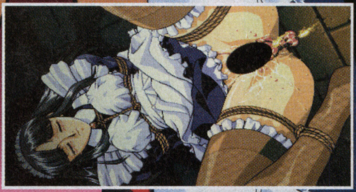
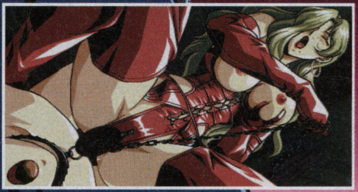
Windows95版
9/26[金]発売!
定価 7,800円

とっておきのマゾ美少年アドベンチャーゲーム

心臓を患う病弱な母。バブル崩壊のあおりを受け自分の工場が倒産寸前の父。そんな両親を守るため、主人公は自分の身体を売ることになる。その買い手は、大手商社の美人女会長。主人公はその女会長の奴隷として、これから生きていかなければならない。奴隷としての屈辱的な日々。そして、女会長の異常な変態プレイの数々。しかし、主人公は逆らうことは出来ない。まさに女会長は主人公の女王様となっていた。そして、いつしかその苦痛と屈辱は快楽へと……。

女王様にご奉仕するもう一つの快楽の世界。しかし、そんな屈辱的なことに我慢できない人のために、マルチストーリーとして女王様に仕返しするという展開もあります。もちろん、一生忠実な奴隷として暮らすことも出来ます。さらに、悲惨な結末から、ちょっと良いエンディングまで……。あなたの知らない未知の世界へ、勇気を出して入ってみては?

※18歳未満の方はご購入出来ません。

r.
株式会社アアル
〒335 埼玉県戸田市下前2-12-9 若尾ビル3F

■ 通信販売のお知らせ

通販をご希望の方は、住所・氏名・年齢・電話番号・商品名を明記の上、現金書留で当社までお送り下さい。その際、送料、消費税はサービスとさせていただきますので、商品の定価7,800円のみを同封して下さい。特典としてテレフォンカードが付いています。

PlayStation・NINTENDO64・SEGASATURN

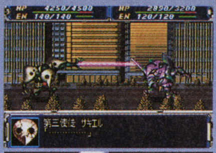
毎月当たるハード&ソフト

ハードだよン よりどりみどり

ハードは毎月3機種を！

毎月の「じゅげむセレクション」から

今月のソフト



1 『スーパーロボット大戦F』（バンプレスト／SS用）**3名様**

2 『ラグナキュール』（ソニー・ミュージックエンタテインメント／PS用）**3名様**

5 SEGASATURN 1名様

4 NINTENDO64 1名様

3 PlayStation 1名様

締め切りは9月29日 当日消印有効だョ！

じゅげむ プレゼント&アンケート

気が付けば夏も終わり。皆さん夏休みは楽しめましたか～？今年もな～ンにもなかったョ…なーんて人こそ、ひと夏の想い出に（？）プレゼントに応募してみよう！なんつって…ダメ？

PRESENT

※当選者の発表は12月号にて

7 『ぱすてるみゅーず』体験版
10名様

放物線を描いて飛ぶ"音玉"を射ち出し消していく、ちょっと変わったPS用サウンドアクションパズル。（提供／ソフトオフィス）

6 『ダイナマイトベースボール』うちわ
10名様

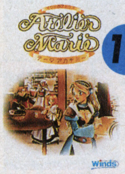
まだまだ暑い日が続きます。このAM1研野球ゲームのうちわで、暑さをダイナマイトにブっ飛ばせ！（提供／セガ・エンタープライゼス）

9 「水木しげるの妖怪伝」カードセット
3名様

「ゲゲゲの鬼太郎」の水木しげる画のトレーディングカードゲーム。スターターズデッキとブースターパックをドカーンとセットで！（提供／やのまん）

8 『マスター・オブ・モンスターズ ―暁の賢者達―』
5名様

元祖ファンタジー系シミュレーション、待望のPS版が登場。次々にモンスターを召還し、総力戦だ！（提供／東芝EMI）



11 『マリーのアトリエ』データアカデミー
3名様

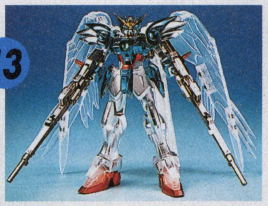
アイテム作りが楽しい新感覚RPGのデジタル設定資料集。アイコンやデスクトップパターンも多数収録のWin/Macハイブリッド版。（提供／東芝EMI）

10 『トップを狙え！』テレカ
10名様

エヴァの庵野監督の初監督作品が9/25にLD発売！主役ロボ"ガンバスター"の『スパロボ大戦F』出演も話題だよネってコトで、記念テレカを。（提供／バンダイビジュアル）

14 『ライススケイプ2 ボディーバイオニクス』
3名様

NHKスペシャル「人体」を素材にした、アクションシーンをプレイしつつ知識も身についちゃうエデュテイメント。テクノ入ったデザインがナイス。（提供／メディアクエスト）



13 ウイングガンダムゼロカスタム（メッキ&クリア仕様）
3名様

この夏の「バンダイプラモデル・パワフルキャンペーン」の景品を読者に特別プレゼント。1/100スケール、ピッカピカの特製仕様だ！（提供／バンダイ）

12 『TEOーもうひとつの地球』フィンフィングッズ
5名様

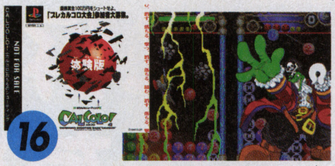
パソコンの中の仮想惑星"TEO"に住むカワイイ人気者、フィンフィンのキーホルダーとハンカチをセットで！（提供／富士通）

18 『アークザラッド・モンスターゲーム with カジノゲーム』テレカセット
10名様

人気RPG、アークIIのセーブデータで遊ぶ対戦ゲーム発売を記念して、キャラクターとモンスター勢揃いの、特製テレカセットを。（提供／SCEI）

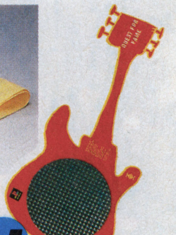
17 『アーマード・コア』
5名様

ミッションの報酬でパーツを買ってチューンナップ！マイロボを持ち寄っての対戦がメッチャ楽しいと評判のPS用ロボットアクション。（提供／フロム・ソフトウェア）



16 『CALCOLO!』体験版
50名様

PSに新感覚"おちものシューティング"登場。この体験版で優勝賞金100万円の「プレCALCOLO! 大会」にエントリーできるのダ！詳しくはニュースプレスのページで…（提供／クレフ インベンション）



15 『クエスト フォーフェイム』特製ギター
10名様

スーパーギタリスト気分が味わえる話題のタイトル。ソフト付属のピック型コントローラ、VPickの使い勝手がUPする特製ギター？です。（提供／SCEI）

20 『攻殻機動隊』グッズ
計7名様

先日の、東京・恵比寿ガーデンホールでのイベントも大盛況。噂のテクノ+アニメ+ゲーム高次ハイブリッドソフトのTシャツ、キャップ、フチコマうちわの3点セットを2名様に！で、5名様はうちわオンリー…だけど、裏面が夜光、つまり光学迷彩状態でマジカックイイっすョ。（提供／SCEI）

19 『トレジャーギア』ポスターセット
5名様

リアルタイムの操作だけどアクションが苦手な人でも楽しめる、リアルターンシステムを導入したRPGのポスターを2枚セットで。（提供／エーディーケイ）

22 『ホワイトダイアモンド』
3名様

キャラクターは「機動戦艦ナデシコ」等で人気の麻宮騎亜がデザイン。恋愛シミュレーションの要素を採り入れたWIN95版RPGだ。（提供／システムソフト）

21 グレンダイザー&仮面ライダーX
各1名様

毎月ご提供感謝！リアルアクションヒーローズ今月の新作は、UFOロボ「グレンダイザー」と、クールでメカニックな「X ライダー」だ！（提供／メディコム・トイ）

©1997 永井 豪／ダイナミック企画 ©石森プロ／東映

発表！

8月号CD BOOK特別プレゼント 特製「ソニック ジャム」当選者

おかげさまでなかなかのご好評をいただきまして…たくさんのご応募ありがとうございました！

北海道	小森真規子
青森県	大久保真哉
埼玉県	川島 国明
埼玉県	木村 恵
埼玉県	谷内 秀平
東京都	井形由美子
東京都	折田 大輔
東京都	玄場 光浩
東京都	今野 玲司
東京都	中島富士子
神奈川県	小宮 重喜
神奈川県	高部 美菜
山梨県	漆畑 優人
山梨県	飛田野千鶴
愛知県	荒尾 和秀
愛知県	岡田 隆輝
愛知県	榊原 共秀
愛知県	徳永 依子
大阪府	松本 厚子
大阪府	福田みちる
大阪府	矢羽田奈美
兵庫県	桑江千夏子
広島県	岡田 愛美
広島県	酒井 直美
広島県	西谷 貴彦
山口県	八城 順一
徳島県	森 小百合
福岡県	落 美里
福岡県	松川 綾
長崎県	川崎 智美

（敬称略）

おめでとうございます！

応募ハガキの中にはこんなに力の入ったイラストも…ありがとう！

郵便はがき

料金受取人払

芝局承認

1040

差出有効期間
平成10年3月
29日まで
切手をはらずに
お出しください

105-00

153

東京都港区東新橋2-12-11
電池ビル
株式会社リクルート
じゅげむ編集部行

君もじゅげむに参加しよう!!

『五劫のすり切れ』などへの投稿にお使い下さい。

投稿するコーナーをチェックして下さい
- □五劫のすり切れ（200字程度）
- □G FILE （裏技・ワンポイントテク等など）
- □アーケードに吠えろ
- □ゲーム川柳
- □その他 （　　　　　　　　）

お名前（ペンネームは7文字まで）：　　　　　　（県名：　　　　）

●G FILEへ投稿の場合は、タイトル名・ハードを明記して下さい

郵便はがき

料金受取人払

芝局承認

1041

差出有効期間
平成10年3月
29日まで
切手をはらずに
お出しください

105-00

153

東京都港区東新橋2-12-11
電池ビル
株式会社リクルート
じゅげむ編集部
読者コーナー 行

じゅげむは君のハガキが作る!!

GEM団5などへの投稿にお使い下さい。

投稿するコーナーをチェックして下さい
- □読者GooBooレビュー（新作中心）
- □ボイオピ／『ソフトのプレミア化現象』
- □オレゲースプラッシュ
- □Goodsモニターズ
- □ローテク道場
- □その他（　　　　　　　　）

お名前（ペンネームは7文字まで）：　　　　　　（県名：　　　　）

ソフトみじん斬り
『ダービースタリオン』(プレイステーション版)についてお答え下さい

Q1 ダビスタの魅力とはズバリ何ですか？
(　　　　　　　　　　)

Q2 好きな種牡馬、嫌いな種牡馬は？
好き（　　　　）　理由（　　　　）
嫌い（　　　　）　理由（　　　　）

Q3 あなたの一番、悔しかった思い出を教えてください。
(　　　　　　　　　　)

Q4 あなたの愛馬の名前とそれを付けた理由を教えてください。
馬名（　　　　）　理由（　　　　）

Q5 最も強いと感じたライバル馬を教えてください。
馬名（　　　　）　理由（　　　　）

Q6 あなたの使うインブリードとニックスは？
インブリード（　　　　）　ニックス（　　　　）

Q7 海外遠征は好きですか？　また、どんなレースに参加しますか
好き（　）嫌い（　）　レース名（　　　　）

Q8 次回作に期待しているところを教えてください
(　　　　　　　　　　)

■GEM団内のコーナーで好きなものに○を、嫌いなものに×を付けてください
（　）アンジェＳＰ最終版　（　）オレゲー　（　）ボイオピ
（　）Ｇモニターズ／ローテク　（　）チョイＱ　（　）ファッション
（　）ビバマン／ウワサン　（　）名言短冊　（　）ノスタルヂヤ
（　）フリーのるツボ　（　）イラスト　（　）ENDING

■GEM団5に一言（　　　　）

【フリガナ】
●氏名　●性別 □男 □女　●お誕生日 □昭和 □平成　年　月　日生(　)歳
●住所 〒
●電話番号(　　)　-　●Fax.(　　)　-
●職業・学校　番号　1.小学生 2.中学生 3.高校生 4.大学生 5.浪人生 6.短大生 7.専門学校生 8.会社員 9.フリーター 10.自営業 11.主婦 12.その他
●希望プレゼント　番号　●電話やFAXなどの取材に □応じてもいい □応じたくない

ご協力ありがとうございました

読者アンケートハガキ

Q1 テレビゲームは年に、月にどのくらい遊びますか？

Q2 買う前に興味を引かれた記事は？　〈特集〉　〈連載〉

Q3 読んでみておもしろかった記事は？　〈特集〉　〈連載〉

Q4 読んでみてつまらなかった記事は？　〈特集〉　〈連載〉

Q5 現在持っているゲーム機・パソコンをあげてください

Q6 過去1カ月間で何本のゲームソフトを買いましたか　SS　本　PS　本　N64　本　PC　本

Q7 1ヵ月でゲームソフトにいくらぐらい使いますか？

Q8 じゅげむの購入状況は?

Q9 じゅげむ以外によく読むゲーム雑誌を3つあげてください

Q10 以下の機種で発売を楽しみにしているゲームソフトをひとつお答えください
【タイトル】
【ハード】（○で囲む）N64　SS　PS　SFC

Q11 以下の機種で97年6月・7月・8月に発売されたソフトで面白かったものとその感想を教えて下さい
【タイトル】
【ハード】N64　SS　PS　SFC（○で囲む）
●気に入った点：
●不満だった点：

Q12 『じゅげむ』へご意見をお寄せください

今月のじゅげむは100点満点で(　　)点

【フリガナ】
●性別 □男 □女　●お誕生日 □昭和 □平成　年　月　日生(　)歳
●住所 〒
●電話番号(　　)　-　●Fax.(　　)　-
●職業・学校　番号　1.小学生 2.中学生 3.高校生 4.大学生 5.浪人生 6.短大生 7.専門学校生 8.会社員 9.フリーター 10.自営業 11.主婦 12.その他
●希望プレゼント　番号　●電話やFAXなどの取材に □応じてもいい □応じたくない

ご協力ありがとうございました

アンケート —— このアンケートに答えればプレゼントがもらえるかも

（このページの右側にあるハガキを使ってください。）

QUESTION

Q1 テレビゲームは、どのくらいの頻度で遊びますか?

01 毎日
02 週に3～4日
03 週に1日
04 月に1～3日
05 それ以下

Q2 今月号を購入する際、どの記事に興味を引かれましたか?（複数解答可）

＜特集記事＞

01 ゲーム少年の事件簿
02 スクウェア大攻勢の全貌
03 シミュレーション超入門
04 シルエットクイズ50
05 東京ゲームショウ'97秋ガイド
06 OLパソコン事情
07 ダビスタＧＩ制覇CD BOOK

08 スーパーロボット大戦F
09 ブルーブレイカー
10 DESIRE
11 装甲騎兵ボトムズ外伝
12 ラグナキュール
13 パロウォーズ
14 ブレス オブ ファイアIII

＜連載記事＞

01 FRONTLINE
02 ゲームの天才-佐藤雅彦
03 じゅげむ DATA BANK
04 じゅげむNEWS PRESS
05 先取りGAME情報局
06 プレイステーション・ビート
07 SATURN LIFE

08 FFタクティクス 獅子戦争白書
09 モンスターファーム野村怪物工場

10 ハードウェアガイド
11 じゅげむBOOKS赤丸チェック
12 小林真文のあの方と私
13 飯野賢治の世界ふらふら日記
14 岡本吉起のきまぐれらくがき帖
15 BOOKS・CD・イベントガイド
16 GEM団5

17 今月はコレで遊べ！
18 8月・9月発売のTVゲーム情報

19 マルチメディア Monthly News
20 月刊PC STATION
21 8月発売のPCゲーム情報

22 アーケードに吠えろ!
23 G FILE(ゲームファイル)
24 エロティカ・ヘブン
25 プレゼント&アンケート

26 欄外投稿 五劫のすり切れ
27 欄外投稿 ゲーム川柳
28 行ってみた!聞いてみた! コナミの巻
29 行ってみた!聞いてみた! デジタルハリウッドの巻

Q3 Q4 読後おもしろかった記事、つまらなかった記事をQ2のリストの中から選んでください（複数解答可）

Q5 現在持っているゲーム機・パソコンをあげてください。（以下の機種名の中からお答え下さい）

＜機種＞

01 スーパーファミコン
02 サターン
03 プレイステーション
04 NINTENDO64
05 3DO
06 PC−FX
07 ネオジオ
08 ネオジオCD/CDZ
09 ゲームボーイ
10 PC98シリーズ
11 マッキントッシュ
12 ピピン
13 WINDOWSマシン
14 その他

Q6 過去一カ月間で何本ゲームソフトを買いましたか?ハード別に本数でお答えください。（PS＝プレイステーション、SS＝サターン、N64＝NINTENDO64、PC＝パソコン）

Q7 この1ヵ月でゲームソフトにいくらぐらい使いましたか？

01 まったく使わなかった
02 500円～3000円
03 4000円～10000円
04 11000円～15000円
05 16000円～20000円
06 21000円～30000円
07 それ以上

Q8 『じゅげむ』をどのようにお求めになっていますか?

01 毎号買っている
02 時々買っている
03 初めて買った

Q9 よく読むゲーム雑誌を3つあげてください（複数回答可）

01 週刊ファミ通
02 月刊ファミ通Bros.
03 ファミマガ64
04 攻略の帝王
05 Vジャンプ
06 電撃王
07 電撃NINTENDO64
08 電撃プレイステーション
09 電撃G'sエンジン
10 電撃SEGA SATURN
11 プレイステーションマガジン
12 THE プレイステーション
13 ハイパープレイステーション
14 ファミ通PS
15 サターンマガジン
16 サターンファン
17 GREAT SATURN Z
18 ゲーメスト
19 GAME NAVI
20 TV Gamer
21 Game Walker
22 ゲーム批評
23 GAME CLASH
24 その他

●『じゅげむ』のはみだしコーナー"五劫のすり切れ"、読者投稿ページ"GEM団"にご応募ください!裏技も大歓迎!

8月号「毎月当たるハード&ソフト」当選者発表

1 mr.BONES 3名
〈埼玉県〉 西勝直樹
〈東京都〉 森山高広
〈福岡県〉 黒木義仁

2 攻殻機動隊~GHOST IN THE SHELL~ 3名
〈福岡県〉 橋本 勉
〈兵庫県〉 尾崎元治
〈青森県〉 鎌田真一

3 PlayStation 1名
〈山形県〉 瀧本宣久

4 NINTENDO64 1名
〈宮城県〉 宮澤大地

5 SEGASATURN 1名
〈富山県〉 紺野雄平

（敬称略）

※その他の賞品の当選者発表は発送をもって代えさせていただきます

Next Issue

じゅげむ11月号は9月30日(火)発売!

●年末までの期待作、全部見せます!
東京ゲームショウでGET !! 新作特ダネスペシャル

フロントミッション セカンド
新世紀エヴァンゲリオン デジタル・カード・ライブラリ
ムーンライトシンドローム
ナムコミュージアムアンコール
全日本プロレス featuring Virtua(仮称)
MOON ～ムーン～
RONDE～輪舞曲～
Formula 1 '97

●気になるあのゲーム、結局どうなのオモロいの?
ゲームみじん斬り! 異論反論賛否両論

●シリーズ誕生より10年を経て、さらに拡がる世界観
女神転生10年記

●マイナーキャラの切ない個人情報満載
「じゅマール」○○募集中!!

●パソコン特集「ビットジェネレーション'97」開催記念
インターネット座談会「ゲーム温故知新」

『五劫のすり切れ』『ゲーム川柳』 投稿大募集!!

情報ページの大人気欄外コーナー投稿募集中。『すり切れ』は笑えるエピソード、ちょっといい話など、ゲームにまつわる小ネタを。『ゲーム川柳』は日本の心、五七五のリズムにデジタルなわびさびを込めて…ドッシドシご応募ください。

ニフティサーブからの応募 「GO SFULABO」と入力して「Futurelabo.station」にアクセス。「4.データライブラリ」内にある「3.募集してます-『じゅげむ』五劫のすり切れ」に、アップロードするだけ!詳しくは「Futurelabo.station」の概要を読んでください。

じゅげむホームページからの応募 「じゅげむon LINE」【http://www.recruit.co.jp/jugemu/】にアクセスして、「じゅげむに投稿しよう!投稿コーナー」をクリック。「五劫のすり切れ」専用フォームに入力の上、投稿してください。

もちろん、右のアンケートハガキや官製ハガキでの応募も受け付け中。ネタはペンネーム込みの150文字以内で。ドシドシ応募待ってま～ッス♥

リクルートの情報誌の次号告知が無料でFAXやインターネットでご覧になれます!

首都圏発行の19種類の情報誌について、現在発売号の特集や内容、次号告知を紹介しています。ぜひご利用ください。
●インターネット：リクルートマガジンプラザ【http://www.recruit.co.jp/mplaza】 ●FAX ：リクルート情報FAXサービス【03-5972-5842】

STAFF

編・集・後・記

福岡のリバーヒルソフトの『オーバーブラッド2』発表会に行って来た。前作も好きだったが、キャラの操作感とか不満もあった。2はそれらを解消してすごく面白そう。来年初頭の発売が楽しみ。（まなぶ）

8月6日に、じゅげむムック「絶対サターン・ザ・バイブル」が発売になりました。サターンのソフトの情報がた～くさん載ってます。手に取っただけじゃダメ、ぜひ買ってね!（おやびん）

最近、アロマテラピーに凝ってます。私の好きな香りはローズマリー。頭がすっきりして集中できるので、ゲームするときにとってもいいの。眠れない時は、枕元のラベンダーでぐっすり。試してみて!（ゆきこ）

ついに実家を離れて暮らすことになりました。自分の部屋を大掃除していると過去の遺物が発見されて懐かしいやら恥ずかしいやら。でも、ぜ～んぶ捨てたら膿が取れたみたいでスッキリしたなー。（小島）

シャドウクイズで懐かしいと思った方へ。そう、あの絵は昔コ○コロにも連載されていた「名たんていカゲマン」ッス。19面相やシャドーマンがわかる人は感動してくれ!山根青鬼先生に描き下ろして頂いて感激の（エモやん）

うあぁ～なんか今回はドツボにハマってヘボヘボ～って感じです。体勢立て直さないとヤバイですナァ。実は結局SWも1作目しか観れてなかったりして…パスポートチケットめちゃムダ～泣。（塚）

友達と4人で新婚旅行!?へ行って来ました。20時間、飛行機に乗ってカリブ海へ!!日本人は久しぶりだと言われながら、ミニモークかっとばして、毎日昼寝して、のんびりした旅行に大満足でした。（康平）

つい先日、3年間探し続けていた12 inchレコードを、渋谷の「Mレコード」で、遂にゲット!復刻版だけど、全然問題なし。I belive you～ダダダダッダダッダダッダダダ。（新人青木）

Publisher & Editor-in-Chief
倉田 学

Editors
高山正寛
香月正夫
長沼由希子
酒井宏明
小島幸博
森 思朗
江守敦史
飯塚 哲
福田和宏
吉田治幸

Media Planning Manager
高橋信太郎

Media Planning Staff
檜山忠史
武重康平
落合立子
堀内麻紀
冨田裕美子
青木 充

Creative Staff
成田 聖

Quality Control Staff
村上秀都
田崎香織

Sales & Promotion
石正裕一
鈴木泰博

Promotion Associates
大橋美紀子
加藤洋美

Writing Staffs
●株式会社レッカ社
中田宏之
森富士夫
鈴木康道
加藤明洋
関屋智子
堀野和宏
吉原健吾
鈴木和人
山猫有限会社
株式会社ヘッドルーム
株式会社シーピーズプロジェクト
遠藤英樹
大岡まさひ
城戸芳充
小林宗明
里田実彦
内藤みか
直井裕太
前川陽子
元宮秀介
山下 章
山田 功

Art Director
坪井 碇(BGS)

Designers
●バナナグローブスタジオ
白鯛雅子
中西知子
田中由美
遠山 実
橋本謙太郎
萩原真理子
スタジオトイズ
株式会社OURS
佐藤ヒロコ
岡庭ひとみ
佐藤レイ子
どんどん大嶋
木下雅子

じゅげむ予約購読&バックナンバーのご案内

じゅげむの発売日は毎月30日です。書店がご不便な方は、本誌をご自宅まで配送いたします。
予約購読は、1～12回までご指定頂けます。
バックナンバーもあります。（お申し込みの前に在庫をお問い合わせください）
料金は1冊につき、定価+送料100円です。
5月号まで：定価480円+100円で580円（2冊なら1160円）
6月号より：定価490円+100円で590円となります。

電話一本でリクルートの全国の情報誌を、ご自宅までお届けします。

●お支払い方法
クレジットカード（JCB／VISA／Master／OMC）
郵便振替（商品発送後、振込案内をお送りいたします）

●お申し込み方法
電話／フリーダイヤル 0120-022-844 月～金（祝休）10：00～17：30
インターネット／ http://www/recruit.co.jp/mplaza リクルートマガジンプラザ

ハガキ／下記の内容を官製ハガキに記入し、お送りください
1.名前・ふりがな 2.送付先住所（詳しく） 3.電話番号
4.雑誌名 5.予約購読開始号および回数、またはバックナンバー号数
6.お支払い方法（クレジットカードまたは郵便為替）
7.カード番号（16桁） 8.有効期限（年月） 9.カード名義
※7～9はカード払いご希望の場合

送り先／〒105 東京都港区東新橋1-2-5 リクルート東新橋ビル(株)リクルート 予約購読係
●お問い合わせは、フリーダイヤル 0120-022-844 月～金（祝休）10：00～17：30

特集!!

『B線上のアリス』誌上プレ体験記
―話題のタレント編―

爆笑問題＆小島聖 時空を超えて挑戦!

爆笑問題＆小島聖―快進撃を続けるお笑いタレントと超人気女優の夢の共演が「じゅげむ」誌上で実現!この大胆な取り合わせに、芸能界もゲーム業界も固唾を飲んで見守っている?しかもお二方にプレ体験してもらったのはリリース前から何かと話題の「B線上のアリス」…とくれば役者も舞台も申し分ナシだ。「最近は忙しくて、以前ほどは…」といいながらも、ゲームにはかなりうるさい太田光。「やらないっす」といいつつも人気ソフトは一応押さえる田中裕二。そして「爆笑サンより早くクリアするわよ!」と意欲満々の小島聖。ド迫力3DCGと壮大なストーリーの「B線上のアリス」に〝時空を超えて〟挑戦!(って、単にスケジュールが合わなかっただけなんだけど)

『完成度高いよなあ、コレ』

画面とか操作感はOKっす

パッドを操るのは、もちろん百戦錬磨の太田光。すぐ横で言葉少ないながらも、ときどき突っ込みを入れる田中裕二。いよいよ、ゲームはスタート!

爆笑問題
Bakushomondai
お笑いだけでなく、映画、活字の世界でも大活躍。ゲームやり倒し派の太田光、遅咲きのゲーマー田中裕二。ゲームでも絶妙なコンビぶりを発揮。

『すごーい!はまっちゃいそう』

小島 聖
Kojima Hijiri
TVや映画だけでなく、舞台にも進出しはじめた聖チャン。かわいいだけじゃなく、飲み込みも早く勘も相当キレる。実は頭のいい女の子だったりするわけ。

太田 画面のクオリティとか、操作は分かりやすくて、とっつきイイ感じだね。

田中 映画みたいに、ひとりでにストーリーが進むんだなぁ。こういうの楽だよ。最近のゲームは難しいから。

太田 インタラクティブムービーって言って、もともとこういうゲームなの! これは。

田中 ……。

太田 でも完成度、高いすよ。

よーく、こんなの考えますねえ

一方、最近ゲームする機会が増えたという小島聖チャンもゲーム開始。おやおや、けっこうイイ勘してるぞ。

小島 よーく、こんなの考えますよね。ええと、これとこれを点けて…。ああ、そうか。さっきのがヒントだったんだ。

超大作って、疲れるんだよなあ

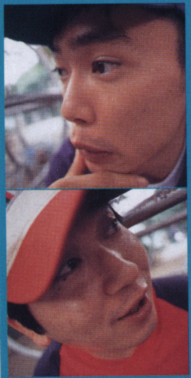
ゲームはいよいよ中盤戦へ。迷路あり、パズルあり、謎解きありの世界へ突入。

太田 サクサク進みますね。最近の超大作ゲームって、めちゃめちゃ疲れるでしょ、戦闘とかイベントとかやたら多くて複雑で。これは、ちょうどいい難しさです。

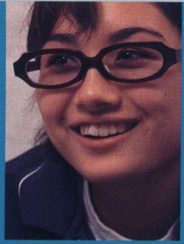
田中 何十時間かけてプレイするなんて、今の俺らの生活ではムリだもん。

太田 出た! パズルは苦手なんだよなあ。まかせる。(…とパッドを相方に渡す)

さあ、アリスといっしょに大冒険へ。
めくるめく
ファンタジックな世界が展開!
全編3DCGで描かれた
ド迫力シーンの連続。
そして約70分のリアルな
CGムービーが、
プレイヤーを不思議世界へ誘う!



田中　まかせるって、おまえ、どうやるんだよ。
太田　ここを押して、こうするの。
田中　ドヒャー、これなら俺にもできそう。
太田　当たり前だろ。



ボック、かわいいー

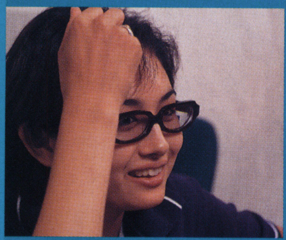
かたや、持ち前の勘のよさでスイスイとゲームを進めてゆく聖チャン。
小島　キャー、これなんていうの、ボック?かわいいー!あ、あれ?いやだ、また元に戻っちゃったよ。なんで?ワタシ、ゲームセンスないのかな。
と、ひとりで盛り上がりつつ、さらにゲームを進める聖チャンであった。

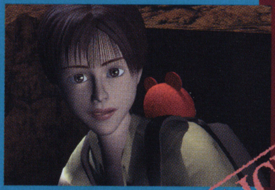
主人公アリスと、
彼女といっしょに旅をすることになるボック。
この他、不思議なキャラが多数登場!

B線上のアリス
~ALICE on Borderlines~

おまえにいわれたくないよな

ゲームはさらに進み、めくるめく展開に。が、ここでひと騒動。
田中　世界観は分かりやすいよね。SF的なノリもいいよねー。
太田　何いってんだよ!ゲーム好きじゃない奴にいわれたくないよな。
田中　そんなコトねえだろ。俺、ちゃんとファミコン、スーファミ持ってるし。
太田　今は、PS、SS、N64の時代なの!
田中　一歩遅れるのがいいんだよ。21世紀になってN128が出たらN64買うよ。





すっかり、ゲームの中に入り込んだ聖チャンは、真剣な顔でプレイに全神経を投入。
小島　げー、みんな凍ってるよ。どうしたらいいの。「オロカモノメ!」だって、キャー、ムカツクー。ゲームのキャラから馬鹿にされるし、くやしい!
アララ、もう完全、女優であることを忘れつつあるようです。

キャー、ムカツクー

カップルで楽しむのにオススメ

ゲームは無事終了。プレイ後のインプレッション、爆笑問題の場合は—
田中　迷路なんかもけっこう難しいし、ドキドキするポイントもあるよねえ。
太田　おまえ、やってねーだろ。ダンジョンを抜けたのはオレだぞ。ま、ともかく、恋人同士とか、カップルで楽しむのにもいいんじゃない?

あっという間でしたねえ

こちら、ゲーム完全没頭モードに入ってしまった聖チャンは—
小島　すごーい、もうこんな時間?あっという間でしたね。新鮮でした。でもバッドエンディングになっちゃったのはくやしい!もう一度、挑戦してみたいです。

ボケとツッコミが終始、不思議な魅力と笑いをかもしだしていた爆笑問題。そして「こんなの初体験!」とすっかりゲームにはまってしまった聖チャン。ともに、「B線上のアリス」の評価は上々であった。

さて、タレントでは高かった評価が、
ごくフツーの人々だと、どうなるか!裏面へ進んでみよう!
特集!!

見よ！このド迫力！フル3DCGも魅力。

文書よ！文書！文書見せて

オープニングアクトが終わり、いよいよストーリー開始。さっそく、最初の謎解きポイントへ、自然とパッドに手が伸びる熊井クン。

斎藤　文書よ、文書！ほら、そこの文書見せてよ。

熊井　どこ？どこ？ **何か、書いてあったっけ？**

斎藤　これ、メモ取っておこうか。なんかのヒントよね、ゼッタイに。

熊井　（あいかわらず無言で部屋の中を探し続ける）

斎藤　えー、分からない。どうすればいいのぉー？

ダンジョンって、苦手なのよ

シーンは、現実の世界からガイアの精神世界・シャドウへ。その世界の、奇妙な住民たちも次々と登場。シャドウの異変、つまり地球の危機を訴える。

斎藤　ダメだ、わたしダンジョンて、苦手なのよ。

熊井　これって、目印？

斎藤　ええ！でもさっきもあったような気もするしなあ。

熊井　**ここを右に曲がって、次は**左よね。

斎藤　わたしに聞かないでよ。

熊井　ちぇっ！地図でも書いとくかな。

斎藤　熊井クン、よく覚えてるわね。

熊井　ここで、振り返ってみようかな。

斎藤　ここを、こうすると…

熊井　おっ、やった！やった！

…そうか、分かったぞ！

迷路を抜け、パズルを解き、次々とシャドウの異世界をめぐる。

熊井　凍ってるよ、これ。

斎藤　でも、一応叩いてみれば。

熊井　また、変なのが出てきたよ。

斎藤　何か喋ってくれるわよ。

ほら、これがヒントなのよ、きっと。

熊井　…ということは **…そうか、分かったぞ！**

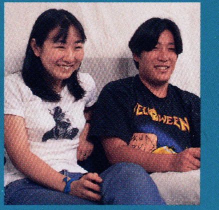
アリスの（ということはプレイヤーの）数々の活躍で地球を救うことは、果たして可能なのか？

斎藤　わーい！終わったー。パチパチパチ（拍手の音）

熊井　すごく手の込んだつくりのゲームだよね。

斎藤　絵もキレイだしね。ずーっとパッド握ってなくていいから、**トイレにだって行ける。**

これだったら、わたしにも出来るなあ。でも、ダンジョンは熊井クンに助けてもらわないと無理だな。



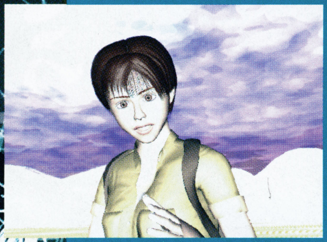
熊井　これ、けっこう面白いよね。あまりゲーム慣れしてない人もハマれるんじゃない。難しくて前に進めないなんてコトもないだろうし。

マルチエンディングだから、ベストエンディング出すまで何度もトライしたくなっちゃうよ。

斎藤　じゃ、今から **もう一回やろうよ!!!**

というわけで、街のカップルの評価も上々。かなりゲームをやり込んでる熊井クンも、あまりゲームをやらない斎藤サンも、長時間にもかかわらず、最後までイッキにプレイしてくれた。さあ、発売日の9月18日に、大いに期待！

特集!!



アリスと一緒にベストエンディング、見たいね。

「B線上のアリス」のメインテーマ―「B線上のイノセント」Song by池澤春菜　9/18(Thu)IN STORE
◆発売・販売／東芝ＥＭＩ　◆価格1,020円(税込)　TYDY-2096

“PS”マークおよび“PlayStation”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

特集!!

『B線上のアリス』誌上プレ体験記

—ごくふつーの人編—

街のカップルがチャレンジ!

「B線上のアリス」の魅力は、ナンと言っても全編3DCGによる美しいビジュアル。約70分のCGムービーを含む、ファンタスティックな世界が展開するのだ。さらに嬉しくなるのは、ゲームレベルが"ほどよい難しさ"に設定されていること。謎解きやダンジョンの楽しさを損なうことなくテンポよくゲームが進む。ゲーム初心者やこれまでゲームに接することが少なかった女性も楽しめる内容になっている。ストーリーは、地球の精神世界(シャドウ)を舞台に、主人公アリスが大冒険を繰り広げるというもの。そんな新作に街のカップルがチャレンジした。挑戦してもらったのは、熊井洋平クンに斎藤明美サン、付き合って1年半の大学生カップルだ。二人仲良く"シャドウ"へ、レッツゴー!

凍ってるよ、これ

アリスの行く手をはばむものは…氷?

何度もトライしたくなっちゃうよ。

記憶力と推理力を駆使して、森の中のダンジョンに挑戦!

右へ!上へ!飛行シーンもスリル満点!

ストーリーはいよいよエンディングへ。

B線上のアリス
~ALICE on Borderlines~

KODANSHA

- ジャンル:インタラクティブムービー/CD-ROM3枚組
- 対応機種:プレイステーション
- 標準価格:6,800円(税別)
- 発売日:9月18日
- 発売元:講談社

©石垣章・沢村光彦 ©1997 講談社・キノトローブ

プレステもサターンも必携です

どちらも980円

じゅげむのムック好評発売中

NDE

ロ ン ド
～輪舞曲～

希望小売価格 6,800円(税別)　'97年 秋 発売予定

©ATLUS 1997

ATLUS
株式会社アトラス

RON
【róndou】

セガサターン専用CD-ROM（2枚組）　シミュレーションRPG

キャラクターデザイン 柳澤 一明

じゅげむ 1997 10
平成9年10月1日発行（毎月1回1日発行）第3巻10号通巻30号
編集・発行人 倉田 学
発行・発売●リクルート 〒105 東京都港区東新橋2-12-11 電池ビル6F
広告局●03-5472-8414 編集局●03-5472-8412
販売局●03-3575-6158
定価490円 本体467円

雑誌05107-10 ©RECRUIT PRINTED IN JAPAN 凸版印刷株式会社印刷
T1105107100499

じゅげむ 1997 10

●スクウェア新作大攻勢 ●役立ち付録!・ダビスタGI制覇BOOK

RECRUIT